

Visual FoxPro 6.0 应用与开发

实用教程

数名一线教师多年

教学经验集萃

概念、功能的学习与
实例操作完美结合

图文并茂、条理清晰、
易教易学

免费提供 PPT 格式电
子教案

安丰彩 孙春临 主编
郭琦 王晓光 副主编



Visual FoxPro 6.0

应用与开发

实用教程

- ◆ 第1章 Visual FoxPro 6.0 简介
- ◆ 第2章 Visual FoxPro 6.0 基本操作
- ◆ 第3章 Visual FoxPro 6.0 数据管理
- ◆ 第4章 Visual FoxPro 6.0 表单设计
- ◆ 第5章 Visual FoxPro 6.0 报表设计
- ◆ 第6章 Visual FoxPro 6.0 窗体设计
- ◆ 第7章 Visual FoxPro 6.0 宏设计
- ◆ 第8章 Visual FoxPro 6.0 网页设计
- ◆ 第9章 Visual FoxPro 6.0 客户端/服务器编程
- ◆ 第10章 Visual FoxPro 6.0 安全性
- ◆ 第11章 Visual FoxPro 6.0 应用设计



Visual FoxPro 6.0 应用与开发

实用教程

安丰彩 孙春临 主 编
郭 琦 王晓光 副主编



中国电力出版社

www.infopower.com.cn

内容提要

全书共分九章，主要内容包括：Visual FoxPro 6.0 的引入，表、数据库与项目管理器，查询与视图，报表与标签的设计，简单表单的设计，菜单设计，Visual FoxPro 6.0 程序设计，Visual FoxPro 6.0 高级应用及开发实例等。本书在体系结构上，尽可能地将概念、知识点与实例相结合，通过实例进行讲解，充分体现高职高专培养技能型、操作型人才的特点，并精心设计习题，使学生在学、练中轻松掌握相应的知识。本书由具有多年实践教学经验的一线老师编写，充分体现了高职高专教学的特色，理论上必需、够用，加强理论联系实际，突出实用性、操作性，语言上通俗易懂、趣味性强，做到了老师好教、学生易学。

本书可作为高职高专相关专业学生学习 Visual FoxPro 6.0 数据库原理、应用与开发的教材，也可作为社会培训和在职职工培训的教材，同时也是广大电脑爱好者学习 Visual FoxPro 6.0 数据库的一本很好的自学教材和参考书。

图书在版编目（CIP）数据

Visual FoxPro 6.0 应用与开发实用教程 / 安丰彩，孙春临主编. —北京：中国电力出版社，2004

21世纪高职高专规划教材·计算机系列

ISBN 7-5083-2300-9

I .V... II.①安...②孙... III.关系数据库—数据库管理系统，Visual FoxPro 6.0—程序设计—高等学校：技术学校—教材 IV.TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2004）第 075661 号

丛书名：21世纪高职高专规划教材·计算机系列

书 名：Visual FoxPro 6.0 应用与开发实用教程

出版发行：中国电力出版社

地址：北京市三里河路6号 邮政编码：100044

电话：(010) 88515918 传真：(010) 88518169

本书如有印装质量问题，我社负责退换

印 刷：北京丰源印刷厂

开本尺寸：185×233

印 张：18.5

字 数：400千字

书 号：ISBN 7-5083-2300-9

版 次：2004年11月北京第1版

印 次：2004年11月第1次印刷

印 数：0001—3000册

定 价：26.00 元

版权所有，翻印必究

21世纪高职高专规划教材·计算机系列

编 委 会

主任委员：

宗 健 岳国英

副主任委员：（以姓氏笔画为序）

丁亚明 马敬卫 王树勇 王晓光 冯玉东 刘广峰

朱世同 刘克兴 刘治安 齐现伟 孙奕学 孙春临

孙 辉 陈 东 李亚生 陈希球 陈 炜 寿建平

罗 众 林逢春 崔凤磊 黄华国 彭同明

委员：（以姓氏笔画为序）

马冬生 万朝阳 王卫东 王建华 王展运 石文华

付晓波 朱卫红 安丰彩 吕 来 刘 阳 李大庆

何万敏 陈忠文 张国锋 李 娜 张海波 陈 智

罗亚东 胡文红 姚发洲 侯仰东 胡顺增 秦昌平

康玉忠 黄泽钧 黄逵中 梁 曦 廖立军

21世纪高职高专规划教材参编院校

(排名不分先后)

保定电力职业技术学院
山东电力高等专科学校
黄河水利职业技术学院
湖北水利水电职业技术学院
长江工程职业技术学院
郑州电力高等专科学校
武汉电力职业技术学院
江西电力职业技术学院
浙江水利水电高等专科学校
福建水利电力职业技术学院
广东水利电力职业技术学院
四川水利职业技术学院
兰州电力技术学院
兰州电力学校
南昌水利水电高等专科学校
贵州电力职业技术学院
福建电力职业技术学院
广西电力职业技术学院
内蒙古电力学校
浙江电力职业技术学院
四川电力职业技术学院
石家庄职业技术学院
秦皇岛职业技术学院
唐山工业职业技术学院
唐山科技职业技术学院
天津职业大学
天津大学职教学院

天津理工大学职业技术学院
北京科技大学(管庄校区)
天津渤海职业技术学院
天津轻工职业技术学院
天津中德职业技术学院
天津石油职业技术学院
北京联合大学
太原理工大学
长治职业技术学院
湖南工业职业技术学院
广西工学院职业技术学院
苏州职业大学
南通职业大学
常熟理工学院
常州工学院
徐州工程学院
常州纺织服装职业技术学院
常州轻工职业技术学院
常州信息职业技术学院
连云港职业技术学院
南京工程学院
武汉公交职业技术学院
湖北轻工职业技术学院
武汉职业技术学院
四川工程职业技术学院
四川托普信息技术职业学院
泸州职业技术学院

前　　言

数据库技术是计算机应用科学中非常重要的技术，也是目前应用最广泛的技术之一。近年来，数据库系统以其开发成本低、简单易学、使用方便等优点得到迅速推广。而 Visual FoxPro 6.0 是为数据库应用程序开发而设计的功能强大的编程工具，它采用了可视化的、面向对象的程序设计方法，大大简化了应用系统的开发过程，并提高了系统的模块性和紧凑性。

本书由 Visual FoxPro 6.0 的操作基础开始，逐步介绍了数据库的基本概念和关系数据库设计的基础知识、自由表的操作、数据库的创建和项目管理器的使用、查询与视图的建立、关系数据库标准语言 SQL、报表的建立和输出、表单的设计与应用、菜单的设计等，并且还简单地介绍了在 Visual FoxPro 6.0 的操作环境下进行程序操作的方法，以及基本的操作命令。

本书具有实用性强和针对性强的特点。在编写过程中，本书以通俗易懂的语言诠释了各知识点的要领，给读者最明确直观的概念。为避免纯理论的讲述，同时增加了大量实例，并对操作实例做了剖析，将抽象的理论形象化。针对教材用书的特点，每章内容后面都精选了部分习题与实验指导，使读者迅速轻松地掌握 Visual FoxPro 6.0 的基本概念和编程技巧。

本书突出操作实践，由浅入深，既有计算机语言教学的参考性、可操作性，又有实际开发的借鉴性、实用性。既可作为各类大中专院校计算机课程的教材或教学参考书，也适合初、中级读者自学使用。

本书整体结构由安丰彩设计，第 1、2 章由王晓光编写，第 3、4 章由郭琦编写，第 5、6 章及附录由安丰彩编写，第 7、8 章由孙春临编写，第 9 章由郭琦和安丰彩合写。

尽管作者倾心相注，精心而为，但由于水平有限，加之编写时间仓促，错误和不足在所难免，敬请广大读者批评指正。

作　者
2004 年 8 月

目 录

前 言

第 1 章 Visual FoxPro 6.0 入门	1
1.1 Visual FoxPro 6.0 的安装、启动和退出	1
1.2 Visual FoxPro 6.0 的用户界面	2
1.3 Visual FoxPro 6.0 的数据与数据运算	6
本章小结	17
思考与练习	18
第 2 章 表、数据库与项目管理	22
2.1 自由表的操作	22
2.2 索引	39
2.3 关系数据库	48
2.4 创建数据库	53
2.5 项目管理器	66
本章小结	71
思考与练习	72
第 3 章 查询与视图	77
3.1 创建查询	77
3.2 修改与定制查询	84
3.3 SQL 语句查询	91
3.4 创建视图	96
本章小结	101
思考与练习	102
第 4 章 报表与标签的设计	105
4.1 创建报表	105
4.2 定制报表	112
4.3 分组报表与多表报表	117
4.4 打印报表	121
4.5 标签的设计和使用	122
本章小结	126

思考与练习	127
第5章 简单表单的设计.....	129
5.1 创建表单.....	129
5.2 向表单中添加控件.....	135
5.3 简单的可视化编程.....	142
本章小结.....	148
思考与练习	148
第6章 菜单设计.....	150
6.1 下拉式菜单设计.....	150
6.2 弹出式菜单设计.....	162
本章小结.....	168
思考与练习	168
第7章 Visual FoxPro 6.0 程序设计	170
7.1 结构化程序设计基础.....	170
7.2 高级表单的设计与应用.....	181
7.3 实例.....	202
本章小结.....	208
思考与练习	209
第8章 Visual FoxPro 6.0 高级应用	212
8.1 Visual FoxPro 6.0 中使用类.....	212
8.2 自定义菜单	225
8.3 设计帮助菜单	228
8.4 实例	236
本章小结.....	238
思考与练习	239
第9章 应用程序开发实例.....	240
9.1 应用程序的编译和发布	240
9.2 开发实例一	249
9.3 开发实例二	260
本章小结.....	272
思考与练习	272
附录 Visual Foxpro 6.0 主要函数	274
参考文献	286

第 1 章 Visual FoxPro 6.0 入门

Visual FoxPro 是为数据库结构和应用程序开发而设计的功能强大的面向对象的环境。无论是组织信息、运行查询、创建集成的关系型数据库系统，还是为最终用户编写功能全面的数据管理应用程序，Visual FoxPro 都可以提供管理数据所需的工具，可以在应用程序或数据库开发的任何一个领域中提供帮助。Visual FoxPro 所具有的速度、能力和灵活性，是普通数据库管理系统无法比拟的。

1.1 Visual FoxPro 6.0 的安装、启动和退出

1.1.1 Visual FoxPro 6.0 的安装

1. 安装环境

(1) 软件环境。

中文 Windows 95 及更高版本，或者中文 Windows NT 4.0 及更高版本。

(2) 硬件环境。

在 Windows 操作系统中运行 Visual FoxPro 6.0 推荐系统的要求是：

- ◆ 具有 586 233MHz 处理器（或更高档处理器）的 IBM 兼容机。
- ◆ 鼠标。
- ◆ 16MB 内存。
- ◆ 最小安装需要 50MB 硬盘空间，完全安装需要 90MB 硬盘空间。
- ◆ 推荐使用 VGA 或更高分辨率的显示器。

2. 安装步骤

Visual FoxPro 可以从 CD-ROM 或网络上安装。这里仅介绍从 CD-ROM 安装。

(1) 将光盘插入 CD-ROM 驱动器。

(2) 在光盘上运行 Setup 程序，然后按照屏幕上显示的提示操作。

1.1.2 Visual FoxPro 6.0 的启动

Visual FoxPro 6.0 的启动步骤如下：

- (1) 单击【开始】按钮，打开【开始】菜单。
- (2) 移动鼠标指针到“程序”选项，打开层叠菜单。
- (3) 移动鼠标指针到“Microsoft Visual FoxPro 6.0”，打开 Microsoft Visual FoxPro 6.0 程序

组。

(4) 单击“Microsoft Visual FoxPro 6.0”选项，启动中文 Visual FoxPro 6.0。

1.1.3 Visual FoxPro 6.0 的退出

可以通过下面的任何一项操作来退出 Visual FoxPro 6.0：

- ◆ 单击【文件】菜单中的【退出】命令。
- ◆ 单击集成环境窗口右上角的“关闭”按钮。
- ◆ 在命令窗口中输入“QUIT”命令。
- ◆ 直接按 Alt+F4 键。
- ◆ 双击集成环境窗口左上角的小狐狸。

1.2 Visual FoxPro 6.0 的用户界面

1.2.1 Visual FoxPro 6.0 的主界面

1. 用户界面介绍

在 Visual FoxPro 6.0 启动成功后，出现欢迎画面。用户关闭该画面后，出现如图 1.1 所示的中文 Visual FoxPro 6.0 的集成环境。

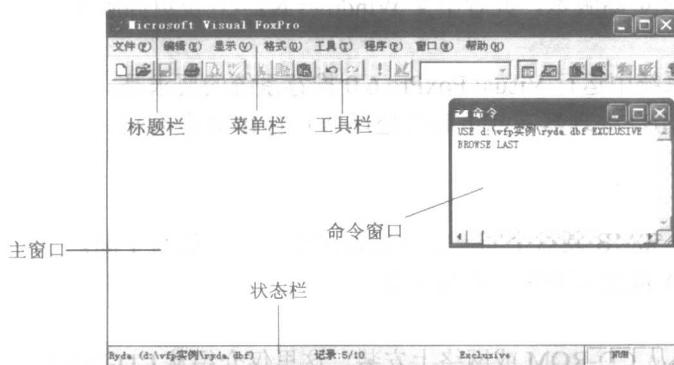


图 1.1 Visual FoxPro 6.0 的集成环境

屏幕自上而下分为标题栏、菜单栏、工具栏、【命令】窗口、主窗口和状态栏。

(1) 标题栏。

标题栏显示目前所使用的系统是 Microsoft Visual FoxPro。

(2) 菜单栏。

菜单栏中有多个菜单项，如【文件】、【编辑】、【显示】、【格式】、【工具】、【程序】、【窗口】和【帮助】，用户的大部分操作可以通过菜单项来完成。菜单项是动态的，其中的菜单及子菜

单会根据用户所执行操作的不同而发生变化。

(3) 工具栏。

工具栏上的小按钮实际上就是菜单栏中的常用按钮，用户可根据自己的需要对它进行创建、编辑、定制和隐藏，它是应用程序开发过程中必需的工具。

(4) 【命令】窗口。

用户可以在命令窗口输入 Visual FoxPro 6.0 的各种命令和语句。

(5) 主窗口。

工具栏下面的空白区域，用来显示输出结果。

(6) 状态栏。

用来显示 Visual FoxPro 6.0 当前的状态及各种系统提示信息。

2. 工具栏的操作

(1) 显示工具栏。

1) 方法 1。单击【显示】菜单中的【工具栏】命令，出现如图 1.2 所示【工具栏】对话框。

在【工具栏】对话框中，单击要显示的工具栏前面的复选框，再单击【确定】按钮。

2) 方法 2。右击工具栏，出现如图 1.3 所示快捷菜单，再选择要显示的工具栏名称。

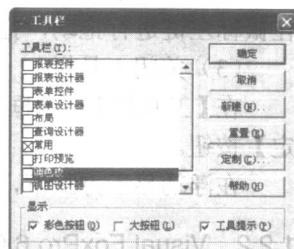


图 1.2 【工具栏】对话框



图 1.3 工具栏快捷菜单

(2) 改变工具栏的显示方式。

工具栏的显示方式有两种：固定显示方式和浮动显示方式，如图 1.4 和图 1.5 所示。



图 1.4 工具栏固定显示方式

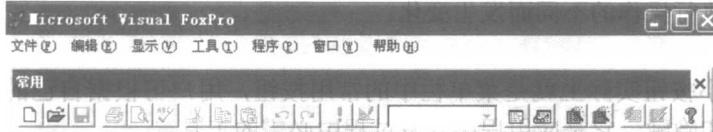


图 1.5 工具栏浮动显示方式

将固定显示方式转换为浮动显示方式的方法是：将鼠标指针移动到工具栏中独立小窗口的间隙处，按住鼠标左键进行拖动。

将浮动显示方式转换为固定显示方式的方法是：将鼠标指针移动到工具栏中的标题处，按住鼠标左键进行拖动，拖动至菜单栏下方的工具栏区域。

(3) 关闭工具栏。

在【工具栏】对话框中，单击要关闭的工具栏前面的复选框，使标记囗变为□，再单击【确定】按钮。

在浮动显示方式下，单击工具栏右上角的“关闭”按钮。

1.2.2 Visual FoxPro 6.0 的【命令】窗口

在 Visual FoxPro 6.0 中，任何用交互环境能够实现的数据管理工作，都可在【命令】窗口中通过输入命令来实现。下面介绍【命令】窗口的操作和使用。

1. 【命令】窗口的显示与关闭

(1) 打开【命令】窗口。

单击【窗口】菜单的【命令窗口】命令，即可显示【命令】窗口。

(2) 关闭【命令】窗口。

单击【窗口】菜单的【隐藏】命令，或单击【命令】窗口右上角的“关闭”按钮，即可关闭【命令】窗口。

2. 在【命令】窗口中输入命令

【命令】窗口是用户与 Visual FoxPro 6.0 交互的一种方式，用户可以在【命令】窗口中输入命令，并按 Enter 键来执行命令。

【命令】窗口是一个编辑窗口，用户可以在该窗口中进行各种插入、删除、复制、粘贴等操作，并且还可以利用鼠标或滚动条将光标移动到【命令】窗口中的任意位置。

在【命令】窗口中可以重复执行一条命令，方法是：将光标移到要重复执行的命令上，按 Enter 键。注意，光标一定要在该命令所在行上。同时，Visual FoxPro 6.0 也将该命令的一个拷贝放到【命令】窗口中，作为最新执行的命令。

如果想在【命令】窗口中重复执行多条命令，可先在【命令】窗口中选择这些命令，再按 Enter 键，或者右击，从弹出的快捷菜单中选择【运行所选区域】命令，如图 1.6 所示。

在【命令】窗口中输入命令时，难免会出现错误，如命令输入错误、未输入完就执行等，这时 Visual FoxPro 6.0 就会给出一个错误提示对话框，并出现【确定】和【帮助】两个按钮，

如图 1.7 所示, 用户可根据提示以查找问题所在, 也可单击【帮助】按钮寻求在线帮助。若不需要帮助, 单击【确定】按钮或按 Esc 键可关闭错误提示对话框。

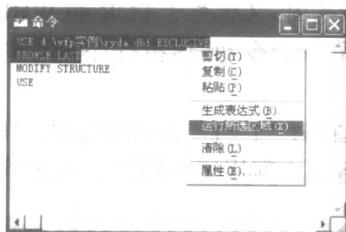


图 1.6 运行所选区域



图 1.7 错误提示对话框

3. 命令格式

Visual FoxPro 6.0 不仅是一个功能强大的交互式数据管理工具, 也是一个可以通过程序代码来全面管理数据的语言系统。在 Visual FoxPro 6.0 中, 程序是由一系列命令、函数和表达式等构成的。

在 Visual FoxPro 6.0 中, 命令是完成某一特定动作的指令, 相当于一般高级语言中的语句, 但比语句更贴近人类的自然语言, 功能更强大。

根据 Visual FoxPro 6.0 命令的主要功能和特点, 可以把所有命令分为数据处理命令、输入输出命令、界面操作命令、程序设计命令、环境命令、网络操作命令和 SET 命令。每条命令都由命令动词和一些可选短语构成, 如下所示:

<命令动词> [<短语>]

(1) <命令动词>规定了该命令所要完成的功能, 通常不能省略。

例如, 用 USE 命令可以打开表, 用 DISPLAY 命令显示表中的某条记录。

```
USE D:\VFP6 实例\ RYDA.dbf
```

```
DISPLAY
```

(2) <短语>是对命令操作提供了某些选项或限制说明。<短语>通常包括<范围>、<表达式>和 FOR | WHILE<条件>等。

1) <范围>表示对数据表文件进行操作的记录范围, 有 4 种形式:

- ◆ ALL: 表示命令将对数据表中的全部记录进行操作。
- ◆ NEXT n: 表示命令将对数据表中从包括当前记录在内的以后 n 条记录进行操作。
- ◆ RECORD n: 表示命令将对数据表中第 n 条记录进行操作。
- ◆ REST: 表示命令将对数据表中从当前记录到最后一条记录的所有记录进行操作。

2) <表达式>表示为操作命令提供参数。

3) FOR <条件>和 WHILE<条件>都为条件短语, 表示对满足条件的记录进行操作。但是 FOR 短语与 WHILE 短语是不同的, FOR 短语将检查表中的全部记录, 而对于 WHILE 短语来讲, 当出现第一个使条件为假的记录时, 将结束命令的执行, 而不考虑后面是否有符合条件的记录。

4) <范围>、<表达式>和 FOR|WHILE<条件>等可以同时使用。混合使用时，只有在规定范围内、同时满足 FOR 和 WHILE 短语条件的记录才能包含在命令的处理中。

注意： WHILE 短语在处理上比 FOR 短语优先，而<范围>又优先于 FOR 和 WHILE 短语。

(3) <命令动词>与<短语>之间至少用一个空格间隔，<命令动词>和<短语>关键字可以只写前 4 个字母，且不分大小写。

(4) 在命令格式中“<>”表示必选项，该项不能省略；“[]”表示可选项；“|”表示左右两项任选其一；“...”表示前面的项可以重复多次，各项之间用逗号间隔。当选择某项时，<>、[]、|、...等符号不能出现在命令格式当中。

(5) 每行只能写一条命令，若一条命令在一行写不下，可分行书写，并且要在分行处加上分号“;”，表示下一行是上一行的续行。例如：

```
DISPLAY ALL FOR 姓名="王小敏"
```

可写为：

```
DISPLAY ALL ;
FOR 姓名="王小敏"
```

1.3 Visual FoxPro 6.0 的数据与数据运算

在程序的运行过程中，程序处理的对象是数据。这些需要处理的数据存放在内存储器中。这些参加运算的数据称为运算对象，也称“运算量”。Visual FoxPro 6.0 中的运算量有常量、变量、数组和数组元素、函数等。一个表达式是由运算对象（运算量）和运算符组成的。

1.3.1 常量

Visual FoxPro 6.0 中的常量与数学中常量的含义相同，是一个命名的数据项，其值在整个操作的过程中是始终保持不变的量，又称为常数。Visual FoxPro 6.0 中的常量分为数值型常量、字符串型常量、逻辑型常量、日期型常量和日期时间型常量 5 种类型。

1. 数值型常量

数值型常量 (N) 指一般数学中的常数，可以是整数或实数。表示形式可分为十进制形式和指数形式。

(1) 十进制形式。

十进制形式即日常在数学中采取的形式，包括整数形式和小数形式，如：10、-24、1.732、-3.8 等。

(2) 指数形式。

一个实数可用幂的形式表示，即指数形式，幂的“底”是 10。例如：123.456 可以表示为 123.456×10^0 、 1.23456×10^2 、 12.3456×10^1 、 0.123456×10^3 等。在 Visual FoxPro 6.0 中，由于无法表示上标和下标，因此用英文字母“E”(或“e”)来表示以 10 为底的幂数。如：以 1.23456E+2 (1.23456E2) 代表 1.23456×10^2 (幂数部分正号可以省略)，以 123456E-3 代表 123456×10^{-3} 等。

2. 字符型常量

字符型常量 (C) 指用定界符括起来的字符串。定界符有单引号 “ ’ ”、双引号 “ “ ” 和方括号 “[]” 3 种，如：“CHINA LanZhou”、‘中国.兰州’、[730070]。

如果某一种定界符本身是字符型常量中的字符，就应选择另一种定界符。例如：“That's right!”表示字符常量 That's right!，它含有 13 个字符。

3. 逻辑型常量

逻辑型常量 (L) 只有真和假两个值。逻辑“真”用.T. (.t.) 或.Y. (.y.) 表示，逻辑“假”用.F. (.f.) 或.N. (.n.) 表示。注意字母前后的圆点一定不能丢。

4. 日期型常量和日期时间型常量

日期型常量 (D) 和日期时间型常量 (T) 格式基本一致。

其表示格式为：{^ yyyy - mm - dd [hh [: mm [: ss]]] [a | p]}

或 {^ yyyy / mm / dd [hh [: mm [: ss]]] [a | p]}

其中 hh、mm、ss 的默认值分别为 12、0、0。a 和 p 分别表示 AM (上午) 和 PM (下午)，默认为 AM。如果指定时间大于等于 12，则自然为下午的时间。

如：{^ 2004-5-2 10:30:03 p} 表示 2004 年 5 月 2 日下午 10 点 30 分 03 秒。

{^ 2004/5/2 } 表示 2004 年 5 月 2 日。

1.3.2 变量

Visual FoxPro 6.0 中的变量是指在一个程序运行期间，其值是一个可以变化的量，如同数学中的 x、y、z 变量的含义。Visual FoxPro 6.0 有 4 种形式的变量。它除了包括内存变量、数组变量、字段变量外，作为面向对象的程序设计语言，Visual FoxPro 在进行面向对象的程序设计中引入了对象的概念，对象实质上也是一类变量。确定一个变量，需要确定其是否具备 3 个要素：变量名、数据类型和变量值。

1. 内存变量

(1) 内存变量的命名。

内存变量是用来临时存放数据的存储单元。内存变量分为系统内存变量和用户自定义变量。任何变量都有一个名称，叫做变量名，Visual FoxPro 6.0 通过相应的变量名来使用变量。系统内存变量由 Visual FoxPro 6.0 系统生成，用于控制显示、打印输出等，系统变量名由下划线“_”开头。

用户自定义变量名的命名规则如下：

1) 变量名可以由字母、数字和下划线组成，但是中间不能有空格，中文 Visual FoxPro 6.0 可以用汉字做变量名。

2) 变量名以字母或下划线“_”开头，中文 Visual FoxPro 6.0 可以汉字开头。

3) 变量名由 1~128 个字符组成。

4) 不能使用 Visual FoxPro 6.0 的保留字。

例如：N1、N_2、地址、PI 等都是合法变量。

(2) 内存变量的赋值。

内存变量有字符型、数值型、日期型、逻辑型和屏幕型5种数据类型。屏幕型内存变量不能进行运算，只能用于保存和恢复屏幕画面。

内存变量的赋值有两种方式：一种是使用STORE命令；另一种是使用赋值语句。变量不用特别声明，使用STORE命令和赋值语句传值的同时，也就完成了变量的定义，并且还确定了该变量的内容和数据类型。内存变量的值决定了内存变量的类型，改变内存变量的值，也可以改变内存变量的数据类型。STORE命令的格式和功能如下：

1) 格式：

STORE <表达式> TO <变量名表>

2) 功能：将指定<表达式>的值赋给<变量名表>中的每一个变量。

如果命令中指定的变量已经存在，那么用<表达式>的值取代变量的原有值；如果此变量不存在，则系统会先建立变量，然后再用<表达式>的值去初始化变量。

【例1.1】用STORE命令给内存变量赋值。

```
STORE 3.1415926 TO PI
STORE "中国 兰州" TO 地址
STORE "730070" TO BH
STORE .T. TO FLAG
STORE {^2004-5-1} TO DATE1
STORE {^2004-5-1 12:30:01} TO DATA2,TIME1
```

赋值语句的格式和功能。

1) 格式：

<变量名> = <表达式>

2) 功能：赋值语句将赋值号“=”右边表达式的值赋给左边的变量。其他同STORE命令。

【例1.2】用赋值语句给内存变量赋值。

```
R = 10
S = 3.1415926*R^2
```

(3) 显示内存变量。

要查看内存中全部变量的赋值情况，可使用LIST|DISPLAY MEMORY命令。

1) 格式：

LIST | DISPLAY MEMORY [LIKE <通配符>]

2) 功能：显示当前内存中指定内存变量的赋值情况。

3) 说明：

- ◆ LIST与DISPLAY的区别是：LIST从开始显示到完毕后结束，而DISPLAY命令是分屏显示，每显示一屏后就暂停，按任意键继续显示。
- ◆ LIKE <通配符>的通配符可以是“？”或“*”，一个“？”代表一个字符，一个“*”