



本书附赠由**虎奔教育**提供的学习卡一张

2015年考试专用
根据教育部最新大纲编写

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

无纸化真考三合一

试卷

二级 Visual Basic

■ 全国计算机等级考试命题研究室 虎奔教育教研中心 编著



手机版学习软件

题库试题，一网打尽，覆盖**99%**最新真考题库
按关键字快速查找指定试题，随时随地查看解析，**你懂的**



虎奔科举网

一学就懂，学完就会的课程
10分钟1个知识点，所学即所考
全职老师在线答疑，不懂就问
量身定制学习计划，定时催促学习进度

赠 428元
等考大礼包

手机软件
PC版软件
虎奔科举网体验班和优惠券
随身学

清华大学出版社

前 言

全国计算机等级考试（以下简称等级考试）由教育部考试中心组织，是目前报考人数较多、影响较大的全国性计算机考试。随着教育信息化步伐的加快，等级考试也逐渐取消了笔试，完全采取无纸化的考试形式。然而，这样的变化也给广大老师的授课与考生的备考带来一定难度。

为了适应等级考试的变化，同时帮助广大师生更好地把握新的考试内容，高效地通过计算机等级考试，本书编写组认真研究无纸化考试的考试形式和最新考试大纲，组织具有多年教学、命题、策划等经验的各方专业人士，仔细分析众多全国计算机等级考试以及其他教育产品的优点，精心策划了本套无纸化专用试卷。同时，以软件、网校、手机和现场培训等多种形式为考生提供服务。本书具有以下三大特点。

1. 百分百真题题库

本书所有试题均为真实考试原题，试题类型包括选择题和上机操作题，知识点完全覆盖最新真题题库，并逐年不断更新，以真题为核心组织全书的内容，同时提供考前预测试题。

2. 无纸化真考环境

随着全国计算机等级考试的改革，目前考试形式已经改为无纸化考试的形式。在不使用计算机的情况下，本书可以完全模拟真考环境。本书共 10 套试卷，每套试卷分别包括上机选择题和上机操作题，使考生熟悉真考中的题型分布和做题方法。

3. 全解析详细易懂

试卷中的选择题和上机题都配有答案和详细的解析。选择题解析简洁易懂，操作题解析步骤详尽，方便考生对知识点查缺补漏，综合备考。

张永刚、石永煊、王希更、路谨铭、李媛、王小平、刘爱格、戚海英、李鹏、刘欣苗等参与了本书的编写工作。

编 者

目 录

全国计算机等级考试无纸化真考试卷（1）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（2）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（3）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（4）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（5）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（6）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（7）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（8）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（9）·····	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（10）·····	（共 8 页）
参考答案及解析·····	（共 44 页）

前 言

全国计算机等级考试（以下简称等级考试）由教育部考试中心组织，是目前报考人数较多、影响较大的全国性计算机考试。随着教育信息化步伐的加快，等级考试也逐渐取消了笔试，完全采取无纸化的考试形式。然而，这样的变化也给广大老师的授课与考生的备考带来一定难度。

为了适应等级考试的变化，同时帮助广大师生更好地把握新的考试内容，高效地通过计算机等级考试，本书编写组认真研究无纸化考试的考试形式和最新考试大纲，组织具有多年教学、命题、策划等经验的各方专业人士，仔细分析众多全国计算机等级考试以及其他教育产品的优点，精心策划了本套无纸化专用试卷。同时，以软件、网校、手机和现场培训等多种形式为考生提供服务。本书具有以下三大特点。

1. 百分百真题库

本书所有试题均为真实考试原题，试题类型包括选择题和上机操作题，知识点完全覆盖最新真题库，并逐年不断更新，以真题为核心组织全书的内容，同时提供考前预测试题。

2. 无纸化真考环境

随着全国计算机等级考试的改革，目前考试形式已经改为无纸化考试的形式。在不使用计算机的情况下，本书可以完全模拟真考环境。本书共 10 套试卷，每套试卷分别包括上机选择题和上机操作题，使考生熟悉真考中的题型分布和做题方法。

3. 全解析详细易懂

试卷中的选择题和上机题都配有答案和详细的解析。选择题解析简洁易懂，操作题解析步骤详尽，方便考生对知识点查缺补漏，综合备考。

张永刚、石永煊、王希更、路谨铭、李媛、王小平、刘爱格、戚海英、李鹏、刘欣苗等参与了本书的编写工作。

编 者

目 录

全国计算机等级考试无纸化真考试卷（1）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（2）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（3）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（4）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（5）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（6）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（7）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（8）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（9）	（共 8 页）
全国计算机等级考试无纸化真考试卷（10）	（共 8 页）
参考答案及解析	（共 44 页）

全国计算机等级考试无纸化真考试卷(1)

二级 Visual Basic

(考试时间120分钟, 满分100分)

一、选择题(每题1分, 共40分)

下列各题的A)、B)、C)、D)四个选项中, 只有一个选项是正确的。

- (1) 程序流程图中带有箭头的线段表示的是()。
A) 图元关系 B) 数据流 C) 控制流 D) 调用关系
- (2) 结构化程序设计的基本原则不包括()。
A) 多态性 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精
- (3) 软件设计中模块划分应遵循的准则是()。
A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合 C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合
- (4) 在软件开发中, 需求分析阶段产生的主要文档是()。
A) 可行性分析报告 B) 软件需求规格说明书
C) 概要设计说明书 D) 集成测试计划
- (5) 算法的有穷性是指()。
A) 算法程序的运行时间是有限的 B) 算法程序所处理的数据量是有限的
C) 算法程序的长度是有限的 D) 算法只能被有限的用户使用
- (6) 对长度为n的线性表排序, 在最坏情况下, 比较次数不是 $n(n-1)/2$ 的排序方法是()。
A) 快速排序 B) 冒泡排序 C) 直接插入排序 D) 堆排序
- (7) 下面关于栈的叙述中错误的是()。
A) 栈按“先进先出”组织数据 B) 栈按“先进后出”组织数据
C) 只能在栈底插入数据 D) 不能删除数据
- (8) 在数据库设计中, 将E-R图转换成关系数据模型的过程属于()。
A) 需求分析阶段 B) 概念设计阶段 C) 逻辑设计阶段 D) 物理设计阶段
- (9) 有三个关系R、S和T如下:

R			S			T		
B	C	D	B	C	D	B	C	D
a	0	k1	f	3	h2	a	0	k1
b	1	n1	a	0	k1	a	0	k1
			n	2	x1			

由关系R和S通过运算得到关系T, 则所使用的运算为()。

- A) 并 B) 自然连接 C) 笛卡儿积 D) 交
- (10) 设有表示学生选课的一张表, 学生S(学号, 姓名, 性别, 年龄, 身份证号), 课程C(课号, 课名), 选课SC(学号, 课号, 成绩), 则表SC的关键字(键或码)为()。
A) 课号, 成绩 B) 学号, 成绩
C) 学号, 课号 D) 学号, 姓名, 成绩
- (11) 在窗体上画一个文本框(名称为Text1)和一个标签(名称为Label1), 程序运行后, 在文本框中每输入一个字符, 都会立即在标签中显示文本框中字符的个数。以下可以实现上述操作的事件过程是()。
A) Private Sub Text1_Change()
Label1.Caption = Str(Len(Text1.Text))
End Sub
C) Private Sub Text1_Change()
Label1.Caption = Text1.Text
End Sub
B) Private Sub Text1_Click()
Label1.Caption = Str(Len(Text1.Text))
End Sub
D) Private Sub Label1_Change()
Label1.Caption = Str(Len(Text1.Text))
End Sub
- (12) 在窗体上画两个单选按钮, 名称分别为Option1、Option2, 标题分别为“宋体”和“黑体”; 1个复选框(名称为Check1, 标题为“粗体”)和1个文本框(名称为Text1, Text属性为“改变文字字体”), 窗体外观如图所示。程序运行后, 要求“宋体”单选按钮和“粗体”复选框被选中, 则以下能够实现上述操作的语句序列是
A) Option1.Value = False

Check1.Value = True
B) Option1.Value = True
Check1.Value = 0
C) Option2.Value = False
Check1.Value = 2
D) Option1.Value = True
Check1.Value = 1



- (13) 以下说法中正确的是()。
A) 当焦点在某个控件上时, 按下一个字母键, 就会执行该控件的KeyPress事件过程
B) 因为窗体不接受焦点, 所以窗体不存在自己的KeyPress事件过程
C) 若按下的键相同, KeyPress事件过程中的KeyAscii参数与KeyDown事件过程中的KeyCode参数的值也相同
D) 在KeyPress事件过程中, KeyAscii参数可以省略
- (14) 假定通过复制、粘贴操作建立了一个命令按钮数组Command1, 以下说法中错误的是()。
A) 数组中每个命令按钮的名称(Name属性)均为Command1
B) 若未做修改, 数组中每个命令按钮的大小都一样
C) 数组中各个命令按钮使用同一个Click事件过程
D) 数组中每个命令按钮的Index属性值都相同
- (15) 以下关于菜单的叙述中, 错误的是()。
A) 当窗体为活动窗体时, 用Ctrl + E 键可以打开菜单编辑器
B) 把菜单项的Enabled属性设置为False, 则可删除该菜单项
C) 弹出式菜单在菜单编辑器中设计
D) 程序运行时, 利用控件数组可以实现菜单项的增加或减少
- (16) 以下叙述中错误的是()。
A) 在程序运行时, 通用对话框控件是不可见的
B) 调用同一个通用对话框控件的不同方法(如ShowOpen或ShowSave)可以打开不同的对话框窗口
C) 调用通用对话框控件的ShowOpen方法, 能够直接打开在该通用对话框中指定的文件
D) 调用通用对话框控件的ShowColor方法, 可以打开颜色对话框
- (17) 下面控件中, 没有Caption属性的是()。
A) 复选框 B) 单选按钮 C) 组合框 D) 框架
- (18) 用来设置文字字体是否斜体的属性是()。
A) FontUnderline B) FontBold C) FontSlope D) FontItalic
- (19) 若看到程序中有以下事件过程, 当程序运行时()。
Private Sub Click_MouseDown(Button As Integer, _Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
Print "VB Program"
End Sub
A) 用鼠标左键单击名称为“Command1”的命令按钮时, 执行此过程
B) 用鼠标左键单击名称为“MouseDown”的命令按钮时, 执行此过程
C) 用鼠标右键单击名称为“MouseDown”的控件时, 执行此过程
D) 用鼠标左键或右键单击名称为“Click”的控件时, 执行此过程
- (20) 下窗体上有名称为Command1的命令按钮和名称为Text1的文本框
Private Sub Command1_Click()
Text1.Text = "程序设计"
Text1.SetFocus
End Sub
Private Sub Text1_GotFocus()
Text1.Text = "等级考试"
End Sub
运行以上程序, 单击命令按钮后()。
A) 文本框中显示的是“程序设计”, 且焦点在文本框中
B) 文本框中显示的是“等级考试”, 且焦点在文本框中
C) 文本框中显示的是“程序设计”, 且焦点在命令按钮上
D) 文本框中显示的是“等级考试”, 且焦点在命令按钮上
- (21) 在窗体上画一个命令按钮(名称为Command1), 并编写如下代码:
Function Fun1(ByVal a As Integer, b As Integer) As Integer

```

Dim t As Integer
t = a - b
b = t + a
Fun1 = t + b
End Function
Private Sub Command1_Click()
    Dim x As Integer
    x = 10
    Print Fun1(Fun1(x, (Fun1(x, x - 1))), x - 1)
End Sub

```

程序运行后, 单击命令按钮, 输出结果是()。

A) 10 B) 0 C) 11 D) 21

(22) 设有如下通用过程:

```

Public Function Fun(xStr As String) As String
    Dim tStr As String, strL As Integer
    tStr = ""
    strL = Len(xStr)
    i = strL / 2
    Do While i <= strL
        tStr = tStr & Mid(xStr, i + 1, 1)
        i = i + 1
    Loop
    Fun = tStr & tStr
End Function

```

在窗体上画一个名称为Text1的文本框和一个名称为Command1的命令按钮。然后编写如下事件过程:

```

Private Sub Command1_Click()
    Dim S1 As String
    S1 = "ABCDEF"
    Text1.Text = LCase(Fun(S1))
End Sub

```

程序运行后, 单击命令按钮, 文本框中显示的是()。

A) ABCDEF B) abcdef C) defdef D) defabc

(23) 在窗体上画一个命令按钮和一个文本框(名称分别为Command1和Text1), 并把窗体的KeyPress属性设置为True, 然后编写如下代码:

```

Dim SaveAll As String
Private Sub Form_Load()
    Show
    Text1.Text = ""
    Text1.SetFocus
End Sub
Private Sub Command1_Click()
    Text1.Text = LCase(SaveAll) + SaveAll
End Sub
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    SaveAll = SaveAll + Chr(KeyAscii)
End Sub

```

程序运行后, 直接用键盘输入VB, 再单击命令按钮, 则文本框中显示的内容为()。

A) vbVB B) 不显示任何信息 C) VB D) 出错

(24) 有如下程序:

```

Private Sub Form_Click()
    x = 50
    For i = 1 To 4
        y = InputBox("请输入一个整数")
        y = Val(y)
        If y Mod 5 = 0 Then
            a = a + y
        End If
        x = y
    Else
        a = a + x
    End If
End Sub

```

```

Next i
Print a
End Sub

```

程序运行后, 单击窗体, 在输入对话框中依次输入15、24、35、46, 输出结果为()。

A) 100 B) 50 C) 120 D) 70

(25) 设在工程文件中有一个标准模块, 其中定义了如下记录类型:

```

Type Books
    Name As String * 10
    TelNum As String * 20
End Type

```

在窗体上画一个名为Command1的命令按钮, 要求当执行事件过程Command1_Click时, 在顺序文件Person.txt中写入一条Books类型的记录。下列能够完成该操作的事件过程是()。

A) Private Sub Command1_Click()
 Dim B As Books
 Open "Person.txt" For Output As #1
 B.Name = InputBox("输入姓名")
 B.TelNum = InputBox("输入电话号码")
 Write #1, B.Name, B.TelNum
 Close #1
End Sub

B) Private Sub Command1_Click()
 Dim B As Books
 Open "Person.txt" For Input As #1
 B.Name = InputBox("输入姓名")
 B.TelNum = InputBox("输入电话号码")
 Print #1, B.Name, B.TelNum
 Close #1
End Sub

C) Private Sub Command1_Click()
 Dim B As Books
 Open "Person.txt" For Output As #1
 B.Name = InputBox("输入姓名")
 B.TelNum = InputBox("输入电话号码")
 Write #1, B
 Close #1
End Sub

D) Private Sub Command1_Click()
 Open "Person.txt" For Input As #1
 Name = InputBox("输入姓名")
 TelNum = InputBox("输入电话号码")
 Print #1, Name, TelNum
 Close #1
End Sub

(26) 有如下过程代码:

```

Sub var_dim()
    Static numA As Integer
    Dim numB As Integer
    numA = numA + 2
    numB = numB + 1
    Print numA; numB
End Sub

```

连续3次调用var_dim过程, 第3次调用时的输出是()。

A) 2 1 B) 2 3 C) 6 1 D) 6 3

(27) 在窗体上画1个命令按钮, 并编写如下事件过程:

```

Private Sub Command1_Click()
    Dim a(3, 3)
    For m = 1 To 3
        For n = 1 To 3
            If n = m Or n = 4 - m Then
                a(m, n) = m + n
            Else
                a(m, n) = 0
            End If
            Print a(m, n);
        Next n
        Print
    Next m
End Sub

```

运行程序, 单击命令按钮, 窗体上显示的内容为()。

A) 2 0 0 B) 2 0 4
 0 4 0 0 4 0
 0 0 6 4 0 6
 C) 2 3 0 D) 2 0 0
 3 4 0 0 4 5

For i=0 To 3

Next

Close #1

End Sub

A) Print # 1,Temp.txt

B) Get # 1,i

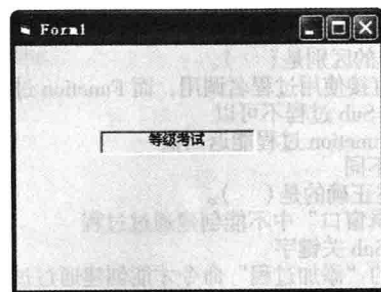
C) Print # 1,i

D) Unit # 1,i

二、基本操作题

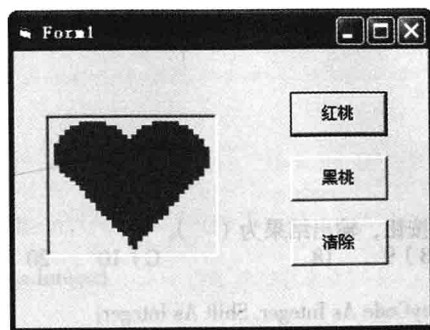
请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序（包括界面和代码）。

(1) 在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Label1 的标签，标签的长和高分别为 2000、300，有边框，并利用属性窗口设置适当的属性，使其居中显示“等级考试”，并使标签的外观如图所示。运行后的窗体见下图。



注意：存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 sjt1.vbp，窗体文件名为 sjt1.frm。

(2) 在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Image1 的图像框，有边框，并可以自动调整装入图片的大小以适应图像框的尺寸；再画三个命令按钮，名称分别为 Command1、Command2、Command3，标题分别为“红桃”、“黑桃”、“清除”。在考生目录下有两个图标文件，其名称分别为“Misc34.ico”和“Misc37.ico”。程序运行时，单击“红桃”按钮，则在图像框中显示红桃图案（即 Misc34.ico 文件，如图所示）；单击“黑桃”按钮，则在图像框中显示黑桃图案（即 Misc37.ico 文件）；单击“清除”按钮则清除图像框中的图案。请编写相应控件的 Click 事件过程，以实现上述功能。



注意：要求程序中不得使用变量，每个事件过程中只能写一条语句。存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 sjt2.vbp，窗体文件名为 sjt2.frm。

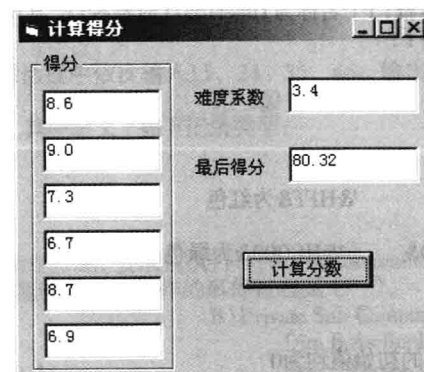
三、简单应用题

(1) 在考生文件夹下有一个工程文件 sjt3.vbp。窗体上有一个标题为“得分”的框架，在框架中有一个名称为 Text1 的文本框数组，含 6 个元素；文本框 Text2 用来输入难度系数。程序运行时，在左边的 6 个文本框中输入 6 个得分，输入难度系数后，单击“计算分数”按钮，则可计算出最后得分并在文本框 Text3 中显示（如图所示）。

计算方法：去掉 1 个最高得分和 1 个最低得分，求剩下得分的平均分，再乘以 3，再乘以难度系数。最后结果保留到第 2 位小数，不四舍五入。

注意：文件中已经给出了所有控件和程序，但程序不完整，请去掉程序中的注释符，把程序中的？改为正确的内容。考生不能修改程序中的其他部分和各控件的属性。最后把修改后的文件按原

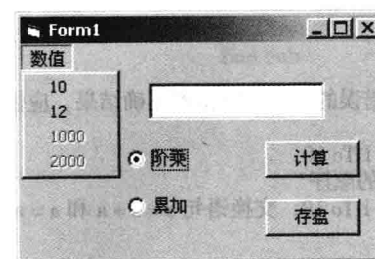
文件名存盘。



(2) 在考生目录下有一个工程文件 sjt4.vbp。窗体上的控件如图所示。程序运行时，若选中“阶乘”单选按钮，则“1000”、“2000”菜单项不可用（如图所示），若选中“累加”单选按钮，则“10”、“12”菜单项不可用。选中菜单中的一个菜单项后，单击“计算”按钮，则相应的计算结果显示在文本框中（例如：选中“阶乘”和“10”，则计算 10!，选中“累加”和“2000”，则计算 1+2+3+...+2000）。单击“存盘”按钮即把文本框中的结果保存到考生目录下的 out4.dat 文件中。

要求：编写“计算”按钮的 Click 事件过程。

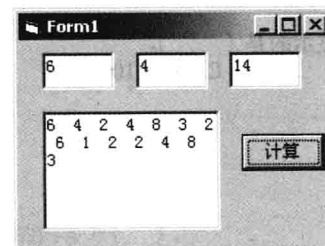
注意：不得修改已经存在的程序，在结束程序运行之前，必须用“存盘”按钮存储计算结果，否则无成绩。最后，程序按原文件名存盘。



四、综合应用题

在考生目录下有一个工程文件 sjt5.vbp。其功能是产生并显示一个数列的前 n 项。数列产生的规律是：数列的前 2 项是小于 10 的正整数，将此 2 数相乘，若乘积 < 10，则以此乘积作为数列的第 3 项；若乘积 ≥ 10，则以乘积的十位数为数列的第 3 项，以乘积的个位数为数列的第 4 项。再用数列的最后 2 项相乘，用上述规则形成后面的项，直至产生了第 n 项。窗体上部从左到右 3 个文本框的名称分别为：Text1、Text2、Text3，窗体下部的文本框名称为 Text4。程序运行时，在 Text1、Text2 中输入数列的前两项，Text3 中输入要产生的项数 n，单击“计算”按钮则产生此数列的前 n 项，并显示在 Text4 中。如图所示，已经给出了全部控件，但程序不完整，请去掉程序中的注释符，把程序中的？改为正确的内容。

注意：不得修改原有程序和控件的属性。最后把修改后的文件按原文件名存盘。



全国计算机等级考试无纸化真考试卷(2)

二级 Visual Basic

(考试时间120分钟, 满分100分)

一、选择题(每题1分, 共40分)

下列各题的A)、B)、C)、D)四个选项中, 只有一个选项是正确的。

- (1) 一个栈的初始状态为空。现将元素1、2、3、4、5、A、B、C、D、E依次入栈, 然后再依次出栈, 则元素出栈的顺序是()。
A) 12345ABCDE B) EDCBA54321 C) ABCDE12345 D) 54321EDCBA
- (2) 下列叙述中正确的是()。
A) 循环队列有队头和队尾两个指针, 因此, 循环队列是非线性结构
B) 在循环队列中, 只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
C) 在循环队列中, 只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
D) 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定
- (3) 在长度为n的有序线性表中, 进行二分法查找, 最坏情况下需要比较的次数是()。
A) O(n) B) O(n²) C) O(log₂n) D) O(nlog₂n)
- (4) 下列叙述中正确的是()。
A) 顺序存储结构的存储空间一定是连续的, 链式存储结构的存储空间不一定是连续的
B) 顺序存储结构只针对线性结构, 链式存储结构只针对非线性结构
C) 顺序存储结构能存储有序表, 链式存储结构不能存储有序表
D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间
- (5) 数据流图中带有箭头的线段表示的是()。
A) 控制流 B) 事件驱动 C) 模块调用 D) 数据流
- (6) 在软件开发中, 需求分析阶段可以使用的工具是()。
A) N-S图 B) DFD图 C) PAD图 D) 程序流程图
- (7) 在面向对象方法中, 不属于“对象”基本特点的是()。
A) 一致性 B) 分类性 C) 多态性 D) 标识唯一性
- (8) 一间宿舍可住多名学生, 则实体宿舍和学生之间的联系是()。
A) 一对一 B) 一对多 C) 多对一 D) 多对多
- (9) 在数据管理技术发展的三个阶段中, 数据共享最好的是()。
A) 人工管理阶段 B) 文件系统阶段 C) 数据库系统阶段 D) 三个阶段相同
- (10) 有三个关系R、S和T如下:

R		S		T		
A	B	B	C	A	B	C
m	1	1	3	m	1	3
n	2	3	5			

由关系R和S通过运算得到关系T, 则所使用的运算为()。

- A) 笛卡儿积 B) 交 C) 并 D) 自然连接
- (11) 设窗体上有名称为Option1的单选按钮, 且程序中有语句:
If Option1.Value = True Then
下面语句中与该语句不等价的是()。
A) If Option1.Value Then B) If Option1 = True Then
C) If Value = True Then D) If Option1 Then
- (12) 设窗体上有1个水平滚动条, 已经通过属性窗口把它的Max属性设置为1, Min属性设置为100。下面叙述中正确的是()。
A) 程序运行时, 若使滚动块向左移动, 滚动条的Value属性值就增加
B) 程序运行时, 若使滚动块向左移动, 滚动条的Value属性值就减少
C) 由于滚动条的Max属性值小于Min属性值, 程序会出错
D) 由于滚动条的Max属性值小于Min属性值, 程序运行时滚动条的长度会缩为一点, 滚动块无法移动
- (13) 下列关于通用对话框CommonDialog1的叙述中, 错误的是()。
A) 只要在“打开”对话框中选择了文件, 并单击“打开”按钮, 就可以将选中的文件打开
B) 使用CommonDialog1.ShowColor方法, 可以显示“颜色”对话框
C) CancelError属性用于控制用户单击“取消”按钮关闭对话框时, 是否显示出警告
D) 在显示“字体”对话框前, 必须先设置CommonDialog1.Flags属性, 否则会出错
- (14) 在利用菜单编辑器设计菜单时, 为了把组合键“Alt+X”设置为“退出(X)”菜单项的访问键, 可以将该菜单

项的标题设置为()。

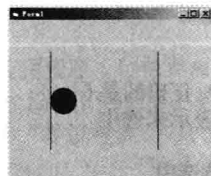
- A) 退出(X&) B) 退出(&X) C) 退出(X#) D) 退出(#X)
- (15) 下面哪个属性肯定不是框架控件的属性()。
A) Text B) Caption C) Left D) Enabled
- (16) 窗体上有一个名称为Option1的单选按钮数组, 程序运行时, 当单击某个单选按钮时, 会调用下面的事件过程
Private Sub Option1_Click(Index As Integer)
...
End Sub
下面关于此过程的参数Index的叙述中, 正确的是()。
A) Index为1表示单选按钮被选中, 为0表示未选中
B) Index的值可正可负
C) Index的值用来区分哪个单选按钮被选中
D) Index表示数组中单选按钮的数量
- (17) VB中有3个键盘事件: KeyPress、KeyDown、KeyUp, 若光标在Text1文本框中, 则每输入一个字母()。
A) 这3个事件都会触发 B) 只触发KeyPress事件
C) 只触发KeyDown、KeyUp事 D) 不触发其中任何一个事件
- (18) 要使文本框获得输入焦点, 则应采用文本框控件的()。
A) GotFocus 方法 B) LostFocus 方法
C) KeyPress 方法 D) SetFocus 方法
- (19) 设窗体的名称为Form1, 标题为Win, 则窗体的MouseDown事件过程的过程名是()。
A) Form1_MouseDown B) Win_MouseDown
C) Form_MouseDown D) MouseDown_Form1
- (20) 要求当鼠标在图片框P1中移动时, 立即在图片框中显示鼠标的位置坐标。下面能正确实现上述功能的事件过程是()。
A) Private Sub P1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
Print X,Y
End Sub
B) Private Sub P1_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
Picture.Print X,Y
End Sub
C) Private Sub P1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
P1.Print X,Y
End Sub
D) Private Sub Form_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
P1.Print X,Y
End Sub
- (21) 设a、b都是自然数, 为求a除以b的余数, 某人编写了以下函数:
Function fun(a As Integer, b As Integer)
While a>b
a = a-b
Wend
fun = a
End Function
在调试时发现函数是错误的。为使函数能产生正确的返回值, 应做的修改是()。
A) 把a = a-b改为a = b-a
B) 把a = a-b改为a = a\b
C) 把While a>b改为While a<b
D) 把While a>b改为While a>= b
- (22) 在窗体上画1个命令按钮和1个文本框, 其名称分别为Command1和Text1, 再编写如下程序:
Dim ss As String
Private Sub Text1_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If Chr(KeyAscii)<>" " Then ss = ss+Chr(KeyAscii)
End Sub
Private Sub Command1_Click()
Dim m As String, i As Integer
For i = Len(ss) To 1 Step -1
m = m+Mid(ss, i, 1)
Next
Text1.Text = UCase(m)

End Sub

程序运行后,在文本框中输入“Number 100”,并单击命令按钮,则文本框中显示的是()。

- A) NUMBER 100 B) REBMUN C) REBMUN 100 D) 001 REBMUN

- (23)窗体的左右两端各有1条直线,名称分别为Line1、Line2;名称为Shape1的圆靠在左边的Line1直线上(见图);另有1个名称为Timer1的计时器控件,其Enabled属性值是True。要求程序运行后,圆每秒向右移动100,当圆遇到Line2时则停止移动。



为实现上述功能,某人把计时器的Interval属性设置为1000,并编写了如下程序:

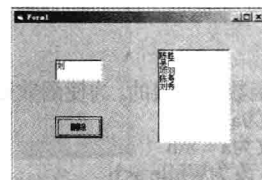
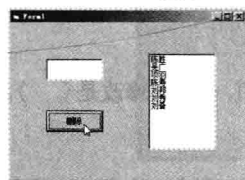
```
Private Sub Timer1_Timer()  
    For k = Line1.X1 To Line2.X1 Step 100  
        If Shape1.Left+Shape1.Width<Line2.X1 Then  
            Shape1.Left = Shape1.Left+100  
        End If  
    Next k  
End Sub
```

运行程序时发现圆立即移动到了右边的直线处,与题目要求的移动方式不符。为得到与题目要求相符的结果,下面修改方案中正确的是()。

- A) 把计时器的Interval属性设置为1
B) 把For k = Line1.X1 To Line2.X1 Step 100 和 Next k两行删除
C) 把For k = Line1.X1 To Line2.X1 Step 100 改为 For k = Line2.X1 To Line1.X1 Step 100
D) 把If Shape1.Left + Shape1.Width < Line2.X1 Then 改为 If Shape1.Left < Line2.X1 Then
- (24)窗体如左图所示。要求程序运行时,在文本框Text1中输入一个姓氏,单击“删除”按钮(名称为Command1),则可删除列表框List1中所有该姓氏的项目。若编写以下程序来实现此功能:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim n%, k%  
    n = Len(Text1.Text)  
    For k = 0 To List1.ListCount-1  
        If Left(List1.List(k),n) = Text1.Text Then  
            List1.RemoveItem k  
        End If  
    Next k  
End Sub
```

在调试时发现,如果输入“陈”,可以正确删除所有姓“陈”的项目,但若输入“刘”,则只删除了“刘邦”、“刘备”两项,结果如右图所示。这说明程序不能适应所有情况,需要修改。正确的修改方案是把For k = 0 To List1.ListCount-1改为()。



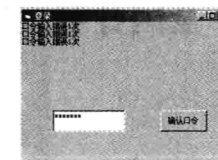
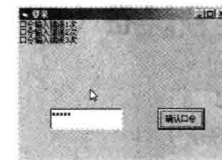
- A) For k = List1.ListCount - 1 To 0 Step -1 B) For k = 0 To List1.ListCount
C) For k = 1 To List1.ListCount - 1 D) For k = 1 To List1.ListCount

- (25)窗体上有一个Text1文本框,一个Command1命令按钮,并有以下程序:

```
Private Sub command1_Click()  
    Dim n  
    If Text1.Text<>"123456"Then  
        n = n+1  
        Print "口令输入错误"& n & "次"  
    End If  
End Sub
```

希望程序运行时得到左图所示的效果,即输入口令,单击“确认口令”命令按钮,若输入的口令不是“123456”,则在窗体上显示输入错误口令的次数。但上面的程序实际显示的是右图所示的效果,程序需

要修改。下面修改方案中正确的是()。



- A) 在Dim n语句的下面添加一句: n = 0
B) 把 Print "口令输入错误" & n & "次" 改为 Print "口令输入错误"+n+"次"
C) 把 Print "口令输入错误" & n & "次" 改为 Print "口令输入错误" & Str(n) & "次"
D) 把Dim n 改为 Static n

- (26)下面程序计算并输出的是()。

```
Private Sub Command1_Click()  
    a = 10  
    s = 0  
    Do  
        s = s+a*a*a  
        a = a-1  
    Loop Until a <= 0  
    Print s  
End Sub
```

- A) 13+23+33+...+103的值
B) 10!+...+3!+2!+1!的值
C) (1+2+3+...+10)3的值
D) 10个103的和

- (27)在设窗体上有一个通用对话框控件CD1,希望在执行下面程序时,打开如图所示的文件对话框:



```
Private Sub Command1_Click()  
    CD1.DialogTitle = "打开文件"  
    CD1.InitDir = "C: "  
    CD1.Filter = "所有文件|*.doc|Word文档|*.docx|文本文件|*.txt"  
    CD1.FileName = ""  
    CD1.Action = 1  
    If CD1.FileName = ""Then  
        Print"未打开文件"  
    Else  
        Print"要打开文件"& CD1.FileName  
    End If  
End Sub
```

但实际显示的对话框中列出了C:\下的所有文件和文件夹,“文件类型”一栏中显示的是“所有文件”。下面的修改方案中正确的是()。

- A) 把 CD1.Action = 1 改为 CD1.Action = 2
B) 把“CD1.Filter = ”后面字符串中的“所有文件”改为“文本文件”
C) 在语句CD1.Action = 1的前面添加: CD1.FilterIndex = 3
D) 把CD1.FileName = "" 改为 CD1.FileName = "文本文件"
- (28)设工程中有两个窗体: Form1、Form2, Form1为启动窗体。Form2中有菜单,其结构如表所示。要求在程序运行时,在Form1的文本框Text1中输入口令并按回车键(回车键的ASCII码为13)后,隐藏Form1,显示Form2。若口令为“Teacher”,所有菜单都可见;否则看不到“成绩录入”菜单项。为此,某人在Form1窗体

文件中编写如下程序:

菜单结构

标题	名称	级别
成绩管理	mark	1
成绩查询	query	2
成绩录入	input	2

```
Private Sub Text11_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    If KeyAscii = 13 Then
        If Text1.Text = "Teacher" Then
            Form2.input.Visible = True
        Else
            Form2.input.Visible = False
        End If
    End If
    Form1.Hide
    Form2.Show
End Sub
```

程序运行时发现刚输入口令时就隐藏了Form1,显示了Form2,程序需要修改。下面修改方案中正确的是()。

- A) 把Form1中Text1文本框及相关程序放到Form2窗体中
- B) 把Form1.Hide、Form2.Show两行移到两个End If之间
- C) 把If KeyAscii = 13 Then 改为 If KeyAscii = "Teacher" Then
- D) 把2个Form2.input.Visible 中的“Form2.”删去

(29) 窗体上有一个名为Command1的命令按钮,并有下面的程序:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim arr(5) As Integer
    For k = 1 To 5
        arr(k) = k
    Next k
    prog arr()
    For k = 1 To 5
        Print arr(k);
    Next k
End Sub
Sub prog(a() As Integer)
    n = UBound(a)
    For i = n To 2 Step -1
        For j = 1 To n-1
            If a(j) < a(j+1) Then
                t = a(j):a(j) = a(j+1):a(j+1) = t
            End If
        Next j
    Next i
End Sub
```

程序运行时,单击命令按钮后显示的是()。

- A) 1 2 3 4 5
- B) 5 4 3 2 1
- C) 0 1 2 3 4
- D) 4 3 2 1 0

(30) 下面程序运行时,若输入“Visual Basic Programming”,则在窗体上输出的是()。

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim count(25) As Integer, ch As String
    ch = UCase(InputBox("请输入字母字符串"))
    For k = 1 To Len(ch)
        n = Asc(Mid(ch, k, 1)) - Asc("A")
        If n >= 0 Then
            count(n) = count(n) + 1
        End If
    Next k
    m = count(0)
    For k = 1 To 25
        If m < count(k) Then
            m = count(k)
        End If
    Next k
End Sub
```

```
End If
Next k
Print m
End Sub
A) 0 B) 1 C) 2 D) 3
```

(31) 下面的数组声明语句中正确的是()。

- A) Dim gg[1,5] As String
- B) Label1.BackStyle=1
- C) Dim gg(1 To 5) As String
- D) Dim gg[1:5,1:5] As String

(32) 在窗体上有一个命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a(5) As String
    For i=1 To 5
        a(i)=Chr(Asc("A")+(i-1))
    Next
    For Each b In a
        Print b;
    Next
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,输出结果是()。

- A) ABCDE
- B) 1 2 3 4 5
- C) abcde
- D) 出错信息

(33) Sub过程与Function过程最根本的区别是()。

- A) Sub 过程名称与 Function 过程名称的格式不统一
- B) Function 过程可以带参数,Sub 过程不可以
- C) 两种过程参数的传递方式不同
- D) Sub 过程的过程参数名称不能有返回值,而 Function 过程能通过过程名称得到返回值

(34) 以下为用户自定义函数:

```
Function Func(a As Integer, b As Integer) As Integer
    Static m As Integer, i As Integer
    m=0:i=2
    i=i+m+i
    m=i+a+b
    Func=m
End Function
```

在窗体上画一个命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim k As Integer, m As Integer, p As Integer
    k=4:m=1
    p=Func(k,m)
    Print p
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,输出结果为()。

- A) 8
- B) 9
- C) 10
- D) 11

(35) 有如下的程序:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim k As Integer, m As Integer
    Dim P As Integer
    k=4: m=1
    P=Fun(k, m): Print P;
    P=Fun(k, m): Print P
End Sub
Private Function Fun(a As Integer, b As Integer)
    Static m As Integer, i As Integer
    m=5: i=2
    i=i+m+1
    m=i+a+b
    Fun=m\2
End Function
```

单击命令按钮后,输出结果为()。

- A) 2
- B) 4
- C) 5
- D) 6

(36) 在窗体上画一个名称为Command1的命令按钮和一个名称为Text1的文本框,然后编写如下程序:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim x,y,z As Integer
    x=5
    y=7
    z=0
    Text1.Text=""
End Sub
```

- ```

Call Fun1(x,y,z)
Text1.Text=Str(z)
End Sub
Sub Fun1(ByVal a As Integer, ByVal b As Integer, c As Integer)
c=a+b
End Sub

```
- 程序运行后，如果单击命令按钮，则在文本框中显示的内容是  
A) 0 B) 12 C) Str(z) D) 没有显示
- (37) 设在窗体上有个文本框，然后编写如下事件过程：  
Private Sub Text1\_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)  
Const Alt=4  
Const Key\_F2=&H71  
altdown%=(Shift And Alt)> 0  
f2down%=(KeyCode=Key\_F2)  
If altdown% And f2down% Then  
Text1.Text="BBBBB"  
End If  
End Sub
- 上述程序运行后，如果按 Shift+F2 键，则在文本框中显示的是 ( )。  
A) Alt+F2 B) BBBB  
C) 随机出几个数 D) 文本框内容无变化
- (38) 要使菜单项 MenuOne 在程序运行时失效，使用的语句是 ( )。  
A) MenuOne.Visible=True  
B) MenuOne.Visible=False  
C) MenuOne.Enabled=True  
D) MenuOne.Enabled=False
- (39) 在窗体上画一个文本框 (其 Name 属性为 Text1)，然后编写如下事件过程：  
Private Sub Form\_Load()  
Text1.Text=""  
Text1.SetFocus  
For i=1 To 9  
Sum=Sum+i  
Next i  
Text1.Text=Sum  
End Sub
- 上述程序的运行结果是 ( )。  
A) 在文本框 Text1 中输出 45  
B) 在文本框 Text1 中输出 0  
C) 出错  
D) 在文本框 Text1 中输出不定值
- (40) 要获得当前驱动器应使用驱动器列表框的属性是 ( )。  
A) Path B) Drive C) Dir D) Pattern

## 二、基本操作题

请根据以下各小題的要求设计 Visual Basic 应用程序 (包括界面和代码)。

(1) 在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Picture1 的图片框 (PictureBox)，高、宽均为 1000。在图片框内再画一个有边框的名称为 Image1 的图像框 (Image)。并通过属性窗口把考生目录下的图标文件 Point11 (香蕉图标) 装入图像框 Image1 中，如图所示。



注意：存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 sjt1.vbp，窗体文件名为 sjt1.frm。

(2) 在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Command1、标题为“保存文件”的命令按钮，再画一个名称为 CommonDialog1 的通用对话框。

要求：① 通过属性窗口设置适当的属性，使得运行时对话框的标题为“保存文件”，且默认文件名为 out2；② 运行时单击“保存文件”命令按钮，则以“保存对话框”方式打开该通用对话框。如图所示。



注意：要求程序中不能使用变量，每个事件过程中只能写一条语句。保存时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 sjt2.vbp，窗体文件名为 sjt2.frm。

## 三、简单应用题

(1) 在考生目录下有一个工程文件 sjt3.vbp。窗体上有个钟表图案，其中代表指针的直线的名称是 Line1，还有一个名称为 Label1 的标签和其他一些控件 (如图 1 所示)。在运行时，若用鼠标左键单击圆的边线，则指针指向鼠标单击的位置 (如图 2 所示)；若用鼠标右键单击圆的边线，则指针恢复到起始位置 (如图 1 所示)；若鼠标左键或右键单击其他位置，则在标签上显示“鼠标位置不对”。文件中已经给出了所有控件和程序，但程序不完整，请去掉程序中的注释符，把程序中的? 改为正确的内容。程序中的 oncircle 函数的作用是判断鼠标单击的位置是否在圆的边线上 (判断结果略有误差)，是则返回 True，否则返回 False。符号常量 x0、y0 是圆心距窗体左上角的距离；符号常量 radius 是圆的半径。

注意：不能修改程序中的其他部分和各控件的属性。最后把修改后的文件按原文件名存盘。

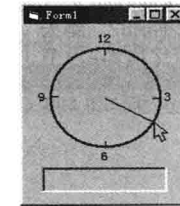
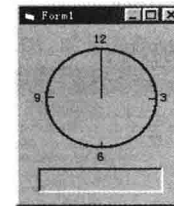


图1

图2

(2) 在考生目录下有一个工程文件 sjt4.vbp，窗体如图 3 所示。其功能是单击“输入数据”按钮，则可输入一个整数 n (8<=n<=12)；单击“计算”按钮，则计算 1!+2!+3!+...+n!，并将计算结果显示在文本框中；单击“存盘”按钮，则把文本框中的结果保存到考生目录下的 out4.dat 文件中。文件中已经给出了所有控件和程序，但程序不完整，请去掉程序中的注释符，把程序中的? 改为正确的内容，并编写“计算”按钮的 Click 事件过程。

注意：不得修改已经存在的内容和控件属性，在结束程序运行之前，必须用“存盘”按钮存储计算结果，否则无成绩。最后把修改后的文件按原文件名存盘。

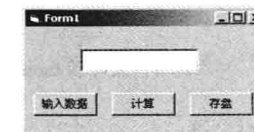


图3

## 四、综合应用题

在考生文件夹下有一个工程文件 sjt5.vbp，含三个窗体，标题分别为“启动”、“注册”、“登录”，运行时显示“启动”窗体，单击其上按钮时弹出对应窗体进行注册或登录。注册信息放在全局数组 users 中，注册用户数 (最多 10 个) 放在全局变量 n 中 (均已在标准模块中定义)。注册时用户名不能重复，且“口令”与“验证口令”须相同，注册成功则在“启动”窗体的标签中显示“注册成功”，否则显示相应错误信息。登录时，检验用户名和口令，若正确，则在“启动”窗体的标签上显示“登录成功”，否则显示相应错误信息。标准模块中函数 finduser 的功能是：在 users 数组中搜索用户名 (即参数 ch)，找到则返回该用户名在 users 中的位置，否则返回 0。已经给出了所有控件和程序，但程序不完整，请去掉程序中的注释符，把 Form2、Form3 窗体文件中的? 改为正确的内容。

注意：不得修改已经存在的程序和控件的属性；最后，程序按原文件名存盘。

# 全国计算机等级考试无纸化真考试卷（3）

## 二级 Visual Basic

（考试时间120分钟，满分100分）

### 一、选择题（每题1分，共40分）

下列各题的A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的。

- (1) 下列叙述中正确的是( )。
  - A) 栈是“先进先出”的线性表
  - B) 队列是“先进后出”的线性表
  - C) 循环队列是非线性结构的线性表
  - D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构，也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是( )。
  - A) 栈
  - B) 树
  - C) 队列
  - D) 二叉树
- (3) 某二叉树有5个度为2的结点，则该二叉树中的叶子结点数是( )。
  - A) 10
  - B) 8
  - C) 6
  - D) 4
- (4) 下列排序方法中，最坏情况下比较次数最少的是( )。
  - A) 冒泡排序
  - B) 简单选择排序
  - C) 直接插入排序
  - D) 堆排序
- (5) 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件（工具软件）。下面属于应用软件的是( )。
  - A) 编译程序
  - B) 操作系统
  - C) 教务管理系统
  - D) 汇编程序
- (6) 下面叙述中错误的是( )。
  - A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误
  - B) 对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤
  - C) 程序调试通常也称为Debug
  - D) 软件测试应严格执行测试计划，排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是( )。
  - A) 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性
  - B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性
  - C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度
  - D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 下列叙述中错误的是( )。
  - A) 在数据库系统中，数据的物理结构必须与逻辑结构一致
  - B) 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题
  - C) 数据库设计是指在已有数据库管理系统的基础上建立数据库
  - D) 数据库系统需要操作系统的支持
- (9) 有两个关系R、S如下：

| R |   |   | S |   |
|---|---|---|---|---|
| A | B | C | A | B |
| a | 3 | 2 | a | 3 |
| b | 0 | 1 | b | 0 |
| c | 2 | 1 | c | 2 |

由关系R通过运算得到关系S，则所使用的运算为( )。

- A) 选择
  - B) 投影
  - C) 插入
  - D) 连接
- (10) 将E-R图转换为关系模式时，实体和联系都可以表示为( )。
    - A) 属性
    - B) 键
    - C) 关系
    - D) 域
  - (11) 为了使窗体的大小可以改变，必须把它的BorderStyle属性设置为( )。
    - A) 1
    - B) 2
    - C) 3
    - D) 4
  - (12) 为了对多个控件执行操作，必须选中这些控件。下列不能选中多个控件的操作是( )。
    - A) 按住Alt键，不要松开，然后单击每个要选中的控件

- B) 按住Shift键，不要松开，然后单击每个要选中的控件
- C) 按住Ctrl键，不要松开，然后单击每个要选中的控件
- D) 拖动鼠标画出一个虚线矩形，使所选中的控件位于这个矩形内
- (13) 在窗体上画一个文本框，其名称为Text1，为了在程序运行后隐藏该文本框，应使用的语句为( )。
  - A) Text1.Clear
  - B) Text1.Visible = False
  - C) Text1.Hide
  - D) Text1.Enabled = False
- (14) 以下能够触发文本框Change事件的操作是( )。
  - A) 文本框失去焦点
  - B) 文本框获得焦点
  - C) 设置文本框的焦点
  - D) 改变文本框的内容
- (15) 假定在图片框Picture1中装入了一张图片，在程序运行中，为了清除该图片（注意，是清除图片而不是删除图片框），应采用的正确方法是( )。
  - A) 单击图片框，然后按Del键
  - B) 执行语句 Picture1.Picture = LoadPicture("")
  - C) 执行语句 Picture1.Picture = ""
  - D) 执行语句: Picture1.Cls
- (16) 要想使列表框只允许单选列表项，应设置的属性为( )。
  - A) Style
  - B) Selected
  - C) MultiSelect
  - D) Enabled
- (17) 在窗体上画两个文本框，其名称分别为Text1和Text2，然后编写如下程序：
 

```
Private Sub Form_Load()
 Show
 Text1.Text = ""
 Text2.Text = ""
 Text1.SetFocus
End Sub
Private Sub Text1_Change()
 Text2.Text = Mid(Text1.Text,6)
End Sub
```

 程序运行后，如果在文本框Text1中输入ChinaBeijing，则在文本框Text2中显示的内容是( )。
  - A) ChinaBeijing
  - B) China
  - C) Beijing
  - D) ChinaB
- (18) 在窗体上画一个水平滚动条，其属性值满足Min<Max。程序运行后，如果单击滚动条右端的箭头，则Value属性值( )。
  - A) 增加一个SmallChange量
  - B) 减少一个SmallChange量
  - C) 增加一个LargeChange量
  - D) 减少一个LargeChange量
- (19) 在窗体上画一个组合框、一个命令按钮和一个文本框，其名称分别为Combo1、Command1和Text1，然后编写如下事件过程：
 

```
Private Sub Form_Load()
 Combo1.AddItem "AAAAA"
 Combo1.AddItem "BBBBB"
 Combo1.AddItem "CCCCC"
 Combo1.AddItem "DDDDD"
 Combo1.AddItem "EEEEEE"
End Sub
```

 程序运行后，如果单击命令按钮，则在文本框中显示组合框的项目“CCCCC”。为了实现该操作，在命令按钮的Click事件过程中应使用的语句为( )。
  - A) Text1.Text = Combo1.List(2)
  - B) Text1.Text = Combo1.Text
  - C) Text1.Text = Combo1.List(3)
  - D) Text1.Text = Combo1.ListIndex
- (20) 为了使文本框只具有垂直滚动条，应先把MultiLine属性设置为True，然后再把ScrollBars属性设置为( )。
  - A) 0
  - B) 1
  - C) 3
  - D) 4
- (21) 在窗体上画一个命令按钮和一个文本框，其名称分别为Command1和Text1，把文本框的Text属性设置为空白，然后编写如下事件过程：
 

```
Private Sub Command1_Click()
 a = InputBox("Enter an integer")
 b = Text1.Text
 Text1.Text = b + a
```

End Sub

程序运行后,在文本框中输入456,然后单击命令按钮,在输入对话框中输入123,则文本框中显示的内容是( )。

- A) 579                      B) 123                      C) 456123                      D) 456

(22) 在窗体上画一个名称为Text1的文本框和一个名称为Command1的命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
 Dim i As Integer,n As Integer
 For i = 0 To 50
 i = i + 3
 n = n + 1
 If i > 10 Then Exit For
 Next
 Text1.Text = Str(n)
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,在文本框中显示的值是( )。

- A) 2                      B) 3                      C) 4                      D) 5

(23) 设有如下的程序段:

```
n = 0
For i = 1 To 3
 For j = 1 To i
 For k = j To 3
 n = n + 1
 Next k
 Next j
Next i
执行上面的程序段后,n的值为()。
```

- A) 3                      B) 21                      C) 9                      D) 14

(24) 在窗体上画一个名称为Command1的命令按钮,一个名称为Label1的标签,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
 s = 0
 For i = 1 To 15
 x = 2 * i - 1
 If x Mod 3 = 0 Then s = s + 1
 Next i
 Label1.Caption = s
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,则标签中显示的内容是( )。

- A) 1                      B) 5                      C) 27                      D) 45

(25) 阅读程序:

```
Private Sub Form_Click()
 x = 50
 For i = 1 To 4
 y = InputBox("请输入一个整数")
 y = Val(y)
 If y Mod 5 = 0 Then
 a = a + y
 x = y
 Else
 a = a + x
 End If
 Next i
 Print a
End Sub
```

程序运行后,单击窗体,在输入对话框中依次输入15, 24, 35, 46, 输出结果为( )。

- A) 100                      B) 50                      C) 120                      D) 70

(26) 在窗体上画一个名称为Text1的文本框和一个名称为Command1的命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
 Dim array1(10,10) As Integer
 Dim i As Integer,j As Integer
 For i = 1 To 3
 For j = 2 To 4
 array1(i,j) = i + j
 Next j
 Next i
 Text1.Text = array1(2,3) + array1(3,4)
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,在文本框中显示的值是( )。

- A) 15                      B) 14                      C) 13                      D) 12

(27) 在窗体上画一个名称为Command1的命令按钮,然后编写如下程序:

```
Option Base 1
Private Sub Command1_Click()
 d = 0
 c = 10
 x = Array(10,12,21,32,24)
 For i = 1 To 5
 If x(i) > c Then
 d = d + x(i)
 c = x(i)
 Else
 d = d - c
 End If
 Next i
 Print d
End Sub
```

程序运行后,如果单击命令按钮,则在窗体上输出的内容为( )。

- A) 89                      B) 99                      C) 23                      D) 77

(28) 假定有以下通用过程:

```
Function Fun(n As Integer) As Integer
 x = n * n
 Fun = x - 11
End Function
```

在窗体上画一个命令按钮,其名称为Command1,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
 Dim i As Integer
 For i = 1 To 2
 y = Fun(i)
 Print y;
 Next i
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,在窗体上显示的内容是( )。

- A) 1 3                      B) 10 8                      C) -10 -7                      D) 0 5

(29) 设有如下通用过程:

```
Public Function f(x As Integer)
 Dim y As Integer
 x = 20
 y = 2
 f = x * y
End Function
```

在窗体上画一个命令按钮，其名称为Command1，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
 Static x As Integer
 x = 10
 y = 5
 y = f(x)
 Print x; y
End Sub
```

程序运行后，如果单击命令按钮，则在窗体上显示的内容是（ ）。

- A) 10 5                      B) 20 40                      C) 20 5                      D) 10 40

(30) 设在工程文件中有一个标准模块，其中定义了如下记录类型：

```
Type Books
 Name As String * 10
 TelNum As String * 20
End Type
```

在窗体上画一个名为Command1的命令按钮，要求当执行事件过程Command1\_Click时，在顺序文件Person.txt中写入一条记录。下列能够完成该操作的事件过程是（ ）。

- A) Private Sub Command1\_Click()  
 Dim B As Books  
 Open "c:\Person.txt" For Output As #1  
 B.Name = InputBox("输入姓名")  
 B.TelNum = InputBox("输入电话号码")  
 Write #1, B.Name, B.TelNum  
 Close #1  
End Sub
- B) Private Sub Command1\_Click()  
 Dim B As Books  
 Open "c:\Person.txt" For Input As #1  
 B.Name = InputBox("输入姓名")  
 B.TelNum = InputBox("输入电话号码")  
 Print #1, B.Name, B.TelNum  
 Close #1  
End Sub
- C) Private Sub Command1\_Click()  
 Dim B As Books  
 Open "c:\Person.txt" For Output As #1  
 B.Name = InputBox("输入姓名")  
 B.TelNum = InputBox("输入电话号码")  
 Write #1, B  
 Close #1  
End Sub
- D) Private Sub Command1\_Click()  
 Open "c:\Person.txt" For Input As #1  
 Name = InputBox("输入姓名")  
 TelNum = InputBox("输入电话号码")  
 Print #1, Name, TelNum  
 Close #1  
End Sub

(31) 下面程序运行后，输出的结果是（ ）。

```
Dim arr(3,3)
For j=1 To 3
 For k=1 To 3
 Arr(j,k)=(j-1)*3+k
 Next k
Next j
For j=2 To 3
 For k=2 To 3
 Print arr(k,j);
 Next k
Print
Next j
```

- A) 2 5                      B) 5 8                      C) 4 7                      D) 5 9  
3 7                      6 9                      5 8                      6 8

(32) 在窗体上添加一个命令按钮，名称为Command1，然后为该命令按钮编写如下事件过程，该过程的执行结果为（ ）。

```
Option Base 1
Private Sub Command1_Click()
 Dim a As Variant
 a=Array(1,2,3,4)
 j=1
```

```
For i=4 To 1 Step -1
```

```
 s=s+a(i)*j
 j=j*10
```

```
Next
Print s
```

```
End Sub
```

- A) 4321                      B) 1234                      C) 34                      D) 12

(33) Sub过程与Function过程最根本的区别是（ ）。

- A) Sub 过程不能返回值，而 Function 过程能返回值  
B) Function 过程可以有形参，Sub 过程不可以  
C) Sub 过程可以使用 Call 语句直接使用过程名调用，而 Function 过程不可以  
D) 两种过程参数的传递方式不同

(34) 函数过程Fun1的功能是：如果参数b为奇数，则返回值为1.否则返回值为0。

```
Function Fun1(b As Integer)
 If _____ Then
 Fun1=0
 Else
 Fun1=1
 End If
End Function
```

使该功能完整，应在空行处填入（ ）。

- A) b Mod 2<>0                      B) b Mod 2=0                      C) b / 2=1                      D) b \ 2=0

(35) 单击命令按钮时，下列程序的执行结果是（ ）。

```
Private Sub Command1_Click()
 Dim a As Integer, b As Integer, c As Integer
 a=3:b=4:c=5
 Print SecProc(c, b, a)
End Sub
Function FirProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)
 FirProc=2*x+y+3*z
End Function
Function SecProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)
 SecProc=FirProc(z, x, y)+x
End Function
```

- A) 20                      B) 22                      C) 28                      D) 30

(36) 下列叙述中正确的是（ ）。

- A) 在窗体的 Form\_Load 事件过程中定义的变量是全局变量  
B) 局部变量的作用域可以超出所定义的过程  
C) 在某个 Sub 过程中定义的局部变量可以与其他事件过程中定义的局部变量同名，但是作用域只限于该过程  
D) 在调用过程中，所有局部变量系统初始化为 0 或空字符串

(37) 在窗体上画一个名称为TxtA的文本框，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub TxtA_KeyPress(Keyascii as integer)
 ...
End Sub
```

若焦点位于文本框中，则能够触发 KeyPress 事件的操作是（ ）。

- A) 单击鼠标                      B) 双击文本框  
C) 鼠标滑过文本框                      D) 按下键盘上的某个键

(38) 假定有下表所列的菜单结构：

| 标题  | 名称        | 层次     |
|-----|-----------|--------|
| 显示  | appear    | 1(主菜单) |
| 大图标 | bigicon   | 2(子菜单) |
| 小图标 | smallicon | 2(子菜单) |

要求程序运行后，如果单击菜单项“大图标”，就在该菜单项前添加一个“√”。以下正确的事件过程是

- ( )。
- A) Private Sub bigicon\_Click()  
bigicon.Checked=False  
End Sub
- B) Private Sub bigicon\_Click()  
Me.appear.bigicon.Checked=True  
End Sub
- C) Private Sub bigicon\_Click()  
bigicon.Checked=True  
End Sub
- D) Private Sub bigicon\_Click()  
appear.bigicon.Checked=True  
End Sub
- (39) 在窗体上画一个通用对话框, 其名称为 CommonDialog1, 然后画一个命令按钮, 并编写如下事件过程:
- ```
Private Sub Command1_Click()  
CommonDialog1.Flags=vbOFNHideReadOnly  
CommonDialog1.Filter= "All Files (*.*)|*.txt|Text Files (*.txt)|*.txt"  
CommonDialog1.FilterIndex=1  
CommonDialog1.ShowOpen  
MsgBox CommonDialog1.FileName  
End Sub
```
- 程序运行后, 单击命令按钮, 将显示一个“打开”对话框, 此时在“文件类型”框中显示的是()。
- A) All Files (*.*) B) Text Files (*.txt)
- C) Batch Files (*.bat) D) All Files (*.*)|Text Files (*.txt)

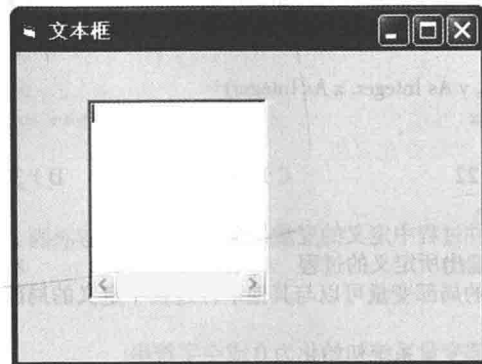
(40) 目录列表框 Path 属性的作用是()。

- A) 显示当前驱动器或指定驱动器上的目录结构
- B) 显示当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件
- C) 显示根目录下的文件名
- D) 显示路径下的文件

二、基本操作题

请根据以下各小題的要求设计 Visual Basic 应用程序 (包括界面和代码)。

(1) 在标题为“文本框”、名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Text1 的文本框, 无初始内容, 其高、宽分别为 2000、1800, 可显示多行, 有水平滚动条, 并通过属性窗口把文本框的字体样式设置为“斜体”(如图所示)。



注意: 存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 sjt1.vbp, 窗体文件名为 sjt1.frm。

(2) 在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 List1 的列表框, 通过属性窗口输入 4 个列表项: “数学”、“物理”、“化学”、“语文”, 如图所示。请编写适当的事件过程使得在装入窗体时, 把最后一个列表项自动改为“英语”; 单击窗体时, 则删除最后一个列表项。

注意: 要求程序中不得使用变量, 每个事件过程中只能写一条语句。存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 sjt2.vbp, 窗体文件名为 sjt2.frm。



三、简单应用题

(1) 在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Text1 的文本框; 画两个标题分别为“对齐方式”、“字体”, 名称分别为 Frame1、Frame2 的框架; 在 Frame1 框架中画 3 个单选按钮, 标题分别为“左对齐”、“居中”、“右对齐”, 名称分别为 Option1、Option2、Option3; 在 Frame2 框架中画两个单选按钮, 标题分别为“宋体”、“黑体”, 名称分别为 Option4、Option5。

要求: 编写 5 个单选按钮的 Click 事件过程, 使程序运行时, 单击这些单选按钮, 可以对文本框中的文字实现相应的操作 (如图所示)。

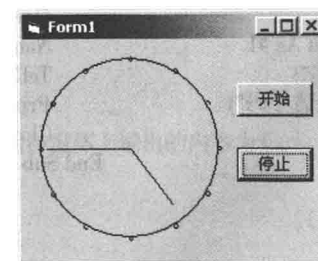
注意: 要求程序中不得使用变量, 每个事件过程中只能写一条语句。存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 sjt3.vbp, 窗体文件名为 sjt3.frm。



(2) 在考生文件夹下有一个工程文件 sjt4.vbp。其窗体上有一个圆, 相当于一个时钟, 当程序运行时通过窗体的 Activate 事件过程在圆上产生 12 个刻度点, 并完成其他初始化工作; 另有长、短 2 条 (红色、蓝色) 直线, 名称分别为 Line1 和 Line2, 表示两个指针。程序运行时, 单击“开始”按钮, 则每隔 0.5 秒 Line1 (长指针) 顺时针转动一个刻度, Line2 (短指针) 顺时针转动 1/12 个刻度 (即长指针转动一圈, 短指针转动一个刻度), 单击“停止”按钮, 两个指针停止转动, 如图所示。在窗体文件中已经给出了全部控件, 但程序不完整, 要求去掉程序中的注释符, 把程序中的? 改为正确的内容。

提示: 程序中的符号常量 x0、y0 是圆心到窗体左上角的距离, radius 是圆的半径。

注意: 不能修改程序中的其他部分和控件的属性。最后把修改后的文件按原文件名存盘。

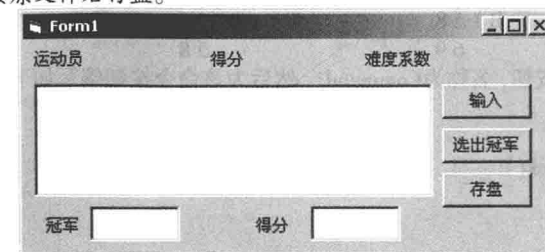


四、综合应用题

在考生目录下有一个工程文件 sjt5.vbp, 其窗体如图所示。考生目录下有一个 in5.dat 文件, 文件中有 5 个运动员的姓名、7 个裁判的打分和动作的难度系数。每人的数据占一行, 顺序是: 姓名、7 个分数、难度系数。程序运行时, 单击“输入”按钮, 可把 in5.dat 文件中的 5 个姓名读入数组 athlete 中, 把 5 组得分 (每组 7 个) 和难度系数读入二维数组 a 中 (每行的最后一个元素是难度系数), 并把这些数据显示在 Text1 文本框中; 单击“选出冠军”按钮, 则把冠军的姓名和成绩分别显示在文本框 Text2、Text3 中。成绩的计算方法是: 去掉一个最高分和一个最低分, 求剩下得分的平均分, 再乘以 3, 再乘以难度系数; 单击“存盘”按钮, 则把冠军姓名和成绩存入考生目录下的 out5.dat 文件中。

要求: 去掉程序中的注释符, 把程序中的? 改为正确的内容 (程序中 getmark 函数的功能是计算并返回第 n 个运动员的最后得分), 并编写“选出冠军”按钮的 Click 事件过程。

注意: 不得修改已经存在的程序和控件的属性, 在结束程序运行前, 必须用“存盘”按钮存储计算结果, 否则无成绩。最后, 程序按原文件名存盘。



全国计算机等级考试无纸化真考试卷(4)

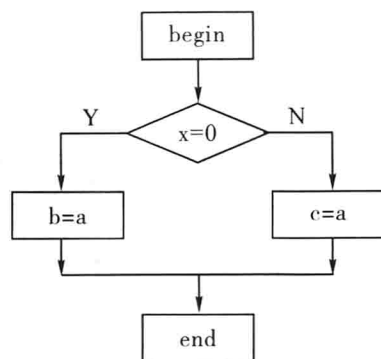
二级 Visual Basic

(考试时间120分钟, 满分100分)

一、选择题(每题1分, 共40分)

下列各题的A)、B)、C)、D)四个选项中, 只有一个选项是正确的。

- (1) 下列数据结构中, 属于非线性结构的是()。
A) 循环队列 B) 带链队列 C) 二叉树 D) 带链栈
- (2) 下列数据结构中, 能够按照“先进后出”原则存取数据的是()。
A) 循环队列 B) 栈 C) 队列 D) 二叉树
- (3) 对于循环队列, 下列叙述中正确的是()。
A) 队头指针是固定不变的
B) 队头指针一定大于队尾指针
C) 队头指针一定小于队尾指针
D) 队头指针可以大于队尾指针, 也可以小于队尾指针
- (4) 算法的空间复杂度是指()。
A) 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
B) 算法所处理的数据量
C) 算法程序中的语句或指令条数
D) 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
- (5) 软件设计中划分模块的一个准则是()。
A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合 C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合
- (6) 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是()。
A) 可封装 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精
- (7) 软件详细设计产生的图如下:



该图是()。

- (8) 数据库管理系统是()。
A) 操作系统的一部分 B) 在操作系统支持下的系统软件
C) 一种编译系统 D) 一种操作系统
- (9) 在E-R图中, 用来表示实体联系的图形是()。
A) 椭圆形 B) 矩形 C) 菱形 D) 三角形
- (10) 有三个关系R, S和T如下, 其中T由R和S通过某种操作得到, 该操作为()。

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
d	3	2

T		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1
d	3	2

- (11) 能够用于标识对象名称的属性是()。
A) Name B) Caption C) Value D) Text

- (12) 关于水平滚动条, 如下叙述中错误的是()。
A) 当滚动框的位置改变时, 触发Change事件
B) 当拖动滚动条中的滚动框时, 触发Scroll事件
C) LargeChange属性是滚动条的最大值
D) Value是滚动条中滚动框的当前值
- (13) 对于列表框控件List1, 能够表示当前被选中列表项内容的是()。
A) List1.Text B) List1.Index C) List1.ListIndex D) List1.List
- (14) 当文本框中的内容发生改变时所触发的事件是()。
A) KeyUp B) Change C) LostFocus D) GotFocus
- (15) 定时器的Interval属性的值是一个整数, 它表示的是()。
A) 毫秒数 B) 秒数 C) 分钟数 D) 小时数
- (16) 以下关于事件、事件驱动的叙述中, 错误的是()。
A) 事件是可以由窗体或控件识别的操作
B) 事件可以由用户的动作触发
C) 一个操作动作只能触发一个事件
D) 事件可以由系统的某个状态的变化而触发
- (17) 要删除列表框中最后一个列表项, 正确的语句是()。
A) List1.RemoveItem ListCount
B) List1.RemoveItem List1.ListCount
C) List1.RemoveItem ListCount -1
D) List1.RemoveItem List1.ListCount -1
- (18) 在菜单编辑器中建立如下图所示的菜单, 并为每个菜单项编写了鼠标单击事件过程。



关于此菜单, 以下叙述中错误的是()。

- A) 针对此菜单进行操作, 单击“斜体”菜单项时, 将执行它的鼠标单击事件过程
- B) 针对此菜单进行操作, 单击“下划线”菜单项时, “√”被去掉
- C) 针对此菜单进行操作, 单击“退出”菜单项时, 不能执行对应的单击事件过程
- D) 针对此菜单进行操作, 单击“编辑”菜单项时, 打开下拉菜单, 但不执行相应的单击事件过程
- (19) 以下关于通用对话框的叙述中, 错误的是()。
A) 在程序运行状态下, 通用对话框控件是不显示的
B) 通用对话框控件是Visual Basic的标准控件
C) 设计时, 通用对话框控件的大小是固定的, 不能改变
D) 在同一个程序中, 一个通用对话框控件可以作为打开、保存等多种对话框
- (20) 设工程中有Form1、Form2两个窗体, 要求单击Form2上的Command1命令按钮, Form2就可以从屏幕上消失, 下面的事件过程中不能实现此功能的是()。
A) Private Sub Command1_Click()
Form2.Hide
End Sub
B) Private Sub Command1_Click()
Unload Me
End Sub
C) Private Sub Command1_Click()
Form2.Unload
End Sub
D) Private Sub Command1_Click()
Me.Hide
End Sub
- (21) 运行如下程序
Private Sub Command1_Click()
Dim a(5,5) As Integer
For i = 1 To 5
For j = 1 To 4
a(i,j) = i * 2 + j
If a(i, j) / 7 = a(i, j) \ 7 Then
n = n + 1
End If
Next j
Next i
Print n
End Sub
n的值是()。
A) 2 B) 3 C) 4 D) 5
- (22) 窗体上有单选按钮和列表框控件。单击名称为Option1、标题为“国家”的单选按钮, 向列表框中添加国家名称, 如图所示。



Option1的单击事件过程如下:

```
Private Sub Option1_Click()  
    Dim arr  
    arr = Array("中国", "日本", "德国", "美国", "澳大利亚")  
    List1.Clear  
    For i = 0 To Ubound(arr)  
        List1.AddItem arr(i)  
    Next
```

End Sub

以下关于上述代码的叙述中, 正确的是()。

- A) 程序有错, 没有声明数组的维数及上下界
- B) 只有一维数组才能使用Array为数组赋初值
- C) For循环的终值应为ListCount-1
- D) For循环的初值应为1

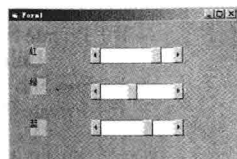
(23) 现有如下一段程序:

```
Private Sub Command1_Click()  
    x = UCase(InputBox("输入:"))  
    Select Case x  
        Case "A" To "C"  
            Print "考核通过!"  
        Case "D"  
            Print "考核不通过!"  
        Case Else  
            Print "输入数据不合法!"  
    End Select
```

End Sub

执行程序, 在输入框中输入字母“B”, 则以下叙述中正确的是()。

- A) 程序运行错
 - B) 在窗体上显示“考核通过!”
 - C) 在窗体上显示“考核不通过!”
 - D) 在窗体上显示“输入数据不合法!”
- (24) 窗体上有三个水平滚动条, 名称分别为HSRed、HSGreen和HSBlue, 取值范围均是0~255, 代表颜色的三种基色。改变滚动框的位置, 可以改变三种基色的值, 从而改变窗体的背景色, 如下图所示。



程序代码如下:

```
Dim color(3) As Integer  
Private Sub Form_Load()  
    Call fill(color())  
End Sub  
Private Sub fill(c() As Integer)  
    Form1.BackColor = RGB(c(1), c(2), c(3))  
End Sub  
Private Sub HSRed_Change()  
    color(1) = HSRed.Value  
    Call fill(color())  
End Sub  
Private Sub HSGreen_Change()  
    color(2) = HSGreen.Value  
    Call fill(color())  
End Sub  
Private Sub HSBlue_Change()  
    color(3) = HSBlue.Value  
    Call fill(color())
```

End Sub

关于以上程序, 如下叙述中错误的是()。

- A) color是窗体级整型数组
- B) 改变任何一个滚动条滚动框的位置, 窗体的背景色将立刻随之改变
- C) 3个滚动条Change事件过程中只设置了一个color数组元素的值, 调用fill过程失败
- D) fill函数定义中的形式参数是数组型参数

(25) 命令按钮Command1的单击事件过程如下:

```
Private Sub Command1_Click()  
    x = 10
```

Print f(x)

End Sub

```
Private Function f(y As Integer)  
    f = y * y
```

End Function

运行上述程序, 如下叙述中正确的是()。

- A) 程序运行出错, x变量的类型与函数参数的类型不符
- B) 在窗体上显示100
- C) 函数定义错, 函数名f不能又作为变量名
- D) 在窗体上显示10

(26) 在窗体上画一个名称为Combo1的组合框, 名称为Text1的文本框, 以及名称为Command1的命令按钮, 如图所示。



运行程序, 单击命令按钮, 将文本框中被选中的文本添加到组合框中, 若文本框中没有选中的文本, 则将文本框中的文本全部添加到组合框中。命令按钮的事件过程如下:

```
Private Sub Command1_Click()  
    If Text1.SelLength <> 0 Then
```

Else

Combo1.AddItem Text1

End If

End Sub

程序中横线处应该填写的是()。

- A) Combo1.AddItem Text1.Text
- B) Combo1.AddItem Text1.SelStart
- C) Combo1.AddItem Text1.SelText
- D) Combo1.AddItem Text1.SelLength

(27) 窗体上有一个名称为Text1的文本框, 一个名称为CD1的通用对话框, 一个标题为“打开文件”的命令按钮, 如图所示。



命令按钮的单击事件过程如下:

```
Private Sub Command1_Click()  
    CD1.ShowOpen  
    Open CD1.FileName For Input As #1  
    MsgBox CD1.FileName  
    Line Input #1, s  
    Text1.Text = s  
    Close #1
```

End Sub

单击命令按钮, 执行以上事件过程, 打开选定的文件, 读取文件的内容并显示在文本框中。以下叙述中正确的是()。

- A) 程序没有错误, 可以正确完成打开文件、读取文件中内容的操作
- B) 执行Open命令时出错, 因为没有指定文件的路径
- C) Open语句是错误的, 应把语句中的For Input改为For Output
- D) Line Input命令格式错误

(28) 工程文件中包含一个模块文件和一个窗体文件。模块文件的程序代码是:

```
Public x As Integer  
Private y As Integer  
窗体文件的程序代码是:  
Dim a As Integer  
Private Sub Form_Load()
```