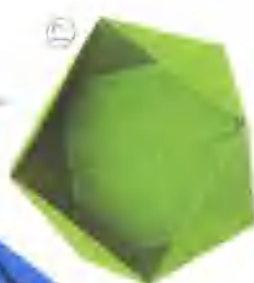


# 小孩折纸



# 折叠符号及图解

谷线



折叠方向



向后折



峰线



曲折



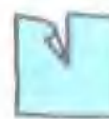
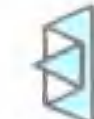
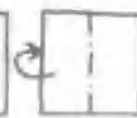
剪开



剪掉



翻转



拉开



撑开或插入



吹气



压折



翻转



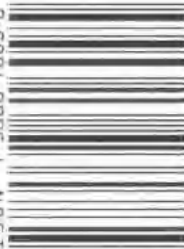
## 小孩折纸

木椽 编著

责任编辑 郭兵 装帧设计 郭兵  
吉林美术出版社出版发行 (长春市人民大街4646号)  
长春人民印业有限公司印刷

787 × 1092 毫米 16 开 3 印张  
2004 年 4 月 第 1 版 2004 年 4 月 第一次印刷  
定价: 29.70 元 / 套 (9.90 元 / 册)  
ISBN 7-5386-1609-8 / J · 1302

ISBN 7-5386-1609-8



9 787538 616095 >

小孩折纸

## 使用说明



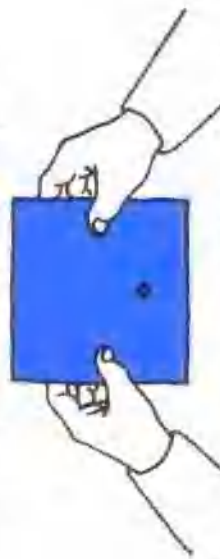
1. 沿打孔线撕下彩纸



2. 反复折叠各边的打孔线



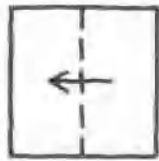
3. 依次沿打孔线撕下彩纸边缘



4. 找到画有箭头符号的一面，将箭头方向朝上，再参照示范步骤折叠

## 基本折法

(一)对边折



①



②

(二)对角折

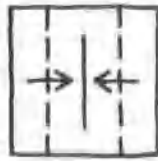


①



②

(三)两边向中心线折



①



②

(四)向心折

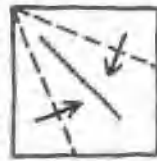


①



②

(五)集中一角折



①



②

# 基本形折法

## (一)双三角形折



1. 对角折



3. 从中间撑开，  
同时压折两角

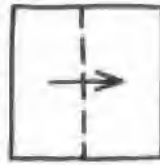


2. 一角向前折，  
一角向后折



4. 完成

## (二)双正方形折



1. 对边折



3. 从中间撑开，  
同时压折两角



2. 一角向前折，  
一角向后折



4. 完成

## (三)单菱形折



1. 集中一角折



3. 折成这样，再  
展开至图 2



4. 拉开中间两角，  
同时压折外边两角



2. 再集中一角折

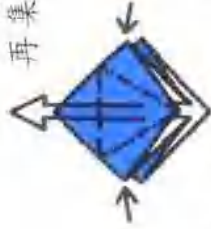


5. 完成

## (四)双菱形折



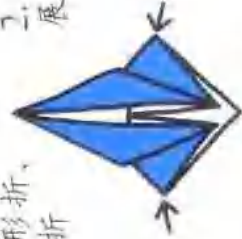
1. 先双正方形折，  
再集中一角折



3. 撑开上层，  
同时压折两角



2. 背面相同，  
展开至图 1

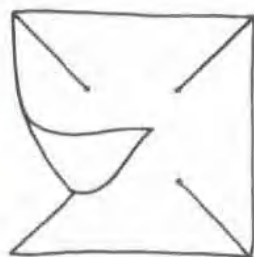
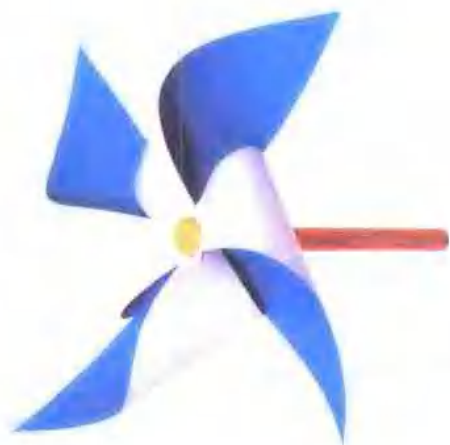


4. 背面相同



5. 完成

# ①风车



1. 先分别从各角沿打孔线撕开，再将一个角拉到中间



2. 依次将第二个角拉到中间





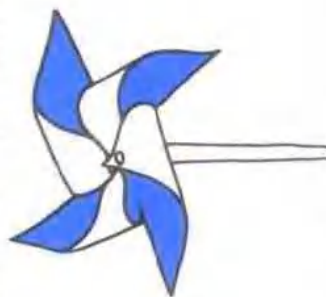
3. 再将第三个角拉到中间



4. 全部拉好

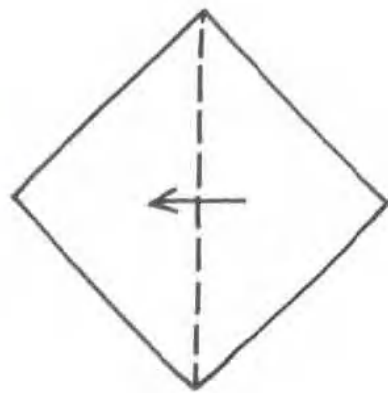


5. 准备一根小木棍



6. 用小钉将风车固定到小木棍上，完成

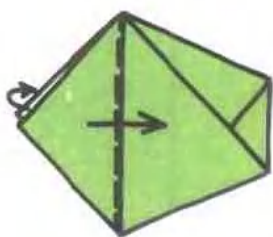
## ② 纸杯



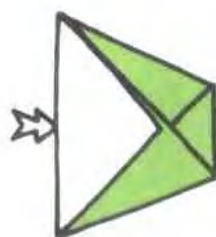
1. 对角折



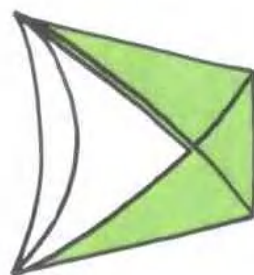
2. 两角沿虚线折



3. 向下折，背面相同

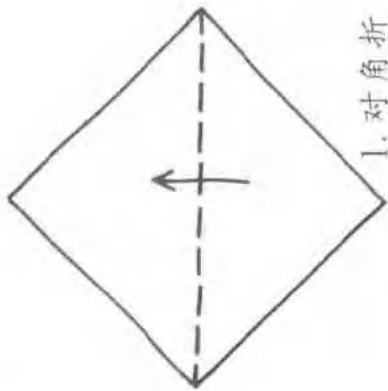


4. 撑开

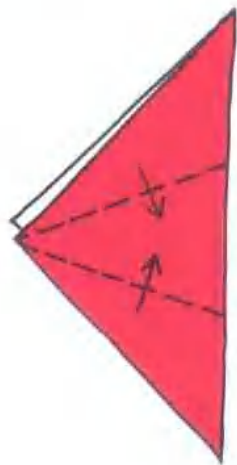


5. 完成

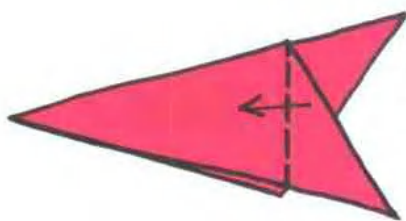
### ③尖尖帽



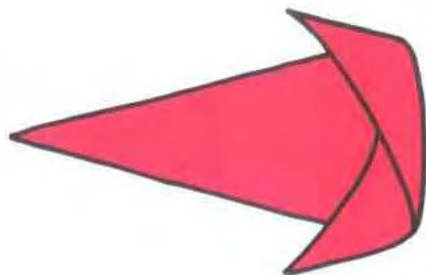
1. 对角折



2. 沿虚线折两角



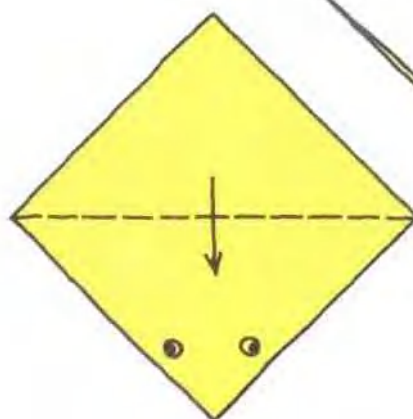
3. 两角向上折



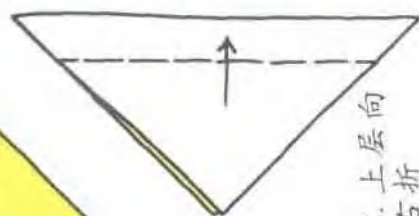
4. 撑开，完成



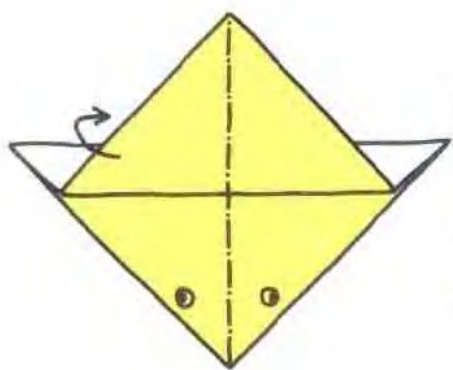
# ④小鸡



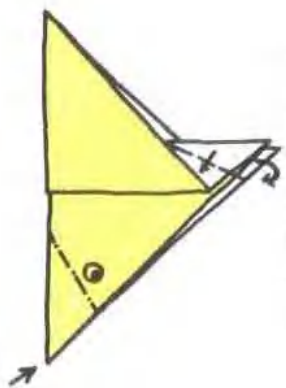
1. 对角折



2. 上层向  
右折



3. 向后对角折

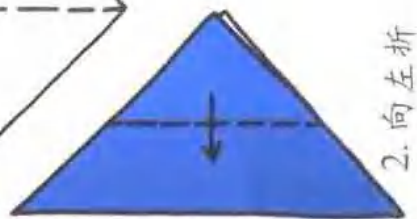
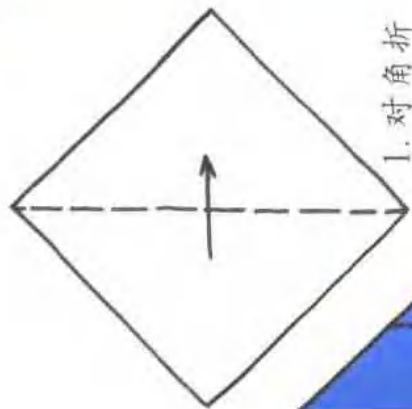


4. 先压折上角，再折下面两角



5. 完成

# ⑤ 蝴蝶





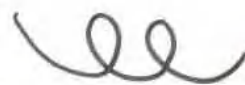
3. 对角折



4. 向下折，背  
面相同



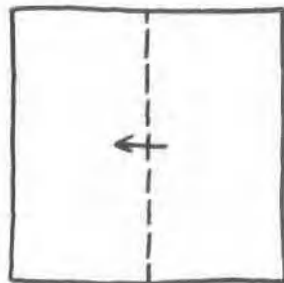
5. 压实折痕



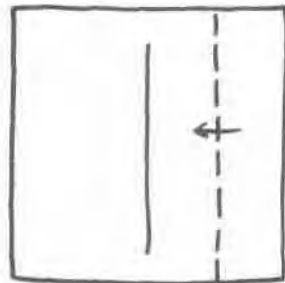
6. 展开，完成



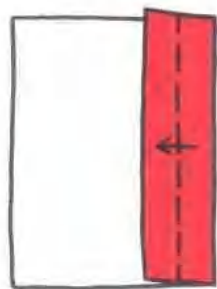
## ⑥ 滑翔机



1. 先对边折，再展开



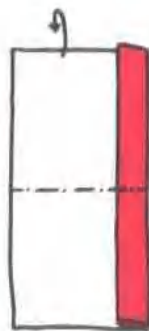
2. 向中心线折



3. 再向中心线折



4. 向上折



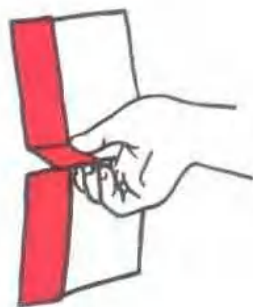
5. 向后对边折



6. 上层向前折



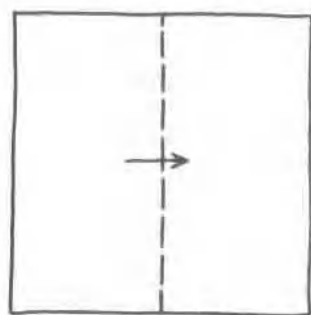
7. 下层向后折



8. 完成



# ⑦ 钱夹



1. 对边折



2. 向中心线折 3. 压折两角