

王国辉 董韶华 韩 旭 等编著

Visual FoxPro

精彩编程

2000例

 机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



Visual FoxPro 精彩编程 200 例

王国辉 董韶华 韩 旭 等编著



机械工业出版社

本书通过大量实例,详细介绍了 Visual FoxPro 编程的经验与技巧。全书分为界面、控件、类与菜单,数据库技术,多媒体与图形,文件与系统,网络与 Internet 五个部分,共 200 个实例。每个实例都突出实用性,其中大部分是程序开发者常见问题的解决方案。本书附有配套光盘,提供了书中 200 个实例的全部源代码。所有源代码都经过精心调试,在 Windows 98 下全部通过。

本书适用于广大计算机爱好者和编程人员学习使用,也可供大中专院校师生学习参考。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 精彩编程 200 例/王国辉等编著. —北京:
机械工业出版社, 2004. 8
ISBN 7-111-14967-X

I. V... II. 王... III. 关系数据库—数据库管理系统,
Visual FoxPro—程序设计 IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 073107 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 郭燕春

责任印制: 李 妍

北京蓝海印刷有限公司印刷 • 新华书店北京发行所发行

2004 年 9 月第 1 版 • 第 1 次印刷

787mm×1092mm $1/16$ • 22.5 印张 • 555 千字

0001~5000 册

定价: 39.00 元 (含 1CD)

凡购本图书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话: (010) 68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

Visual FoxPro 是 Microsoft 公司推出的一个可视化开发软件,是 Windows 环境下最优秀的程序设计工具之一。它采用面向对象的程序设计技术,提供了开发 Windows 应用程序的最简捷、最有效的方法。Visual FoxPro 功能强大、使用人数众多,目前全世界有成千上万的程序设计人员正在使用 Visual FoxPro 开发各种类型的软件。

在实用程序的开发过程中,编程者经常会面临一些难题,这些难题可能直接影响着程序的开发进度,但编程水平的提高需要依靠实际开发中经验的积累和借鉴其他开发者的编程经验。为此,本书精选了 200 个有独特设计思想和编程技巧的案例,通过对这些案例的详细分析和讲解,可以让读者迅速掌握程序设计的开发经验与技巧,迅速提高程序设计的综合水平。本书分为五章,分别是界面、控件、类与菜单,数据库技术,多媒体与图像,文件与系统,网络与 Internet,共 200 个实例。

在实例讲解上,全书采用了统一的编排格式,每个案例都包括案例说明、编程思路、设计步骤三个部分。在案例说明中,以图文结合的方式给出了案例的功能说明及运行效果。在编程思路中,给出了案例的设计思想和编程技巧。在设计步骤中,介绍了该案例的设计过程和程序代码。在程序代码中,对各部分程序都作了详尽的注释。

为便于查找实例中使用的函数、控件、方法、属性等,本书附录提供了快速索引功能,该索引按字母顺序列出了本书中使用的函数、控件、方法、属性和与其对应的实例号。

本书主要由王国辉、董韶华和韩旭编写,参加编写的人员还有邹天思、顾艳玲、刘欣、王晶洁、张雨、宋坤、白宏伟、高飞、李赫、李浩然、高月、张世辉、郭铁、高茹、王晶莹、郝洪斌、高润岭等。

由于作者的水平有限,加之时间仓促,书中难免有一些错误或不足之处,敬请广大读者批评指正。

作 者

目 录

前言

第1章 界面、控件、类与菜单

实例 1 脱离 Visual FoxPro 环境的程序主界面	2
实例 2 带动画背景的程序主界面	3
实例 3 可更换背景音乐的程序主界面	4
实例 4 动态显示表单	5
实例 5 调用和控制类似 Office 的助手小精灵	7
实例 6 打造个性状态栏	8
实例 7 实现在 Grid 控件中回车换行	10
实例 8 整行选定 Grid 控件中的记录	12
实例 9 实现 Grid 控件的交替背景显示	14
实例 10 动态设置 Grid 控件中的显示字体	15
实例 11 在任务栏中禁用右键快捷菜单	16
实例 12 获取桌面大小	17
实例 13 实现随机更换墙纸	18
实例 14 更换墙纸的显示方式	20
实例 15 设置窗口在屏幕中的位置	21
实例 16 制作闪烁的标题栏	22
实例 17 绘制椭圆形表单	23
实例 18 制作纸鹤形表单	25
实例 19 设置窗体置前、置后	28
实例 20 动态改变 List 控件的列数	29
实例 21 设计关于窗体	30
实例 22 制作 MDI 窗体	32
实例 23 为表单设计渐变背景	33
实例 24 动态转换表单形状	36
实例 25 调用 Windows 应用程序成为自己的子窗体	38
实例 26 List 列表拒绝添加重复信息	39
实例 27 动态卷帘式表单	41
实例 28 获取运行程序(控件)名称和内容	42
实例 29 程序运行时智能增加控件	44
实例 30 巧用 Label 控件实现文字特效	46
实例 31 退出程序时给予提示	47

实例 32	动态改变控件大小	48
实例 33	制作霓虹灯文字类	49
实例 34	制作滚动字幕类	51
实例 35	利用类自定义快捷工具栏	53
实例 36	利用类制作个性化按钮	54
实例 37	制作驱动器列表类	58
实例 38	制作目录列表类	60
实例 39	制作文件列表类	64
实例 40	设计鼠标右键弹出菜单	65
实例 41	创建权限菜单	67
实例 42	为快捷菜单换肤	68
实例 43	创建合并菜单	70
实例 44	创建复选菜单	71
实例 45	带历史信息的菜单	74

第2章 数据库技术

实例 46	设计系统登录表单	80
实例 47	设置操作员权限	82
实例 48	锁住和解锁数据表	86
实例 49	加密与解密数据表	88
实例 50	动态创建数据库	91
实例 51	将小区概貌图存入数据库的通用字段中	94
实例 52	保存通用字段中的图片	95
实例 53	利用 List 控件制作数据过滤器	96
实例 54	将用户设置保存到数据库中	98
实例 55	制作 Grid 控件生成器	99
实例 56	设计表结构查询器	101
实例 57	利用宏替换函数打开长文件名的数据库	102
实例 58	实现房态管理	103
实例 59	自动生成客房基本信息	105
实例 60	实现小写金额与大写金额的转换	107
实例 61	获得汉字的拼音简码	109
实例 62	录入定单数据	111
实例 63	自动生成票据编号	115
实例 64	在表格中加入控件辅助数据录入	116
实例 65	表格式数据录入	118
实例 66	调整商品价格	123
实例 67	释放表单时判断数据是否被修改	125
实例 68	删除员工信息	127

实例 69	部分或全部清除数据库数据	128
实例 70	实现记录精确定位	130
实例 71	SQL 使用技巧-单条件查询	133
实例 72	SQL 使用技巧-模糊查询	134
实例 73	SQL 使用技巧-时间段查询	135
实例 74	SQL 使用技巧-指定条件查询	136
实例 75	SQL 使用技巧-复合条件查询	138
实例 76	SQL 使用技巧-实现子查询	141
实例 77	SQL 使用技巧-数据排行	142
实例 78	汇总期刊信息	144
实例 79	统计结果导出到文本文件	145
实例 80	查询符合条件的部分记录	146
实例 81	去除查询结果中的重复记录	147
实例 82	在 MSFlexGrid 中显示数据	148
实例 83	显示查询进度	150
实例 84	删除数据表到回收站	152
实例 85	物理删除数据表	154
实例 86	数据备份	155
实例 87	保存小区或大楼概貌图到数据库	157
实例 88	制作简易文本编辑器	158
实例 89	利用拼音简码进行数据查询	162
实例 90	合并 MSFlexGrid 单元格	165
实例 91	通过单击 MSFlexGrid 行标题实现数据排序	167
实例 92	动态增减 MSFlexGrid 行数	168
实例 93	运用 Mschart 图表显示数据	169
实例 94	发行站点树状显示	172
实例 95	制作备注字段检索器	174
实例 96	制作可记忆运算过程的计算器	178
实例 97	利用视图设计器设计本地视图	180
实例 98	巧用视图实现自动调整工资	183
实例 99	利用 Create SQL View 命令创建视图	184
实例 100	配置 ODBC 数据源	185
实例 101	利用连接设计器建立连接	186
实例 102	用 Create Connection 命令建立连接	188
实例 103	创建远程视图	190
实例 104	利用报表设计器设计报表	191
实例 105	以编程方式创建报表	193
实例 106	票据打印	195
实例 107	销售报表	197

实例 108	工资条报表	198
实例 109	批量打印信封标签	199
实例 110	自定义打印程序	201
实例 111	编写邮政汇款打印程序	204
实例 112	利用 ADO 控件访问加密的 Access 数据库	207
实例 113	访问 Excel 电子表格	209
实例 114	导出数据表到 Excel	210
实例 115	保存 Access 数据表中的 OLE 对象	212
实例 116	获得 Access 数据表中的二进制数据	214
实例 117	以编程方式创建数据源	217
实例 118	利用 ADO 控件访问 SQL 数据库	219
实例 119	将数据库数据传给 Word	220
实例 120	利用 Word 统计字数和检查拼写错误	221
实例 121	将数据库文件转成 HTML 格式文件并设置超级链接	223
实例 122	将数据库文件转换为文本文件	224
实例 123	从文本文件中导入数据	227
实例 124	保存备注字段的内容到文本文件中	229
实例 125	将文本文件转换为数据库文件	230

第3章 多媒体与图形

实例 126	播放 Gif 动画	234
实例 127	制作 Flash 动画播放器	235
实例 128	播放 AVI 动画	236
实例 129	制作可连续播放的 MP3 播放器	240
实例 130	制作带记忆的 MP3 播放器	242
实例 131	测试声卡	246
实例 132	播放指定的 AVI-MID-WAV 文件	247
实例 133	制作 CD 播放器	248
实例 134	播放 VCD 文件	250
实例 135	播放光驱内所有 VCD 节目	252
实例 136	利用位图制作动画	255
实例 137	扫描图片	256
实例 138	随鼠标移动的图形	258
实例 139	制作图片浏览器	260
实例 140	设计浮动工具栏	261
实例 141	巧用 Image 制作小动画	263
实例 142	制作超酷胶片动画	264
实例 143	旋转图像	266
实例 144	实现屏幕抓图	268

实例 145	剪切图片	269
实例 146	浏览大幅 BMP 图片	271
实例 147	实现图片的雨滴效果	273
实例 148	制作飘雪的表单	274
实例 149	制作图标转换器	275
实例 150	编写一个简易的画图程序	276
实例 151	判断闰年	278
实例 152	将图像另存为 Windows 墙纸	278
实例 153	制作漂亮的数字钟	279
实例 154	利用随机函数抽取幸运数字	280
实例 155	查询生肖	281
实例 156	实现渐变的百叶窗效果	282
实例 157	鼠标拖拽图像	283
实例 158	控制图片移动	284

第4章 文件与系统

实例 159	锁住 Windows 直到输入正确的口令	287
实例 160	实现 Windows 的重新启动	288
实例 161	屏蔽〈Ctrl + Alt + Del〉组合键	289
实例 162	去掉开始菜单中的关闭系统项	290
实例 163	隐藏、显示开始按钮	291
实例 164	隐藏、显示 Windows 任务栏	292
实例 165	获得 Windows 和 System 路径	293
实例 166	在不同的模式下实现定时关闭计算机	294
实例 167	逻辑删除文件	296
实例 168	清空回收站	297
实例 169	设置程序开机自动运行	298
实例 170	禁止一个程序多次运行	300
实例 171	获取磁盘序列号	301
实例 172	判断键盘按下的键值	302
实例 173	为表单设置快捷键	303
实例 174	获取计算机名称	304
实例 175	修改计算机名称	306
实例 176	获取文件属性	307
实例 177	设置文件属性	309
实例 178	判断软驱中是否插入软盘	311
实例 179	检测软盘是否进行了写保护	312
实例 180	根据计算机信息生成序列号	314
实例 181	判断文件是否被改动	315

实例 182	隐藏、显示桌面	316
实例 183	判断驱动器属性	317
实例 184	控制光驱的弹开和关闭	318
实例 185	关闭指定的应用程序	319
实例 186	枚举系统中安装的打印机	321
实例 187	设置 Windows 的默认打印机	322

第 5 章 网络与 Internet

实例 188	获取、修改计算机的 IP 地址及子网掩码	325
实例 189	利用 MSComm 控件拨电话	327
实例 190	禁止使用网上邻居	328
实例 191	检测 MODEM 的状态	329
实例 192	获取网卡的物理地址	330
实例 193	获取计算机上串口的数量	332
实例 194	下载软件	333
实例 195	设置 IE 的主页	334
实例 196	获得 Internet 上网页的源代码	335
实例 197	网页和邮箱的超级链接	336
实例 198	收取未读和已读邮件	337
实例 199	发送带附件的电子邮件	340
实例 200	远程关闭网络计算机	341
附录		344

第 1 章 界面、控件、类与菜单

本章主要介绍有关窗体、界面与控件等知识的应用。其中包括:脱离 Visual FoxPro 环境的程序主界面;带动画背景的程序主界面;可更换背景音乐的程序主界面;动态显示表单;调用和控制类似 Office 的助手小精灵;打造个性状态栏;实现在 Grid 控件中回车换行;整行选定 Grid 控件中的记录;实现 Grid 控件的交替背景显示;动态设置 Grid 控件中的显示字体;在任务栏中禁用右键快捷菜单;获取桌面大小;实现随机更换墙纸;更换墙纸显示方式;设置窗口在屏幕中的位置;制作闪烁的标题栏;绘制椭圆形表单;制作纸鹤形表单;设置窗体置前、置后;动态改变 List 控件的列数;设计关于窗体;制作 MDI 窗体;为表单设计渐变背景;动态转换表单形状;调用 Windows 应用程序成为自己的子窗体;List 列表拒绝添加重复信息;动态卷帘式表单;获取运行程序(控件)的名称和内容;程序运行时智能增加控件;巧用 Label 控件实现文字特效;退出程序时给予提示;动态改变控件大小;制作霓虹灯文字类;制作滚动字幕类;利用类自定义快捷工具栏;利用类制作个性化按钮;制作驱动器列表类;制作目录列表类;制作文件列表类;设计鼠标右键弹出菜单;创建权限菜单;为快捷菜单换肤;创建合并菜单;创建复选菜单;带历史信息的菜单。



实例 1 脱离 Visual FoxPro 环境的程序主界面



实例说明

一个好的管理系统,拥有美观友好的操作界面是非常必要的。在 Visual FoxPro 程序设计中,经常令程序员头疼的就是 Visual FoxPro 的主窗口。如何用自己设计的窗口来替代它呢?本例将介绍有关技巧。运行程序,程序主界面将以最大化的方式显示。效果如图 1-1 所示。

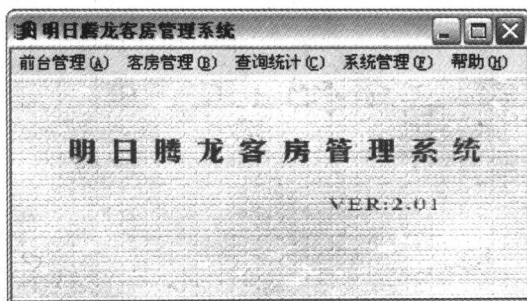


图 1-1 效果图



编程思路

使用自己设计的主窗口代替 Visual FoxPro 的主窗口的方法:

将表单的 ShowWindow 属性设置为“2-作为顶层表单”。

隐藏 Visual FoxPro 的主窗口命令: `_Screen.Visible = .F.`

在顶层表单中调用菜单程序(设菜单程序名称为 `mymenu.mpr`): `Do Mymenu.mpr with This, .T.`



设计步骤

1. 新建一个项目文件,创建一个新表单,名称为“脱离 Visual FoxPro 环境的程序主界面”。
2. 设置表单的属性如表 1-1 所示。

表 1-1

对 象	属 性	值
Form1	ShowTips	.T.-真
Form1	ShowWindow	2-作为顶层表单
Form1	WindowState	2-最大化

3. 在表单中添加 Image 控件,做程序主界面的背景。
4. 在菜单设计器中设计系统主菜单。然后在菜单设计器的主菜单上选择“显示/常规选项”菜单命令,在弹出的“常规选项”对话框中,将“顶层表单”复选框选中。

5. 程序代码:

在表单的 Load 事件中添加以下代码:

```
_screen.visible = .f.
```

```
_screen.top = -1000
```

```
do mymenu.mpr with this, .t.
```

在表单的 Activate 事件中添加以下代码:

```
thisform.image1.width = thisform.width
```

```
thisform.image1.height = thisform.height
```

在表单的 Resize 事件中添加以下代码:

```
thisform.image1.width = thisform.width
```

```
thisform.image1.height = thisform.height
```

在表单的 Unload 事件下添加以下代码:



```

_screen.visible = .t.
_screen.top = 0
clear events
quit

```

实例2 带动画背景的程序主界面



实例说明

为了让自己的程序主界面给人以与众不同的感觉,可以为程序主界面上加上动画。运行程序,在程序的主界面上将有雪花在飘舞。效果如图 2-1 所示。



编程思路

应用 ActiveX 控件中的 ShockFlash (Shockwave Flash Object) 实现为程序主界面添加动画背景。

ShockFlash 控件相关属性如下:

Movie 属性:指定要播放的文件。

Playing 属性:开始播放动画。



图 2-1 效果图



设计步骤

1. 新建一个项目文件,创建一个新表单,名称为“带动画背景的程序主界面”。
2. 为了使得 ActiveX 控件的使用和 Visual FoxPro 中的普通控件(如标签等)使用一样简单,首先要定制 ActiveX 控件工具栏。其步骤如下:

单击主工具菜单中的“工具”项,在出现的下拉菜单中选择“选项”菜单项,在出现的对话框中选择“控件”选项卡。

在“选定”列表中选择需要的 ActiveX 控件(由于列出的 ActiveX 控件很多,不要全部选上),选择过程是单击某个 ActiveX 控件左边的小方框,如果其中出现“(”表示选中该项,再次单击时该符号消失,表示不选中该项。本例选中“Shockwave Flash Object”。

单击屏幕下方的【设置为默认值】命令按钮,单击【确定】按钮。

在表单中添加 Shockwave Flash Object 控件。

3. 在菜单设计器中设计系统主菜单。然后在菜单设计器主菜单上选择“显示/常规”选项菜单命令,在弹出的“常规选项”对话框中,将“顶层表单”复选框选中。

4. 程序代码:

在表单的 Load 事件中添加以下代码:

```
do mymenu.mpr with this, .t.
```

在表单的 Resize 事件中添加以下代码:

```
thisform.myflash.width = thisform.width
thisform.myflash.height = thisform.height
```

在表单的 Activate 事件中添加以下代码:

```
thisform.myflash.width = thisform.width
```



```
thisform.myflash.height = thisform.height
```

在 myflash 控件的 Init 事件中添加以下代码:

```
this.movie = sys(5) + sys(2003) + " \ flashbg.swf"
```

```
this.playing = .t.
```

```
this.loop = .t.
```

实例 3 可更换背景音乐的程序主界面



实例说明

在制作多媒体软件时,经常需要为程序加上背景音乐。本例将介绍如何在程序中加入更换背景音乐功能。程序运行后,将播放优美的音乐,用户还可以单击系统菜单上的“更换背景音乐”菜单项,选择自己喜欢的音乐。效果如图 3-1 所示。



编程思路

利用 Set Bell To 来定向到一个 WAV 文件,然后利用 ? CHR(7) 来播放 Set Bell To 指向的文件。

语法: SET BELL TO [cWAVFileName,nDuration]

参数:cWAVFileName 为一个 WAV 文件,为持续时间(注意该项不可省略,否则会产生语法错误)。



设计步骤

1. 新建一个项目文件,创建一个新表单,名称为“可更换背景音乐的程序主界面”。
2. 在表单中添加 ActiveX 控件中的 ShockFlash(Shockwave Flash Object)控件(详细方法参照实例 2)。
3. 在菜单设计器中设计系统主菜单。然后在菜单设计器主菜单上选择“显示/常规选项”菜单命令,在弹出的“常规选项”对话框中,将“顶层表单”复选框选中。
4. 在菜单设计器中,将“更换背景音乐”菜单项的结果列设置为“过程”,单击【编辑】按钮,在打开的过程中添加以下代码用来更换背景音乐:

```
public mymusic
```

```
mymusic = getfile("wav") && 选择作为背景音乐的 WAV 文件
```

```
set bell on && 使 Bell 有效
```

```
set bell to mymusic,0 && 使 Bell 定向到 WAV 文件
```

```
? CHR(7) && 播放该 WAV 文件
```

```
set bell to && 恢复默认的声音波形文件
```

5. 程序代码:

在表单的 Load 事件中添加以下代码:

```
do mymenu.mpr with this,.t. && 调用菜单文件
```

在 movie1 控件的 Init 事件中添加以下代码:

```
this.movie = sys(5) + sys(2003) + " \ movie.swf"
```

```
this.playing = .t.
```

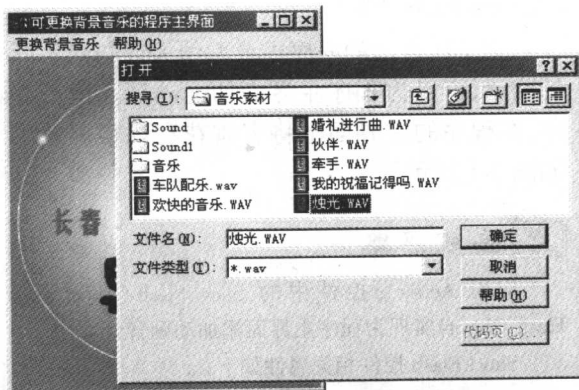


图 3-1 效果图



```
this.loop = .t.
```

在表单的 Init 事件中添加以下代码:

```
set bell on      && 使 Bell 有效
set bell to "Welcome.wav",0    && 使 Bell 定向到 WAV 文件
? CHR(7)        && 播放该 WAV 文件
set bell to      && 恢复默认的声音波形文件
```

实例 4 动态显示表单



实例说明

在 Windows 2000 或 Windows XP 中,显示窗口、菜单或工具提示可以使用淡入淡出的过渡效果。如何让自己的程序在显示表单时也加入一些动态效果呢?本例将做详细介绍。运行程序,显示表单时会随机的产生一些动态效果。效果如图 4-1 所示。



图 4-1 效果图



编程思路

利用 API 函数中的 FindWindow 获得一个顶层窗口的句柄,该窗口的类名和窗口名与给定的字符串相匹配。这个函数不查找子窗口。在查找时不区分大小写。

由于 API 函数不是 Visual FoxPro 内部的函数,所以在使用它们之前必须加以声明。

FindWindow() 函数

功能:寻找窗口列表中第一个符合指定条件的顶级窗口。

函数声明: Declare integer FindWindow in win32API string lpClassName, string lpWindowName

语法: FindWindow(pClassName, pWindowName)

参数:

pClassName:指向一个指定了类名的空结束字符串,或一个标识类名字符串的成员的指针。如果该参数为 NULL,将搜索所有与 lpWindowName 匹配的窗口;pWindowName:指向一个指定了窗口名(窗口标题)的空结束字符串。如果该参数为空,则为所有窗口全匹配。

利用 API 函数中的 AnimateWindow 函数可以实现动态显示表单的效果。该函数能在显示或隐藏表单时产生滚动动画和滑动动画两种动画效果。

函数声明: Declare integer AnimateWindow in win32API integer hwnd, integer dwTime, integer dwFlags

语法: AnimateWindow(hwnd, dwTime, dwFlags)

参数:

如果函数成功,返回值为非零;如果函数失败,返回值为零。其中, hwnd:指定产生动画的窗口的句柄; dwTime:指明动画持续的时间(以微秒计),完成一个动画的标准时间为 200 微秒; dwFlags:指定动画类型。该参数可以是一个或多个下列标志的组合。如表 4-1 所示。

表 4-1

标 志	描 述
AW_SLIDE	使用滑动类型。默认类型为滚动动画类型。当使用 AW_CENTER 标志时,该标志将被忽略
AW_ACTIVE	激活窗口。在使用了 AW_HIDE 标志后不要使用这个标志



(续)

标 志	描 述
AW_BLEND	使用淡入效果。只有当 hWnd 为顶层窗口时,才可以使用此标志
AW_HIDE	隐藏窗口,默认类型显示窗口
AW_CENTER	若使用了 AW_HIDE 标志,则使窗口向内重叠;若未使用 AW_HIDE 标志,则使窗口向外扩展
AW_HOR_POSITIVE	自左向右显示窗口。该标志可以在滚动动画和滑动动画中使用。当使用 AW_CENTER 标志时,该标志将被忽略
AW_HOR_NEGATIVE	自右向左显示窗口。当使用了 AW_CENTER 标志时该标志被忽略
AW_VER_POSITIVE	自顶向下显示窗口。该标志可以在滚动动画和滑动动画中使用。当使用 AW_CENTER 标志时,该标志将被忽略
AW_VER_NEGATIVE	自下向上显示窗口。该标志可以在滚动动画和滑动动画中使用。当使用 AW_CENTER 标志时,该标志将被忽略

设计步骤

1. 新建一个项目文件,创建一个新表单,名称为“动态显示表单”。
2. 在表单中添加 Image 控件,做程序主界面的背景。
3. 程序代码:

在表单的 Load 事件中添加以下代码:

&& 声明 API 函数

```
Declare integer FindWindow in win32API string lpClassName,string lpWindowName
```

```
Declare integer AnimateWindow in win32API integer hwnd,integer dwTime,integer dwFlags
```

在表单的 Init 事件中添加以下代码:

```
local formtitle,myvalue    && 定义局部变量
```

```
formtitle = this.caption
```

```
this.caption = sys(2015) + [SetFormAttri]
```

```
hwnd = FindWindow(0,this.caption)    && 获取顶层表单的句柄
```

```
this.caption = formtitle
```

```
myvalue = Int(rand(second()) * 10)    && 产生随机数用以控制动画显示效果
```

```
mytime = 200
```

```
do case
```

```
case myvalue = 1
```

```
myType = 5
```

```
case myvalue = 2
```

```
myType = 9
```

```
case myvalue = 3
```

```
myType = 3
```

```
case myvalue = 4
```

```
myType = 12
```

```
case myvalue = 5
```

```
myType = 8
```

```
case myvalue = 6
```

```
myType = 10
```



```

case myvalue = 7
    myType = 6
case myvalue = 7
    myType = 8
case myvalue = 8
    myType = 2
otherwise
    myType = 16
endcase
AnimateWindow(hwnd, mytime, mytype)    && 实现动态显示效果
clear dlls

```

实例5 调用和控制类似 Office 的助手小精灵



实例说明

使用过 Office 系列软件的用户都得到过 Office 助手的帮助,相信你一定会为它而心动,是否希望在自己的程序中也加入此功能呢?本例将介绍如何调用和控制类似 Office 的助手小精灵。运行程序,单击【显示助手小精灵】按钮,将助手小精灵显示出来,单击【隐藏助手小精灵】按钮,可将显示的助手隐藏。效果如图 5-1 所示。



编程思路

主要利用 ActiveX 控件的中 Microsoft Agent Control 2.0 控件实现调用和控制类似 Office 的助手小精灵。下面介绍本例中应用到的 Microsoft Agent Control 2.0 控件的方法:

Load()方法:装入一个动画的数据。

Show()/Hide()方法:显示/隐藏动画。

Character 对象的 Speak()函数:实现 Robby 说话,该函数有一个参数——将要朗读的文字。



设计步骤

1. 新建一个项目文件,创建一个新表单,名称为“调用和控制类似 Office 的助手小精灵”。
2. 在表单中添加 Command 控件、Image 控件和 ActiveX 控的 Microsoft Agent Control 2.0 控件(详细方法参照实例 2)。

3. 程序代码:

在表单的 Init 事件中添加以下代码:

```
thisform.Agent1.Characters.Load("Genie", datapath)
```

在表单的 Load 事件中添加以下代码:

```

public datapath
datapath = sys(5) + sys(2003) + "\助手 \ Clippit.acs"

```

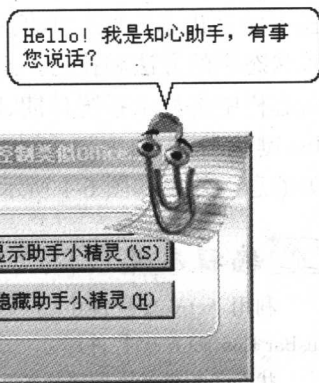


图 5-1 效果图