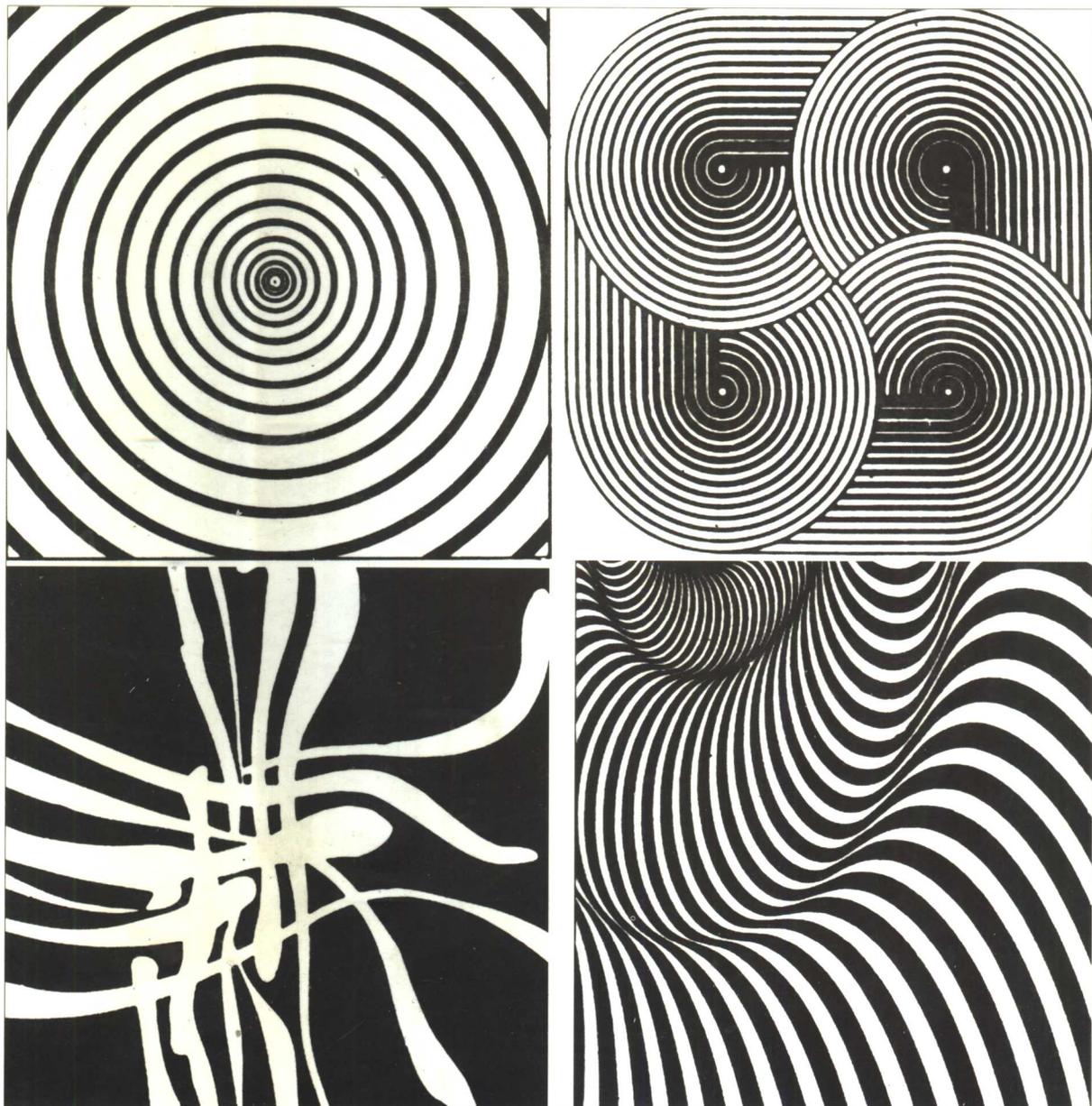




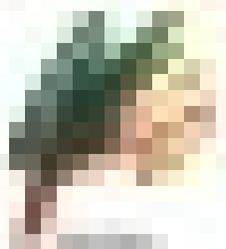
新世纪美术专业教材

向春芳 陈兵 编著

PING MIAN *G*OU CHENG  
平面构成



湖北美术出版社



1 2 3 4

# PLANT AND ANIMAL KINGDOM

## PLANT KINGDOM



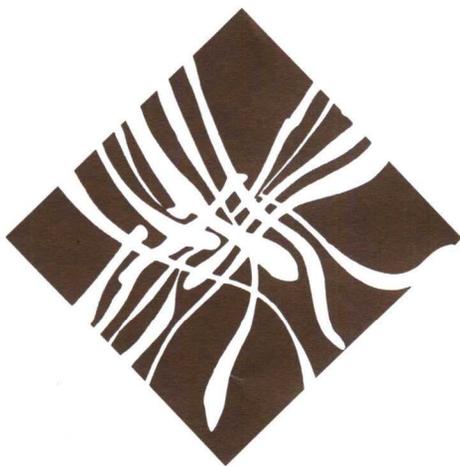
1 2 3 4

90  
J09/9  
新世纪美术专业教材

PING MIAN *G*OU CHENG

# 平面构成

向春芳 陈兵 编著



湖北美术出版社

# 目 录

第一章 概述	1
第二章 平面构成的三大形态要素	3
第一节 点	3
第二节 线	6
第三节 面	9
第三章 骨格	12
第一节 骨格的概念	12
第二节 骨格的分类	13
第四章 基本形	14
第一节 基本形的概念	14
第二节 基本形的变化手法	15
第三节 基本形的分类	19
第五章 平面构成的构成形式	22
第一节 有规律、有秩序的构成	22
第二节 无规律、打破常规的构成	46

## 图书在版编目(CIP)数据

平面构成/向春芳,陈兵编著.  
—武汉:湖北美术出版社,2001.8  
(新世纪美术专业教材)  
ISBN 7-5394-1102-3

I.平...  
II.①向...②陈...  
III.平面构成—专业学校—教材  
IV.J06  
中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第25643号

新世纪美术专业教材

## 平面构成

◎向春芳 陈兵编著

出版发行:湖北美术出版社

地 址:武汉市武昌黄鹂路75号

电 话:(027)86787105

邮政编码:430077

<http://www.hbapress.com.cn>

E-mail:hbapress@public.wh.hb.cn

印 刷:湖北日报报业集团楚天印务总公司

开 本:889mm×1194mm 1/16

印 张:3.5印张

印 数:4000册

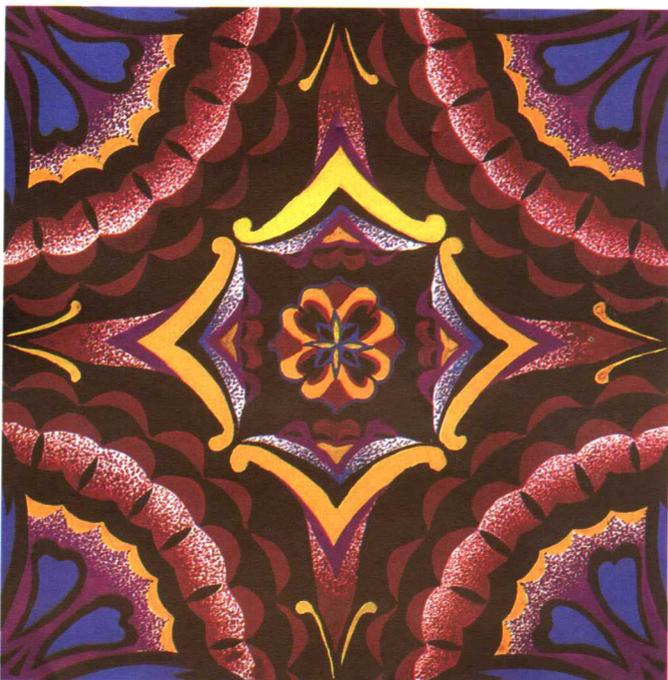
版 次:2001年8月第1版 2001年8月第1次印刷

ISBN 7-5394-1102-3/J·1004

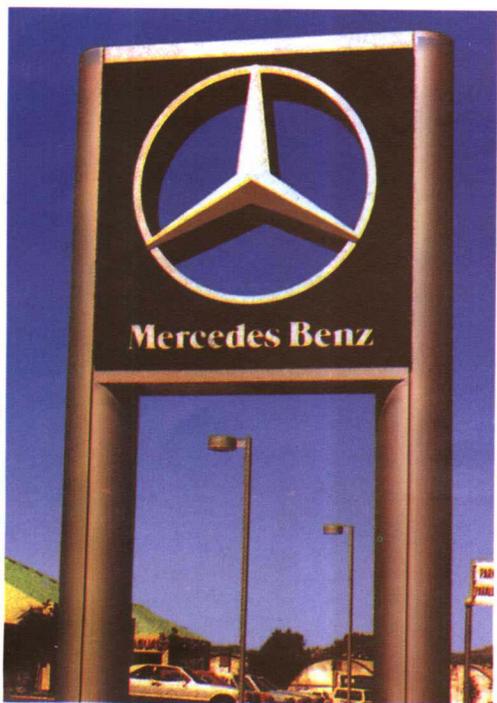
定 价:18.00元

# 第一章 概述

造型是传达设计意图的最重要手段，无论是在平面，还是在立体空间，都被广泛应用。构成是两个或两个以上的造型元素的组合方式。它是造型的最基本手段。构成可分为平面构成、立体构成、色彩构成（研究色彩之间的组合方式）。在这三大构成中，平面构成最为重要，它不依附于色彩构成，可以单独存在，同时又可以在平面空间表达虚拟的立体空间。如果说构成是设计艺术之基础，平面构成就是基础之基础。所谓平面构成，是将既有的形态要素，按照一定的原则在平面上（二维空间）进行分解组合，重新构成新的理想形态的方式。平面构成作为现代设计基础之一，已渗透到设计的各个领域，如图案设计、纺织印染设计、标志设计、广告设计、包装设计、书籍装帧等。



图案设计

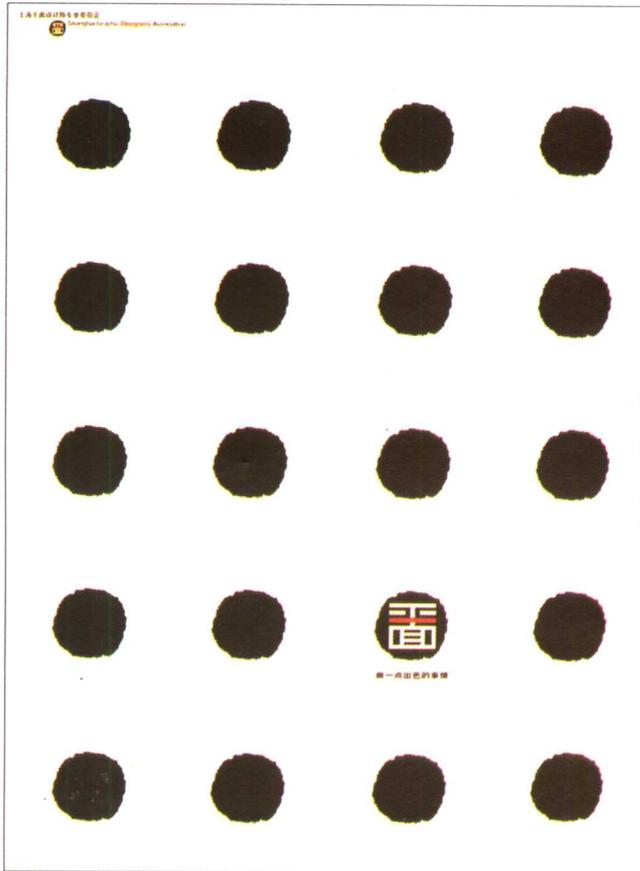


标志设计

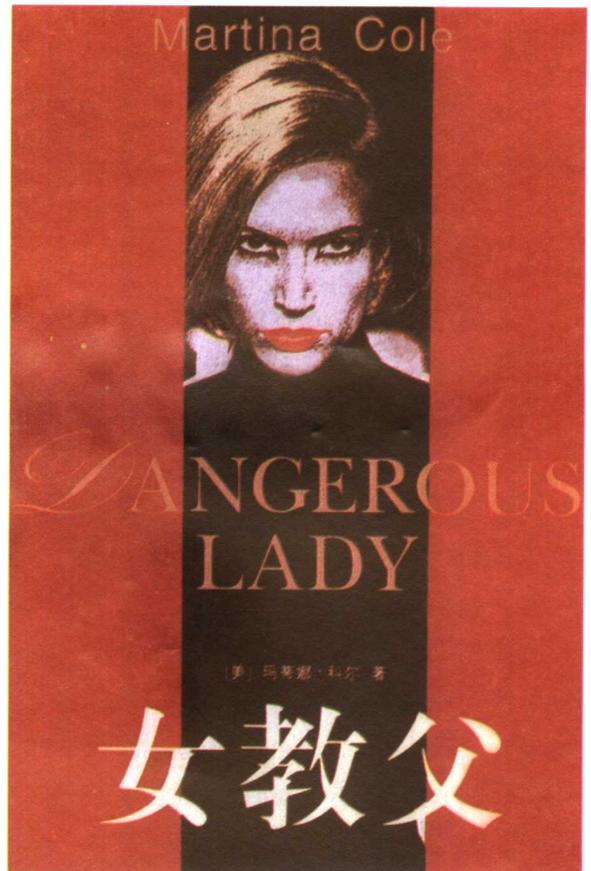


纺织印染设计

2A M70/08



广告设计 黎音



书籍装帧设计



包装设计 王代栋



包装设计  
陈幼坚

# 第二章 平面构成的 三大形态要素

要素是指平面构成的各种基本组成元素，从广义上讲它包括形态、大小、方向、位置、空间等，其中大小、方向、位置、空间等诸要素都是建立在形态要素的基础之上的，在形态要素中又分为最基本的点、线、面三大要素。

## 第一节 点

### 一、点的概念

点是具有大小和形状的最小视觉元素。

任何一个画面都可以用最小的元素点来表示。点是一切形态的基础，但点的大小不能超过一定的视觉限度，它具有一定的相对性。例如，一艘远帆在海洋上只是一个“点”。

### 二、点的分类

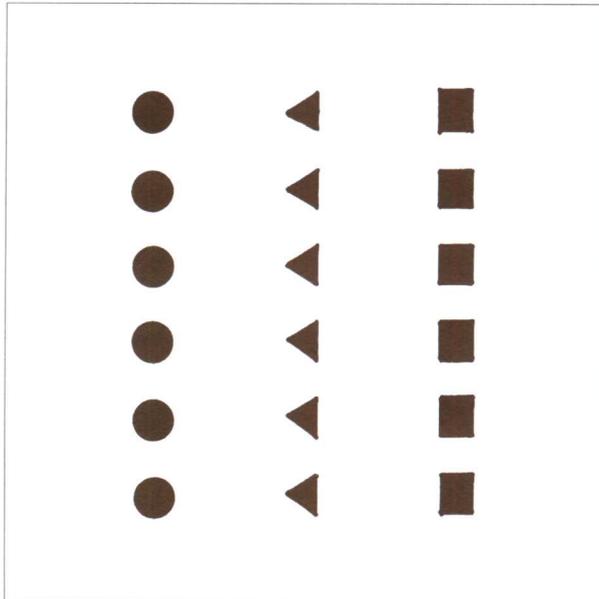
根据点的形状，我们把点分为规则点和不规则点。

规则点：一般指几何形点，多为圆形、方形、三角形、梯形等。

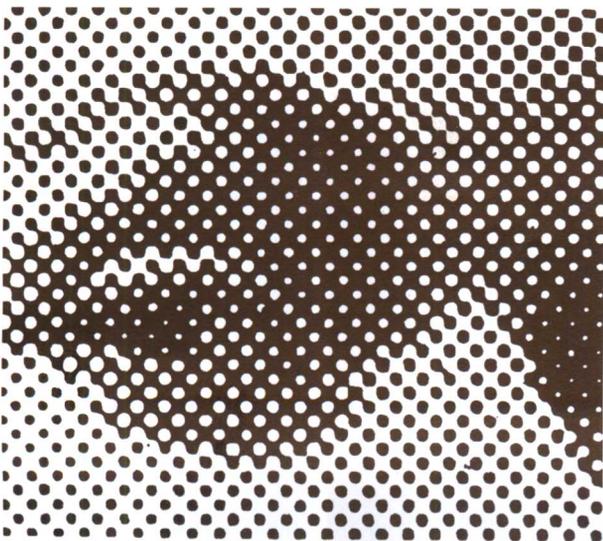
不规则点：常指任意点，多为泥点、喷洒点、海绵点等。

两种或两种以上的规则点放在同一平面互为不规则点。

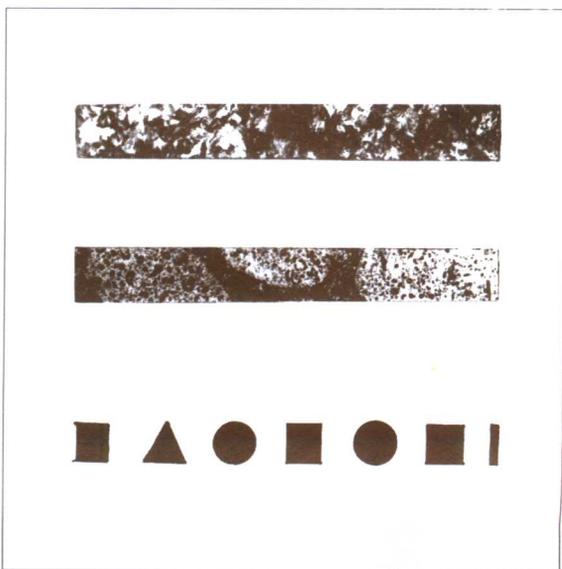
规则点



点的构成

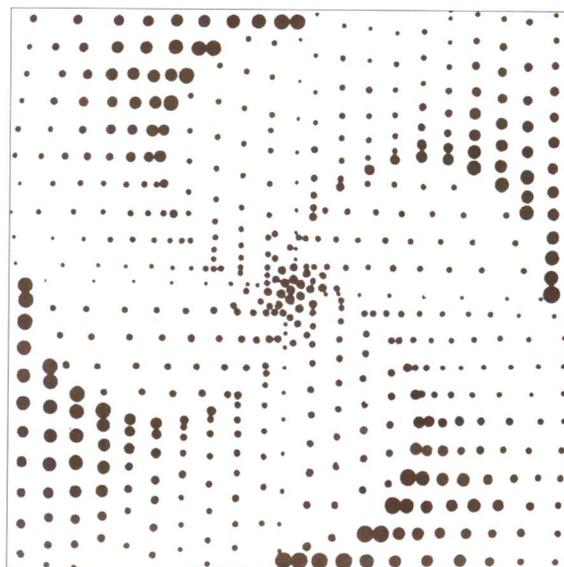
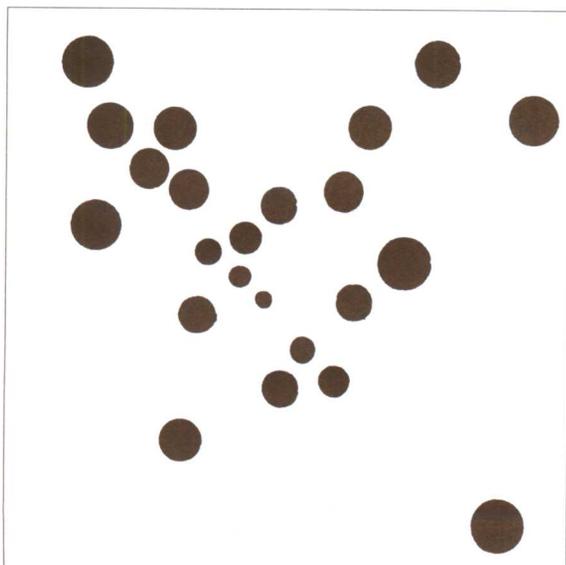
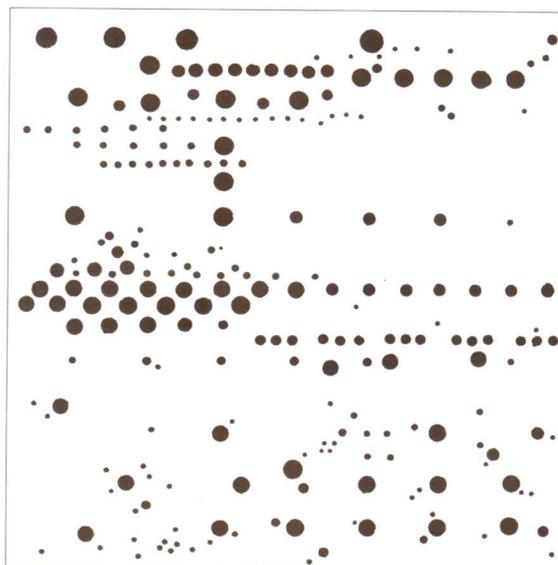
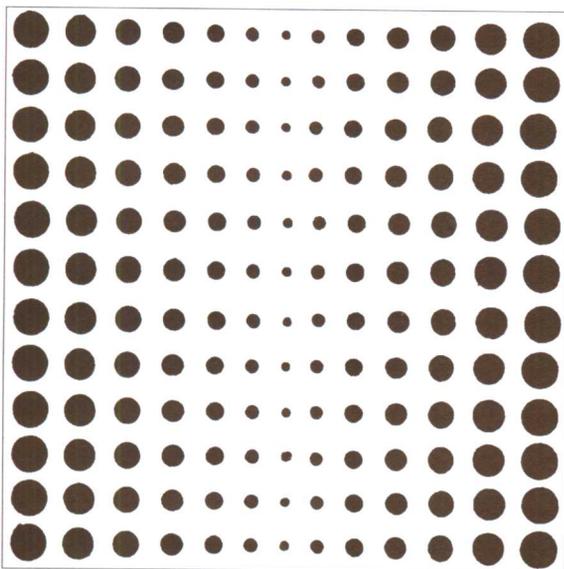
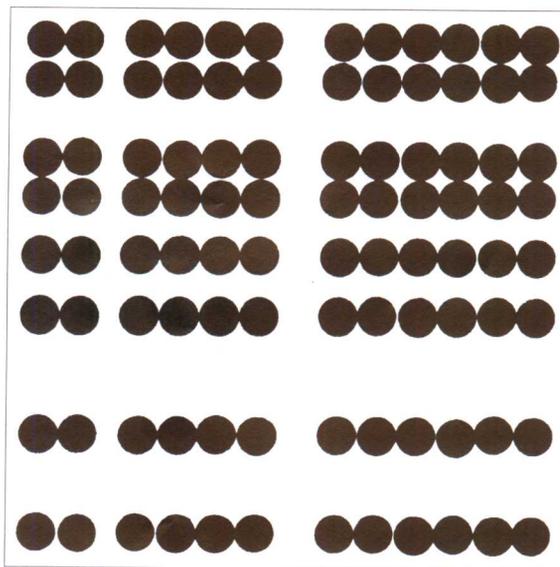
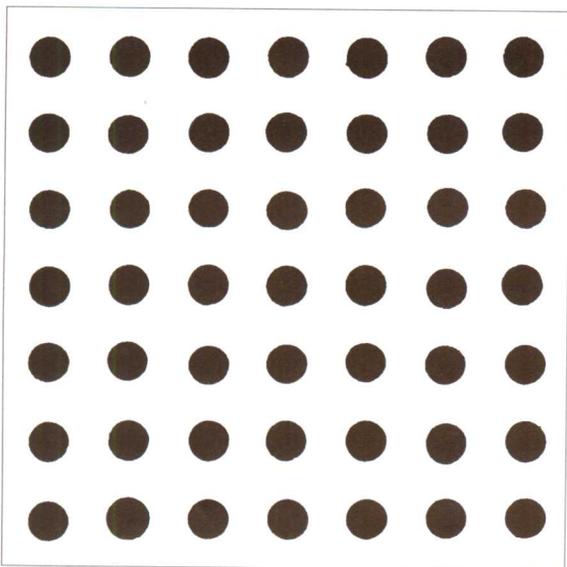


不规则点

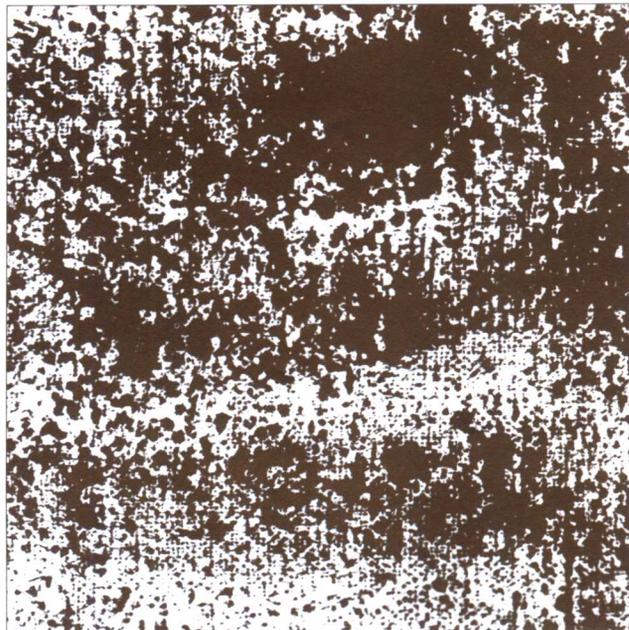
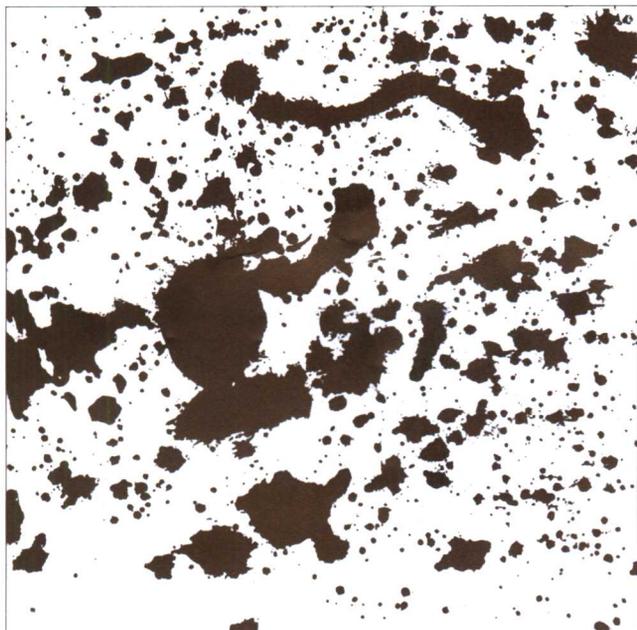


### 三、以点为要素的构成练习

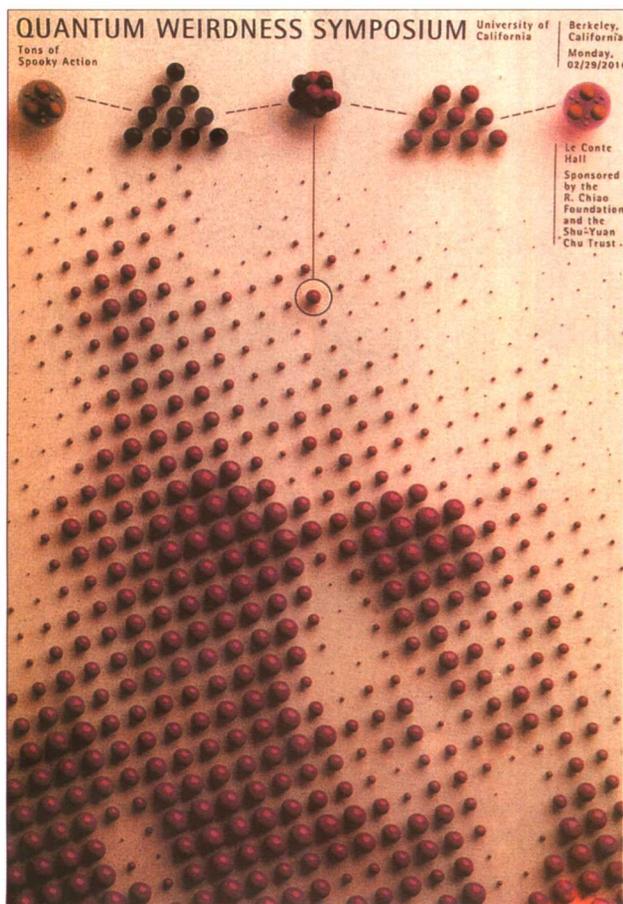
#### 1. 规则点的构成练习



## 2. 不规则点的构成练习

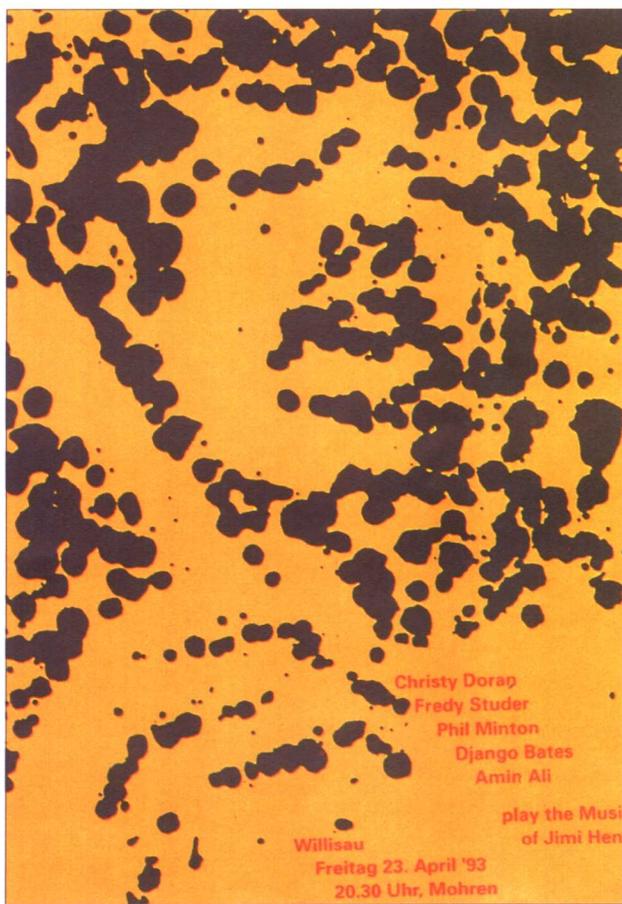


## 四、应用实例



量子学怪诞海报

无数规则小圆点组成了爱因斯坦的头像，他就藏在所有的分子之间。



四重奏音乐会

不规则的点像跳跃的音符，呈现出一位正陶醉于演奏中的乐手形象。

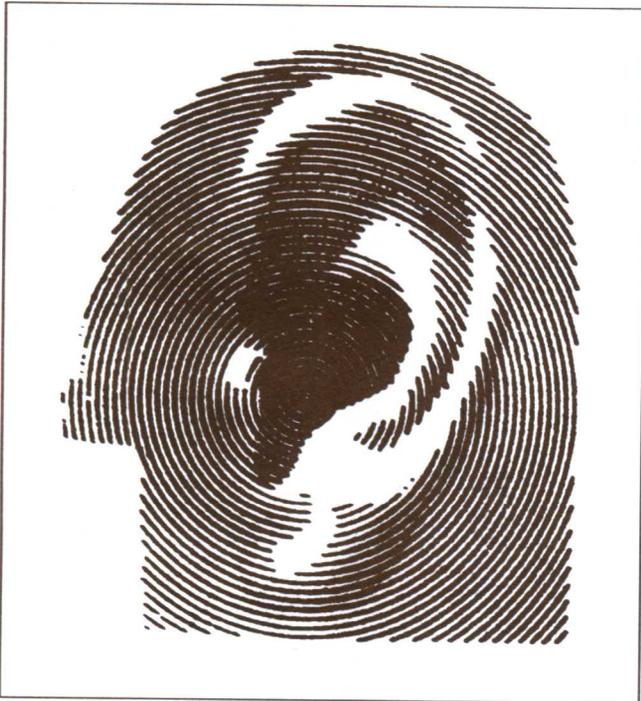
## 第二节 线

### 一、线的概念

点在平面上的移动形成了线。

线是具有一定长度和宽度的视觉元素。之所以加上“一定”，是因为它和点一样不能超过一定的视觉限度。

例如：一段公路在地图上只是一条线。

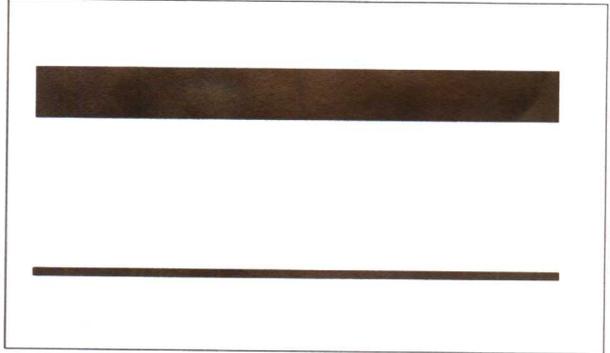


线的构成

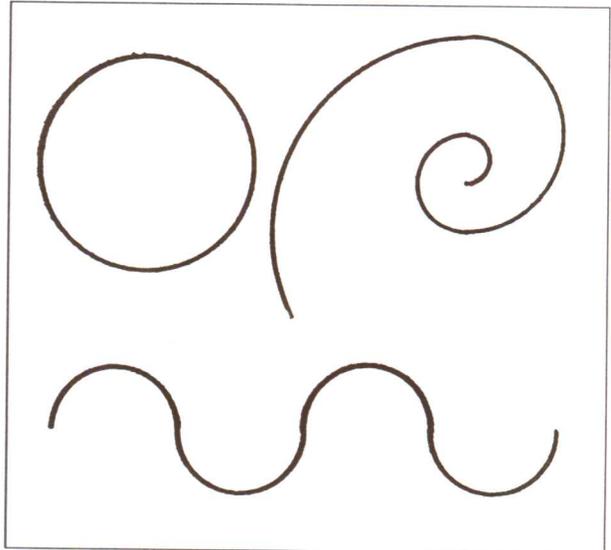


### 二、线的分类

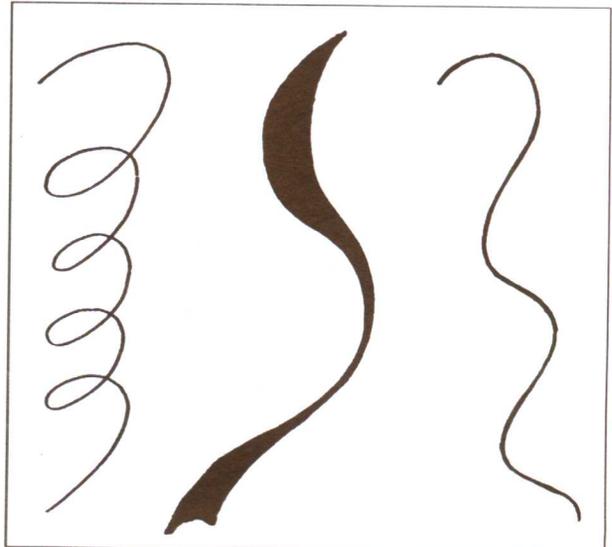
根据点移动的方向，我们把线分为直线和曲线。其中，曲线根据形成的方式，又分为几何曲线和自由曲线。



直线



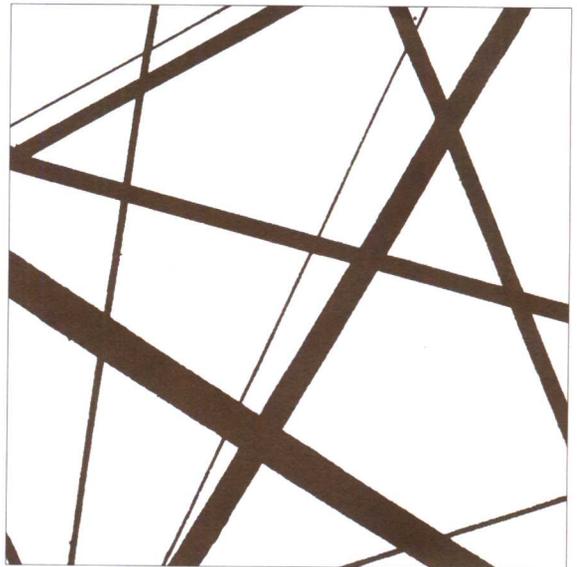
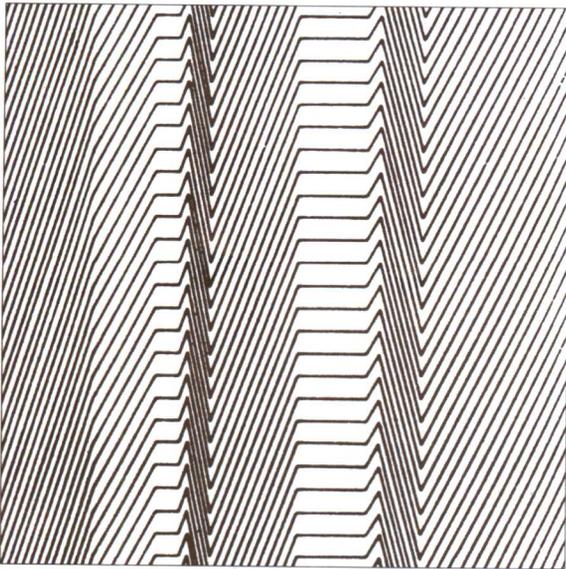
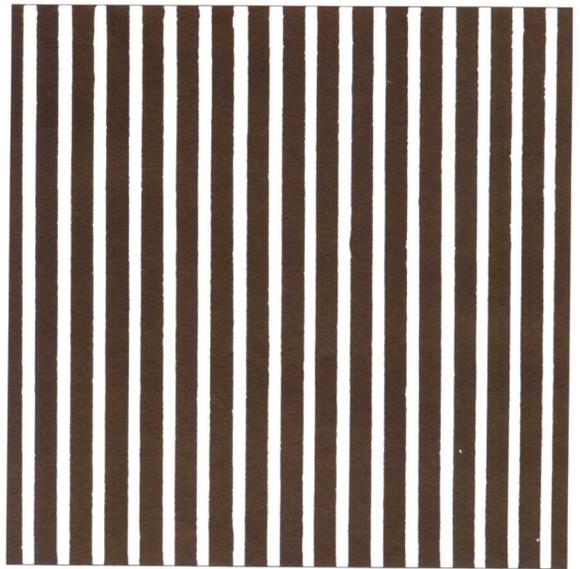
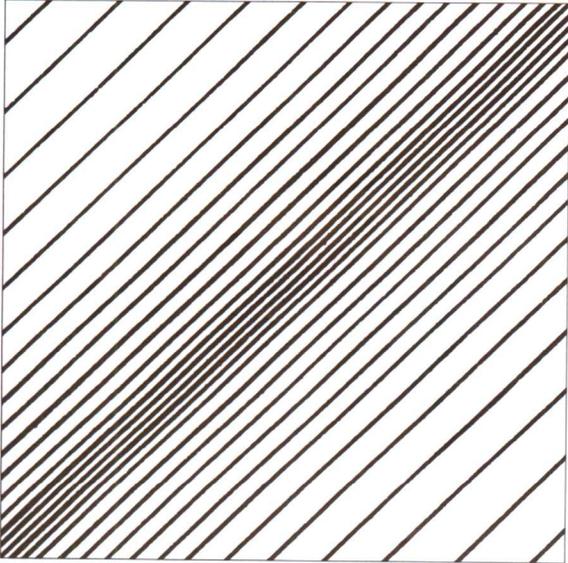
几何曲线



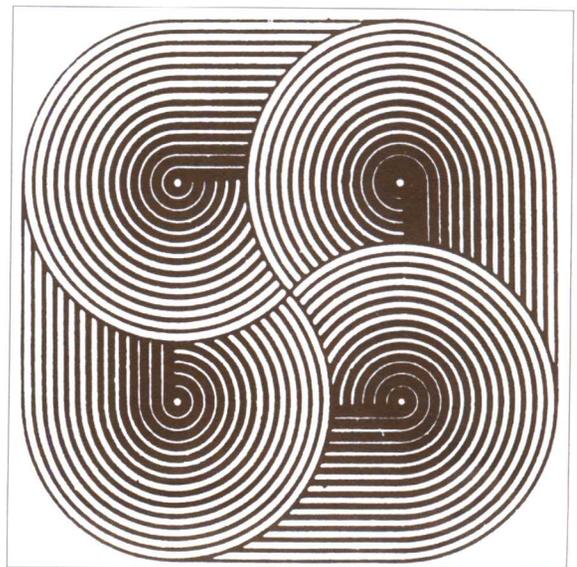
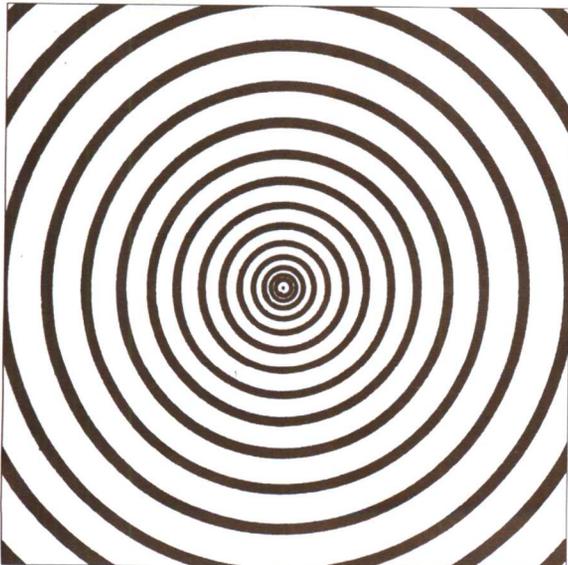
自由曲线

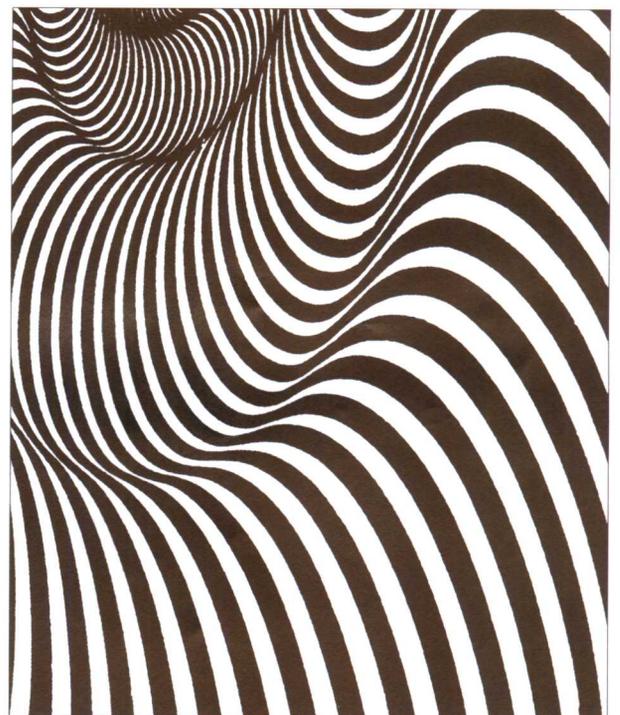
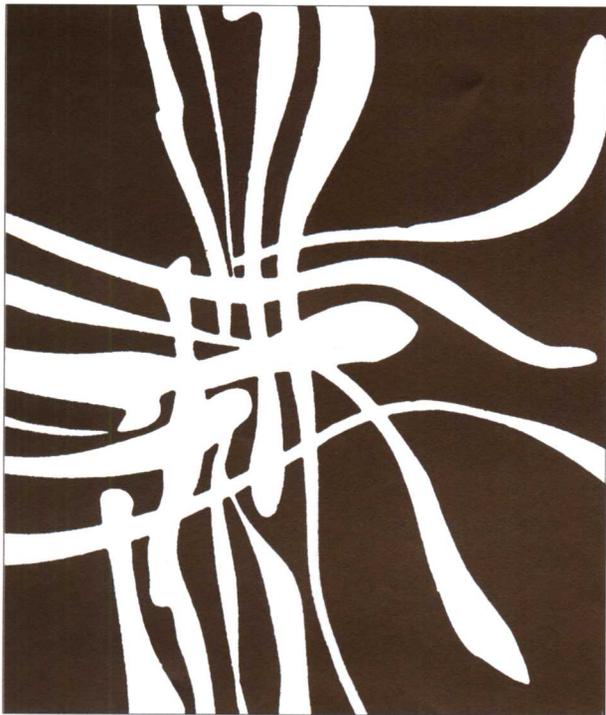
### 三、以线为要素的构成练习

#### 1. 直线的构成练习

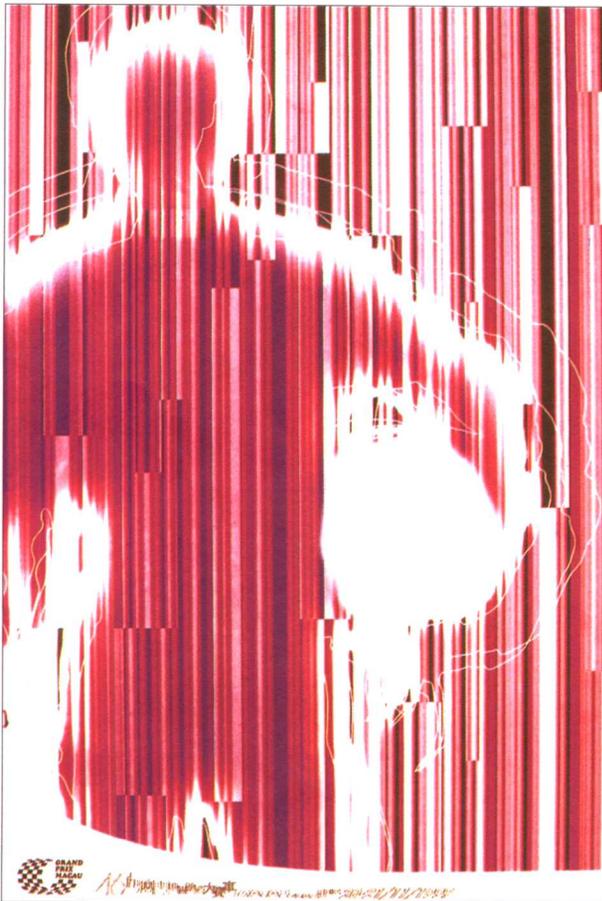


#### 2. 曲线的构成练习





#### 四、应用实例



澳门大赛车宣传海报 冯佰坚（澳门）  
用直线的错位排列来表现一位处于逆光中的车手，让人找到赛车快速行驶的感觉。



Design 2000-Green 高思圣（台湾）  
用几何曲线将绿色圈起来，很好地体现了“设计绿色”的主题。

### 第三节 面

#### 一、面的概念

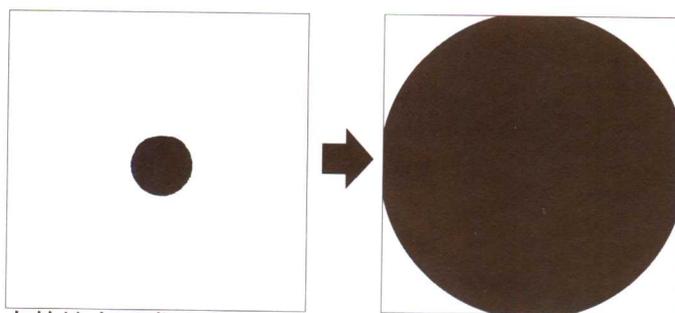
面是点和线的扩大,当点和线超过一定的视觉限度,就形成了面。

面具有大小、形状和方向,是平面构成中应用较多的构成元素。

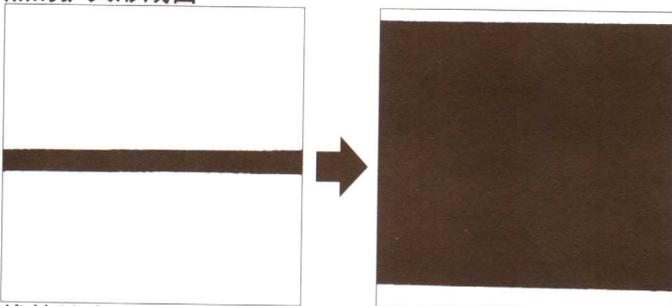
#### 二、面的分类

根据面的形状,我们把面分为直线形面,曲线形面(几何曲线形面和自由曲线形面),偶然形面。

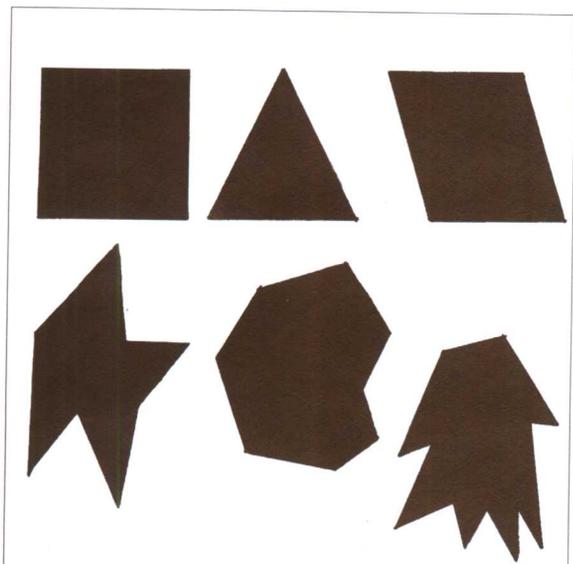
偶然形面指利用手撕、压印、喷洒等手段得到的自然形面。



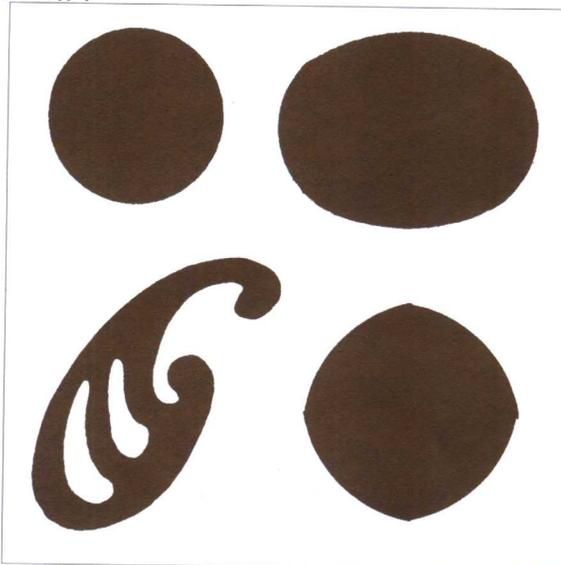
点的扩大形成面



线的扩大形成面



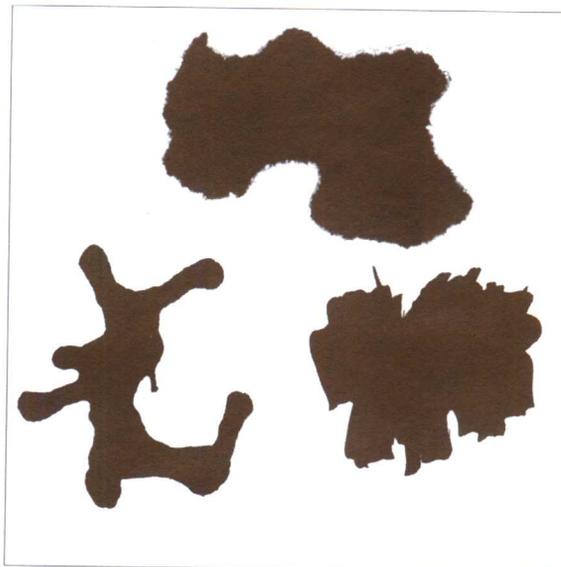
直线形面



几何曲线形面



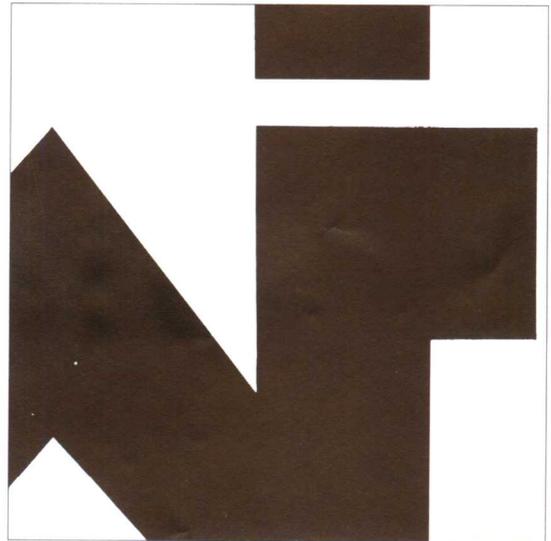
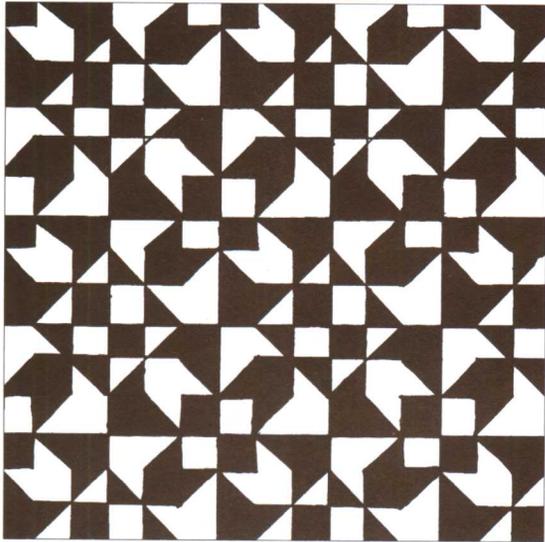
自由曲线形面



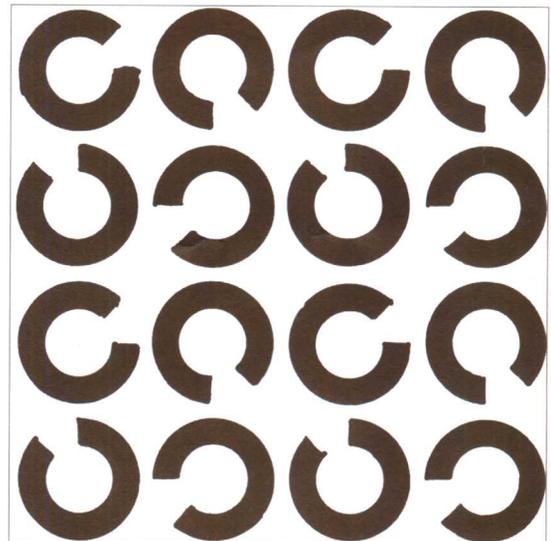
偶然形面

### 三、以面为要素的构成练习

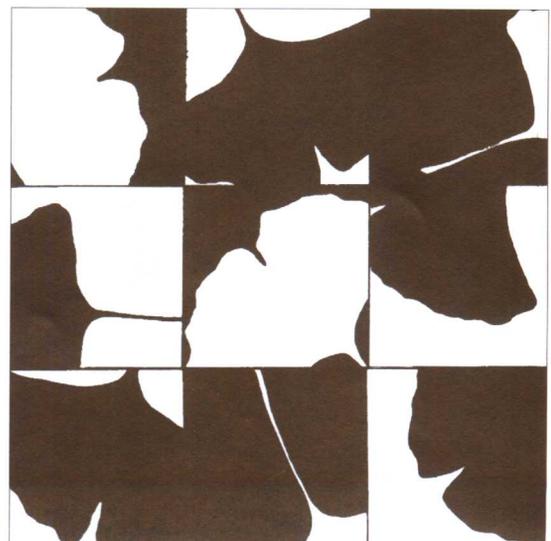
#### 1. 直线形面的构成



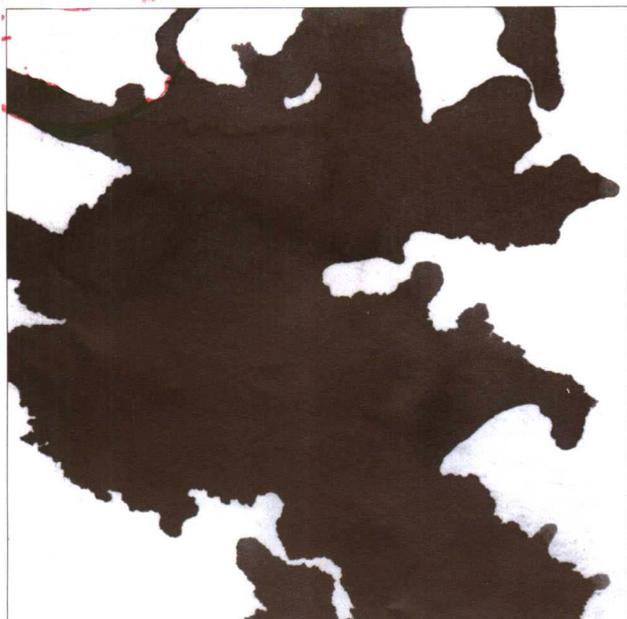
#### 2. 几何曲线形面的构成



#### 3. 自由曲线形面的构成



#### 4. 偶然形面

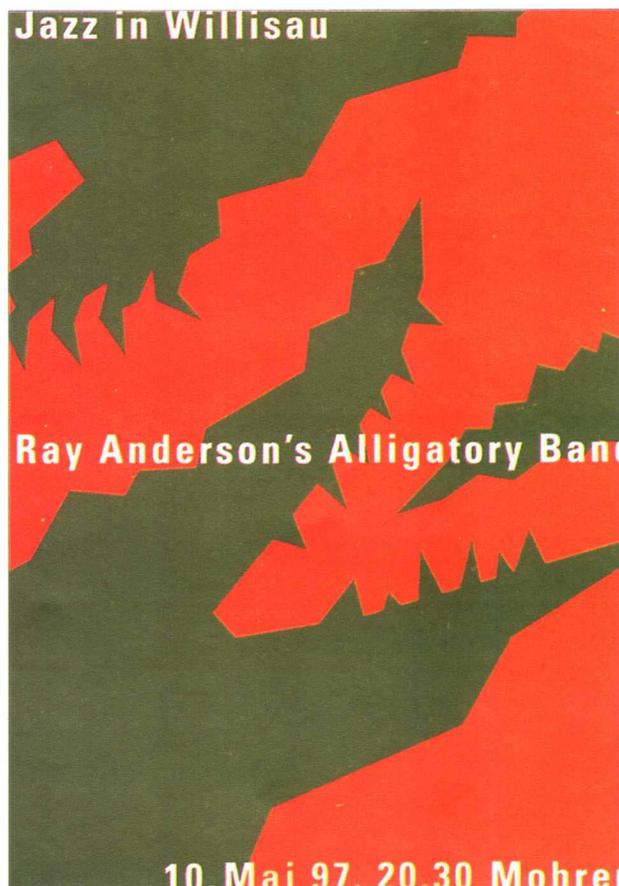


#### 四、应用实例



Tim Berne 爵士乐队演出海报

用大量的直线形面与少量的曲线形面的组合，来表现乐队演奏的音乐效果——高亢而和谐。



戏剧

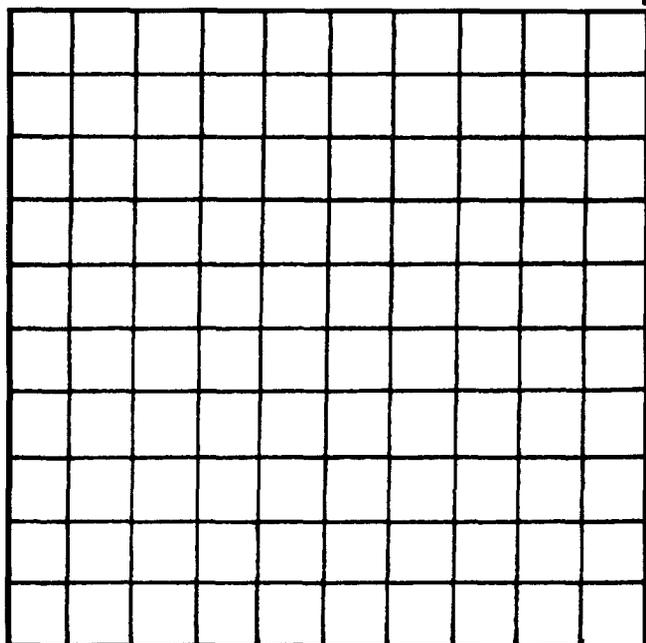
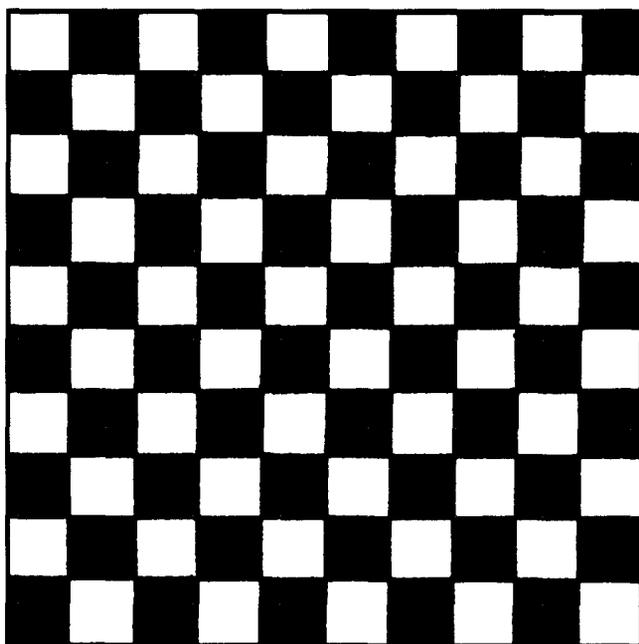
用直线形的面表现一只凶猛的鳄鱼，它张开的嘴正要咬向自己的尾巴，还有什么比这更具有戏剧性？

# 第三章 骨 格

骨格和基本形是平面构成的两大重要组成部分,骨格是指构成图形的骨架和格式,相当于建构房子的框架。骨格的具体表现形式为骨格线的排列,骨格线决定了构成图形的形式,因而有什么样的骨格就有什么样的构成。

## 第一节 骨格的概念

所谓骨格就是构成图形的骨架和格式。



此图是上图的构成骨格。

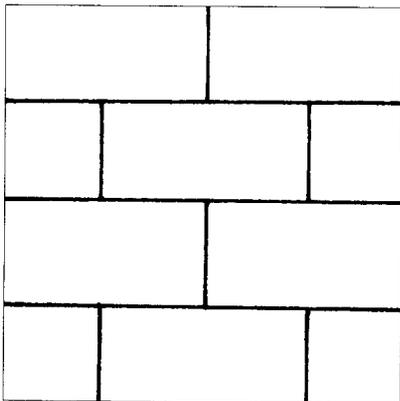
## 第二节 骨格的分类

在平面构成中，任何一种构成都受到骨格的制约，但制约的程度有大有小，因此，骨格可分为规律性骨格和非规律性骨格。

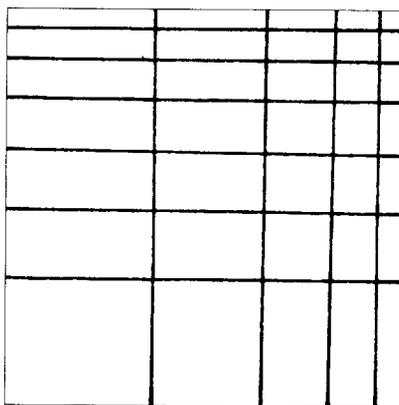
### 一、规律性骨格

具有严格的骨格线，通常按有秩序的规则排列，如重复骨格、渐变骨格、发射骨格等。

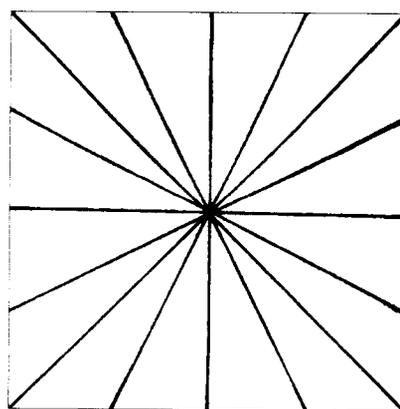
重复骨格



渐变骨格



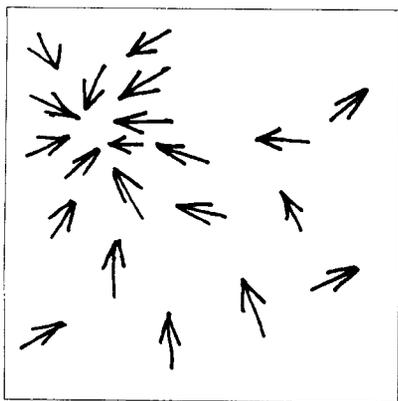
发射骨格



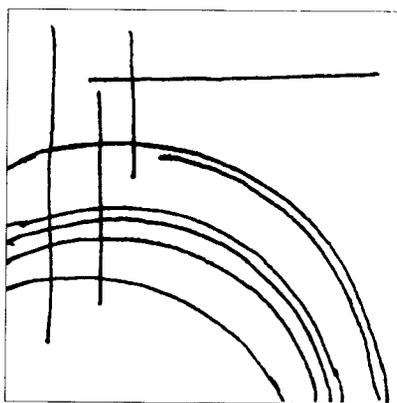
### 二、非规律性骨格

没有严格的骨格线，构成形式较自由，具有很大的随意性，如疏密骨格、打散骨格、均衡骨格等。

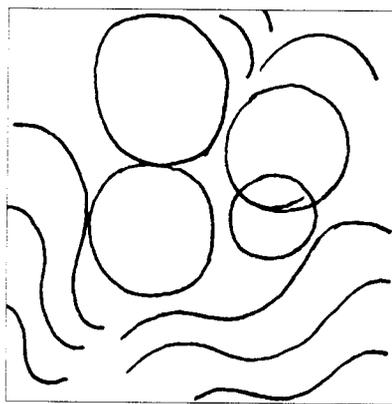
在非规律性骨格中，构成元素按照骨格线所在的位置、方向、形状，较自由地排列。



疏密骨格



打散骨格



均衡骨格