

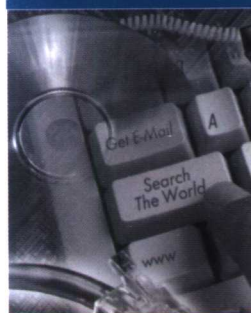
新世纪
中小学教师
信息技术
学习丛书

多

主编 陈春法 陈晓冬

媒体信息处理技术

华东师范大学出版社



华北水利水电学院图书馆



* 2 0 9 5 2 5 4 2 3 *

G434

C590

G434

C590

新世纪

中小学教师
信息技术学习丛书

多媒体信息处理技术

本册主编 陈晓冬
参编者 陈晓冬 陈昶
黄展新 魏鹏



总主编 陈春法

华东师范大学出版社

952542

图书在版编目(CIP)数据

多媒体信息处理技术/陈晓冬主编. —上海:华东师范大学出版社, 2002. 3
(新世纪中小学教师信息技术学习丛书/陈春法主编)
ISBN 7-5617-2841-7

I. 多... II. 陈... III. 多媒体—计算机辅助教学
—中小学—师资培训—教材 IV. G434

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 001865 号

新世纪中小学教师信息技术学习丛书

多媒体信息处理技术

总 主 编 陈春法

本册主编 陈晓冬

策划组稿 郑国雄

责任编辑 王 健

封面设计 高 山

版式设计 蒋 克

出版发行 华东师范大学出版社
市场部 电话 021-62571961
 传真 021-62860440
社 址 上海市中山北路 3663 号
 邮编 200062

印 刷 者 上海商务联西印刷厂
开 本 787×1092 16 开
印 张 11.25
字 数 270 千字
版 次 2002 年 3 月第一版
印 次 2002 年 3 月第一次
印 数 001-5100
书 号 ISBN 7-5617-2841-7/O·119
定 价 25.00 元(附光盘)

出 版 人 朱杰人

前 言

当今社会,信息技术无疑是发展最快的一项技术,它正在日益广泛地渗透到人类社会生活的各个方面。信息技术的飞速发展使人们在信息的呈现、信息的存储、信息的传播和信息的利用上得到空前发展。

教育是信息(文化知识)传播和交流的过程。在这个过程中,信息的呈现、信息的传播和信息的利用是最主要的。现代信息技术的发展为未来教育创造了无限的发挥空间。在未来教育中,信息技术与学科教育的整合是信息技术在教育中应用的一个重要发展方向。

信息技术与教育的整合应包含“教”和“学”两个方面,但首先应该是与“教”的整合,即在教师的教学过程中,应充分利用现代信息技术手段来提高教学的有效性和效率。因此,教师掌握现代信息技术手段是真正实现信息技术与教育整合所必须的。本套丛书就是在这样的思想指导下形成的。

丛书从信息技术与教学整合的思路出发,通过任务的形式,将信息技术的内容和知识结合中小学教学工作实际进行编写。丛书既充分体现了实用性,又充分体现非计算机教师对信息技术学习上的要求,做到让教师“读得明白,学得容易,学了能用”。

华东师范大学出版社

2001.4

序

在信息以几何级数增长的今天,教师要面对的不仅仅是求知欲极强的学生,还要面对浩瀚如海各类信息。在传统的教学过程之中,教师只需一支粉笔、一块黑板即可在课堂中完成教学过程;而在信息时代,我们认识到,要想培养出适应新世纪社会需要的学生,教育工作者必须创设面向学生自主学习的信息平台,鼓励学生积极主动地利用信息平台,并且参与平台的建设,最终在教师和学习伙伴的帮助下,构建其知识结构。

多媒体技术和网络技术给教育带来了新的契机,它们从根本上改变了昔日基于字符和简单图形的各种计算机处理,动感十足的动画、声音给计算机带来了无限生机。多媒体技术的核心就是利用计算机综合处理声音、文字、图像等多媒体信息,使得计算机更富有娱乐性、更趋人性化。

当前多媒体信息处理软件层出不穷,本书选取了一些较常用的软件,对其基本功能进行了系统的介绍:

三维立体字制作软件	Ulead COOL 3D
简单图形处理软件	Windows 画板
图像图形处理软件	Photoshop
图形浏览和管理软件	ACDSee
二维动画制作软件	Ulead GIF Animator
计算机屏幕图像捕捉软件	HyperCam
多媒体声音处理软件	录音大师
影片的编辑与合成	超级解霸 5.5、iFilmEdit
扫描仪及数字照相机的使用	
从互联网上获取信息	Internet Explorer 的使用
多媒体信息的合成	Authorware
文件的压缩与打包	WinZip

本书不是这些软件的使用说明书,而是通过一个个任务使读者能够较快地掌握这些软件的基本使用方法,更多高级的应用需要读者在实践过程中自己发掘。

本书的读者对象是教师、学生以及计算机爱好者。

由于我们的水平有限,书中不当之处在所难免,请读者原谅。

陈晓冬

2002年1月

目 录

第一章 立体字、特效字的制作	1
1.1 COOL 3D 的安装与使用	1
1.2 用 COOL 3D 制作特殊效果的标题文字	10
第二章 用画板制作图形	19
2.1 画板的基本使用方法	19
2.2 对图形的编辑加工	23
第三章 图像的处理和加工	26
3.1 Photoshop 5.0 CS 的安装和运行	26
3.2 图像的选择及处理	30
3.3 图像的编辑加工	36
第四章 图片的浏览与管理	51
4.1 ACDSee 看图软件的获得与安装	51
4.2 用 ACDSee 观看文件	52
4.3 改变(放大/缩小)图像尺寸	56
4.4 使用“Slide Show”模式观看	58
4.5 ACDSee 的图片格式转换功能	60
4.6 用 ACDSee 的“Photo Enhancer”编辑图片	61
第五章 二维动画的制作	64
5.1 GIF 动画和 Ulead GIF Animator	64
5.2 GIF Animator 的下载和安装	65
5.3 使用 GIF Animator 向导制作动画	66
5.4 使用 GIF Animator 的特效制作动画	69
5.5 GIF 动画的优化	74
第六章 屏幕图像的捕捉	77
6.1 HyperCam 软件的安装	77

6.2 HyperCam 软件的使用	79
第七章 多媒体声音的处理	87
7.1 “录音大师”的安装	87
7.2 “录音大师”的使用	89
第八章 影片的编辑与合成	98
8.1 “超级解霸”的安装与使用	98
8.2 “iFilmEdit”的安装与使用	102
第九章 通过扫描仪和数字照相机获取图片	111
9.1 通过扫描仪获取图片	111
9.2 通过数字照相机获取图片	117
第十章 从互联网上获取信息	124
10.1 Internet Explorer 的简单使用	124
10.2 搜索引擎的使用	128
第十一章 多媒体信息的合成	133
11.1 在 Authorware 文件中插入文字、图片	133
11.2 在 Authorware 文件中插入声音	140
11.3 在 Authorware 文件中插入视频片段	143
第十二章 文件的压缩与打包	147
12.1 WinZip 的安装	147
12.2 使用 WinZip 压缩文件	150
12.3 使用 WinZip 解压缩文件	155
12.4 使用 WinZip 制作自解压文件	158
12.5 Winzip 的分盘压缩与解压	160
附录 多媒体数据文件种类一览	163

第 1 章

立体字、特效字的制作

在日常生活中,您经常可以在杂志、书籍中看到精美的立体字和特效字。这些字往往是利用一些专业软件制作出来的,令人十分羡慕,总希望有一天自己也能动手制作出漂亮的立体字和特效字,使自己编制的课件更加美观。现在,利用 Ulead COOL 3D 2.0 这套软件可以实现这个愿望。

1.1 COOL 3D 的安装与使用

购买 Ulead COOL 3D 2.0 这套软件的代价并不高,但是如果要让它能顺顺畅畅地运行,那就要求计算机有较高的配置,以下是运行 Ulead COOL 3D 2.0 的基本要求:

- Pentium 等级的 PC 机(建议赛扬 300 或更高)
- Microsoft Windows 9x 或 Windows NT(Service Pack 3)的操作系统
- 至少 16M 的内存(建议 64M 内存或更大)
- 至少 32M 的硬盘存储空间(建议 100M 或更大)
- DirectX 驱动程序
- 至少增强 16 位的显示卡和显示器



任务一 安装 Ulead COOL 3D 2.0

现在要完成的任务就是在您的计算机中安装 Ulead COOL 3D 2.0 软件。



将 Ulead COOL 3D 2.0 安装光盘放入计算机的光盘驱动器中,随后按照屏幕出现的提示逐步安装。



(1) 将 Ulead COOL 3D 2.0 安装光盘放入计算机的光盘驱动器中,屏幕上会自动出现如下的菜单画面(图 1.1.1),从画面中选择“Install Ulead COOL 3D 2”命令开始安装。

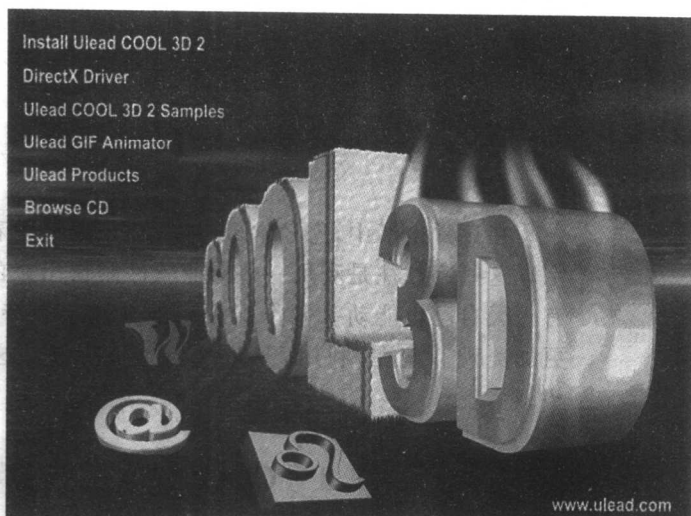


图 1.1.1 选择安装菜单

(2) 安装程序弹出“欢迎”窗口，鼠标单击“下一个”按钮继续。

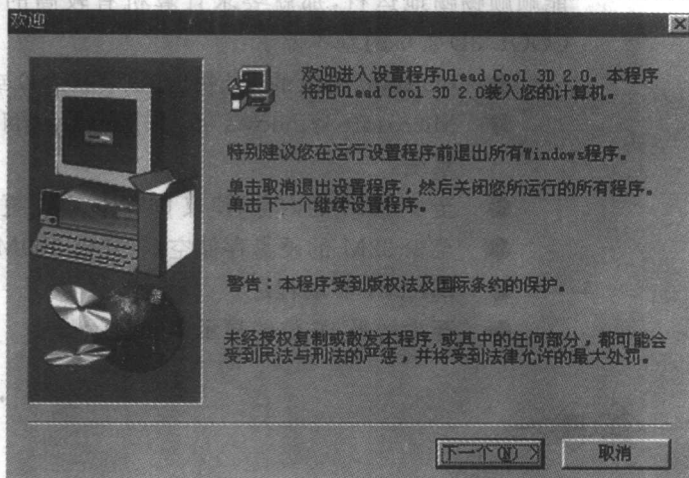


图 1.1.2 “欢迎”窗口

(3) 在“软件许可证协议”窗口中是 Ulead COOL 3D 2.0 软件开发商“友立资讯股份有限公司”制定的一些协议，单击“是”按钮接受协议中列出的各项条款，并进行下一个安装步骤。

说明：如果单击“后退”按钮，则回到第一步中的“欢迎”窗口；单击“否”按钮表示不同意协议中列出的条款，则退出 Ulead COOL 3D 2.0 软件的安装。

(4) 在“选择目标位置”窗口中选择程序安装的目标位置。安装程序默认的安装目录为“C:\Program Files\Ulead Systems\Ulead COOL 3D 2”。单击“下一个”按钮继续安装程序。

说明：如果希望改变安装目录，可以用鼠标单击“浏览”按钮。在弹出的“选择文件夹”窗口中，通过对“驱动器”和“文件夹”、“路径”的选择，将 Ulead COOL 3D 2.0 软件安装到指定的目标位置。

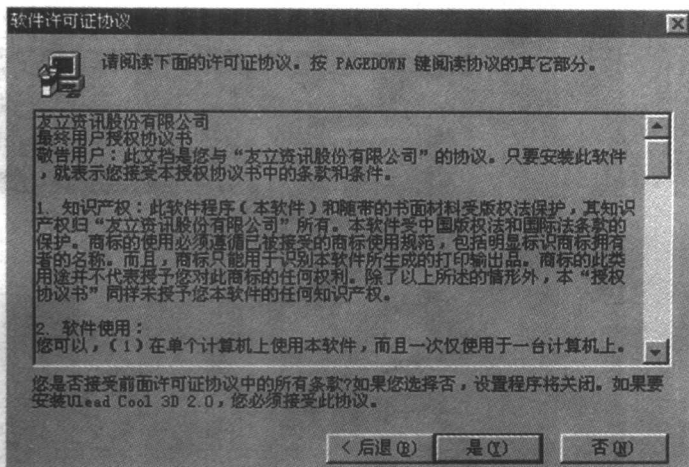


图 1.1.3 “软件许可协议”窗口

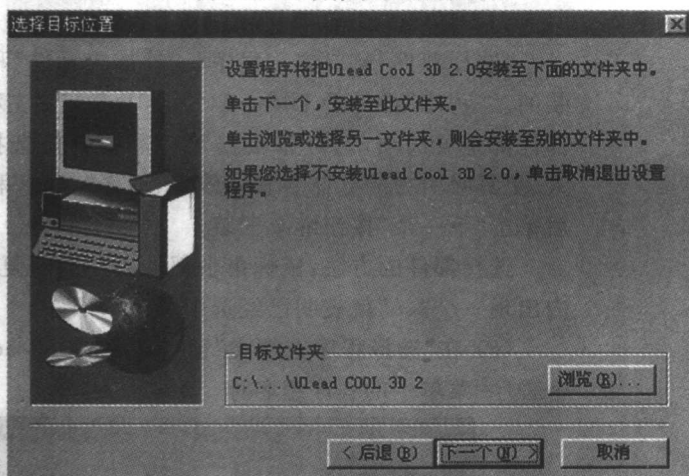


图 1.1.4 “选择目标位置”窗口



图 1.1.5 “选择文件夹”窗口

(5) 在“选择部件”窗口中选择要安装的 Ulead COOL 3D 2.0 部件。

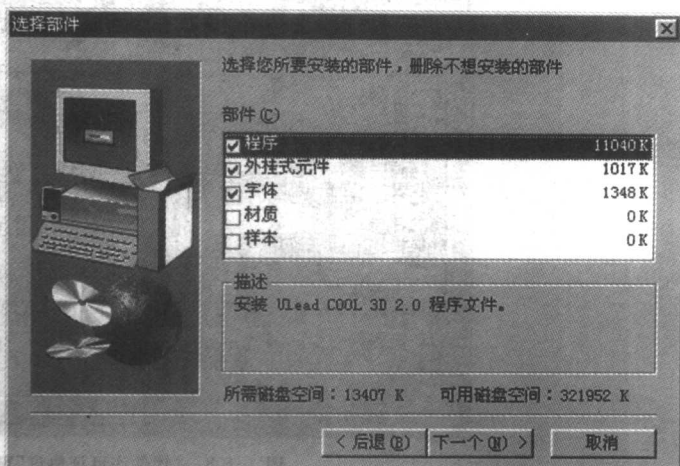


图 1.1.6 “选择部件”窗口

“选择部件”窗口中，“程序”、“外挂式元件”和“字体”都是系统默认安装的。“程序”部件是 Ulead COOL 3D 2.0 的主程序，一定要安装；其他的部件都是可选项，您可以根据实际需要进行选择，但为了能制作出更动人、更具吸引力的立体字和特效字，请将“材质”和“样本”部件也选上。随后单击“下一个”按钮继续安装。

选择部件的方法：鼠标单击部件名称旁的复选框（小方框），当复选框内出现一个“√”就表明已经选中了这个部件。

(6) 在“选择程序文件夹”窗口中设置 Ulead COOL 3D 2.0 在“开始→程序”菜单中的程序组名称。

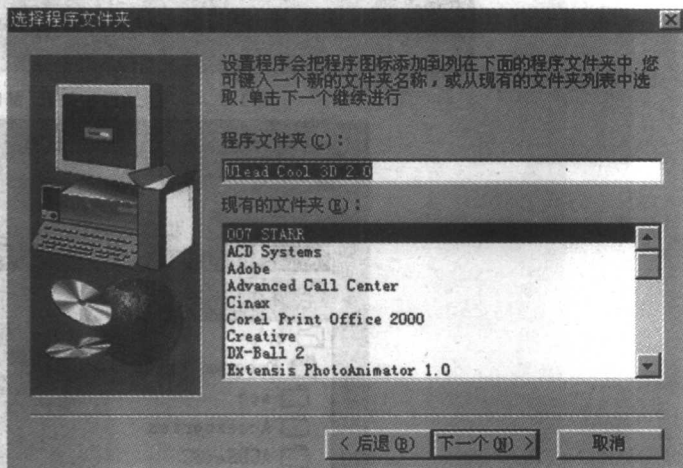


图 1.1.7 “选择程序文件夹”窗口

程序组名称通常使用安装程序默认的名称，可以直接用鼠标单击“下一个”按钮继续。

(7) 在“开始复制文件”窗口中确认你的设置。

在这个窗口中，你可以看到前六个步骤中设置的信息：如安装的部
新世纪中小学教师信息技术学习丛书

件、目标文件夹名、程序组名、所需的磁盘空间等。检查后如果没有错误就可以用鼠标单击“下一个”按钮开始复制文件。如果发现有什么错误，可以用鼠标单击“后退”按钮返回到前面的步骤，重新设置。

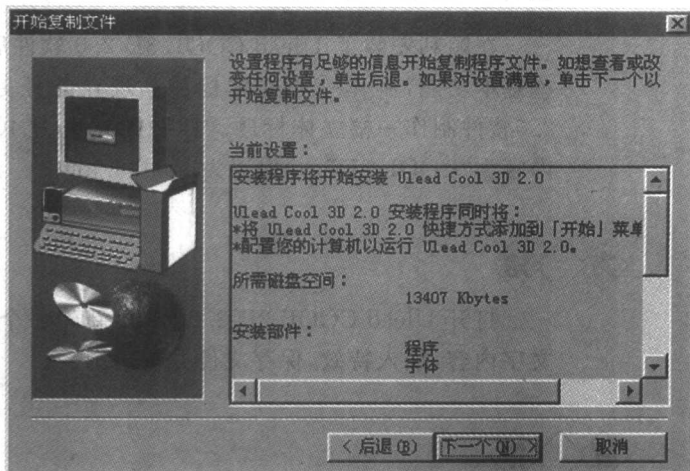


图 1.1.8 “开始复制文件”窗口

(8) 完成安装过程。

文件复制完成后，会出现一个“设置完成”窗口，通知你安装完成。这个窗口中有两个选项：“是，我想联机注册”和“是，我想现在阅读「自述」文件”。前者需要计算机能上因特网，才能注册；后者会打开一个关于 Ulead COOL 3D 2.0 的说明文档。

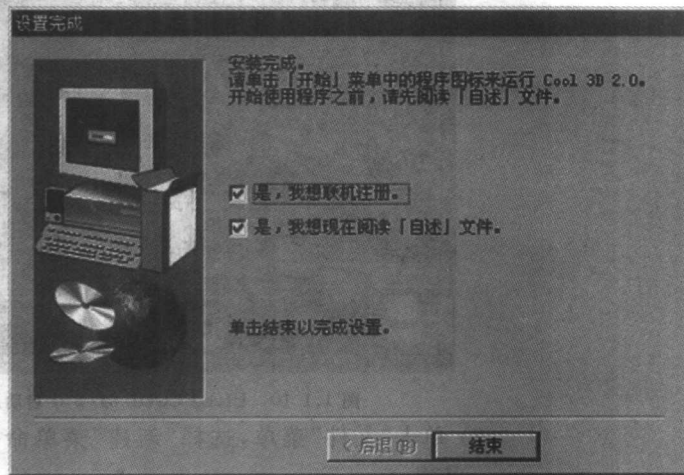


图 1.1.9 “设置完成”窗口

注意：安装程序默认把“是，我想联机注册”和“是，我想现在阅读「自述」文件”两个选项都选择了。可以用鼠标单击选项旁的复选框，使两个复选框中的“/”消失，表明取消了这两个选项。

最后单击“结束”按钮，完成 Ulead COOL 3D 2.0 软件的安装。

任务二

制作一幅立体标题,内容为“COOL 3D”

在顺利安装了 Ulead COOL 3D 2.0 软件后,就可以试试该软件的一些基本功能,制作一幅立体标题。现在的任务就要用 Ulead COOL 3D 2.0 软件制作一幅立体标题。标题的宽度为 400 像素,高度为 180 像素,内容为“COOL 3D”,并保存为 cool3d.jpg。

方法

打开 Ulead COOL 3D 2.0 软件,新建一个文件,设定图片大小,输入文字内容,加入特效,保存文件并输出图片。

操作

(1) 单击“开始”→“程序”→“Ulead COOL 3D 2.0”→“Ulead COOL 3D 2.0”,打开 Ulead COOL 3D 2.0 软件,可以看到它的操作界面如图 1.1.10 所示。

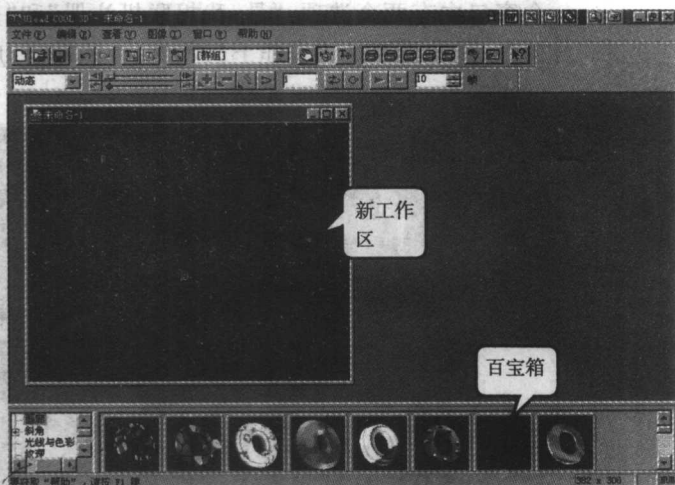



图 1.1.10 Ulead COOL 3D 2.0 启动后的操作界面

(2) 单击“文件”菜单,选择“新建”菜单命令,或单击工具栏中的“新建”按钮  打开一个新的工作区。

说明:这一步在启动 Ulead COOL 3D 2.0 时可以省略,因为在打开 Ulead COOL 3D 2.0 时,它会自动打开一个新的工作区。图 1.1.10 中,“未命名-1”窗口就是 Ulead COOL 3D 2.0 自动打开的工作区。

(3) 单击“图像”菜单,选择“尺寸”菜单命令,打开“尺寸”对话框。“尺寸”对话框中的单位有“英寸”、“厘米”和“像素”三种,在通常情况下将单位设定为“像素”。然后分别将“宽度”和“高度”设置为 400 和 180

(图 1.1.11),单击“确定”按钮确认设置。在主窗口右下角的状态栏中将显示出以上所作的设置(图 1.1.12)。

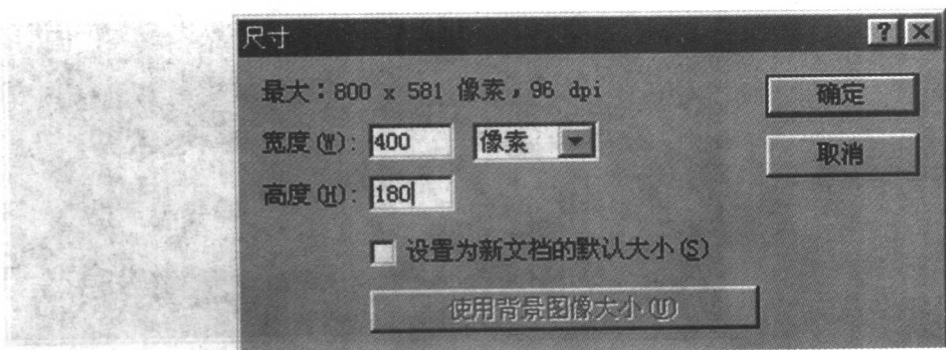



图 1.1.11 “尺寸”对话框



图 1.1.12 状态栏中的显示

(4) 单击“编辑”菜单,选择“插入文本”菜单命令,或单击工具栏中的“插入文本”按钮,打开“Ulead COOL 3D 文本”对话框,在当前窗口中插入文本。

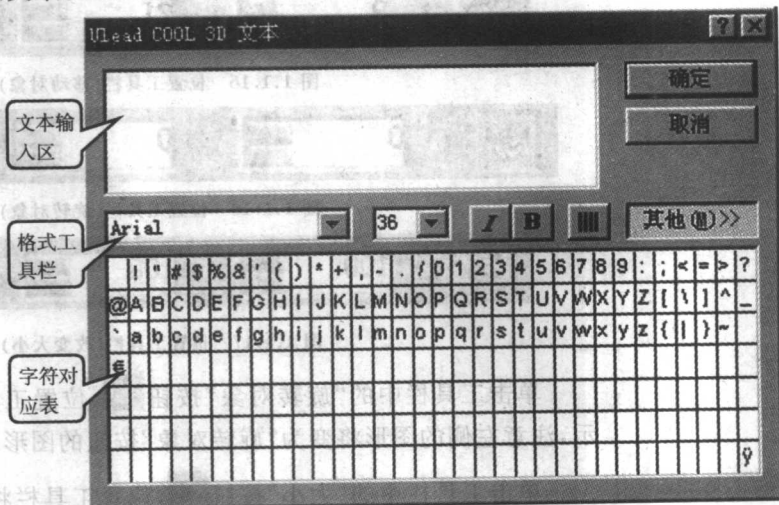



图 1.1.13 “Ulead COOL 3D 文本”对话框

“Ulead COOL 3D 文本”对话框(图 1.1.13)可以分为“文本输入区”、“格式工具栏”和“字符对应表”三部分。

先从“格式工具栏”中选择“Comic Sans MS”字体,字体大小为“30”号。在“文本输入区”输入要制作的标题文字内容“COOL 3D”。最后单击“确定”按钮后,就可以在“未命名-1”工作区中看到制作好的标题字(图 1.1.14)。

说明:如果想对输入好的文字进行修改,请单击“编辑”菜单,选择“编辑文本”菜单命令,或单击工具栏中的“编辑文本”按钮,打开“Ulead

“COOL 3D 文本”对话框进行修改。要注意,一定要先将需修改的文字选中,再进行调整。

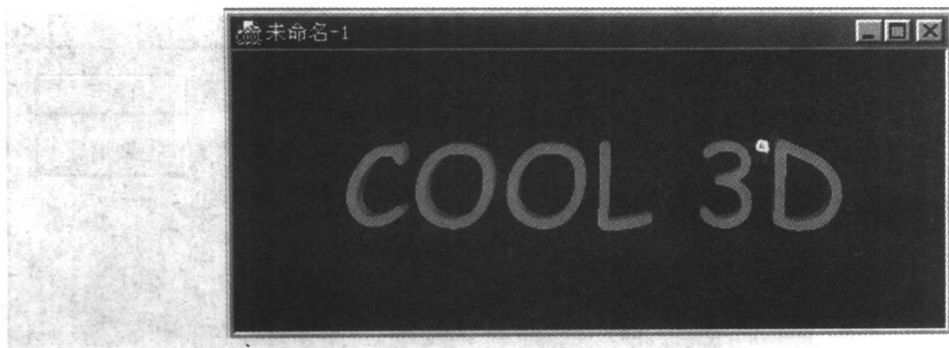



图 1.1.14 制作好的标题字

(5) 调整标题文字的位置、角度和大小。

单击工具栏中的“移动对象”按钮,随后单击“查看”菜单选择“位置工具栏”菜单命令。“位置工具栏”(图 1.1.15)将出现在屏幕上。您可以通过调整“位置工具栏”中 X 轴、Y 轴和 Z 轴的数字确定文本在工作区中的位置。

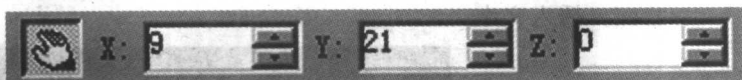


图 1.1.15 位置工具栏(移动对象)

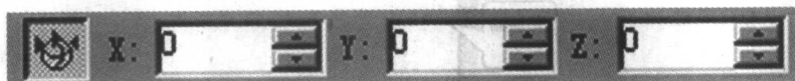




图 1.1.16 位置工具栏(旋转对象)



图 1.1.17 位置工具栏(改变大小)

单击工具栏中的“旋转对象”按钮,位置工具栏将如图 1.1.16 所示,注意左侧的图形将变为“旋转对象”按钮的图形。

单击工具栏中的“大小”按钮,位置工具栏将如图 1.1.17 所示,左侧的图形将变为“大小”按钮的图形。

可以根据需要,先选择“移动对象”按钮、“旋转对象”按钮或“大小”按钮,然后将鼠标移到“未命名-1”窗口中的文字上,最后按下鼠标左键并移动鼠标,此时文字会作相应的调整。调整完成后,只要松开鼠标左键就可以了。

(6) 保存文件。

经过前面的五个步骤,一幅标题就已经做好了,单击“文件”菜单,选择“另存为”菜单命令弹出“另存为”对话框。在弹出的“另存为”对话框(图 1.1.18)中,在“文件名”旁的文本输入框中输入“cool3d”,并选择 D 盘

的根目录作为保存路径,最后单击“保存”按钮将文件保存。此时在工作窗口的标题栏中会出现该文件的名字(图 1.1.19)。

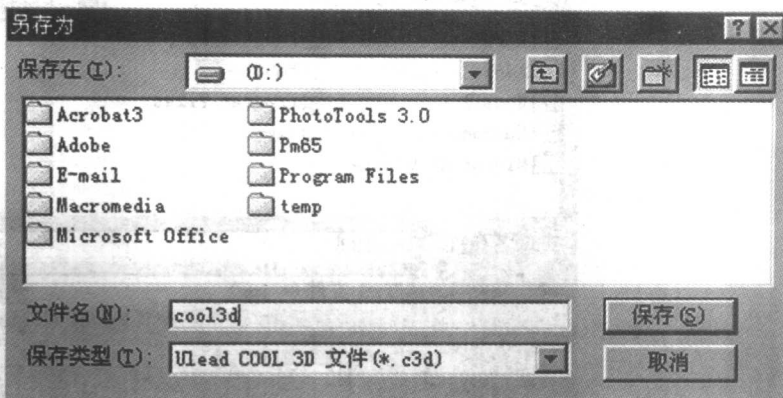


图 1.1.18 “另存为”对话框



图 1.1.19 标题栏中出现的文件名字

在上一步中保存的文件只能在 Ulead COOL 3D 2.0 软件中打开,其他应用程序是无法使用的,所以还必须将它输出,保存为通用的图片格式。

单击“文件”菜单,选择“创建图像文件”中的“JPEG 文件”菜单命令。在“创建图像文件”命令中(图 1.1.20),共有“BMP 文件”、“GIF 文件”、“JPEG 文件”和“TGA 文件”四种通用的图片文件,关于这四种图片文件的区别,可以参考附录中相关部分。

单击“文件”菜单,选择“创建图像文件”中的“JPEG 文件”菜单命令。在“创建图像文件”命令中(图 1.1.20),共有“BMP 文件”、“GIF 文件”、“JPEG 文件”和“TGA 文件”四种通用的图片文件,关于这四种图片文件的区别,可以参考附录中相关部分。

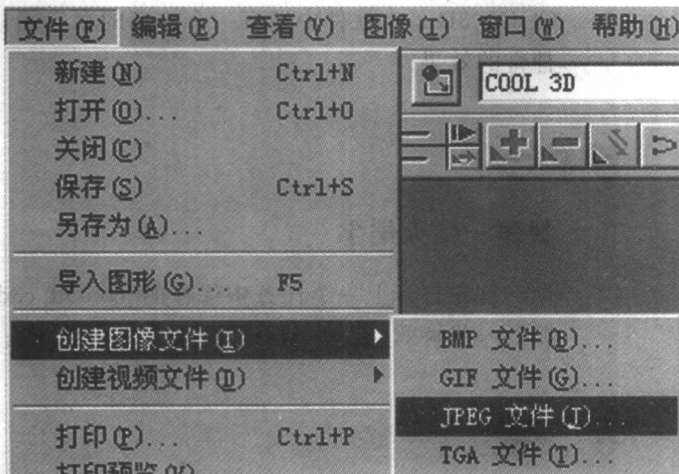


图 1.1.20 选择“JPEG 文件”菜单命令

在弹出的“保存为 JPEG 文件”对话框中,请按照图 1.1.21 所示进行设置,在“文件名”旁的文本输入框中输入“cool3d”作为图片文件名,并选择 D 盘根目录作为保存路径。单击“保存”按钮将图片保存。

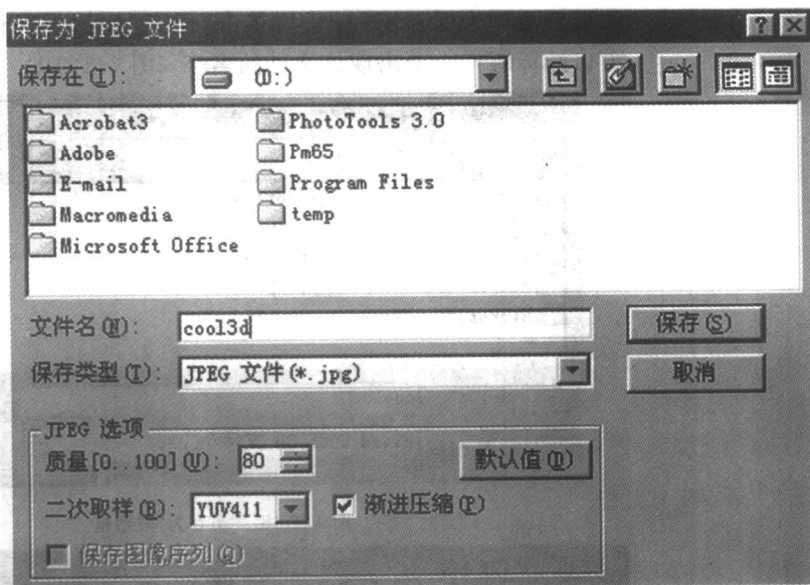


图 1.1.21 “保存为 JPEG 文件”对话框

现在计算机的 D 盘根目录下就有了两个名为“cool3d”的文件，但它们的扩展名不同，本步骤保存的文件扩展名为“jpg”，而在上一个步骤中保存的文件扩展名为“c3d”。

1.2 用 COOL 3D 制作特殊效果的标题文字

在上一节中我们制作了一幅立体标题，只需要简单的几个步骤就可以完成，非常方便，但效果似乎差了一点，还不能另人满意。在 Ulead COOL 3D 2.0 软件中还有一个神奇的百宝箱，你可以利用它制作出各种神奇的效果。

任务一

制作一幅火焰字

首先打开上一个任务中保存的“cool3d.c3d”文件，给其中的标题文字加上一些特效，制作一幅火焰字。

方法

打开“cool3d.c3d”文件，在百宝箱中选择相应的特效并进行参数设置，然后保存文件，最后将制作好的图片输出，存为通用图片格式。