

Li
Puxinguanjian
Kantuxue
Congshu

2000

流行软件看图学丛书

图解

张弘义 编著

Director 7.0



北京大学出版社
<http://cbs.pku.edu.cn>

流行软件看图学丛书

图解 Director 7.0

张弘义 编著

北京大学出版社

北 京

内 容 简 介

Director7.0 是由 Macromedia 公司推出的功能十分强大的多媒体制作软件。和其他多媒体制作工具相比,它显得更为灵活,编程效率也更高。

为了帮助读者较快地学习和掌握 Director7.0,本书按照这样的顺序来讲解 Director7.0:首先初步介绍 Director7.0,接着介绍 Director7.0 的菜单、工具栏和工作窗口,然后讲解 Director7.0 的图像和动画技术以及文本和文本域,接下来介绍 Director7.0 的音频和视频以及 Lingo 语句,最后介绍了 Director7.0 的其他技术。

本书采用图解方式进行讲解,适合于初级和中级 Director7.0 用户、广大计算机爱好者和大专院校的师生使用和阅读。同时,对于高级用户和专业编程人员来说,它也是一本比较好的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

图解 Director7.0/张弘义编著. —北京:北京大学出版社,2000.4

(流行软件看图学丛书)

ISBN 7-301-01732-4

I. 图… II. 张… III. 多媒体—软件工具, Director7.0 IV. TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 06652 号

书 名:图解 Director7.0

著作责任者:张弘义

责任编辑:段晓青

标准书号:ISBN 7-301-01732-4/TP·112

出版者:北京大学出版社

地 址:北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址:<http://cbs.pku.edu.cn>

电子信箱:xxjs@pup.pku.edu.cn

排版者:南方立德(Leader)信息技术中心

印刷者:河北省滦县印刷厂

发 行 者:北京大学出版社

经 销 者:新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 25.75 印张 643 千字

2000 年 4 月第 1 版 2000 年 4 月第 1 次印刷

定 价:40.00 元

前 言

你好，欢迎你进入 Director7.0 的世界，学习并掌握这个多媒体魔术精灵，将使你在很短的时间内成为一个多媒体作品的编制高手。

Director7.0 是由 Macromedia 公司推出的功能十分强大的多媒体制作软件的最新版本。和其他多媒体制作工具相比，它显得更为灵活，编程效率也更高。在当今的世界，已经有成千上万利用 Director 编制的娱乐和教育光盘产品，交互演示盘以及其他多媒体程序，而随着该产品用户的不断增涨，这个数字也在不断地增加。

由于 Director7.0 的功能比较强大，所以相对来说它也是比较复杂的。打开 Director7.0，你会发现几十个窗口和对话框，其中包含很多的菜单和命令。为了帮助读者较快地学习和掌握这个软件，我们将不再逐条地介绍全部这些命令和参数，而是按照下面八章的顺序来进行学习：

- 初步认识 Director7.0
- Director7.0 的菜单和工具栏
- Director7.0 的工作窗口
- Director7.0 的图像和动画技术
- Director7.0 的文本和文本域
- Director7.0 的音频和视频
- Director7.0 的 Lingo 语句
- Director7.0 的其他技术

上述章节包含了 Director7.0 所有重要的内容，并且所有的章节都包含大量的相关实例。通过这些学习，你将可以基本掌握 Director7.0 的使用，从而创建自己的多媒体作品。

本书采用图解方式进行讲解，适合于初级和中级 Director7.0 用户、广大计算机爱好者和大专院校的师生使用和阅读。同时，对于高级用户和专业编程人员来说，它也是一本比较好的参考书。

本书由孙景利策划，由张弘义主编。参加编写的人员还有：赵妍洁、李亚娜、邹坚、董蜀峰、冯红霞、杨远明、孙宝玉、王洪秀、田尊五、吴广志、刘世德、李小峰、汪春军、张志明、王国戟、朱黎、陈果、李剑、董团结、顾云飞、刘贤轶、尹之恒、蒋伟峰、张旭、徐朝全、李福胜、程盛、刘兰春。由于成书时间仓促和编者能力有限，缺点和错误在所难免，敬请广大读者批评指教。

编 者

2000 年 4 月

目 录

第一章 初步认识 Director7.0.....	1
1.1 初步认识 Director7.0 的工作环境.....	3
1.2 创建第一个 Director7.0 电影文件.....	9
第二章 Director7.0 的菜单和工具栏.....	19
2.1 Director7.0 的 File 文件菜单命令.....	21
2.2 Director7.0 的 Edit 编辑菜单命令.....	34
2.3 Director7.0 的 view 查看菜单命令.....	47
2.4 Director7.0 的 insert 插入菜单命令.....	60
2.5 Director7.0 的 Modify 修改菜单命令.....	78
2.6 Director7.0 的其他菜单命令和工具栏.....	99
第三章 Director7.0 的工作窗口.....	113
3.1 Director7.0 中的 Stage 舞台窗口的使用.....	115
3.2 Director7.0 中的 Score 总脚本窗口的使用.....	123
3.3 Director7.0 中的其他工作窗口的使用.....	145
第四章 Director7.0 的图像和动画技术.....	157
4.1 Director7.0 中的 Paint 绘图窗口的使用.....	159
4.2 Director7.0 中的其他图像技术.....	181
4.3 Director7.0 中的动画技术.....	196
第五章 Director7.0 的文本和文本域.....	221
5.1 Director7.0 中的普通文本.....	223
5.2 Director7.0 中的文本域.....	234
第六章 Director7.0 的音频和视频.....	245
6.1 Director7.0 中的音频演员.....	247
6.2 Director7.0 中的视频演员.....	261
第七章 Director7.0 的 Lingo 语句.....	283
7.1 Director7.0 中的 Lingo 基本知识.....	285
7.2 Director7.0 中的 Lingo 的脚本层次和消息类型.....	309
7.3 Director7.0 中的 Lingo 的应用.....	339
7.4 Director7.0 中的 Lingo 的高级应用.....	361
第八章 Director7.0 的其他技术.....	375
8.1 Director7.0 中的 Xtras 技术.....	377
8.2 Director7.0 中的投影仪和 Shockwave 技术.....	391

第一章

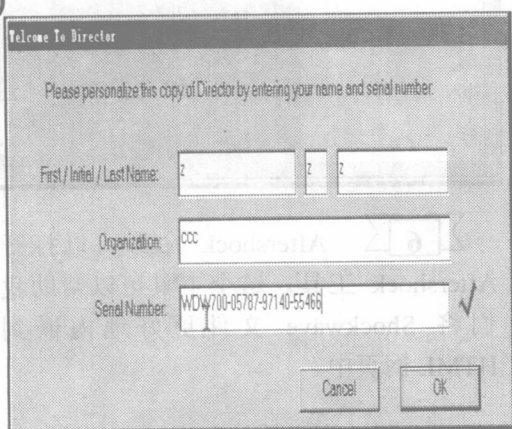
初步认识 Director7.0

在这一章里面，我们将初次认识 Director7.0。它是著名的 Mecomedia 公司开发的多媒体开发平台，是当今功能最为强大的多媒体开发工具；它包含了大量的菜单命令和工作窗口，其内含的 Lingo 语句更使它的功能大大增强。通过本章的学习，你将发现在 Director7.0 中所有的菜单和工具栏排列整理地非常轻易，便于理解，同时也非常易于使用。即使是一个初学者，也可以在 Director7.0 中通过几个非常简单的操作创建一个比较有趣的多媒体作品。

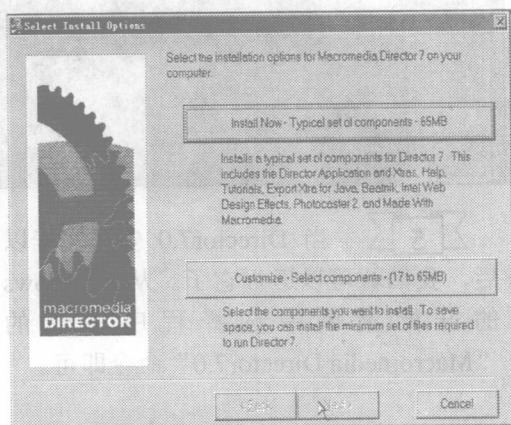


1.1 初步认识 Director7.0 的工作环境

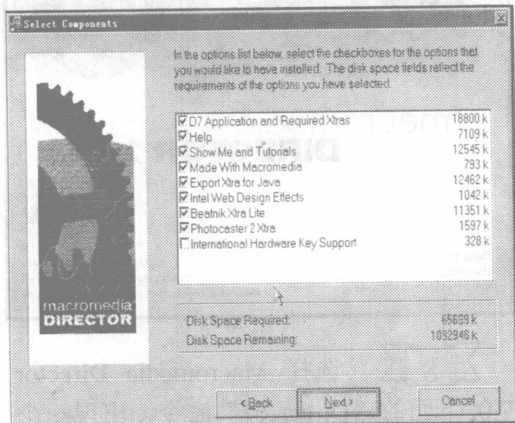
Director 是由 Macromedia 公司开发的功能非常强大的多媒体工具软件,而 Director 7.0 是它的最新版本。要学习和掌握这个工具并用它来开发出精美的多媒体作品和网络多媒体作品,你必须首先对如何运行 Director7.0 和它的基本工作环境有一个初步的了解。通过本章的学习,你会发现,这并不困难。



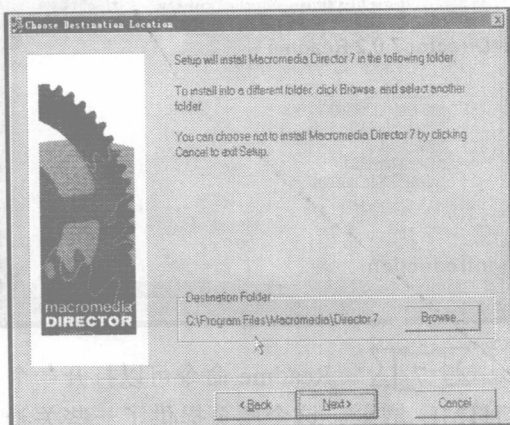
1 首先,在你的系统上安装 Director7.0。它的安装过程是比较简单的,输入密码序列号以后选择合适的安装路径就可以了。



2 在安装过程中,我们可以选择是进行典型安装还是进行自定义安装。典型安装是一种缺省的安装模式,它提供最常用的安装内容。



3 如果你选择自定义安装,安装程序将给出 Director7.0 的组件列表。你可以从中选择你需要的组件,系统将只安装这些组件。



4 对于大多数用户来说,我们选择典型安装就可以了。典型安装的 Director7.0 已经可以满足用户的绝大多数使用要求了。

原书缺页

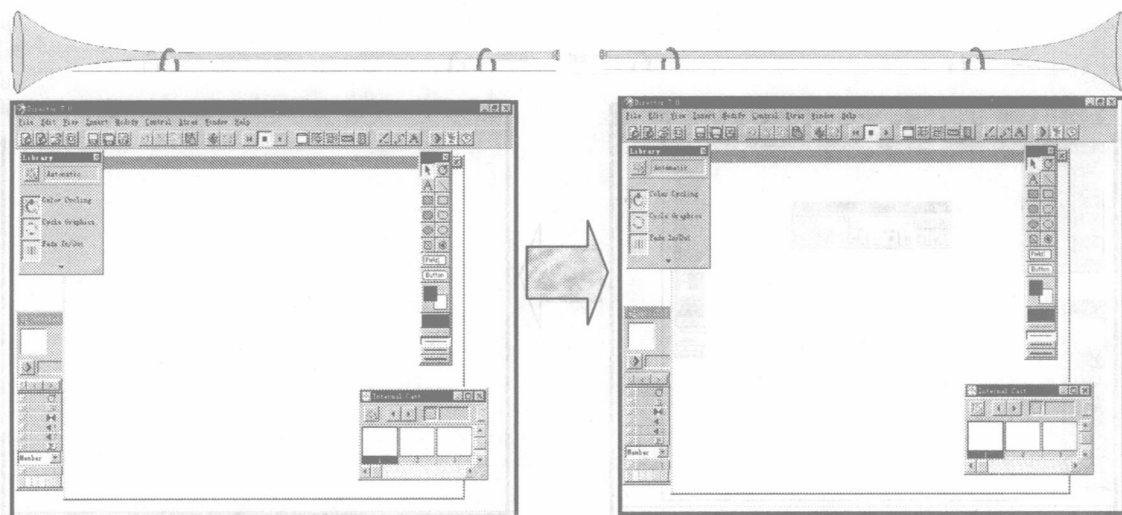


图 9 Director7.0 启动后的界面

如本图所示。

图 10 我们可以看到，在

Director7.0 中包含有菜单栏、工具栏以及多个工作窗口。

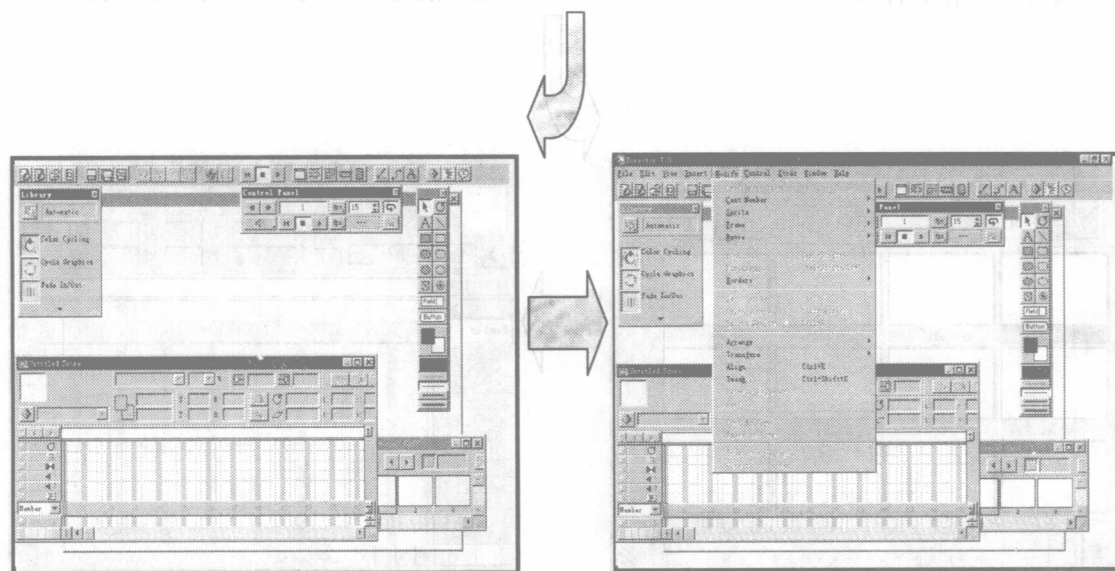


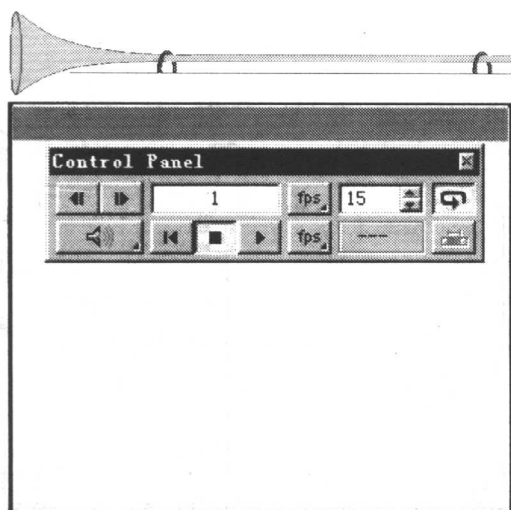
图 11 Director7.0 提供的缺省工作

窗口分别包括 Stage(舞台窗口)、Score (总脚本窗口)、Cast(剧组窗口)、Control Panel(控制面板)以及 library(动作库)。

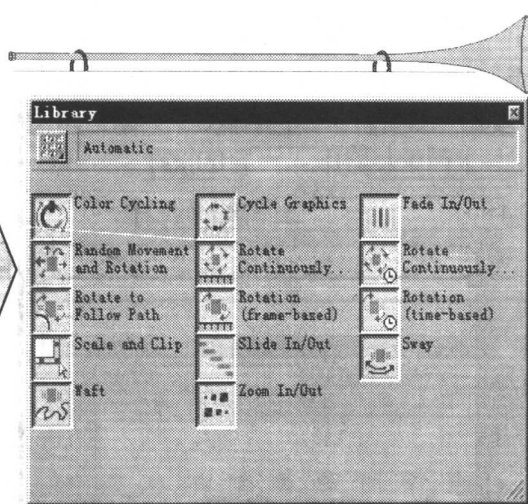
图 12 Director7.0 的菜单栏中提

供了所有的菜单命令，我们可以在其中找到所有的在 Director 中要使用的命令，但使用比较麻烦。

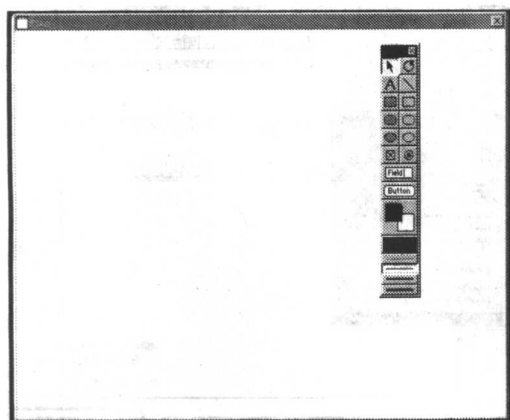
原书缺页



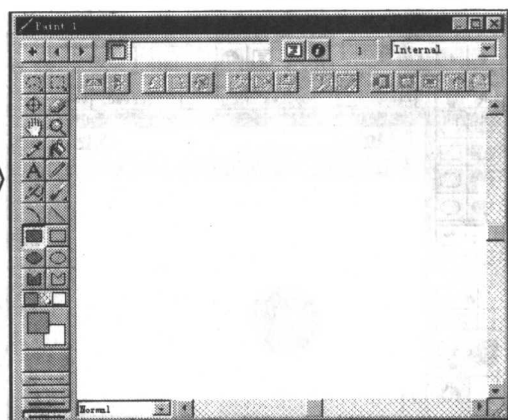
17 Control Panel 控制面板类似一个录音机的控制器，它用来控制多媒体作品的播放停止及播放速度。按【Ctrl+2】切换打开 / 关闭这个面板。



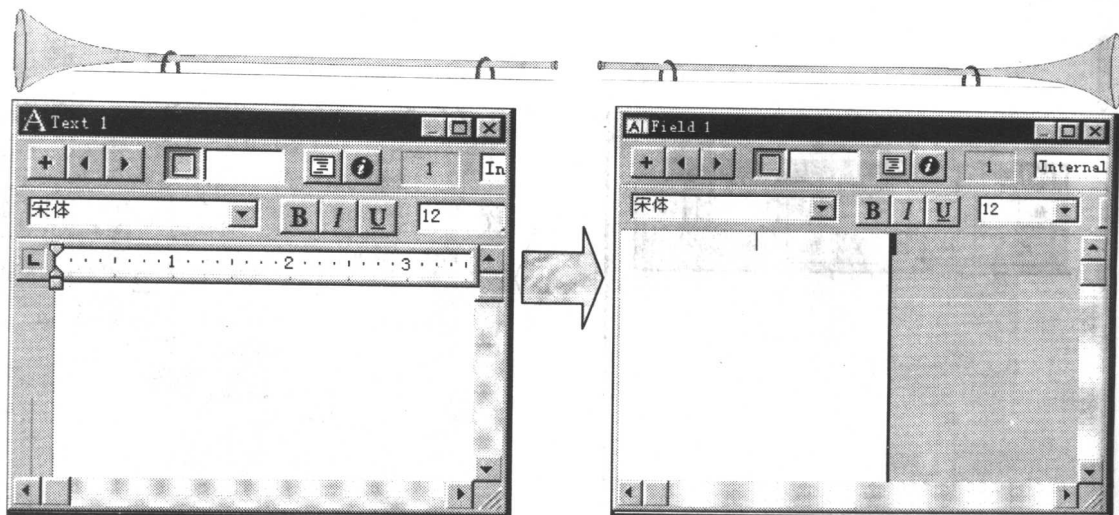
18 Library 动作库是 Director7.0 用 lingo 语句预先编制好的一些交互性动作，你无须编程就可以直接把这些动作赋予舞台上的演员。



19 按【Ctrl+7】快捷命令我们可以打开 Tool Palette 工具面板，这个面板为我们提供了一些常用的工具，【Ctrl+7】同时也是它的切换命令。

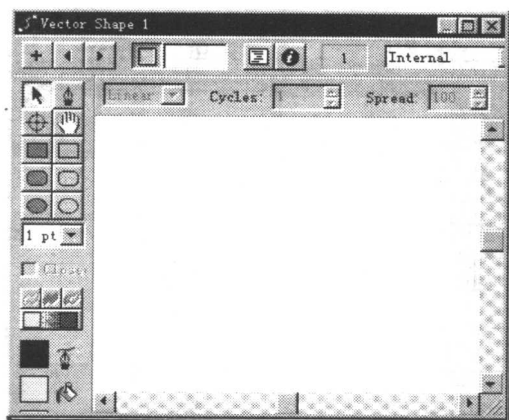


20 按【Ctrl+5】就可以打开 Paint 绘图窗口，在这个窗口里，我们可以绘制自己的多媒体图像元素或者编辑修改从外部输入的图形。

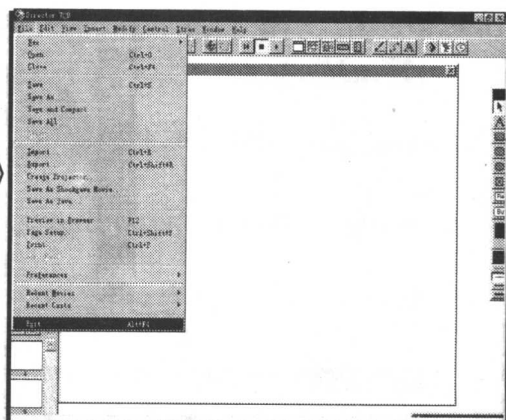


21 按下【Ctrl+6】可以打开 Text 普通文本编辑窗口。这个窗口为我们提供了编辑文本多媒体元素的一些工具。再次按下【Ctrl+6】可关闭它。

22 按下【Ctrl+8】可以打开 Field 域文本编辑窗口，它和 Text 普通文本编辑窗口很相似。但要指出，普通文本和域文本的使用是不同的。



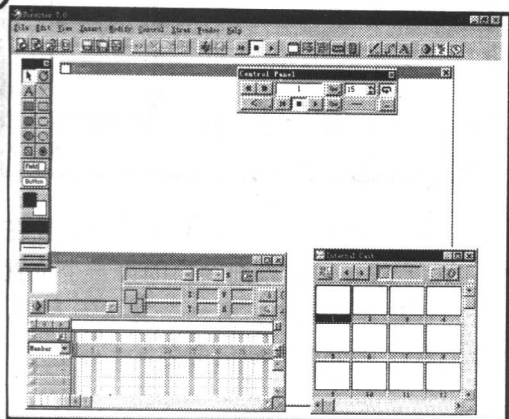
23 【Ctrl+Shift+V】命令可以打开 Vector Shape 矢量图绘制窗口，关于矢量图和一般位图的区别我们将在后面的章节中介绍。



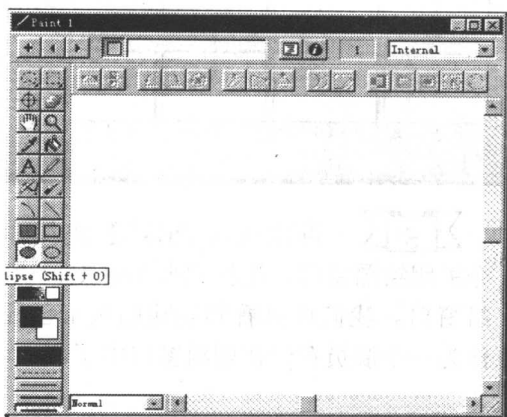
24 上面介绍了 Director 7.0 中的工作环境和一些常用的工作窗口，下面一节我们将用这些知识来创建我们的第一个 Director 文件。

1.2 创建第一个 Director 7.0 电影文件

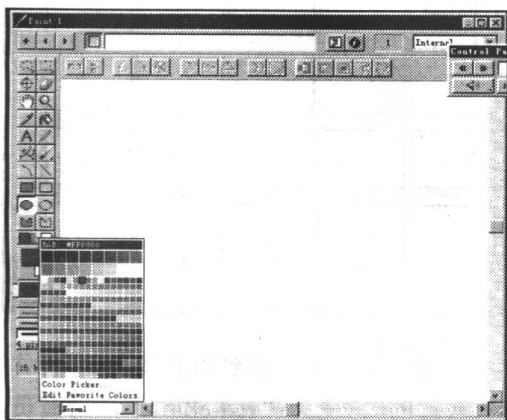
在这一节里，我们将继续学习 Director 7.0，并尝试创建自己的第一个 Director 文件。我们将涉及如何使用各个缺省的工作窗口，如何使用菜单栏和工具栏，如何使用动作和保存当前文件。最后，我们还将为我们的 Director 文件创建一个投影仪文件以便可以在一般的 Windows 环境下执行。



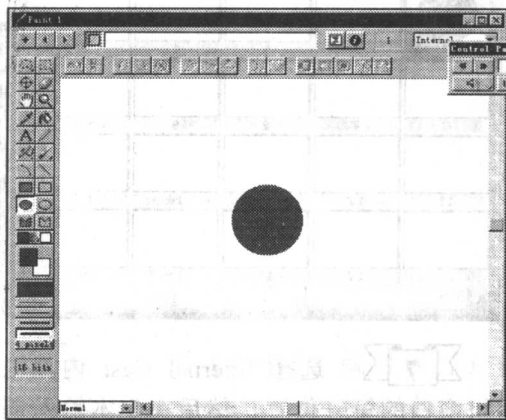
1 启动 Director 7.0，只有 5 个窗口存在，如果还有其他窗口，我们先将它们关闭。



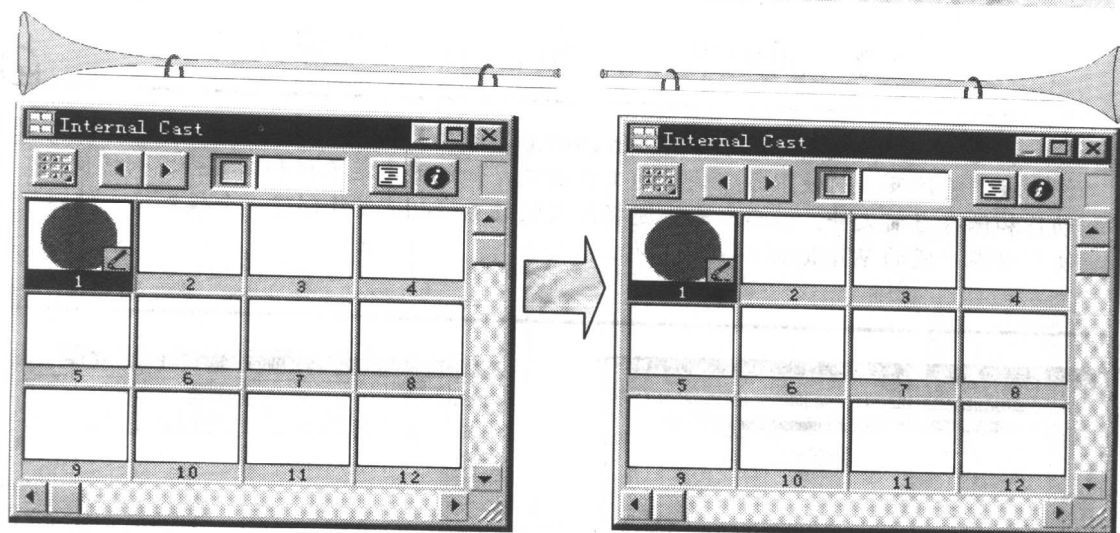
2 按一下【Ctrl+5】快捷键令打开绘图窗口，在这里我们将创建一个多媒体图像元素。单击“Filled Ellipse”命令按钮准备创建一个填充的椭圆。



3 在前景色的色块上面按下鼠标左键不放，我们就可以打开一个颜色选择面板。在这个面板中提供了当前调色板的颜色，选择红色。

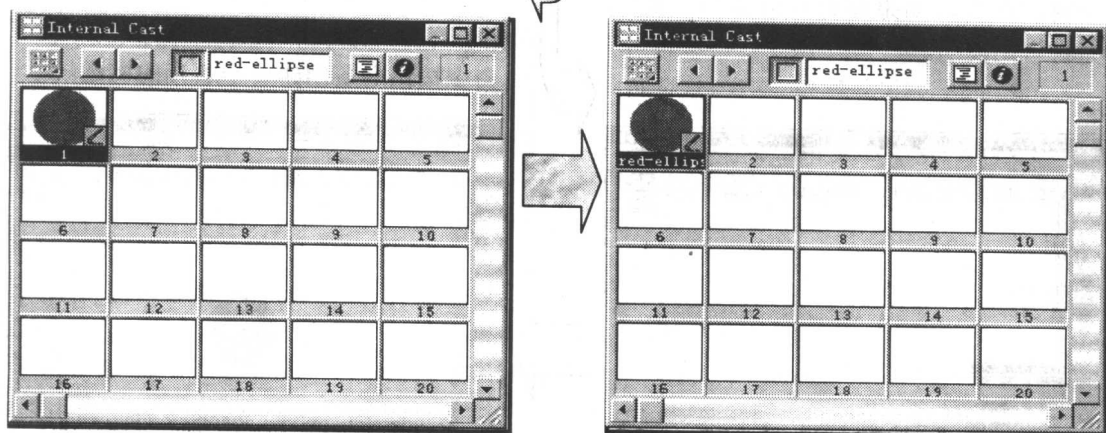


4 当前的前景色变成了红色，我们按下【Shift】键，然后我们在 Paint 绘图窗口按下鼠标左键并拖曳创建一个填充红色的圆形。



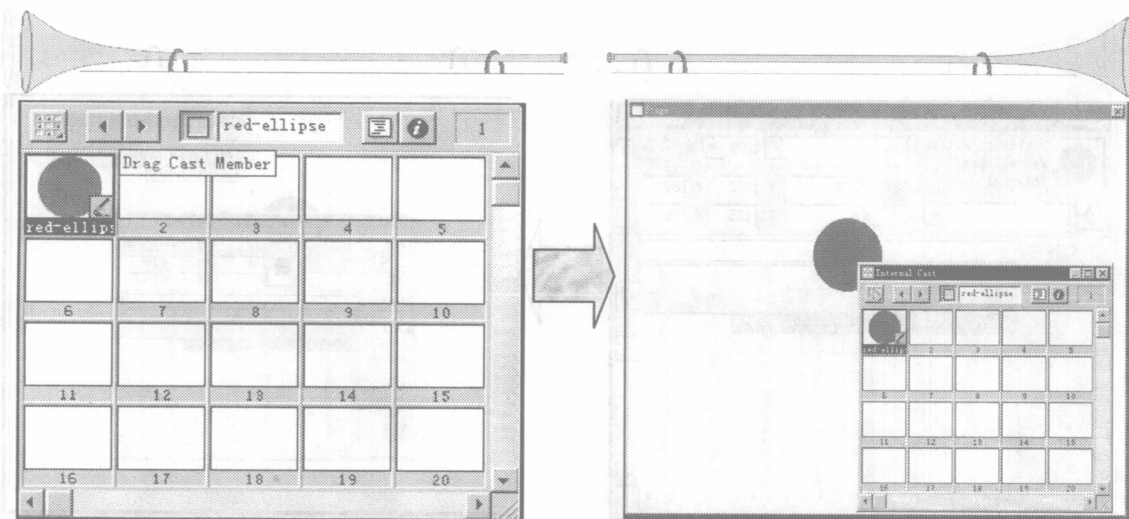
5 再次按【Ctrl+5】快捷命令关闭绘图窗口，让我们来观察 Cast 剧组窗口。我们可以看到创建的圆形已经作为一个演员存储在剧组窗口中了。

6 当前的红色圆形存储在 Internal Cast 内部剧组窗口的第一个位置上。在该窗口的上方有一个文本输入框，我们在这里可以为演员命名。



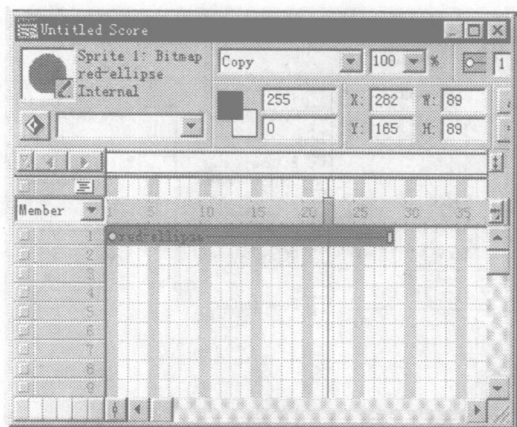
7 选择 Internal Cast 内部剧组窗口的第一位置，然后在文本输入框中输入“red-ellipse”。

8 可以看到红色圆形的名称从缺省的 1 变为“red-ellipse”，给演员起一个便于理解的名字有利于我们在今后的工作中调用该演员。

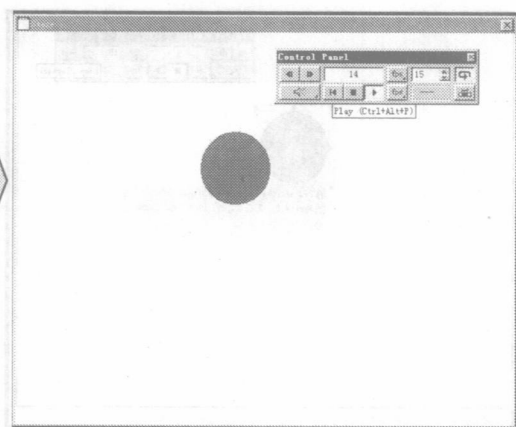


9 在 Internal Cast 内部剧组窗口上方的文本框左侧有一个按钮“Drag Cast Member”，这个按钮可以拖曳当前演员。

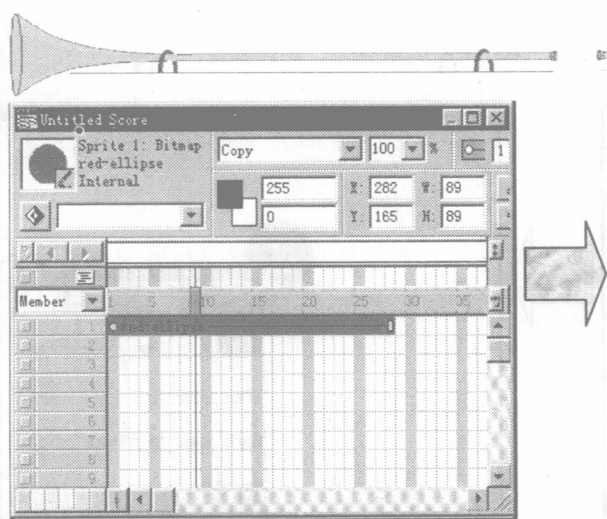
10 按下这个按钮，鼠标变为一个小手的形状。按住鼠标左键不放，拖曳到舞台窗口的合适位置松开鼠标，红色圆形出现在舞台窗口中。



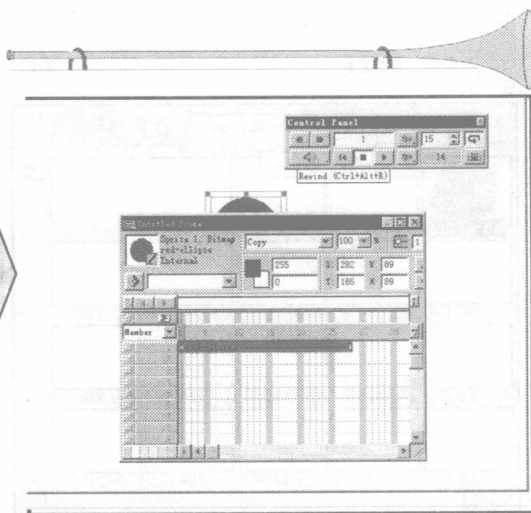
11 观察 Score 总脚本窗口，你可以看到在脚本窗口第一通道的位置出现了一个蓝色长条，表示红色圆形从 1 帧到 28 帧有效显示。



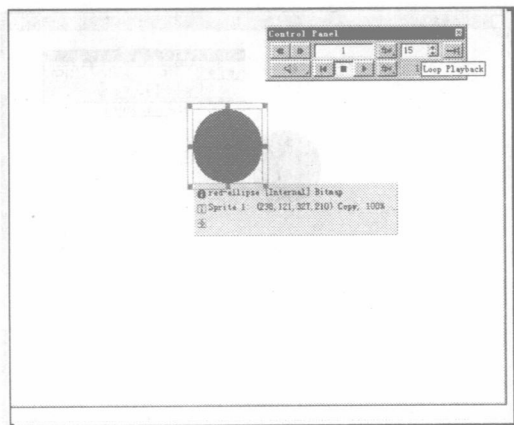
12 单击 Control Panel 控制面板中的“Play”播放按钮，电影开始播放，你会看到在 Control Panel 控制面板中 frame（帧）不断增加。



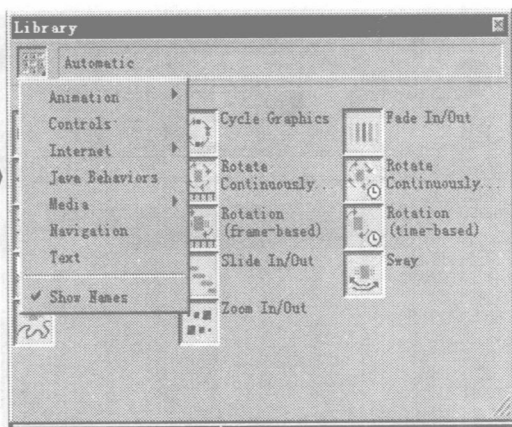
13 观察总脚本窗口，会看到红色时间游标不断地从 1 帧到 28 帧循环运动，Director7.0 的缺省设置是循环播放（Loop Playback）。



14 单击 Control Panel 控制面板中的“Rewind”命令按钮，这个命令停止电影的播放并自动回退到第 1 帧的位置。



15 单击 Control Panel 控制面板中的“Loop Playback”命令，按钮弹起，电影播放从循环播放转换为只播放一次。



16 另外，我们还可以通过设置 Behavior 动作来控制电影播放到最后一帧以后，不断地在最后一帧循环，单击 Library 动作库左上角的按钮。