

金苹果电脑丛书

CS 游戏攻略

Counter-Strike

刘 焯 孙玉强 等编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

金苹果电脑丛书

CS游戏攻略

刘 焯 孙玉强 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



内 容 简 介

在电脑游戏日益普及的今天，Counter-Strike(简称CS)已成为一款集技巧、知识、团队合作精神于一身的对战游戏，给人们的业余生活带来了无穷的乐趣。由于CS自身的优越表现，它已成为世界级电子竞技中一个不可或缺的项目。

本书主要内容包括CS的背景知识与游戏配置、游戏中常见武器的使用技巧与武器的购买、对战中注意事项与联络方式、游戏控制的命令，在此基础上通过对常见地图的分析、精彩战例的解析、重大赛事的介绍培养读者的实战技能。

本书图文并茂、简单易学，能迅速帮助读者较快地进入CS游戏角色，最大限度地提高玩家学习的效率，特别适合刚开始接触CS的玩家，对于有一定基础的玩家及广大战队朋友而言本书也是难得的参考与速查手册。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

CS游戏攻略 / 刘焯等编著. —北京: 电子工业出版社, 2004.7
(金苹果电脑丛书)
ISBN 7-5053-9868-7

I. CS... II. 刘... III. 计算机网络—游戏—基本知识 IV. G899

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第035500号

责任编辑: 祁玉芹

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 18.5 字数: 309千字

印 次: 2004年7月第1次印刷

印 数: 6000册 定价: 25.00元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系。联系电话: (010)68279077。质量投诉请发邮件至zltz@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。



电子工业出版社



前言

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。

注意自我保护，谨防受骗上当。

适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。

合理安排时间，享受健康生活。

本书是一本介绍CS游戏的入门书，主要面向CS游戏的初级玩家，向他们揭开CS游戏的神秘面纱。本书主要讲述CS游戏的基本操作知识、玩家在CS比赛中的常见战术、最新版本CS 1.6的基础知识，让玩家从零起步开始学习，最后能够参加正规的CS比赛。

本书的主要特色如下。

1. 内容丰富、实用性强

本书内容涵盖面宽，从CS的游戏安装到CS游戏的基础操作、从CS常见的地图介绍到CS经常采用的比赛战术、从目前国内外的著名战队到现在影响巨大的电子竞技比赛，使初级玩家对CS这个电子竞技项目有一个整体认识。在内容的选择上，选取了最常用最基本的内容，如游戏的安装、游戏的基本操作；此外也有适合高手阅读的比赛战术、站位。本书讲解注重实用，以目前最流行的CS1.5版本为主，同时兼顾发展趋势，少量介绍CS1.6的内容。

2. 图文并茂、注释细致

本书在版式安排上做了精心设计，图文并茂的目的是力求使玩家能够书屏对照，随学随用，边查边用。本书为玩家标注详细的操作技巧、难点提示、注意事项，使初级玩家能迅速掌握这个游戏的操作方法。

3. 结构合理、讲解清晰

结构安排上考虑了初级玩家的游戏习惯，从零入手，循序渐进地教授基本的操作方法；章节设置清晰，各章自成体系，便于玩家查询；同时语言浅显易懂，让读者无障碍阅读。

本书是为渴望掌握CS游戏的初级玩家而编写的。在内容





安排、版式设计上完全考虑初级玩家的使用和学习需求，安排了初级玩家最关心最需要的内容，并以最方便学习的图解版式予以表现。内容丰富、便于学习、结构合理、图文并茂，是初级玩家不可多得的入门参考书，同时对于有一定基础的玩家及广大战队朋友而言也是一本优秀的参考书。

全书共25章。内容包括CS的基本介绍及安装、CS中的武器装备及其真实资料；CS中常见武器的使用技巧；玩家在对战中的技巧；CS对电脑硬件的要求以及游戏的优化；游戏中的常见问题；CS服务器的架设；正式比赛中常用的地图和战术；解析典型的比赛战例；国内外知名战队的介绍；重大比赛的介绍。内容覆盖面广，循序渐进地为玩家介绍CS这个游戏的各种知识。

本书是作者在总结多年使用经验，并和广大游戏玩家交流学习的基础之上编写而成的。通过阅读本书，读者可以全方位地学习CS这个游戏的入门知识，并最终掌握CS游戏的各类实际操作技能。

本书由刘焯和孙玉强主持编写，参加编写的人员还有郑延斌、郭利周、彭玉成、刘万里、魏本成、刘连保、路庆凤、张先勇、任海平、刘新英、程景花和张英丽等。尽管在编写本书时作者已尽了最大努力，但是，由于作者水平所限，书中难免存在疏漏和错误之处，希望专家和读者朋友及时指正。

我们的E-mail地址是：qyqbook@sohu.com。

作者
2004年5月





目 录

第 1 章 进入 CS 的世界	1
1.1 什么是 CS	2
1.2 CS 的简介	2
1.3 CS 的操作	3
1.4 CS 的地图简述	4
1.5 CS 其他注意事项	4
1.6 本章小结	6
第 2 章 CS 真实武器资料	7
2.1 手枪(pistol).....	8
2.1.1 Heckler & Koch USP Machine Pistol	8
2.1.2 Glock 18C Select Fire	8
2.1.3 Desert Eagle	9
2.1.4 SIG P228	9
2.1.5 Beretta Elite	10
2.1.6 Five Seven	10
2.2 散弹枪(shotgun).....	11
2.2.1 M3 Super 90 Entry	11
2.2.2 XM1014(M4 Super 90).....	11
2.3 冲锋枪(Submachine Gun).....	12
2.3.1 MP5-Navy	12
2.3.2 Ingram MAC-10	13
2.3.3 Steyr Tactical Machine Pistol(TMP)	13
2.3.4 P90 Personal Defense Weapon	14
2.4 来复枪(Rifle)	14





2.4.1	Avtomat Kalashnikov Model 47(AK 47)	14
2.4.2	SG552 Commando	15
2.4.3	Colt M4A1 Carbine with Silencer	15
2.4.4	Steyr AUG A1	16
2.4.5	UMP45	17
2.4.6	Steyr Scout	17
2.4.7	Arctic Warfare Magnum, Police Model (AWM/P)	18
2.4.8	G3/SG-1 Precision Sniper Rifle	18
2.4.9	Sig 550	19
2.5	机关枪 M249(Machine Gun)	19
2.6	其他装备	20
2.6.1	Bundeswehr Advanced Combat Knife	20
2.6.2	He Grenade	21
2.6.3	Flashbang	21
2.6.4	Smoke Grenade	21
2.7	本章小结	22

第3章 常见武器使用技巧 23

3.1	AK47	24
3.2	M4A1	26
3.3	AWP	29
3.4	MP5	32
3.5	DE	34
3.6	USP	36
3.7	本章小结	38

第4章 CS 战场生存手册 39

4.1	与电脑对战	40
4.1.1	PODBOT系统	40
4.1.2	PODBOT安装	43
4.1.3	PODBOT.CFG部分参数详细设置	44
4.2	CS 网络对战技巧全方位指南	44
4.2.1	命令, 设置篇	44
4.2.2	实战篇	51





4.2.3	意识篇	53
4.2.4	经验, 技巧篇	54
4.3	CS 无线电通信语句指南	57
4.3.1	Z键	57
4.3.2	X键(RadioB 团队指令).....	58
4.3.3	C键(RadioC 回答组).....	59
4.4	本章小结	60
第5章	CS 高级技巧	61
5.1	作战规则	62
5.2	CS 基本战术与自我保护	62
5.3	CS 的奖金计算方法	62
5.4	CS 中的其他一些注意事项	63
5.5	观看 demo	64
5.6	特色武器介绍	64
5.7	本章小结	66
第6章	CS 梦幻装备	67
6.1	鼠标	68
6.1.1	光学鼠标技术	68
6.1.2	新款MX光学感应器	69
6.1.3	转换到“每秒百万像素”	69
6.1.4	罗技MX 300超级晶貂	69
6.1.5	罗技MX 500极光云貂	70
6.1.6	推荐使用	70
6.2	鼠标垫	71
6.2.1	质地和手感	71
6.2.2	玻璃鼠标垫	71
6.2.3	专业生产与自己手工磨制鼠标垫的区别	72
6.3	MIC	72
6.4	性价比高的 CS 用机	72
6.5	本章小结	73





第7章 CS 常见问题解答	75
第8章 CS 服务器的架设	81
8.1 CS 服务器建设手册	82
8.1.1 安装HLserver	82
8.1.2 服务器运行参数	83
8.2 管理员的命令	84
8.3 HLTV 命令大全	84
8.4 本章小结	85
第9章 游戏优化方案	87
9.1 控制台命令大全	88
9.2 CS 各种参数详解	90
9.3 本章小结	97
第10章 de_dust2 基本战术	99
10.1 地图的基本情况	100
10.1.1 T Base与CT Base	100
10.1.2 A区与B区	100
10.2 地图的关键地点	101
10.2.1 A区关键点	101
10.2.2 B区关键点	103
10.2.3 中间结合点	104
10.3 基本战术介绍	105
10.3.1 进攻方的战术	105
10.3.2 防守方的战术	107
10.4 本章小结	110
第11章 de_aztec 基本战术	111
11.1 地图的基本情况	112
11.1.1 T Base与CT Base	112
11.1.2 A区与B区	112





11.2 地图的关键地点	113
11.2.1 A区关键点	113
11.2.2 B区关键点	114
11.2.3 中间结合点	115
11.3 基本战术介绍	115
11.3.1 进攻方的战术	116
11.3.2 防守方的战术	119
11.4 本章小结	121
第 12 章 de_inferno 基本战术	123
12.1 地图的基本情况	124
12.1.1 T Base与CT Base	124
12.1.2 A区与B区	124
12.2 地图的关键地点	125
12.2.1 A区关键点	125
12.2.2 B区关键点	127
12.2.3 中间结合点	128
12.3 基本战术介绍	128
12.3.1 进攻方的战术	128
12.3.2 防守方的战术	130
12.4 本章小结	132
第 13 章 de_nuke 基本战术	133
13.1 地图的基本情况	134
13.1.1 T Base与CT Base	134
13.1.2 A区与B区	134
13.2 地图的关键地点	135
13.2.1 A区关键点	135
13.2.2 B区关键点	137
13.3 基本战术介绍	138
13.3.1 进攻方的战术	138
13.3.2 防守方的战术	140
13.4 本章小结	143





第 14 章 de_cbble 基本战术	145
14.1 地图的基本情况	146
14.1.1 T Base与CT Base	146
14.1.2 A区与B区	146
14.2 地图的关键地点	147
14.2.1 A区关键点	147
14.2.2 B区关键点	149
14.2.3 中间结合点	150
14.3 基本战术介绍	150
14.3.1 进攻方的战术	150
14.3.2 防守方的战术	153
14.4 本章小结	156
第 15 章 de_train 基本战术	157
15.1 地图的基本情况	158
15.1.1 T Base与CT Base	158
15.1.2 A区与B区	158
15.2 地图的关键地点	159
15.2.1 A区关键点	159
15.2.2 B区关键点	161
15.2.3 中间结合点	161
15.3 基本战术介绍	162
15.3.1 进攻方的战术	162
15.3.2 防守方的战术	165
15.4 本章小结	167
第 16 章 欧洲杯经典——瑞典■■与德国■■之战	169
16.1 出场阵容	170
16.2 精彩战局分析	170
16.3 精彩瞬间	178
16.4 本章小结	178





第 17 章 颠峰对决——SK Vs 3D	179
17.1 出场阵容	180
17.2 精彩战局分析	180
17.3 精彩瞬间	188
17.4 防守的几个要点	188
17.5 本章小结	189
第 18 章 CS 战队大解密之国外篇	191
18.1 战队篇——五大强队	192
18.2 最新排名	195
18.3 本章小结	197
第 19 章 CS 战队大解密之国内篇	199
19.1 deViL × United	200
19.1.1 deViL × United简介	200
19.1.2 deViL × United的WCG2003历程	200
19.1.3 deViL × United在比赛中的精彩画面	201
19.2 E.Star	202
19.2.1 E.Star简介	202
19.2.2 E.Star的WCG2003历程	203
19.2.3 E.Star在比赛中的精彩画面	203
19.3 本章小结	205
第 20 章 WCG2003 精彩战报全彩出击	207
20.1 WCG 中国赛区总决赛:各分赛区出现队伍	208
20.1.1 WCG中国赛区总决赛:北京赛区出线队伍	208
20.1.2 WCG中国赛区总决赛:上海赛区出线队伍	209
20.1.3 WCG中国赛区总决赛:广州赛区出线队伍	210
20.1.4 WCG中国赛区总决赛:武汉赛区出线队伍	211
20.1.5 WCG中国赛区总决赛:深圳赛区出线队伍	211
20.1.6 WCG中国赛区总决赛:重庆赛区出线队伍	211
20.1.7 WCG中国赛区总决赛:杭州赛区出线队伍	212





20.2 WCG 中国赛区总决赛 212

 20.2.1 分区情况 212

 20.2.2 比赛对阵结果 212

20.3 本章小结 218

第 21 章 CPL2003 精彩战报全彩出击 219

21.1 CPL2003 夏季锦标赛公布比赛所采用的地图 220

21.2 CPL 比赛设备 220

21.3 2003 CPL Summer 战队名单 221

21.4 CPL 2003 Summer 锦标赛奖金分配情况 222

21.5 CPL 夏季锦标赛的 32 支种子队 222

21.6 比赛进程 223

 21.6.1 64 支队单败淘汰赛的结果 223

 21.6.2 双败赛第一轮 223

 21.6.3 胜者组队伍名单 223

 21.6.4 败者组第一轮 224

 21.6.5 败者组第二轮 224

 21.6.6 败者组第三轮 224

 21.6.7 败者组第四轮 224

 21.6.8 败者组第五轮 224

 21.6.9 败者组半决赛 224

 21.6.10 胜者组第二轮 225

 21.6.11 胜者组第三轮 225

 21.6.12 胜者组半决赛 225

 21.6.13 胜者组决赛 225

 21.6.14 败者组决赛 226

 21.6.15 决赛 227

21.7 最终比赛结果 227

21.8 本章小结 227

第 22 章 ESWC2003 精彩战报全彩出击 229

22.1 ESWC2003 介绍 230

 22.1.1 ESWC2003 奖金 230

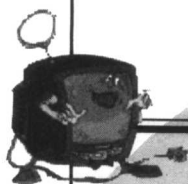
 22.1.2 ESWC2003 的一些特点 230





22.2	ESWC2003 种子队及其分组情况	231
22.3	小组赛赛况及 16 强对阵	234
22.4	复赛赛况	236
22.5	8 强赛况	237
22.6	半决赛赛况	238
22.7	决赛赛况	241
22.8	ESWC2003 各国总奖金排名	246
22.9	本章小结	247
第 23 章 CS1.6 更新内容介绍		249
23.1	CS1.6 新增武器介绍	250
23.2	CS1.6 各方面的改进	253
23.3	CS1.6 野外地图展示	253
第 24 章 CS1.6 全攻略		257
24.1	CS1.6 的安装	258
24.2	CS1.6 的设置	263
24.3	CS1.6 收看 HLTV 的方法	265
24.4	CS1.6 新增武器装备	266
第 25 章 王者之战—SK 与 CaYa 之战		273
25.1	出场阵容	274
25.2	精彩战局分析	274
25.3	本章小结	281
附录 A CS 中的常用术语		282





Counter-Strike

第1章 进入CS的世界

本章将介绍有关CS的基本内容，包括CS中常用武器的使用技巧、CS需要的外设等一些知识。但是CS真正吸引人的地方并不在于这些，因为任何一款游戏都和它差不多。CS真正吸引人的是它作为一种竞技体育的形式，强调了团队合作精神。在一个游戏中加入竞技的性质，使得这个游戏的魅力倍增，这也是CS之所以风靡全球的原因。





1.1 什么是CS

本章简要介绍Counter-Strike(简称CS)游戏的相关基础知识。

CS：《反恐精英》(也叫《反击》)

英文名称：Half-life: CS

游戏制作：Valve Software

游戏类型：第一人称动作类

同类游戏：《半条命》、《半条命：军团要塞》

系统配置：P166, 32 MB内存, 3D图像加速卡(推荐)

1.2 CS 的简介

在CS 1.5版中，玩家可以见到3个游戏方式各不相同的任务场景。在第1个任务场景名为“人质”(Hostage)中，反恐怖突击队必须解救被恐怖分子扣押的一群人质。

第2个任务场景是“千钧一发”(Bomb Plant/Defuse)，恐怖分子敷设了一个炸弹，反恐怖突击队必须在规定时间内拆除炸弹，恐怖分子当然也必须尽一切手段“保护”自己的炸弹。

第3个任务场景名为“暗杀”，反恐怖突击队员必须护送一名政界要人(VIP)安全抵达一个撤离点，恐怖分子的使命就是“终结”掉这个可怜的Very Important Person。由于游戏中提供给双方数种狙击步枪，因而该任务简直成为一个“狙击大战”的所在，同时，为了确保目标安全到达撤离点，反恐怖突击队员还得对一个个房间进行彻底的搜查——一场激烈的“近屋作战”势在必行。

游戏CS在注重游戏娱乐性的同时，并没有忽视游戏真实性的一面。在激烈的对射中，只要玩家身体要害部位(胸部、头部)被子弹击中，就会立即死亡——即使你穿着防弹衣和戴着头盔，也不能保证你肯定能够逃脱“一枪毙命”的下场。玩家在战斗中“身亡”后，将无法在游戏中“重生”，你只能在旁边扮演一个旁观者的角色，一直到游戏时间结束或一方取得胜利。换句话说，如果一方队员全数被消灭后，另一方就自动获得了胜利。当一局游戏结束后，所有仍然在线的玩家将进入到下一个任务场景或重复刚才的游戏场景，在前一场战斗中获胜的玩家们可以得到更多数量的金钱奖励(奖励的多寡将视玩家在刚才战斗中的表现而定)，而输的一方能获得少量的金钱来购买装备。钱多的一方自然能够获得更精良的武器装备和防具，而钱少的一方……这种“富则更富、穷则越穷”的游戏设计思路是为了让那些“好勇争强”的玩家们在游戏中多动脑筋，而不是一味地乱冲而白白送死，从而在根本上提升游戏的可玩性和策略性。

虽然CS使用的是一个Half-life原有的游戏引擎，但Valve仍然在一些关键部位进行了



要点：CS 操作中的键盘和鼠标设置。

精心的“打磨上光”，而武器系统无疑是游戏中最为耀眼的一个闪光点。玩家在CS中根本看不见一些传统FTP游戏中所设置的各种千奇百怪的“未来武器”，所有武器都来源于真实世界。而且，游戏角色手中的武器都以真实的3D贴图方式再现：锃亮枪身的金属光泽、膛线末端黑色的寒光、棱角分明、轮廓清晰的枪身构造，以及枪口所喷射出的各种不同形状的火焰都将使“爱枪族”们兴奋不已。而且，更为重要的是，玩家可以根据手中不同的武器配置情况和战局，随时变换自己在游戏中的身份：成为狙击手或成为火力掩护——这就要看玩家对于团队精神的理解程度。

1.3 CS 的操作

键盘默认的操作方法如下。

前后左右移动：键盘WSAD键

开枪：鼠标左键

转头：鼠标旋转

重新装弹：键盘R键

瞄准镜或枪械特殊功能：鼠标右键

跳：键盘空格(Space)键

走：键盘Shift键(没有脚步声)

蹲：键盘Ctrl键

跳+蹲：高一点的跳

换武器：1~5数字键

扔掉当前武器：键盘G键(扔掉主武器才能捡起地上的武器)

让人质跟你走或停下、打开开关：键盘E键

放置炸弹：选择5号炸弹(此时必须有炸弹，屏幕左边有炸弹标志)

到达指定区域时炸弹标志会闪烁

此时按下鼠标不动10~20秒即可完成放置炸弹过程

拆除炸弹：找到炸弹后面的炸弹，不中断地按下E键10~20秒

查看当前各玩家状态：键盘Tab键

语音通信选单：Z、X、C

购买物品选单：键盘B键

购买主武器子弹快捷键：键盘“，” (逗号)键

换到对方：按下M键，然后再选择

发出文字信息：y对全体，u对本队

小知识：用户可以通过自定义的方式设定符合自己习惯的操作键。