

漫
国

孙子兵法

孙武原著
洋洋兔作品



始计篇
作战篇
谋攻篇
军形篇
兵势篇
虚实篇
军争篇
九变篇
行军篇
地形篇
九地篇
火攻篇
用间篇

北京理工大学出版社
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS



漫画 孙子兵法

孙武 原著
洋洋兔 作品

北京理工大学出版社
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

图书在版编目 (CIP) 数据

漫画孙子兵法. 下 / 洋洋兔编绘. -- 北京 : 北京理工大学出版社, 2015.7
(漫画中国)
ISBN 978-7-5682-0832-1

. 漫... . 洋... . 兵法 - 中国 - 春秋时代 - 青少年读物 .
E892.25-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第149591号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街5号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775 (总编室)
82562903 (教材售后服务热线)
68948351 (其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京朗翔印刷有限公司

开 本 / 720毫米 × 1014毫米 1/16

印 张 / 9.5

字 数 / 170千字

版 次 / 2015年7月第1版 2015年7月第1次印刷

定 价 / 29.80元

责任编辑/刘永兵

文案编辑/刘永兵

责任校对/周瑞红

责任印制/边心超



前言



《孙子兵法》是世界上现存最早的军事科学论著之一，也是我国古代最完整、最著名的兵书，有“兵学圣典”之盛誉，作者孙武也因此被后人尊为“兵圣”。

《孙子兵法》全文共十三篇，从战略的高度，论述了作战准备、将帅素养、用兵谋略、治军行军等与战争有关的方方面面，并将其提升到哲学与艺术的境界，字里行间闪烁着智慧的光芒。如“不战而屈人之兵”“知彼知己，百战不殆”“胜兵先胜而后求战”“奇正相生”等名句，早已脍炙人口。博大精深的思想，使得《孙子兵法》早已超越了一般兵书的范畴，把它当成一部启迪人生智慧、指引成功之路的策略宝典来读也未尝不可。

我们出版的这套《漫画孙子兵法》，正是以此为出发点，用明白简练的现代文，加上生动有趣的漫画，为读者扫清原文中艰涩难懂的语言障碍；再精选原文中的重要段落，配以相应的经典历史战事，进一步生发阐释原著中精深奥妙的道理。可爱的画面、精彩的故事、有趣的情节、恰到好处的心得点评，一定会让你深深沉迷于这部魅力无穷的古典名著之中，难以自拔，不忍释卷。

当然，因为时间仓促和水平有限，本书定有不少不足之处，敬请广大读者批评指正。



如果 你想成为 一名 军事指挥官

亲爱的小读者们,也许没有什么比成为一名将军更加让你们兴奋的了。但是要成为一名将军,你们就很有必要阅读这两部著作——《孙子兵法》和《三十六计》。

在春秋时期,孙武用他的“孙子兵法”帮助吴国打败了其他国家。后世的将军们都凭借着孙子兵法建功立业。《孙子兵法》流传到日本,里面的名句成为日本封建霸主们的座右铭;流传到欧洲,被拿破仑奉为案头书;到现在还是美国西点军校的必读教材。

和《孙子兵法》不同,《三十六计》在明清时期才最终成书,但是作用却不可低估,因为书中的每一条计策都是血与火锤炼成的经验,是无数人用生命实践和验证过的。

不过,现在小朋友要读懂这两部著作的原文还是太困难了,幸好我们这只是两套漫画书。漫画书是奉献给孩子们的最好的阅读形式。在中国明朝的时候,有一个很有作为的大臣,为了教会一个小皇帝一些做皇帝的才能,就曾经为他编写过一套类似于漫画的图书——《帝鉴图说》。伟大的文学家鲁迅先生小时候也曾经对一本漫画形式的《山海经》爱不释手。

将精彩的内容和生动的画面相结合,相信你们一定能够从中收获很多。希望你们能够从这两套书中,学习到面对强敌的勇气和克敌制胜的智慧。

目录



知识点

地形篇 /07

- 赵奢抢占制高点 /19
- 舍弃爱马的秦穆公 /29
- 崤之战 /39

- 刀车 /28
- 拒马 /38
- 狼牙拍 /43
- 夜叉橛 /74
- 藉车 /89
- 火船 /98

九地篇 /44

- 孙权快攻下皖城 /60
- 吴蜀争夺荆州 /66
- 项羽破釜沉舟 /75
- 柏壁之战 /83



火攻篇 /90

- 陆逊火烧连营 /99
- 诸葛亮火烧藤甲兵 /108
- 赵襄子水淹智伯 /114

- 悬门 /107
- 瓮城 /113
- 车兵配置 /132

用间篇 /117

- 秦王重金买间除李牧 /126
- 陈平巧用反间计 /134
- 酈食其死间灭齐 /141

地形篇

孙子曰：地形有通者，有挂者，有支者，有隘者，有险者，有远者。我可以往，彼可以来，曰通；通形者，先居高阳，利粮道，以战则利。可以往，难以返，曰挂；挂形者，敌无备，出而胜之；敌若有备，出而不胜，难以返，不利。我出而不利，彼出而不利，曰支；支形者，敌虽利我，我无出也；引而去之，令敌半出而击之，利。隘形者，我先居之，必盈之以待敌；若敌先居之，盈而勿从，不盈而从之。险形者，我先居之，必居高阳以待敌；若敌先居之，引而去之，勿从也。远形者，势均，难以挑战，战而不利。凡此六者，地之道也；将之至任，不可不察也。

故兵有走者，有弛者，有陷者，有崩者，有乱者，有北者。凡此六者，非天之灾，将之过也。夫势均，以一击十，曰走；卒强吏弱，曰弛，吏强卒弱，曰陷；大吏怒而不服，遇敌愬而自战，将不知其能，曰崩；将弱不严，教道不明，吏卒无常，陈兵纵横，曰乱；将不能料敌，以少合众，以弱击强，兵无选锋，曰北。凡此六者，败之道也；将之至任，不可不察也。

夫地形者，兵之助也。料敌制胜，计险厄远近，上将之道也。知此而用战者必胜，不知此而用战者必败。

故战道必胜，主曰无战，必战可也；战道不胜，主曰必战，无战可也。故进不求名，退不避罪，唯人是保，而利合于主，国之宝也。

视卒如婴儿，故可与之赴深溪；视卒如爱子，故可与之俱死。厚而不能使，爱而不能令，乱而不能治，譬若骄子，不可用也。

知吾卒之可以击，而不知敌之不可击，胜之半也；知敌之可击，而不知吾卒之不可以击，胜之半也；知敌之可击，知吾卒之可以击，而不知地形之不可以战，胜之半也。故知兵者，动而不迷，举而不穷。故曰：知彼知己，胜乃不殆；知天知地，胜乃不穷。

内容 提要

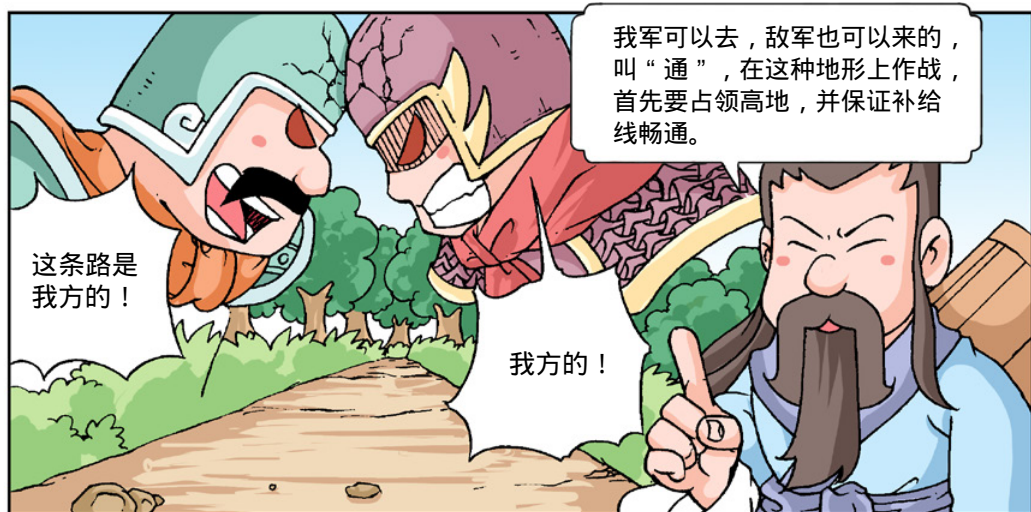


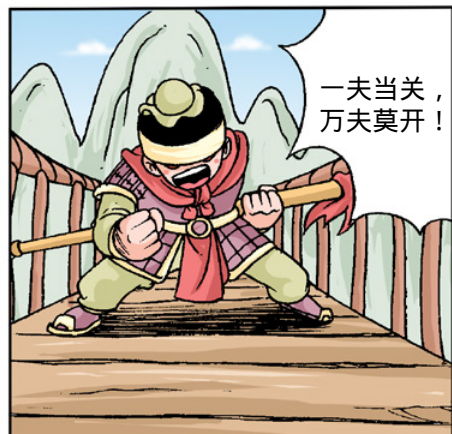
行军作战讲究天时地利人和，三者缺一不可，而本篇是我国最早的关于军事地形学研究的论著。

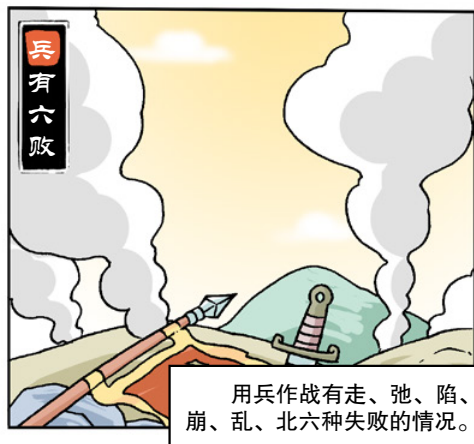
孙子论述了地形对战争的影响。他提出在不同的地形条件下军队作战的若干原则，辩证地揭示了敌情与军事地理的关系。根据实战的情况，遭遇六种地形，军队应当正确应对。同时，用兵作战也有六种失败的情况，将帅对此有重大的责任，不能不认真研究。

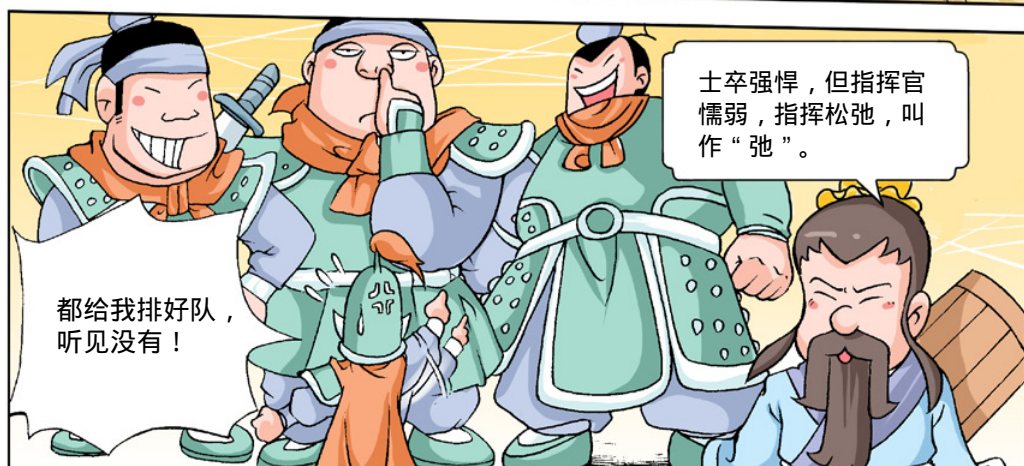
地形篇概述

地形有通、挂、支、隘、险、远六种类型。





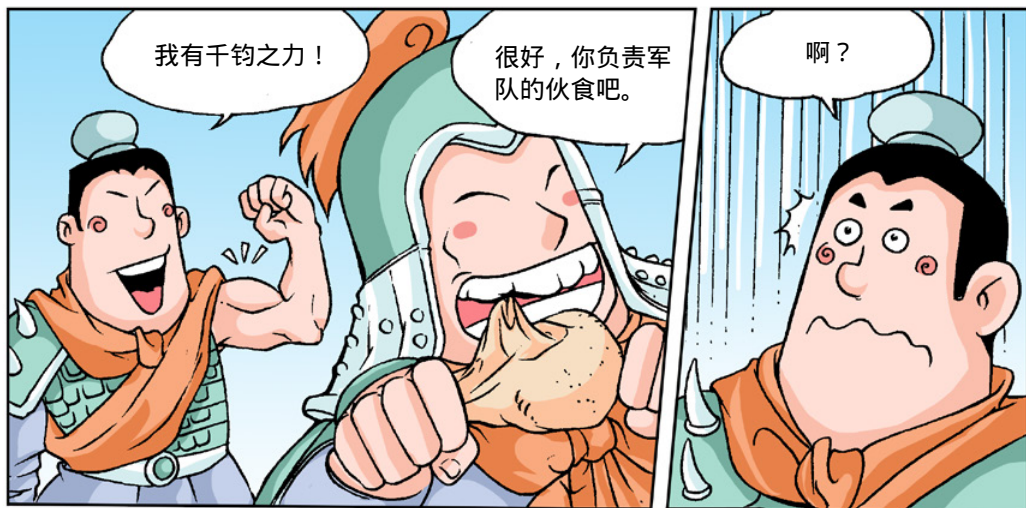






指挥官强悍，士卒懦弱，战斗力必然差，叫作“陷”。

立正！



我有千钧之力！

很好，你负责军队的伙食吧。

啊？



我一定要立功，让那个笨蛋将军看看！

部将因主将不能了解和发挥他们的能力而心怀不满，擅自带领所属部队单独出战而导致军队崩散的情况，叫作“崩”。

将领无能，约束不严，教导无方，部署混乱，将士不遵守规章叫作“乱”。

