

中文版

FLASH MX 2004

教你制作课件和演示文稿

策划 / WISBOOK 海洋智慧图书

主编 / 莊 欢

编著 / 武 鑫 刘玉妮



- 不仅具备像 PowerPoint 一样方便快捷的幻灯片模板，还拥有更多动画功能和发挥创意的空间
- Flash 创作的演示文稿清晰，动画元素丰富，并且文件尺寸小，方便传输和在线发布
- 更专业的制作方式与简洁、直观的讲解方式呈现给您一个清晰的制作思路
- 各类型演示文档创建的全程动画演示，上手更容易，学习更轻松
- 超值赠送的 120 套全动态 Flash 界面模板为您的作品增光添彩

超值赠送



120 套动态 Flash 界面模板

- 风格化演示文档背景
- 风格化演示文档按钮
- 随调随用 如获至宝



海洋出版社

内 容 简 介

《中文版 Flash MX 2004 教你制作课件和演示文稿》是用 Flash 制作多媒体作品的广大多媒体制作人员和各类院校教职人员的优秀教科书。作者从自学和教学目的出发,用丰富而典型的范例、详细的步骤,图文并茂、生动直观地介绍了 Flash MX 2004 制作各种类型的演示文稿,包括文本幻灯片、图表幻灯片、表格幻灯片、多媒体幻灯片、风格化幻灯片、交互式幻灯片和演示文稿发布的方法和技巧等,淋漓尽致地展示了 Flash MX 2004 的强大功能和无限魅力。

核心基础知识与典型范例紧密结合,边讲解边操作,步骤细致、清楚,配套光盘中提供所有范例创建过程全程动画演示,学习轻松,上手非常容易。

本书对于读者深入了解、学习和掌握用中文版 Flash MX 2004 制作多媒体课件和演示文稿的理论基础和实际操作方法,提高制作多媒体课件和演示文稿的能力,开阔视野,不断创新收益匪浅。

本书光盘内容包括各种类型演示文档创建过程的全程动画演示;实例源文件以及相关素材;超值赠送 120 套全动态 Flash 界面模板。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Flash MX 2004 教你制作课件和演示文稿/莊欢主编. —北京:海洋出版社, 2005.1
(闪客高手多媒体课堂系列 2)

ISBN 7-5027-6227-2

I.中… II.莊… III.多媒体—计算机辅助教学—软件工具, Flash MX 2004 IV.G434

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 125636 号

总 策 划: WISBOOK

责任编辑: 蒋湘群 周京艳

责任校对: 肖新民

责任印制: 肖新民 梁京生

CD 制作者: 海洋多媒体开发中心 周京艳

CD 测试者: 海洋多媒体开发中心 朱丽华

排 版: 海洋计算机图书输出中心 博克

出版发行: 海洋出版社

地 址: 北京市海淀区大慧寺路 8 号(716 房间)
100081

经 销: 新华书店

发 行 部: (010) 62132549, 62112880-878、875
62174379(传真), 86607694(小灵通)

技术支持: zlh8899@sina.com

网 址: <http://www.wisbook.com>

承 印: 廊坊市时嘉印刷有限公司

版 次: 2005 年 1 月第 1 版
2005 年 1 月北京第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16

印 张: 13.75 (彩插 8 页)

字 数: 308 千字

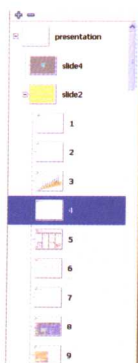
印 数: 1~5000 册

定 价: 25.00 元(含 1CD)

本书如有印、装质量问题可与发行部调换

1

Flash MX 专业版 2004 特有功能 P8



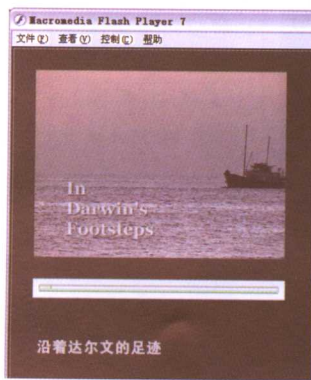
媒体组件

通过使用流媒体组件，用户不必学习高级脚本编写就可以在项目中快速加入视频对象。通过设置一些简单参数（例如文件名和提示信息等）就可以触发交互。

幻灯片

使用幻灯片可以创建复杂演示。幻灯片功能使得用户在组织内容、设置不同状态之间的过渡效果、排列动画和交互元素顺序等方面都变得更加容易。使用“幻灯片”属性和“过渡”行为可轻松排列演示顺序。

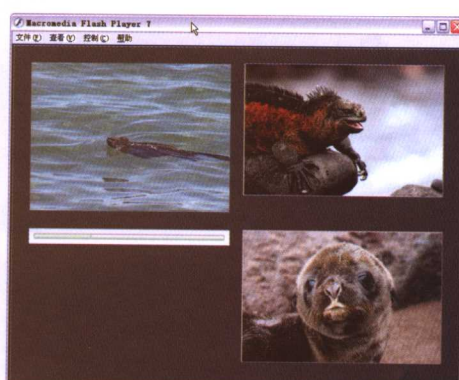
一个比较复杂的 Flash MX 2004 影片——“达尔文” P25



①第一部分显示影片标题



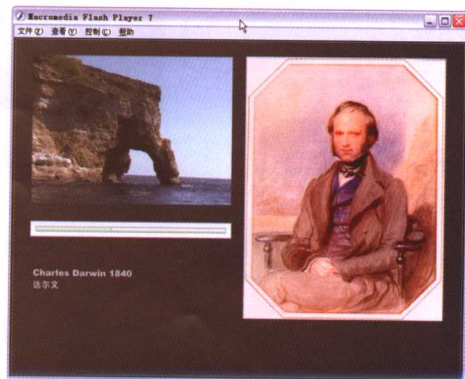
②第二部分列出专家的名字



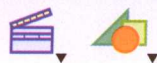
③影片介绍进化生物时右边伴有相应的生物照片

“达尔文”影片

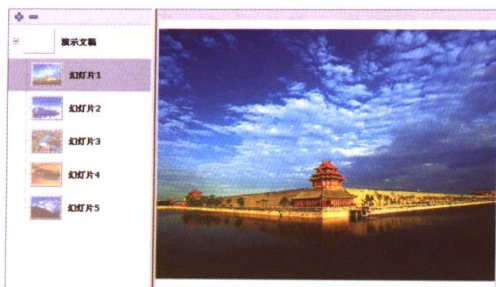
在“达尔文”影片中，视频开始播放时，列出标题“沿着达尔文的足迹”；当播放到专家讲解时，列出专家的名字“Frank J. Sulloway 达尔文学者”；当视频播放到进化生物时，右边伴有相应的生物照片；当视频介绍达尔文时，右边显示达尔文的图像，并列出名字“Charles Darwin 1840 达尔文”。这个影片仅仅使用 Media Display 和 Media Controller 组件两个组件，通过这两个组件的行为和它们之间的通信，以及其他元件的交互，就实现了以上这些功能。



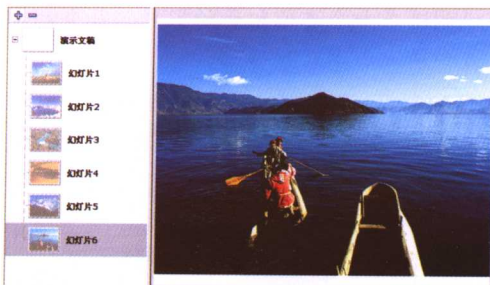
④影片介绍达尔文时，右边显示达尔文的图像



具有 5 个幻灯片的影片实例 P30



①具有 5 个幻灯片的影片实例



②增加 1 个幻灯片

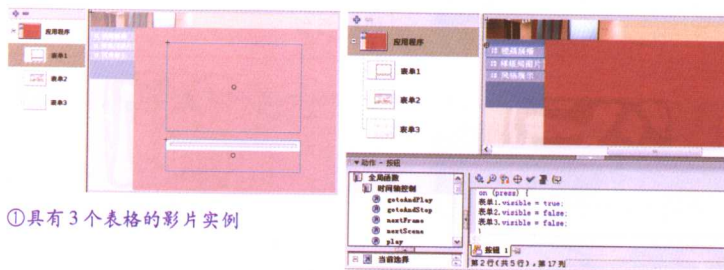


③移动幻灯片位置及删除幻灯片

实例提点

要创建具有 5 个幻灯片的影片，需在 Flash 中先生成 5 个空白的幻灯片，然后在其中加入内容，如同使用 PowerPoint。在介绍影片中，每一个屏就是一个幻灯片。这样，仅仅通过改变屏就可以很容易地加入新的内容、更换顺序，甚至删除相关内容。

具有 3 个表格的影片实例 P31



①具有 3 个表格的影片实例

②在制作过程中隐藏表单

实例提点

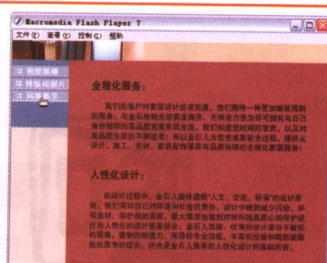
要创建具有 3 个表格的影片，则需先生成 3 个空白表格，然后在其中加入控制和逻辑，来串联导航。这和 Visual Basic 的编程环境很相似。但是，在 Visual Basic 中，称之为表单，而且每个表单是应用程序的一个窗口；而在 Flash 中，将它们称为屏，并且每个屏是影片的一个窗口或者一个窗口的其中一部分。



③鼠标移动到菜单第一部分“视频展播”时显示第一屏内容



④鼠标移动到菜单第二部分“样板间”时显示第二屏内容



⑤鼠标移动到菜单第三部分“风格展示”时显示第三屏内容



大好河山 (关于屏的操作) P35

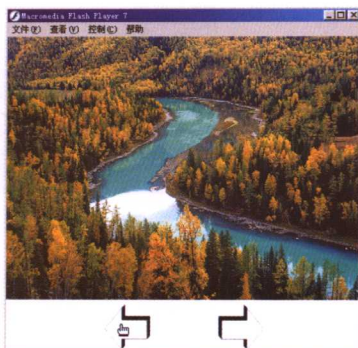
情节说明这是一个类似相册的影片，每个幻灯片包含一张图片，图片下方有两个导航按钮，控制幻灯片向前或者向后跳转。



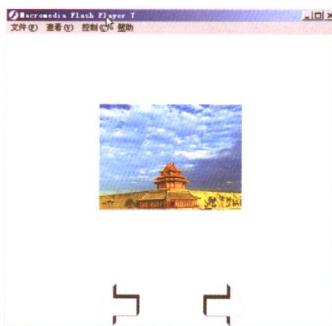
①单击“下一张”按钮



②显示下一张图片

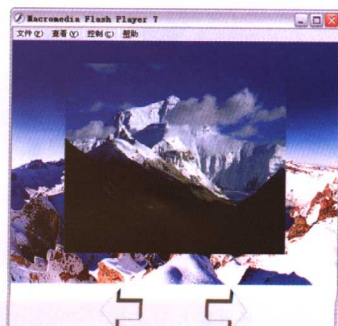
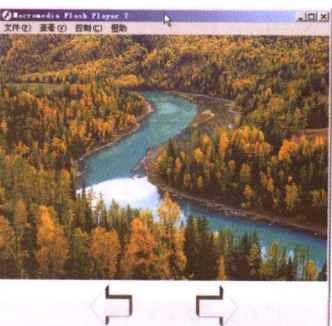
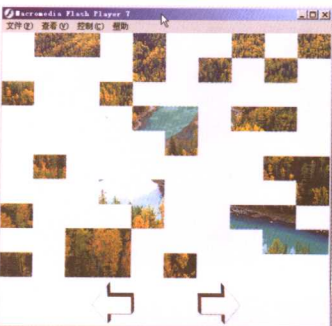
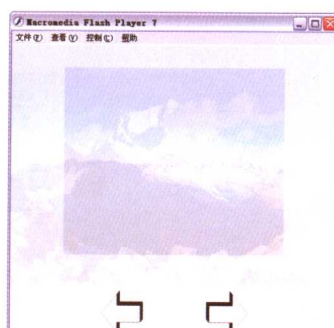
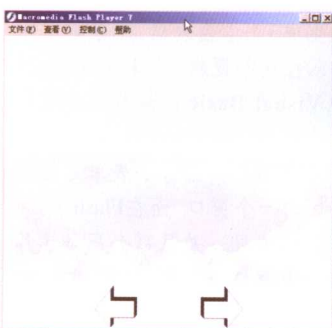


③还可以单击“前一张”图片按钮来切换到前一张图片



转场效果

Flash MX 2004 还具有另一种强大的行为是屏幕转换功能。可以为每一个幻灯片或者表格添加转换行为，使它们的呈现方式动态化。例如，可以使屏具有淡入淡出、缩放、遮罩等效果。这些功能与在 PowerPoint 中所见到的很相似。



制作幻灯片的文字P60

格式化段落、绘制基本图形以及添加 Flash MX 2004 新增的屏幕动画。



实例提点

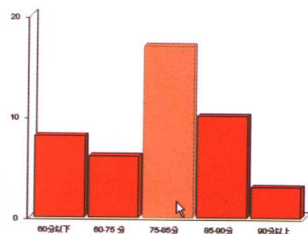
●段落文字：成段的多行文字

●背景：用来衬托文字的图形

● 过场动画：在幻灯片不同页面切换时的动画

制作饼图和柱状图幻灯片 P76

加饼图和柱状图图表、如何设置图表组件的不同参数等内容。



制作表格幻灯片 P93

脚本语言 (ActionScript) 来配置表格。

究极公司员工资料列表

姓名	性别	年龄	住址
戚国超	男	40	北京朝阳区国贸第108号电话亭
戚国超	男	40	北京朝阳区国贸第109号电话亭
范人	男	38	谜
范福汉	男	37	美国纽约的第108号电话亭
范铁人	男	37	谜2
米开明	未知	未知	美国纽约的第108号下水道
阿鲁卡多	男	200	Castlevania

亿开朗学校学生资料

姓名	性别	年龄	住址
张星	女	20	海沧中兴村
刘一凡	男	21	海沧黄庄
黄玉群	男	22	宣武柳南
熊芳	女	20	东直门子弟小学



本章介绍多媒体幻灯片的制作。所谓多媒体幻灯片,就是包含文字、声音、图片、动画等多种元素的幻灯片。还将学习 Flash MX 2004 新增的行为命令。

深刻的印象。也可以说纸整个幻身片效，可以使这个行为在用户的大脑中留下更当用户点击某个按钮的同时，发出相应的音



影片的印象，好的宣传品的作用相当重要。这恢宏的场面，壮观的景象，有助于人们加深对影片的印象。而一个气壮



实例涉及到的知识点:

- 共享库的概念和使用
- 音效行为命令的添加



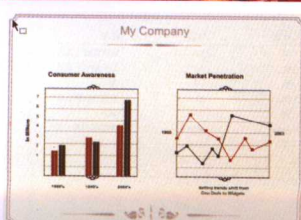
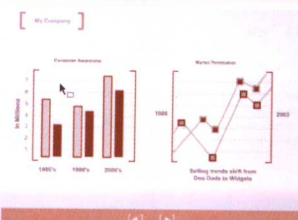
本章介绍多媒体幻灯片的整体风格把握方面的技巧,首先通过实例介绍不同幻灯片切换时的转场效果,然后利用 Flash MX 2004 预设的模板来统一幻灯片的风格。

我们不是来
 这里玩的，
 我们是来
 这里工作的。

21

在幻灯片放映时，用右键单击屏幕，可打开快捷菜单。该菜单中列出了许多功能，如：下一张、上一张、第一张、最后一张等。其中“定位至幻灯片”命令可将播放头移动到指定的幻灯片上。

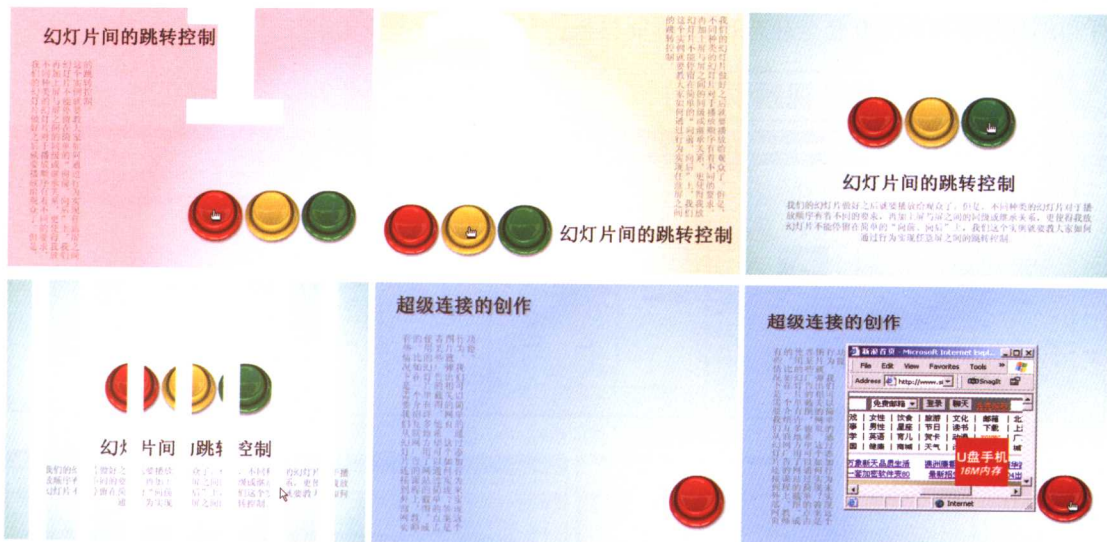
幻灯片的转接





制作交互式幻灯片 P153

本章介绍幻灯片交互控制方面的知识，其中包括有任意幻灯片之间的跳转控制，以及如何通过行为来连接到外部网页（超级连接）。



综合实例 P180

本章介绍两个实际的完整例子，从准备素材到文档发布，一步一步实现。其中“我的相册”涉及到的知识有

- 模板的使用
 - 制作标题
 - 转场效果的使用
 - 场景音效
- “公司简介”涉及到的知识有

- 文字幻灯片的制作
- 按钮声效幻灯片的制作
- 非线性幻灯片的创作
- 饼图的使用
- 表格的使用
- 播放外部 Flash 动画





光盘说明

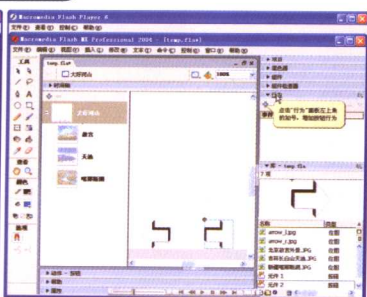
本光盘包含四部分内容：“Show”目录下是实例源文件和最终动画；“Practice”目录下是每章的练习素材；“Teach”目录下是实例的16个超媒体教学文件；“Interface”目录是超值赠送制作课件和幻灯片所需的120套全动态Flash界面模板。



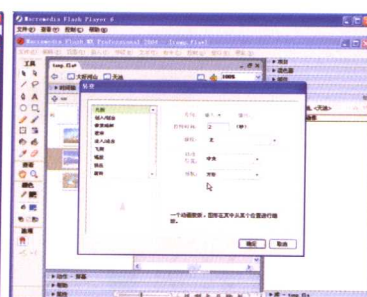
超媒体教学视频预览



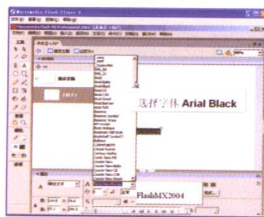
第3章 屏的操作 1.exe



第3章 屏的操作 2.exe



第3章 屏的操作 3.exe



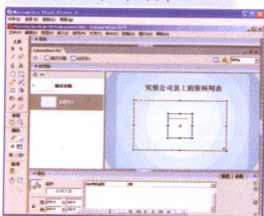
第4章 文本幻灯片 1.exe



第4章 文本幻灯片 2.exe



第5章 图表幻灯片.exe



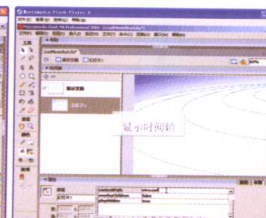
第6章 表格幻灯片.exe



第7章 多媒体幻灯片 1.exe



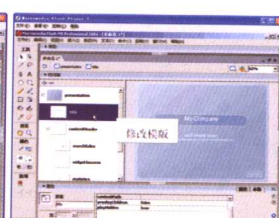
第7章 多媒体幻灯片 2.exe



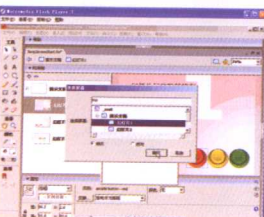
第7章 多媒体幻灯片 3.exe



第8章 风格化幻灯片 1.exe



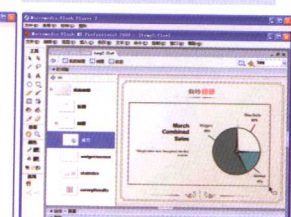
第8章 风格化幻灯片 2.exe



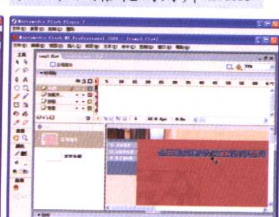
第9章 交互式幻灯片 1.exe



第9章 交互式幻灯片 2.exe



第11章 综合实例 1.exe



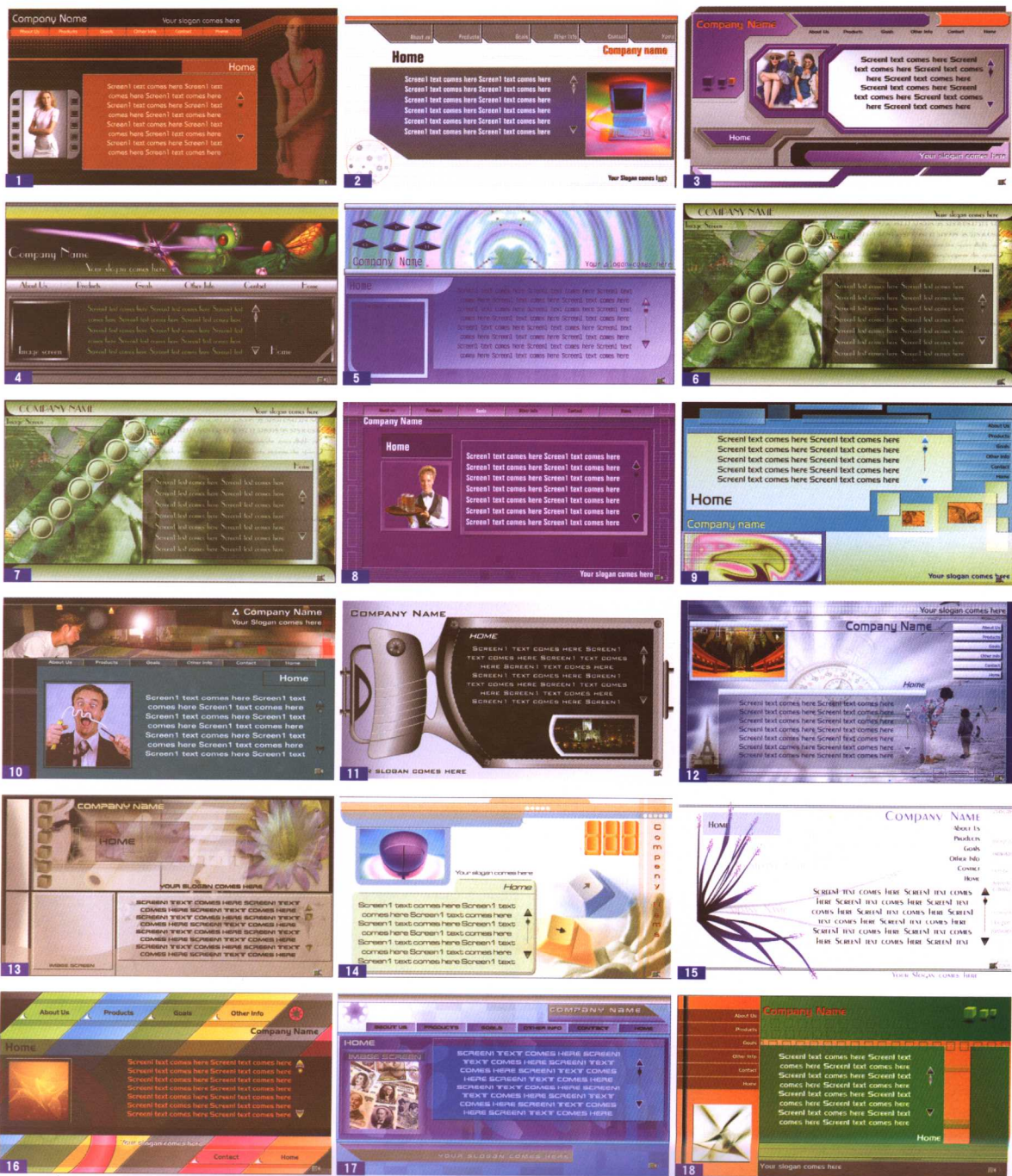
第11章 综合实例 2.exe

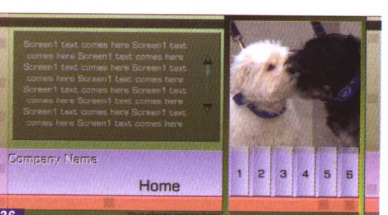
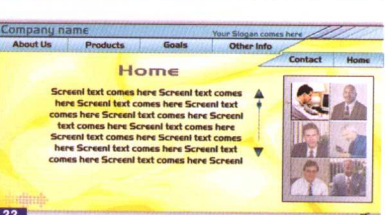
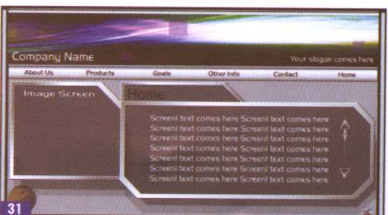
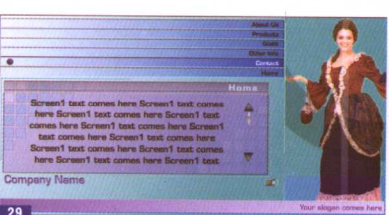
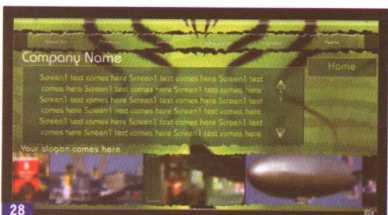
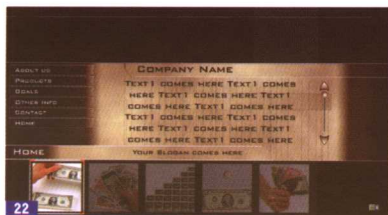
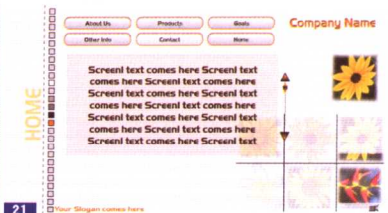
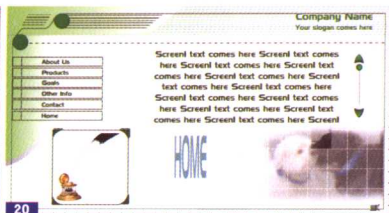


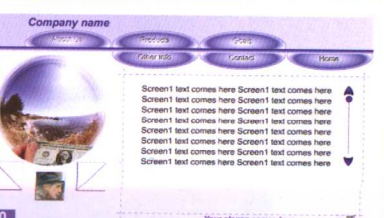
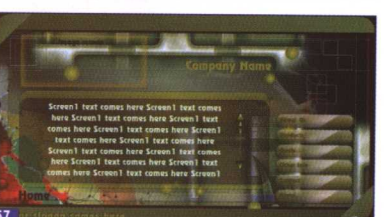
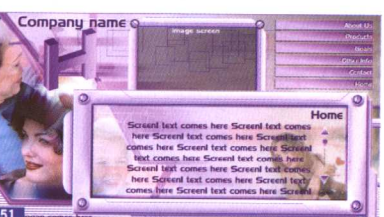
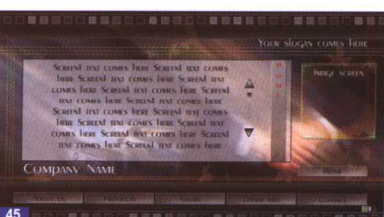
全动态 Flash 界面模板预览

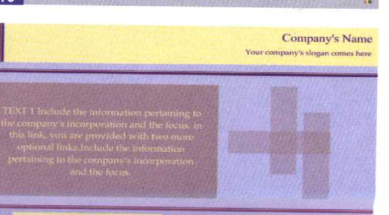
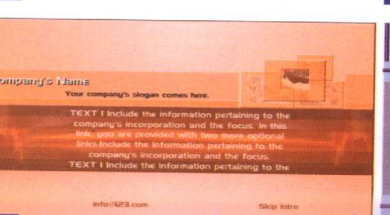
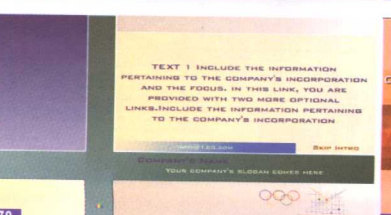
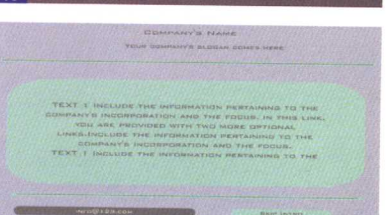
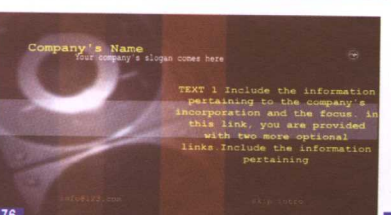
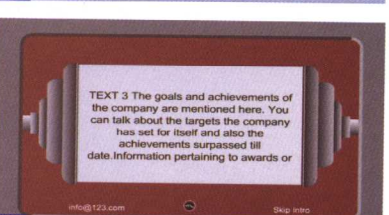
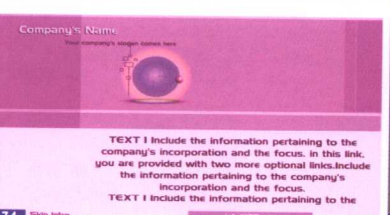
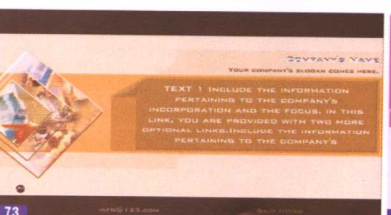
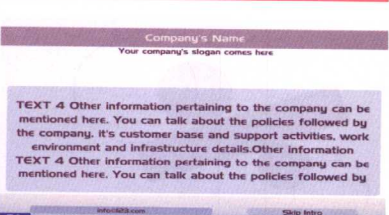
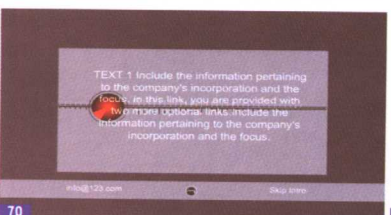
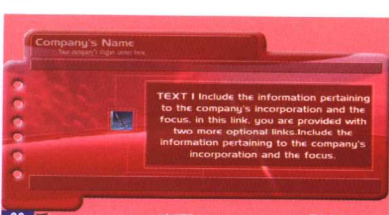
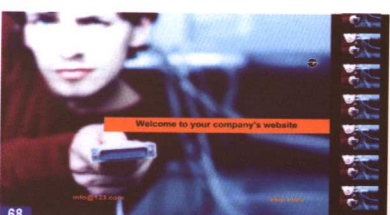
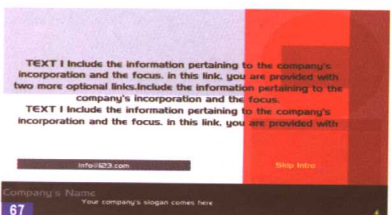
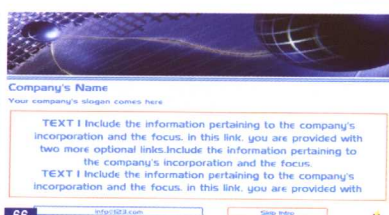
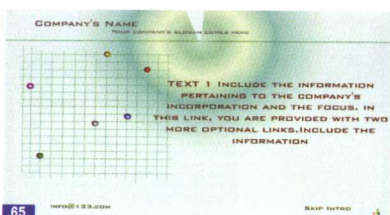
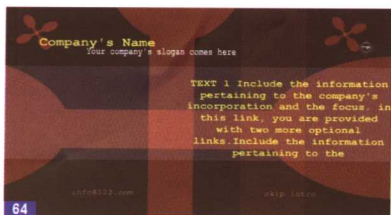
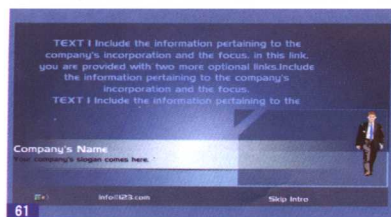
(1) 风格化演示文档背景: 打开模板后, 找到模板的背景层, 把这些背景内容拷贝到演示文档的母版中就可以作为整个演示文档的背景。

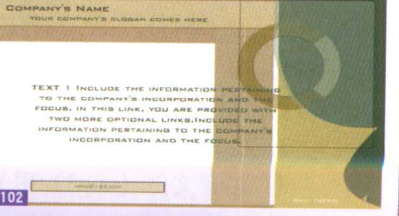
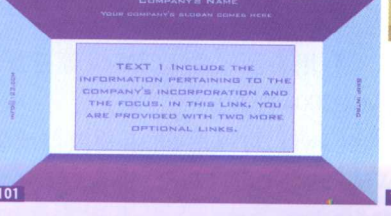
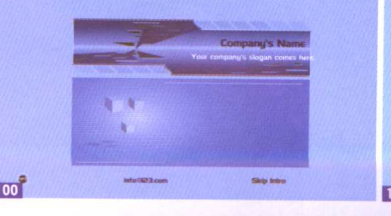
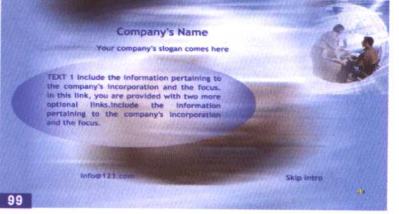
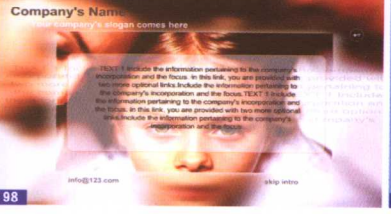
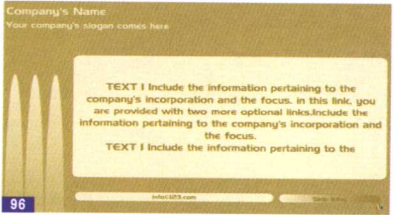
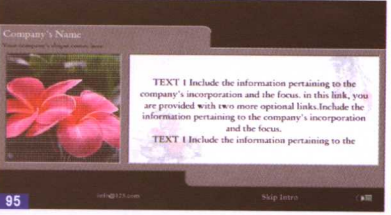
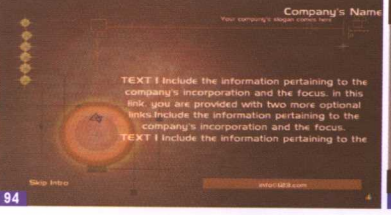
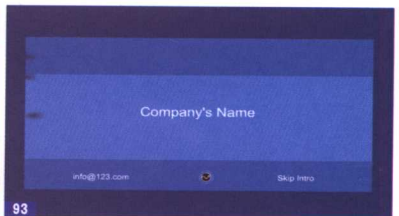
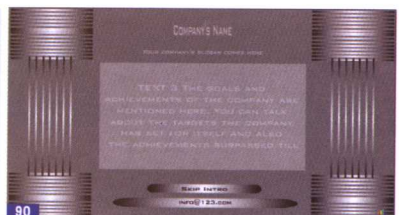
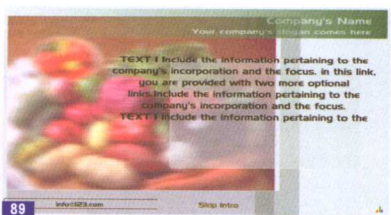
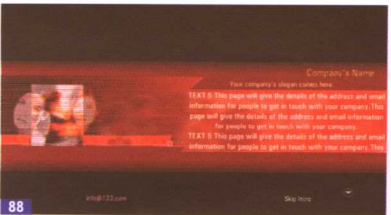
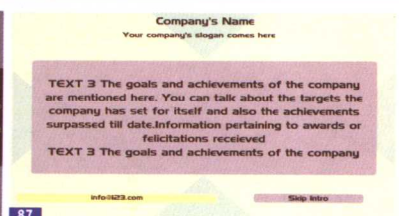
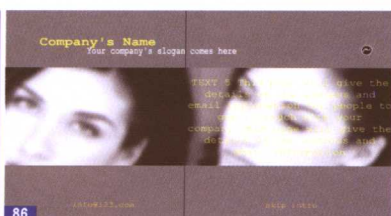
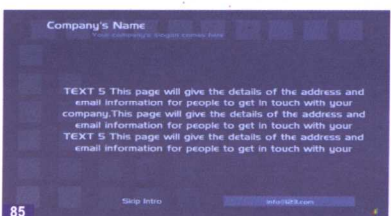
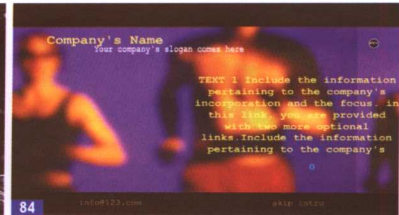
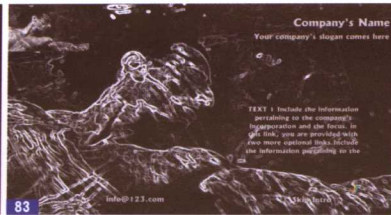
(2) 风格化演示文档按钮: 打开模板后, 找到文件的库文件后选择你喜欢的按钮, 拷贝我们的演示文档中去, 你就有了最新风格的按钮。













相关文件的打开方法：

- (1) 图片文件（如.jpg,.bmp 等）用看图软件 ACDSee 等打开。
- (2) 源文件（.fla）用 Flash MX 2004 打开。
- (3) 由 Flash 输出的动画文件（.swf）可以用 Flash 播放器或者到 IE 浏览器观看。
- (3) 声音文件（.mp3）用 Windows Media Player 播放。

前 言

Flash 是目前网络应用和动画创作最热门的技术，它给网络媒体带来了划时代性的变革。随着 Flash 的普及，投身到网络应用和动画创作上的人越来越多，网络媒体的优势也被大家逐渐认识。众所周知，商业项目大部分都要涉及到演示文档的创作，而在 Flash MX 2004 以前，我们却只能用 PowerPoint 来进行演示文档的创作。

Macromedia 意识到了 Flash 用户这一方面的需求，因此在 Flash MX 2004 中特地开发了进行演示文档创作的功能——屏。屏的出现不仅仅为演示文档的创作带来了方便，它带来的更是一种创作方式！它所提供的诸多功能，如效果定制化、过渡、母屏、叠加等等，都让我们非常兴奋！以往只能在 PowerPoint 中才能实现的功能现在在 Flash 里面也可以轻松搞定了！比如说文字、图表、转场等。首先文字的演示是所有演示的基础，而 Flash 本身就是一个超强的动画工具，创作基于文字的动画效果简直易如反掌。而与此同时，Flash MX 2004 本身也提供了内置的动画效果，让初学者在创作一些特殊效果的时候更加快捷省力！图表是演示文档的另外一个重点，Flash MX 2004 可以利用图表组件来完成此项工作，效果卓越并且方便后续的更新。转场是 PowerPoint 用户所为之骄傲的独特功能，但是今天，在 Flash MX 2004 中，也可以轻松的创作演示画面之间的转场效果了！以往需要耗费大量设计制作的工作现在只需要简单的点击就可以达成！不仅仅是以上所介绍的功能，Flash MX 2004 为创作一个完美的演示文档提供了最大化的基础，完全可以独立使用 Flash MX 2004 创作一个极其炫目的演示课件了！

Flash MX 2004 中所包含的这些功能虽然丰富多彩，但是对希望马上上手的用户来说还是有一定难度。因此，为了能够让众多的 Flash 用户以及对 Flash 感兴趣的初学者能够快速掌握使用 Flash MX 2004 创作演示文档的方法，我们特地组织编写了此书。本书主要以简单、直观的实例为主，从基础的 Flash 操作入手，一步一步引导大家逐步掌握每一种创作演示文档的知识点。全书共 11 章，包括了演示文档结构介绍、屏的介绍、文本幻灯片、图表幻灯片、表格幻灯片、多媒体幻灯片、风格化幻灯片、交互式幻灯片、演示文档的发布以及综合实例等内容。每一章的教学重点突出，演示文档的基础概念很好地贯串在实例制作中，让读者可以从实例中体会到当前章节的学习重点和核心理念。

在学习本书时，建议读者先观看随书赠送的多媒体教学视频，具备一个感性认识以后再开始具体内容的学习，可以明确每章的教学重点和创作流程，掌握学习中的核心内容。相信通过本书的学习，助您掌握相应技能，就可以独立进行新项目的创作和开发工作。

本书由莊欢策划武鑫和刘玉妮主要执笔编写。另外裴蕾、赵晶、李少宇、刘大兴、张剑、卫星、袁理、王刚、王丰玉等同志也参与了本书的编著校对过程，在此一并感谢。

鉴于水平有限，书中谬误疏漏之处在所难免，敬请广大读者不吝赐教。

莊欢

2004 北京金秋 于家