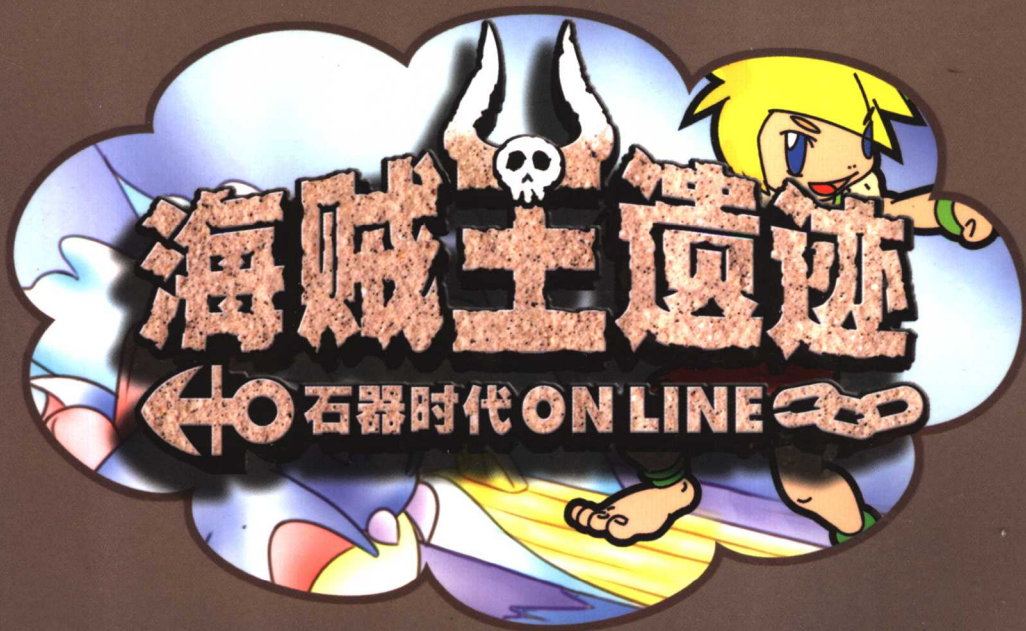


华义国际 官方支持

新浪游戏 真诚奉献



游戏攻略

新浪网 编著

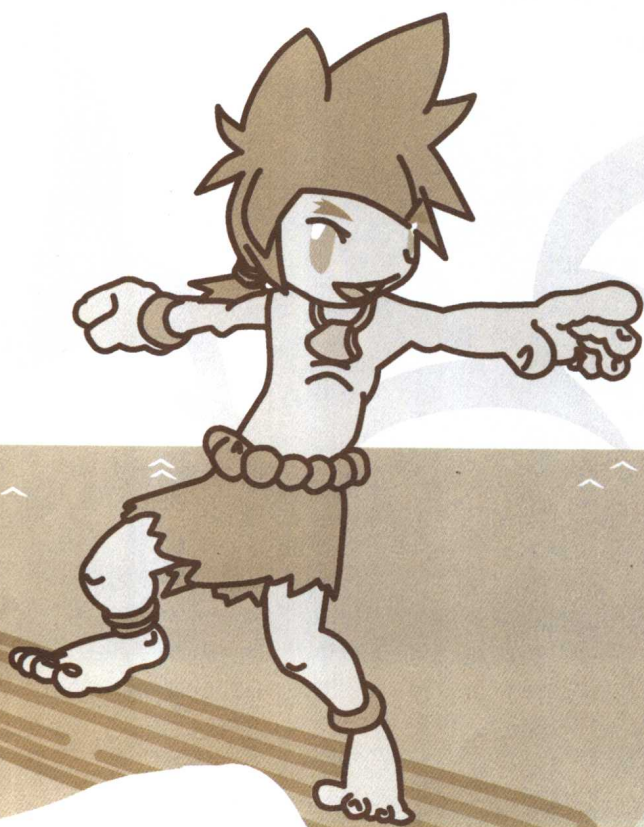


电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
http://www.phei.com.cn



游戏攻略

新浪网 编著



電子工業出版社
Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

内 容 简 介

本书由华义国际官方提供资料,新浪游戏资深编辑整理,电子工业出版社出版发行。书籍从注册人物的介绍开始,一步一步地介绍游戏的内容,帮你熟悉游戏的系统,掌握游戏的操作,更有最新版本《海贼王遗迹》所设立的“新手村”,让新玩家们可以放心尝试,快速上手。

本书收集了全部200余种宠物的详细信息,配有精彩图片,就像一部精美的宠物相册。还有《海贼王遗迹》最新加入的40多种宠物,其中漂亮又威猛的美人鱼将成为玩家们新的追逐目标。本书介绍的元素理论,让玩家可以合成出各式各样的装备,有趣而又实用的料理大餐,让原始人和宠物们大饱口福。任务篇为本书最为重要的部分,游戏中所有的任务都有详细解说。动人的故事加以丰富的插图像漫画一样带你领略石器时代的文化。当然也少不了《海贼王遗迹》的最新任务。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

石器时代:海贼王遗迹:游戏攻略/新浪网编著.

-北京:电子工业出版社,2003.7

ISBN 7-5053-8855-X

I. 石... II. 新... III. 计算机网络-游戏-基本知识 IV. G899

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第052716号

责任编辑:肖 杨

印 刷 者:北京瑞宝画中画印刷有限公司

出版发行:电子工业出版社 <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:889×1194 1/16 印张:14.00 字数:360千字

版 次:2003年7月第1版 2003年7月第1次印刷

定 价:35.00元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。

联系电话:(010)68279077

新浪游戏丛书

策划组

总 监 王 宁 (新浪游戏资讯中心总监)

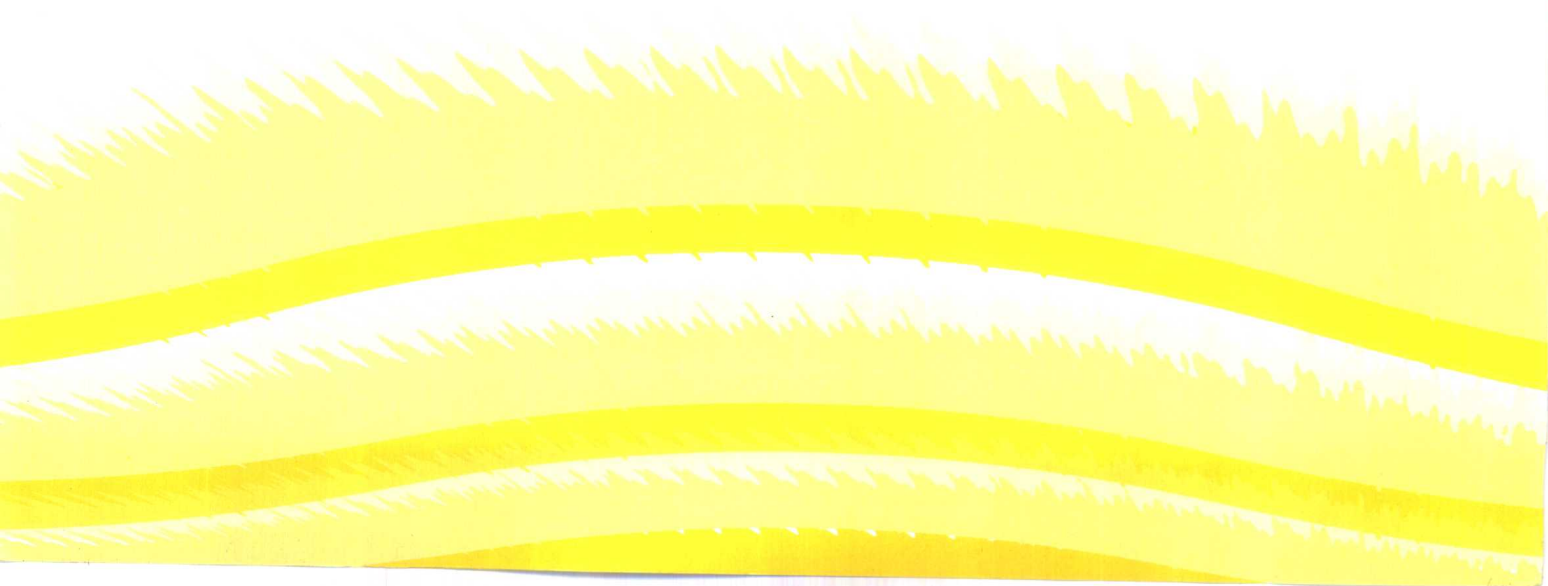
策 划 杨福平 董宇凌

主 编 苗新宇

编 辑 潘 沫 肖 杨 赵雪松 王 昉 高天晓
黎 琼 于晓嫣 朱 伟 汤瑞华 曾 欣

美术设计 孙达奇 蔡学敏

封面设计 孙达奇 毛惠庚



新浪游戏丛书

出版说明

作为娱乐、学习、甚至是交友的手段，游戏是电脑时代不可缺少的组成部分，问到国内、外许多电脑天才是如何成为电脑高手的，大多人的回答都是“打游戏”(Play Game)。游戏是学习电脑的阶梯，是电脑入门的捷径，也是电脑娱乐的重要手段。现在很少有哪台电脑中，没有游戏软件。游戏正成为电脑生活中的重要成员。

作为最大中文游戏媒体，“新浪游戏”(games.sina.com.cn)是新浪网站的游戏娱乐专业版块，她创办于1997年8月，目前拥有全球超过6000万注册用户。

“新浪游戏”利用自己在国内游戏媒体中超强的影响力，为来自全国乃至世界各地的上千万的游戏玩家、网友提供快捷、详尽、准确的游戏资讯。为玩家了解、购买、使用游戏产品，认知游戏文化，享受游戏乐趣，参与各种相关活动提供最方便的网络途径。

在“新浪游戏”网站中，收录了超过3万个游戏的攻略秘笈及相关帮助文档。相关文档每日更新。“新浪游戏”还建立并维护着数十个流行网络游戏专区，各个专区包含最详尽的游戏资料并随游戏改版随时更新内容。

目前的游戏图书市场良莠不齐，有些图书内容粗糙、错误多、实用性差，甚至有些图书未经授权便引用或转载其他作者或游戏厂商的游戏攻略资料，侵犯了持有者的合法权益。这些问题也直接或间接地影响了广大游戏玩家的切身利益。众多游戏玩家希望能得到持有正规授权、正式出版的权威性游戏类书籍。

电子工业出版社(www.phei.com.cn)作为国内最著名的IT出版社，出版了大量的计算机、电子与通信类书籍，其中有不少游戏编程和游戏设计方面的佳作。对于游戏攻略类图书，本着非授权产品不出、非正规渠道不用、要出就一定出精品的原则，电子出版社保持开放、认真、负责的态度。本次电子出版社与新浪网的“新浪游戏”合作，联合推出“新浪游戏丛书”。这是一种典型的“强强联合”的模式，聚合双方的优势，共同打造游戏书籍精品，相信一定能更好地服务于游戏玩家。

依靠两强的优势，秉承为玩家提供最优服务的宗旨，利用“新浪游戏”完备的资料系统、长年为玩家服务的经验以及游戏业界最密切的厂商资源优势，借助大型出版社在出版和发行领域中的传统优势。高品质的游戏资讯图书——“新浪游戏丛书”将会介绍更多的游戏产品，会有更多的机会接触更多的读者，也会长期伴随着广大游戏玩家。

新浪游戏丛书策划组

进入游戏
游戏操作
新手村
石器家族
精灵介绍
村庄信息

新手篇

1

宠物篇

宠物常识
宠物技能
全宠物介绍
宠物融合
骑宠对照表

2

3

基本操作
合成的好处
合成素材
合成的宠物
合成装备

合成篇

料理篇

基本操作
料理的宠物
料理的好处
料理素材
料理菜谱

4

北岛任务
南岛任务
吉鲁岛任务
沙姆岛任务
伊甸大陆任务
全区域性任务

料理篇

5

序

相传很久之前奇喀喀村里有位美丽的少女，她甜美的歌声时时在村内飘扬，她与一名少年热烈的相爱，在山林里，大海边，到处可以看到他们二人快乐的背影徜徉。所有的人都衷心祝福着这为人称美的一对，对他们来说，天地之间再也没有什么事是值得烦恼的。有一天，海上突然刮起了大风，所有出外捕鱼的渔船纷纷靠岸避难，只有那少年的船迟迟不见踪影。痴情的少女站在岸边，无视于摄人的狂风及无情的暴雨拍打在脸上、身上。

现实的危险也更增添了她心中的担忧，眼看其他渔船一艘一艘接着回来，却始终未见她的情人。隔天，天气终于放晴，人们才在海边发现这位少女仍然站在海边，只是……她已没有生命了，脸上布满的水珠，不知是雨水还是泪水，而她的情郎也始终没有回来，从此，为了纪念这一对情侣，人们就把这片海洋命名为……泪之海。

由于加鲁卡的南方环海，因此那里的居民都以捕鱼为生。尤其奇喀喀村，他们发达的捕鱼技术以及各类海洋的渔获，一直是村里最大的经济来源。只是……变化无定的天候使得他们也难以靠这种取之不尽的资源来发财，所以奇喀喀村有钱的人并不多，也渐渐地有人开始对这种数十年如一日的的生活方式感到厌烦，并开始异想天开能发大财。不知道从什么时候开始，村中出现一个谣言，在加鲁卡岛最南方的泪之海里面，埋藏着一笔巨大的宝藏。一些不安于现状的居民们深信了这个谣言，并纷纷拿起了工具下海去寻找。

当然，所有人全都空手而回。因为人类无法在水里停留太久。使得下海寻宝的人无法到达较深较远的海域。有些较聪明的人发现了一些特殊的物质可以帮助人类在水里顺利地呼吸。于是，利用这种发现的帮助，慢慢地，寻宝的人群开始往更深更远的海底前进。而呈现在他们眼前的赫然是另外一片陆地上的怎么也意想不到的世界。

泪之海的最深处，有片沉船的遗迹，没有人知道这艘船是从哪里来的，无知的村民们都相信这沉船里埋藏着大量的宝物，当然也有人下去尝试着想寻找这个未知的宝藏，但大多数的人都有去无回，而少数得以生还回来的人也全部发疯了，从他们口中只能问出一个名字：贝克。





新1手篇

进入游戏

注册会员

确定连上网络后，打开浏览器，进入“北京华义游戏网 (http://www.waei.com.cn)”首页，注册成为北京华义游戏网免费会员。



创造人物

目前石器里共有 12 种人物造型，每种人物造型有四种配色，由于人物的造型与颜色关系到基本骑乘宠的种类，所以玩家可以先参考后面的骑宠对照表再来选择人物。



选择星系

安装《石器时代——海贼王遗迹》客户端程序后，运行游戏。键入自己的帐号密码之后即可进入游戏。



第一次进入先选择星系，各星系资料不相通，如果有朋友也在玩石器可以先打听好他们在哪一个星系，才找得到你的朋友。

一开始人物必须设定能力与属性，还可以自己设定面部表情。能力分为体力(血)、腕力(功)、耐力(防)、速度(敏)，一开始有 20 点能力值可以分配，之后每升一个等级可以加三点。属性分为地、水、火、风。地克水、水克火、火克风、风克地，四属性相生相克的特性在石器时代里的运用很广也很重要，若跟宠物的属性相合，在攻击上有加成的效果。



从《海贼王遗迹》开始我们可以自己选择出生宠了(乌力乌力、凯比、克克尔、威伯)，而且它们从一出生就会特殊技能呦。



游戏操作

基本操作

基本操作方法是鼠标及键盘即可。鼠标指定地点或物品，左键表示决定。键盘是在输入文字时使用。

- A. 移动: 点选鼠标左键, 会往点选的地点移动。
- B. 转动: 在你要转的方向任一点按鼠标右键, 人物就会朝着鼠标的方向转动。
- C. 一般对话: 输入要对话的文字按下 Enter 键, 在你附近的玩家就可以看到你说的了。
- D. 与 NPC 对话: 面对村人或店员点一下左键就可以与他对话了。
- E. 捡物品: 走到物品旁, 按鼠标右键就能捡起来了。
- F. 留言版: 面对着留言版按鼠标左键。

画面上方各功能按钮说明

以下由左而右依序解说:

MENU (游戏设定): 可进行以下设定

- 组队 Yes/No
- 决斗 Yes/No
- 交换名片 Yes/No
- 聊天 全员 / 队伍
- 交易 Yes/No

名片交换: 要交换名片时, 需先在 MENU 中把交换名片打开成为 Yes 的状态, 对方也必须打开, 两人面对面按下此键即可。

组队: 玩家必须面向你想组队的人物按下此键, 但前提是, 对方人物需将游戏设定中的组队打开成为 Yes 的状态。

交易: 将游戏设定中的交易打开成为 Yes 的状态, 对方也必须打开, 按下此键两人就可以交换身上的钱、宠物和物品。

家族功能: 此功能必须加入家族后才可使用。所有的家族成员都可以使用家族自用的聊天频道来与家族族员聊天, 而族长的广播功能甚至可以跨星球发出。

简讯: 可以在游戏中发手机简讯给其他玩家。
参战: 如果遇到在战斗中出现 HELP 符号的其他玩家, 可以站在他们旁边并将方向转为面向他们, 按下此键即可加入帮助战斗。

决斗 (PK) 和其他玩家对决时使用, 双方都必须将游戏设定中的决斗打开, 成为 Yes 的状态。
Action (动作) 人物可做各种动作。

热键

功能

Ctrl+M	叫出小地图
Ctrl+S	叫出人物状态
Ctrl+P	叫出宠物栏
Ctrl+I	叫出道具栏
Ctrl+E	叫出邮件名单
Ctrl+A	叫出相簿
Esc	叫出系统选单
Ctrl+Z	在宠物画面时, 切换为上一个宠物
Ctrl+X	在宠物画面时, 切换为下一个宠物
Ctrl+1	坐下
Ctrl+2	挥手
Ctrl+3	点头
Ctrl+4	高兴
Ctrl+5	生气
Ctrl+6	悲伤
Ctrl+7	站立
Ctrl+8	走动
Ctrl+9	晕倒
Ctrl+0	攻击
Ctrl+-	防御
Ctrl+=	受伤
Ctrl+\	投掷
F1 ~ F8	系统聊天设定记录文字 (玩家要先有预设文字)
Delete	清除画面对话
F12	照相 (图片会存在石器 Screenshot 目录下)
Alt+Enter	将全屏幕转为窗口显示 (显示器为 256 色时)
↑	重复出现上一行打过的文字

热键

表情

热键

表情

Alt+Q	爱心	Alt+P	汗滴
Alt+W	心碎	Alt+A	无言
Alt+E	剪刀(猜拳)	Alt+S	睡觉
Alt+R	石头(猜拳)	Alt+D	咖啡杯
Alt+T	布(猜拳)	Alt+F	电灯泡
Alt+Y	惊叹号	Alt+G	音符
Alt+U	问号	Alt+H	钱
Alt+I	青筋	Alt+J	决斗
Alt+O	乌云		



画面下方的功能窗口

将鼠标移至画面最下方，就会出现功能窗口。点选后窗口就会开启。以下由左而右依序解说：
地图：点下后会在画面的右上方开启小地图，标示玩家目前所在位置，玩家可参考小地图上的坐标找寻想要前往的地点。

状态：显示人物的各种状态、能力值。

宠物：显示宠物的各种状态。按宠物名字前方的状态键，来设定由哪只宠物骑乘、战斗或负责寄送宠物邮件。在宠物的名字上按下左键，即可以看见宠物的详细资料。

道具：玩家目前身上拥有的道具及装备状态。按下咒术按键会显示可使用的咒术。

邮件：显示已交换过名片的其他玩家的信息，并可送信给对方。

相簿：从游戏开始到现在所拥有的宠物，及战斗时所遭遇的恐龙，都会出现在这里；但由于没有照相，因此只会呈现灰色的状态。拥有的宠物你可以帮它照相，在这里就可以随时点选该宠物的图片出来看。

系统：注销游戏以及聊天、音乐等各种设定。

战斗操作

与一般中文 RPG 相似，石器时代采用踩地雷式战斗系统，基本上，在村外走几步就会遇上敌人。画面会自动切换到战斗模式，玩家需注意，一旦进入战斗模式，游戏会自动倒数 30 秒，换句话说，玩家有 30 秒时间指定动作，当玩家有数只宠物，而且准备施展绝技时，时间应该是足够了。

战斗的流程

战斗画面切换后，就进入等待指令的状态。由右上方的指令视窗选择指令，组成团队的话，由各个玩家轮流下指令。如果宠物也参加战斗



时，选择下给宠物的指令。按决定键或待机时间结束后，战斗开始。战斗未结束的话，会回到等待指令的画面。

玩家可自由下达任何战斗指令

攻击：攻击敌人，选择攻击键后，再点选要攻击的对象即可。

咒术：使用咒术。（往往新手有这样的疑问，为什么别的玩家可以使用咒术，为什么自己不能使用，原因在于玩家没有装备带精灵的道具罢了）

捕获：尝试捕获敌人，不一定能成功；成功与否主要看角色的魅力值，敌人的等级与生命（HP）而定，HP 愈少愈好抓，宠物数量达到饱和后（5 只），就不能再捕捉了。

请求帮助：让其他人可以加入这场战斗，其他人在这时可以看到画面上出现 Help 符号。

防御：可以大幅度减少遭受攻击后损失的 HP。

道具：使用道具，以及在战斗中更换武器。

更换宠物：指定目前拥有的宠物的行动，如参战，退避等等，战斗时，能接受指令的只有待机状态的宠物而已。

逃跑：由战斗画面中退出。在团队的情形下由战斗退出即表示脱离这个团队，如果是领袖退出战斗的话，表示解散这个团队。

参战：再强的角色也有遇难的时候，这时如玩家发出求救讯号，那么其他玩家就可以上前助他一臂之力。玩家只需靠近正在进行战斗的人物，面向他后点选参战键即可，已参战的人物会出现在战斗画面的右下方，以下流程和一般战斗流程相同。另外，战斗中的人物超过五个时，无法加入战斗。

团队：玩家之间可以结成队伍，一旦结成队伍之后，只有队伍的队长可以操纵移动的指令，队长以外的玩家会自动跟随在后面。

队伍的组成及参加队伍的方法：

想做队长的玩家，可以按选项键将组队设定为 Yes。想参加队伍的其他玩家则在面向邻近玩家后，点选组队键。

团队作战原则：既然是团队作战，那么当然队员之间要互相照顾。不过，也不能老是要别人照顾你。所以，不要冒险参加等级高你太多的团队，除非领队认为你没有问题，或是团队的目的并不需要高等级的队员。作战中，杀怪物的顺序要先讲好，队员之间要有默契，以博取“合击”来给敌人致命的一击。例如要抓宠物，大家就要先说好在何时该抓、何时该杀，这样才不会乱了手脚。因为玩家在战斗中只有亲自打倒敌人，才能获取经验值，那么玩家在组



队参战时，应该统一动作，合击杀敌，以达到事半功倍的效果。)

建议团队都是先杀前排（如果有两排）的最右边，依次向左选出最强的来先杀，如此便可先除去最大的生命威胁，又可提高合击的成功率。若能成功合击打倒敌人，参与击杀的便可同享相同的经验值，不会摊薄，故此有经验的玩家要提醒队友杀敌的方式。

脱离队伍及队伍的解散：在已参加队伍的状态下再点选一次队伍键，即退出队伍，身为领导人的玩家离开队伍时，队伍即解散。

决斗：相当刺激的一环，要想和玩家进行生死决斗首先要开启选项按键，将决斗设定为 yes。要求决斗的玩家可在邻近对手后，面向他，点一下决斗键要求与对方决斗，对战结果胜利的一方可以得到决斗分数(DP)，相对的，失败的一方则会失掉分数，决斗可得到相当可观的DP值，提升在石器中的排行名次。顺带一提，玩家不可以捕获其他玩家和其宠物，以及在某些特定场合出现在战斗中的宠物（像这样的宠物往往带有自己特殊的名字）。

战斗指令（宠物）：由技能表单中选择攻击等指令决定后，点选攻击对象。

新手村

玩家一开始会出现在新手村内，请玩家们寻找以下NPC人物，这些人物都是新手们的导师，个个身怀绝技，上知天文，下知地理，新手们可以向他们学习原始人的生活技巧，而且等级是无限的呦！不过新手一旦使用新手村门口的传送师出了村子，就不能再进入喽！如果玩家还想要捕捉其他的出生宠（乌力乌力、凯比、克克尔、威伯），可以到新手村外的草地上捕捉。



新手入门导师（28，41）

说明使用新手村的方法，以及人物经验的分配对战斗的影响。

新手训练员（35，25）

说明训练场的功能与使用方法。

战斗指导员（52，34）

指导战斗的技巧，相生相克的概念与精灵的使用。

宠物店解说员（43，28）

说明关于宠物的指示，包括忠诚度与宠物死亡的关系，还有宠物的技能。

肉店指导员（30，28）

说明肉店的交易资讯

医院指导员（30，13）

描述医院的功能，包括补血、补气、买药、升魅力以及费用的说明。

交友导师 组队交友训练房间内（49，14）

说明如何与他人组队练功与交换名片传达讯息。

合成训练师 合成训练房间内（14，12）

合成技巧之传授与实际操作

料理训练师 料理训练房间内（15，10）

料理技巧之传授与实际操作

传送师（18，36）

传送玩家离开新手村。玩家一旦离开通过传送新手村，就不能再回来喽！



石器家族

如何加入家族

到四大村的村长家，找一位家族管理员，跟她说话。



了解了家族功能后，选择申请加入现有家族，可以看到现在这个星系上的所有家族列表。



家族颜色的意义

白色：表示这是正式家族，同时可以申请加入。

蓝色：目前这个家族暂时不招收族人，无法申请加入。

绿色：这是刚创立的新家族或者即将面临解散的家族，人数尚未满 10 人。



點選每个家族，可以看到族长写的家族介绍，还有家族的一些基本资料，要加入时就按左下方的“加入”键。然后就等族长审核吧。

家族现况查询

點選左上方的家族功能键，再选择家族资料可以看到家族的现况。

到家族留言版可以察看现在家族的成员名单，看到族人们的留言，还可以查询目前排名前三十的大家族有哪些。



自立门户成立家族

玩家若是自己有一番抱负与理想，也可以去家族管理员那边申请成立一个新家族！成立家族的条件有两个

1. 解完成人礼
2. 准备一万元的石币当作手续费。

申请成立家族十日内若招收不到十个族人，是面临解散的命运！

申请后你就成为族长了，其他玩家要加入得经过你的审核，你还可以任命最多三名长老，长老也能够审核族人。

族长也可以让位，如果你突然想休息一阵子不管族人，可以把族长的位子交给其它人，让位者必须同时在线才能让位。



挑战庄园家族

一般家族的福利是有个家族银行,家族银行管理员在四大村的村长家都可以找到他。把前钱存在家族银行里,比带在身上安全!

当自己家族的声望值已经排名前九大,就可以去申请家族据点,当然这个家族据点不是那么轻易就能申请到的!

族长若认为自己家族的实力坚强,就可以去九大庄园下战书,进行家族踢馆赛,打赢的人就能够得到庄园。



庄园家族功能

庄园税率由庄园族长自由调整买价。

庄园内的封闭商店只有该家族人可进去,其他人须有家族邀请函才能进去。

庄园封闭商店之物品(替身娃娃等)不是直接販售,NPC会要求玩家给予材料,再帮玩家合成。

庄园经济系统

针对高等素材,庄园内新增定量买卖。

各类采集、狩猎等工作证取消,以后不需要工作证,只要到特定地点就能打到高等素材。

打怪会掉的高等素材只有等级9、10、11,没有7、8两种,1~8的素材可在商店购买。

高等素材分布地点会做全面更改,例如原先可携带工作证在龟洞4楼打到壳8或9,工作证取消后,壳9需到北岛玄黄洞窟打等级约50、60的龟之盾才有可能取得。

骑宠规则

到各大庄园内寻找一位骑宠师即可学习骑宠。

每个人物的基本骑乘宠为老虎和雷龙,不同颜色的人物可骑乘的宠物颜色也不同,最好先跟骑宠师查询清楚再去抓宠。

想骑乘庄园家族骑乘宠物必须拥有骑宠证明书,一旦使用过骑宠证明书之后,将永远可骑。

不限家族骑宠数,只要可以拿到每个家族的宠书,每人最多可骑目前开放之十二种宠。

骑宠证明书除族长可制作之外,长老亦可,还有族长家内的秘书(NPC)也可以制作。

帖拉所伊朵(机暴)之骑乘条件为五转人物,且寻找流浪骑宠师习得技能。

九大庄园可骑乘宠对照表

庄园名称	地理地址	骑宠
萨姆吉尔	尼斯大陆北岛	巴朵兰恩(红暴)
玛丽娜丝	尼斯大陆北岛	左迪洛斯(蓝暴)
加加	尼斯大陆南岛	格尔格
卡鲁它那	尼斯大陆南岛	玛恩摩洛斯
伊甸	伊甸大陆	拉奇鲁哥
塔耳塔	伊甸大陆	卡达鲁卡斯
尼克斯	伊甸大陆	扬奇洛斯
佛烈顿	伊甸大陆	卡卡金宝
亚伊欧	伊甸大陆	朵拉比斯



精灵介绍

精灵	说明	耗气
治愈的精灵 Lv1	耐久力回复 50 (自己)	5
治愈的精灵 Lv2	耐久力回复 100 (自己)	8
治愈的精灵 Lv3	耐久力回复 200 (自己)	11
治愈的精灵 Lv4	耐久力回复 300 (自己)	14
治愈的精灵 Lv5	耐久力回复 500 (自己)	17
滋润的精灵 Lv1	耐久力回复 50 (单人)	8
滋润的精灵 Lv2	耐久力回复 100 (单人)	12
滋润的精灵 Lv3	耐久力回复 200 (单人)	16
滋润的精灵 Lv4	耐久力回复 300 (单人)	20
滋润的精灵 Lv5	耐久力回复 500 (单人)	24
恩惠的精灵 Lv1	耐久力回复 50 (一方全体)	20
恩惠的精灵 Lv2	耐久力回复 100 (一方全体)	30
恩惠的精灵 Lv3	耐久力回复 200 (一方全体)	40
恩惠的精灵 Lv4	耐久力回复 300 (一方全体)	50
恩惠的精灵 Lv5	耐久力回复 500 (一方全体)	60
复活精灵 Lv1	气绝状态回复 100 (单人)	20
复活精灵 Lv2	气绝状态回复 300 (单人)	35
复活精灵 Lv3	气绝状态回复 500 (单人)	50
高等净化精灵 Lv1	全部状态异常回复 (单人)	10
高等净化精灵 Lv2	全部状态异常回复 (一方全体)	21
净化精灵(毒)Lv1	毒状态回复 (单人)	3
净化精灵(毒)Lv2	毒状态回复 (一方全体)	9
净化精灵(石化)Lv1	石化状态回复 (单人)	3
净化精灵(石化)Lv2	石化状态回复 (一方全体)	9
净化精灵(混乱)Lv1	混乱状态回复 (单人)	3
净化精灵(混乱)Lv2	混乱状态回复 (一方全体)	9
净化精灵(酒醉)Lv1	酒醉状态回复 (单人)	3
净化精灵(酒醉)Lv2	酒醉状态回复 (一方全体)	9
净化精灵(睡眠)Lv1	睡眠状态回复 (单人)	3
净化精灵(睡眠)Lv2	睡眠状态回复 (一方全体)	9
猛毒的精灵 Lv1	中毒状态 3回合前后 (单人)	0
猛毒的精灵 Lv2	中毒状态 3回合前后 (单人)	0
猛毒的精灵 Lv3	中毒状态 4回合前后 (单人)	0
猛毒的精灵 Lv4	中毒状态 4回合前后 (单人)	0
猛毒的精灵 Lv5	中毒状态 5回合前后 (单人)	0
毒雾的精灵 Lv1	中毒状态 3回合前后 (一方全体)	6
毒雾的精灵 Lv2	中毒状态 3回合前后 (一方全体)	8
毒雾的精灵 Lv3	中毒状态 4回合前后 (一方全体)	10
毒雾的精灵 Lv4	中毒状态 4回合前后 (一方全体)	12
毒雾的精灵 Lv5	中毒状态 5回合前后 (一方全体)	14
硬化的精灵 Lv1	石化状态 3回合前后 (单人)	0
硬化的精灵 Lv2	石化状态 3回合前后 (单人)	0
硬化的精灵 Lv3	石化状态 4回合前后 (单人)	0
硬化的精灵 Lv4	石化状态 4回合前后 (单人)	0
硬化的精灵 Lv5	石化状态 5回合前后 (单人)	0
石化的精灵 Lv1	石化状态 3回合前后 (一方全体)	5
石化的精灵 Lv2	石化状态 3回合前后 (一方全体)	7



精灵	说明	耗气
石化的精灵 Lv3	石化状态 4回合前后 (一方全体)	9
石化的精灵 Lv4	石化状态 4回合前后 (一方全体)	11
石化的精灵 Lv5	石化状态 5回合前后 (一方全体)	13
混乱的精灵 Lv1	混乱状态 3回合前后 (单人)	0
混乱的精灵 Lv2	混乱状态 3回合前后 (单人)	0
混乱的精灵 Lv3	混乱状态 4回合前后 (单人)	0
混乱的精灵 Lv4	混乱状态 4回合前后 (单人)	0
混乱的精灵 Lv5	混乱状态 5回合前后 (单人)	0
昏迷的精灵 Lv1	混乱状态 3回合前后 (一方全体)	4
昏迷的精灵 Lv2	混乱状态 3回合前后 (一方全体)	6
昏迷的精灵 Lv3	混乱状态 4回合前后 (一方全体)	8
昏迷的精灵 Lv4	混乱状态 4回合前后 (一方全体)	10
昏迷的精灵 Lv5	混乱状态 5回合前后 (一方全体)	12
酒的精灵 Lv1	酒醉状态 3回合前后 (单人)	0
酒的精灵 Lv2	酒醉状态 3回合前后 (单人)	0
酒的精灵 Lv3	酒醉状态 4回合前后 (单人)	0
酒的精灵 Lv4	酒醉状态 4回合前后 (单人)	0
酒的精灵 Lv5	酒醉状态 5回合前后 (单人)	0
酩酊的精灵 Lv1	酒醉状态 3回合前后 (一方全体)	4
酩酊的精灵 Lv2	酒醉状态 3回合前后 (一方全体)	6
酩酊的精灵 Lv3	酒醉状态 4回合前后 (一方全体)	8
酩酊的精灵 Lv4	酒醉状态 4回合前后 (一方全体)	10
酩酊的精灵 Lv5	酒醉状态 5回合前后 (一方全体)	12
睡眠的精灵 Lv1	睡眠状态 3回合前后 (单人)	0
睡眠的精灵 Lv2	睡眠状态 3回合前后 (单人)	0
睡眠的精灵 Lv3	睡眠状态 4回合前后 (单人)	0
睡眠的精灵 Lv4	睡眠状态 4回合前后 (单人)	0
睡眠的精灵 Lv5	睡眠状态 5回合前后 (单人)	0
昏睡的精灵 Lv1	睡眠状态 3回合前后 (一方全体)	6
昏睡的精灵 Lv2	睡眠状态 3回合前后 (一方全体)	8
昏睡的精灵 Lv3	睡眠状态 4回合前后 (一方全体)	10
昏睡的精灵 Lv4	睡眠状态 4回合前后 (一方全体)	12
昏睡的精灵 Lv5	睡眠状态 5回合前后 (一方全体)	14
大地的精灵 Lv1	地属性优待 60% 3回合 (全体)	2
大地的精灵 Lv2	地属性优待 70% 3回合 (全体)	4
大地的精灵 Lv3	地属性优待 80% 4回合 (全体)	6
大地的精灵 Lv4	地属性优待 90% 4回合 (全体)	8
大地的精灵 Lv5	地属性优待 100% 5回合 (全体)	10
水的精灵 Lv1	水属性优待 60% 3回合 (全体)	2
水的精灵 Lv2	水属性优待 70% 3回合 (全体)	4
水的精灵 Lv3	水属性优待 80% 4回合 (全体)	6
水的精灵 Lv4	水属性优待 90% 4回合 (全体)	8
水的精灵 Lv5	水属性优待 100% 5回合 (全体)	10
火炎的精灵 Lv1	火属性优待 60% 3回合 (全体)	2
火炎的精灵 Lv2	火属性优待 70% 3回合 (全体)	4
火炎的精灵 Lv3	火属性优待 80% 4回合 (全体)	6
火炎的精灵 Lv4	火属性优待 90% 4回合 (全体)	8
火炎的精灵 Lv5	火属性优待 100% 5回合 (全体)	10
疾风的精灵 Lv1	风属性优待 60% 3回合 (全体)	2
疾风的精灵 Lv2	风属性优待 70% 3回合 (全体)	4
疾风的精灵 Lv3	风属性优待 80% 4回合 (全体)	6
疾风的精灵 Lv4	风属性优待 90% 4回合 (全体)	8



精灵	说明	耗气
疾风的精灵 Lv5	风属性优惠 100% 5回合 (全体)	10
调和的精灵	回复成无属性 (全体)	2
彩虹的精灵	属性反转 (单人)	22
奥罗拉的精灵	属性反转 (全体)	40
光的精灵 Lv1	攻击吸收 3次 (单人)	15 ~ 35
镜子的精灵 Lv1 ~ Lv5	攻击反射 3次 (单人)	5 ~ 25
守护的精灵 Lv1 ~ Lv5	攻击无效 3次 (单人)	15 ~ 35
复活光精灵 Lv1 ~ Lv5	气绝状态的回复 100 攻击吸收 1次 (单人)	20
复活守护精灵 Lv1	气绝状态的回复 100 攻击无效 2次 (单人)	35
岩石撞击	地魔法 LV1	10
落石撞击	地魔法 LV2	20
土石流	地魔法 LV3-1	20
巨岩撞击	地魔法 LV3-2	20
地震	地魔法 LV3-3	20
水柱	水魔法 LV1	10
水刃	水魔法 LV2	20
大冰山	水魔法 LV3-1	20
沸点攻击	水魔法 LV3-2	20
暴风雪	水魔法 LV3-3	20
火球	火魔法 LV1	10
火焰连弹	火魔法 LV2	20
蒸汽喷射	火魔法 LV3-1	20
火焰风爆	火魔法 LV3-2	20
熔岩爆发	火魔法 LV3-3	20
风刃	风魔法 LV1	10
真空刃	风魔法 LV2	20
龙卷风	风魔法 LV3-1	20
暴风烈刃	风魔法 LV3-2	20
暴风冰刃	风魔法 LV3-3	20
毁天灭地	魔法 LV5	20
变幻的精灵 Lv1	变身成自己的宠物一分钟	20
变幻的精灵 Lv2	变身成自己的宠物二分钟	25
变幻的精灵 Lv3	变身成自己的宠物三分钟	30

