



NCRE

全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选

全国计算机等级考试

真题(笔试+上机)

详解与样题精选

(二级C语言)

郝立 杨萍 编著

研究真题是考试过关的捷径

实战样题是加分致胜的法宝

“巧记、巧练、巧过关”



清华大学出版社

全国计算机等级考试真题(^{笔试}_{上机})详解与样题精选

(二级 C 语言)

郝 立 杨 萍 编著

北 京

内 容 简 介

本书对近 5 年来全国计算机等级考试二级基础知识和 C 语言程序设计的真题进行了深入的分析, 本书内容按教育部考试中心指定教程的章节分类编排, 并按考试大纲的要求逐考点地对真题进行详细的分析, 对相关知识点进行详尽的介绍。通过对真题的分类、分析和相关考点的理论链接, 使考生能够熟悉二级 C 语言等级考试的内容, 抓住考试的重点与难点, 掌握考试中经常出现的题型和每种题型的解法, 同时也使考生熟悉专家们的出题思路、命题规律, 从而提高应试复习的效率和命中率。

另外, 本书还提供了 6 套笔试样题与 4 套上机样题。样题的命题形式、考点分布、难易程度等均与等级考试的真实试卷相当, 便于考生考前实战冲刺, 体验真实训练。本书还提供了 2004 年 4 月本考试的最新笔试试卷。

本书针对性强, 特别适合参加二级 C 语言考试的考生, 同时本书还提供了最新的考试真题及答案分析(2004 年 4 月)。也可以作为各类大、中专院校学生学习 C 语言的参考书。

版权所有, 翻印必究。举报电话: 010-62782989 13901104297 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(二级 C 语言)/郝立, 杨萍编著. —北京: 清华大学出版社, 2004. 5

ISBN 7-302-08405-X

I. 全… II. ①郝… ②杨… III. ①电子计算机—水平考试—解题 ②C 语言—程序设计—水平考试—解题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 026884 号

出 版 者: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn> 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 客 户 服 务: 010-62776969

组稿编辑: 章忆文

文稿编辑: 张 莉

封面设计: 陈刘源

印 刷 者: 北京市通州太中印刷厂

装 订 者: 三河市召亮装订有限公司

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 85×260 印 张: 21.5 字 数: 516 千字

版 次: 2004 年 5 月第 1 版 2004 年 7 月第 3 次印刷

书 号: ISBN 7-302-08405-X/TP·6044

印 数: 001~11000

定 价: 32.00 元(含 1 张光盘)

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770175-3103 或 (010)62795704

丛 书 序

计算机知识是当代人类文化的重要组成部分, 计算机应用能力是跨世纪人才不可缺少的素质。有鉴于社会对计算机技术的客观需求, 教育部考试中心推出了全国计算机等级考试, 其目的是以考促学, 全面提高社会计算机应用水平, 并为用人单位提供统一、客观、公正的评价标准。全国计算机等级考试自 1994 年开考以来, 参考人数逐年递增, 现已成为国内影响最大、参加人数最多的计算机类水平考试。

为适应当前信息技术的飞速发展, 国家教育部考试中心对全国计算机等级考试的考试科目及内容进行了重大调整, 对考试大纲进行了全面修订。为了更好地服务于考生, 引导考生尽快掌握计算机的先进技术, 并顺利通过计算机等级考试, 我们在深入剖析最新考试大纲和历年考题的基础上, 特别编写了这套“全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选”丛书。

□ 丛书书目

1. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(一级)》
2. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(二级 C 语言)》
3. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(二级 Visual Basic)》
4. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(二级 Visual FoxPro)》
5. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(三级 PC 技术)》
6. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(三级网络技术)》
7. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(三级信息管理技术)》
8. 《全国计算机等级考试真题(笔试+上机)详解与样题精选(三级数据库技术)》

□ 丛书特色

- 以考题带动考点的学习与复习。与其他同类图书不同之处是: 本丛书的结构不是传统的“考点→例题→习题”, 而是在听取大量专家及考生意见的基础上, 采用“真题→分析→考点”的方式。实践证明, 这种“将考点融入考题、以考题学习考点”的方式应试针对性极强, 特别适合考生在短时间内突破过关。
- 真题分类解析。丛书将近几年考题及大纲样题进行深度剖析, 然后按教育部考试中心指定教材的章节分类编排, 从而利于考生分类复习, 专项攻克, 同时也便于考生更好地理解 and 掌握等级考试的内容、范围及难度, 便于考生把握命题

规律，快速提升应试能力。

- 题型分析透彻。将历年考题及典型例题进行分类解析，覆盖全部考试要点，讲解深入、全面，能让读者达到触类旁通、举一反三之功效。
- 全真模拟实战。丛书提供数套全真样题，样题是由经验丰富的等级考试辅导老师经过精心设计和锤炼的。全面模拟考试真题，预测考点，应试导向准确。
- 书盘结合。每本书都配有一套上机考试模拟盘，其考试界面、题型和考试环境与真实考场完全相同，便于考生熟悉上机考试。

☞ 读者对象

本套丛书特别适合参加全国计算机等级考试的考生使用，也可作为各类全国计算机等级考试培训班的教材，以及大、中专院校师生的教学参考书。

丛书编委会

前 言

计算机作为一种得到广泛应用的工具，其重要性与日俱增。越来越多的人开始学习计算机知识，很多单位已经把计算机应用能力作为考核、录用工作人员的重要条件之一。各种计算机水平考试也随之应运而生，其中最受欢迎和信赖的就是教育部考试中心所组织的“全国计算机等级考试”。

随着计算机科学技术的迅速发展，C 语言的普及程度越来越高，目前 C 语言已成为高校学生参加计算机等级考试的首选科目。为适应考试的需要，我们在深入研究教育部考试中心最新考试大纲、指定教程和历年考试真题的基础上编写了本书。

本书对近 5 年来全国计算机等级考试二级基础知识和 C 语言程序设计的真题进行研究，书中内容按教育部考试中心指定教程的章节分类编排，并按考试大纲的要求逐考点地对真题进行详细的分析，对相关知识点进行详尽的介绍。通过对真题的分类、分析和相关考点的理论链接，使考生能够熟悉二级 C 语言等级考试的内容，抓住考试的重点与难点，掌握考试中经常出现的题型和每种题型的解法，同时也使考生熟悉专家们的出题思路、命题规律，从而提高应试复习的效率和命中率。

另外，本书还提供了 6 套笔试样题与 4 套上机样题。样题的命题形式、考点分布、难易程度等均与等级考试的真实试卷相当，便于考生考前实战冲刺，体验真实训练。

本书针对性强，特别适合参加二级 C 语言考试的考生，同时也可以作为各类大、中专院校学生学习 C 语言的参考书。

本书配有上机盘，目的是为了广大等级考试考生提供一个实战训练的上机环境。整个模拟环境与实际上机考试相同。本书配书盘的安装密码是 VCB2c。

参与本书编写与资料收集及整理工作的还有：丁为民、李士进、孟正大、黄永华、吴晓梅、陈勇、王勤、纪晨、田梦倩、闵丽娟、王辉等，在此一并致谢！

由于时间仓促和作者水平所限，书中难免有不足和疏漏之处，敬请广大读者批评指正，以便及时修改和补充。

编者

目 录

第 1 章 计算机基本知识	1
考点 1: 计算机的产生与发展 ★.....	1
考点 2: 计算机系统的技术指标 ★★★.....	1
考点 3: 计算机的硬件系统 ★★★★★.....	3
考点 4: 计算机的软件系统 ★★★★★.....	7
考点 5: 数制的概念及其转换 ★★★★★.....	9
考点 6: 字符编码 ★★★.....	12
考点 7: 计算机的安全操作与病毒防治 ★★★★★.....	14
考点 8: 计算机多媒体技术 ★★★★★.....	15
考点 9: 计算机网络 ★★★★★.....	16
第 2 章 DOS 操作系统	21
考点 1: DOS 操作系统的基本知识 ★★★★★.....	21
考点 2: DOS 的复制命令 ★★★★★.....	26
考点 3: DOS 的常用命令 ★★★★★.....	28
第 3 章 Windows 操作系统	37
考点 1: Windows 的基本知识 ★★★★★.....	37
考点 2: Windows 的基本操作 ★★★★★.....	40
第 4 章 C 语言的结构	45
考点 1: 程序的组成、Main 函数 ★★★.....	45
考点 2: 标识符的命名规则 ★★★★★.....	47
第 5 章 数据类型及其运算	49
考点 1: 基本数据类型及其定义 ★★.....	49
考点 2: 整型常量和整型变量 ★★★★★.....	49
考点 3: 实型常量和实型变量 ★.....	51
考点 4: 字符常量和字符变量 ★★★★★.....	52
考点 5: 算术运算符和算术表达式 ★★.....	56
考点 6: 关系运算符与关系表达式 ★★.....	57
考点 7: 逻辑运算符与逻辑表达式 ★★★★★.....	58
考点 8: 自增自减运算符 ★★★★★.....	61
考点 9: 赋值运算符与赋值表达式 ★★★★★.....	63
考点 10: 复合赋值运算符 ★★★★★.....	67

考点 11: 逗号运算符和逗号表达式 ★★★★★	69
考点 12: 条件运算符和条件表达式 ★★★	70
考点 13: 位运算符 ★★★	71
考点 14: 不同数据类型间的混合运算 ★★★	72
考点 15: 运算符的优先级 ★★★★★	74
考点 16: 数学算式的 C 语言表示 ★★★★★	75
第 6 章 输入输出函数	76
考点 1: 格式输入函数 scanf ★★★★★	76
考点 2: 格式输出函数 printf ★★★★★	80
考点 3: 其他输入输出函数 ★★	83
第 7 章 选择结构程序设计	85
考点 1: if-else 语句 ★★★★★	85
考点 2: switch-case 语句 ★★★★★	89
第 8 章 循环结构程序设计	95
考点 1: while 语句 ★★★	95
考点 2: do-while 语句 ★★★	97
考点 3: for 语句 ★★★	101
考点 4: break 和 continue 语句 ★★★	109
第 9 章 数组的定义和使用	113
考点 1: 一维数组 ★★★	113
考点 2: 二维数组 ★★★★★	115
考点 3: 字符数组与字符串 ★★★★★	118
考点 4: 字符串处理函数 ★★★★★	121
第 10 章 函数	127
考点 1: 函数的概念 ★★★★★	127
考点 2: 函数调用中的数据传递 ★★★★★	129
考点 3: 函数的调用与递归调用 ★★★★★	134
考点 4: malloc 函数和 calloc 函数 ★★	141
考点 5: 局部变量和全局变量 ★★★★★	142
考点 6: 动态存储变量与静态存储变量 ★★★★★	144
第 11 章 编译预处理	149
考点 1: 宏定义及宏调用 ★★★★★	149
第 12 章 指针	153
考点 1: 变量的指针和指向变量的指针 ★★★	153
考点 2: 数组的指针和指向数组的指针变量 ★★★★★	157

考点 3: 字符串的指针和指向字符串的指针变量 ★★★★★	161
考点 4: 函数的指针和指向函数的指针变量 ★★★	164
考点 5: 指针数组和指向指针的指针 ★★★	166
考点 6: 指针作函数形参 ★★★★★	169
考点 7: 命令行参数 ★★★	175
第 13 章 结构体与共用体	178
考点 1: 结构体类型的概述 ★★★★★	178
考点 2: 链表的操作 ★★★★★	183
考点 3: 共用体 ★★★★★	188
考点 4: 结构体类型与共用体类型的长度 ★★★★★	189
考点 5: 用 typedef 定义类型 ★★★	192
第 14 章 文件操作	194
考点 1: C 语言文件概述 ★★	194
考点 2: 文件的打开与关闭 ★★★★★	195
考点 3: 文件的读写与定位函数 ★★★★★	197
第 15 章 上机真题分析	201
试题一 2003 年 9 月真题	201
试题二 2003 年 9 月真题	205
试题三 2003 年 9 月真题	208
试题四 2003 年 9 月真题	212
试题五 2003 年 9 月真题	216
第 16 章 二级 C 语言笔试题样题精选	221
二级 C 语言笔试题样题一	221
二级 C 语言笔试题样题二	228
二级 C 语言笔试题样题三	238
二级 C 语言笔试题样题四	249
二级 C 语言笔试题样题五	258
二级 C 语言笔试题样题六	265
第 17 章 二级 C 语言上机样题精选	275
二级 C 语言上机样题一	275
二级 C 语言上机样题二	277
二级 C 语言上机样题三	280
二级 C 语言上机样题四	282
附录 1 二级 C 语言笔试题样题参考答案与分析	286
二级 C 语言笔试题样题一参考答案与分析	286
二级 C 语言笔试题样题二参考答案与分析	290

二级 C 语言笔试题三参考答案与分析	295
二级 C 语言笔试题四参考答案与分析	299
二级 C 语言笔试题五参考答案与分析	303
二级 C 语言笔试题六参考答案与分析	306
附录 2 二级 C 语言上机样题参考答案与分析	311
二级 C 语言上机样题一参考答案与分析	311
二级 C 语言上机样题二参考答案与分析	312
二级 C 语言上机样题三参考答案与分析	313
二级 C 语言上机样题四参考答案与分析	314
附录 3 二级 C 语言考试大纲	315
附录 4 2004 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 语言笔试试卷	318
参考文献	332

第 1 章 计算机基本知识

考点 1: 计算机的产生与发展 ★

考点点拨: 主要考查计算机发展过程、特点、分类与应用。

【试题 1】使用超大规模集成电路制造的计算机应该归属于_____。(1999 年 4 月)

- A) 第一代 B) 第二代 C) 第三代 D) 第四代

答案: D

分析: 从第一台计算机“ENIAC”问世以来, 计算机的发展经历了四个时代: 第一代(1946~1957 年), 其主要的电子器件是电子管; 第二代(1958~1964 年), 其主要的电子器件是晶体管; 第三代(1965~1971 年), 其主要的电子器件是中、小规模集成电路; 第四代(1972 年至今), 其主要的电子器件是大规模、超大规模集成电路。

考点 2: 计算机系统的技术指标 ★★★

考点点拨: 主要考查计算机的性能指标中关于字长、运算速度、时钟频率(主频)和内存容量的概念。

【试题 2】在 64 位高档微机中, 一个字长所占的二进制位数为_____。(2003 年 4 月)

- A) 8 B) 16 C) 32 D) 64

答案: D

分析: 字长是指 CPU 能同时处理二进制数据的位数, 也就是常说的多少位机, 64 位计算机的字长为 64, 故所占的二进制位数是 64。

【试题 3】一个字长的二进制位数是_____。(1999 年 9 月)

- A) 8 B) 16 C) 32 D) 随计算机系统而不同的

答案: D

分析: 字长是指 CPU 能同时处理的二进制数据的位数, 也就是常说的多少位机, CPU 的型号不同, 字长也不同。本题正确答案为选项 D。

【试题 4】在计算机中, 一个字长的二进制位数是_____。(2002 年 4 月)

- A) 8 B) 16 C) 32 D) 随 CPU 的型号而定

答案: D

分析: CPU 的型号不同, 字长也不同。

【试题 5】字长为 32 位的计算机是指_____。(2000 年 9 月)

- A) 该计算机能够处理的最大数不超过 2^{32}
- B) 该计算机中的 CPU 可以同时处理 32 位的二进制信息
- C) 该计算机的内存量为 32 MB
- D) 该计算机每秒钟所能执行的指令条数为 32 MIPS

答案: B

分析: 32 位的计算机可以同时处理 32 位的二进制信息。

【试题 6】在 32 位计算机中, 一个字长所占的字节数为_____。(2002 年 9 月、2001 年 9 月)

- A) 1
- B) 2
- C) 4
- D) 8

答案: C

分析: 32 位计算机一次能同时处理 32 位的二进制数, 即 4 个字节。

理论链接: 在计算机中, 指令、程序和数据等信息都是以二进制的形式存放在计算机的存储设备中, 系统把存储设备划分为一个个单元, 每一个小单元存放一个二进制数, 用“bit”表示, 称为二进制位。为了方便存取数据, 用字节作为数据存储的基本单位, 称为存储单元, 8 个二进制位构成一个字节, 用“Byte”表示。一个或几个字节可组成二进制表示的字, 用“Word”表示。

【试题 7】在计算机系统中, 一个字节的二进制位数为_____。(2001 年 9 月)

- A) 16
- B) 8
- C) 4
- D) 由 CPU 的型号决定

答案: B

分析: 一个字节的二进制位数为 8, 即一个字节由 8 位二进制数组成。

【试题 8】在计算机中, 一个字节所包含二进制位的个数是_____。(2003 年 9 月)

- A) 2
- B) 4
- C) 8
- D) 16

答案: C

分析: 一个字节的二进制位数为 8, 即一个字节由 8 位二进制数组成。

【试题 9】某微型机的运算速度为 2 MIPS, 则该微型机每秒执行_____条指令。(2002 年 9 月)

答案: 200 万或 2×10^6

分析: 计算机的运算速度是指每秒钟计算机能执行的指令条数, 一般以 MIPS(100 万条指令/每秒)为单位。因此“2 MIPS”的含义是每秒钟执行 200 万条指令。

理论链接: 计算机系统的主要技术指标有: 字长、主频、运算速度和内存容量。其中主频是指 CPU 工作的时钟频率, 即在单位时间(秒)内发出的脉冲数, 通常以兆赫(MHz)为单位。如 486DX/66 的主频为 66 MHz, PentiumII 233 的主频为 233 MHz。主频越高, 运算速度越快。

内存容量是指内存存储器所能存储信息的数量, 以字节(Byte)为基本单位。内存容量越大, 计算机处理信息的能力越强, 运算速度也就越快。

考点 3: 计算机的硬件系统 ★★★★★

考点点拨: 主要考查计算机硬件基本知识, 包括 CPU、存储器、输入输出设备。这部分内容是出题热点。

【试题 10】 在计算机领域中, 所谓“裸机”是指_____。(2001 年 9 月)

- A) 单片机
- B) 单板机
- C) 不安装任何软件的计算机
- D) 只安装操作系统的计算机

答案: C

分析: “裸机”是指计算机硬件系统, 即没有安装任何软件的计算机。

理论链接: 一个完整的计算机系统应包括硬件系统和软件系统。硬件系统由运算器、控制器、存储器和输入输出设备五部分组成。通常把运算器和控制器合在一起称为中央处理器; 把中央处理器和内存储器合在一起称为主机; 输入输出设备则称为外部设备。计算机软件是指在硬件设备上运行的各种程序、数据以及有关的资料。通常把未安装任何软件的计算机称为裸机。

【试题 11】 CPU 主要由运算器与控制器组成, 下列说法中正确的是_____。(1999 年 9 月)

- A) 运算器主要负责分析指令, 并根据指令要求作相应的运算
- B) 运算器主要完成对数据的运算, 包括算术运算和逻辑运算
- C) 控制器主要负责分析指令, 并根据指令要求作相应的运算
- D) 控制器直接控制计算机系统的输入与输出操作

答案: B

分析: CPU 由运算器和控制器组成, 运算器的主要功能是进行算术和逻辑运算; 控制器负责从内存储器读取各种指令, 并对指令进行分析, 根据指令的具体要求向计算机的各个部件发出控制信号, 协调计算机各个部分的工作, 控制器不具有运算的功能。

理论链接: CPU 是计算机系统的核心。CPU 品质的高低直接决定了计算机系统的档次, 反映 CPU 品质的重要的指标是主频与字长。

【试题 12】 计算机中运算器的作用是_____。(2001 年 4 月)

- A) 控制数据的输入/输出
- B) 控制主存与辅存间的数据交换
- C) 完成各种算术运算和逻辑运算
- D) 协调和指挥整个计算机系统的操作

答案: C

分析: 运算器的主要功能是进行算术和逻辑运算。

【试题 13】 微型计算机中运算器的主要功能是进行_____。(2000 年 4 月)

- A) 算术运算
- B) 逻辑运算
- C) 算术和逻辑运算
- D) 初等函数运算

答案: C

分析: 运算器的主要功能是进行算术和逻辑运算。

【试题 14】微型计算机的性能主要取决于_____。(1999 年 4 月)

- A) 内存 B) 中央处理器 C) 硬盘 D) 显示器

答案: B

分析: 计算机性能的好坏主要取决于硬件配置, 计算机的各部分硬件性能的重要性排序顺序为: 中央处理器(CPU)的性能、内存大小、硬盘容量、显示器分辨率和显卡性能等。

【试题 15】用十六进制给存储器中的字节地址进行编号, 若地址编号从 0000 到 FFFF, 则该存储器的容量为_____KB。(2003 年 4 月)

答案: 64

分析: 本题考查存储器容量的知识。本题中存储容量为:

$$\text{FFFF}-0000=\text{FFFF}=2^{16}=2^6 \times 2^{10}=64 \text{ KB}。$$

理论链接: 存储容量是指某个存储设备所含的总字节数, 一个字节表示 8 个二进制位, 记作 1 B, 即 $1 \text{ B}=8 \text{ bit}$; 1024 个字节为一千字节, 记作 1 KB, 即 $1 \text{ KB}=1024 \text{ B}=2^{10} \text{ B}$; 1024 个千字节为一兆字节, 记作 1 MB, 即 $1 \text{ MB}=1024 \text{ KB}(1 \times 1024 \times 1024 \text{ B})=2^{10} \times 2^{10} \text{ B}=2^{20} \text{ B}$; 1024 个兆字节为一吉字节, 记作 1 GB, 即 $1 \text{ GB}=1024 \text{ MB}(1 \times 1024 \times 1024 \times 1024 \text{ B})$; 1024 个吉字节为一太字节, 记作 1 TB, 即 $1 \text{ TB}=1024 \text{ GB}(1 \times 1024 \times 1024 \times 1024 \times 1024 \text{ B})$ 。

【试题 16】切断计算机电源后, 下列存储器中的信息会丢失的是_____。(2002 年 4 月)

- A) RAM B) ROM C) 软盘 D) 硬盘

答案: A

分析: 存放在随机存储器 RAM 中的内容断电后会丢失。

理论链接: 存储器是计算机的记忆部件, 用于存放信息处理所需的程序和数据等信息。计算机的存储器分为内存储器和外存储器。内存储器简称内存, 又称主存, 内存储器按其构造和工作方式不同, 又分为随机存储器和只读存储器。

随机存储器简称 RAM, 它存放的信息可读可写, 主要用于存取系统运行时的程序和数据, RAM 的特点是存取速度快, 但断电后其存放的信息全部丢失。

只读存储器简称 ROM。ROM 中的信息只能读出, 不能随意写入, 断电后其存放的信息不会丢失。ROM 常用来存放一些固定的程序, 如基本输入输出系统(BIOS)等。

外存储器简称外存, 又称辅助存储器。外存储器的存储容量一般较大, 断电后可长久保存信息, 而且可以移动, 便于不同计算机之间进行信息交流。常用的外存有: 软盘、光盘、硬盘和磁带等。

【试题 17】在微机系统中, 对输入输出设备进行管理的程序模块(BIOS)存放在_____。(2000 年 4 月)

- A) RAM 中 B) ROM 中 C) 硬盘中 D) 寄存器中

答案: B

分析: BIOS 程序模块固化在 ROM 中。

【试题 18】计算机的存储器完整的应包括_____。(2001 年 4 月)

- A) 软盘、硬盘 B) 磁盘、磁带、光盘
C) 内存储器、外存储器 D) RAM、ROM

答案: C

分析：计算机的存储器分为内存储器 and 外存储器。

【试题 19】计算机的内存储器比外存储器_____。(2000 年 4 月)

- A) 价格便宜 B) 存储容量大
C) 读写速度快 D) 读写速度慢

答案: C

分析：计算机的内存储器存储容量小，但存取速度快；外存储器存储容量大，但读写速度慢。

【试题 20】软磁盘处于写保护状态时, 其中记录的信息_____。(2001 年 4 月)

- A) 绝对不会丢失
B) 不能被擦除，但能追加新信息
C) 不能通过写磁盘操作被更新
D) 不能以常规方式被删除，但可以通过操作系统的格式化功能被擦除

答案: C

分析：软盘加上写保护后，只能从磁盘中读取数据，不能写入数据、也不能删除和修改磁盘上的数据。

理论链接：软盘按尺寸分为 5.25 英寸和 3.5 英寸两种规格。如果按存储面数和存储信息的密度来划分，软盘可以分为单面单密度(SS, SD)、单面双密度(SS, DD)、双面单密度(DS, SD)、双面双密度(DS, DD)、单面高密度(SS, HD)和双面高密度(DS, HD)，其中 5.25 英寸的双面双密度软盘的容量为 360 KB；5.25 英寸的双面高密度软盘的容量为 1.2 MB；3.5 英寸的双面高密度软盘的容量为 1.44 MB。

为了保护软盘上的信息,使其不被改写,可以设置写保护。5.25 英寸软盘的写保护口是软盘的一侧的缺口,贴上不透明胶纸,即为设置写保护。在 3.5 英寸软盘的一个角上有一个滑块,移动滑块露出一个小孔(称为写保护孔),即为设置写保护。

一个完整的软盘存储系统由软盘、软盘驱动器和软盘控制器适配卡组成。软盘只有插入软盘驱动器，由磁头才能对软盘上的信息进行读写。控制器适配卡是软盘驱动器与主机的接口。

【试题 21】磁盘处理写保护状态,那么磁盘中的数据_____。(1999 年 4 月)

- A) 不能读出, 不能删改, 也不能写入新数据
B) 可以读出, 不能删改, 也不能写入新数据
C) 可以读出, 可以删改, 但不能写入新数据
D) 可以读出, 不能删改, 但可以写入新数据

答案: B

分析：当磁盘加上写保护后，只能从磁盘读出数据，不能写入数据，也不能修改和删除磁盘上的数据。

【试题 22】光盘根据其制造材料和记录信息的方式不同,一般可分为_____。(2001)

年4月)

- A) CD、VCD
- B) CD、VCD、DVD、MP3
- C) 只读光盘、可一次性写入光盘、可擦写光盘
- D) 数据盘、音频信息盘、视频信息盘

答案: C

分析: 光盘按照读写功能可以分为三种类型: 只读光盘、一次写入光盘和可擦写光盘。只读光盘(CD-ROM)只能读出信息而不能写入信息, 一张盘片的容量一般为 650 MB, CD-ROM 中的信息要通过光盘驱动器才能读取。

【试题 23】下列说法中不正确的是_____。(2000 年 9 月)

- A) CD-ROM 是一种只读存储器但不是内存储器
- B) CD-ROM 驱动器是多媒体计算机的基本部分
- C) 只有存放在 CD-ROM 盘上的数据才称为多媒体信息
- D) CD-ROM 盘上最多能够存储大约 650 兆字节的信息

答案: C

分析: CD-ROM 是一种只读光盘, 存储容量为 650 MB, 能存储大量的信息, 是多媒体数据的主要载体, 但不是惟一的载体。

【试题 24】下列叙述中正确的是_____。(2000 年 4 月)

- A) 显示器和打印机都是输出设备
- B) 显示器只能显示字符
- C) 通常的彩色显示器都有 7 种颜色
- D) 打印机只能打印字符和表格

答案: A

分析: 显示器和打印机都是输出设备, 显示器不仅能够显示字符, 也能显示图形, 打印机不仅能打印字符和表格, 还能打印图形。

理论链接: 输出设备是计算机向外输出信息的装置。计算机常用的输出设备包括显示器、打印机和绘图仪。显示器是标准输出设备, 显示文字、图形和图像等信息。按显示的内容划分可以分为字符显示器和图形显示器; 按显示的颜色划分可以分为单色显示器和彩色显示器; 按显示的分辨率划分可以分为低分辨率、中分辨率和高分辨率。

打印机分击打式和非击打式两种。击打式主要有点阵打印机(针式打印机), 有 7 针、9 针、18 针、24 针等多种形式, 24 针打印机可以用于打印汉字。非击打式主要有喷墨打印机和激光打印机。

输入设备是用户向计算机输入数据的设备, 常用的输入设备有键盘、鼠标和扫描仪。

通常把输入设备和输出设备统称为外部设备。外存也是外部设备, 而磁盘及其驱动器既是输入设备又是输出设备。

【试题 25】下列叙述中正确的是_____。(2000 年 4 月)

- A) 指令由操作数和操作码两部分组成
- B) 常用参数 xx MB 表示计算机的速度

C) 计算机的一个字长总是等于两个字节

D) 计算机语言是完成某一任务的指令集

答案: A

分析: 每种 CPU 都有自己的指令系统, 一条指令由操作数和操作码组成; xx MB 表示的是 CPU 的速度, 而不是计算机的速度, 选项 B 错误; 计算机的字长随 CPU 的不同而不同, 选项 C 错误; 计算机语言包含机器语言、高级语言与汇编语言, 只有用汇编语言编写的程序才是完成某一任务的指令集, 选项 D 错误。

【试题 26】下列叙述中正确的是_____。(1999 年 9 月)

A) 计算机病毒只能传染给可执行文件

B) 计算机软件是指存储在软盘中的程序

C) 计算机每次启动的过程之所以相同, 是因为 RAM 中的所有信息在关机后不会丢失

D) 硬盘虽然装在主机箱内, 但它属于外存

答案: D

分析: 选项计算机病毒即可传染给可执行文件, 也可传染给数据文件, 选项 A 错误; 存储在 RAM 中的信息断电后会丢失, 选项 C 错误; 计算机软件是指计算机程序和有关文档说明, 选项 B 错误。

考点 4: 计算机的软件系统 ★★★★★

考点点拨: 主要考查计算机软件的概念及分类、程序设计语言、操作系统的功能及分类。

【试题 27】能将高级语言编写的源程序转换成目标程序的是_____。(2002 年 9 月)

A) 编辑程序

B) 编译程序

C) 解释程序

D) 链接程序

答案: B

分析: 计算机能够执行的是机器码, 因此高级语言编写的程序必须转换为机器语言, 然后计算机才能执行, 而将高级语言编写的程序转换成目标程序(即机器码)的是编译程序。

理论链接: 程序设计语言一般分为机器语言、汇编语言和高级语言 3 类。机器语言是最底层的计算机语言。计算机硬件可以直接识别用机器语言编写的程序。用指令助记符及地址符号书写的指令称为汇编指令, 用汇编指令编写的程序称为汇编语言源程序。计算机不能够直接识别汇编语言编写的程序, 必须由汇编程序编译成二进制目标代码程序后, 计算机才能执行。用高级语言编写的程序必须由编译程序或解释程序翻译成二进制目标代码, 计算机才能运行。

【试题 28】能将高级语言编写的源程序转换为目标程序的软件是_____。(2003 年 9 月)

A) 汇编程序

B) 编辑程序

C) 解释程序

D) 编译程序