

围棋 收官一月通

围棋一月通丛书

倪林强

.3

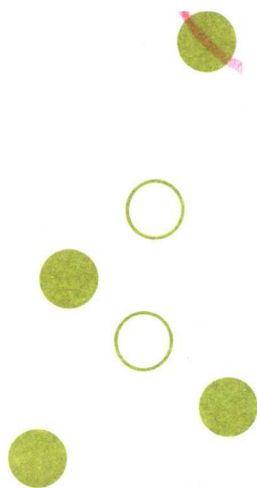
00

文化出版社

棋

围棋收官一月通

倪林强



上海文化出版社

出版说明

近年来,我国学围棋的人(尤其是少年儿童)越来越多,这是非常喜人的。为了使围棋爱好者、特别是少年儿童围棋初学者在学棋伊始,能得到正确的启蒙和指导,尽量少走弯路,达到事半功倍的效果,我们特地邀请围棋教练、专家和高手针对初学者学棋的特点问题,编写这套“围棋一月通丛书”,以飨读者。

“围棋一月通丛书”是为围棋入门和入门之后到高手让9—7个子之间的读者写的书。对围棋爱好者和有志于成为围棋手的人来说,这个阶段是至关重要的,是打下基础并建立初步正确围棋概念的阶段。这步走得对,以后可以少花许多时间去摸索,可以较快掌握围棋基础知识和提高围棋技术水平。否则,就会事倍功半。

“围棋一月通丛书”一套七册:《围棋入门一月通》、《围棋布局一月通》、《围棋定式一月通》、《围棋中盘一月通》、《围棋死活一月通》、《围棋手筋一月通》、《围棋收官一月通》。其中《围棋入门一月通》是在著名围棋启蒙教练邱百瑞重印17次之多的畅销书《围棋一月通》的基础上修订收入的。

“围棋一月通丛书”各册内容分工不同,每册都就围棋某一方面的基础知识、基本技术作讲解、分析和练习,但却有个共同点,那就是抓住围棋初学者的心理特点,如急于求成,如“贪吃”,如容易下无理棋,等等,在传授知识过程中不断纠正

初学者易犯的错误，在不断纠正错误中传授知识。这个共同点贯彻各册的始终。

“围棋一月通丛书”各册采用同一种写作形式，即一个月（30天）讲解、演示一个方面的常识，如布局、中盘等，每天一课，有的七天左右有一个阶段性练习，复习前几天所讲的内容，便于读者学习和掌握这些知识；有的当天讲解当天做练习，力求立竿见影，当场巩固所学知识；定式部分所讲解、演示的都是些基本定式和常形，则采用强调、提示和小结的办法，不另做练习。一个月的学习、理解消化和练习后，只要是专心的、认真的，就可以粗通该方面的基础知识——这也就是本丛书取名“一月通”的缘故。

“围棋一月通丛书”是以邱百瑞教练（曹大元、芮乃伟、钱宇平、杨晖、常昊等国手的启蒙老师）为领衔作者的围棋专家奉献给读者的围棋读物，既可作围棋教师的初级教材，又是围棋初学者无师自通的课本，一经出版将会受到大家的欢迎，这是当然的！

上海文化出版社

1997年4月8日

前 言

一局完整的围棋对局，是由开局阶段的布局、中盘阶段的各类战斗以及终盘阶段的官子三个部分所组成。

围棋对局常有“一局棋的胜负在于终盘的官子阶段”的说法。即使在专业棋手的实战对局中，进入终盘的官子阶段后，也经常会出现一些微小的失误，这些失误虽小，有时仅一、二目，但对全局胜负而言，却是至关重要的。

因此，在进入终盘的官子阶段后，读者行棋应该次序井然地按照官子的先后手、大小等有条不紊地进行。否则，全局的形势就会发生变化：由优势变为形势不明或者导致形势逆转；或者是使本来就不利的局势差距越拉越大。

本书将通过最基本的官子介绍，由浅入深地教会每一位初学者如何识别各类官子以及正确的收官方法。

收官阶段是铤而走险的时候，因此，要收好官子，当然要学会计算。官子的各类计算既不复杂又并不难懂，主要是一些加减计算，只要读者掌握了基本的计算技巧后，官子的计算问题就会迎刃而解。

业余棋手在对局时往往会注重于中盘的搏杀，而忽略官子的重要性，这点是许多业余棋手的通病。因此，希望读者在官子上多花一些时间，先学会计算，再掌握一些官子技巧，加强收官的实力，那时，你就会惊奇地发现，对局时的胜率已有了较明显的提高。

判断一位业余棋手水平有两个非常重要的依据：是否能够搞清局部的死活；另一个即是是否会正确收官。

希望本书能帮助你掌握官子的一般技巧，并为以后登堂入室打下坚实的基础。

倪林强

1997年1月

目 录

出版说明	1
前言	1
第 1 天 收官的基础知识	1
第 2 天 官子价值的计算	10
第 3 天 官子的类型	19
第 4 天 收官的次序	26
第 5 天 练习	33
第 6 天 常用的收官手段:扳接	39
第 7 天 尖	47
第 8 天 飞	56
第 9 天 点	63
第 10 天 立	71
第 11 天 星定式后的官子价值	80
第 12 天 正确的收官与损着(一)	89
第 13 天 常用的官子手筋(一)	98
第 14 天 九路棋盘的收官	108
第 15 天 练习	119
第 16 天 常用的收官手段:托和顶	129

第 17 天	跳	137
第 18 天	断	144
第 19 天	靠	152
第 20 天	夹	161
第 21 天	小目定式后的官子价值	169
第 22 天	常用的官子手筋(二)	178
第 23 天	十一路棋盘的收官	188
第 24 天	练习	199
第 25 天	正确的收官与损着(二)	209
第 26 天	常用的官子手筋(三)	220
第 27 天	大官子的计算	230
第 28 天	十三路棋盘的收官	239
第 29 天	全局的收官	249
第 30 天	练习	263

第1天 收官的基础知识

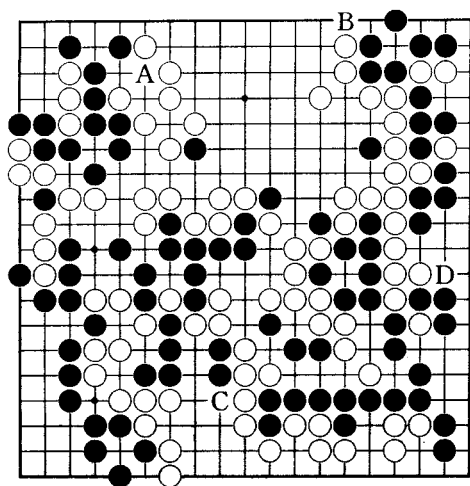
学习官子的基础知识，是每位进入围棋黑白世界的读者的必修课。学习了官子最基本知识，并且熟记有关内容，才能顺利地学习本书以后的内容。因此，对初学者来说，今天讲解的内容是绝对不能缺少的。

在初学围棋阶段，对局者往往注重于中盘的搏杀，时常是一方吃掉了另一方的大龙而迫使对手认输，这样，棋局也就不再进入最终的官子阶段，但这在围棋对局中仅是为数不多的一小部分。随着棋手棋力的不断提高，靠吃掉对方大龙取胜的可能性越来越小。可以这样说，绝大多数的对局都必须进入终盘时的收官阶段，而这时所下的每一着棋是否正确，都直接关系到最终的胜负。因此，要想提高胜率，就必须提高官子的水平。

什么是官子呢？

当对局进入终局阶段时，双方在棋盘上所围得的地域已基本定型，此时双方的重点是围绕着棋盘上的各个价值不等的着点，将还未彻底定型的着点定型，这些把棋定型的着点就是官子。

为了加深读者的了解，请看例图所示：目前的棋局已很明显进入了终盘阶段，在图中标出的A、B、C、D各点，均是当前的价值不等的官子。



例 图

收官，就是将各个价值不等的官子组合起来，通过分析比较并计算出各个官子的具体价值，然后再依次占据这些着点，这个过程就叫收官。

例图中黑白双方依次占据 A、B、C、D 和其他官子的过程，就是收官的整个过程。

当然，官子的含义并不仅仅局限于棋局的终盘阶段。有时，在布局阶段、定式之后以及中盘的作战中，都可能包含着各种各样的官子。如何正确地收官，就是本书要讲解的主要内容。

收官必须“斤斤计较”，目目收好，因此，要收官，先要学会点目。

图一 这是一局棋终了时的图形。如何判断这局棋的胜负呢？

最简单的方法是将对方在己方势力范围内的死子全部拿掉，然而任意选定一方，开始数子。

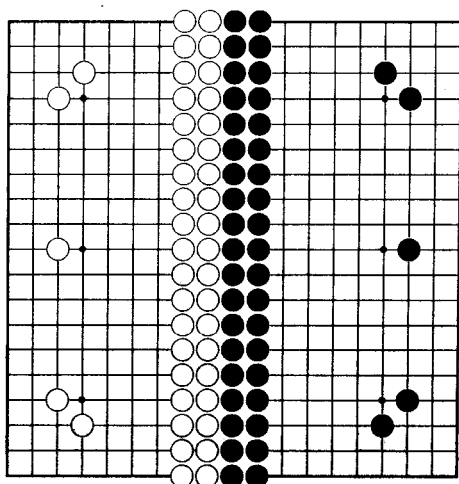
图一由于黑白双方在对方势力范围内都没有死子，数子就相当简单。如果数黑子，则全局的黑棋共有 190 枚。根据围

棋的规则，黑棋先行应贴还白棋 $2\frac{3}{4}$ 子，那么，胜负的最终结果是： $190\text{子} - 180\frac{1}{2}\text{子} - 2\frac{3}{4}\text{子} = \text{黑胜}6\frac{3}{4}\text{子}$ 。

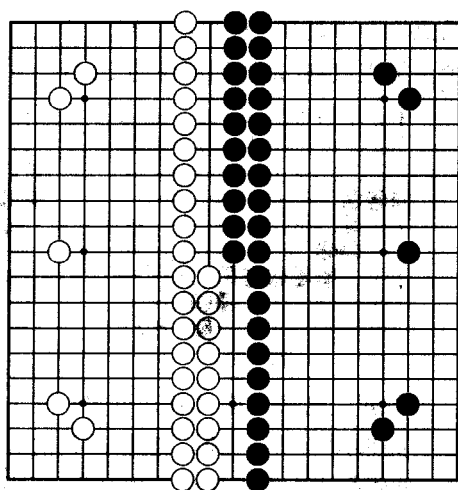
图二 本图的对局还未结束，如果现在问你谁赢，你能判断清楚吗？

本图与图一非常相似，只是本图在双方子力交错点上还留有一些官子中价值最小的单官。要判断胜负，最直接的方法是收完全部的单官，再按图一的方法数子，也能得出胜负的结果。但如果全局的官子众多，则很难有效地分清胜负，这种方法显然不够理想。

要想改变图二的数子方法，就要直接点双方势力范围内



图一



图二

的空格,也就是各个交叉点。如图二所示,黑棋势力范围内的交叉点共有 147 个,而白棋势力范围内的交叉点共有 128 个,棋盘上黑棋比白棋多围了 19 个交叉点。由于每两个交叉点相当于一子,那么本图盘面上黑棋比白棋多占了 $\frac{19}{2} = 9.5$ 子。本局最终的胜负结果为: $9\frac{1}{2}$ 子 - $2\frac{3}{4}$ 子(贴子) = $6\frac{3}{4}$ 子,其结果与图一相同。

对于以上的各个交叉点,我们有一个统一的名称,那就是“目”。

简单地说,目就是在己方势力范围内所围住的各个交叉点。

图三 在这块黑棋已经确定的边角上,黑棋围住了多少目?

对于左下角的黑棋,我们只要依着正确方向,将每一个交叉点逐个点过来,就可以得知,这块黑棋势力范围内共有 22 个交叉点,也就是我们所说的 22 目。

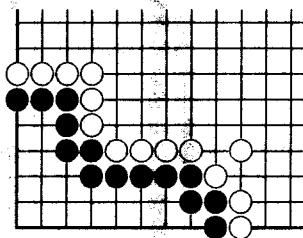


图 三

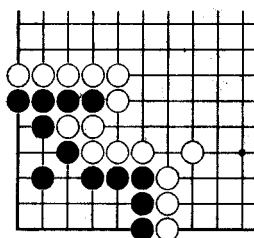


图 四

图四 这块黑棋又有几目呢?

如果读者已经掌握了前图所说的方法,那你只要逐个数空,就能得出一个非常简单的数字,正确的结果是,这块黑棋共有 15 目。

类似图四的点目,是点目中最简单的一种,只要掌握了正

确方法,相信每一个初学者都能准确地点出其目数。

在实战中,即使是专业棋手,由于对局的时间限制或粗心大意,在点目时也会少点一二目,然而,正是这一二目棋的出入,即可使胜负的结果逆转,事后往往会后悔不已。因此,初学者不要怕点目麻烦和复杂,通过认真的学习和实践,相信每一位读者都能点清目数的。

然而,在实战对局中,类似双方都很普通的围地而不吃对方棋子的对局是非常罕见的,那么对于吃子后的空,又该怎么点、怎样算目呢?

图五 在黑棋势力范围内,白棋有一个死子,那么,这块黑棋又有几目呢?

有一定水平的读者可以马上点清黑棋的目数,这块黑棋共有 17 目。但初学者或许会问,这 17 目是怎么得出来的?

在实战对局中,每吃掉对方一子,对方在棋盘上就少占了一个交叉点,而我方则多占了一个交叉点。因此,对方在我方势力范围内每死掉一子,就应该在原有的目数上再加一目,即 $1+1=2$ 目。

以上谈的是一个数清死子目数的概念问题。对于初学者,只要记住:“吃掉对方一子的目数为 2 目”就可以了。

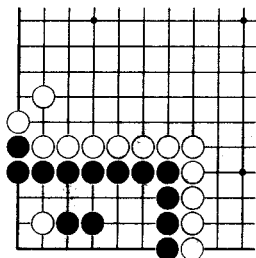


图 五

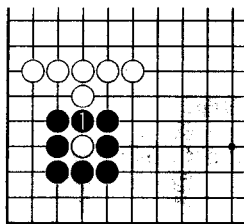


图 六

图六 黑棋吃掉一个白子的价值有多少？

黑 1 提吃一子，已确保了一个交叉点，得 1 目；与此同时，白棋在棋盘上少了一个交叉点，那么，其价值为 $1+1=2$ 目。

图七 黑棋提吃四个白子，有几目？

黑 1 提吃四个白子后，已确保了四个交叉点；而白棋则少了四个交叉点，两者相加 $4+4=8$ 目。

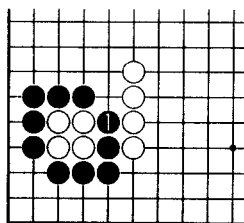


图 七

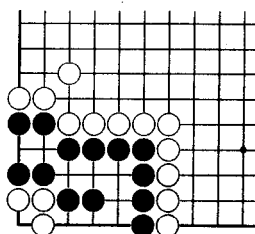


图 八

图八 黑棋已使角上的三个白子死净，这块黑棋共有几目呢？

这块黑棋共围住了 10 个交叉点，也就是 10 目；吃掉对方 3 子，得 6 目，将两者相加，得出的正确结论为 16 目。

图九 这块黑棋共有几目？

黑棋已经围住了 14 个交叉点，得 14 目；而吃掉对方四子，得 8 目，那么，这块黑棋的目数为 $14+8=22$ 目。

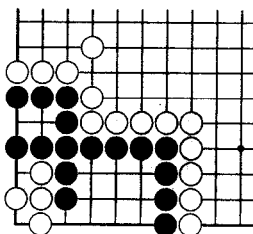


图 九

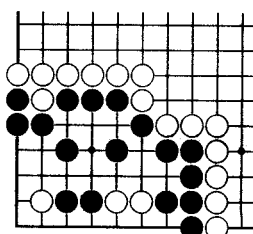


图 十

图十 这块黑棋共有几目？

这块黑棋已经围住了 22 个交叉点，也就是 22 目；加上吃掉了 3 个白子，得 6 目，两者相加，这块黑棋共有 28 目。

以上学会了简单的点目方法，现在，你能单独而正确地点清全局中黑白双方的目数吗？

读者或许会问，专业棋手是怎样点目的？

对于专业棋手来说，点目时能够做到一目十行且正确无误。要做到这一点，除了要有良好的基本功外，还必须对各种棋形有良好的感觉。例如，在点较大的空时经常能够一眼看清这块棋是几目，其基本的诀窍是以十为单位，如 $1 \times 10 = 10$ 目； $2 \times 5 = 10$ 目； $4 \times 5 = 20$ 目等，这类点目既能保证正确性，又能极大地提高点目的速度，这也是要想提高水平的基本要求之一。

对于初学者来说，点目的正确性应始终排在第一位。因此，点目时应做到依着一个方向自始至终一个交叉点、一个交叉点地点目，只有先确保了点目的准确性，而后才能逐步提高点目的速度，这一点对初学者尤为重要。

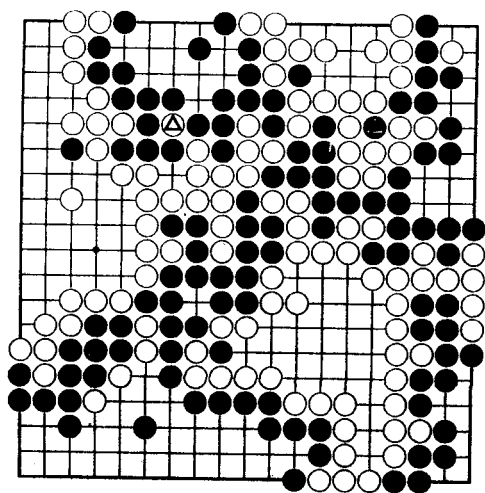
有了一定的点目经验后，再来点一下全局终了时的双方目数。

图十一 黑白双方在对方的空里都有死子（△形为提掉的子），你能点清最后的目数吗？

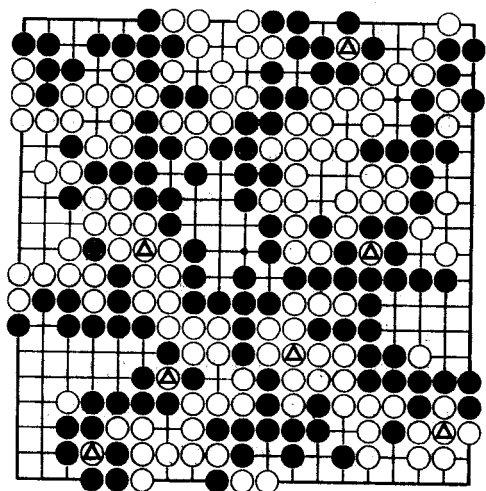
首先点黑棋，黑棋共有四块地：上边的黑棋有 14 目，右上角为 16 目，左下角为 45 目，右下角为 7 目，黑棋共有 82 目。

再点白棋，白棋共有三块地：左边的白棋为 41 目，上边的白棋为 12 目，右下方的白棋为 26 目，全局白棋共有 79 目。

经过点目计算，此局黑棋虽然盘面领先 3 目，但因为先行



图十一



图十二

还需贴还对方 5 目半，所以本局黑棋最终仍输 2 目半。

图十二 本局仅剩一些单官还未收完，如果此时读者能够点清全局的目数，即能立即知道对局胜负的结果（△形为提子）。

首先点黑棋。黑棋共有三块地：左上角 6 目，左下角 26 目，右边 51 目，全局黑棋共有 83 目；

接下来点白棋。全局白棋也有三块地：左边及下边 68 目，右上角 6 目，白棋全局共有 74 目。

本局面黑棋盘面已领先 9 目，扣除贴目，黑胜

3目半。如果按中国的规则,黑棋扣除贴子,也能胜 $1\frac{3}{4}$ 子。对此结果,读者也可将余下的几处单官收完(目前是黑棋收单官)其结果与点目的结果相同。

你或许会为专业棋手精确的判断所折服,其实要做到这一点并不难:只要读者在实战中能够正确地点清双方每一块棋的目数,就能及时判断出胜负的结果。点目问题并不复杂,只要细心,就能点清全局的目数。

掌握了点目的一般知识后,才能为以后判断各类官子的大小打下坚实的基础,因此希望初学者能够多花一些精力去彻底搞懂点目的初级知识。