

中文
版



Dreamweaver MX 2004

网页设计与网站建设

易枚根 易 林 等编著

092



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



Dreamweaver MX 2004

网页设计与网站建设

易枚根 易 林 等编著



机械工业出版社

本书以最新版本的网页制作软件 Dreamweaver MX 2004 中文版为例，系统介绍了网页制作的全过程，全书共 18 章，内容包括创作环境的建立、Web 网站的设置、各种静态网页和动态网页的制作、网站的测试和发布等。

全书内容全面，通俗易懂，图文并茂；兼顾了中英文两种版本；为便于理解，本书还列举了很多具体例子，并且在最后一章系统介绍了建立一个完整网站的示例。本书适用于初中级网页制作和网站管理人员。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 2004 网页设计与网站建设/易枚根等编著. —北京: 机械工业出版社, 2004.6

ISBN 7-111-14429-5

I. D... II. 易... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 041663 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 李利健

责任印制: 洪汉军

三河市宏达印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2004 年 6 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16·21.25 印张·527 千字

0001—5000 册

定价: 32.00 元

凡购本图书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话 (010) 68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

Macromedia Dreamweaver MX 2004 是功能最强大、使用最广泛的 Dreamweaver 系列网页制作软件的最新版本,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。

为了让广大读者都能使用本书,在编写时兼顾了中英文两种版本,以中文版为主,兼顾英文版,在叙述中关键词汇加注了英文,例如,“文件【File】”、“导出【Export】”等。另外,本书在编写时,还兼顾了 Windows 系统和 Macintosh 系统的操作。

Dreamweaver MX 2004 可用于多种平台,内容十分丰富,本书介绍了其大多数的、常用的功能,并力求叙述简洁、通俗易懂,图文并茂。

Dreamweaver MX 2004 不仅可以制作各种静态网页,还可以使用 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言(CFML)、JSP 和 PHP 等服务器语言来生成由动态数据库支持的动态网页。本书重点介绍 ASP 和 JSP 的使用。

在 Dreamweaver MX 2004 中,一种操作往往可以利用工具栏、菜单、面板等多种方法来完成,本书在叙述过程中一般只介绍其中最常用的一种操作。

全书共 18 章,其中:

第 1~2 章为网页制作基础,包括 Web 开发系统和 Dreamweaver MX 2004 网页制作基础。

第 3~12 章为静态网页的制作,全面介绍使用 Dreamweaver MX 2004 创建网站和制作各种静态网页的操作。

第 13~16 章为动态网页的制作,介绍有关组织动态网站和在网页中添加各种动态内容的操作。

第 17 章为网站的测试和发布。

第 18 章为创建一个完整网站的示例,包括定义站点、制作多种网页特别是动态页的全过程,读者可以在学习本书时随时参考相关内容。

参加本书编写的作者有易枚根、易林、易敏、焦玉梅、周栋、周兴、张宏、毛三虎和吕伟。

由于作者水平所限,书中难免存在错误和不妥之处,请读者批评指正。

编 者

目 录

前 言

第 1 章	Web 开发系统	1
1.1	Web 系统概述	1
1.2	Web 服务器的安装	2
1.3	使用 PWS 或 IIS 测试网站	4
1.4	Dreamweaver MX 2004 的安装与运行	7
第 2 章	Dreamweaver MX 2004 网页制作基础	9
2.1	界面	9
2.1.1	起始页	9
2.1.2	文档窗口	10
2.1.3	文档工具栏	12
2.1.4	状态栏	12
2.1.5	上下文菜单与属性检查器	14
2.1.6	插入栏	15
2.1.7	管理面板和面板组	16
2.2	自定义设置	17
第 3 章	设计与管理站点	21
3.1	站点的规划和设计	21
3.2	设置站点	22
3.2.1	管理站点	23
3.2.2	设置本地文件夹	24
3.2.3	设置远程文件夹	25
3.2.4	用 FTP 连接到 Web 服务器	26
3.2.5	设置测试服务器	27
3.3	管理站点文件	28
3.3.1	“文件”面板	28
3.3.2	站点地图	32
3.3.3	从站点列表中删除站点	35
3.3.4	获取和上传文件	35
3.3.5	同步本地和远程站点上的文件	36
3.3.6	使用设计备注	37
第 4 章	设置文档	41
4.1	创建文档	41
4.2	打开现有文档	43
4.3	设置文档属性	44

4.4	选择“文档”窗口中的元素	46
4.5	显示标尺和网格	47
4.6	使用跟踪图像	48
第 5 章	管理站点资源和库	49
5.1	使用“资源”面板	49
5.1.1	打开和操作“资源”面板	49
5.1.2	编辑和应用资源	51
5.1.3	资源与文件	52
5.2	管理“收藏”列表	53
5.3	使用“库”项目	54
5.3.1	创建和插入库项目	54
5.3.2	编辑库项目及其行为	55
第 6 章	用表格和表格布局模式布局页面	58
6.1	创建表格	58
6.2	导入和导出表格式数据	59
6.3	选择表格元素	60
6.4	设置表格属性	62
6.5	编辑表格	63
6.6	用布局模式布局页面	64
6.7	绘制布局单元格和表格	66
6.8	绘制嵌套布局表格	67
6.9	移动和调整大小	68
6.10	设置布局单元格和表格的格式	69
6.11	设置列宽度	70
6.12	使用间隔图像	71
6.13	设置布局模式参数	72
第 7 章	用框架布局页面	73
7.1	框架和框架集	73
7.2	创建与选择框架	74
7.3	保存框架和添加文档	77
7.4	查看和设置属性	78
第 8 章	用模板布局页面	81
8.1	创建模板	81
8.2	创建可编辑区域	83
8.3	创建重复区域	84
8.4	定义可编辑标签属性	86
8.5	创建可选区域	87
8.6	创建基于模板的文档	89
第 9 章	用 CSS 布局页面	93

9.1	创建和设置层	93
9.2	操作层	95
9.3	设置层属性	97
9.4	层和表格之间的转换	98
第 10 章	在 Web 页中添加内容	100
10.1	插入文本和列表	100
10.2	设置文本格式	102
10.3	使用 CSS	104
10.4	检查拼写	111
10.5	搜索和替换文本	112
10.6	使用水平线	113
10.7	插入日期	114
10.8	插入图像和设置图像属性	115
10.8.1	Web 页图像的格式要求	115
10.8.2	插入图像和设置属性	116
10.8.3	插入图像占位符和设置属性	117
10.8.4	编辑页面图像	119
10.8.5	创建鼠标经过图像	121
10.8.6	设置和使用外部图像编辑器	122
10.9	与其他应用程序的集成	123
10.9.1	与 Fireworks 集成	123
10.9.2	创建网站相册	125
10.9.3	与 Flash 集成	127
10.10	插入媒体内容	129
10.10.1	插入和编辑媒体对象	130
10.10.2	插入和修改 Flash 按钮对象	130
10.10.3	插入 Flash 文本对象	131
10.10.4	添加视频和音频	132
第 11 章	使用 JavaScript 行为	135
11.1	“行为”面板	135
11.2	应用行为	135
11.3	Dreamweaver 自带的行为动作	137
11.3.1	检查浏览器	137
11.3.2	检查插件	138
11.3.3	控制 Shockwave 或 Flash	139
11.3.4	拖动层	139
11.3.5	转到 URL	141
11.3.6	跳转菜单和跳转菜单开始	141
11.3.7	打开浏览器窗口	143

11.3.8	播放声音	143
11.3.9	弹出消息	144
11.3.10	预先载入图像	144
11.3.11	设置导航栏图像	145
11.3.12	设置文本域文本	147
11.3.13	显示-隐藏层	147
11.3.14	显示弹出式菜单	148
11.3.15	交换图像和恢复交换图像	149
11.3.16	检查表单	150
第 12 章	链接与导航	152
12.1	文档位置和路径	152
12.2	创建和管理链接	153
12.2.1	常用链接到文档的方法	153
12.2.2	命名锚记链接	155
12.2.3	创建特殊链接	156
12.2.4	更改和更新链接	157
12.3	使用图像地图导航	159
第 13 章	Web 应用和应用服务器	161
13.1	Web 应用程序	161
13.2	Web 应用服务器	162
13.2.1	生成 Web 应用程序所需软件	162
13.2.2	设置应用服务器	163
13.3	数据库的连接	164
13.3.1	ASP 的数据库连接	164
13.3.2	JSP 的数据库连接	166
13.3.3	PHP 的数据库连接	169
第 14 章	动态网页制作基础	170
14.1	生成动态页的基本操作	170
14.1.1	Web 应用开发面板	170
14.1.2	查看数据库	171
14.2	页面数据基础	175
14.2.1	可用的数据库	175
14.2.2	收集用户数据的参数和变量	176
14.3	定义和更改动态内容源	178
14.3.1	定义记录集	179
14.3.2	定义 URL 参数	182
14.3.3	定义表单参数	182
14.3.4	定义会话变量	183
14.3.5	定义应用程序变量	183

14.3.6	定义服务器变量	184
14.3.7	缓存内容源	185
14.4	向 Web 页中添加动态内容	186
14.5	显示数据库记录	191
14.5.1	将预定义格式应用于数据	191
14.5.2	创建记录集导航链接	192
14.5.3	自定义数据集导航条	194
14.5.4	记录集结果的显示和隐藏区域	195
14.5.5	显示多个记录	195
14.5.6	使用“动态表”服务器对象创建表格	196
14.5.7	创建记录计数器	197
第 15 章	创建表单	200
15.1	关于表单	200
15.2	插入表单	201
15.3	插入表单对象	202
15.4	设计表单和添加行为	210
15.5	创建动态表单对象	211
第 16 章	快速开发应用程序	215
16.1	生成主/详细页	215
16.1.1	关于主/详细页	215
16.1.2	快速生成主/详细页	216
16.1.3	逐块生成主/详细页	218
16.2	生成搜索数据库的页面	220
16.2.1	创建搜索页	220
16.2.2	生成结果页	221
16.2.3	创建结果页的详细页	223
16.2.4	使用相关页	225
16.3	建立修改数据库的页	226
16.3.1	建立插入记录的页	226
16.3.2	建立更新记录的页	228
16.3.3	建立删除记录的页	231
16.4	生成对站点访问进行限制的页	233
16.4.1	生成注册页	233
16.4.2	生成登录页	236
16.4.3	生成只有授权用户才能访问的页	237
16.4.4	注销用户	239
第 17 章	测试和发布网站	240
17.1	检查浏览器的兼容性	240
17.2	在浏览器中预览页面	242

17.3	检查和修复链接	244
17.4	使用报告和验证标签	245
17.5	网站的发布	246
17.5.1	具有独立 Web 服务器的网站发布	247
17.5.2	租用 ISP 空间的网站发布	247
第 18 章	网站示例	249
18.1	开发系统配置和网站规划	249
18.2	站点定义	250
18.3	制作主模板	252
18.4	制作主页	255
18.4.1	使用模板创建主页	255
18.4.2	添加文本和滚动文本	256
18.4.3	制作和插入交互图像	257
18.4.4	制作交互图像导航	259
18.4.5	添加网页修改日期和 Email 链接	261
18.5	使用模板制作一组网页	262
18.6	使用命名锚记处理文内链接	265
18.7	制作层动画页	266
18.8	准备和制作媒体页面	271
18.9	制作框架页	272
18.10	制作相册	273
18.11	制作图像地图页	274
18.12	创建数据库及数据源	276
18.12.1	建立数据库	276
18.12.2	创建数据源	278
18.13	制作主/细页	281
18.13.1	制作查询主页和详细页	281
18.13.2	在主页中添加服务器行为	283
18.13.3	在详细页中绑定数据	286
18.14	制作搜索/结果页	287
18.14.1	制作搜索页	287
18.14.2	制作结果页	289
18.15	制作数据表管理页	291
18.15.1	添加记录	291
18.15.2	修改记录	293
18.15.3	删除记录	296
18.15.4	制作数据库管理链接	297
18.16	管理访问用户	299
18.16.1	建立用户数据库	300

18.16.2	创建用户数据源	302
18.16.3	用户注册	305
18.16.4	用户登录	315
18.16.5	查询忘记的密码	317
18.16.6	修改密码	324
18.16.7	退出登录	327
18.16.8	制作用户自我注销页	328

第1章 Web 开发系统

本章学习网站开发环境的准备，包括 Web 开发系统的组成、Web 服务器的选择、PWS 和 IIS 的安装与使用、Dreamweaver MX 2004 的安装与运行。

1.1 Web 系统概述

Web 运行需要一套 Web 运行系统，这就是 Web 服务器和客户机。一个 Web 运行系统需要至少一台服务器和若干连接在网络中的客户机。

服务器端需要一台功能强大的计算机、选定的某种操作系统和选定的 Web 服务器软件。对于处理动态网页的系统，还要有应用服务器软件和数据库等，这些软件也可以运行在一个网络的其他计算机中。应用服务器的知识将在后面介绍。

在 Web 网站正式上网运行以前，即在网站的开发过程中，也需要这样一个类似的工作环境，即所谓的 Web 开发系统。用 Dreamweaver MX 2004 来建立一个网站，就要求有一定的 Web 开发系统配置，以便创建、预览、测试和维护网站。

Web 开发系统和实际的 Web 运行系统是一致的，只是 Web 开发系统的服务器可以安装在本机或者本地局域网的某台机器中，只供开发者使用；而运行系统的 Web 服务器则是供所有浏览者浏览的，需要安装在功能很强的专门的计算机中。所以 Web 开发系统和 Web 运行系统的组成原理几乎没有区别，只是多了一个网页制作系统而已。

如果没有动态网页存在，则只要求在服务器上安装 Web 服务器软件即可。其 Web 开发系统包括网页制作系统和 Web 服务器系统，如图 1-1 所示。其中开发系统的浏览器就安装在网页制作系统的计算机中，并可以由 Dreamweaver MX 2004 系统来操作。这种静态网站一般只用于小型网站和个人网站。

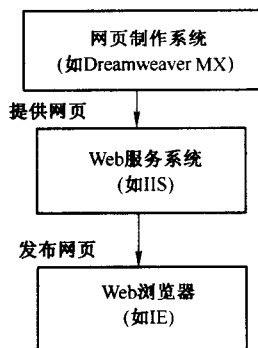


图 1-1 静态网页开发系统示意图

如果要建立一个完整的网站，即建立一个具有动态网页的网站，则需要有如图 1-2 所示的配置。

具体的要求要根据采用的处理动态网页的服务器技术以及选用的数据库类型而定。这将在后面分别介绍。

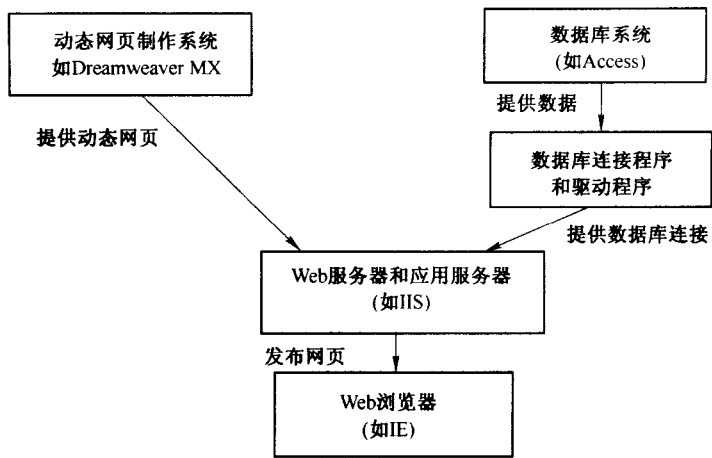


图 1-2 动态网页开发系统示意图

1.2 Web 服务器的安装

Web 服务器有时也叫作 HTTP 服务器，常见的 Web 服务器包括 Internet Information Server (IIS)、Netscape Enterprise Server、iPlanet Web Server 和 Apache HTTP Server。而 Personal Web Server (PWS) 只是 IIS 的简化版，常用于在本机中测试制作的网页，而且 IIS 和 PWS 都兼做应用服务器。

如果不使用虚拟主机服务，则选择一个 Web 服务器并在本地计算机或远程计算机上安装它。

1. 选用 Web 服务器

(1) Windows 用户 Web 服务器的选用

在 Dreamweaver MX 2004 网页开发系统中，Windows 用户可以在本地计算机上安装和运行 Microsoft Web 服务器 PWS 或 IIS，还可以在联网的 Windows 计算机上安装 Web 服务器以供工作组中的其他开发人员使用。

Windows 98 和 NT Workstation 用户应该安装 PWS；Windows NT Server、Windows 2000 或 Windows XP Professional 用户，则应当安装 IIS；Windows Me 不支持任何版本的 PWS 或 IIS。各系统正确的 Web 服务器配置见表 1-1。

表 1-1 Windows 系统 Web 服务器配置表

操作系统	PWS	IIS
Windows 98	✓	
Windows Me		
Windows NT Workstation	✓	
Windows NT Server		✓
Windows 2000		✓
Windows XP Professional		✓

Web 服务器从以下途径获得安装文件:

- Windows 98: PWS 在 Windows 98 光盘上, 文件位于“Add-Ons”文件夹下的“PWS”文件夹中。
- Windows NT Workstation: 从 Microsoft Web 站点下载 NT 4.0 Option Pack。Option Pack 包括 PWS 安装文件。但注意, 要安装 NT 4.0 Option Pack, 计算机上必须安装有 Service Pack 6 或更高版本。读者可以从 Microsoft Web 站点下载 Service Pack。
- Windows NT Server、Windows 2000 和 Windows XP Professional: 一般, 系统上应该已经安装并运行了 IIS。如果还没有, 应当安装。

(2) Macintosh 用户 Web 服务器的选用

Macintosh 用户可以使用网络计算机公司或 Web 宿主公司的 Web 服务器, 即使用网络运行系统的 Web 服务器。Macintosh OS X 10.1 用户可以在其本地计算机上使用 Apache Web 服务器。

2. 安装 PWS 和 IIS

(1) 安装 PWS

可以将 PWS 和 Dreamweaver MX 2004 安装在同一个 Windows 系统上, 同时, 还要确保系统安装了 Microsoft IE 4.01 或更高版本, 否则将不能安装 PWS。

以 Windows 98 为例, 要安装 PWS, 可执行以下操作:

- 1) 双击 Windows 98 光盘上的 PWS 安装文件或从 Microsoft Web 站点下载的文件。
- 2) 按照安装向导进行操作。
- 3) 当询问默认 Web 发布主目录时, 请接受默认目录: C:\inetpub\wwwroot。
- 4) 单击“完成”结束安装过程。

(2) 安装 IIS

安装 IIS 的操作如下:

- 1) 若在 Windows 2000 中, 则选择“开始”→“设置”→“控制面板”→“添加/删除程序”; 若在 Windows XP 中, 则选择“开始”→“控制面板”→“添加/删除程序”。
- 2) 选择“添加/删除 Windows 组件”。
- 3) 选择 IIS 框并按照安装说明进行操作。

(3) 个人 Web 管理器

PWS 和 IIS 都有一个“个人 Web 管理器”(PWM)来设置网站。在 Dreamweaver MX 2004 网站开发系统中主要使用个人 Web 管理器来工作。

个人 Web 管理器是简化的用户接口, 可以轻松管理并实时监视 Web 站点, 并且还具有有限的创建和更改发布目录结构的能力。

要启动 PWS 的个人 Web 管理器, 可以双击桌面上的图标“发布”; 要启动 IIS 的个人 Web 管理器, 可以在“控制面板”→“管理工具”中双击“Personal Web Server”图标。

在开发 Web 应用程序时, 如果启动了服务器, 那么桌面右下角的任务栏上将出现一个图标, 提示个人 Web 管理器正在运行, 双击该图标将启动个人 Web 管理器。IIS 的个人 Web 管理器界面如图 1-3 所示, PWS 的个人 Web 管理器与之基本相同。

Web 服务器的默认名称是所在的计算机名, 读者可以通过更改计算机名来更改服务器名称。如果所在的计算机没有名称, 则服务器使用“localhost”来表示本机。

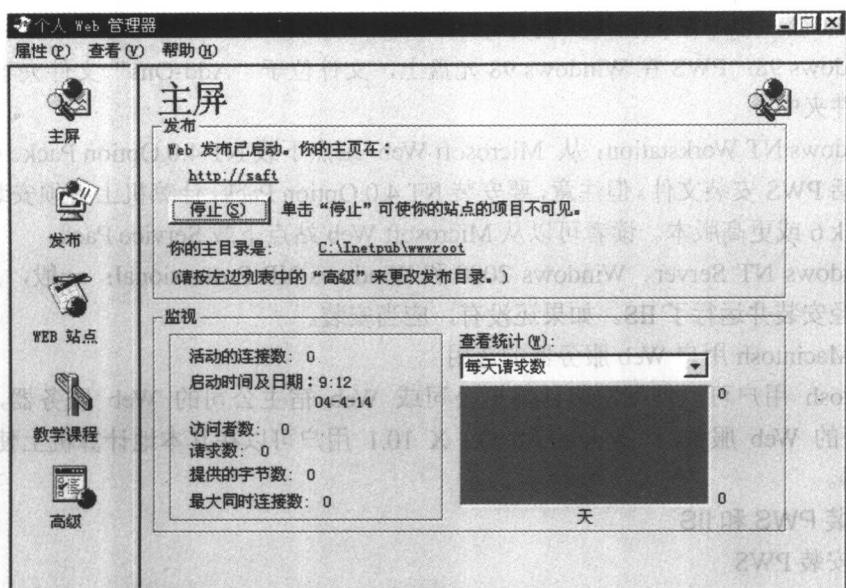


图 1-3 个人管理器界面

另外，还可以使用另一种表示方式表示本机：127.0.0.1，例如 <http://127.0.0.1/gamelan/soleil.htm>。如果“发布”面板提示 Web 发布已停止，请单击“启动”按钮。

1.3 使用 PWS 或 IIS 测试网站

在把创建的网站正式上传到 Web 运行系统的服务器以前，必须进行测试和预览，在网页制作的过程中也需要经常预览和修改。在 Windows 的网站开发系统中，这就要使用 PWS 或 IIS 作为测试服务器。

随着站点复杂程度的增加，如果在 Web 页中使用脚本和应用程序，可能需要添加其他目录并指定允许的访问类型。本节讲述添加 Web 测试站点的过程并介绍相关术语：发布目录、主目录和虚拟目录，以便对网站进行测试和预览。

1. 主目录和更改主目录

建立 Web 站点时，需指定包含要发布文档的目录，或称发布目录。Web 服务器无法发布未包含在指定目录中的文档。一个 Web 服务器可以发布许多个 Web 站点，要规划 Web 服务器，必须首先确定如何组织发布目录中的文件，发布目录包括主目录和虚拟目录。

每个 Web 站点都必须有一个目录（主目录或虚拟目录）。目录是站点访问者的起始点，也是 Web 发布树的顶端，其中包含主页或索引文件，用来欢迎访问者并包含指向 Web 站点中其他页的链接。目录映射到站点的域名。

例如，如果站点的 Internet 域名是 www.microsoft.com，发布目录是 C:\Website\Microsoft，则 Web 浏览器使用 URL <http://www.microsoft.com/> 来访问 C:\Website\Microsoft 目录中的文件。

如果为 Web 站点创建新的 HTML 文件，可能需要使用安装期间建立的默认主目录 C:\inetpub\Wwwroot。将文件放到主目录中，或者放到该目录的子目录中。主目录及其子目

录中的所有文件将自动对站点访问者可用。但如果访问者知道访问文件所需的准确路径和文件名，即使主页中没有指向文件的链接，访问者也可以查看该文件。

如果所有发布文件都已经驻留在特定目录中，则可以将此目录作为默认主目录，从而无需移动文件。

IIS 默认设置适于快速、简单地发布 Web 站点内容，用户所要做的只是将文件复制到 C:\inetpub\Wwwroot 目录。但是，如果现有站点的页包含指向硬盘上其他文件的路径链接，可能会发现更改默认主目录更为方便。

更改主目录的操作如下：

1) 打开个人 Web 管理器，单击左边栏上的“高级”图标，出现如图 1-4 所示的对话框。

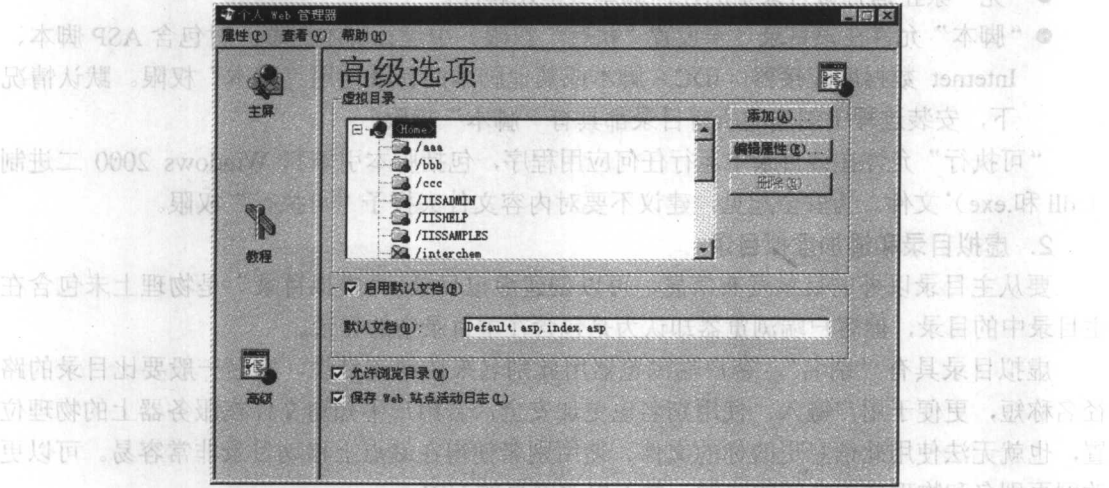


图 1-4 个人管理器“高级选项”

2) 在“高级选项”面板中，单击树顶端的计算机图标，然后单击【编辑属性】按钮，显示的对话框如图 1-5 所示。

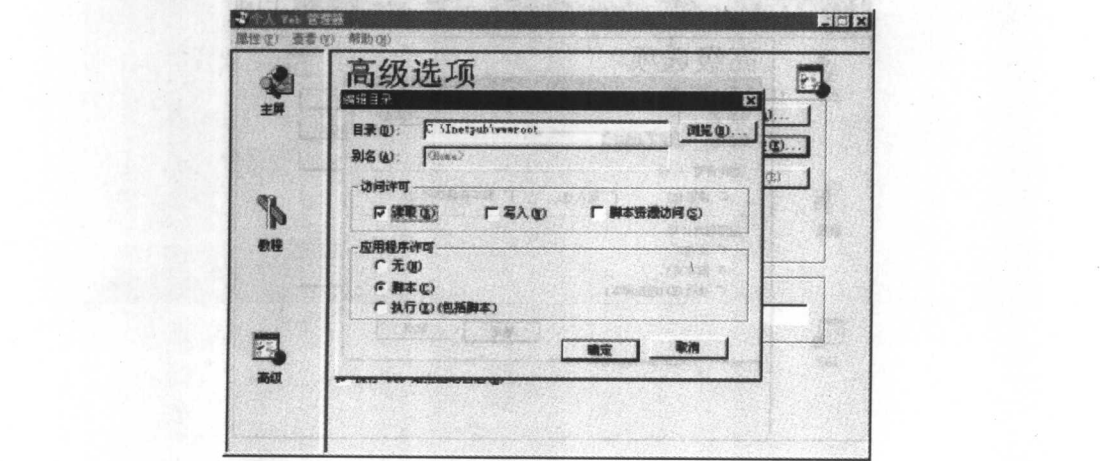


图 1-5 高级选项的“编辑目录对话框”

3) 在“目录”框中，键入要设置为主目录的目录路径和名称。

4) 要设置目录访问权限, 请选中“读”、“写”或“脚本资源访问”。

- “读”允许 Web 客户端读取或下载储存在主目录或虚拟目录中的文件。如果客户端请求的文件保存在没有“读”权限的目录中, Web 服务器将返回错误消息。通常, 应对包含要发布信息的目录授予“读”权限。默认情况下, 安装过程中创建的所有目录都具有“读”权限。

- “写”允许 Web 客户端更改文件内容和属性。

- “脚本资源访问”允许读、写以及目录浏览权限。只有同时选中“读”或“写”, 该选项才可用。

5) 要设置应用程序权限, 请选中“无”、“脚本”或“执行 (包括脚本)”。

- “无”禁止运行该目录中的任何脚本或应用程序。

- “脚本”允许在该目录 (未设置“执行”权限) 中运行脚本引擎。对包含 ASP 脚本、Internet 数据库连接器 (IDC) 脚本或其他脚本的目录使用“脚本”权限。默认情况下, 安装过程中创建的所有目录都具有“脚本”权限。

“可执行”允许在该目录中运行任何应用程序, 包括脚本引擎和 Windows 2000 二进制 (.dll 和 .exe) 文件。为安全起见, 建议不要对内容文件夹授予“可执行”权限。

2. 虚拟目录和添加虚拟目录

要从主目录以外的目录发布信息, 可以创建虚拟目录。“虚拟目录”是物理上未包含在主目录中的目录, 但客户端浏览器却认为是包含在主目录中的目录。

虚拟目录具有“别名”, 客户端浏览器用此别名来访问该目录。别名一般要比目录的路径名称短, 更便于用户键入。使用别名也更加安全, 若用户不知道文件在服务器上的物理位置, 也就无法使用此信息更改你的文件。使用别名使得在站点上移动目录非常容易。可以更改网页别名和物理位置之间的映射, 并不更改网页的 URL。

添加新的虚拟目录的操作如下:

- 1) 打开个人 Web 管理器并单击左边栏上的“高级”图标。

- 2) 在“高级选项”面板中, 单击【添加】按钮, 显示如图 1-6 所示的对话框。

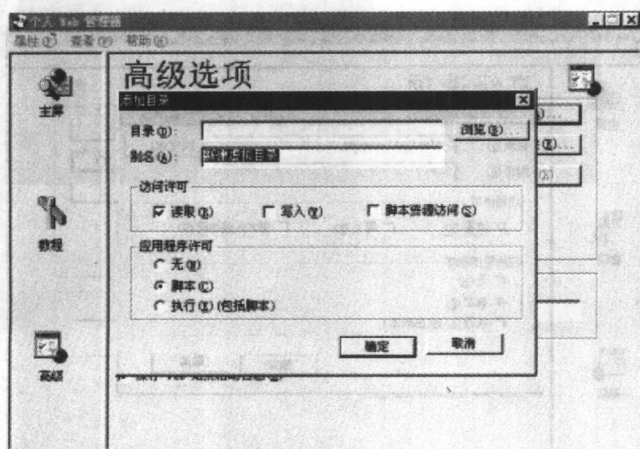


图 1-6 “添加目录”对话框