

Macromedia Fireworks MX 2004: Training from the Source



**Fireworks MX 2004**

**网页图形编辑标准教材**

(中文版)

[美] Patti Schulze 著

赵宏峰 杨常青 译



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

Macromedia Fireworks MX 2004: Training from the Source

# **Fireworks MX 2004**

## **网页图形编辑标准教材**

(中文版)

[美] Patti Schulze 著

赵宏峰 杨常青 译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

## 内 容 简 介

Fireworks MX 2004 是美国 Macromedia 公司出品的 Web 图形编辑专业软件,主要应用于网页图形的设计、优化和整合,其功能强大、界面友好,是一款优秀的 Web 图形图像设计工具。本书的目的是带领读者学习使用 Fireworks 进行图形图像编辑的技术。书中首先介绍了 Fireworks 中位图图像和矢量图像制作的基础知识,然后详细讲解了一些高级技术,比如如何创建切片和热点、优化和导出、创建 GIF 动画、使用蒙板和弹出菜单等。在最后一章中,介绍了 Fireworks 与 Dreamweaver 的集成特性。附带的光碟中包括了本书中所有例子的源文件和完成后的文件。

本书适用于有志于从事 Web 图形设计的美工设计人员以及想了解 Web 图形图像制作技术的各类读者。

Authorized translation from the English language edition, entitled MACROMEDIA FIREWORKS MX 2004: TRAINING FROM THE SOURCE, 1st Edition, 0321213408 by SCHULZE, PATTI, published by Pearson Education, Inc., publishing as Macromedia Press, Copyright © 2004 Macromedia, Inc.



All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc. CHINESE SIMPLIFIED language edition published by BEIJING MEDIA ELECTRONIC INFORMATION CO., LTD & PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY, Copyright©2004.

本书英文版由 Macromedia, Inc. 公司出版, Macromedia, Inc. 公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社及北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可,不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

版权贸易合同登记号 图字:01-2004-4256

### 图书在版编目(CIP)数据

Fireworks MX 2004 网页图形编辑标准教材(中文版)/(美)舒尔茨(Schulze, P.)著;赵宏峰等译. —北京:电子工业出版社, 2004. 9

书名原文: Macromedia Fireworks MX 2004: Training from the Source

ISBN 7-121-00158-6

I. F... II. ①舒... ②赵... III. 主页制作—图形软件, Fireworks MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 074344 号

责任编辑: 春 丽

印 刷: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

北京市海淀区翠微东里甲 2 号 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 16.875 字数: 310 千字

印 次: 2004 年 9 月第 1 次印刷

定 价: 32.00 元(含 CD-ROM 一张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。联系电话: (010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

# 译 者 序

Macromedia 公司的 Studio MX 2004 套件提供了 Web 开发的各个方面所需要的专业功能,包括最新版 Dreamweaver、Flash、Fireworks 等,所有工具无缝集成并拥有通用的用户界面,使 Web 和应用程序开发流程更加顺畅。

Fireworks MX 2004 作为 Studio MX 2004 中的三剑客之一,可以使用户插入、编辑以及整合包括像素和矢量在内的所有的主流图形格式,快速创建图形和交互效果,轻松地把 Fireworks 图形输出到 Flash、Dreamweaver 以及第三方的应用程序。在 Fireworks MX 2004 中增加了一些新的工具比如消除红眼、替换色彩、多样式绘图工具等等,也增加了一些比如等高线渐变、添加杂点效果、系统消除锯齿和自定义消除锯齿等的特效。

本书带领读者一步一步地完成成为一个假想的公司创建主页和页面图形的工作,每一章都提供了例子以供读者学习和实际操作,并且所有例子都给出了完成后的文件以供读者对照。这些项目例子循序渐进地带领读者掌握 Fireworks 图形制作的基本技术和高级技巧。通过对本书的学习,读者能够提高在 Web 图形设计和为主页添加交互性方面的水平。

我们在本书的翻译过程中严谨求实,力求准确地表达原著内容,但失误之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

# 引 言

Macromedia Fireworks MX 2004 是一款功能强大的设计和图形编辑软件,而 Macromedia Dreamweaver MX 2004 是强有力的可视化 Web 页面创建工具。将两者一起使用时,Fireworks 和 Dreamweaver 作为 Web 设计工具的强大组合,可以提供完整的 Web 开发解决方案。当你设计和优化图形、建立 HTML 页面以及在页面上放置 Web 图形的时候,这两个程序提供了有助于工作流程的集成特性。

这本书的程序可以指导你一步一步地经历创建多个 Web 页面的过程,并籍此为你介绍 Fireworks MX 2004 的主要特性。本书共有 11 课,从使用位图工具编辑图形开始,带领你完成为一个假想的公司创建徽标和设计 Web 页面的工作,然后增加变换图像按钮并将页面作为 HTML 文件导出。最后一课中涉及到 Fireworks MX 2004 和 Dreamweaver MX 2004 的集成,本书并不教你如何使用 Dreamweaver,但你会在第 11 课中学习如何让 Fireworks MX 和 Dreamweaver MX 2004 协同工作。如果对 Dreamweaver MX 中的具体操作感兴趣的话,你可以参考同样由 Macromedia Press 出版的“Macromedia Dreamweaver MX 2004: Training from the Source”(中译本《Dreamweaver MX 2004 网页设计标准教材(中文版)》已由电子工业出版社出版)。

第 1 课:位图编辑

第 2 课:使用矢量工具

第 3 课:层

第 4 课:添加文本

第 5 课:高级技术

第 6 课:创建按钮

第 7 课:创建切片和热点

第 8 课:优化和导出

第 9 课:创建 GIF 动画

第 10 课:蒙板和弹出菜单

## 第 11 课:与 Dreamweaver MX 的集成

每一课的开始都有一个内容综述和你能够学到什么的介绍,课程被分解为面向专题的、内容适量的各个部分,以使你逐步掌握 Fireworks 技能,并且每一课程都以前面所学过的课程为基础。

### 建立课程的学习文件

在随书附带的光碟中,你可以找到这些课程中所需的所有文件,在开始课程之前,先将 Lessons 目录拷贝到你的硬盘中。

学习课程时,你将在 Lessons 目录中打开文件,如果你是在一台 Windows 机器上进行工作的话,那么从 Lessons 目录中拷贝的文件是被锁定的,被锁定的文件只影响到第 11 课,如果你不为文件解除锁定的话,在打开它们时就会得到警告信息。

为了阅读方便,本书中的一些目录名和文件名使用大写。一些 Web 服务器不支持文件名使用大写。在建立图形和 HTML 页面的时候,为所有的文件名使用小写是一个好主意,这样的话,你就可以保证文件名被任何的服务器支持。

### Macromedia 标准教材

《Macromedia 标准教材》系列和《Macromedia 高级标准教材》系列是与 Macromedia 公司联合开发并由产品支持组检查的。《标准教材》丛书提供了手把手的指南,这些指南可以为你掌握程序的基本原理打下坚实的基础,适合于主动的学习者。

本书中的课程假定你是一个 Fireworks 的初学者,但你已经熟悉在 Windows 计算机上发出指令的基本方法,比如从菜单中选择项目、打开和保存文件等等。如果想了解关于那些任务的更多信息,请参考随同你的计算机提供的文档。

最后,本书中的操作也假定你已经在在一台 Windows 计算机上安装了 Fireworks MX 2004 和 Dreamweaver MX 2004 软件,并且你的计算机满足系统需求页中列出的需求。

### “标准教材”的方法和要素

在本书中,你将遇到一些专用特性:

**技巧**► 执行普通任务的快捷方法,或者你可以用来解决普通问题的新的 Fireworks 技巧。

**强力技巧** ► 能够显著提高效率的快捷方法。

**注意** ► 提供关于一个特性或者任务的背景信息。

**斜体部分**: 以斜体显示的文字表示你在课程进行中需要在一个对话框或者面板中输入的确切的文本或者文件名称。

**菜单命令和快捷键**: 这是执行命令的两种方法, 菜单命令显示为如下格式: 菜单 ► 命令 ► 子命令。快捷键显示为如下格式: Ctrl+Z(Windows), 键的名称之间的“+”号表示应当同时按下两个按键。

## 内容概览

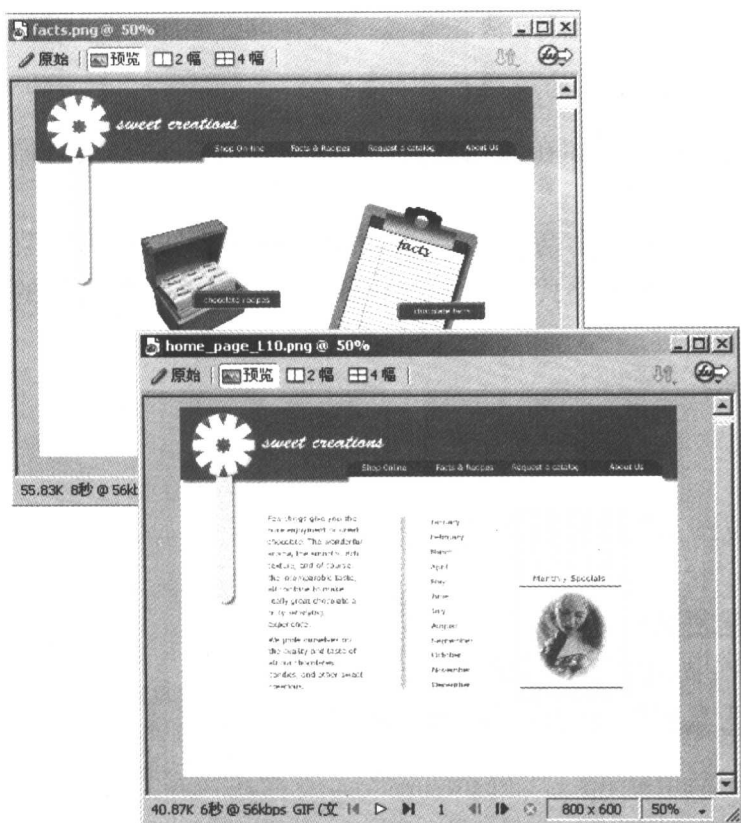
本书完成时, 你将能够:

- 在 Fireworks 中使用位图工具来编辑图形
- 使用矢量工具来绘出形状
- 组合简单的形状以创建复杂的对象
- 为你的页面增加文本效果, 比如路径上的文本
- 创建变换图像按钮和为真实外观的按钮使用效果
- 优化和导出图形
- 创建 GIF 动画
- 为图形中需要隔离部分的使用蒙板技术
- 增加弹出式菜单
- 使用 Dreamweaver MX 来将文本添加到已导出的 HTML 页面中

## 最小系统需求

Windows 计算机

- 600MHz Intel Pentium III 处理器或同等处理器
- Windows 98 SE, Windows 2000 或者 Windows XP
- 126MB 可用内存(推荐 256M)
- 150MB 可用磁盘空间



在本书的教程中,你将学习创建上图中的 Web 页面所需要的 Fireworks MX 工具和技术,将导出图形,并创建可在 Dreamweaver MX 中编辑的 HTML 页面

# 目 录

|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| 引言 .....                               | XI |
| 第 1 课 位图编辑 .....                       | 1  |
| 1.1 考察 Fireworks MX 2004 的“工具”面板 ..... | 3  |
| 1.2 起始页面 .....                         | 4  |
| 1.3 浮动和组合的面板组 .....                    | 5  |
| 1.4 属性检查器 .....                        | 7  |
| 1.5 编辑位图对象 .....                       | 7  |
| 1.6 改变视图的放大倍数 .....                    | 8  |
| 1.7 改变画布的颜色 .....                      | 9  |
| 1.8 使用“裁剪”工具 .....                     | 10 |
| 1.9 使用“信息”面板 .....                     | 11 |
| 1.10 使用“魔术棒”工具 .....                   | 12 |
| 1.11 保存选取 .....                        | 15 |
| 1.12 调整色阶 .....                        | 16 |
| 1.13 查看灰度系数 .....                      | 17 |
| 1.14 使用“套索”和“多边形套索”工具 .....            | 18 |
| 1.15 增加和减少选取区域 .....                   | 20 |
| 1.16 创建新的文档 .....                      | 21 |
| 1.17 缩放图像 .....                        | 23 |
| 1.18 改变图像的大小 .....                     | 25 |
| 1.19 复制所选中的对象 .....                    | 27 |
| 1.20 使用“橡皮图章”工具 .....                  | 28 |
| 1.21 使用“涂抹”工具 .....                    | 30 |
| 1.22 使用“橡皮擦”工具 .....                   | 31 |
| 1.23 使用“红眼消除”工具 .....                  | 32 |
| 1.24 使用“选取框”工具 .....                   | 33 |
| 1.25 移动选取区域 .....                      | 35 |

|                          |           |
|--------------------------|-----------|
| 1.26 其他的选取选项 .....       | 37        |
| <b>第2课 使用矢量工具 .....</b>  | <b>39</b> |
| 2.1 显示标尺和辅助线 .....       | 40        |
| 2.2 使用“椭圆”工具 .....       | 43        |
| 2.3 使用“矩形”工具 .....       | 46        |
| 2.4 使用“多边形”工具 .....      | 46        |
| 2.5 使用“缩放”工具 .....       | 48        |
| 2.6 进行复制 .....           | 49        |
| 2.7 旋转对象 .....           | 49        |
| 2.8 使用“历史记录”面板 .....     | 50        |
| 2.9 使用“粘贴于内部”来遮住对象 ..... | 54        |
| 2.10 添加“动态效果” .....      | 55        |
| 2.11 将滤镜作为“动态效果”应用 ..... | 57        |
| 2.12 另存为样式 .....         | 57        |
| 2.13 组合对象 .....          | 59        |
| 2.14 导入图片 .....          | 60        |
| 2.15 修剪画布 .....          | 63        |
| <b>第3课 层 .....</b>       | <b>65</b> |
| 3.1 使用“层”面板 .....        | 66        |
| 3.2 添加和命名层 .....         | 69        |
| 3.3 调整对象的大小和位置 .....     | 71        |
| 3.4 重命名层 .....           | 72        |
| 3.5 锁定层 .....            | 72        |
| 3.6 显示和隐藏层 .....         | 73        |
| 3.7 选择颜色 .....           | 74        |
| 3.8 画出一个圆角矩形 .....       | 76        |
| 3.9 使用“自动形状”工具 .....     | 77        |
| 3.10 添加纹理和阴影 .....       | 79        |
| 3.11 改变层上的叠放顺序 .....     | 80        |
| 3.12 使用单层编辑 .....        | 82        |
| 3.13 设定颜色默认值 .....       | 84        |
| 3.14 对齐对象 .....          | 86        |
| <b>第4课 添加文本 .....</b>    | <b>90</b> |
| 4.1 添加文本 .....           | 91        |
| 4.2 对齐和缩进文本 .....        | 96        |

|              |                      |            |
|--------------|----------------------|------------|
| 4.3          | 检查拼写 .....           | 97         |
| 4.4          | 导入文本 .....           | 99         |
| 4.5          | 使用文本编辑器 .....        | 100        |
| 4.6          | 使用“直线”工具 .....       | 102        |
| 4.7          | 使用“部分选定”工具 .....     | 102        |
| 4.8          | 使用“粘贴属性” .....       | 104        |
| <b>第 5 课</b> | <b>高级技术 .....</b>    | <b>106</b> |
| 5.1          | 组合形状 .....           | 107        |
| 5.2          | 使用“重复”命令来复制对象 .....  | 111        |
| 5.3          | 创建一张 CD .....        | 115        |
| 5.4          | 添加“渐变” .....         | 117        |
| 5.5          | 改变透明度 .....          | 120        |
| 5.6          | 沿路径添加文本 .....        | 122        |
| 5.7          | 使用“交集”和“裁切”命令 .....  | 125        |
| 5.8          | 转换文本为路径 .....        | 126        |
| 5.9          | 应用“变形” .....         | 127        |
| <b>第 6 课</b> | <b>创建按钮 .....</b>    | <b>130</b> |
| 6.1          | 使用“按钮编辑器” .....      | 132        |
| 6.2          | 添加新的按钮 .....         | 136        |
| 6.3          | 改变按钮 .....           | 139        |
| 6.4          | 为按钮添加名称和链接 .....     | 140        |
| 6.5          | 导入按钮 .....           | 141        |
| 6.6          | 将图形变为按钮 .....        | 144        |
| <b>第 7 课</b> | <b>创建切片和热点 .....</b> | <b>146</b> |
| 7.1          | 创建图像映射 .....         | 148        |
| 7.2          | 使用“网页层”工作 .....      | 151        |
| 7.3          | 将图像切片 .....          | 152        |
| 7.4          | 添加一个切片 .....         | 153        |
| 7.5          | 创建不相交变换图像 .....      | 156        |
| 7.6          | 添加帧 .....            | 156        |
| 7.7          | 添加行为 .....           | 158        |
| 7.8          | 全屏查看 .....           | 159        |
| 7.9          | 添加更多的切片 .....        | 160        |
| <b>第 8 课</b> | <b>优化和导出 .....</b>   | <b>163</b> |
| 8.1          | 使用“导出向导” .....       | 164        |

|               |                                               |            |
|---------------|-----------------------------------------------|------------|
| 8.2           | 选择图像格式 .....                                  | 167        |
| 8.3           | 使用“4 幅”预览按钮 .....                             | 169        |
| 8.4           | 使用预设的优化设置 .....                               | 173        |
| 8.5           | 导出 JPEG 图像 .....                              | 173        |
| 8.6           | 在浏览器中预览 .....                                 | 176        |
| 8.7           | 作为 HTML 导出 .....                              | 177        |
| 8.8           | 使用“快速导出”按钮 .....                              | 181        |
| <b>第 9 课</b>  | <b>创建 GIF 动画 .....</b>                        | <b>183</b> |
| 9.1           | 创建一个动画 .....                                  | 184        |
| 9.2           | 使用洋葱皮选项 .....                                 | 187        |
| 9.3           | 共享层 .....                                     | 189        |
| 9.4           | 使用动画元件 .....                                  | 190        |
| 9.5           | 控制播放 .....                                    | 193        |
| 9.6           | 导出 GIF 动画 .....                               | 195        |
| 9.7           | 对动画使用“导出预览” .....                             | 196        |
| 9.8           | 应用补间 .....                                    | 199        |
| 9.9           | 补间效果 .....                                    | 200        |
| <b>第 10 课</b> | <b>蒙板和弹出菜单 .....</b>                          | <b>202</b> |
| 10.1          | 创建一个模板 .....                                  | 204        |
| 10.2          | 对图像使用蒙板 .....                                 | 205        |
| 10.3          | 使用“层”面板进行蒙板 .....                             | 209        |
| 10.4          | 将文本作为蒙板 .....                                 | 210        |
| 10.5          | 创建一个文本切片 .....                                | 211        |
| 10.6          | 添加弹出菜单 .....                                  | 214        |
| 10.7          | 编辑弹出菜单 .....                                  | 219        |
| <b>第 11 课</b> | <b>与 Dreamweaver MX 的集成 .....</b>             | <b>224</b> |
| 11.1          | Fireworks MX 2004 与 Dreamweaver MX 2004 ..... | 226        |
| 11.2          | 为 Dreamweaver 导出页面 .....                      | 227        |
| 11.3          | 在 Dreamweaver 中创建一个本地站点 .....                 | 229        |
| 11.4          | 在 Dreamweaver 中查看页面 .....                     | 233        |
| 11.5          | 设定 Dreamweaver MX 2004 的首选参数 .....            | 235        |
| 11.6          | 在浏览器中观察页面 .....                               | 237        |
| 11.7          | 添加链接 .....                                    | 238        |
| 11.8          | 在 Fireworks 中进行优化 .....                       | 240        |
| 11.9          | 从 Dreamweaver 中开始在 Fireworks 中的编辑 .....       | 241        |

|       |                           |     |
|-------|---------------------------|-----|
| 11.10 | 在 Dreamweaver 中创建模板 ..... | 244 |
| 11.11 | 创建基于模板的页面 .....           | 245 |
| 11.12 | 在 Dreamweaver 中添加文本 ..... | 246 |
| 11.13 | 修改模板 .....                | 249 |
| 11.14 | 为页面应用模板 .....             | 251 |
| 11.15 | 在“文件”面板上移动文件 .....        | 253 |
| 11.16 | 编辑 Fireworks 弹出菜单 .....   | 253 |

# 第 1 课 位 图 编 辑

Macromedia Fireworks MX 2004 既是一个位图编辑器,又是一个矢量绘图程序,通过将这两种画图方法揉合在同一应用中,Fireworks 为你提供了一套功能非常丰富和强大的工具。

位图是由像素组成的图形,就像在画布上作画一样,你不能够仅仅去掉一个错误——而是需要在错误所在的地方进行擦除或者“喷涂”的操作。矢量对象是由一些精确的线条组成的图形,因此能够被移动和改变形状,甚至轻松地删除。

Fireworks 在单一环境中组合了位图图形的外观和矢量图形的灵活性、可控性和可编辑性,你可以为对象创建柔和的、模糊的阴影然后改变对象的形状,阴影会重新呈现以适应新的形状。



你将在本课中使用位图工具来创建 Web 站点的主页中所用的图形

编辑位图和操纵矢量对象是两种截然不同的操作,为了使你更容易地选择适当的工具,Fireworks“工具”面板分成了一套矢量工具和一套位图工具。如果你选中了一张位图图形但是选择了一个矢量工具,那么 Fireworks 会自动切换到矢量编辑模式。假设你选中了一个矢量对象并选择了一个位图工具,如果在画布上有位图对象的话,你就将切换到位图编辑模式,如果没有位图对象,指示器会变为通用的“禁止”标志——一个圆圈和穿过它的一根对角线——来警告你。Fireworks 不会让你在一个矢量图形上使用位图工具,切换是无缝的,你甚至可能根本不知道它已经发生了。

## 学习内容

本课中你将:

- 学习位图和矢量图形的不同之处
- 学习 Fireworks 的界面
- 使用裁剪(Crop)工具
- 使用信息(Info)面板
- 使用魔术棒(Magic Wand)工具
- 使用套索(Lasso)和多边形套索(Polygon Lasso)以及选取框(Marquee)工具
- 使用红眼消除(Red Eye Removal)工具
- 在位图模式下增加和减少选中的部分
- 缩放图形
- 使用橡皮图章(Rubber Stamp)和涂抹(Smudge)工具

## 大约所需时间

完成本课程大约需要用时 2 小时。

## 课程文件

媒体文件:

*Lesson01\Media\pecan\_cluster\_raw.png*

*Lesson01\Media\toffee\_ball\_raw.png*

*Lesson01\Media\cake\_w\_nuts.png*

*Lesson01\Media\girl\_with\_candy.png*

*Lesson01\Media\gift. png*

*Lesson01\Media\boys\_playing. png*

完成项目:

*Lesson01\Completed\december. png*

*Lesson01\Completed\september. png*

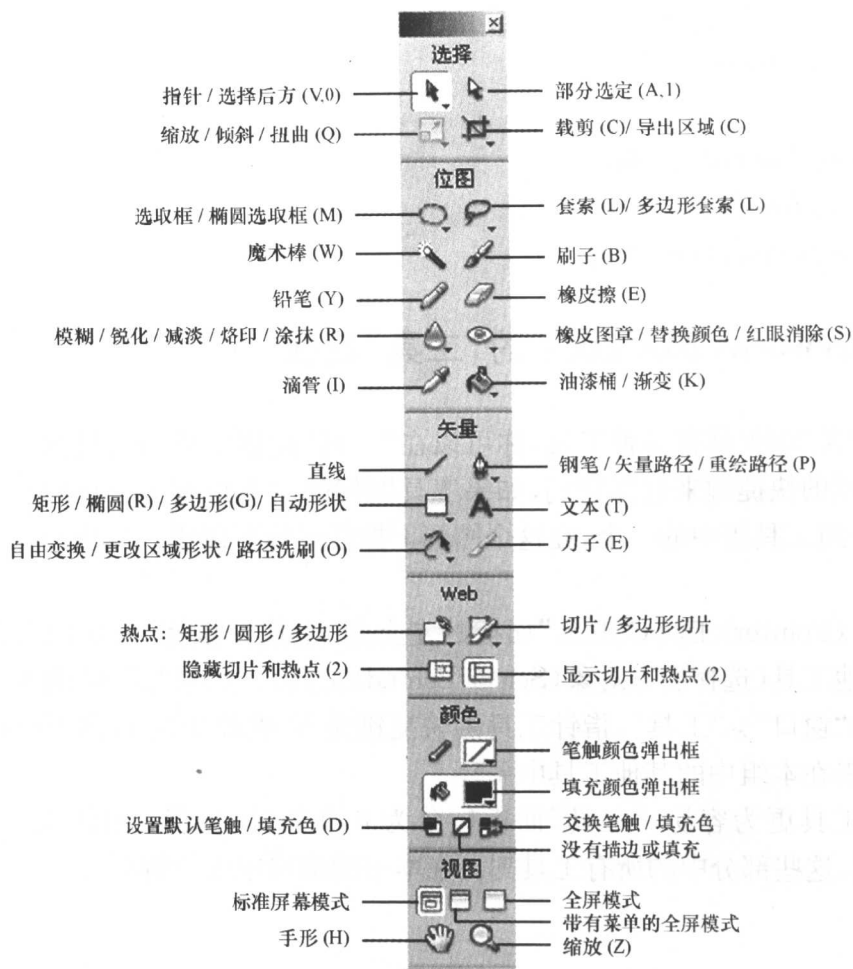
*Lesson01\Completed\start. png*

## 1.1 考察 Fireworks MX 2004 的“工具”面板

Fireworks MX 2004 具有多种工具,你可以在“工具”面板中单击工具图标或者使用如下图所示的快捷键来选择它们,如果工具图标的右下角有一个小的黑色三角,那么它是一组工具其中的一个,在这个图标上按住鼠标可以进入弹出的工具组。

例如,在指针(Pointer)工具(“工具”面板的左上角)上按住鼠标,就可以看到在这一组中的其他工具(选择后方对象(Select Behind)工具)。如果“工具”面板没有打开的话,选择“窗口”>“工具”,指针工具的快捷键是 V 或者 0(零),你可以按下其中任意一键来在本组中的其他工具中循环。

为了使查找工具更为容易,“工具”面板被分为 6 个部分:选择、位图、矢量、Web、颜色和视图,这些部分中的所有工具都会在这本书的课程中进行解释。



## 1.2 起始页面

当你运行 Fireworks MX 2004 的时候,会出现一个包含选项的起始页面,你可以选择创建一个新的 Fireworks 文件或者打开一个已有的 Fireworks 文件,也会出现一个你最近使用过的文件列表,这使得你可以只需要单击文件名就可以打开它。这会有效地节约时间,因为你不需要再去硬盘中寻找并打开一个已存在的文件。