

旗標



旗标系列图书



附范例光盘

Visual Basic 6.0

实战讲座

- 中文问题及解决方法
- 可以播放VCD影碟的Active Movie
- 图文并茂的文书编辑大师RichTextBox
- 使用ToolBar及CoolBar制作漂亮的工具栏

王国荣 著

张晓岩 姚 栋
张治文 吴继泽

改编

快随我来学习Visual Basic 6.0

我会教你充分发挥Visual Basic 6.0的威力
编写出很“靓”的程序



人民邮电出版社

旗标出版股份有限公司

旗 标 系 列 图 书

Visual Basic 6.0 实战讲座

王国荣 著

张晓岩 姚 栋 张治文 吴继泽 改编

人 民 邮 电 出 版 社

内 容 提 要

本书首先从VB的程序开发模块入手,介绍了VB程序设计的基础知识,程序设计的基本技巧,以及编程人员应该掌握的基本控件;接着结合实例介绍了如何用Visual Basic6.0来设计程序,包括如何使用控件设计应用程序,如何设计MDI窗体,如何设计支持拖放操作的应用程序,以及如何使用面向对象编程技术等等内容。同时特别介绍了在开发中文版程序中所遇到的问题及其解决方法。

本书内容实用,写法新颖,特别适合读者自学,通过阅读本书,读者可以举一反三,从而提高自己的编程能力。

本书可供程序设计初学者和软件开发人员阅读。

旗标系列图书

Visual Basic 6.0 实战讲座

-
- ◆ 著 王国荣
改 编 张晓岩 姚 栋 张治文 吴继泽
责任编辑 唐素荣
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
北京顺义向阳胶印厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本:720×980 1/16
印张:37.25
字数:542 千字 1999 年 10 月第 1 版
印数:1-6 000 册 1999 年 10 月北京第 1 次印刷
著作权合同登记 图字:01-1999-1530 号
ISBN 7-115-08069-0/TP·1288
-

定价:69.00 元

版 权 声 明

本书为台湾旗标出版股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书的专有出版权属人民邮电出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者的书面许可之前，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的部分或全部内容，以任何形式（包括资料和出版物）进行传播。

本书贴有旗标（FLAG）激光防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。

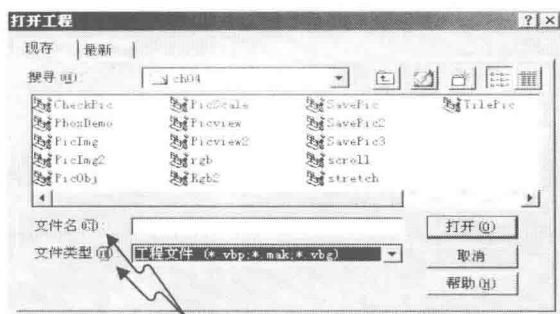
本书实用功能精选



如何设置命令按钮 (CommandButton) 的前景色?88-91 页
命令按钮没有 ForeColor(前景颜色)属性, 所以命令按钮无法设置前景色, 难道真是这样吗? 让本书来告诉您如何设置命令按钮的前景色。



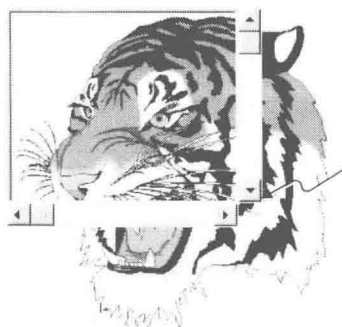
您知道标签 (Label) 中的下划线字符有什么用途吗? 101-103 页
标签中的加下划线字符具有快速移动输入光标的功能, 其制作细节又如何呢?



这些加下划线的字符有什么用途呢?



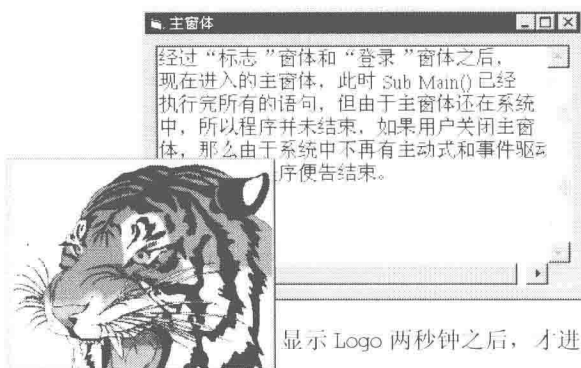
使用滚动条浏览大型图片4-5 节



提供滚动条让用户浏览影像框以外的图像



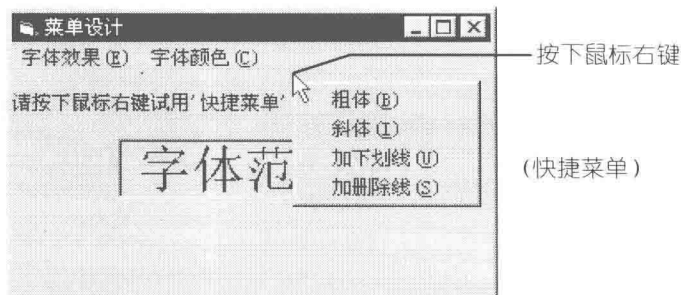
强迫用户观看程序的 Logo 两秒钟.....209-211 页



显示 Logo 两秒钟之后, 才进入主窗体



如何设计快捷菜单(Popup Menu).....6-3 节



如何显示系统中的所有字体?7-4 节



如何传递参数到应用程序之中, 又如何解释参数?240-244 页
就像 DOS 命令 "Copy abc.txt xyz.txt" 中的 abc.txt xyz.txt 是 Copy 命令的参数一样, 我们如何传递参数给 VB 程序呢?



中文问题的解决方案.....第 9 章

为什么 Asc(Chr(129)) 不等于 129? 判断某个字符是否为中文字符?

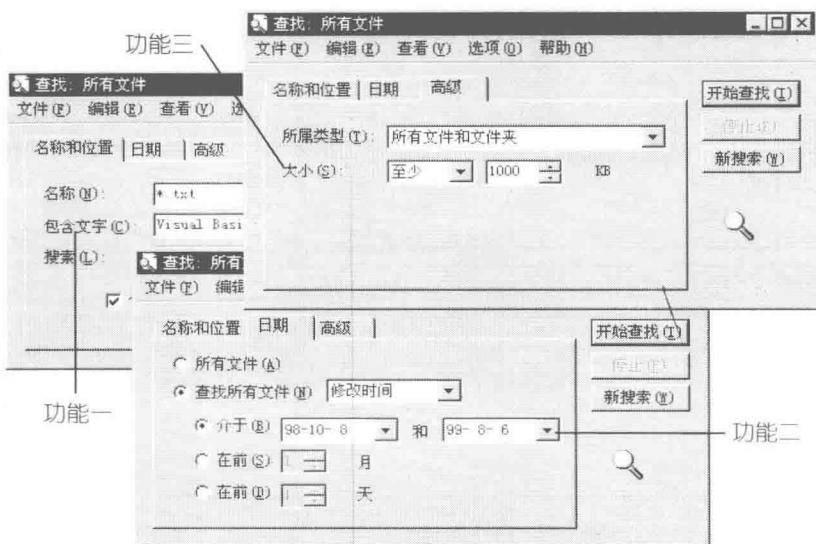
已知中文字符的两个字节的内容, 如何组合出中文字?

如何知道某个中文字是由哪两个字节所组成的?

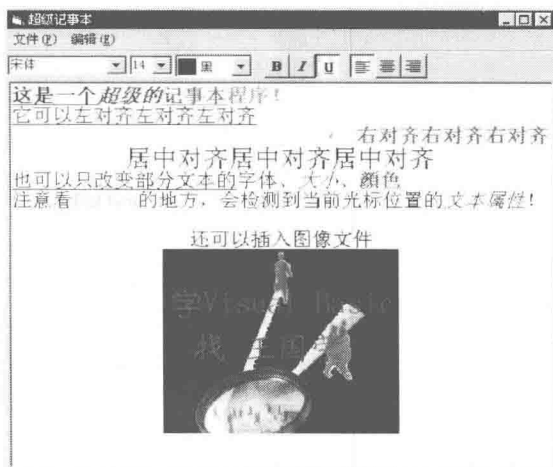
如何限制 TextBox 的可输入字节数?



如何像“资源管理器”一样查找磁盘中的文件? 300-304 页

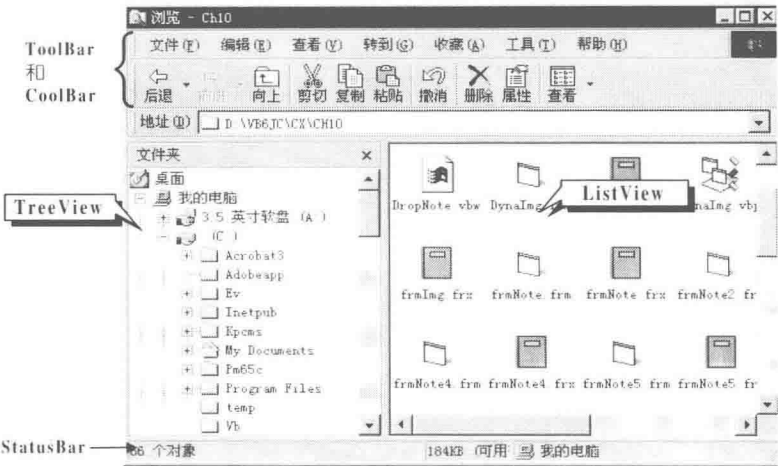


使用 RichTextBox 控件设计图文并茂的文本编辑器..... 13-4 节





Windows 通用控件的应用？..... 第 10, 11, 12 章



- ToolBar 控件 (10-2 节)
- CoolBar 控件 (12-4 节)
- ListView 控件 (11-1 节)
- TreeView 控件 (11-2 节)
- StatusBar 控件 (10-3 节)

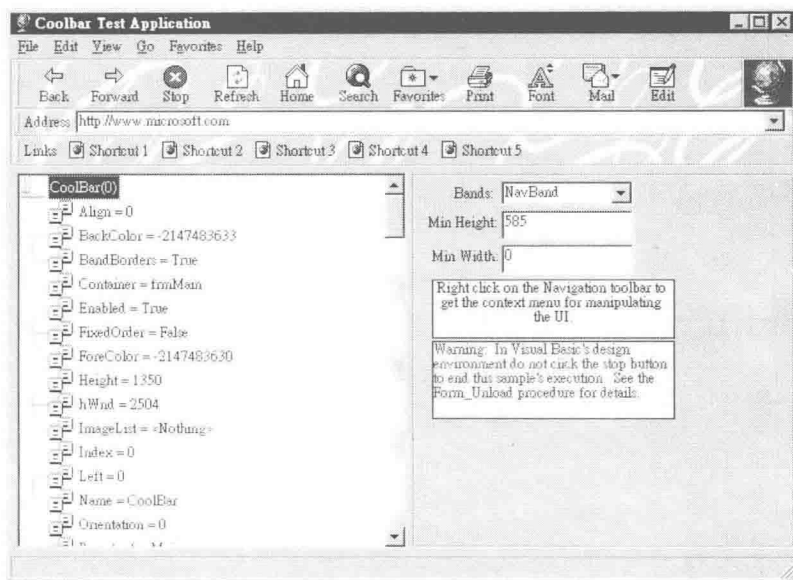


使用 ActiveMovie 控件来播放视频文件..... 13-3 节

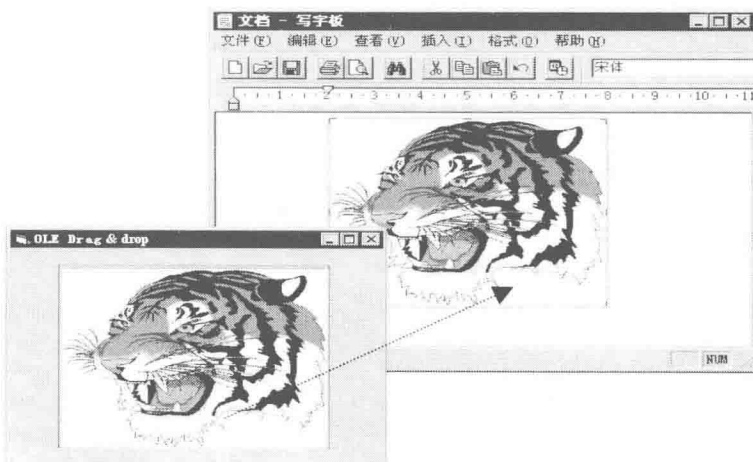




使用 CoolBar 设计类似 IE 的图形工具栏 12-4 节



如何设计拖动和放置 (Drag & Drop) 的程序 第 15 章



目 录

基础篇

第 1 章 VB 的程序开发模块	1
1-1 进入 VB 的工作环境	2
1-2 与控件放置相关的窗口	7
1-3 属性窗口与属性设置	13
1-4 工程资源管理器	29
1-5 其他窗口	34
第 2 章 VB 程序设计的基本技巧	37
2-1 与程序设计相关的窗口	38
2-2 以对象为核心的程序设计	47
2-3 事件驱动程序设计	55
2-4 主动模式的程序设计	75
第 3 章 基础控件的增强功能（一）	83
3-1 命令按钮控件	85
3-2 文本类控件	92

3-3 选择类控件	103
第 4 章 基础控件的增强功能（二）	115
4-1 图像图形类控件	116
4-2 Picture 对象	142
4-3 滚动条控件	148
4-4 文件夹控件	156
4-5 应用实例：图像查看程序	165

实践篇

第 5 章 模块化程序设计	175
5-1 变量的组成元素	176
5-2 变量在程序中的工作模式	185
5-3 窗体模块与标准模块	197
第 6 章 菜单(MENU)设计	213
6-1 菜单设计基础	214
6-2 菜单常见的功能	221
6-3 菜单的特殊功能	227
第 7 章 VB 程序的共用对象	237
7-1 APP 对象及其应用	238
7-2 Clipboard 对象及其应用	246
7-3 错误处理与 ERR 对象	255
7-4 Screen 对象和 Debug 对象的应用	270

7-5 Forms 集合对象.....	273
7-6 Printer 对象与打印机输出	274
第 8 章 文件操作系统	283
8-1 FileSystemObject 对象及其子对象.....	284
8-2 Folder 对象和 File 对象的属性应用.....	291
8-3 文件与文件夹的存取	316
8-4 Drive 对象及磁盘驱动器的操作	331
第 9 章 中文问题及解决方案	335
9-1 字节与字符.....	336
9-2 字符串函数与中文问题	339

综合应用篇

第 10 章 Windows 通用控件(一)	351
10-1 ImageList 控件.....	353
10-2 ToolBar 控件.....	364
10-3 StatusBar 控件	385
10-4 ProgressBar 与 Slider 控件	396
10-5 FlatscrollBar 控件	399
10-6 UPDOWN 控件	402
第 11 章 Windows 通用控件(二)	405
11-1 ListView 控件.....	406
11-2 多列的 ListView	434

11-3 TreeView 控件	444
第 12 章 Windows 通用控件(三)	459
12-1 ImageCombo 控件	460
12-2 MonthView 与 DTPicker 控件	464
12-3 Animation 控件	466
12-4 CoolBar 控件	468
第 13 章 外部控件	481
13-1 选项卡(TAB)控件	482
13-2 表格控件	489
13-3 ActiveMovie 控件	509
13-4 RichTextBox 控件	513
第 14 章 MDI 窗体	531
14-1 建立 MDI 应用程序的基础	532
14-2 MDI 应用程序高级设计	538
14-3 从 SDI 到 MDI 应用程序	541
第 15 章 OLE Drag & Drop	549
15-1 Drag & Drop 的基本概念	550
15-2 OLE Drag & Drop 的基础	558
15-3 OLE Drag & Drop 的运作与应用	569

第 1 章 VB 的程序 开发模块

1-1 进入 VB 的工作环境

- 主要的程序开发工具
- 其他程序开发工具

1-2 与控件放置相关的窗口

- 如何将控件放置在窗体上?
- 如何知道每一个控件的英文名称?
- 什么是外挂式控件?
- 如何将外挂式控件放置在窗体上?

1-3 属性窗口与属性设置

- 操作属性窗口的基础
- 如何快速查找某一个属性?
- 属性那么多, 如何知道每一个属性的意义?

1-4 工程资源管理器

- 工程的概念
- 程序模块的概念
- 工程组的概念

1-5 其他窗口

- 窗体布局窗口
- 调色板
- 代码窗口

前言

近年来,使用 Visual Basic(以下简称 VB) 的用户越来越多,除了它易学易用之外,还有什么优点呢?

启动 VB 之后,映入眼帘的是琳琅满目的窗口,这些窗口各有其功能。例如,窗体窗口可以用来设计操作界面,工程资源管理器可以用来管理开发中的工程,立即窗口可以用来协助程序的调试等,这些窗口不正是 VB 所提供的程序开发模块吗?如果说 VB 是个相当优秀的开发工具,那么这些窗口(程序开发模块)可以说是功不可没的。

1-1 进入 VB 的工作环境

启动 VB 之后,首先会看到 VB 的版权信息,经过几秒钟的时间,VB 的工作环境就会出现在屏幕中,而紧接着出现的是“新建工程”对话框,如图-1 所示(注:这是普及版的画面,如果是专业版或是企业版,对话框中还会有更多的图标),一般来说可以选择“标准 EXE”图标,并单击“打开”按钮就可以进行标准的 EXE 工程的开发设计工作了。

然后即可看到 VB 的工作环境,如图-2 所示。其中标题为“工程 1 - Microsoft Visual Basic...”的窗口是控制 VB 所有工作的主窗口,至于其他的窗口则是附属于这个窗口的子窗口。

图-1

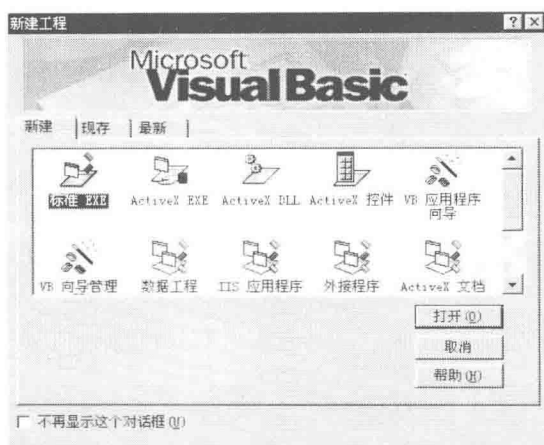
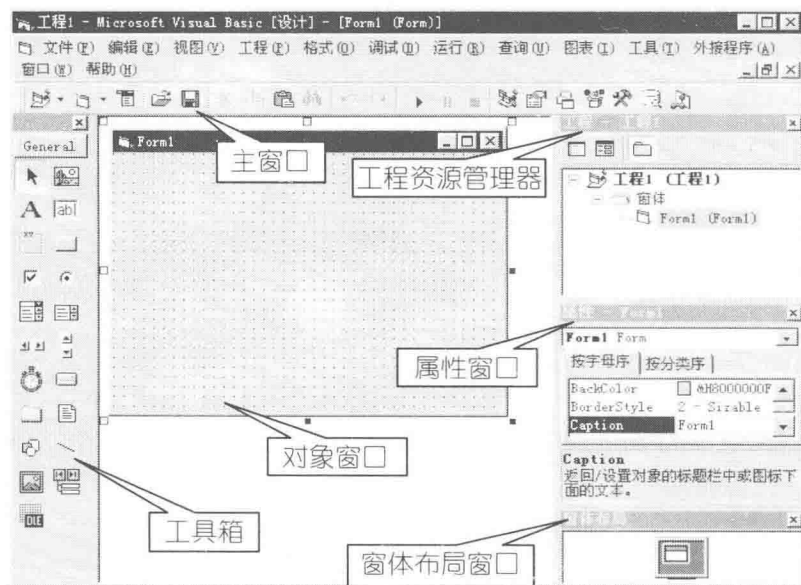


图-2



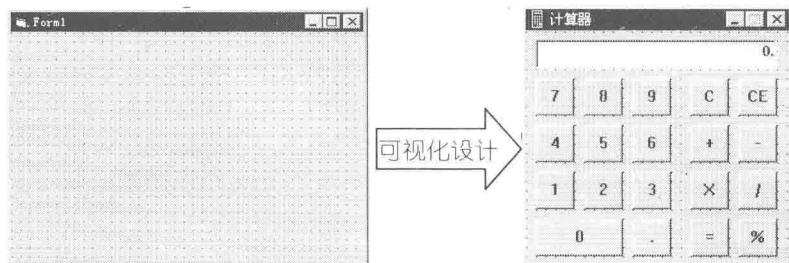
主要的程序开发工具

下面先介绍这几个工具的主要功能：

- ✓ **窗体窗口**：通常简称窗体，是进行可视化设计的场所，一开始窗体中是一片空白，但经过可视化设计之后，它可以展现出各种不同的面貌，以本书所提供的 calc.vbp 工程（含有一计算器窗体）为例，就是在窗体上进行可视化设计之后的成果。

图-3

calc.vbp



- ✓ **工具箱**：为窗体设计提供必要的“控件”（control，或译为“控制项”）。举例来说，在上面的计算器窗体中的 **1**、**2**、**3** 等按钮，就是利用工具箱的  控件设计出来的。
- ✓ **属性窗口**：用来设置窗体和控件的属性，通过对其属性的设置，可以让同类型的控件展现出不同的面貌。例如，下图中的两个命令按钮同样是取自工具箱的  控件，但最后所显示的结果：一个是文字命令按钮，一个是图形命令按钮，其间的差异就是利用属性窗口对它们的属性进行了不同的设置所造成的。

图-4



- ✓ **工程资源管理器**：VB 程序是由各种不同的程序模块（窗体也是一种程序模块）所组成的，而工程资源管理器则是用来管理同一工程中的各种模块的工具。
- ✓ **窗体布局窗口**：用来设置窗体相对于屏幕的位置。