



macromedia®  
DREAMWEAVER® MX  
2004



# Dreamweaver MX 2004

## 网页制作 标准教程

■ 刘旭东 主 编

### 本书内容

- ★ 初识中文版Dreamweaver MX 2004
- ★ 创建网页基本对象及设置Web站点
- ★ 使用表单/使用框架
- ★ 层和样式表/使用行为
- ★ 模板、库和命令菜单
- ★ 设计动态HTML与合理运用记录集
- ★ 创建动态对象/创建样本页面
- ★ 登录和注册系统制作



http://www.

上海科学普及出版社

华北水利水电学院图书馆



207278257

TP393.092

L6901

# 中文版

# Dreamweaver MX 2004

## 网页制作标准教程

刘旭东 主编



TP393.092

6901

上海科学普及出版社

727825

**图书在版编目(CIP)数据**

中文版 Dreamweaver MX 2004 网页制作标准教程 / 刘旭东主编. —上海：上海科学普及出版社，2004.7

ISBN 7-5427-2824-5

I. 中… II. 刘… III. 主页制作—应用软件，Dreamweaver MX 2004—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 045151 号

**策 划 铭 政**

**责任编辑 徐丽萍**

**中文版 Dreamweaver MX 2004 网页制作标准教程**

**刘旭东 主编**

**上海科学普及出版社出版发行**

**(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)**

**http://www.pspsh.com**

---

**各地新华书店经销**

**北京市燕山印刷厂印刷**

**开本 787×1092 1/16 印张 21 字数 550000**

**2004 年 7 月第 1 版**

**2004 年 7 月第 1 次印刷**

---

**ISBN 7-5427-2824-5 / TP · 569**

**定价：26.80 元**

## 内 容 提 要

Dreamweaver MX 2004 是 Dreamweaver 的最新版本，它采用多种先进技术，能够快速地创建出极具表现力和动感效果的网页，使网页制作过程变得更加简单、轻松而有趣。此外，Dreamweaver MX 2004 在站点管理机制方面也得到很大的完善，如今它已经具备了强大的站点管理功能。可以这样说，Dreamweaver MX 2004 是集网页制作和站点管理于一身的优秀创作工具。本书从中文版 Dreamweaver MX 2004 的基础知识讲起，深入浅出地介绍了中文版 Dreamweaver MX 2004 的最新功能和网页制作方法，几乎其所有的功能及其应用都通过详细的实例进行了讲解，使中文版 Dreamweaver MX 2004 立体地展现在读者面前。

本书由理论到实践，在结构组织上由易到难，让读者易于接受和消化；写作方式生动活泼，让读者一看就懂，一学就会，并能学有所成，非常适合网页制作初、中级用户和电脑爱好者学习使用，同时也可作为各大中专院校相关专业和网页制作培训班的理想教材。

# 前　　言

随着互联网的快速发展，人们已经逐渐熟悉互联网，并已不再满足于仅访问单调的纯文字网页，多媒体网站已经成为大势所趋。在众多的“所见即所得”的网页设计和制作软件中，Dreamweaver无疑是性能最出色、使用最简便的软件之一。

Dreamweaver由Macromedia公司推出，其“源代码”和“所见即所得”的完美组合使得即使对网页制作语言很陌生的用户也能实现较高的制作效率和完美的制作效果，尤其是Dreamweaver与Flash、Fireworks等软件的完美结合，使得设计专业和高品质的多媒体网页不再困难。

Dreamweaver除了具备基本的网页制作功能以外，还具有其他同类软件所无法比拟的诸多出色设计理念，如模板、行为、资源等，可以让用户在不接触代码的情况下就能轻松地创建各种特效，制作出精美的网页。Dreamweaver MX 2004是Dreamweaver的最新版本，它采用多种先进技术，能够快速地创建出极具表现力和动感效果的网页，使网页制作过程变得更加简单、轻松而有趣。此外，Dreamweaver MX 2004的功能不仅仅局限于网页编辑，在站点管理机制方面也得到很大的完善，如今它已经具备了强大的站点管理功能。可以说，Dreamweaver MX 2004是集网页制作和站点管理于一身的优秀创作工具。

本书从中文版Dreamweaver MX 2004的基础知识讲起，深入浅出地介绍了中文版Dreamweaver MX 2004的最新功能和网页制作方法，几乎其所有的功能及其应用都通过详细的实例进行了讲解，其中包括了操作方法、注意事项以及各种可能出现的问题，使中文版Dreamweaver MX 2004立体地展现在读者面前。

本书共11章，分别介绍了中文版Dreamweaver MX 2004的新功能、安装、启动、删除、界面、创建网页基本对象、设置简单的Web站点，使用表单、框架、网页层和样式表、可复用功能及定制功能菜单，设计动态HTML与合理运用记录集，创建动态对象、样本页面等。本书为读者列举了大量的典型实例，带领读者更快、更好地掌握中文版Dreamweaver MX 2004网页创作方法和设计技巧。

本书在内容安排上循序渐进，由理论到实践；在结构组织上由易到难，让读者易于接受和消化；写作方式生动活泼，让读者一看就懂，一学就会，并能学有所成，非常适合网页制作初、中级用户和电脑爱好者学习使用。

本书由刘旭东主编，同时参加编写和排版的老师还有崔慧勇、王惠、叶勇、刘晓燕和魏霞等，在此向他们表示衷心的感谢！由于时间仓促，书中疏漏与不足之处在所难免，欢迎广大专家与读者不吝指正，我们将在再版时加以改进。联系网址：<http://www.china-ebooks.com>。

编　者  
2004年4月



# 目 录

## 第1章 初识中文版

Dreamweaver MX 2004.....	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 入门.....	1
1.1.1 Dreamweaver MX 2004 的特点.....	1
1.1.2 Dreamweaver MX 2004 的新增功能.....	2
1.2 中文版 Dreamweaver MX 2004 的安装、启动和卸载.....	3
1.2.1 中文版 Dreamweaver MX 2004 的安装.....	4
1.2.2 中文版 Dreamweaver MX 2004 的启动.....	7
1.2.3 中文版 Dreamweaver MX 2004 的卸载.....	8
1.3 中文版 Dreamweaver MX 2004 的窗口.....	9
1.3.1 标题栏.....	10
1.3.2 菜单栏.....	10
1.3.3 常用工具栏.....	11
1.3.4 文档窗口.....	12
1.3.5 状态栏.....	12
1.3.6 插入面板.....	14
1.3.7 【属性】面板.....	14
1.3.8 可停靠浮动面板.....	15
1.4 中文版 Dreamweaver MX 2004 的参数设置.....	16
1.4.1 【常规】选项.....	17
1.4.2 【CSS 样式】选项.....	18
1.4.3 【标记色彩】选项.....	18
1.4.4 【不可见元素】选项.....	19
1.4.5 【布局模式】选项.....	19
1.4.6 【层】选项.....	20
1.4.7 【代码改写】选项.....	20
1.4.8 【代码格式】选项.....	21

## 第2章 创建网页基本对象及设置 Web 站点.....

1.4.9 【代码提示】选项.....	21
1.4.10 【代码颜色】选项.....	22
1.4.11 【辅助功能】选项.....	22
1.4.12 【面板】选项.....	23
1.4.13 【文件类型/编辑器】选项.....	23
1.4.14 【新建文档】选项.....	24
1.4.15 【验证程序】选项.....	24
1.4.16 【在浏览器中预览】选项.....	25
1.4.17 【站点】选项.....	25
1.4.18 【状态栏】选项.....	25
1.4.19 【字体】选项.....	26
1.5 中文版 Dreamweaver MX 2004 的文件操作.....	27
1.5.1 新建文件.....	27
1.5.2 打开文件.....	28
1.5.3 保存文件.....	29
1.6 中文版 Dreamweaver MX 2004 的快捷键.....	29
1.7 使用中文版 Dreamweaver MX 2004 的帮助.....	31
1.7.1 直接打开帮助文档.....	32
1.7.2 查看操作相关帮助.....	33
1.7.3 使用编辑参考材料.....	34
本章小结.....	34
2.1 页面属性设置.....	35
2.1.1 页面属性设置.....	35
2.1.2 页面的布局.....	36
2.2 使用文本.....	38
2.2.1 使用文本标题.....	38
2.2.2 输入文本.....	39
2.2.3 设置字体属性.....	39
2.2.4 通过【属性】面板设置	





文本属性	42
2.2.5 创建文字列表	43
2.3 使用图像	46
2.3.1 插入图像	46
2.3.2 设置网页背景图像	47
2.3.3 设置图像的属性	48
2.3.4 设置跟踪图像	48
2.3.5 使用鼠标经过图像	49
2.3.6 使用图像映射	50
2.4 在文档中插入水平线	51
2.5 网页超链接与导航条	52
2.5.1 路径及其相关问题	52
2.5.2 创建超链接	53
2.5.3 链点链接	54
2.5.4 创建邮件链接	54
2.5.5 创建虚拟链接及脚本链接	55
2.5.6 结合站点地图修改超链接	55
2.5.7 导航条	57
2.6 网页中的表格设置	59
2.6.1 创建新表格	59
2.6.2 表格的基本操作	60
2.6.3 表格排序	63
2.6.4 使用预置表格样式	63
2.6.5 表格数据的输出和引入	64
2.7 站点设置	65
2.7.1 定义站点	66
2.7.2 文件操作	69
2.7.3 设置设计提示	70
2.7.4 站点地图布局	71
2.8 编辑站点	72
2.8.1 打开本地站点	72
2.8.2 修改本地站点	73
2.8.3 删除已经存在的站点	73
2.8.4 复制已经存在的站点	74
2.8.5 设置站点的访问权限	74
2.9 站点地图	75
2.9.1 查看站点地图	75
2.9.2 操作站点文件	76
2.9.3 显示或隐藏站点地图	79
2.9.4 更改和保存站点地图	80

本章小结	80
------	----

第3章 使用表单	81
3.1 【表单】插入面板	81
3.2 创建表单对象	83
3.2.1 插入文本字段	83
3.2.2 插入选单按钮	85
3.2.3 插入列表菜单	87
3.2.4 插入选框	88
3.2.5 插入文本区域	89
3.2.6 插入文件域	90
3.2.7 插入按钮	90
3.2.8 操作常规控件	91
3.3 设置跳转菜单	92
本章小结	94

第4章 使用框架	95
4.1 框架的创建	95
4.1.1 创建新框架	95
4.1.2 创建嵌套框架集	96
4.1.3 删除框架	97
4.1.4 保存框架	97
4.1.5 编辑无框架内容	97
4.2 框架或框架集的选择	98
4.2.1 选择整个框架	98
4.2.2 选择子框架或嵌套框架	99
4.3 框架和框架集的属性设置	100
4.3.1 框架的属性	100
4.3.2 框架集的属性	100
4.3.3 改变框架的背景色	101
4.4 链接框架的内容	102
本章小结	106

第5章 层和样式表	107
5.1 层的创建	107
5.1.1 创建新层	107
5.1.2 创建嵌套层	108
5.2 层的属性设置	109
5.2.1 设置层【属性】面板	109
5.2.2 设置【层】面板	111
5.3 层的基本操作	111



5.3.1 激活层.....	111	6.3.1 预载图像.....	151
5.3.2 选择层.....	112	6.3.2 设置导航条图像.....	152
5.3.3 移动层.....	112	6.3.3 设置文本.....	152
5.3.4 复制层.....	113	6.3.4 显示弹出式菜单.....	154
5.3.5 调整层的大小.....	113	6.3.5 交换图像.....	159
5.3.6 对齐层.....	113	6.3.6 恢复交换图像.....	159
5.3.7 靠齐层到网格.....	114	6.3.7 检查表单.....	159
5.4 层与表格之间的转换.....	116	本章小结.....	163
5.4.1 将层转换为表格.....	116		
5.4.2 将表格转换为层.....	118		
5.5 层的应用实例.....	119		
5.6 层叠样式表.....	122		
5.6.1 层叠样式表概述.....	122		
5.6.2 新建一个层叠样式表.....	123		
5.6.3 链接外部层叠样式表.....	126		
5.6.4 编辑外部样式表.....	126		
5.6.5 编辑层叠样式表设置面板.....	127		
5.6.6 重定义标识.....	133		
5.6.7 使用 CSS 选择器.....	134		
本章小结.....	136		
<b>第 6 章 使用行为.....</b>	<b>137</b>		
6.1 行为入门.....	137		
6.1.1 行为的概念.....	137		
6.1.2 认识【行为】面板.....	138		
6.1.3 行为的使用.....	138		
6.2 内置行为动作（一）.....	139		
6.2.1 调用 JavaScript.....	139		
6.2.2 改变属性.....	140		
6.2.3 检查浏览器.....	143		
6.2.4 检查插件.....	144		
6.2.5 控制 Shockwave 或 Flash.....	145		
6.2.6 拖动层.....	145		
6.2.7 转到 URL.....	146		
6.2.8 跳转菜单.....	148		
6.2.9 跳转菜单开始.....	148		
6.2.10 打开浏览器窗口.....	149		
6.2.11 播放声音.....	149		
6.2.12 弹出信息.....	150		
6.3 内置行为动作（二）.....	151		





7.6.2 创建描述文件	197
本章小结	198
<b>第 8 章 设计动态 HTML 与合理运用记录集</b>	<b>199</b>
8.1 动态网页入门	199
8.1.1 概述	199
8.1.2 动态网页的创建	199
8.2 实时数据功能的实现	200
8.2.1 安装 IIS、添加组件或删除组件	201
8.2.2 设置动态数据	202
8.2.3 刷新动态数据	203
8.3 数据的绑定	203
8.3.1 建立 DSN	204
8.3.2 新建数据库连接	205
8.3.3 对数据源的操作	207
8.3.4 定义记录集	208
8.3.5 定义变量	209
8.3.6 对数据库连接的操作	211
8.4 SQL 语言	213
8.4.1 认识 SQL 语言	213
8.4.2 初识简单的查询语句	214
8.4.3 查询整个表	214
8.4.4 查询特定的字段	215
8.4.5 查询带附加条件的字段	215
8.4.6 排序操作	216
8.5 记录集的创建	217
8.5.1 使用 SQL 创建	217
8.5.2 自动创建	221
8.6 记录集的存储过程	223
8.6.1 记录集的拷贝	223
8.6.2 存储过程的调用	223
8.6.3 存储过程对象的创建	223
8.6.4 记录集的编辑	224
8.6.5 记录集的删除	225
本章小结	225
<b>第 9 章 创建动态对象</b>	<b>226</b>
9.1 动态对象操作入门	226
9.2 动态文本的创建	226
9.2.1 引入动态文本	227
9.2.2 修改文本外观	233
9.2.3 应用数据格式	234
9.3 动态表单对象的创建	235
9.3.1 创建动态文本域	235
9.3.2 创建动态单选按钮	235
9.3.3 创建动态图像域	237
9.3.4 创建动态复选框	238
9.3.5 创建动态下拉列表框	239
9.4 创建动态图像	241
9.5 动态化 HTML 的属性	242
9.5.1 使用【属性】面板	242
9.5.2 使用【绑定】面板	242
9.6 其他对象的动态化操作	242
本章小结	243
<b>第 10 章 创建样本页面</b>	<b>244</b>
10.1 准备工作	244
10.1.1 用户登录页面	244
10.1.2 定义一个站点	247
10.2 创建搜索页	247
10.3 创建结果页	249
10.3.1 设置显示记录的方式	250
10.3.2 添加导航条	253
10.3.3 设置隐藏区域	256
10.3.4 创建新的计数器	258
10.4 创建更新页	260
10.4.1 【更新记录】服务器行为	260
10.4.2 【更新记录表单】活动对象	262
10.5 创建细节页	264
10.5.1 添加链接	265
10.5.2 创建新的细节页	266
10.6 创建插入页	269
10.6.1 利用【插入记录表单】应用程序对象创建插入页	269
10.6.2 利用【插入记录】服务器行为创建插入页	271
10.7 创建判断页	273
10.7.1 判断页的创建	273
10.7.2 添加结果页的服务程序	275



10.8 创建相关页的链接	276
10.9 创建删除页	277
本章小结	279
<b>第 11 章 登录和注册系统制作</b>	<b>280</b>
11.1 设计前的准备工作	280
11.1.1 安装与设置 IIS	280
11.1.2 创建存储讨论主题的表	281
11.1.3 创建存储讨论主题 详细内容的表	284
11.1.4 定义表与表之间的关系	284
11.1.5 使用 Access 创建查询对象	286
11.1.6 设定 DSN	288
11.1.7 建立数据库连接	289
11.2 创建讨论区	290
11.2.1 主题列表页	290
11.2.2 添加主题页	294
11.2.3 主题内容页	296
11.2.4 讨论内容页	300
11.3 数据库设计和相关组成页面	303
11.3.1 用户登录系统	306
11.3.2 用户注册系统	313
11.3.3 资料修改系统	318
本章小结	324





# 第1章 初识中文版 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的网页编辑工具。它是一个“所见即所得”的网页编辑器，支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得非常简单。本章主要介绍中文版 Dreamweaver MX 2004 的特点与工作环境，以引导用户快速了解其无比强大的创作能力。

## 1.1 Dreamweaver MX 2004 入门

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的最新版本的网页制作软件，该软件提供了强大的设计工具，在不用书写任何代码的情况下，就能够快速创建各种极具动态 HTML 特性的网页，如动画和分层等；利用目标浏览器检查特性，可以创建兼容性极好的网页，以适用于各种平台和各种浏览器；利用 Roundtrip HTML 技术，用户可以精确控制 Dreamweaver 产生的网页源代码，例如，在可视编辑器中进行编辑时，可以在 HTML 监视器中同步地看到 Dreamweaver 到底生成了什么样的源代码，从而杜绝了盲人摸象的弊病。在编辑由其他网页创作工具所生成的网页时，Dreamweaver MX 2004 会尊重其他工具所生成的源代码，不会任意修改它，当然，如果需要，Dreamweaver MX 2004 可以帮助用户完善其他工具所生成的代码。

Dreamweaver MX 2004 是完全可定制的，用户可以创建自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚至可以通过自己编写 JavaScript 代码来创建新的行为和属性面板，以增强 Dreamweaver 本身的功能。

### 1.1.1 Dreamweaver MX 2004 的特点

Dreamweaver MX 2004 采用了往返 HTML、往返 XML 和往返 Server Markup 技术，它允许用户在文本编辑器和 Dreamweaver 之间来回移动文档，同时文档原始的 HTML 源代码的内容和结构基本不受影响，以保持应用程序源代码的完整性。开发人员可以利用 Dreamweaver 与 Macromedia Fireworks、Flash 和 Shockwave 紧密集成的诸多优点，使用 Dreamweaver 的可扩展性来扩展和定制 Web 应用程序，Dreamweaver MX 2004 几乎可以满足 Web 开发人员的各种需要。使用 Dreamweaver MX 2004 可视化系统，在大幅度提高应用程序开发人员的工作效率的同时，还可以保持对源代码的完全控制。即使对于应用开发的新手，也可以快速提高他们的工作效率，因为使用了 Dreamweaver MX 2004，可以轻松地、可视化地编辑动态服务器端的内容和逻辑应用程序。

Dreamweaver MX 2004 的实时数据编辑功能使用户能够在编辑环境中预览实时编辑数据的 Web 应用程序。应用程序开发人员可以检查数据库、生成查询以及创建应用程序，然后使用实时数据预先查看动态内容。这个独特功能缩短了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间





来回切换查看设计或测试功能所需的时间。

Dreamweaver MX 2004 支持标准技术，使开发者能够在主流服务器平台上创建 Web 应用程序，这些平台包括用于创建 ASP 应用程序的 IIS (Microsoft Internet Information Server)、创建 JSP 应用程序的 IBM WebSphere 以及创建 CFML 应用程序的 Allayer ColdFusion、iPlanet Web Server 和 Enterprise Edition 4.1 等。Dreamweaver MX 2004 也可以与 ODBC、ADO 或 JDBC 数据源连接，或通过 COM 对象和 JavaBeans 与传统数据库系统连接。

## 1.1.2 Dreamweaver MX 2004 的新增功能

Dreamweaver MX 2004 基于强大的规范管理来确保高质量的设计，设计环境提供了 CSS 样式，可以迅速、高效地开发代码简洁、专业规范的站点。Dreamweaver MX 2004 是开放和可扩展的，赋予了用户最大的自由空间和灵活性来选择最适合的工作方式。相对于以前的版本，Dreamweaver MX 2004 新增了以下功能：

(1) 更加完善合理的设计窗口：将世界一流水平的“设计”和“代码”编辑器合二为一在设计窗口中，精简源代码，使用户能够按工作的需要定制自己的工作界面。

(2) 丰富的 CSS 样式表：支持构筑复杂的、标准规范的站点，同时还提供了丰富的、用于快速选择和控制样式属性的工具。

(3) 跨浏览器有效性检查：当保存文档时系统自动检查当前文档的跨浏览器有效性（兼容性），并可以指定测试用浏览器，同时自动检查，以确定页面内有没有目标浏览器不支持的 tags 或 CSS 结构。动态跨浏览器有效性检查功能可以自动核对 tags 和 CSS 规则是否适应目前的主浏览器（兼容性）。

(4) 内置的图形编辑程序让开发更加省时、省力：裁剪、缩放等辅助性的图像编辑功能可以不用退出 Dreamweaver 就能完成简单的图像处理工作，更完善的编辑工具是内嵌的 Macromedia Fireworks 技术。

(5) 创建更适用的用户界面：在设计模式下允许开发者不用固定的浏览器预览设计效果，而利用 Live Data 窗口就能够预览实时数据。

(6) 功能更多的 CSS 支持、CSS 的可视化设计和 CSS 检查工具：在设计窗口中可以运用重新设计的 Tag 检查工具来检测哪个 CSS 规则适用于当前的设计。在 CSS 中创建版面设计配置是非常容易的，在设计窗口中选取 divs 及其他块元素，然后利用 CSS 规则检查工具修改它们的属性，单击任意一个 CSS 规则可以查看其属性的详细说明（如 border 款式、margin、padding 或 text size）。即时编辑功能让用户在编辑 CSS 的同时看到设计窗口中的变化。

(7) 改进的 CSS 直观应用效果：增强的设计窗口可以让用户直接看到复杂 CSS 设置的效果，实现更多精确实用的可视化操作。

(8) 改进的 CSS 面板：使用增强面板直接在代码内部定义样式，并且可以直观地看到在哪里定义了什么样的样式。

(9) 基于文本属性改进的 CSS 检查工具：不必切换编辑方式就可以直接选取 CSS 样式，样式下拉列表中内置了所有可用样式的预览显示。

(10) 新的基于页面属性的 CSS：能通过【页面属性】对话框（通过选择【修改】|【页面属性】菜单项）获得更多改进的页面控制属性，如标题和链接等。

(11) CSS 代码提示：可以在代码窗口中快速查看手工编写的 CSS 代码的提示，或按





Ctrl 或 Space 键调出代码提示。

(12) 运用完整的集成开发环境来开发 HTML、XHTML、XML、ASP、Microsoft ASP.NET、JSP、PHP 和 Macromedia ColdFusion 站点。通过 Macromedia 插件中心，用户可以获得 800 多个免费插件来定制和扩展开发环境。

(13) FTP 安全保障：传输的所有文件完全加密，并阻止越权存取用户的信息、文件内容、用户名和口令。

(14) 外部文档和代码的无缝结合：能够从 Microsoft Word 和 Excel 中直接拷贝并粘贴文档到 Dreamweaver 中，同时保留字体、颜色和 CSS 样式。完美支持 Unicode，支持使用和存储任何字体以及编码（包括双字节字符）。

(15) 增强与其他 MX 软件产品的结合能力：与 Flash、Fireworks 及其他 Macromedia Studio MX 2004 设计开发工具的结合进一步加强。

(16) Microsoft ASP.NET Form 控制对象：使用改进后的 ASP.NET 对象和属性检查工具，可以轻松构建操作 Microsoft ASP.NET web forms。

(17) 更新内容参考：在 Dreamweaver MX 2004 参考资料面板中可以获得 O'Reilly 的 SQL 以及 PHP 相关资料。

(18) PHP 服务器行为：重新编写的 PHP 语法和服务器行为，新增了 Master-Detail 页面设置模块、用户身份证验证模块等。

(19) 支持 Macromedia Flash 元素：通过内置的 Flash 构件，Dreamweaver MX 2004 增加了页面的交互性，导入一个 Flash 构件就像定制标签一样简单。

(20) MX HTML 构件：利用 MX HTML 组件（包括按钮、模板等）可以快速建立有效的用户界面。

(21) 更多有效的代码编辑工具：如编码工具、更新后的查询替换工具，以及能够迅速启动的属性检查工具。

(22) 详尽的属性编辑：利用属性检查工具可以构建详尽的属性编辑，并列出每个适用于当前选择项的可用标记属性。

(23) 改进的用户界面：利用改进的用户界面可以更加快速地查找信息，可以更加清晰地显示上下文以及焦点，还可以快速存取最近使用过的文档和教程资源。

## 1.2 中文版 Dreamweaver MX 2004 的安装、启动和卸载

要使用中文版 Dreamweaver MX 2004 制作网页，必须首先将其安装到自己的计算机上，然后才能开始工作。下面将介绍如何将中文版 Dreamweaver MX 2004 安装到用户的计算机上，并简单地介绍几种常用的启动和卸载中文版 Dreamweaver MX 2004 的方法。

在安装之前，先了解一下中文版 Dreamweaver MX 2004 对系统的要求。

### ■ Microsoft Windows 的系统要求

在 Microsoft Windows 下安装中文版 Dreamweaver MX 2004 的要求如下：





- \* Intel Pentium III 600MHz 或更快的处理器或等效处理器。
- \* Windows 98、Windows 2000、Windows XP 或 Windows Server 2003。
- \* 至少 128MB 的可用内存 (RAM) (建议采用 256MB 内存)。
- \* 至少 275MB 可用磁盘空间。
- \* 能达到 1 024×768 像素分辨率的 16 位 (数千种颜色) 或更高分辨率的监视器 (建议选择百万种颜色的监视器)。

## ■ Apple Macintosh 的系统要求

在 Apple Macintosh 下安装中文版 Dreamweaver MX 2004 的要求如下：

- \* 500MHz 或更快的 Power Macintosh G3 或更新型号的处理器。
- \* MacOSX 10.2.6。
- \* 至少 128MB 的可用内存 (RAM) (建议采用 256MB 内存)。
- \* 至少 275MB 可用磁盘空间。
- \* 能达到 1 024×768 像素分辨率的 16 位 (数千种颜色) 或更高分辨率的监视器 (建议选择百万种颜色的监视器)。

### 1.2.1 中文版 Dreamweaver MX 2004 的安装

安装中文版 Dreamweaver MX 2004 的过程很简单，具体操作步骤如下：

(1) 在中文版 Dreamweaver MX 2004 安装文件所在目录下双击 setup.exe 文件，运行 setup 程序开始安装，这时安装程序开始解压缩，安装界面上显示解压缩的进度，如图 1-1 所示。

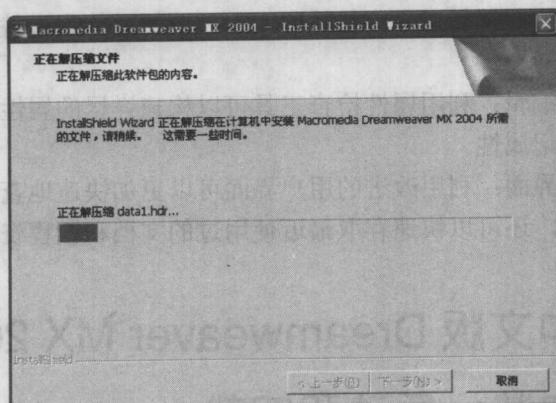


图 1-1 解压缩过程

(2) 解压缩完成后，系统将自动运行安装向导，并弹出如图 1-2 所示的提示信息框，提示用户系统正在准备安装程序。

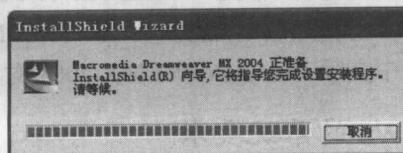


图 1-2 提示信息框



(3) 安装向导准备好后，将弹出欢迎安装对话框，如图 1-3 所示。单击【下一步】按钮，继续进行安装。



图 1-3 欢迎安装画面

(4) 此时系统弹出如图 1-4 所示的 Dreamweaver MX 2004 许可证协议对话框，认真阅读该协议，如果同意该协议的所有条款，单击【是】按钮继续安装；如果不同意，单击【否】按钮退出安装。这里单击【是】按钮继续安装，将弹出要求输入用户名和序列号的对话框。

(5) 正确输入序列号和用户名后，单击【下一步】按钮，在打开的对话框中，系统将提示用户选择安装该程序的目标文件夹，系统默认的安装路径是 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004，如图 1-5 所示。如果用户想更改安装路径，可以单击【浏览】按钮，在弹出的对话框中选择希望安装到的文件夹，或直接输入需要安装到的文件夹的路径并确认。

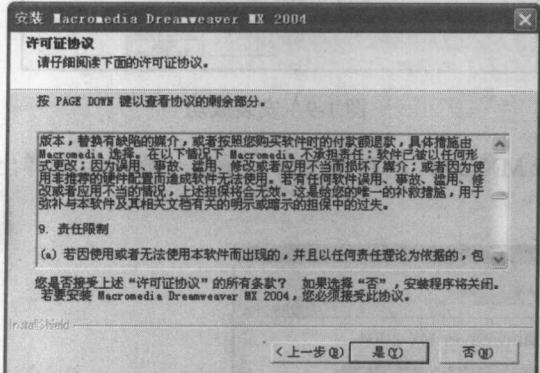


图 1-4 Dreamweaver MX 2004 的授权协议

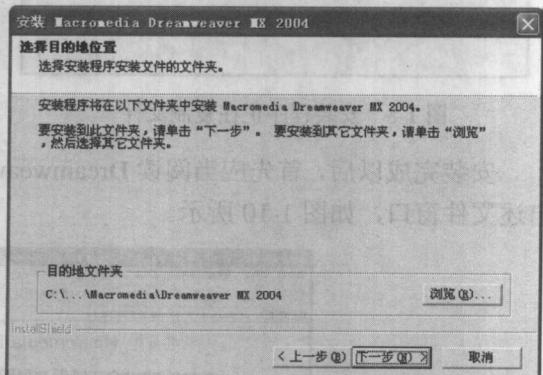


图 1-5 选择 Dreamweaver MX 2004 的安装路径

(6) 单击【下一步】按钮，系统会弹出默认编辑器安装对话框，让用户选择安装 Dreamweaver MX 2004 后，该软件所支持的文件类型，默认情况下，所有的文件格式都被选中，如图 1-6 所示。当然用户可以根据需要选择其中一部分文件类型。

(7) 单击【下一步】按钮，继续按照安装向导的提示进行安装。当安装文件获取全部信息后，弹出的对话框如图 1-7 所示，此时，系统准备开始复制文件。在复制文件之前，用户可以对当前设置进行确认，如果需要改变某些设置，可以单击【上一步】按钮，后退到要更改的步骤，然后进行修改。





东方卓越

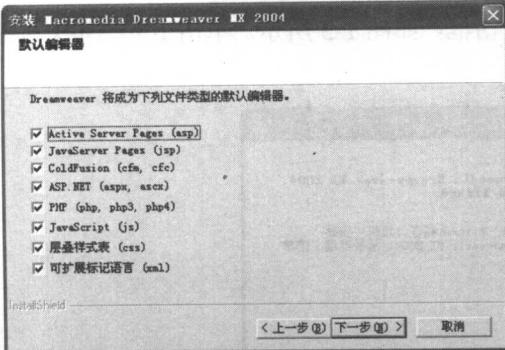


图 1-6 选择所支持的文件格式类型

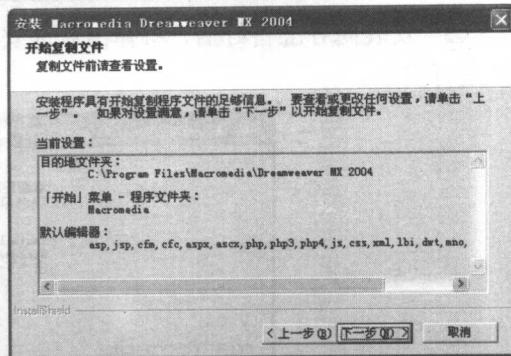


图 1-7 确定用户信息并准备复制文件

(8) 所有的设置都达到用户的要求后，单击【下一步】按钮，安装程序开始复制安装文件。在安装过程中，用户可根据进度条获得安装进度提示，如图 1-8 所示。

(9) 安装完成后，系统将弹出如图 1-9 所示的对话框，通知用户 Dreamweaver MX 2004 已经安装到用户的计算机上，单击【完成】按钮即可完成安装。

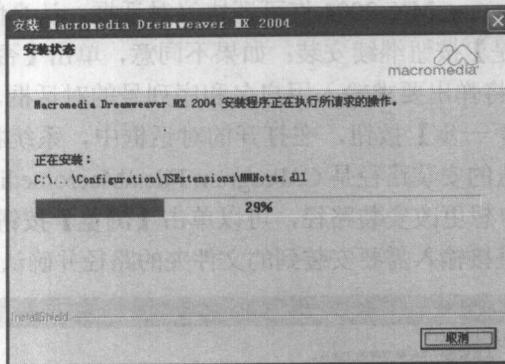


图 1-8 安装程序正在复制文件



图 1-9 安装成功

安装完成以后，首先应当阅读 Dreamweaver MX 2004 的自述文件，系统一般会自动弹出自述文件窗口，如图 1-10 所示。



图 1-10 自述文件



## 1.2.2 中文版 Dreamweaver MX 2004 的启动

安装 Dreamweaver MX 2004 后，就可以启动该软件进行工作了，下面将介绍三种常用的启动方法。

### ■ 标准启动方式

最标准的启动方式是选择【开始】|【所有程序】| Macromedia | Macromedia Dreamweaver MX 2004 菜单项，如图 1-11 所示。

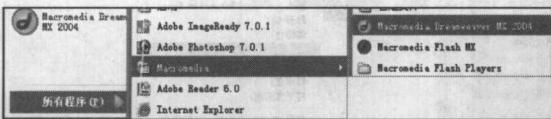


图 1-11 标准的启动方式

### ■ 桌面快捷方式

为 Dreamweaver MX 2004 建立桌面快捷方式，可以节省多重选择菜单项的时间。安装时 Dreamweaver MX 2004 不会自动在桌面上建立快捷方式，用户可按如下步骤自行建立：

(1) 将鼠标指针移动到【开始】|【所有程序】| Macromedia 菜单项上，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【打开】选项，此时会打开如图 1-12 所示的窗口。

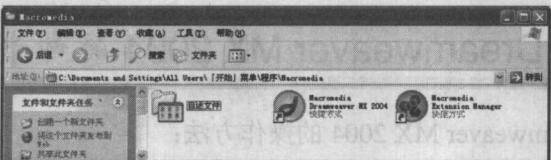


图 1-12 Macromedia 窗口

(2) 在该窗口中找到 Macromedia Dreamweaver MX 2004 的文件图标，在该图标上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【发送到】|【桌面快捷方式】选项（如图 1-13 所示），即可在桌面上建立其快捷方式。

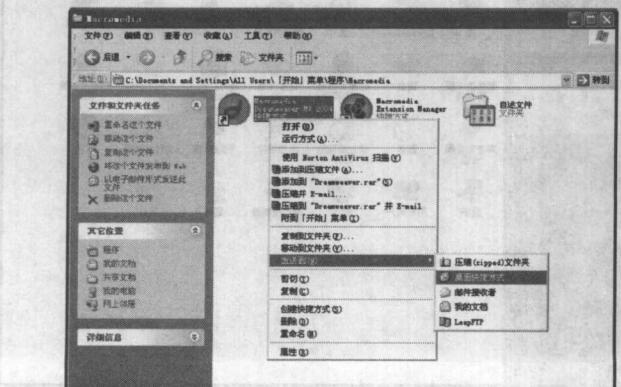


图 1-13 在桌面上建立快捷方式