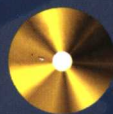




AVR-GCC 与 AVR单片机C语言开发

吴双力 崔 剑 王伯岭 编著

 北京航空航天大学出版社



AVR-GCC 与 AVR 单片机 C 语言开发

吴双力 崔 剑 王伯岭 编著

北京航空航天大学出版社

内 容 简 介

本书以 AVR-GCC 的 Windows 版本 WinAVR20040404 为例,介绍使用 AVR-GCC 开发 AVR 单片机的方法。首先介绍 AVR 单片机的特点,使读者对 AVR 单片机有整体的印象。随后简单地介绍了 C 语言的语法和 AVR-GCC 的函数库 avr-libc 的常用库函数及定义。接下来以 ATmega16 单片机为例,介绍了 AVR 单片机常用部件的操作方法。最后,介绍了运行于 AVR 单片机上的实时操作系统 AVRX 的使用方法和 AVR 单片机的调试方法,以供更高层次的读者参考。

本书适合于有一定单片机基础或者了解一定 C 语言知识的单片机爱好者、工程技术人员和大专院校的学生学习 AVR 单片机的 C 语言开发之用。

本书附光盘 1 张,包括书中讲述的 WinAVR 工具套件 AVRStudio, VMLAB 等软件,以及 Unix 平台下开发需要的相关软件和资料。

图书在版编目(CIP)数据

AVR-GCC 与 AVR 单片机 C 语言开发/吴双力等编著.

北京:北京航空航天大学出版社,2004.10

ISBN 7-81077-513-8

I. A... II. 吴... III. ①单片微型计算机—程序设计
②C 语言—程序设计 IV. ①TP368.1②TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 098582 号

AVR-GCC 与 AVR 单片机 C 语言开发

吴双力 崔 剑 王伯岭 编著

责任编辑 王慕冰

*

北京航空航天大学出版社出版发行

北京市海淀区学院路 37 号(100083) 发行部电话:(010)82317024 传真:(010)82328026

<http://www.buaapress.com.cn> E-mail:bhpress@263.net

涿州市新华印刷有限公司印装 各地书店经销

*

开本:787×1092 1/16 印张:17 字数:435 千字

2004 年 10 月第 1 版 2004 年 10 月第 1 次印刷 印数:5 000 册

ISBN 7-81077-513-8 定价:28.00 元(含光盘 1 张)

前 言

AVR 单片机是 ATMEML 公司出品的新一代 8 位单片机,该单片机采用高性能的 RISC 内核,具有很低的功耗。AVR 单片机的内核以时钟振荡器的振荡频率运行,而且绝大部分指令为单周期指令,因此 AVR 单片机具有非常高的指令执行速度,可达到接近 1 MIPS/MHz 的性能,运行速度比绝大部分单片机都要高。AVR 单片机内部为高级语言进行了优化,用高级语言编写的程序可高效率地生成执行代码。AVR 单片机片内集成了大容量的 Flash 作为程序存储器,可方便地进行改写。AVR 单片机在片内集成了 EEPROM 存储器,可作为数据存储器,避免外接 EEPROM 存储器的不便。AVR 单片机支持 ISP 功能,部分型号还支持 IAP 功能,提高了单片机开发的灵活性。AVR 单片机很多型号具有可选择的内部振荡器,在要求不高时可代替石英晶体。AVR 单片机片内集成了看门狗定时器,可防止程序在运行中跑飞。AVR 单片机内部集成了多种外部设备,除了常见的定时器、捕获器、串行接口(UART 或 USART),很多型号还集成了 TWI(兼容于 I²C 接口)、模拟比较器、低电压复位保护、ADC 和 PWM 控制器;在新型号中,ATEML 公司还将 USB 控制器、射频收发电路等集成入 AVR 单片机。因此,AVR 单片机已经不仅仅是一个用于控制的 8 位单片机,在有些场合甚至可单独组成一个片上系统(SoC),完成复杂的功能。

AVR 单片机进入国内市场以来,从开始大家都不了解到现在很多人开始尝试使用它,除了该单片机本身性能上的一系列优点外,还与该单片机在开发工具上的便利和编译器的良好支持密不可分。到目前为止,AVR 单片机上不仅可使用多种开发工具进行开发,而且包括了烧写器、仿真器、调试器、汇编器、高级语言的编译器、集成开发环境等全套的开发工具链。特别值得一提的是,ATMEML 公司出品的免费软件 AVR Studio 可方便地增加外部编译器等工具,构成一个完整而廉价的集成开发环境,显示了 ATMEML 公司对 AVR 单片机强大的支持。

用高级语言开发单片机具有一系列的优点,它可以使开发人员专注于算法本身,而不是只关心算法的实现细节。高级语言最接近于自然语言,易于理解和记忆。高级语言可方便地在不同系统中进行移植,源代码可不变或只做少量修改。对于 AVR 这种为高级语言进行过优化设计的单片机,高级语言生成的代码并不比汇编语言生成的代码多占用许多程序空间,执行速度也不会有大幅度的降低。相反却提高了开发的速度,减少了开发的风险,因此,在很多情况下使用高级语言开发单片机是非常有利的。

GCC 编译器最初是由 Richard Stallman 编写并且现在被广泛使用的 C 编译器,该编译器本来是 GNU 项目的一个组成部分。由于该编译器是自由软件,任何人都可以对其修改和传播,一部分程序员编写了 GCC 的函数库 avr-libc,并将其移植到 AVR 单片机上。用于开发 AVR 单片机的 GCC 编译器称为 AVR-GCC(也称为 gcc-avr)。AVR-GCC 可自由地获得,并且并不强制收费。目前 AVR-GCC 可运行在多种主流的操作系统上,包括 GNU/Linux, Windows, Mac OS X, FreeBSD 等,因此使用各种不同系统的开发人员都可以开发 AVR 单片机。AVR-GCC 支持绝大部分 AVR 单片机,而且受支持的单片机数目正在不断地扩展。可以说,常用的 AVR 单片机都可以使用 AVR-GCC 进行开发。AVR-GCC 的更新非常迅速,不

断有补丁问世。

笔者在一个偶然的的机会接触了 AVR 单片机,其高速、低功耗和开发方便的优点给笔者留下了很深的印象。在随后的使用过程中,积累了一些经验,并且介绍该单片机给身边的人使用。在这个过程中,笔者看到身边的很多人对 AVR 单片机不很了解,甚至有一些误解。他们在学习 AVR 单片机时感到很迷茫,于是觉得有必要写一本完整介绍 AVR 单片机开发的书籍,使更多的人了解 AVR 单片机和 AVR-GCC 软件。在写书的过程中,笔者尽力做到使该书浅显易懂,并对很多初学者会遇到的问题进行了详细讲解,希望以自己的实际经历引导学习 AVR 单片机的初学者少走一些弯路。本书在后半部分给出了大量的实例,这些都是笔者曾经做过的代码。希望初学者能够仔细研究这些代码,因为这对于理解 AVR 单片机的编程方法是十分有益的。

本书在编写过程中得到了广州双龙公司耿德根先生和北京航空航天大学出版社马广云老师的大力支持。另外,杨开老师提供了必要的实验场地及仪器,刘天祥先生提供了一套 USB JTAG 工具,北京航空航天大学电子信息工程学院的同学提出了许多宝贵意见,在此一并表示衷心的感谢。

由于编者水平有限,书中难免有不妥甚至错误之处,希望读者批评指正。另外,也可在网站上直接提出建议和意见。网址是: <http://www.foravr.net>。

考虑到国内的情况,本书未收集 AVR-GCC 在其他平台包括 Linux, Mac OS X, FreeBSD 系统上的开发方法,关于这方面的内容请读者参考附录给出的信息自行学习。

编 者

2004/08/20

于北京航空航天大学

目 录

第 1 章 AVR 基本知识

1.1	AVR 各系列单片机简介	1
1.2	AVR 单片机对 C 语言的优化	3
1.2.1	寻址方式	3
1.2.2	零标志位的产生	4
1.2.3	算术运算的调整	4
1.3	选择合适的 AVR 单片机	5
1.4	选择合适的编程语言	6
1.5	AVR 单片机 C 语言编译器简介	8
1.5.1	Codevision AVR	8
1.5.2	Imagecraft C Compiler	8
1.5.3	AVR-GCC	9
1.6	学习的过程	10
1.6.1	开始前的准备	10
1.6.2	各种有助于学习的资源	11

第 2 章 AVR-GCC 编译器及相关开发工具

2.1	WinAVR 简介与安装	14
2.1.1	WinAVR 简介	14
2.1.2	WinAVR 的安装	15
2.2	编辑工具 PN 简介	19
2.2.1	PN 简介	19
2.2.2	用 PN 新建一个 C 文件	19
2.2.3	在 PN 中编译源文件	21
2.2.4	在 PN 中添加工具	23
2.2.5	在 PN 中新建一个工程	25
2.3	编译器 AVR-GCC	26
2.3.1	AVR-GCC 简介	26
2.3.2	AVR-GCC 的编译过程	26
2.4	Make 及 Makefile 的结构分析	29
2.4.1	Make 工具简介	29
2.4.2	Makefile	29
2.4.3	PN 中添加 Make 工具	29
2.4.4	Makefile 样例结构分析	31

2.4.5	自动生成 Makefile 的工具——mfile	39
2.5	AVR 单片机仿真调试软件	40
2.5.1	各种仿真调试软件的简介和对比	40
2.5.2	使用 AVR Studio 4 进行代码级仿真	41
2.5.3	VMLAB 的使用	48
2.5.4	GDB(AVR-Insight)和 Simulavr 的配合仿真方法	70
2.6	PonyProg2000	72
2.6.1	PonyProg2000 安装和使用方法	73
2.6.2	如何利用 PN 和 PonyProg2000 配合下载	78
2.6.3	PonyProg2000 的脚本文件	79
2.6.4	简易下载线的制作	80

第 3 章 AVR 单片机 C 语言开发入门

3.1	GNU C 基本语法介绍	82
3.1.1	C 语言的基本结构	82
3.1.2	C 语言的基本字符、标识符和关键字	83
3.1.3	数据类型	83
3.1.4	变量、运算符和表达式	86
3.1.5	条件转移和循环控制	92
3.1.6	数 组	97
3.1.7	函 数	99
3.1.8	指 针	101
3.1.9	结构和共同体	105
3.1.10	预处理	110
3.2	avr-libc 与器件相关的 I/O 定义	112
3.3	avr-libc 标准 I/O 工具	113
3.3.1	常量定义	114
3.3.2	函数声明	115
3.4	avr-libc 的常用工具	123
3.4.1	数据结构	123
3.4.2	常量定义	123
3.4.3	函数定义	124
3.5	字符操作函数	129
3.5.1	字符分类函数	129
3.5.2	字符转换函数	130
3.6	标准字符串和程序空间中的字符串	131
3.6.1	标准字符串操作函数	131
3.6.2	对存储于 ROM 中的字符串进行操作	135
3.7	引导加载程序函数	139

3.7.1	Bootloader 简介	139
3.7.2	Bootloader 函数定义	140
3.8	EEPROM 操作函数	141
3.8.1	EEPROM 简介	141
3.8.2	函数声明	142
3.8.3	向后兼容的定义	143
3.8.4	与 IAR C 兼容的定义	143
3.9	电源管理函数	143
3.9.1	休眠模式定义	143
3.9.2	支持休眠的函数	144
3.9.3	降低电源的消耗	144
3.10	看门狗操作	145
3.10.1	看门狗操作简介	145
3.10.2	常量定义	146
3.11	系统错误处理	147
3.12	绝对跳转指令	147
3.12.1	绝对跳转简介	147
3.12.2	函数定义	148
3.13	中断和信号处理函数	149
3.13.1	全局中断标志操作函数	152
3.13.2	设置中断处理函数的宏	152
3.13.3	允许某些全局的中断	153
3.14	算术运算函数	153
3.14.1	常量定义	154
3.14.2	算术运算函数的定义	154
3.15	特殊功能寄存器的操作	156
3.15.1	特殊功能寄存器操作方式	156
3.15.2	I/O 寄存器位操作指令	157
第 4 章 AVR 单片机典型外围设备应用编程		160
4.1	AVR 单片机的计数器	160
4.1.1	计数器的事件	160
4.1.2	计数器事件的处理	161
4.1.3	计数器的时钟选择	162
4.1.4	计数器的设置和使用	164
4.1.5	使用计数器的 PWM 输出	166
4.1.6	PWM 输出实现两路 DAC 变换	168
4.1.7	PWM 输出实现正弦波输出	171
4.2	A/D 转换器	173

4.2.1	相关寄存器	173
4.2.2	A/D 转换后的数据处理	175
4.3	通用串行接口 UART 的使用	182
4.3.1	传输模式的选择	182
4.3.2	波特率的设置	183
4.3.3	传输帧格式的设置	183
4.3.4	USART 的初始化	183
4.3.5	发送和接收的处理方法	184
4.3.6	使用实例	184
4.4	SPI 接口的使用和 SPI 接口的 EEPROM	186
4.4.1	SPI 接口介绍	186
4.4.2	SPI 的传输原理	186
4.4.3	SPI 器件的主/从模式和设置	187
4.4.4	SPI 的传输模式和设置	187
4.4.5	SPI 主/从模式和 I/O 的设置	188
4.4.6	SPI 接口的时钟频率设置	188
4.4.7	SPI 接口和中断	189
4.4.8	SPI 接口的状态	189
4.4.9	SPI 传输的位顺序	189
4.4.10	SPI 接口基本发送和接收程序	189
4.4.11	使用 SPI 接口的 EEPROM	190
4.5	I/O 和中断的使用	195
4.5.1	基本原理	196
4.5.2	实现方案	196
4.5.3	程序结构和结论	197
4.6	TWI 接口及其接口器件的使用	199
4.6.1	I ² C 总线的基本知识	200
4.6.2	AVR 单片机的 TWI 接口	201
4.6.3	AVR 单片机 TWI 接口的使用	202
4.6.4	用 AVR 单片机的 TWI 接口读/写 EEPROM	203
4.6.5	示例程序	205
第 5 章 用 AVR 单片机实现的测量仪表		
5.1	总体设计思路	211
5.2	传感器特性曲线拟合	211
5.2.1	采样数据的获得	212
5.2.2	特性曲线拟合处理	212
5.3	单键开关电路	214
5.3.1	电路原理	214

5.3.2	关于 R_3 和上拉电阻 R_4 的取值	215
5.3.3	对 V_{IN} 连接方式的处理	215
5.3.4	电容 C_1 的作用	216
5.3.5	开/关机延时处理	216
5.3.6	单片机程序流程图	216
5.3.7	程序代码	216
5.4	LCD 显示模块	218
5.4.1	LCD 与单片机的接口	218
5.4.2	printf() 函数输出的重定向	218
5.4.3	如何进行 printf() 函数输出的重定向	219
5.5	自动量程选择算法	220
5.6	电池电量检测	224
第 6 章 AVRX 实时操作系统 RTOS		
6.1	RTOS 的功能	226
6.2	AVRX 简介	227
6.2.1	任 务	228
6.2.2	信号量	228
6.2.3	定时器	228
6.2.4	消息队列	228
6.2.5	单步运行支持	229
6.2.6	系统对象	229
6.2.7	系统堆栈	230
6.3	AVRX 下的编程	230
6.3.1	任务的结构	231
6.3.2	中断处理	232
6.3.3	主函数结构	232
6.3.4	编程实例	236
第 7 章 AVR-JTAG 与 AVR 单片机仿真技术		
7.1	JTAG 简介	241
7.2	制作简易的 JTAGICE	242
7.3	用 JTAGICE 调试 AVR 单片机	250
7.3.1	JTAGICE 的调试接口	250
7.3.2	JTAGICE 与用户板的连接	251
7.3.3	在 AVR Studio 中使用 JTAGICE 调试程序	251
附录 A AVR-GCC 和 Unix 类操作系统		
附录 B 所附光盘内容说明		
参考文献		

第 1 章 AVR 基本知识

1.1 AVR 各系列单片机简介

AVR 单片机是 ATMEL 公司 1997 年推出的精简指令集 (RISC) 单片机系列。ATMEL 公司通过 AVR 把 RISC 技术带到了 8 位单片机世界,这种全新的结构带来了许多优势。该系列的程序存储器是在片内的 Flash 存储器,可以反复修改上千次。这对新产品开发、产品升级都是很方便的。单片机的指令基本上都是单个晶振周期的,能够达到 1 MIPS/MHz 的性能。该系列单片机针对应用 C 语言编程做了优化;很多型号都是宽电压工作的,同时各种睡眠模式有利于降低系统功耗;再加上内部的振荡器、看门狗、上电复位、A/D 输入、PWM 输出等功能,使其也可以被称为“零外设”的单片机,具有片上系统 (SoC, System on Chip) 的雏形。因此,AVR 单片机适合于很多领域的应用,表现出卓越的性能。

AVR 单片机家族已经发展成为一个全系列:包括 Tiny AVR, Mega AVR, LCD AVR, USB AVR, DVD AVR, RF AVR, Secure AVR, FPGA AVR 等类别。Tiny AVR 系列的典型芯片如 Tiny11, Tiny12 和 Tiny13 等,该类型单片机的特点是把价格、性能和灵活性很好地结合在一起,典型的应用包括锂电池充电器、冰箱控制和门禁系统等。Mega AVR 系列的典型芯片如 ATmega8, ATmega16 等,该类型单片机的特点是带有具自编程能力的程序存储器,可以通过 SPI、USART 和二线制接口 (I²C) 编程,适合于需要远程编程和现场升级的应用领域;同时该类型单片机具有很全的外围设备,适合于多种应用。另外,还有一些增加了面向特殊应用,具有特殊功能的单片机。这些单片机都是在相同的 AVR 的基础上增加了面向应用的特殊功能。例如,LCD AVR 单片机如 ATmega169,集成了 LCD 驱动器,能够驱动 4×25 段的 LCD;USB AVR 单片机如 AT43USB351M,集成了 USB 的物理层和数据链路层的硬件协议,同时由 AVR 核通过编程实现传输层的实现;DVD AVR 单片机如 AT78C1501,其内部通过 AVR 核实现内部数据通道核缓存的控制;RF AVR 单片机如 AT86F401,在 AVR 核的控制下实现开关键控的无线射频数据传输;Secure AVR 单片机如 AT90SC19264RC,是带有 AVR 核的、实现 ISO7816 协议的、用于智能卡的单片机。FPGA AVR 单片机如 AT94K05A,其内部集成有 FPGA。这些类型构成了 AVR 系列单片机的庞大家族,使 AVR 在众多应用领域发挥独特的性能。

尽管 AVR 系列单片机型号繁多,功能各异,但所有 AVR 单片机都有相同的存储器结构和指令集,因此各系列 AVR 单片机之间的代码移植是很方便的。

不同系列单片机分别具有配置不同的 SRAM、EEPROM、外部 SRAM 的接口、A/D 转换器、硬件乘法器、UART 及 USART 等外围设备。如果把 Tiny AVR 或 Mega AVR 的所有外围设备全都去除,那么所有系列的 AVR 单片机将只剩下 AVR 核,而所有 AVR 单片机全都有相同的 AVR 核。外围设备是在 AVR 核的控制下工作的,数据的处理运算也是由 AVR 核进行的,因此了解它的工作原理,将会对应用有很大帮助。在这里不对各种外围设备进行详细

的介绍,只简单介绍一下 AVR 核。外围设备的使用会在后续章节逐一介绍,并附上程序。更详细的原理可以在 AVR 单片机的数据手册上得到。

AVR 单片机非常突出的特点和其优越性在很大程度上与它选择了全新的 RISC 结构有关。AVR 核的核心是快速访问的 RISC 寄存器文件,包括 32×8 位通用工作寄存器。在一个时钟周期内,AVR 核可把寄存器文件中的任意两个寄存器送给 ALU(算术逻辑单元),完成所期望的操作,并把结果写到任意一个寄存器。ALU 支持寄存器之间、寄存器与常数之间的算术和逻辑运算。单寄存器的操作也是 ALU 执行的。这一点与传统的单片机有很大区别。传统的单片机一般只有一个累加器,所有算术操作都要通过这个累加器进行,这往往成为整个系统的瓶颈。

图 1.1 是一个 AVR MCU 的结构框图。从图中可以看出,AVR 采用 Harvard(哈佛)结构——数据存储空间和程序存储空间是分开的。程序空间通过一级流水线进行访问。一个指令正在执行的同时,下一个指令已经提前从程序存储器中取出。

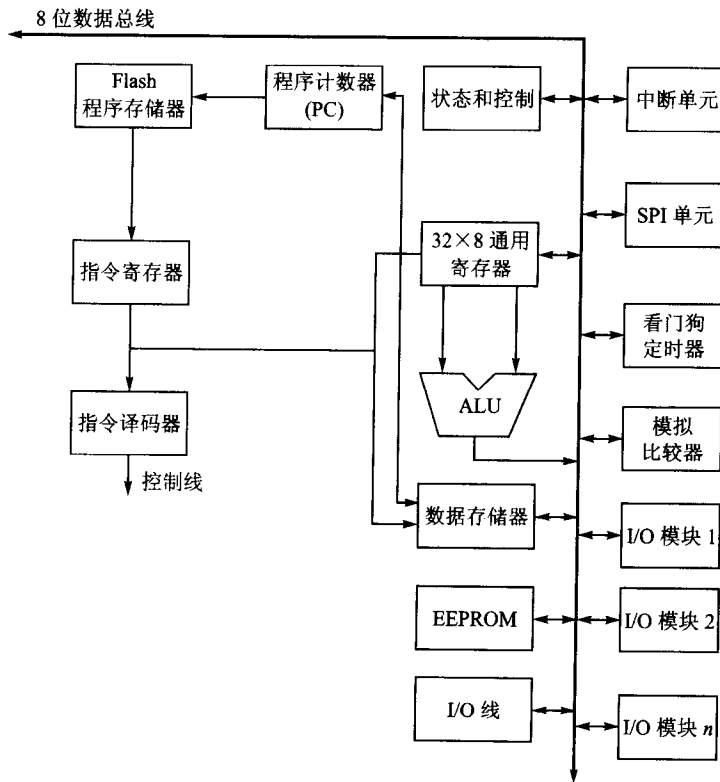


图 1.1 AVR MCU 体系结构框图

由于算术运算和逻辑运算是真正单周期的,AVR 单片机可达到 1 MIPS/MHz 的性能,这使得设计人员可以在高速处理的同时降低系统的功耗。

第 1 章 AVR 基本知识

1.1 AVR 各系列单片机简介

AVR 单片机是 ATMEL 公司 1997 年推出的精简指令集 (RISC) 单片机系列。ATMEL 公司通过 AVR 把 RISC 技术带到了 8 位单片机世界,这种全新的结构带来了许多优势。该系列的程序存储器是在片内的 Flash 存储器,可以反复修改上千次。这对新产品开发、产品升级都是很方便的。单片机的指令基本上都是单个晶振周期的,能够达到 1 MIPS/MHz 的性能。该系列单片机针对应用 C 语言编程做了优化;很多型号都是宽电压工作的,同时各种睡眠模式有利于降低系统功耗;再加上内部的振荡器、看门狗、上电复位、A/D 输入、PWM 输出等功能,使其也可以被称为“零外设”的单片机,具有片上系统 (SoC, System on Chip) 的雏形。因此,AVR 单片机适合于很多领域的应用,表现出卓越的性能。

AVR 单片机家族已经发展成为一个全系列:包括 Tiny AVR, Mega AVR, LCD AVR, USB AVR, DVD AVR, RF AVR, Secure AVR, FPGA AVR 等类别。Tiny AVR 系列的典型芯片如 Tiny11, Tiny12 和 Tiny13 等,该类型单片机的特点是把价格、性能和灵活性很好地结合在一起,典型的应用包括锂电池充电器、冰箱控制和门禁系统等。Mega AVR 系列的典型芯片如 ATmega8, ATmega16 等,该类型单片机的特点是带有具自编程能力的程序存储器,可以通过 SPI、USART 和二线制接口 (I²C) 编程,适合于需要远程编程和现场升级的应用领域;同时该类型单片机具有很全的外围设备,适合于多种应用。另外,还有一些增加了面向特殊应用,具有特殊功能的单片机。这些单片机都是在相同的 AVR 的基础上增加了面向应用的特殊功能。例如, LCD AVR 单片机如 ATmega169,集成了 LCD 驱动器,能够驱动 4×25 段的 LCD;USB AVR 单片机如 AT43USB351M,集成了 USB 的物理层和数据链路层的硬件协议,同时由 AVR 核通过编程实现传输层的实现;DVD AVR 单片机如 AT78C1501,其内部通过 AVR 核实现内部数据通道核缓存的控制;RF AVR 单片机如 AT86F401,在 AVR 核的控制下实现开关键控的无线射频数据传输;Secure AVR 单片机如 AT90SC19264RC,是带有 AVR 核的、实现 ISO7816 协议的、用于智能卡的单片机。FPGA AVR 单片机如 AT94K05A,其内部集成有 FPGA。这些类型构成了 AVR 系列单片机的庞大家族,使 AVR 在众多应用领域发挥独特的性能。

尽管 AVR 系列单片机型号繁多,功能各异,但所有 AVR 单片机都有相同的存储器结构和指令集,因此各系列 AVR 单片机之间的代码移植是很方便的。

不同系列单片机分别具有配置不同的 SRAM、EEPROM、外部 SRAM 的接口、A/D 转换器、硬件乘法器、UART 及 USART 等外围设备。如果把 Tiny AVR 或 Mega AVR 的所有外围设备全都去除,那么所有系列的 AVR 单片机将只剩下 AVR 核,而所有 AVR 单片机全都有相同的 AVR 核。外围设备是在 AVR 核的控制下工作的,数据的处理运算也是由 AVR 核进行的,因此了解它的工作原理,将会对应用有很大帮助。在这里不对各种外围设备进行详细

态变量需要驻留于数据存储器空间,并且不能被自动地放进寄存器中。为了有效地解决这个问题,AVR 单片机专门增加了一个有 16 位地址的指令,能够寻址 64 KB 的数据空间。为了访问大容量的存储器,这个指令占用了两个 16 位的字(word)。用这种寻址方式,在访问少量字节时,比用指针更有效;当然对于访问大的存储器区域,还是间接寻址更有效。

下面是一个访问一个字符变量的代码:

间接寻址(6 个字节)	直接寻址(4 个字节)
LDI R30,LOW(CHCARVAR)	LDS R16,CHARVAR
LDI R31,HIGH(CHARVAR)	
LD R16,Z	

1.2.2 零标志位的产生

为了实现条件跳转,AVR 有一些指令用来管理状态寄存器。条件跳转指令根据状态寄存器里的标志决定是否跳转。算术指令控制这些标志位,从而使判断一个数 A 是否大于、等于或小于另一个数 B 成为可能。当这两个数都是 8 位时,是没有问题的,因为所有的标志位都是通过一条指令来设置的;但在 C 语言中更多应用的是 16 位和 32 位数,这时问题就有些棘手了。因为 32 位数的减法要用 4 个连续的 8 位减法指令计算,每次减完,都会设置新的标志位。如果不考虑这个因素,做两个 32 位数的比较时,按通常的零标志位产生方式,得到的结果只能表示最高位是否相等,而不是整个数。AVR 内部把这个问题解决了(从而不需要编译器用更多的代码解决它),它的零标志位和所有参与运算的寄存器的值有关,而不是最后一组,这样所有的条件跳转在最后一次减法完成后就可以执行了,因为溢出和正标志位都只与最高位有关。

1.2.3 算术运算的调整

- 加法的调整。增加了便于处理 16 位、32 位变量和常数相加减的、带进位的减立即数指令 SBCI,这样 16 位、32 位数和常数运算时压缩了代码,而 8 位数处理时并没有什么变化。
- 和常数的比较。增加了和常数进行比较的指令,这在实际中应用也很频繁。
- 非破坏的比较。两个 8 位数相比较时,可以用比较指令。但如果是 16 位或者 32 位数相比较,可能就得用带进位减法去判断标志位,这种方法的问题是覆盖了要比较的数。解决这个问题的方法是,可以把数字拷贝到另外的区域进行比较,但是这样就会用更多的指令和寄存器。针对这个问题,AVR 增加了带进位的比较,使大于 8 位的数的比较可以非破坏地实现。

通过上面的说明可以看出,AVR 单片机为适于 C 语言应用做了大量优化。它的结构和指令集为用 C 语言进行开发奠定了基础。

图 1.2 是 ATMEL 公司在相同应用下的 C 代码、汇编代码长度的比较结果。由于实际编译器等方面的差别,不能保证这些比较是绝对公平的。实际上对不同的应用,各种 CPU 的表现也是不一样的,有时这个好一些,有时那个有些优势。但是这些应该说能够反映 AVR 在提高 C 代码效率方面做出的努力。这是完成 DES(对称密钥算法)实现加密/解密时的代码量的图示。

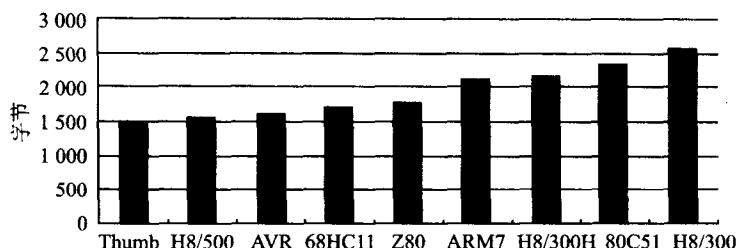


图 1.2 不同单片机编译代码比较 1

图 1.3 是完成 Reed-Solomon 编码/解码时的代码量的图示。

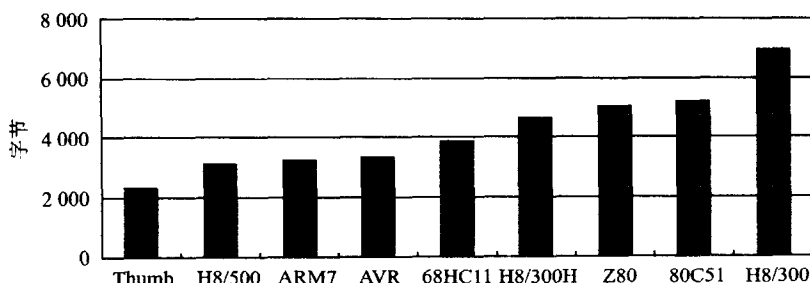


图 1.3 不同单片机编译代码比较 2

1.3 选择合适的 AVR 单片机

AVR 单片机已发展成为一个庞大的家族,包含了很型号,它们各自的特点不尽相同。Tiny AVR 是一个 AVR 单片机的简化版, Mega AVR 属于功能比较多的类型,其他系列都有面向专门应用的功能。这些在前面也做了简单介绍,更详细的资料请阅读单片机的数据手册。

一般来说,选择单片机要考虑以下几方面,当然这都是在系统功能确定的情况下才能确定。

- I/O 个数。都需要控制哪些外围设备? 需要多少个 I/O?
- 程序空间的大小。程序会很庞大吗? 需要多少程序空间? 这个问题很少有人能够在真正编程之前估计出来,但可以提醒大家的是,如果系统会得到数学运算库,特别是浮点库的完全支持(如要用到可以处理浮点数格式化输出的 printf() 函数),那么就要注意选一个 8K 以上程序空间的单片机。
- RAM 的大小。是否要缓存处理大量的数据呢? 一般来说,AVR 系列的许多型号的 RAM 比一般的单片机已经大多了,但是若要处理的数据很多,还是要小心地选择。后面也会简单介绍应用于 AVR 的实时操作系统(RTOS),若在应用中使用它,就要为它留出相应的 RAM 资源。
- EEPROM 的大小。有数据需要掉电时也保存吗? 它的大小是多少? 这些就决定了是否需要 EEPROM,要多大的 EEPROM。
- 外围设备。比如 A/D、通信接口(包括 SPI, USART 等)、PWM 输出、实时时钟(RTC)等。是否需要这些功能? 若需要,则对其要求如何?

这些都会影响用户的选择。

还有好多因素,比如封装,是要更小的体积吗?又如功耗,多大的功耗可以接受?再如芯片的工作电压,它的电压范围和用户的系统电压一致吗?当然还有速度,足够快吗?如果使用操作系统,那么在选型时就要和所选的操作系统结合起来,给它留出相应的资源。问题实在是太多了,在这么多因素当中做选择和折中,实在不是容易的事情,有时或许会因为忽略个别问题而犯错误,比如选了 8K 程序空间的单片机,但是编出来的程序却超出了这个范围,笔者就碰到过。不过,犯了错不要紧,及时改正就行了,幸好 AVR 系列给予了这种机会。它们的内核是兼容的,指令也基本是兼容的,如果用 C 语言开发程序,则从一个型号单片机到另一个型号单片机的移植是简单而迅速的。笔者曾经用 2 个小时的时间把程序从 AT90S8515 移植到 ATmega8515,因为后者可以低电压工作。

为实现相应的功能并且满足预算的要求,开发者应选择合适的 AVR 单片机。对于一些特定的工程项目,开发者只须选择工程所需功能的单片机,而不必花费更多的预算在不必要的功能上。当然,对于个人学习使用 AVR 单片机而言,应该做一个折中。在功能和预算允许的范围内,还要考虑开发的进度,因此各种单片机的模拟调试工具是否廉价和容易获得,是否有合适的可做开发前期验证的开发板都要提前考虑。因为技术开发都是需要调试才能成功的,调试改进的过程往往决定了开发的速度。

表 1.1 给出一个 AVR 单片机的选型列表,供大家选择时参考。

1.4 选择合适的编程语言

目前,AVR 单片机的开发主要用到两种语言:汇编语言和 C 语言。以前学习单片机都要先学习汇编语言,因为大家都认为单片机程序很小,用汇编语言简单并且效率高。不过情况慢慢改变了,一方面单片机的技术发展很快,程序空间、数据空间现在增加到很大,CPU 也因为 AVR 的出现从 CISC 到了 RISC,现在的单片机也有了 16 位、32 位的产品。代码空间和程序效率变得不那么紧要了。另一方面,单片机的应用更是从简单的控制扩展到了各个领域,比如有些应用要求单片机内实现 TCP/IP 的协议栈,这若要用汇编语言实现,实在是勉为其难。

一般认为,单片机的开发应尽量使用 C 语言。C 语言的优势主要表现在以下几方面:

- 开发迅速。用 C 语言开发无须记住大量的汇编指令。
- 维护方便。产品也不能总不改进,程序不可能是写一次就完成了,还需要不断地改进和维护它。C 语言的可读性和模块化使维护更加方便。
- 便于合作开发。C 语言可模块化,便于合作开发。后面还会介绍,采用操作系统的开发方式会更方便,因为可把系统分为几个任务,每个任务之间只有很少的联系,可把任务分给不同的人写。
- 方便移植。由于 C 语言是高级语言,与平台相关的代码不多,因此在不同的平台之间移植很容易,而汇编语言却是各个不同的。

汇编语言的直接和高效也是不可否认的,幸好大部分 C 编译器都支持内嵌汇编代码,这样就可以把它们的优势结合在一起。C 语言程序的代码效率可能比不上汇编语言的程序,但是如前所述,AVR 单片机已专门针对 C 语言应用在硬件和指令集上做了调整,提高了 C 语言的代码效率。

