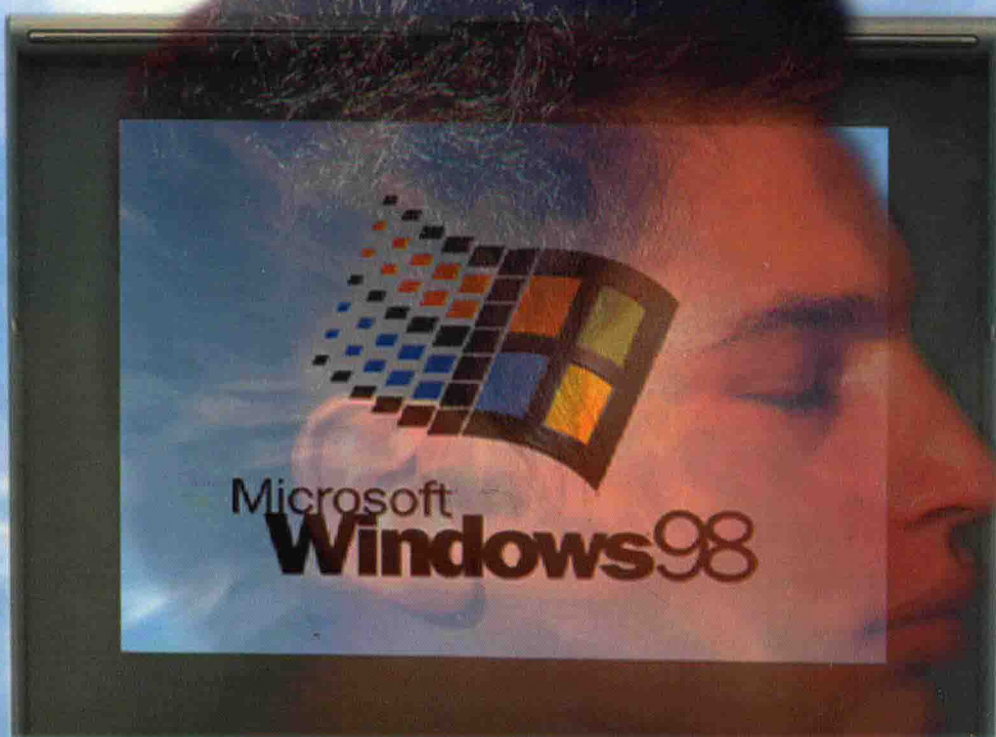




Windows Update

Windows98 操作系统

从入门
到进阶



Microsoft® 中文 Windows98 易学易用

主编 周小元 副主编 李超峰



电子科技大学出版社

中文 Windows 98 易学易用

主 编 周小元

副主编 李超峰

编 者 范钦东 喻显钢 邱捍东

房大文 高文会 杨 华

电子科技大学出版社

内 容 提 要

Windows 98 是微软公司最新发布的操作系统,它在软硬件支持、操作环境、网络功能及安全可靠性管理上都有明显的功能增强,为用户提供了一个更强有力的、简单易用、安全可靠的操作系统。本书全面地讲解了 Windows 98 的操作应用,尤其对 Windows 98 的新特性、新功能作了详细的阐述,无论是 Windows 95 的老用户,还是电脑入门新手,都可在书中找到掌握 Windows 98 的捷径。

声 明

本书无四川省版权防盗标识,不得销售;版权所有,违者必究,举报有奖,举报电话:(028) 6636481 6241146 3201496

中文 Windows 98 易学易用

周小元 主编

出 版:电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号,邮编:610054)

责任编辑:陈建军

发 行:新华书店经销

印 刷:电子科技大学出版社印刷厂

开 本:787×1092 1/16 印张 19.625 字数 478 千字

版 次:1998 年 10 月第一版

印 次:1999 年 5 月第二次

书 号:ISBN 7—81043—897—2/TP·375

印 数:5001—8000 册

定 价:24.00 元

目 录

第 1 章 Windows 98 新面貌	(1)
第 2 章 Windows 98 系统构成	(4)
2.1 Windows 98 基础结构	(4)
2.2 文件系统结构	(4)
2.3 Windows 98 对应用程序的支持	(5)
2.3.1 对 WIN 16 应用程序的支持	(5)
2.3.2 对 WIN 32 应用程序的支持	(5)
2.3.3 对 MS-DOS 应用程序的支持	(6)
2.4 管理内序	(6)
第 3 章 Windows 98 界面	(7)
3.1 Windows 98 的界面组成	(7)
3.1.1 Windows 98 的桌面	(7)
3.1.2 Windows 98 的图形界面	(8)
3.2 “开始”按钮及任务栏	(19)
3.2.1 任务栏	(20)
3.2.2 “开始”按钮	(22)
3.3 运行应用程序	(26)
3.4 打开文档	(29)
3.5 设置活动桌面	(29)
第 4 章 Windows 98 资源管理器	(32)
4.1 资源管理器	(32)
4.2 浏览资源管理器	(33)
4.3 浏览驱动器	(34)
4.4 浏览文件夹	(38)
4.4.1 创建文件夹	(38)
4.4.2 重命名文件夹	(40)
4.4.3 删除文件夹	(42)
4.4.4 文件夹属性	(43)
4.4.5 文件夹的复制、移动	(43)
4.5 处理文件	(45)
4.5.1 创建文件	(45)

4.5.2	复制与移动	(45)
4.5.3	文件属性	(50)
4.5.4	查找文件	(50)
4.6	使用回收站	(54)
4.6.1	打开回收站	(55)
4.6.2	文件进入回收站	(55)
4.6.3	清空回收站	(55)
4.6.4	永久删除文件	(56)
4.6.5	恢复文件	(56)
4.6.6	回收站的属性	(57)
第5章	“我的电脑”	(60)
5.1	“文件”菜单	(60)
5.1.1	打开方式	(61)
5.1.2	发送到	(63)
5.1.3	新建	(63)
5.1.4	删除	(64)
5.1.5	重命名	(64)
5.1.6	属性	(65)
5.2	“编辑”菜单	(65)
5.3	“查看”菜单的使用	(67)
5.3.1	工具栏	(68)
5.3.2	状态栏	(70)
5.3.3	浏览器栏	(70)
5.3.4	刷新	(72)
5.3.5	文件夹选项	(73)
5.3.6	按 Web 页	(76)
5.3.7	大图标、小图标、列表、详细资料	(77)
5.3.8	自定义文件夹	(78)
5.3.9	排列图标	(79)
5.3.10	对齐图标	(79)
5.4	“转到”菜单	(80)
5.5	“收藏夹”菜单	(82)
5.6	“帮助”菜单	(82)
5.7	窗口的安排	(83)
5.8	任务栏	(85)
5.8.1	任务栏的调整	(85)
5.8.2	任务栏对桌面的控制	(86)

第6章 系统设置	(92)
6.1 设置密码	(92)
6.2 设置键盘和语言	(93)
6.3 设置输入法	(96)
6.4 设置区域	(97)
6.5 设置日期/时间	(101)
6.6 设置声音	(101)
6.7 设置鼠标	(104)
6.7.1 按钮	(104)
6.7.2 指针	(104)
6.7.3 移动	(106)
第7章 系统管理	(108)
7.1 系统管理结构	(108)
7.1.1 注册项	(108)
7.1.2 用户管理	(109)
7.1.3 系统管理	(112)
7.2 磁盘空间管理	(113)
7.2.1 压缩过的磁盘的特点	(113)
7.2.2 压缩带数据的磁盘	(113)
7.2.3 压缩盘上的自由空间	(114)
7.2.4 解压缩	(117)
7.2.5 调整操作及选项设置	(117)
7.3 系统信息	(119)
7.4 系统文件	(122)
7.5 系统资源	(125)
7.6 系统监视	(126)
7.7 系统调整	(129)
第8章 系统维护	(132)
8.1 备份	(132)
8.1.1 为什么要备份	(132)
8.1.2 备份应用程序	(133)
8.2 扫描磁盘	(146)
8.3 整理磁盘碎片	(148)
8.3.1 磁盘碎片整理	(149)
8.3.2 设置磁盘碎片整理程序	(152)
8.3.3 创建日志优化磁盘	(152)
8.4 压缩代理	(154)

8.5	计划任务	(156)
8.6	驱动器转换器	(159)
第9章	写字板	(160)
9.1	菜单功能	(161)
9.1.1	“文件”菜单	(161)
9.1.2	“编辑”菜单	(163)
9.1.3	“查看”菜单	(164)
9.1.4	“插入”菜单	(164)
9.1.5	“格式”菜单	(165)
9.1.6	“帮助”菜单	(167)
9.2	编辑文档	(167)
9.2.1	设置一个新文档	(167)
9.2.2	文本的复制移动和删除	(167)
9.2.3	浏览文档	(168)
9.2.4	创建模板	(168)
9.3	格式化文档	(169)
9.3.1	设置字体	(169)
9.3.2	设置制表符的停止位置	(174)
9.4	查找和替换信息	(174)
9.5	创建复合文档	(176)
9.6	打印文档	(181)
第10章	画图	(183)
10.1	窗口状态及其调整	(183)
10.2	工具箱	(187)
10.3	绘图技术	(189)
10.4	颜色盒	(194)
10.5	特殊效果	(194)
10.5.1	翻转、旋转	(194)
10.5.2	拉伸、扭曲	(194)
10.5.3	反转颜色	(195)
10.6	保存图片	(196)
第11章	实用附件	(198)
11.1	快速查看	(198)
11.2	计算器	(199)
11.2.1	常用方法	(200)
11.2.2	脚本	(201)
11.2.3	数基转换	(202)

11.2.4 统计功能	(202)
11.3 记事本	(203)
11.4 查看剪贴板	(205)
11.5 字符映射表	(206)
11.6 造字	(208)
11.6.1 造字程序的窗口	(208)
11.6.2 造字过程	(208)
第 12 章 远程通讯	(217)
12.1 超级终端	(217)
12.2 调制解调器	(219)
12.2.1 安装调制解调器	(219)
12.2.2 设置调制解调器	(222)
第 13 章 访问网络	(225)
13.1 基础知识	(225)
13.1.1 什么是计算机网络	(225)
13.1.2 网络分类	(225)
13.1.3 硬件要求	(226)
13.1.4 软件要求	(227)
13.1.5 网络层次	(227)
13.2 Windows 98 网络特点	(227)
13.2.1 Novell Netware 集成	(228)
13.2.2 远程服务器支持	(228)
13.2.3 Windows 98 中的协议支持	(229)
13.2.4 Windows 98 网络安全特性	(229)
13.3 登录到网络及网络服务器	(229)
13.3.1 登录到网络	(229)
13.3.2 登录到 Windows NT 服务器	(229)
13.3.3 登录到 NetWare 服务器	(230)
13.4 访问网络资源	(230)
13.4.1 利用“网上邻居”	(231)
13.4.2 映射网络驱动器	(232)
13.5 设置本机的共享资源	(235)
13.6 设置网络属性	(239)
13.6.1 添加与删除网络组件	(239)
13.6.2 识别数据	(240)
13.6.3 访问控制	(240)
13.6.4 设置主网络登录	(241)

13.6.5 设置文件及打印共享	(242)
第 14 章 连接 Internet	(243)
14.1 什么是 Internet	(243)
14.1.1 Internet 的历史	(243)
14.1.2 Internet 提供的服务	(243)
14.2 Internet Explorer 4.0	(245)
14.2.1 智能工具栏	(245)
14.2.2 浏览器栏	(246)
14.2.3 缩略视图	(246)
14.2.4 预订	(246)
14.2.5 邮件	(248)
第 15 章 多媒体技术	(253)
15.1 Windows 98 与多媒体技术	(254)
15.2 多媒体设置	(255)
15.2.1 音频属性设置	(255)
15.2.2 视频属性设置	(256)
15.2.3 MIDI 属性设置	(257)
15.2.4 CD 音乐属性设置	(259)
15.2.5 设备属性设置	(260)
第 16 章 多媒体工具	(262)
16.1 CD 播放器	(262)
16.1.1 利用工具条进行设置	(263)
16.1.2 “首选项”的设置	(264)
16.1.3 创建与编辑播放清单	(264)
16.2 DVD 播放器	(267)
16.3 录音机	(267)
16.3.1 播放已有的声音文件	(267)
16.3.2 录音	(267)
16.3.3 编辑声音文件	(269)
16.4 媒体播放机	(270)
16.4.1 设置打开文件类型及打开文件	(271)
16.4.2 播放媒体文件	(271)
16.4.3 标记媒体文件片断	(272)
16.4.4 在文档中嵌入媒体对象	(273)
16.4.5 设置属性	(274)
16.5 音量控制	(275)
16.6 Active Movie Control 工具	(277)

第 17 章 即插即用	(281)
17.1 什么是即插即用	(281)
17.2 Windows 98 即插即用结构	(282)
17.3 配置即插即用设备的过程	(284)
第 18 章 对显示器的支持	(285)
18.1 显示器的基本设备	(285)
18.2 使用多显示器	(295)
18.3 对其它软硬件的支持	(295)
附录 安装与卸载 Windows 98	(297)
1.1 安装增强特性	(297)
1.1.1 基于图形用户界面的安装程序	(297)
1.1.2 安装程序的记忆恢复机制	(297)
1.1.3 良好控制已安装组件, 保留 Windows 95 配置	(297)
1.1.4 硬件自动检测	(297)
1.1.5 提供应急启动盘	(298)
1.2 安装 Windows 98	(298)
1.2.1 系统配置要求	(298)
1.2.2 安装方式选择	(298)
1.2.3 安装过程	(298)
1.3 卸载 Windows 98	(304)

第1章 Windows 98 新面貌

1. 集成的 Internet 外壳

随着 Internet 的普及,人们越来越多地利用它获得信息、进行交流,上网也成了打开计算机后必做的事情。Windows 98 考虑到这种需求,将 Internet 浏览程序 Microsoft Internet Explorer 4.0 直接嵌入到 Windows 98 界面中,通过它可以浏览网上信息、收发 E-MAIL、查看本机或网络。总之,可以通过它完成您想要在 Internet 上做的任何事情。

2. 新的系统工具

Windows 98 提供了磁盘清除碎片优化向导及 Windows 调整向导这样的计算机维护工具,使得计算机维护简便易行,且高效可靠。磁盘消除碎片优化向导使用消除磁盘碎片的方法来提高最常用程序的运行速度。该向导程序创建一个日志文件,标出用户最频繁使用的文件。一旦创建了这个日志文件,磁盘碎片消除程序就可以利用它来存储与用户经常使用的应用程序相关联的文件,存储的方法是将这些文件放在一起。这样与某个应用程序相关联的文件都放在了硬盘上的相邻位置,应用程序在调用他们时就会非常迅速。通过这种优化方法可以大大提高应用程序的运行速度。

Windows 调整向导是一个系统整理程序,利用它可以安排每周的某一天或某个时间让计算机自己进行磁盘清理。利用这个向导,还可以安排运行 Scandisk 实用程序的日期与时间,可以利用它来指定一个时间,让系统清除不必要的文件,并对最经常使用的应用程序消除磁盘碎片,以使它们运行得更快。

3. 显示器设备支持与设置增强

Windows 98 支持多显示器模式,即可以在单个 PC 上使用多个显示器或多个图形适配器。当在开发大型网络应用程序或多媒体软件,做视频编辑,桌面排版,或是做激烈的游戏格斗时,您会发现多个显示器的支持有着意想不到的效果。方便快捷是一方面优势,更主要的是这种功能提供了附加的选择途径,可以不必再为狭小屏幕上多个窗口间的转换而头疼,而且它会给您带来轻松与乐趣,尤其是在多媒体游戏的酣斗中,这一点体现得非常突出。

在显示器的设置方面,Windows 98 保留了 Windows95 的自动检测配置机制。同时提供了动态改变屏幕分辨率及色深的支持。以往在 Microsoft PLUS 中提供的几种次要的显示器增强功能,这次也被嵌入到了 Windows 98 中。

4. 可靠性与安全性的增强

Windows 98 支持开放式的体系结构,为进一步发展预留空间。同时 Windows 98 考虑到了系统安全与稳定性的问题,并利用一些新的应用程序来进行系统安全与稳定性的维护。

首先 Windows 98 利用系统文件检查器来验证 Windows 系统文件(例如 DLL、COM、HLP 文件)是否被修改或破坏,这个实用程序还提供了一种简单机制,用于恢复改变的系统文件

的原始版本。系统文件检查器将大大帮助用户和支持人员来跟踪对 Windows 98 系统所做的改变,看是否有文件破坏,应用程序安装,应用程序删除,文件的意外删除,并在这种改变引起了冲突的情况下恢复原始文件。

再有 Windows 98 提供了一种系统升级机制,可确保使用当前最新驱动程序和文件系统。它是一个新的基于 Web 的服务,它检测系统,确定上面安装有什么硬件和软件,然后将这些信息与后端数据库进行比较确定是否可以使用更新的驱动程序或系统文件。如果有更新的驱动程序或系统文件,该升级系统可以自动安装它们。这种系统升级机制将使系统获得最新驱动程序的支持,以确保机器性能稳定可靠。同时 Windows 98 的最新实用备份程序使数据备份更快,更方便。更为有效的是,在操作系统异常关闭或硬盘出现硬件错误后,Windows 98 将自动运行 Scandisk 实用程序,这个增强特性在很大强度上帮助用户确保硬盘处于正常工作状态。

5. 支持直接执行脚本

脚本是一系列可以自动执行的简单命令。Windows 98 的 WSH (Windows Scripting Host, Windows 脚本编写主机) 提供支持从用户界面或命令行直接执行脚本。这使许多用户界面的行为自动进行,从而节省了用户以及系统维护人员的时间。WSH 具有对 Microsoft Visual Basic 脚本、Java 脚本的内置支持。

6. 网络功能增强

通过内嵌 IE 4.0 浏览器,Windows 98 已经将因特网与 PC 用户紧密地结合在一起。同时 Windows 98 还包括了对 NETWARE 目录服务的客户支持,也就是说 Windows 98 支持 NOVELL-NETWARE 目录服务。这些服务使 Windows 98 用户能够登录到运行 NDS (Novell Network Directory Services) 的 NOVELLNETWARE 4.x 服务器上,访问文件和打印资源。Windows 98 的这个服务提供了 NOVELL 用户所需要的关键特征:NDS 鉴别,浏览 NDS 的能力,打印到 NDS 打印队列的能力,处理 NETWARE 登录脚本的全面支持,NDS 属性页以及 NDS 口令。

在增强 NDS 支持的同时 Windows 98 还改进了拨号网络功能,以往大多数利用拨号上网的用户都经受了线路阻塞、缓慢的困扰。现在 Windows 98 的拨号网络已经更新,可以支持拨号脚本编写 (Dial-Up Scripting),从而使联接到公告板和联机服务的过程自动进行。拨号网络还提供了用户界面增强功能,以简化设置和使用拨号连接的过程,它还支持多链路通道集,这使用户可以组合所有的可用拨号线路,来达到更高的传送速度。利用这种新特性可以提高拨号入网的速度,缩短用户的等待时间。

7. 多媒体支持

在多媒体功能方面 Windows 98 利用了 ACTIVEMOVIE 这种新型的媒体体系结构,它在扩展接口集的同时还提供高品质的视频播放,在这些接口上可以建立多媒体应用程序和工具。ACTIVEMOVIE 能够播放大多数流行的媒介,包括 MPEG 音频、WAV 音频、MPEG 视频、AVI 视频和 APPLE QUICKTIME 视频。事实上在 Windows 98 中已经支持 INTEL MMX 处理器。INTEL 的这种处理器使得多媒体应用程序在音频与视频的处理上更加平滑迅速。Windows 98 对基于 INTEL MMX 处理器开发的应用程序的支持也大大提高了在 Windows 环境下多媒体播放的流畅与平滑性。

以上介绍了 Windows 98 的许多新特性。这些特性都为系统正常,安全平稳地运行提供了支持。从上述新特性可以看出,Windows 98 在软硬件支持、操作环境、网络功能及安全性管理上都有了明显的功能增强,它为用户提供了一个更加强有力的、简单易用、安全可靠的操作系统。

第2章 Windows 98 系统构成

2.1 Windows 98 基础结构

Windows 98 继承了 Windows 95 的设备驱动程序模型、文件系统、32 位图形引擎以及 32 位的打印、通信、多媒体系统。在此基础上,Windows 98 提供了更简单、更强大的多线程 32 位应用程序基础,并且 Windows 98 可以进行自我调整,更加充分合理地利用内存空间与 CPU 时间,提高了系统的性能与健壮性。良好的操作系统应该提供的是广泛的软硬件支持,高效迅速的运行性能,平滑稳定的处理系统,广泛的兼容性以及友好的操作界面,Windows 98 利用其先进的 32 位结构满足了这些要求。

Windows 98 与 Windows 95 的代码基础相同,采用了模块化设计支持上述特性。Windows 98 的基础结构有如下关键组件:

1. 完全的集成 32 位保护模式操作系统,免除了对单独 MS-DOS 拷贝的需要。
2. 32 位可安装文件系统,包括 FAT、CDFS 文件系统、FAT32 和网络重定向器提供了高性能,长文件名使用以及开放式的体系结构,以适应将来进一步开放体系结构的发展。
3. 改进的系统级健壮性和清洁性。在应用程序出故障或崩溃后,清理操作可使环境稳定而可靠。
4. 抢先式多任务和多线程支持,它提高了系统的效率,使系统的响应性更强,后台处理更为平滑。
5. 提高的系统容量及改进的系统能力,允许多个应用程序和系统任务更好地同时执行。同时,在运行多个应用程序时,系统资源的分配与管理更加有效。
6. 完全的 32 位内核,包括内存管理及进程调度和管理。
7. 更加动态的环境配置,大大地减少了用户自己调整系统的需要。
8. 32 位驱动程序。这些驱动程序遍及系统各处,提高了系统的整体性能并提供内存的智能使用。

2.2 文件系统结构

Windows 98 中的文件系统支持其核心多任务本质的特点和需要,其分层文件结构支持多个文件系统,并提供应用程序到存储媒介的保护方式路径,以使文件和磁盘 I/O 性能提高。新的文件结构包括以下性能:

1. 整个文件系统是多线程,保护模式的 32 位代码形式,它极大地改进了系统性能的可

靠性。

2. 开放式体系结构,允许对其它文件系统的支持并为将来的系统支持提供条件。
3. 动态系统高速缓存不需要硬盘提供交换文件。
4. 文件和网络 I/O 动态高速缓存系统。
5. 支持长文件名,文件名长度可多达 255 个字符,与 MS-DOS 和 Windows 3.1 应用程序仍然兼容。
6. 磁盘设备驱动程序与 Windows NT 兼容。
7. 拥有 32 位 CD-ROM 文件系统。

这些 32 位文件系统为用户带来了诸多便利。首先从操作上来说,在 Windows 98 中文件操作更加简单。使用长文件名改进了易用性,因为用户不再依靠 MS-DOS 8.3 文件名结构,他们可以用多达 255 个字符来标识文件,隐藏扩展名也方便了使用。从系统性能来说,文件 I/O 性能来自 32 位保护模式代码,可以从文件系统中读写信息,从磁盘设备中读写信息,并建立智能 32 位缓存机制,可以使用完全的 32 位代码路经在文件系统与磁盘设备间传递信息。从系统稳定性与可靠性来说,文件系统组件采用 32 位保护模式设备驱动程序,多系统提供了稳定性与可靠性。因为文件系统可以始终以保护模式执行代码,并综合了首次在 Windows NT 中采用的驱动程序技术。

2.3 Windows 98 对应用程序的支持

2.3.1 对 WIN16 应用程序的支持

Windows 98 对 WIN16 应用程序的支持使得为 Windows 3.1 编写的基于 WIN16 的应用程序不用修改就可以直接运行。为满足这一要求,Windows 98 设计一整套工作组件,确保在 8M 内存或 4M 内存的计算机上,WIN16 应用程序能以不低于 Windows 3.1 下的速度和性能来运行。此外 WIN16 应用程序的性能也有改进,因为它可以使用 32 位 Windows 98 系统组件来作系统服务。

WIN16 应用程序不能利用抢先多任务。所有 WIN16 应用程序共享内存,一个公用输入队列和一个公用消息队列,且它们的过程是以协作方式来调度的。但 WIN16 应用程序可以从其它系统组件(例如 32 位打印与通讯子系统)的优先多任务中获益,且可享受系统健壮性的提高和 Windows 98 系统内核的保护。

2.3.2 对 WIN32 应用程序的支持

对使用了 WIN 32 API 和设计为在 Windows 98 下运行的应用程序,可充分利用所有 Windows 98 性能增强特性。另外,每一个 WIN32 应用程序在自己完全保护的私有地址空间里运行。这一策略可以防止 WIN32 应用程序相互破坏。基于 WIN32 的应用程序比基于 WIN16 的应用程序有多方面的优点,包括抢先多任务、WIN32API、长文件名支持、单独消息队列和内存保护。

为支持抢先多任务,由 Windows 98 内核来排空时间,分给在系统中运行的应用程序,这样由系统来协调多个程序的运行,使处理稳定可靠,并防止了一个应用程序使用所有的系统资源而不许其它任务运行的情况发生。WIN32 应用程序支持线程调度,从而可以充分利用多任务的特性。

2.3.3 对 MS-DOS 应用程序的支持

Windows 98 提供了 32 位保护方式与驱动程序,取代了许多 16 位实方式设备驱动程序和 TSR 程序,从而提高了系统的总体性能,并且不使用任何常规内存。这样就为 MS-DOS 应用程序提供了足够的常规内存。同时 Windows 98 允许用户像 MS-DOS 虚拟机一样提交一条 MS-DOS 命令。在 MS-DOS 虚拟机中支持的功能与最新版的 MS-DOS 功能完全一样。用户可以使用同样的命令和实用程序。Windows 98 对 MS-DOS 应用程序的支持使几乎所有的应用程序都能正确运行。这一支持使 MS-DOS 的应用程序与 Windows 98 环境下的其他成分能和谐地共存。

Windows 98 还增强了对 MS-DOS 应用程序的属性定制功能。MS-DOS 应用程序在它们的 EXE 程序首部有少量的系统要求信息,为了提供更多有关应用程序对 Windows 环境的要求信息,需要使用 PIF 文件来说明必要的配置信息。

Windows 98 用 PIF 文件定义运行 MS-DOS 应用程序的环境特性。利用这种方式 Windows 98 对运行 MS-DOS 应用程序可以进行控制。

2.4 管理内存

Windows 98 使用与 Windows NT 相同的内存模型,为主流系统提供了高端操作系统功能。Windows 98 使寻址空间高达 4GB,能够支持甚至最大的桌面应用程序。Windows 98 采用 Intel 80386 及更高性能处理器结构的 32 位能力支持平面线性内存模式,解决了以前利用分段机制寻址时访问跨段信息时,应用程序和操作系统性能下降的问题,简化应用程序开发人员的开发过程,并提供了对虚拟内存的访问。

第3章 Windows 98 界面

3.1 Windows 98 的界面组成

可以按以下步骤启动 Windows 98:

1. 打开计算机、显示器以及其它要使用的设备(例如外接的 CD-ROM, 调制解调器等)。
2. 过一会儿会看到 Windows 98 的启动标志, 大约过几秒钟之后 Windows 98 会显示出注册对话框并请您输入用户名及口令。
3. 如果您是网络用户且 Windows 98 检测到了网络的活动就会提示您输入网络口令。
4. 第一次口令输入后系统会提示您再输一遍以确认, 这相当于口令的定义, 以后进入 Windows 98 就需正确输入口令, 系统会判断您是否是合法的用户。
5. 口令定义完毕, 单击“确定”按钮, 这时 Windows 98 启动桌面屏幕, 显示系统平台, 如图 3-1 所示。

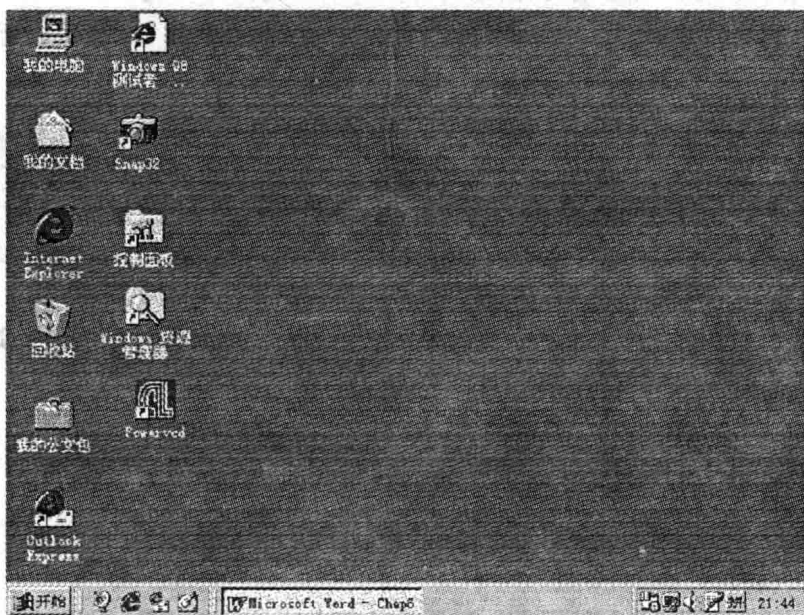


图 3-1

3.1.1 Windows 98 的桌面

从图 3-1 可以看到 Windows 98 桌面非常简洁。最下方是任务栏, 其最左边是“开始”按