



Dreamweaver MX 2004

中文

Dreamweaver MX 2004

白金教学

徐立 聂小燕 谢勇 编著



1CD-ROM

兵器工业出版社
北京科海电子出版社

中文 Dreamweaver MX 2004 白金教学

徐立 聂小燕 谢勇 编著

兵器工业出版社

北京科海电子出版社

内 容 简 介

本书采用典型实例与系统讲解相结合的方式,全面介绍了 Dreamweaver MX 2004 的应用功能。全书共分 12 章。第 1~5 章讲解了 Dreamweaver MX 2004 的基本功能。通过一些有吸引力的精彩实例带动功能、知识点的讲解,从软件的工作界面,网页基础知识,表格的应用,网页超链接到图像多媒体应用,内容由易到难,涵盖了网页设计人员所必需的基础知识和基本技能。第 6~12 章则是以一些优秀的原创网页作品为基础,详细介绍了网页设计的高级应用,其中包括网页布局设计, CSS 样式表,图层和行为综合应用,网络数据库开发,模板、库和框架,以及站点的测试发布管理等等。同时,还为读者介绍了 Dreamweaver MX 2004 与 Javascript, 外部插件, 以及 Macromedia 家族其他成员的扩展应用。

本书适合作为网页设计初、中级用户的自学教材, 及各类培训班的教学用书, 也可作为大、中专院校的网页设计教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

中文 Dreamweaver MX 2004 白金教学/徐立, 聂小燕, 谢勇编著. —北京: 兵器工业出版社; 北京科海电子出版社, 2004.5

ISBN 7-80172-229-9

I. 中... II. ①徐...②聂...③谢... III. 主页制作 - 应用软件, Dreamweaver MX 2004 - 高等学校 - 教学参考资料 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 039143 号

出 版: 兵器工业出版社 北京科海电子出版社

邮编社址: 100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地七街国际创业园 2 号楼 14 层

发 行: 北京科海电子出版社 www.khp.com.cn

电 话: (010) 82896442 62630320

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京市耀华印刷有限公司

版 次: 2004 年 5 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计: 林 陶

责任编辑: 李翠兰 潘秀燕

责任校对: 刘雪莲 刘秀青

印 数: 1 - 5000

开 本: 787×1092 1/16

印 张: 24.5

字 数: 596 千字

定 价: 36.00 元 (配光盘)

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

前 言

在上网冲浪已经成为一种时尚的今天，面对千姿百态、丰富多彩的主页，大家很可能产生一种冲动——要是自己也能在其中拥有一席之地就好了。在网页制作工具还很少，而且功能并不强大的时候，最常用的网页编辑工具是“记事本”程序——要做网页就必须熟悉 HTML 语言代码，因为网页是用 HTML 语言来表示的，Web 浏览器的主要作用是把这些标记语言“翻译”过来；随着功能强大的网页编辑工具 Macromedia Dreamweaver 的出现，网页制作变得越来越简单，效果也越来越绚丽。

Dreamweaver 的最新版本 Dreamweaver MX 2004 是一款专业的网页编辑器，它的出现使用户发现创作网页原来可以这样轻松！我们不能说它是十全十美的，但是它却实现了网页设计师的梦想，为我们提供了无限的创作空间。

本书从用户的实际需求出发，以用途带动操作，以综合实用的例子代替单一零散的讲解，通过一些优秀的网页作品，引导读者一步步制作出精彩的网页效果。

本书采用了典型实例与系统讲解相结合的方式，全面细致地介绍了 Dreamweaver MX 2004 的功能。全书共分 12 章。第 1 章讲解了 Dreamweaver MX 2004 的新功能及工作环境等基础知识；第 2 章通过一个简单的实例，介绍了网页制作的全过程；第 3 章介绍了表格的应用；第 4 章讲述了网页超链接；第 5 章给出了图像和多媒体应用实例。以上章节通过一些有吸引力的实例带动功能、知识点，内容由易到难，涵盖了网页设计人员所必需的基础知识和基本技能。第 7~12 章则以一些优秀的原创作品为基础，详细介绍网页设计的高级应用，其中包括网页布局设计，CSS 样式表，图层和行为综合应用，网络数据库开发，模板、库和框架，以及站点的管理、测试与发布等。同时，还介绍了 Dreamweaver MX 2004 与 JavaScript、外部插件，以及 Macromedia 家族其他成员的扩展应用。

本书适合作为网页设计初、中级用户的自学教材及各类培训班的教学用书，对于有一定制作经验的高级设计人员来说，更是可以作为提高制作水平的参考资料。同时，本书也可作为大、中专院校的网页设计教材。

本书由徐立负责统稿，聂小燕、谢勇负责全书的编写工作。如果读者有任何问题，欢迎与我们交流，邮箱地址如下：

airbrush@163.com

xlion922@163.com

光盘说明：本书配套光盘包含书中涉及的所有网页设计素材与源代码。

由于时间仓促，加上作者水平有限，书中难免存在错漏之处，欢迎广大读者批评指正，以便我们再版时使其臻于完善。

编 者

2004 年 4 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 初见端倪	1
1.1 网页设计理念及工具	1
1.1.1 网页设计理念	1
1.1.2 网页设计工具	1
1.2 Dreamweaver MX 2004 新功能	2
1.2.1 简洁高效的设计和开发界面	2
1.2.2 改良的可视化助理	5
1.2.3 更强大的 CSS 新功能	6
1.2.4 强大和开放的编码环境	7
1.2.5 图像处理新功能	10
1.3 Dreamweaver MX 2004 的工作环境及参数设置	10
1.3.1 通用用户面板介绍	10
1.3.2 主菜单介绍	14
1.3.3 可停靠浮动面板操作	15
1.3.4 设置工作环境	17
1.4 使用 Dreamweaver MX 2004 帮助系统	17
第 2 章 Dreamweaver MX 2004 全盘掌握	20
2.1 网站设计总规划	20
2.1.1 确定网站的整体风格	20
2.1.2 网页色彩的搭配	23
2.1.3 创意设计	26
2.2 站点的建立	27
2.2.1 安装服务器 IIS 5.0	27
2.2.2 定义站点	31
2.2.3 制作页面	38
2.3 文本的处理	41
2.3.1 文本的插入和粘贴	41
2.3.2 设置文本格式	42
2.3.3 插入特殊字符	46
2.3.4 插入水平线	49
2.3.5 插入日期	50
2.4 表单制作基础	51
2.5 图像文件概述	54

5.1.3 插入图像占位符	112
5.2 设置图像的属性	113
5.2.1 调整图像的宽度和高度	114
5.2.2 设置图像边距	115
5.2.3 为图像添加标题	115
5.2.4 给图像描边	116
5.3 设置图像的排列方式	117
5.3.1 水平对齐	117
5.3.2 垂直对齐	118
5.3.3 环绕文本	120
5.4 图像的编辑	122
5.4.1 调整图像的亮度/对比度	124
5.4.2 锐化图像	125
5.4.3 裁剪图像	125
5.4.4 在 Fireworks 中优化图像	128
5.4.5 使用外部图像编辑器	129
5.5 将图像放入背景中	130
5.6 添加 Flash 多媒体元素	133
5.6.1 设置 Flash 动画的比例	134
5.6.2 Flash 动画的透明处理	135
5.6.3 插入 Flash 文本	136
5.6.4 制作 Flash 按钮	138
5.7 添加音频和视频	139
5.7.1 数字音频的文件格式	140
5.7.2 向网页中添加音频	141
5.7.3 向网页中添加视频	145
5.8 本章小结	146
第 6 章 网页布局设计	147
6.1 网站规划	147
6.2 利用表格进行版面设计	148
6.3 利用层进行版面设计	152
6.3.1 层的基本概念	153
6.3.2 插入层	153
6.3.3 设置层的属性	154
6.3.4 使用【层】面板	156
6.3.5 使用层设计版面	157
6.3.6 将层转换为表格	160
6.3.7 将表格转换为层	161
6.4 使用布局模式设计版面	163
6.4.1 在【布局】模式中绘制表格和单元格	163

6.4.2	在布局单元素格中添加内容	167
6.4.3	修改布局表格和布局单元素格属性	168
6.4.4	调整、移动布局表格和布局单元素格	169
6.4.5	设置列宽度	171
6.5	本章小结	173
第7章 CSS 样式表		174
7.1	CSS 快速入门	174
7.1.1	CSS 新功能	175
7.1.2	样式表的引用方式	176
7.2	CSS 实例体验	179
7.2.1	用 CSS 轻松美化文字	179
7.2.2	CSS 的图文混排效果	182
7.2.3	用 CSS 制作精美表格	184
7.2.4	用 CSS 打造精美表单（注册表单）	192
7.2.5	用 CSS 控制鼠标样式	198
7.2.6	CSS 滤镜全攻略	202
7.3	本章小结	211
第8章 随心所欲——图层和行为综合应用篇		212
8.1	事件、动作与行为	213
8.1.1	基本概念	213
8.1.2	【行为】面板	213
8.2	Dreamweaver MX 2004 行为实战	215
8.2.1	制作弹出式菜单	215
8.2.2	制作变色彩蝶	220
8.2.3	弹出信息对话框	221
8.2.4	制作网上“海报”	223
8.2.5	检查浏览器和插件行为	225
8.3	创建新动作	227
8.4	图层和行为综合效果实例集锦	228
8.4.1	制作链接对象说明	228
8.4.2	破“缸”重圆——制作拼图效果	231
8.4.3	开心美食	234
8.4.4	虚拟在线更衣室	238
8.4.5	创建等待画面	248
8.5	本章小结	250
第9章 无限应用——网络数据库系统开发		251
9.1	动态网站技术	251

9.1.1 谁需要动态网站	251
9.1.2 什么是动态网站	251
9.1.3 动态网站开发流程	252
9.2 数据库操作基础	253
9.2.1 Dreamweaver MX 2004 数据库工具一览表	253
9.2.2 简便快捷的工具栏	253
9.3 创建交互式表单	254
9.3.1 实例效果预览	255
9.3.2 规划表单	255
9.3.3 制作表单	256
9.3.4 增强表单	259
9.4 数据库设计	263
9.4.1 前期规划与制作	263
9.4.2 Access 数据库设计	264
9.5 动态网页后台制作	266
9.5.1 页面制作	268
9.5.2 建立数据库连接	269
9.5.3 插入记录	273
9.5.4 显示数据记录	274
9.5.5 修改数据记录	278
9.5.6 删除数据记录	284
9.6 文章发布系统	287
9.6.1 设计方案	287
9.6.2 数据库设计	287
9.6.3 动态网页制作	289
9.7 酒店菜品信息系统	308
9.7.1 数据库设计	309
9.7.2 动态网页制作	310
9.8 本章小结	321
第 10 章 模板、库和框架	322
10.1 模板制作与使用	322
10.1.1 模板制作	322
10.1.2 使用模板	324
10.1.3 模板中的链接	326
10.2 库的创建与使用	327
10.2.1 创建库项目	327
10.2.2 插入库项目	328
10.2.3 修改库和更新站点	330
10.3 建立框架页面	331
10.3.1 创建预定义的框架集	331

10.3.2	保存框架和框架集文件	334
10.4	设置框架集与框架的属性	335
10.4.1	设置框架属性	335
10.4.2	设置框架集的属性	337
10.5	在框架中使用链接	337
10.6	本章小结	339
第 11 章	Dreamweaver MX 2004 应用扩展	340
11.1	Dreamweaver MX 2004 与 JavaScript 的联姻	340
11.1.1	全屏显示窗口	340
11.1.2	自动滚屏	343
11.1.3	锁住鼠标右键功能	343
11.1.4	隐藏状态栏信息	344
11.1.5	定时关闭网页	345
11.2	珠联璧合——Macromedia 家族总动员	345
11.2.1	实例效果	346
11.2.2	Fireworks 与 Dreamweaver	346
11.2.3	Flash 与 Dreamweaver	352
11.3	如虎添翼——Dreamwaver MX 精彩插件应用	354
11.3.1	插件的下载与安装	354
11.3.2	插件的应用	355
11.4	本章小结	363
第 12 章	站点的管理、测试与发布	364
12.1	站点管理	364
12.1.1	【文件】面板概述	364
12.1.2	配置远程服务器	365
12.1.3	在【文件】面板中管理文件	366
12.1.4	使用站点地图	368
12.2	站点测试	372
12.2.1	关于站点测试	372
12.2.2	使用站点测试报告	374
12.2.3	给网页“减肥”	376
12.3	站点上传与发布	377
12.3.1	如何申请主页空间	377
12.3.2	使用 Dreamweaver MX 2004 上传站点	378
12.3.3	同步更新网站	379
12.3.4	文件的【存回】和【取出】	381
12.4	推广你的网站	382
12.5	本章小结	382

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 初见端倪

在网上冲浪已经成为一种时尚的今天，面对千姿百态、丰富多彩的主页，大家很可能会产生一种冲动——要是自己也能在其中拥有一席之地就好了。其实在 Internet 上只要你想做，那么就一定能成功。俗话说得好：“知己知彼，百战不殆”。在学习制作漂亮的网页——“叶子”之前，让我们先来了解一下网页设计的理念以及网页制作的相关工具。

1.1 网页设计理念及工具

1.1.1 网页设计理念

你的主页有理念吗？在一时的冲动之后，你该静下心来想一想，究竟要把它做成什么样子。除非你一开始就只是想放个简历在主页上。

主页的理念是什么？就是你对自己主页的定位。这与主题有些区别，理念不但约束现在的制作，同时也指引发展的方向。主页的理念体现在哪些方面呢？一般主要表现在网页的风格和创意上。简洁明快的？精雕细琢的？活泼可爱的？成熟稳重的？黑白素雅的？色彩斑斓的？……每一张“叶子”，无不体现着设计人的理念。换句话说，主页的理念即是设计人自己的理念，体现着设计人的方方面面。我们大家制作网页，大多也是希望在互联网上打造一个有着自己烙印的个性空间。一个能体现设计人理念的网页，就是好的网页。所以对于网页设计有句行话是：“设计其次，理念为先”。一句话，就是让你的“叶子”更加“人性化”。

1.1.2 网页设计工具

提到网页设计工具，我们现在用到的都是所见即所得的网页编辑器，例如 Dreamweaver、FrontPage 等等。

在网页制作工具还很少，且功能并不强大的时候，最常用的网页编辑工具就是“记事本”程序。要做网页就必须熟悉 HTML 语言代码。因为网页是用 HTML 语言来表示的。Web 浏览器的主要作用是把这些标记语言“翻译”过来，并按照定义的格式显示，最后得到的结果即为用户所看到的网页。

随着功能强大的网页编辑工具 Macromedia Dreamweaver、Microsoft FrontPage、HomeSite 等的出现，网页制作变得越来越简单，效果也越来越绚丽。

一般地，按工作方式可以将网页制作工具划分为两类，一类是所见即所得(WYSIWYG)的编辑工具。用过这类工具的人都知道，它们提供了可视化界面，通过拖拽鼠标就能在页

[illegible]

面上自动显示需要的对话框、表格，相应的 HTML 代码会由工具自动生成，设计人可在 HTML 代码中插入各种音频、图像、视频之类的对象。所见即所得的编辑工具的代表为 Macromedia Dreamweaver、Microsoft FrontPage、Adobe Golive 等。另一类是直接编写 HTML 源代码的软件，如 Hotdog、Editplus 等，使用这一类工具需要对 HTML 代码掌握纯熟方能得心应手，故而不大适用于新手。这两类工具在功能上各有千秋，也有各自所适应的范围。与前几年群雄纷争的时期不同，目前网页设计工具领域已经基本形成大统的格局——Dreamweaver 和 Frontpage 凭借其非凡的实力和强有力的后盾支持，已经成为大多数人的不二之选，而像 Adobe 公司的 pagemill、Macromedia 公司的 Homesite 等则因为各种原因渐渐淡出了历史的舞台。另一种流行的趋势是，越来越多的工具都提供了 HTML 的输出，如字处理软件 Word、图像处理软件 Photoshop 等等都早已开始支持直接输出网页了。

Macromedia Dreamweaver

Macromedia Dreamweaver 是一款专业的 HTML 编辑器，它的出现使用户发现创作网页原来可以这样轻松。**Dreamweaver** 提供了强大的设计工具，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论你喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感，还是偏爱在可视化编辑环境中工作，**Dreamweaver** 都会为你提供帮助良多的工具，丰富你的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，可以快速地创建页面而无需编写任何代码。不过，如果你更喜欢用手工直接编码，Dreamweaver 还包括许多与编码相关的工具和功能。并且，借助 Dreamweaver 你还可以使用服务器语言，例如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言（CFML）、JSP 和 PHP，生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

Dreamweaver 的最新版本是 Dreamweaver MX 2004，它是一款深受网页设计者喜爱的软件，我们不能说它是十全十美的，但是它却实现了网页设计师的梦想，为我们提供了无限的创作空间。

1.2 Dreamweaver MX 2004 新功能

如果使用过 Dreamweaver 的早期版本，会发现 Macromedia Dreamweaver MX 2004 提供了功能更加强劲的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持。Dreamweaver MX 2004 包含有一个崭新的、简洁高效的界面，且产品性能也得到了改进。此外，该产品还包含了众多新增的功能，这些新增功能改善了软件的易用性，使你无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成页面。

1.2.1 简洁高效的设计和开发界面

打开 Dreamweaver MX 2004 之后，会出现如图 1-1 所示的启动界面，然后进入 Dreamweaver MX 2004 的开发环境。



图 1-1 Macromedia Dreamweaver MX 2004 启动界面

在 Windows 首次启动 Dreamweaver 时，会出现一个对话框，如图 1-2 所示，你可以从中选择一种工作区布局。如果你以后改变了主意，可以使用【首选参数】对话框切换到不同的工作区。

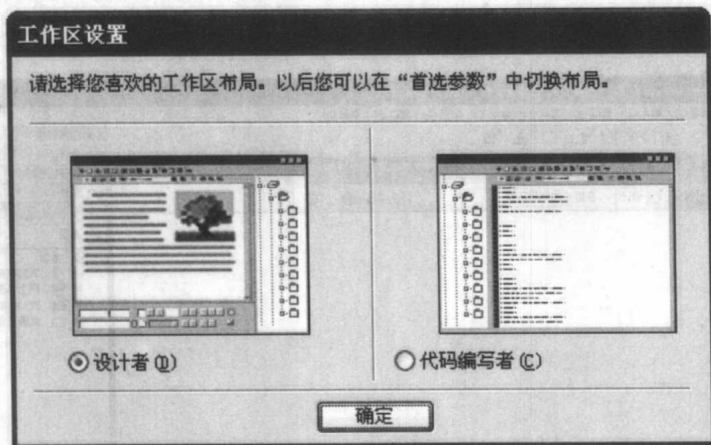


图 1-2 工作区设置

起始页使你能够访问最近使用过的文件，创建新文件和访问 Dreamweaver 资源。在起始页中，你还可以通过产品介绍或教程了解关于 Dreamweaver 的更多信息。如图 1-3 所示。

进入 Dreamweaver MX 2004 的开发环境后，可以看到 Dreamweaver 提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局。在集成的工作区中，全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中。如图 1-4 所示。

Dreamweaver MX 2004 的界面与以前的版本相比，更易于使用，可大大提高你的工作效率和工作质量。插入栏的改进使其具有一个简洁高效的新外观，并占用更少的工作区空

>>>>>>>>>>>>>

图 1-3 起始页

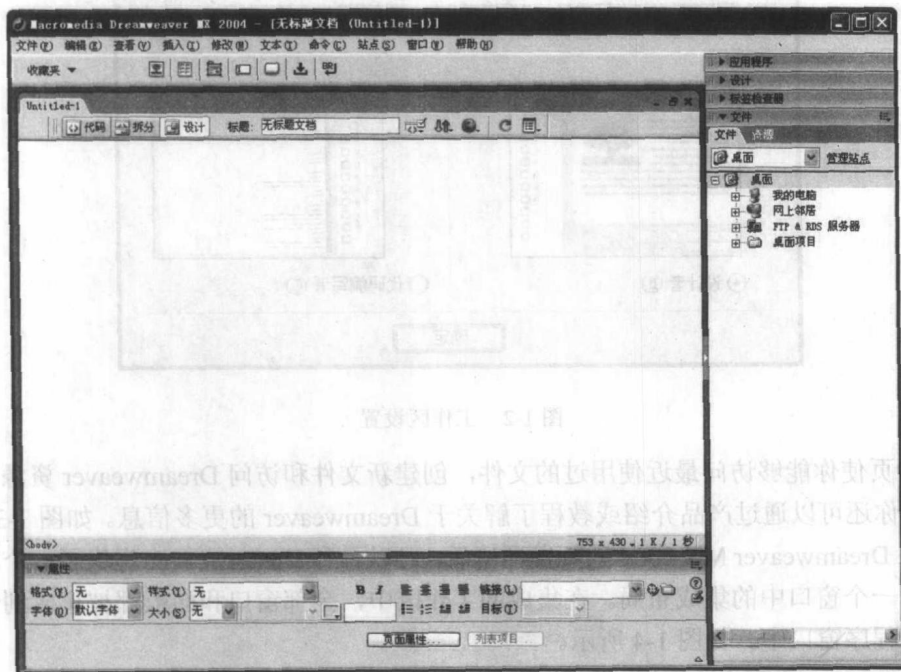


图 1-4 Dreamweaver MX 2004 集成的工作区

1.2.2 改良的可视化助理

Dreamweaver MX 2004 提供了改进的可视化助理，帮助你更加精确地设计网页。可视化助理包括了表格、层、框架、图像地图和不可见元素等，如图 1-5 所示。

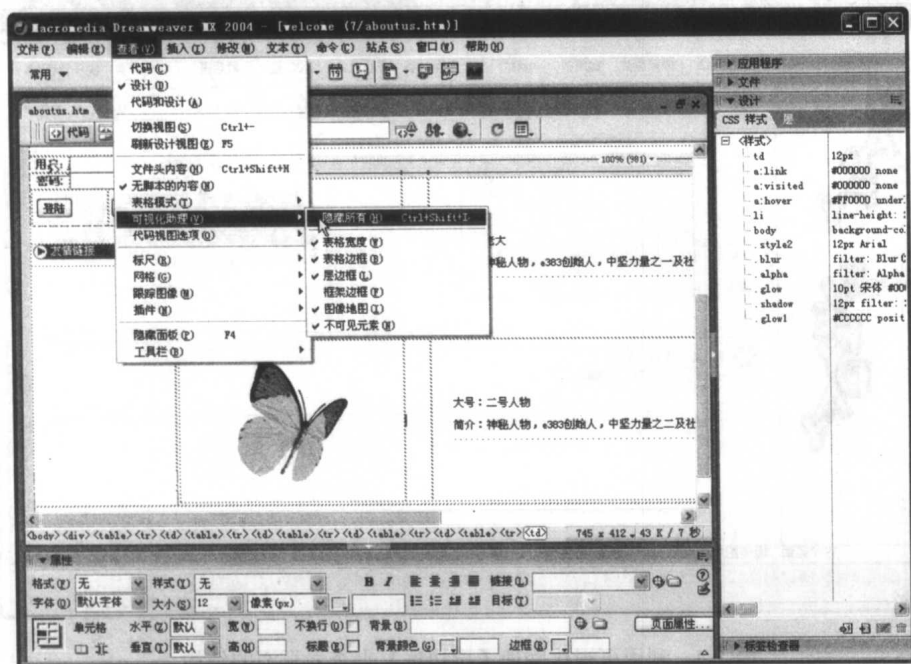


图 1-5 可视化助理选项

例如，我们打开了表格的可视化助理后，在网页中选中任一个表格，便能够看到该表格的结构和所占宽度，以及在表格中进行列调整操作时的实际效果。可视化助理还可以使你更加方便地选择表格元素，如图 1-6 所示。

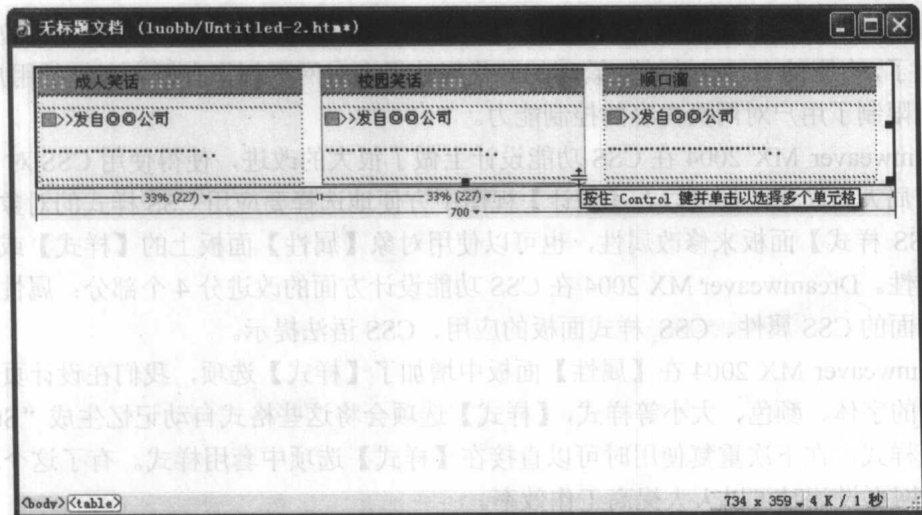


图 1-6 表格编辑的可视化助理

[illegible]

图 1-7 利用可视化助理【层边框】来查看页面的结构

Dreamweaver MX 2004 的其他可视化助理也非常有用，这里不再列举，你自己试用一下就知道了。

1.2.3 更强大的 CSS 新功能

制作过网页的用户可能都有这样的体会：在网页制作中，控制文字和对象的位置实在是太麻烦了，有限的 HTML 标签、繁琐的源代码让很多对网页创作有极大兴趣的用户却步，也极大地限制了用户对网页内容的控制能力。

Dreamweaver MX 2004 在 CSS 功能设计上做了很大的改进,使得使用 CSS 对 Web 页面进行布局大为简化。你可以在【设计】视图中方便地选择要应用 CSS 样式的对象,然后使用【CSS 样式】面板来修改属性,也可以使用对象【属性】面板上的【样式】或【类】来修改属性。Dreamweaver MX 2004 在 CSS 功能设计方面的改进分 4 个部分:属性面板的改进、页面的 CSS 属性、CSS 样式面板的应用、CSS 语法提示。

Dreamweaver MX 2004 在【属性】面板中增加了【样式】选项，我们在设计页面时所做的添加的字体、颜色、大小等样式，【样式】选项会将这些格式自动记忆生成“Style1”、“Style2”样式，在下次重复使用时可以直接在【样式】选项中套用样式。有了这个功能，我们在做网页设计时可以大大提高工作效率。

其次，在 Dreamweaver MX 2004 的属性面板中可以看到一个【页面属性】的按钮

页面属性...，单击这个按钮，可以直接打开【页面属性】对话框，以便于设置当前文档的页面属性。

接着，在 Dreamweaver MX 2004 的【CSS 样式】面板中，提供了更多的选项用于在当前文档中进行样式编辑。在【CSS 样式】面板下方提供了对当前样式的编辑、添加、删除，以及附加外部样式表按钮。如图 1-8 所示。

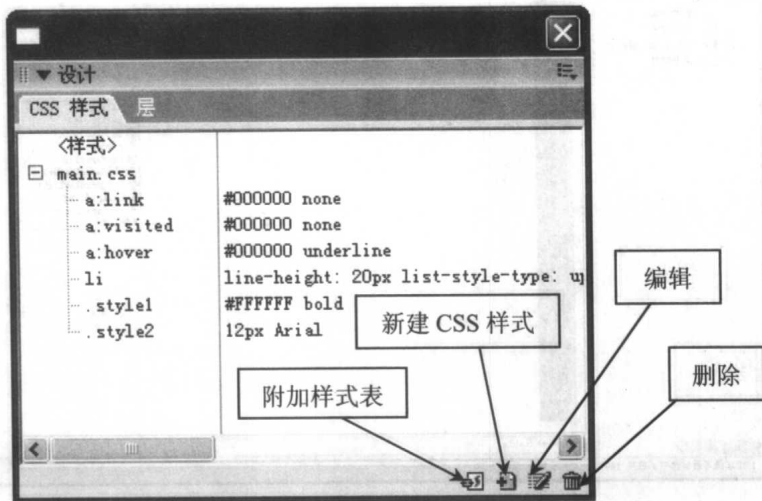


图 1-8 【CSS 样式】面板

最后，我们在【代码】视图中编辑 CSS 的时候，只输入一个 CSS 的样式名称和冒号，然后在空白的地方单击，Dreamweaver MX 2004 会自动弹出一个选单，列出该样式可以使用的参数。我们只要在弹出的下拉菜单中选择要编辑的 CSS 样式就可以了，省去自己输入代码的麻烦。

另外，Dreamweaver MX 2004 集成的图像编辑工具栏，使你能够使用 Macromedia Fireworks 技术在 Dreamweaver MX 2004 中进行基本的图像操作和编辑。你可以执行裁剪、调整大小和重新取样等操作而无需离开 Dreamweaver MX 2004。

1.2.4 强大和开放的编码环境

习惯使用简单文本编辑器的高级编码人员会被 Dreamweaver MX 2004 强大和开放的编码环境所吸引。使用【首选参数】对话框切换到【代码】视图工作区，如图 1-9 所示，发现 Dreamweaver MX 2004 还提供了代码编写助手，这真是一个贴心的设计。那些记性不大好的编码人员这下可乐坏了。

【代码】视图快捷菜单使你能够快速更改所选代码的格式设置。例如，选中一个范围，右击菜单，在新增功能【所选区域】里，包括了转换大小写、转换标签等功能。如图 1-10 所示。

你还可以根据自己的习惯定义代码的颜色，在【编辑】菜单下单击【首选参数】选项，在打开的【首选参数】对话框中，可以自定义不同程序下的代码颜色。如图 1-11 所示。