

电脑时代系列丛书

diannao shidai xilie congshu



附多媒体
教学光盘

朋友，

您会用电脑吗？

您知道电脑是如何组成的吗？

您知道用电脑能做些什么吗？

请您打开《电脑时代系列丛书》，

您所有的疑问，

都能在本套丛书中找到满意的答案。

学电脑、用电脑已经成了许多电脑爱好者日常生活不可或缺的一部分。

有人说，

21世纪是电脑时代，

在这一时代，

电脑日益成为人们赖以生存和生活的重要手段，

不跟上电脑技术的发展就会丧失立足社会和寻求发展的机会。

朋友，

那您还等什么？

赶快行动吧……



跟我学

网页设计(MX 2004)

◆ 时代科技 甘登岱 主编



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

电 脑 时 代 系 列 丛 书
diannao shidai xilie congshu



跟我学

网页设计(MX 2004)

◆ 时代科技 甘登岱 主编

人 民 邮 电 出 版 社

图书在版编目 (CIP) 数据

跟我学网页设计 (MX 2004) / 甘登岱主编. —北京: 人民邮电出版社, 2005.1
(电脑时代系列丛书)

ISBN 7-115-12683-6

I. 跟... II. 甘... III. 主页制作—应用软件 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 129366 号

内 容 提 要

本书结合小型网站的特点, 向读者全面介绍网页设计的要点和方法。本书第 1 章简要介绍网页设计基础知识, 如网站建设流程、网页基本要素分析、网页的色彩、网页的版式与尺寸以及网页制作工具等。本书的第 2~4 章介绍了目前使用最多的 3 个网页制作软件, 即用于制作网页的 Dreamweaver MX 2004、用于处理网页图像和制作简单网页动画的 Fireworks MX 2004 和用于制作网页动画的 Flash MX 2004。为了使读者能够巩固所学, 本书的第 5 章、第 6 章、第 7 章和第 8 章分别给出了 4 类典型网站 (即个人网站、企业网站、小型商务网站和公司宣传网站) 的建设实例。

本书附带多媒体教学光盘, 方便读者自学。本书的最大特点是内容全面、实例丰富和可操作性强, 较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。本书适合网页设计的初、中级读者阅读, 也可供各类相关专业培训班作为教材。

电脑时代系列丛书

跟我学网页设计 (MX 2004)

- ◆ 主 编 时代科技 甘登岱
责任编辑 刘建章

- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67132692

北京鸿佳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

- ◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 19.25

字数: 468 千字

2005 年 1 月第 1 版

印数: 1—8 000 册

2005 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-12683-6/TP·4235

定价: 31.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

编者的话



背景知识

随着因特网的流行,很多个人、企事业单位和政府机关都创建了自己的网站,以发布新闻、产品信息、政策法规和进行信息交流等。总的来说,网站可以分为小型网站和大型网站两类。这两类网站在网站建设和制作方面有很大的区别,例如,要创建大型网站,需要专用的服务器和专用的通信线路,制作网站时会涉及大量的数据收集和处理等多方面的内容。但是,由于绝大部分网站都是小型网站,因此,本书主要围绕小型网站的建设来进行讲解。



本书内容与特点

本书在编写上充分体现了系统学习、侧重实用的特点,读者可通过第1章的学习掌握网页设计的一些基本知识,如网站建设流程、网页基本要素分析、网页的色彩、网页的版式与尺寸以及网页制作工具等。本书的第2章、第3章和第4章介绍目前使用最多的3个网页制作软件,即用于制作网页的 Dreamweaver MX 2004、用于处理网页图像和制作简单网页动画的 Fireworks MX 2004 和用于制作网页动画的 Flash MX 2004。为了使读者能够巩固所学,本书的第5章、第6章、第7章和第8章分别给出了4类典型网站(即个人网站、企业网站、小型商务网站和公司宣传网站)的制作实例。



本书配套光盘

为了方便读者学习,本书附带了一张光盘,其内容和使用方法如下。

(1) 附盘内容

本光盘是一张优秀的多媒体教学光盘,读者通过该盘内容的学习,可以基本掌握网页的制作方法。同时,为了便于读者按部就班地学习,光盘中还收录了书中制作的全部实例及用到的相关素材,并按照章节顺序进行编排。

(2) 运行环境

用户的计算机应支持 800×600 像素或更高显示分辨率,支持 16 位颜色,支持声音并带有音箱,操作系统可以是 Windows NT/98/2000/XP/Me,另需安装 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 中文版软件。

(3) 使用方法

- ① 通常情况下,将光盘放入光驱时,系统会自动播放光盘中的多媒体教学课程。
- ② 播放篇头时可以单击跳过,然后显示多媒体教学课程的主画面。

③ 在多媒体教学课程的主画面中，用户可调整背景音乐、欣赏实例、查看光盘使用方法和学习教程等，如下图所示。



④ 当读者每次通过选择“教程导航”学习教程时，可通过选择某个小节，以及调整播放进度条来回到上次学习的地方。

⑤ 如果希望查看光盘内容或使用光盘中的素材，可退出多媒体教学课程，使用资源管理器打开光盘目录列表。

(4) 注意事项与版权说明

请勿将光盘放到 VCD/DVD 机里运行。本书附带的实例仅提供读者学习时使用，不能用于其他商业用途，否则责任自负。



读者对象

本书特别适合各类网页设计人员、电脑爱好者和大、中专院校学生自学使用，也可供高职高专、中等职业学校和网页设计培训班作为教材。

本书由甘登岱主编，常春英执笔，参与本书编写和光盘制作的人员还有郭玲文、李晨光、孟宪礼、白冰、黄瑞友、李红、郭燕、章银武、林军会、乔震、贾敬瑶、张安鹏、齐华杰、甘露、李金龙、刘春瑞、王立民、李鹏、崔元胜、谭建、郭玲玫等。

尽管我们在写作本书时已竭尽全力，但书中仍会存在这样或那样的问题，欢迎读者批评指正。我们的电子信箱是：gandengdai@263.net。

时代科技
2004 年 11 月

目 录

第 1 章 网页设计基本知识	1	2.2.6 插入导航条	32
1.1 认识网站与网页	1	2.2.7 插入其他元素	33
1.1.1 网页是什么	1	2.3 表格的使用	35
1.1.2 网页中的文字与图片	3	2.3.1 插入表格	35
1.1.3 网页中使用的动画与视频影像	3	2.3.2 表格的基本操作	36
1.1.4 网页中使用的声音	4	2.3.3 使用布局视图和扩展表格视图	40
1.1.5 动态网页与静态网页	4	2.3.4 使用表格排版制作一个网页	42
1.2 网站建设流程	5	2.4 建立网页链接	46
1.2.1 申请域名	5	2.4.1 创建内部链接	46
1.2.2 建立主机	10	2.4.2 创建外部链接	47
1.2.3 网站设计与制作	11	2.4.3 创建 E-mail 链接	47
1.2.4 网站测试与上传	12	2.4.4 创建下载链接	48
1.2.5 网站推广与维护	12	2.4.5 创建跳转菜单	48
1.3 网站管理与网页设计软件	13	2.4.6 利用热点为图片各部分创建不同的链接	50
1.3.1 网站管理与网页编辑软件	13	2.5 层与行为的使用	52
1.3.2 网页设计辅助软件	14	2.5.1 层的基本操作	52
1.3.3 常用网站程序设计语言	14	2.5.2 认识行为	54
1.4 网页设计的基本原则	15	2.5.3 使用行为制作交换图像	57
1.4.1 颜色选择	15	2.5.4 创建弹出信息框	58
1.4.2 版式设计	17	2.5.5 打开浏览器窗口	59
1.4.3 网页尺寸	19	2.5.6 设置状态栏文本	61
本章小结	19	2.5.7 创建弹出式菜单	61
第 2 章 Dreamweaver MX 2004		2.5.8 创建滚动字幕	64
使用详解	20	2.6 CSS 样式表的使用	65
2.1 初识 Dreamweaver MX 2004	20	2.6.1 CSS 样式的特点及分类	65
2.1.1 Dreamweaver MX 2004 功能概览	20	2.6.2 类样式	66
2.1.2 Dreamweaver MX 2004 的操作界面	21	2.6.3 标签样式	68
2.2 创建和编辑文档	24	2.6.4 高级样式	69
2.2.1 建立本地站点	24	2.6.5 编辑样式	70
2.2.2 创建文档与文件夹	26	2.6.6 使用外部样式表	71
2.2.3 设置页面属性	27	2.7 模板和库的使用	72
2.2.4 插入文本	28	2.7.1 “资源”面板	72
2.2.5 插入与编辑图像	29	2.7.2 创建模板	73

2.7.3 基于模板创建文档	75	3.6.4 使用“导出预览”和“导出向导”对话框	141
2.7.4 修改模板并更新文档	76	3.6.5 导出文件	142
2.7.5 库文件的创建、应用及编辑	76	3.6.6 导出选定区域的方法	144
2.8 站点的整理与上传	78	本章小结	145
2.8.1 检查站点内的链接	78	第4章 Flash MX 2004 使用详解	146
2.8.2 向服务器上传网站	79	4.1 初识 Flash MX 2004	146
本章小结	80	4.1.1 Flash MX 2004 功能概览	146
第3章 Fireworks MX 2004 使用详解	81	4.1.2 Flash MX 2004 的操作界面	147
3.1 初识 Fireworks MX 2004	81	4.2 控制面板	153
3.1.1 Fireworks MX 2004 功能概览	81	4.2.1 “库”面板	153
3.1.2 位图和矢量图	82	4.2.2 “混色器”面板	155
3.1.3 Fireworks MX 2004 的操作界面	82	4.2.3 “场景”面板	156
3.2 熟悉常用控制面板	90	4.2.4 “动作”面板	157
3.2.1 “层”面板	90	4.2.5 “历史记录”面板	158
3.2.2 “帧”面板	92	4.2.6 “影片浏览器”面板	158
3.2.3 “历史记录”面板	94	4.3 Flash 中动画的制作流程	159
3.2.4 “形状”面板与“样式”面板	94	4.3.1 创建新文档并设置属性	159
3.2.5 “混色器”面板	95	4.3.2 创建并插入动画元素	160
3.2.6 “优化”面板	95	4.3.3 设置动画效果和预览测试动画	162
3.2.7 “信息”面板	96	4.4 绘画与编辑	162
3.2.8 “行为”面板	97	4.4.1 星星的制作	163
3.2.9 “库”面板	97	4.4.2 绘制广告条背景	169
3.3 制作网站 logo (标志)	98	4.4.3 绘制卡通画	174
3.3.1 利用基本绘图工具直接绘制	98	4.4.4 使用外部图形与图像	178
3.3.2 基本绘图工具与菜单命令的结合	104	4.5 创建动画	185
3.3.3 钢笔和自由变形工具的使用	107	4.5.1 动画制作基础知识	185
3.3.4 文本转换为路径	113	4.5.2 创建帧-帧动画	188
3.3.5 文本附加于路径	115	4.5.3 创建动作补间动画	190
3.4 制作 Banner 广告条	116	4.5.4 创建形状补间动画	198
3.4.1 位图选取、羽化和滤镜的使用	117	4.5.5 编辑动画	200
3.4.2 其他位图工具的综合运用	124	4.5.6 创建交互式动画	202
3.4.3 简单动画的制作	128	4.5.7 创建有声动画	206
3.5 使用元件与行为	130	4.6 影片的测试、发布与导出	212
3.5.1 制作导航条	130	4.6.1 测试影片	212
3.5.2 行为的运用	133	4.6.2 发布影片	213
3.6 制作完整网页	135	4.6.3 导出影片	214
3.6.1 设计网页	136	本章小结	216
3.6.2 使用切片	139	第5章 优秀个人网站设计	217
3.6.3 使用“优化”面板优化图像	140		



5.1 范例介绍	217	7.1.3 创建网站结构并绘制网页效果图	265
5.1.1 网站的主题和内容	217	7.2 实战指南	265
5.1.2 风格、色彩和布局设计	217	7.2.1 在 Fireworks 中绘制网页效果图	265
5.1.3 创建网站结构并绘制网页效果图	218	7.2.2 裁剪样稿并输出	268
5.2 实战指南	218	7.2.3 在 Dreamweaver 中定义站点并 创建首页	270
5.2.1 在 Fireworks 里设计、裁切并导 出版面样稿	218	7.2.4 创建网站子页面	275
5.2.2 定义站点并修饰页面	226	7.2.5 留言板系统介绍	277
本章小结	238	7.2.6 设置页面动画效果和链接	281
第 6 章 企业网站设计	239	本章小结	286
6.1 范例介绍	239	第 8 章 公司宣传网站设计	287
6.1.1 网站的主题和内容	239	8.1 范例介绍	287
6.1.2 风格、色彩和布局设计	239	8.1.1 网站的主题和内容	287
6.2 实战指南	241	8.1.2 风格、色彩和布局设计	287
6.2.1 在 Fireworks 中制作导航栏	241	8.1.3 创建网站结构并绘制网页效果图	288
6.2.2 在 Flash 中制作网页广告	243	8.2 实战指南	289
6.2.3 在 Dreamweaver 中制作首页	247	8.2.1 在 Fireworks 中绘制网站中用到 的图像	289
6.2.4 在 Dreamweaver 中制作子页	255	8.2.2 创建新站点并制作首页上部	292
本章小结	263	8.2.3 制作首页中部内容	295
第 7 章 小型商务网站设计	264	8.2.4 制作首页下部内容	298
7.1 范例介绍	264	本章小结	298
7.1.1 网站的主题和内容	264		
7.1.2 风格、色彩和布局设计	264		

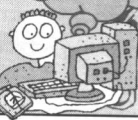
第1章 网页设计基本知识

随着因特网的普及与发展,网站已逐渐成为形象宣传、产品展示、商务贸易和信息沟通的最方便快捷的桥梁。本章主要介绍网页设计的基本知识及网站的建设流程,旨在使读者对网页设计有一个初步的认识和了解。

本章学习目标

- 了解网页相关知识。
- 了解网站建设的大致步骤。
- 了解常用网站管理和网页制作工具。
- 掌握网页设计的基本原则。

现在就
开始吧



1.1 认识网站与网页

如果读者曾经有过上网的经验,对网站和网页都不应感到陌生。网页就是我们在浏览因特网时看到的一个个画面,网站则是一组相关网页的集合。一个小型网站可能只包含了几个网页,而一个大型网站则可能包含成千上万个网页。此外,打开某个网站时显示的第一个网页被称为网站的首页。

1.1.1 网页是什么

图 1-1 所示显示了新浪网的首页。由该画面可以看出,网页主要由文字、图片和动画等元素组成。那么,网页是如何将这些元素有机地组合在一起的呢?

事实上,大家在网上看到的绝大部分网页都是使用 HTML 语言编写的。该语言是一种超文本标记语言,可在浏览器中解释并执行。如果用户在浏览网页时单击上方工具栏中网页编辑工具按钮右侧的三角符号,在打开的网页编辑程序列表中选择“使用 记事本 编辑”就会看到这一点,如图 1-2 所示。

因此,一个 HTML 网页实际上是一个包含了各种 HTML 标记符的文本文件。这些标记符是一些嵌入式命令,提供了网页的结构、外观和内容等信息,Web 浏览器利用这些信息来决定如何显示网页。

当我们使用浏览器浏览某个网页时,实际上是由本地计算机(客户机)向远程计算机(服务器)发出一个请求。服务器在收到请求后会将网页文件,以及网页中涉及的图像、动画、声音和视频等文件发送给发出请求的客户机。客户机中的浏览器通过解释网页文件的内容,从而正确显示网页,用户就看到了网页的内容。图 1-3 所示形象地表达了这一过程。



图 1-1 新浪网首页

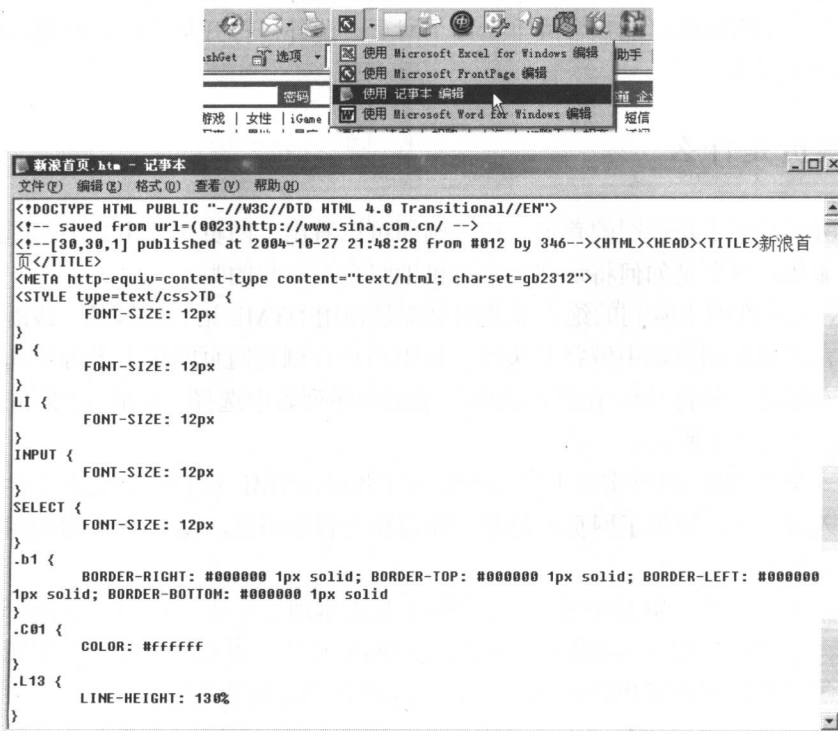


图 1-2 HTML 代码

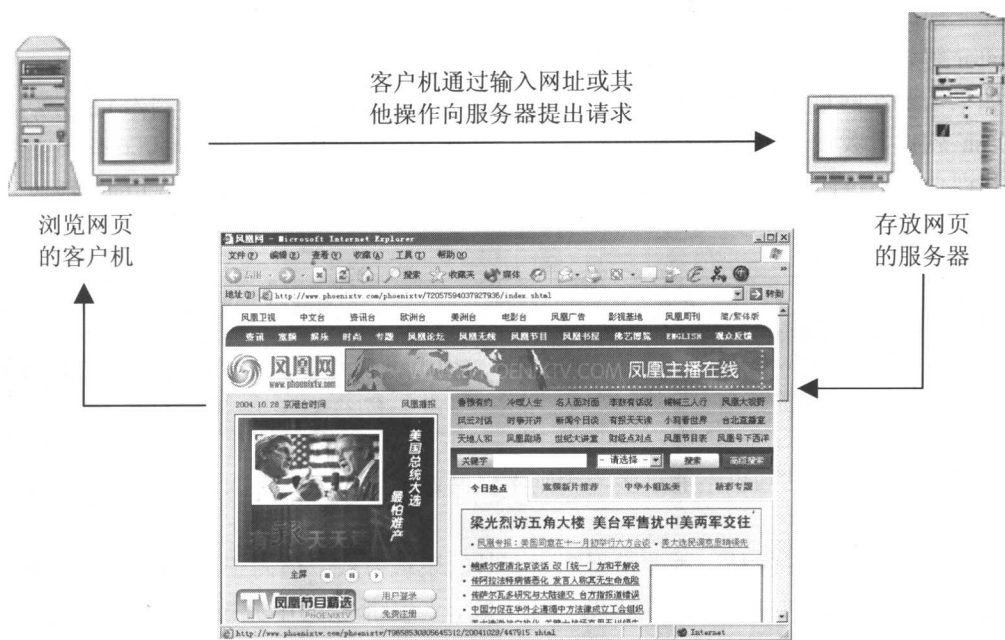


图 1-3 客户机与服务器

1.1.2 网页中的文字与图片

文字与图片是网页中最基本的元素。对于网页中的文字而言，用户可在制作网页时为其设置位置、字体、尺寸和对齐方式，以及加粗和倾斜等。

如果用户对图像处理方面的知识有所了解的话，应该知道，图像文件有众多格式，如大家比较熟悉的 BMP、JPG、GIF、PSD、TIF、PNG 等。但是，并非所有格式的图像文件都能用在网页中。网页中只能使用压缩率比较高的 JPG 和 GIF 两种格式的图像，其他诸如 BMP 和 TIF 等很通用的格式都不能用在网页中。



- * 在一个网页中，文字与图片的比例要适当，文字太多，会降低网站的吸引力；图片太多，又会使网页的浏览速度大大下降，浏览者可能还没等到网页内容全部出现，就已经换到别的网页浏览去了。
- * 很多图像处理软件都可以用于图像文件格式的转换与优化输出，如 Fireworks、Photoshop 等。利用这些软件可将那些无法在网页中直接使用的图像文件转换为能在网页中使用的 JPG 或 GIF 格式图像。

1.1.3 网页中使用的动画与视频影像

如果网页上只有静止的文字和图片，那未免过于沉闷和单调。因此，通过为网页增加一些动画可使网页生色不少。

目前，大家在网页中看到的动画主要包括两类：即动态 GIF 格式动画（Animated GIF）和 Flash 动画。动态 GIF 格式动画的原理十分简单，就是高速显示多幅静态图片，就像播放



动画片一样。同时, 动态 GIF 格式动画的制作也是相当简单的。例如, 利用 Fireworks、GIF Animator 等软件都可以方便地制作动态 GIF 格式动画。

如果需要在网页上使用一些大型或复杂的动画, 则可借助 Flash 软件制作 Flash 动画。利用 Flash 软件, 我们可以制作精美的网站篇头动画、广告, 甚至可以制作交互性很强的网上游戏和课件。不过, 浏览者要观看网页中的 Flash 动画, 需要在浏览器安装 Flash 播放器插件程序。



- * 如果用户在浏览包含 Flash 动画的网页时, 系统会自动给出提示, 用户只要按提示即可方便地安装 Flash 播放器的插件程序。
- * 如果用户使用的是 Windows XP/2003 等操作系统, 由于其 IE 浏览器中已内置了 Flash 播放器插件, 因此, 将不必再单独安装。

同样, 网页中的动画也不能过多, 否则不仅网站的浏览速度会大打折扣, 更会给人一种眼花缭乱的感觉得。

众所周知, 视频影像是一种非常直观而有效的表现方式, 但碍于网速所限, 下载一个视频文件要花费很多的时间。而现在借助一边下载、一边播放的串流技术 (Streaming), 就可以解决这个问题。视频串流技术常见的格式有 Real Video 及 Apple QuickTime, 他们各有所长, 其中, Real Video 的使用者最多。

1.1.4 网页中使用的声音

在多媒体技术大行其道的今天, 网页不仅可以有色, 还可以有声。适当地在网页上加点音乐效果, 会使网页更具吸引力。

目前, 网上流行的声音格式有 MIDI、WAV、MP3 与 Real Audio, 其特点如下。

- MIDI 格式音乐的特点是占用空间小, 一般为十几 KB、几十 KB 不等, 适于网上传播, 其缺点是音色单调。要欣赏网页中的 MIDI, 浏览者的电脑中应安装带硬波表的声卡或软波表程序。
- WAV 为常见的无压缩声音文件, 其优点是适应性强, 在所有带有声卡的电脑中都可以播放, 其缺点是占用空间大, 动辄几 MB, 甚至几十 MB。制作网页时, 该格式声音文件通常用于辅助制作 Flash 动画。
- MP3 是时下非常流行的压缩音乐文件, 占用空间比 WAV 小得多, 缺点是要先下载后收听。
- Real Audio 是网上最流行的声音格式, 虽然比 WAV 和 MP3 音质稍差, 但占用空间却小很多, 而且该格式还有一个优点, 就是浏览者可以一边下载一边播放。

1.1.5 动态网页与静态网页

从大的方面来讲, 网页可分为动态网页 (DHTML) 和静态网页 (HTML)。那么动态网页与静态网页究竟有什么区别, 它们各自又具有什么样的特征呢?

静态网页是指完全采用 HTML (超文本标记语言) 编写的网页, 当用户使用浏览器浏览



它时,其内容是完全静止不变的。动态网页是指其内容可以发生变化,且能与用户进行交互的网页。例如,当浏览者将光标移至网页的某个位置时,网页能够自动作出某些反映,如改变文字颜色、弹出一个信息框等。又如,那些可以用来收集用户信息或验证用户身份的网页,以及各种论坛、留言板和聊天室也都是动态网页,如图1-4所示。



图 1-4 动态网页

但是,要创建动态网页,仅仅依靠 HTML 语言就不行了。用户除了必须掌握通常的网页设计软件外,还必须掌握诸如 Java、ASP、C 等程序设计语言。

1.2 网站建设流程

在了解了有关网页的基本知识后,下面我们来了解网站建设的一般流程。总的来说,网站建设大都包括这么几步:申请域名,申请主机,网站制作、测试和上传,以及网站维护和推广。

1.2.1 申请域名

现实生活中,所有个人和企业都有一个自己的名字。同样道理,在因特网中,所有的网站也必须拥有自己的名字(域名),只有这样,其他用户才能找到它。

网站的域名通常由两部分或三部分组成,如新浪网的域名为 sina.com.cn、网易的域名为 netease.com 等。通过网站的域名,可以了解网站的名称、类型和所属国家。例如:

- sina 和 netease 为网站名称。
- com 表示这两个网站为商业网站。此外,用来标识网站类型的字符串还有 net、org 等,其中,net 表示网络机构,org 表示组成机构,edu 表示教育机构,gov 表示政府机构等。

- **cn** 表示该网站位于中国 (可选)。其中, 如果域名中没有国家名称缩写, 该域名被称为国际通用域名。



我们平时在浏览网站时除了需要输入域名外, 还需要输入其他一些字符串。例如, 要浏览新浪网, 应该输入 <http://www.sina.com>。这个字符串被称为 URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位符)。其中, **http** 是英文 Hyper Text Transfer Protocol 的缩写, 其中文意思是“超文本传输协议”, 表示信息传递的方式; **www** 表示服务器的类型, 它是英文 World Wide Web 的缩写, 其中文意思是“环球信息网”。

与个人名字和企业名称不同, 在因特网中, 所有网站的域名都具有惟一性。也就是说, 每个网站的域名在全世界都是独一无二的。



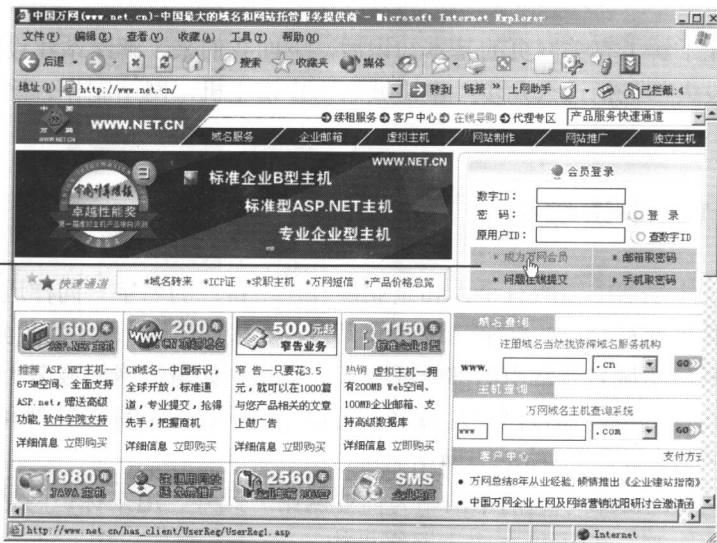
在因特网中, 每台连入网络的计算机都有一个地址, 该地址被称为 IP 地址, 它由 32 位二进制数组成。书写 IP 地址时, 通常将每 8 位分为一组, 中间以圆点分隔, 因此, 每组数据的取值均在 0~255 (2^8-1) 之间。例如, 123.115.12.17、168.07.80.134 等都是合法的 IP 地址。当用户在浏览网页时, 实际上是由域名服务器对该域名进行解析, 以找到与之对应的 IP 地址, 进而打开相关网页。

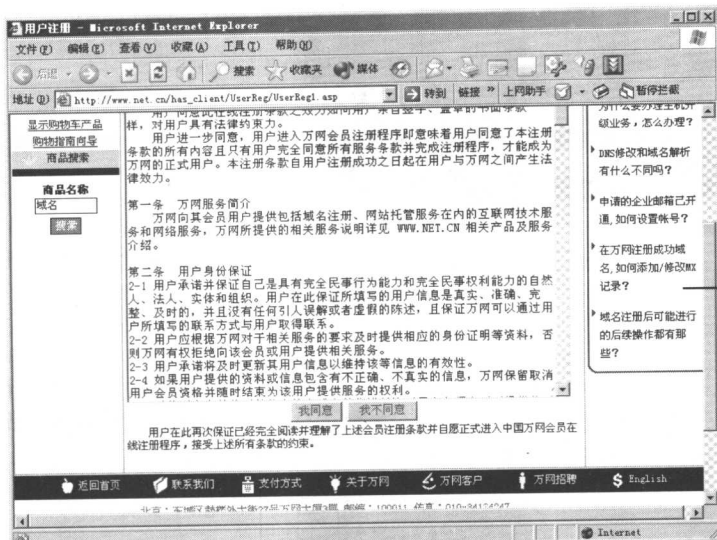
现实生活中, 企业在成立之前都要先到工商部门去核准名称, 获得批准后才可办理后面的手续。同样, 要想创建网站, 也要先到某个域名代理机构去申请和登记自己的域名。

注册一个属于自己的域名很简单, 随便登录到一个域名注册代理网站就可以, 如“e 网通” (<http://www.ewont.com>)、“你好万维网” (<http://www.nihao.cn>)、“中资网” (<http://web.114.com.cn>)、“中国万网” (<http://www.net.cn/>) 等。当然, 这要付出一定的费用。目前, 注册一个顶级域名的服务费通常是每年 60 元左右, 注册一个带 **.cn** 域名的服务费通常在 100 元左右。

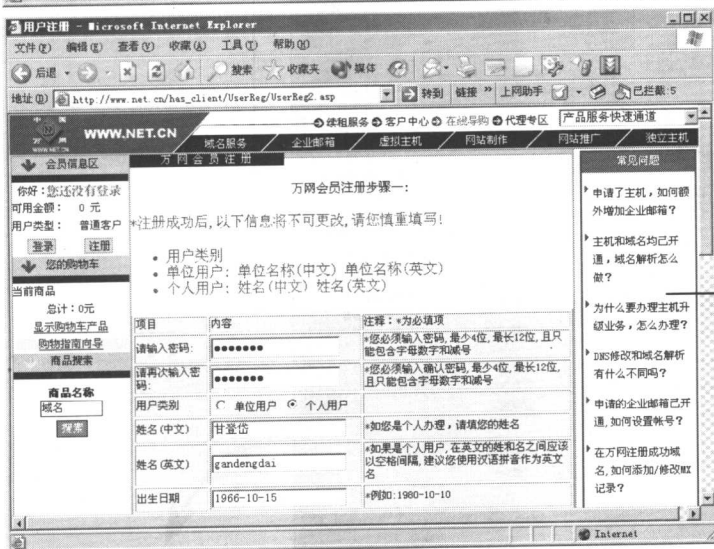
下面以在“中国万网”网站申请域名为例, 简要说明申请域名的一般过程, 如图 1-5 所示。不过, 对于大多数提供域名服务的网站来说, 要利用该网站注册域名, 应首先成为其会员。

1 打开“中国万网”网站首页, 单击“成为万网会员”超级链接

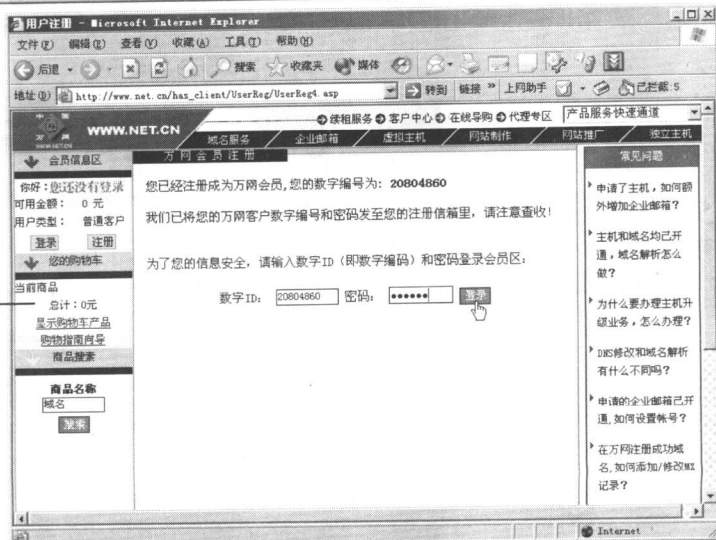


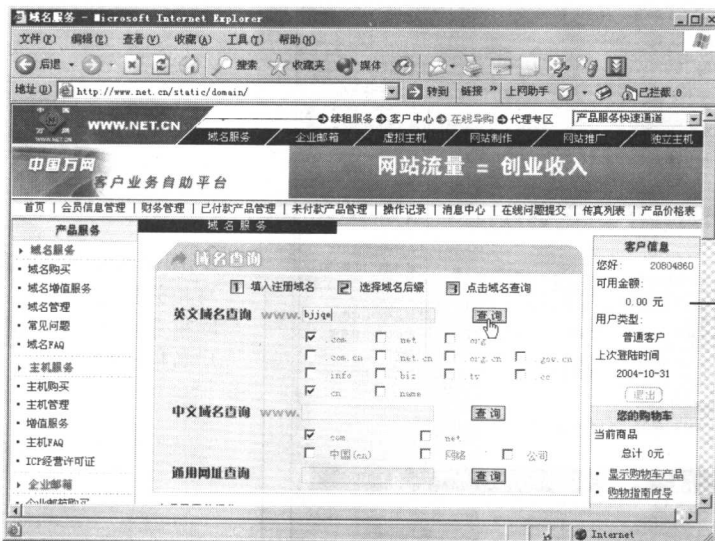


2 阅读相关协议并填写相关表格。其中，应重点记住自己的用户名和密码

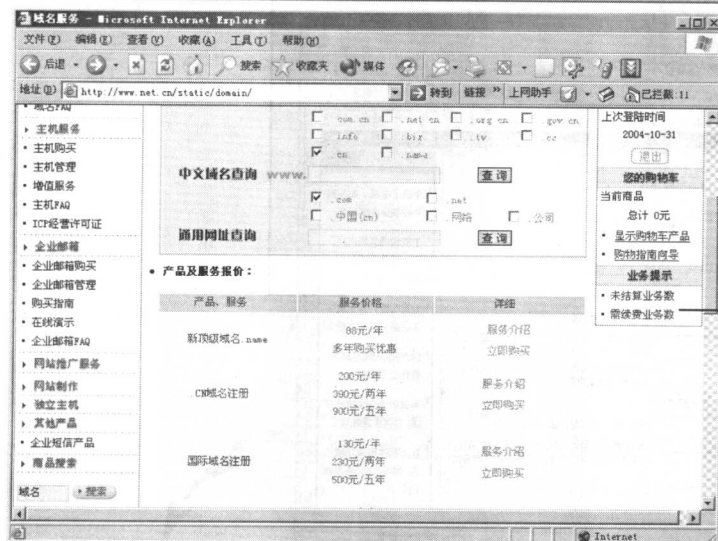


3 申请成功后，该网站会给用户指定一个数字 ID 号，并自动发送一个电子邮件，告诉用户获得的数字 ID 号和密码。同时，网站将自动显示登录页面，在其中输入前面设置的密码（数字 ID 号被自动填写），然后单击“登录”按钮

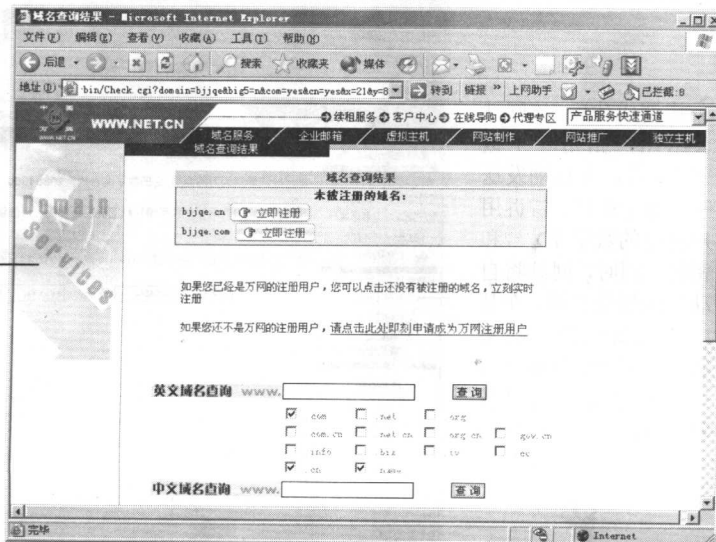


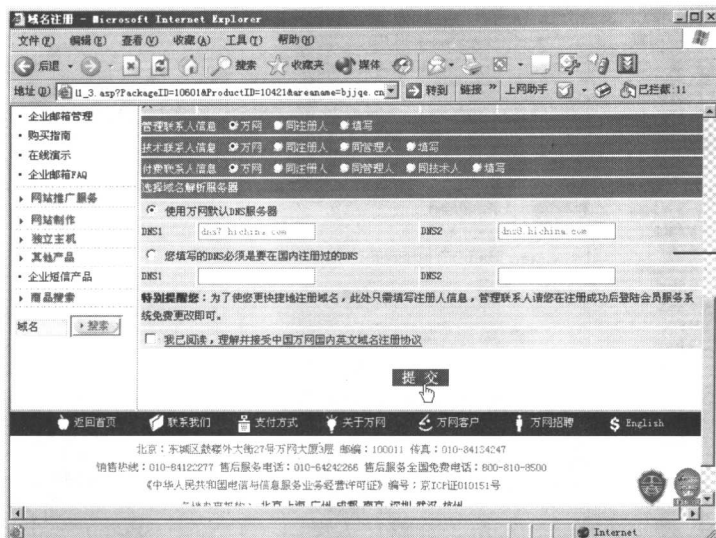


4 要使用某个域名，应首先查一下有无重名。为此，可在打开的网页中输入希望使用的域名，然后单击“查询”按钮。同时下移网页，还可查看注册各种域名的价格



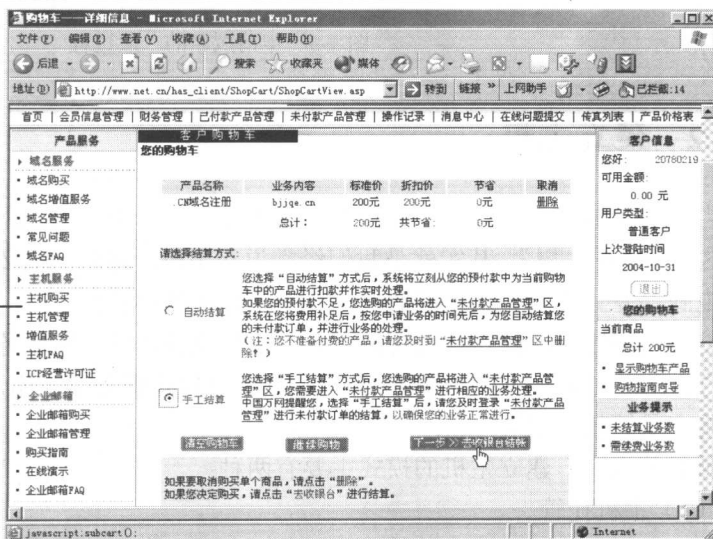
5 该域名未被登记，可单击后面的“立即注册”按钮进行注册





6 请认真阅读此表内容,并输入域名密码、传真等内容,然后单击“提交”按钮

7 选择合适的结算方式,然后单击“下一步>>去收银台结账”或其他按钮



8 系统提示汇款方式和地址

