



C

全国计算机
等级考试

未来教育教学与研究中心 编

二级C语言
程序设计教程
同步习题
与上机测试

高等教育出版社

全国计算机二级 C语言程序设计同步 习题与上机测试

Quanguo Jisuanji Dengji Kaoshi Erji C Yuyan Chengxu Sheji
Jiaocheng Tongbu Xiti yu Shangji Ceshi

未来教育教学与研究中心 编

高等教育出版社·北京

内容提要

本书是配合高等教育出版社独家出版的《全国计算机等级考试二级教程——C 语言程序设计》而编写的同步习题与上机测试。其内容按教程的章节顺序编写,与学习者的学习进程同步。学习者在使用大纲、教程学习的过程中,每学完一定内容后,就可及时做一定数量的真题,通过学练结合较好地完成学习任务。通过此配套同步真题的练习,可进一步强化考生复习备考意识,熟悉各类题型,增强临场应变能力,从而把握考核目标,掌握难点、重点内容及巩固复习成果,最终达到提高解题能力的目的。

本书的编写原则是,按照考试大纲规定的题型选用与教程配套的真题,同时在各章后增加真题自测,真题的安排和教程安排同步。为了读者能全面交叉综合引用所有知识,增加了真题汇编模块,该模块汇集了部分自 2013 年全国计算机等级考试全面改革以来的考试真题。

本书配有配套的模拟考试软件系统,该软件系统完全模拟真实考试,可在短期内快速提升应试能力。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计教程同步习题与上机测试 / 未来教育教学与研究中心编. --北京:高等教育出版社,2015.6

ISBN 978-7-04-042756-1

I. ①全… II. ①未… III. ①C 语言-程序设计-水平考试-习题集 IV. ①TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 099404 号

策划编辑 何新权
责任校对 李大鹏

责任编辑 何新权
责任印制 刘思涵

封面设计 张志奇

版式设计 王艳红

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100120
印 刷 山东鸿君杰文化发展有限公司
开 本 787mm×1092mm 1/16
印 张 17.75
字 数 580 千字
购书热线 010-58581118

咨询电话 400-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landracoco.com>
<http://www.landracoco.com.cn>
版 次 2015 年 6 月第 1 版
印 次 2015 年 6 月第 1 次印刷
定 价 35.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换
版权所有 侵权必究
物 料 号 42756-00

前 言

高级程序设计语言的学习是一个概念性和实践性都很强的学习过程,特别是 C 语言的学习就有这两个方面的问题:一方面,在语言的组成成分中有许多基本概念,有的甚至涉及计算机硬件知识,有的需要记忆;另一方面,是编程方法和程序设计及上机实践的问题。为了解决这两个方面的问题,只有通过多做练习、多上机,以巩固和提高所学的基本概念和知识,从而自然而然地记住了这些概念和规则,逐渐掌握程序设计和编程方法。

本书是配合高等教育出版社出版的《全国计算机等级考试二级教程——C 语言程序设计》而写的同步习题与上机测试,内容按教程的章节顺序编写,与学习者的学习进程同步。学习者在使用大纲、教材学习的过程中,每学完一定内容后,就可及时做一定数量的真题。通过学练结合较好地完成任务。通过此配套同步真题集的练习,可进一步强化考生复习备考意识,熟悉各类题型,增强临场应变能力,从而把握考核目标,掌握难点、重点内容及巩固复习成果,最终达到提高解题能力的目的。

本书的编写原则是,按照考试大纲规定的题型选用与教程配套的真题,同时在各章后增加真题自测,真题的安排和教材安排同步。为了读者能全面交叉综合引用所有知识,增加了真题汇编模块,该模块汇集了部分自 2013 年全国计算机等级考试全面改革以来的考试真题。

此外,本书配套的等级考试模拟考试软件系统,完全模拟真实考试,可在短期内快速提升应试能力。书与模拟考试软件系统的完美结合,物超所值。模拟考试软件的下载地址是:<http://px.hep.edu.cn/computer/>。

目 录

第 1 章 程序设计基本概念	1	参考答案及解析	44
1.1 程序和程序设计	1	第 5 章 循环结构	48
1.2 算法	2	5.1 while 语句和用 while 语句构成的 循环结构	49
1.3 结构化程序设计和模块化结构	2	5.2 do...while 语句和用 do...while 语句 构成的循环结构	50
1.4 真题自测	3	5.3 for 语句和用 for 语句构成的循环 结构	51
参考答案及解析	4	5.4 循环结构的嵌套	54
第 2 章 C 程序设计的初步知识	8	5.5 break 和 continue 语句在循环体中 的作用	56
2.1 简单 C 语言程序的构成和格式	9	5.6 真题自测	57
2.2 标识符、常量和变量	10	参考答案及解析	62
2.3 整型数据	10	第 6 章 字符型数据	68
2.4 实型数据	11	6.1 字符型常量	68
2.5 算术表达式	11	6.2 字符变量	69
2.6 赋值表达式	12	6.3 字符的输入和输出	70
2.7 自加、自减运算符和逗号运算符	12	6.4 真题自测	73
2.8 真题自测	13	参考答案及解析	78
参考答案及解析	16	第 7 章 函数	82
第 3 章 顺序结构	21	7.1 库函数	82
3.1 赋值语句	21	7.2 函数的定义和返回值	83
3.2 数据输出	22	7.3 函数的调用	84
3.3 数据输入	23	7.4 函数的说明	86
3.4 复合语句和空语句	24	7.5 调用函数和被调用函数之间的数据 传递	86
3.5 真题自测	25	7.6 真题自测	87
参考答案及解析	29	参考答案及解析	92
第 4 章 选择结构	34	第 8 章 地址和指针	96
4.1 关系运算和逻辑运算	34	8.1 指针变量的定义和指针变量的 基类型	96
4.2 if 语句和用 if 语句构成的选择 结构	35		
4.3 条件表达式构成的选择结构	37		
4.4 switch 语句以及用 switch 语句和 break 语句构成的选择结构	38		
4.5 真题自测	39		

8.2	给指针变量赋值	98	12.2	局部变量及其作用域和生存期	159
8.3	对指针变量的操作	99	12.3	全局变量及其作用域和生存期	160
8.4	函数之间地址值的传递	100	12.4	真题自测	161
8.5	真题自测	103		参考答案及解析	165
	参考答案及解析	108	第 13 章	编译预处理和动态存储分配 ...	168
第 9 章	数组	112	13.1	编译预处理	168
9.1	一维数组的定义和一维数组元素的 引用	113	13.2	动态存储分配	169
9.2	一维数组和指针	114	13.3	真题自测	170
9.3	函数之间对一维数组和数组元素的 引用	116		参考答案及解析	175
9.4	二维数组的定义和二维数组元素的 引用	118	第 14 章	结构体、共用体和用户定义 类型	177
9.5	二维数组和指针	119	14.1	用 typedef 说明一种新类型名	177
9.6	二维数组名和指针数组作为实参 ...	120	14.2	结构体类型	178
9.7	真题自测	122	14.3	真题自测	181
	参考答案及解析	128		参考答案及解析	185
第 10 章	字符串	133	第 15 章	位运算	188
10.1	用一维字符数组存放字符串	133		真题自测	188
10.2	使指针指向一个字符串	134		参考答案及解析	190
10.3	字符串的输入和输出	135	第 16 章	文件	192
10.4	字符串数组	136	16.1	C 语言文件概念和文件的打开、 关闭	192
10.5	用于字符串处理的函数	138	16.2	文件函数	194
10.6	真题自测	139	16.3	真题自测	196
	参考答案及解析	143		参考答案及解析	200
第 11 章	对函数的进一步讨论	148	第 17 章	真题汇编	204
11.1	传给 main 函数的参数	148		真题试卷一	204
11.2	通过实参向函数传递函数名或指向 函数的指针变量	149		真题试卷二	215
11.3	函数的递归调用	150		真题试卷三	225
11.4	真题自测	151		真题试卷四	235
	参考答案及解析	154		真题试卷五	245
第 12 章	C 语言中用户标识符的作用域 和存储类	157		真题试卷一参考答案及解析	255
12.1	局部变量、全局变量和存储分类 ...	158		真题试卷二参考答案及解析	259
				真题试卷三参考答案及解析	263
				真题试卷四参考答案及解析	268
				真题试卷五参考答案及解析	273

第 1 章

程序设计基本概念

考情分析

本章考核的知识点包括程序设计的基本含义、算法的重要性,用一般的流程图和 N-S 流程图表示三种基本结构。

本章在考试中出现的概率及分值比例比较固定,考题大致分布是:2 道选择题,约占试卷总分值的 3%。

考核概率及重要程度分析表

1.1 程序和程序设计(考核概率 60%,分值比例 1%)	重要程度
1.1.1 C 程序	★
1.1.2 程序设计	★
1.2 算法(考核概率 50%,分值比例 2%)	
1.3 结构化程序设计和模块化结构(考核概率 50%,分值比例 2%)	重要程度
1.3.1 结构化程序	★★
1.3.2 模块化程序	★★

1.1 程序和程序设计

1. 以下叙述中正确的是()。

- A) C 编译程序把文件后缀为.c 的源程序文件编译成文件后缀为.obj 的二进制文件
- B) C 编译程序把文件后缀为.c 的源程序文件编译成文件后缀为.exe 的可执行文件
- C) C 编译程序把文件后缀为.obj 的二进制文件编译成文件后缀为.exe 的可执行文件
- D) 连接程序把文件后缀为.c 的源程序文件链接成文件后缀为.exe 的可执行文件

2. 计算机能直接执行的程序是()。

- A) 源程序
- B) 目标程序
- C) 汇编程序
- D) 可执行程序

3. 以下叙述中错误的是()。
- A) C 语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令
 - B) C 程序经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件
 - C) 用 C 语言编写的程序称为源程序,它以 ASCII 代码形式存放在一个文本文件中
 - D) C 语言源程序经编译后生成后缀为.obj 的目标程序
4. C 语言源程序名的后缀是()。
- A) .c
 - B) .exe
 - C) .obj
 - D) .cp
5. 简单程序设计步骤中不包括()。
- A) 编码
 - B) 确定算法
 - C) 安装编译程序
 - D) 调试

1.2 算法 重难点

1. 流程图是描述算法的很好的工具,一般流程图由几种基本图形组成。其中输入输出框图形是()。
- A) 平行四边形
 - B) 长方形
 - C) 椭圆型
 - D) 菱形
2. 算法所具有的特性不包括()。
- A) 可行性
 - B) 有穷性
 - C) 确定性
 - D) 美观性
3. 以下不能用于描述算法的是()。
- A) 文字叙述
 - B) 程序语句
 - C) 伪代码和流程图
 - D) E-R 图
4. 以下叙述中错误的是()。
- A) 算法正确的程序可以有零个输入
 - B) 算法正确的程序最终一定会结束
 - C) 算法正确的程序可以有零个输出
 - D) 算法正确的程序对于相同的输入一定有相同的结果

1.3 结构化程序设计和模块化结构

1. 以下叙述中错误的是()。

- A) 使用三种基本结构构成的程序只能解决简单问题
 - B) 结构化程序由顺序、分支、循环三种基本结构组成
 - C) C 语言是一种结构化程序设计语言
 - D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法
2. 以下叙述中错误的是()。
- A) 在进行模块化程序设计的时候,应首先完成每个模块的编写、调试,再集中考虑主程序的算法
 - B) 同一程序各模块可由一组人员同时进行编写、调试,可提高编写程序的效率
 - C) 模块化的程序设计是采用自顶向下、逐步细化的原则
 - D) 程序的每个模块都可通过三种基本结构实现
3. 以下选项中叙述正确的是()。
- A) 函数体必须由“{”开始
 - B) C 程序必须由 main 语句开始
 - C) C 程序中的注释可以嵌套
 - D) C 程序中的注释必须在一行内完成
4. 以下选项中叙述正确的是()。
- A) 复杂任务可以分解成简单子任务
 - B) C 语言程序中的所有函数必须保存在同一个源文件中
 - C) 全部三种基本结构都包含的才是结构化程序
 - D) C 语言程序可以定义多个不同内容的 main 函数
5. 下面叙述中正确的是()。
- A) 任何复杂任务都可以分解成简单子任务
 - B) C 语言程序的所有函数只能处于同一个源文件中
 - C) 包含全部三种基本结构的程序才是结构化程序
 - D) C 语言程序可以定义多个不同内容的 main 函数

1.4 真题自测

一、选择题

1. 流程图是描述算法的很好的工具,一般的流程图由几种基本图形组成,其中判断框的图形是()。
- A) 菱形
 - B) 长方形
 - C) 平行四边形
 - D) 正方形
2. 以下选项中叙述正确的是()。
- A) 结构化程序的三种基本结构是循环结构、选择结构、顺序结构
 - B) C 语言源程序不编译也能直接运行
 - C) 使用 N-S 流程图不能描述复杂算法
 - D) 计算机能够直接运行 C 语言源程序,不必进行任何转换
3. 以下选项中叙述正确的是()。
- A) 使用三种基本结构就可以实现任何复杂算法
 - B) 只要程序包含了三种基本结构中的任意一种,就是结构化程序
 - C) 程序语法错误要在运行时才能发现
 - D) C 语言程序不需要包含 main() 函数

4. 以下叙述中错误的是()。
- A) 书写风格良好的程序执行效率高
 - B) 书写风格良好的程序易读性好
 - C) C 程序可以在一行上写多条语句
 - D) C 程序允许将一条语句分写在多行上
5. 结构化程序由顺序、选择、循环三种基本结构组成,以下相关叙述中错误的是()。
- A) 三种基本结构不可以嵌套使用
 - B) 顺序结构是按语句在程序中的先后顺序逐条执行,没有分支,没有转移
 - C) 选择结构是根据不同的条件执行不同分支中的语句
 - D) 循环结构是根据条件决定是否重复、重复执行多少次循环体语句
6. 以下叙述中正确的是()。
- A) 计算机只接收由 0 和 1 代码组成的二进制指令或数据
 - B) 计算机只接收由 0 和 1 代码组成的十进制指令或数据
 - C) 计算机可直接接收并运行 C 源程序
 - D) 计算机可直接接收并运行任意高级语言编写的源程序
7. 以下叙述中正确的是()。
- A) 循环结构、选择结构、顺序结构都是结构化程序的基本结构
 - B) 计算机可以直接执行 C 语言程序,不需要做任何转换
 - C) 过于复杂的算法不能使用 N-S 流程图描述
 - D) 只有不超过 20 步操作步骤的算法才是简单算法
8. 关于程序设计基本概念,以下叙述中错误的是()。
- A) 计算机可以直接执行由任意高级语言编写的程序
 - B) 高级语言都有与之对应的编译程序或解释程序
 - C) 用任何一种计算机高级语言都可以把算法转换为程序
 - D) 结构化算法可以解决任何复杂的问题
9. 以下选项中关于程序模块化的叙述错误的是()。
- A) 可采用自底向上、逐步细化的设计方法把若干独立模块组装成所要求的程序
 - B) 把程序分成若干相对独立、功能单一的模块,可便于重复使用这些模块
 - C) 把程序分成若干相对独立的模块,可便于编码和调试
 - D) 可采用自顶向下、逐步细化的设计方法把若干独立模块组装成所要求的程序

二、操作题

使用 VC++6.0,编写“Hello World”程序,熟悉 VC++6.0 编译环境。

参考答案及解析

1.1 程序和程序设计

1. A 【解析】C 编译程序把文件后缀为.c 的源程序文件编译成文件后缀为.obj 的二进制文件,连接程序将一个或多个目标文件与程序用到的库文件连接起来,形成一个可以在操作系统中直接运行的可执行程序.exe,故排除选项 B、C、D,答案为选项 A。
2. D 【解析】计算机能直接执行的程序是二进制的可执行程序,扩展名为.exe。
3. A 【解析】C 语言中的非执行语句不会被编译,不会生成二进制的机器指令,所以选项 A 错误。由 C 语言语句构成的指令序列称为 C 源程序,C 源程序经过 C 语言编译程序编译之后生成一个后缀为.obj 的二进制文件

(称为目标文件);最后要由连接程序把此.obj文件与C语言提供的各种库函数连接起来生成一个后缀为.exe的可执行文件。

4. A【解析】C语言源程序名的后缀是.c,目标文件的扩展名是.obj,可执行文件的扩展名是.exe。

5. C【解析】简单程序设计步骤为:确定数据结构、算法、编码、调试、整理文档,不包括安装编译程序,故答案为选项C。

1.2 算法

1. A【解析】算法可以用各种描述方法描述,目前最常用的有三种:伪代码、流程图和N-S结构图。传统的流程图由下图所示的几种基本图形组成。选项A正确。



2. D【解析】一个算法应该具有五个重要的特征:有穷性、确定性、输入、输出以及可行性。

3. D【解析】算法的描述有伪代码、流程图、N-S结构图等。E-R图是实体联系图,不能用于描述算法。

4. C【解析】算法的特征如下:①有穷性。一个算法(对任何合法的输入)在执行有穷步后能够结束,并且在有限的时间内完成。②确定性。算法中的每一步都有确切的含义。③可行性。算法中的操作能够用已经实现的基本运算执行有限次来实现。④输入。一个算法有零个或者多个输入,零个输入就是算法本身确定了初始条件。⑤输出。一个算法有一个或者多个输出,以反映出数据加工的结果。所以选项C错误。

1.3 结构化程序设计和模块化结构

1. A【解析】使用顺序、选择(分支)、循环三种基本结构构成的程序可以解决所有问题,而不只是能解决简单问题,所以选项A错误。

2. A【解析】结构化程序设计把一个复杂问题的求解过程分阶段进行,需要保证自顶向下、逐步细化、模块化设计、结构化编码。进行模块化设计时,首先设计框架,并定义和调试好各个模块之间的输入输出关系,然后完成各个模块的编写、调试后再集中编译,模块化的程序设计采用自顶向下、逐步细化的原则,选项A叙述错误,选项C叙述正确。各个模块可以由不同人员同时进行编写、调试,可提高编写程序的效率,选项B叙述正确。结构化程序主要由三种基本控制结构(顺序结构、选择结构、循环结构),这三种基本结构可以解决任何复杂的问题,选项D叙述正确。

3. A【解析】函数体是函数首部下面的花括号内的部分,所以函数体必须由“{”开始,选项A正确。一个源程序文件可以包括预处理命令、全局声明、函数定义,程序总是从main函数开始执行的,不是main语句,选项B错误。C程序中允许两种注释:以“//”开头的单行注释和以“/*”开始,以“*/”结束的块式注释,选项D错误。函数可以嵌套,注释不能嵌套,选项C错误。

4. A【解析】结构化程序设计把一个复杂问题的求解过程分成阶段进行,即复杂任务可以分解成简单子任务,选项A正确。C语言程序中的函数不一定要保存在同一个源文件中,源程序中可以调用在别的程序文件中编写的外部函数,比如源程序中经常使用的函数都是在库文件中定义的,这些函数就不是保存在源程序中的,选项B错误。结构化程序主要由三种基本控制结构组成,即循环结构、选择结构、顺序结构,由它们组成的算法结构可以解决任何复杂的问题。算法不一定要包含所有三种基本结构,也可以只包含其中一种或两种,选项C错误。C程序由一个或若干个函数构成,程序中有且只能有一个主函数,即main函数,选项D错误。

5. A【解析】C语言程序的函数可以处于不同的源文件,选项B错误;包含一种基本结构的程序就是结构化程序,选项C错误;C语言只可以定义一个main函数,选项D错误。答案为选项A。

1.4 真题自测

一、选择题

1. A 【解析】算法可以用各种描述方法进行描述,目前最常用的有三种:伪代码、流程图和 N-S 结构图。传统的流程图由下图所示的几种基本图形组成。选项 A 正确。



2. A 【解析】结构化程序主要由三种基本控制结构组成,即循环结构、选择结构、顺序结构,由它们组成的算法结构可以解决任何复杂的问题,选项 A 正确。编译就是把高级语言变成计算机可以识别的二进制语言,不经过编译的源程序是不能运行的,选项 B 错误。算法可以用各种描述方法进行描述,N-S 流程图把算法的每一步都用一个矩形框来表示,把一个矩形框按执行的次序连接起来就是一个算法描述,无论算法复杂与否都能用 N-S 流程图描述,选项 C 错误。C 语言源程序需要经过编译和连接生成可执行文件后才能运行,选项 D 错误。
3. A 【解析】结构化程序主要由三种基本控制结构组成,即循环结构、选择结构、顺序结构,它们组成的算法结构可以解决任何复杂的问题,选项 A 正确。结构化程序设计是以模块化设计为中心,将待开发的软件系统划分为若干个相互独立的模块,在设计其中一个模块时,不会受到其他模块的牵连,因而可将原来较为复杂的问题化简为一系列简单模块的设计,而不是说包含了三种基本控制结构的程序就是结构化程序,选项 B 错误。程序语法错误是在编译过程中发现的,一般来说编译器只能检查语法错误和最简单的语义错误,而不检查程序的逻辑错误,选项 C 错误。一个 C 程序由一个或若干个函数构成,而程序中有且只能有一个主函数,即 main 函数,C 程序总是从 main 函数开始执行,其他函数由 main 函数直接或间接调用执行,所以 C 语言程序必须包含 main 函数,选项 D 错误。
4. A 【解析】书写风格与程序执行效率无关,程序执行效率与程序的数据结构有关,由算法的时间复杂度和空间复杂度决定,选项 A 叙述错误。书写风格良好的程序易读性好,方便团队合作,选项 B 叙述正确。C 语言程序书写规范中,良好的书写习惯是一般一行上写一条语句,这样方便阅读,但是一行写多条语句是符合 C 程序编写规则的,选项 C 叙述正确。C 程序允许将一条较长的语句分写在多行,选项 D 叙述正确。
5. A 【解析】结构化程序主要由三种基本控制结构组成,这三种结构可以嵌套使用,选项 A 叙述错误。顺序结构是最基本的算法结构,当执行由这些语句构成的程序时,将按这些语句在程序中的先后顺序逐条执行,没有分支,没有转移,没有步骤之间的相互约束,没有对某一步骤的多次使用,完全按照步骤的原有次序依次执行,选项 B 叙述正确。选择结构根据不同的条件去执行不同分支中的语句,选项 C 叙述正确。循环结构就是根据各自的条件,使同一组语句重复执行多次,选项 D 叙述正确。
6. A 【解析】计算机认识自己的母语——机器语言,即由 0 和 1 代码组成的二进制指令或数据,故选项 A 正确,选项 B 错误。C 语言是一种高级语言,计算机不能直接运行 C 源程序和高级语言编写的源程序,选项 C 和 D 错误。
7. A 【解析】循环结构、选择结构、顺序结构都是结构化程序的基本结构,选项 A 正确。计算机只能识别机器语言,C 语言是高级语言,计算机无法直接执行,选项 B 错误;N-S 流程图可以描述复杂的算法,因此选项 C 错误;算法的复杂与简单,不能用操作步骤数来衡量,选项 D 错误。
8. A 【解析】计算机只能识别机器语言,不能直接识别由高级语言编写的程序。答案为选项 A。
9. A 【解析】程序模块化思想中,可以采用自顶向下、逐步细化的方法。所以选项 A 中“自底向上”的说法是错误的。

二、操作题

【参考答案】

```
#include <stdio.h>
void main( )
{
    printf(" Hello World\n" );
}
```

第2章

C 程序设计的初步知识

考情分析

本章考查的知识点包括 C 程序的构成和格式、常量、变量、标识符、算术表达式、赋值表达式、自增自减运算、强制类型转换和逗号表达式。本章内容相当重要,是编程基础,介绍的内容都需要掌握。

本章在考试中频繁出现,每个知识点都会分布在考题中。约占试卷总分值的 5%。

考核概率及重要程度分析表

2.1 简单 C 语言程序的构成和格式(考核概率 60%,分值比例 1%)	
2.2 标识符、常量和变量(考核概率 100%,分值比例 2%)	重要程度
2.2.1 标识符	★★
2.2.2 常量	★★
2.2.3 符号常量	★★
2.2.4 变量	★★★★
2.3 整型数据(考核概率 100%,分值比例 2%)	重要程度
2.3.1 整型常量	★★★★
2.3.2 整型变量	★★★★
2.3.3 整型数据的分类	★★★★
2.3.4 整数在内存中的存储形式	★★
2.4 实型数据(考核概率 100%,分值比例 2%)	重要程度
2.4.1 实型常量	★★★★
2.4.2 实型变量	★★★★
2.5 算术表达式(考核概率 100%,分值比例 1%)	重要程度
2.5.1 基本的算术运算符	★★
2.5.2 运算符的优先级、结合性和算术表达式	★★★★
2.5.3 强制类型转换表达式	★★★★
2.6 赋值表达式(考核概率 100%,分值比例 1%)	重要程度
2.6.1 赋值运算符和赋值表达式	★★★★
2.6.2 复合赋值表达式	★★★★
2.6.3 赋值运算中的类型转换	★★★★
2.7 自加、自减运算符和逗号运算符(考核概率 100%,分值比例 1%)	重要程度
2.7.1 自加运算符“++”和自减运算符“--”	★★★★
2.7.2 逗号运算符和逗号表达式	★★★★

2.1 简单 C 语言程序的构成和格式

1. 对于一个正常运行的 C 程序,以下叙述中正确的是()。
- A) 程序的执行总是从 main 函数开始,在程序的最后一个函数中结束
 - B) 程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在 main 函数结束
 - C) 程序的执行总是从 main 函数开始
 - D) 程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在程序的最后一个函数中结束

2. 下列叙述中错误的是()。
- A) C 程序可以由多个程序文件组成
 - B) 一个 C 语言程序只能实现一种算法
 - C) C 程序可以由一个或多个函数组成
 - D) 一个 C 函数可以单独作为一个 C 程序文件存在

3. 以下四个程序中,完全正确的是()。

A) #include <stdio.h>
main();
{ /* programming */
printf("programming!\n"); }

B) #include <stdio.h>
main()
{ /* programming */
printf("programming!\n"); }

C) #include <stdio.h>
main()
{ /* programming */
printf("programming!\n"); }

D) include <stdio.h>
main()
{ /* programming */
printf("programming!\n"); }

4. 以下叙述中正确的是()。
- A) 用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中
 - B) C 程序书写格式严格,要求一行内只能写一个语句
 - C) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面
 - D) C 程序书写格式自由,一个语句可以写在多行上

5. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=0,b=0;
    /* 给 a 赋值 a=10;
    b=20;          给 b 赋值 */
    printf("a+b=%d\n",a+b); /* 输出计算结果 */
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 出错
- B) a+b=30
- C) a+b=10
- D) a+b=0

2.2 标识符、常量和变量

1. 以下选项中不合法的标识符是()。
 - A) &a
 - B) FOR
 - C) print
 - D) _00
2. 下列定义变量的语句中错误的是()。
 - A) int _int;
 - B) double int_;
 - C) char For;
 - D) float US\$;
3. 以下叙述中正确的是()。
 - A) C 语言中的关键字不能作变量名,但可以作为函数名
 - B) 标识符的长度不能任意长,最多只能包含 16 个字符
 - C) 标识符总是由字母、数字和下画线组成,且第一个字符不得为数字
 - D) 用户自定义的标识符必须“见名知义”,如果随意定义,则会出编译错误
4. 以下选项中能表示合法常量的是()。
 - A) 1,200
 - B) 1.5E2.0
 - C) '\'
 - D) '\007'
5. 以下叙述中错误的是()。
 - A) 数值型常量有正值和负值的区分
 - B) 常量可以用一个符号名来代表
 - C) 定义符号常量必须用类型名来设定常量的类型
 - D) 常量是在程序运行过程中值不能被改变的量

2.3 整型数据

1. 以下选项中,合法的一组 C 语言数值常量是()。
 - A) 12. 0Xa23 4.5e0
 - B) 028 .5e-3 -0xf
 - C) .177 4e1.5 0abc
 - D) 0x8A 10,000 3.e5
2. C 源程序中不能表示的进制是()。
 - A) 十六进制
 - B) 八进制
 - C) 十进制
 - D) 二进制
3. 以下选项中,能用作数据常量的是()。

- A) 115L
 - B) 0118
 - C) 1.5e1.5
 - D) o115
4. C 语言整数不包括()。
- A) 带小数点的整数
 - B) 正整数
 - C) 负整数
 - D) 无符号整数

2.4 实型数据

1. 以下选项中可用作 C 程序合法实数的是()。
- A) 3.0e0.2
 - B) .1e0
 - C) E9
 - D) 9.12E
2. 以下选项中合法的实型常量是()。
- A) 0
 - B) 3.13e-2.1
 - C) .914
 - D) 2.0 * 10
3. 在 C 语言中,以下选项中不能正确表示 10×1000 之值的是()。
- A) 1.0E4.0
 - B) 1.E4
 - C) 10E3
 - D) 1.0e4
4. C 语言中 double 类型数据所占字节数为()。
- A) 4
 - B) 8
 - C) 12
 - D) 16

2.5 算术表达式

1. 若有定义语句: `int a=12;`, 则执行语句: `a+= a-= a*a;` 后, a 的值是()。
- A) -264
 - B) 552
 - C) 144
 - D) 264
2. 有 C 语言表达式 $2 * 3 + 4 + 15 \% 3$, 关于其执行顺序, 以下叙述中正确的是()。
- A) 先执行 $2 * 3$ 得 6, 再执行 $6 + 4$ 得 10, 再执行 $15 \% 3$ 得 0, 最后执行 $10 + 0$ 得 10