

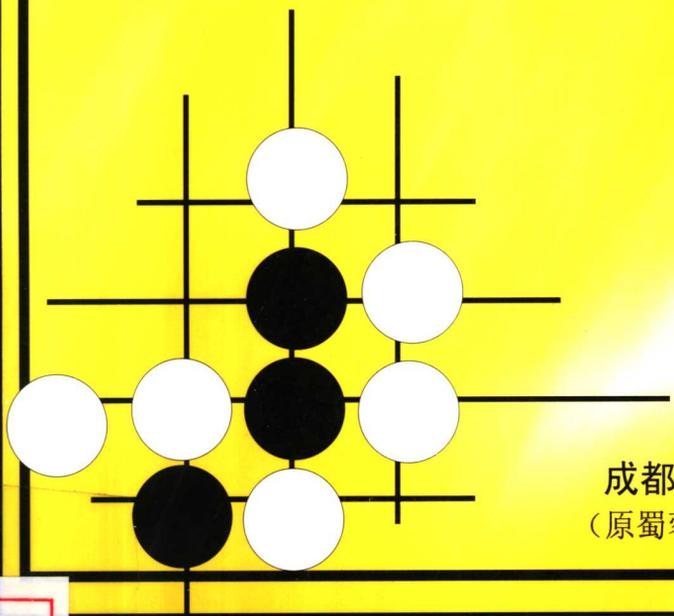
ZHONGJI PIAN
中級篇

WEIQI

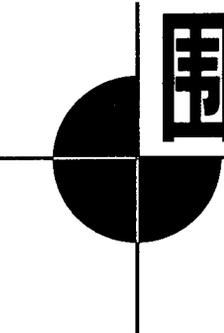
SIHUO XUNLIAN

围棋 死活训练

邵震中 丁波 刘青青 编著



成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)



围棋死活训练

(中级篇)

成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)

图书在版编目(CIP)数据

围棋死活训练(中级篇)/邵震中,丁波,刘青青编著.

新1版.—成都:成都时代出版社,2003

ISBN 7-80548-852-5

I. 围... II. ①邵... ②丁... ③刘... III. 死活棋(围棋)-习题 IV. G891.3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第030519号

责任编辑:洪艳 宁杰

策 划:洪艳

封面设计:莫晓涛

版式设计:

责任校对:李洁平

蒋雪梅

围棋死活训练(中级篇)

邵震中 丁波 刘青青 编著

成都时代出版社出版发行

(原蜀蓉棋艺出版社)

(成都市庆云南街19号 邮编:610017)

新华书店经销 成都蓉军广告印务有限责任公司印刷

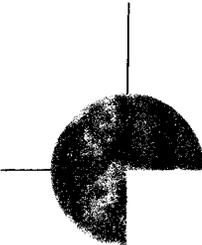
850mm×1168mm 32开 7.375印张 152千字

2003年8月第1版 2004年7月第2次印刷

印数:5 001-9 000册

ISBN 7-80548-852-5/G·780 定价:11.00元

电话:(028)86619330(综合类) 86613762(棋牌类) 86615250(发行部)



前 言

围棋对局，从始至终都是围绕着死活问题来展开的。围棋死活的知识和技能，是棋手棋力最集中的体现，是围棋技巧中最基础、最核心的部分。

古往今来，围棋大师们都非常重视死活问题。他们除了自己在这一领域不断地深入钻研外，还特别强调学习围棋者首先要在死活问题上打下坚实的基础。

现在，我国业余围棋爱好者已达数千万人，其中多数是青少年。为了帮助广大的业余棋手掌握实战中常见的基本死活问题，我们编写了这套《围棋死活训练》手册，并根据练习题的难易程度，将其分为“初级篇”、“中级篇”、“高级篇”三册，先易后难，循序渐进，以满足从初学到有段的不同水平的业余围棋爱好者的需要。

万丈高楼从地起。要想成为围棋高手，必须脚踏实地从基础练起，一步一个脚印地向上攀登。

一分耕耘，一分收获，付出和获得永远是成正比的。让我们与广大的围棋爱好者们共勉。

作 者

目 录

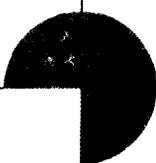
前 言

第一章 死活训练 (1)

第二章 手筋训练 (127)

第三章 官子训练 (185)

第一章 死活训练

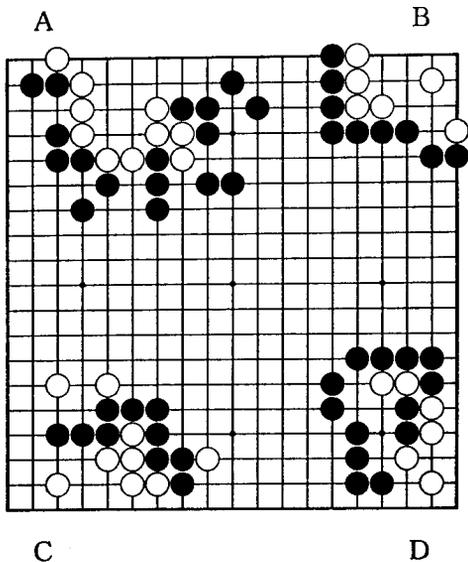


围棋对局，从始至终都是你攻我守的转换，你死我活的争斗。

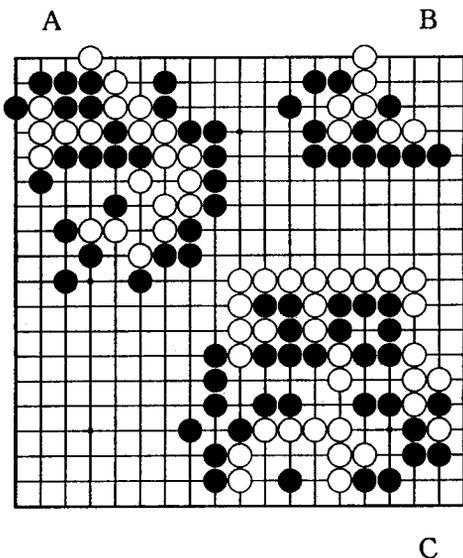
杀棋能力如何，活棋水平怎样，是棋手棋力最集中、最根本的体现。只有熟练而全面地掌握了围棋死活的基础知识和基本技能，你的棋力才会得到有效的提高。

本章所提供的训练题，就是帮助广大围棋爱好者一方面学习扳杀、点杀、聚杀、劫杀等制对手于死地的功夫，同时有助于掌握眼活、地活、劫活、弃子求活等求生的技巧。

黑先
 A、B、C: 要求
 净杀白棋。
 D: 打劫杀白。



白先
 白棋要全部净活。

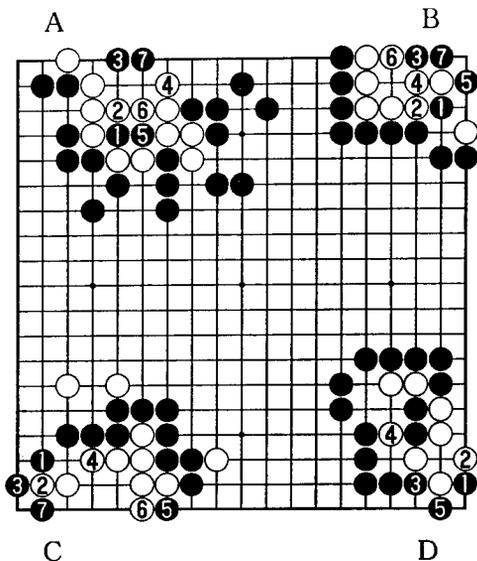


解答
A: 黑 1、3 次序好，黑 7 并，白死。

B: 黑 3 点好手，5 扳，白死。

C: 黑 1 尖即可杀白。

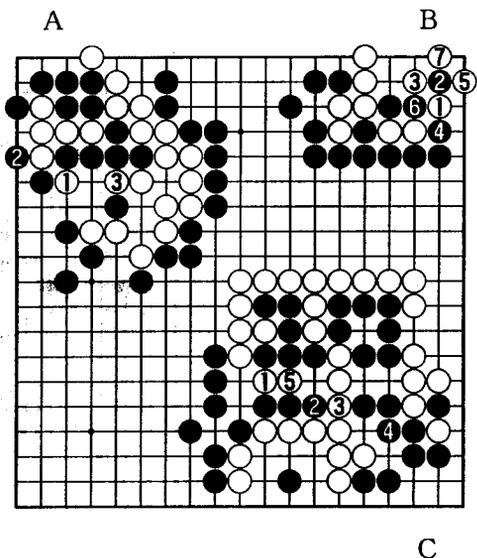
D: 黑 1 托是妙手！再 3 挤，白只有打劫。白 2 若走 3 位，黑 2 位长，白死。



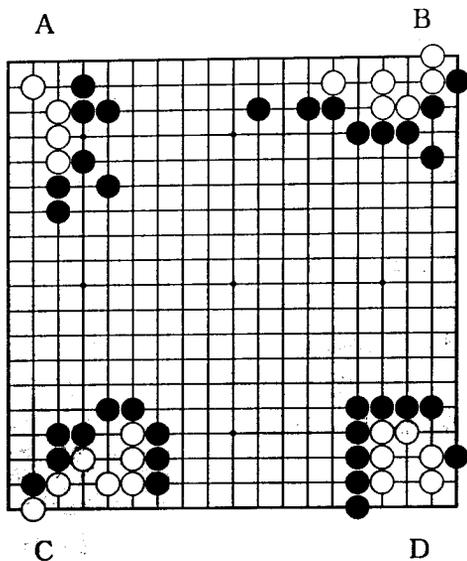
解答
A: 白 1 断，以静制动，白净活。

B: 白 1 尖，B 急所，黑 2 以下双方必然，白净活。

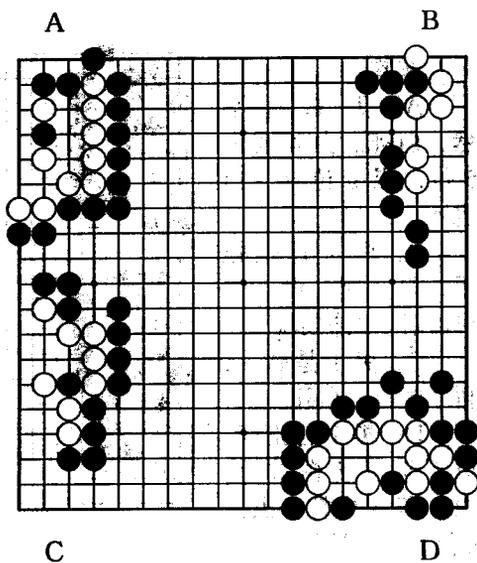
C: 白 1 挖，好手，白吃黑数子活棋。黑 2 如走 5 位，白可 4 位断，也是活棋。



黑先
 A、B、C：打劫
 杀白。
 D：净杀白棋。



黑先
 要求净杀白棋。



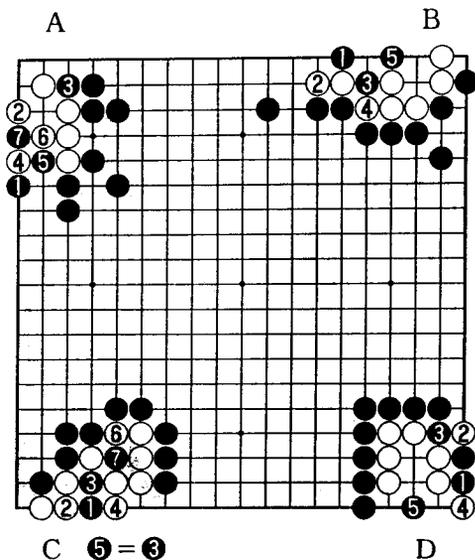
解答

A: 黑 1 跳是巧手, 白 2 以下打劫必然。

B: 黑 1 是好手, 再 3 挖, 成劫。

C: 黑 3 弃子, 白 6 只有做劫。

D: 黑 1 弃子, 再 5 位跳, 白被杀。



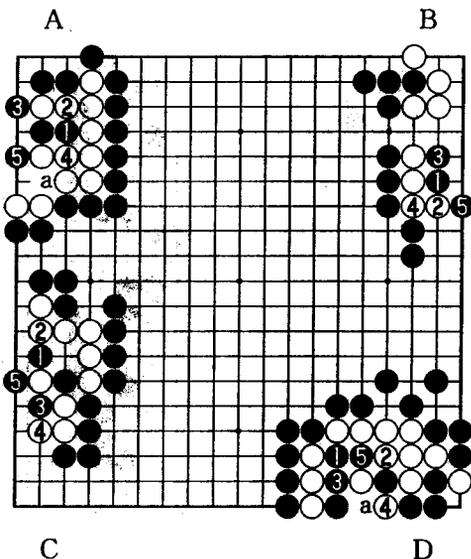
解答

A: 黑 1、3 必然, 白死。白 4 若走 5 位, 黑 a 位扑, 白也死。

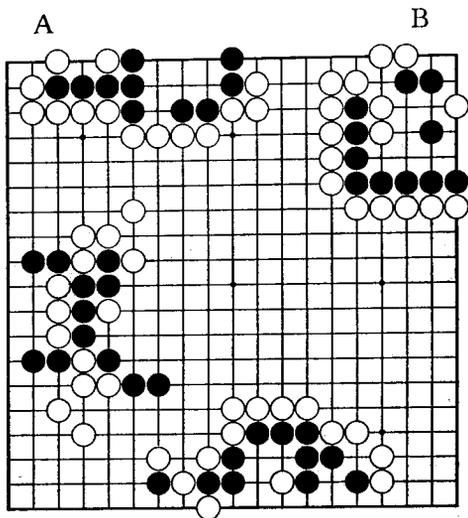
B: 黑 1 托是强手, 黑 3 爬, 再 5 位可渡过。白被杀。

C: 黑 1 是妙手, 再 3 断打, 白死。

D: 黑 1 打正确, 以下至黑 5 白被杀。白 2 若 3 位粘, 黑走 a 位, 白也被杀。

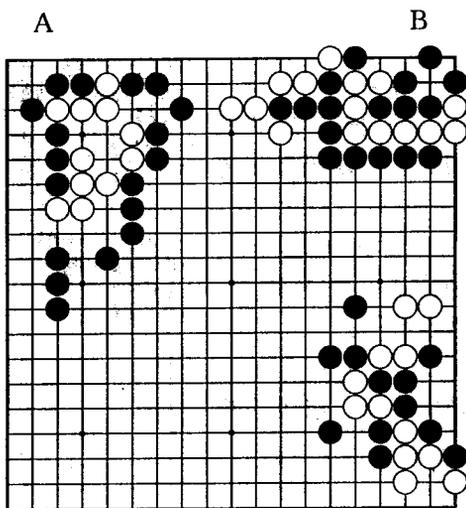


白先
 A、B、D: 要求
 净杀黑棋。
 C: 白该如何紧
 气杀黑?



C D

白先
 A: 要求白棋净
 活。
 B: 角上黑棋已
 活, 白该如何救出
 角上被围的数子?
 C: 白该如何杀
 黑?



C

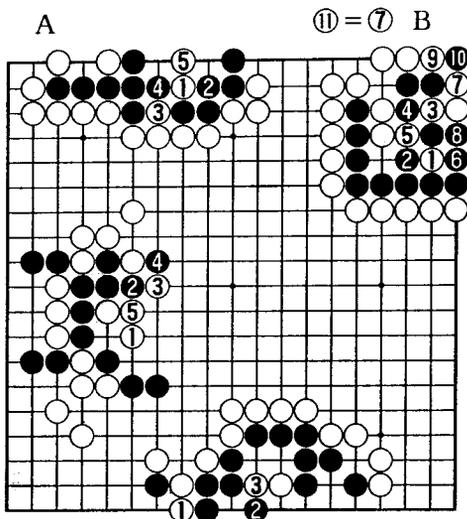
解答

A: 白1点, 黑2以下无法成活。

B: 白1是巧手, 黑2以下必然, 白7又是好手, 黑提三子不活。

C: 黑1小尖, 白无法逃脱。

D: 白1是不易发现的一手棋, 黑被杀。



C

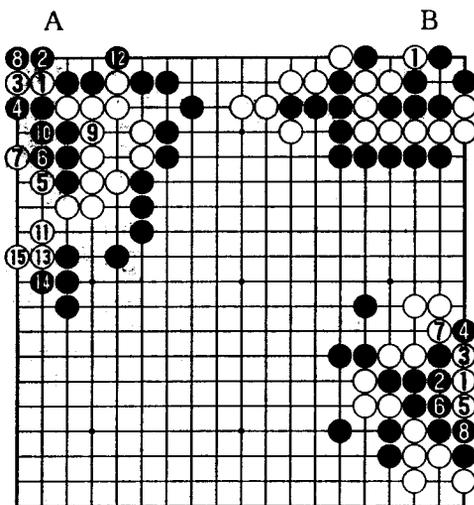
D

解答

A: 白1至9利用黑角的缺陷做出先手一只眼, 巧妙成活。

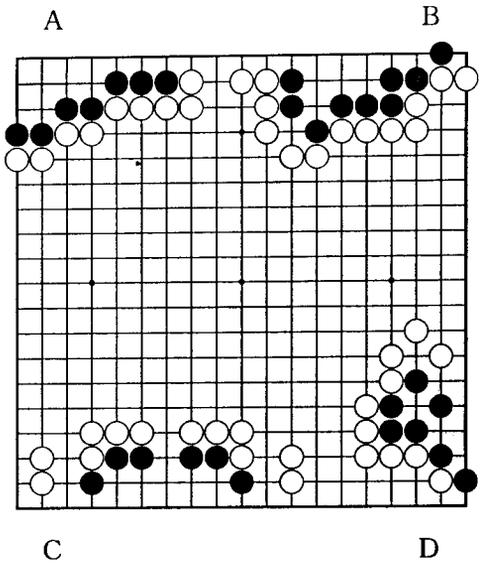
B: 白1是巧手, 利用黑角的特殊性, 救出数子。

C: 白1点是杀黑的关键, 以下至黑8白快一气杀黑。

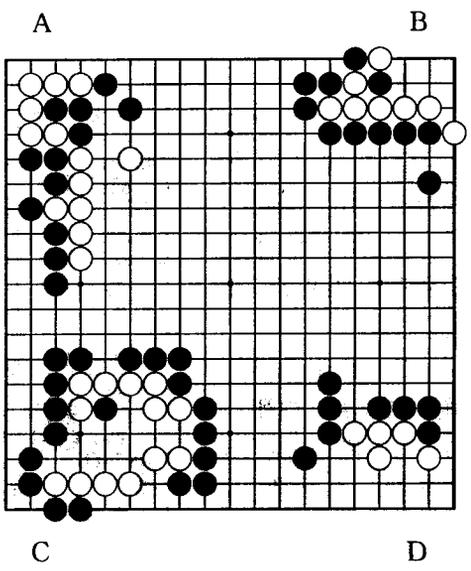


⑨ = ① C

白先
 A、C、D: 白净
 杀黑棋。
 B: 白打劫杀黑。



黑先
 黑棋净杀白棋。



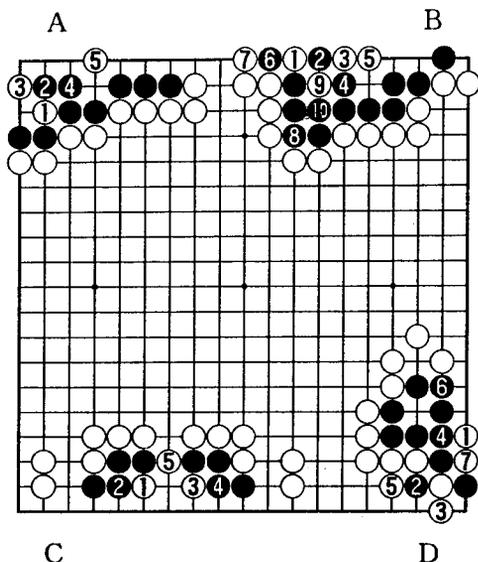
解答

A: 白 1、3 是先手，再 5 点，黑净死。

B: 白 3 反吃是好手，黑 4 是强手，白 5 长以下成打劫。

C: 白 1、3 是先手，黑被杀。

D: 白 1 是要点，黑已不活。



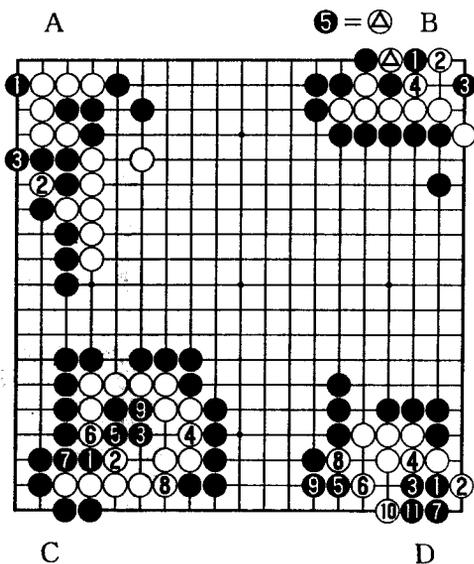
解答

A: 黑 1 是要点，白 2 扑，黑 3 冷静，白没有借用，净死。

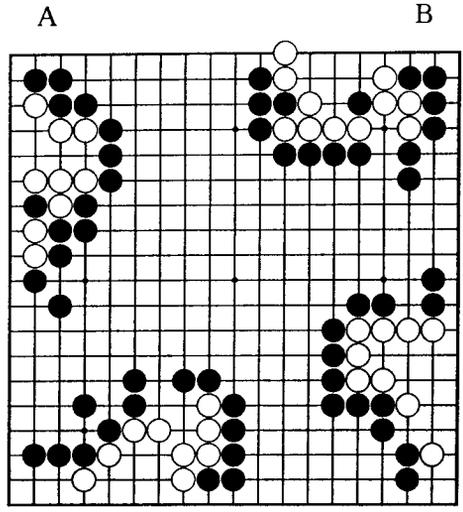
B: 黑 5 粘重要，白若提，黑再点，白死。

C: 黑 1 方向正确，黑 3 尖，白死。

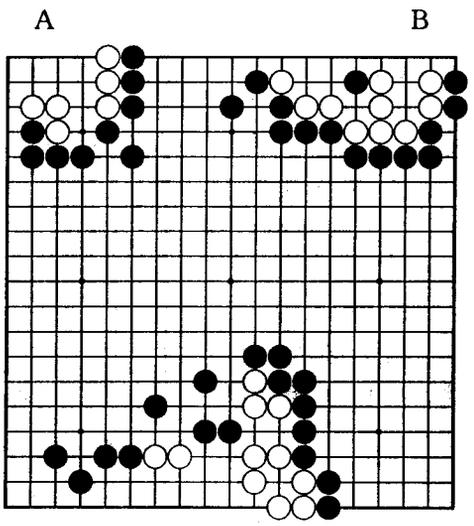
D: 黑 5 尖，以退为进，再 7 曲，白死。



黑先
 A、C: 黑净杀白
 棋。
 B、D: 黑打劫杀
 白。



C D



黑先
 黑净杀白棋。

C

解答
A: 黑1立, 再3
点是好手, 白被杀。

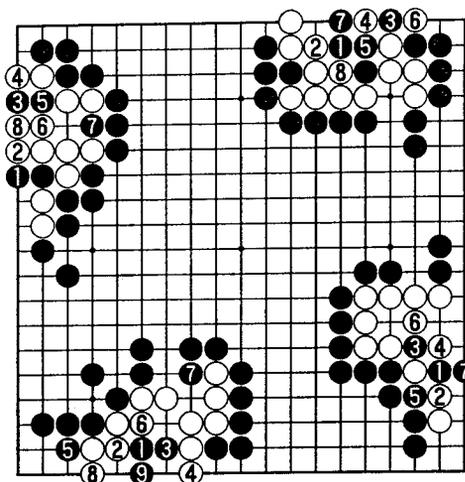
B: 黑3是要点,
白4挡, 成劫杀。

C: 黑1是杀白
要点, 黑3并, 白不
行。

D: 黑1、3必
然, 白4是最佳应手,
劫活。

A 9 = 5

B



C

D

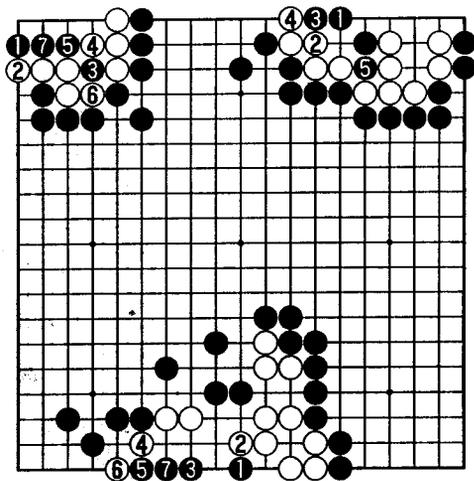
A

B

解答
A: 黑1、3次序
重要, 白死。

B: 黑1尖是妙
手, 白无法断黑, 净
死。

C: 黑1深入敌
后, 白2必然, 黑3
跳回, 白不能分断,
净死。



C