

A ENGLISH-CHINESE
NEW TERMS
DICTIONARY
OF COMPUTER

英汉

胡传国 主编

计算机新词
词典

上海科学普及出版社

英汉计算机新词词典

胡传国 主编

上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

英汉计算机新词词典 / 胡传国主编. —上海:
上海科学普及出版社, 2001. 12
ISBN 7-5427-1977-7

I. 英… II. 胡… III. 电子计算机—词典—英、汉
IV. TP3-61

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 072422 号

策 划 胡名正
责任编辑 刘瑞莲

英汉计算机新词词典

主 编 胡传国
出 版 上海科学普及出版社
(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)
发 行 新华书店上海发行所
印 刷 上海市印刷七厂一分厂印刷
开 本 787×960 1/32 印 张 22.125
字 数 678000
版 次 2001 年 12 月第 1 版 2001 年 12 月第 1 次印刷
印 数 5200 定 价 36.00 元
书 号 ISBN7-5427-1977-7/TP·359

前 言

如释重负的感觉真是奇妙。数年的资料积累，连续 10 个月 3000 多小时的寒窗苦耕，终于使这本词典犹如一个婴儿在十月怀胎之后呱呱坠地了。在加州住了半年，除了必要的生活起居和偶尔的放松外，其余时间都和椅子桌板结下了不解之缘，脑子里塞满了一个个词条，精神上的弦始终绷紧着，期间有苦有乐。对于这本词典，我爱之甚于我曾编写过的其他一些书，这一方面是因为我曾为之倾注过更多的心血和认真，凡有疑问处上下求索务求甚解，而不敢有丝毫的懈怠和马虎，战战兢兢地字斟句酌，唯恐误人和自误。另一方面也因为这本词典中许多词条幽默揶揄的风格、诗一般的韵味、严谨的术语定义和回味无穷的隐喻确实优秀，令人过目难忘。eighty column mind (80 列情结) 在半玩笑之中能让人隐约地感受到计算机发展历程中那种对于往昔时代的眷恋怀旧之情；用 bogotify (滑牙) 比喻无条理地修改程序，结果就像是拧滑了牙的螺丝无法收拾，词义简练而又形象生动；我 9 岁的小外孙女还用她的童话和卡通知识帮我解决过一个难题，wabbit 这个词翻了许多本词典遍寻无着，一次晚饭时无意中说起，她在旁边听到后取笑我说：外公怎么连 wabbit 也不知道，这是卡通片里 Fudd 发音不清的 rabbit (小野兔) 呀，接下来又不无卖弄地给我讲了这个卡通故事，于是我把它译成了“无赖的小野兔”，意思是指那些黑客捣弄出来的会迅速繁殖自身的程序。词典中此类词条可谓比比皆是。大量新的行话俚语和术语词汇的出现充分反映了计算机和网络、通信技术的发展，成为人类宝贵的文化财富，也成为东西方的人们交流新时代信息的有力工具。

这本新词详解词典具有下列特点：

1. 选词新。本词典选编近 4000 条目，其中约 75% 是目前其他同类技术词典中查不到，或仅能查到译名而无详细含义解释的新词语，或虽为老词汇或常规词汇但却有新的含义或专业技术含义的。余下的 1/4 则大多是这些新词语的

解释中引用到或可为其含义解释作进一步辅助说明的。

2. 专业术语词汇的定义精确，有较高的技术参考价值。对有些容易混淆或误用的词汇则通过类比对照作进一步说明，便于读者准确理解和使用。

3. 计算机“黑客”们发明的许多行话，生动有趣地反映了计算机和网络技术发展的历程。这些行话幽默、风趣；充满了善意的揶揄和嘲讽，机智的玩笑和隐喻；初看时似乎和计算机风牛马不相及，一经解释则活生生地描绘出了一幅计算机黑客文化和黑客群体形成发展的画面，而这也正是计算机和网络技术发展的一个缩影。本词典对于行话词语形成的来龙去脉及含义的借喻演变作了详细的解释，读来常有恍然大悟之感。

4. 本词典中约有 70% 的条目注明了“另可参见”和“比较”的相关条目，增强了条目含义解释之间的关联性，读者通过阅读这些相关条目的解释，可以融会贯通，进一步理解本条目的含义和用法，特别是类似条目含义之间的微妙区别。

5. 对一些仅凭文字解释还不能很好地表述其含义或用法的条目，给出了恰当的例句，以帮助读者准确理解和使用。例如 feature（特性）这一词条中有一段例句，以对照的方式详细说明了 feature, bug, misfeature, wart, miswart 这几个相关词汇在实际使用中的区别，读后使人一目了然。

6. 对一些使用较广但理解上不太一致的词汇作了详尽的解释。例如由 hack（黑客行为……）一词衍生的几个词，其解释共有 20 多条，既阐述了这些词汇的准确含义，也讲清了 hacker（黑客）与 cracker（破坏者）之间的区别。“黑客”因此而得以正名。

7. 词典中也选收了计算机和网上交流中的一些忌用词语，读者理解其含义后，有助于谨慎地阅读或使用，免得一不小心陷自己于尴尬的境地之中。

在这本词典即将付印之际，我要感谢在选编过程中用到的大量参考资料和词典，它们提供了丰富的素材和资源，以及对英语词汇精准权威的解释；感谢上海科学普及出版社的胡名正副总编对本词典选题的慧眼青睐和自始至终的支持帮助；感谢 Dave Ramsey 先生及 Mr. Mark R Pierson, Mrs. JoingYi Pierson 夫妇帮助我了解某些词条中涉及到的许多美

国风土人情、历史典故，对于理解其中的微妙隐喻所起的无可替代的作用；感谢忻勇良、胡炯文、罗振侯先生对本词典的精心校阅；还要感谢为本词典的编写出版付出了辛勤劳动的诸位同仁：吴坚、宋光毅、李惠群、陆毅、陈敏、张恒、李惠新、罗大维、郁平、傅金华、张润德、葛蓝、李莉、刘晓峰、张伟杰、何志伟、何悦明、张宏、徐晓虹等。

囿于编者的水平，以及词典本身客观上存在的难度（对编者而言），虽已竭尽编者绵薄之力，终难免有不当之处，还望读者和同行专家不吝指教。

编者 2001.5

记于美国加利福尼亚州

0~9

100BaseFX

Fast Ethernet网在光纤线路上的运行形式。

100BaseTX

Fast Ethernet网运行的主要载体形式，它使用两对线的5类电缆。

100BaseVG

一个100Mbps的Ethernet标准，规定在四对3类非屏蔽双绞线上运行，符合语音级（VG，Voice Grade）要求。也称为100VG-AnyLAN，因为标准中规定，它可携带Ethernet和Token Ring网的数据帧类型。100BaseVG标准最初由HP公司提议，ISO于1995年批准，而在1998年实际上失效。开始时，它是在IEEE802.3u委员会中作为Fast Ethernet的标准。一部分人想要保留CSMA/CD特性，以维持纯Ethernet的性质，但冲突域的问题限制了其传输距离只有10BaseT标准的1/10；另一部分人想要将集线器方式改变成轮询式的体系结构，以保持10BaseT的距离，并使其成为一个确定性的协议。CSMA/CD的拥护者说：这是802.3，是Ethernet的委员会。如果你们要制订另一个协议，再成立一个你们自己的委员会。于是成立了IEEE802.12委员会，制订100BaseVG标准。（另可参见deterministic。）

100VG-AnyLAN

即100BaseVG标准，可用于Ethernet和Token Ring网。（参见100BaseVG。）

120 reset 开机复位

美国的电网电压为120V，故用来喻指通过开机使计算机复位或去除拥塞情况。（比较Big Red Switch，power cycle。）

1394 高性能串行总线（标准）

因其标准编号为IEEE1394。（参见High Performance Serial Bus。）

2

在转换软件的命名形式中，中间的2常拟声地用于代表to，表示“转换到”。例如dvi2PS，表示DVI转换到PostScript；int2string，表示整数转换到字符串；texi2roff，表示Texinfo

转换到roff。

2780 二进制同步传输

因其最初用于IBM2780远程作业输入终端而得名。(参见*Binary Synchronous Transmission*。)

2B+D 两个荷载信道，一个数据信道

也写成2B1D。注意，BRI（基本速率接口）中的B表示“基本”，而这里的B表示“荷载”。(参见*basic rate interface*。)

2B1D 两个荷载信道，一个数据信道

(参见2B+D。)

2B1Q 两个二元组，一个四元组

(参见*two-binary, one-quaternary*。)

3780 二进制同步传输

因其最初用于IBM3780远程作业输入终端而得名。(参见*Binary Synchronous Transmission*。)

3-tier 三级（结构）

也写作three-tier。一种客户/服务器体系结构，其中，用户接口、功能性进程逻辑（商业规则）以及数据的存储和访问都作为独立的模块，而且常常是在单独的平台被开发和维护。除了模块化软件通常具有定义完善的接口这一优点外，三级体系结构还允许根据需要或根据技术上的变更情况，独立地升级或替换其中的任意一级。例如，台式机的操作系统从Microsoft Windows升级到Unix，将只影响用户接口的程序代码。通常，用户接口运行在PC机或工作站上，并使用标准的图形用户接口；功能性进程逻辑可能由一个或多个运行在工作站或应用服务器上的独立模块组成；而数据库服务器或主机上的RDBMS则含有数据存储逻辑模块。中间一级本身可能又是多级的，这种情况下，整个体系结构就称为n级体系结构。(另可参见HTTP。)

40x 40x错

来自万维网上的一个响应消息，如“404, URL Not Found”（404错，统一资源定位地址未找到），表示你要访问的文档找不到。40x是Web的HTTP所使用的telnet协议中的一个标准响应代码。其中，第一个4表示是客户差错，例如URL键入错；中间的0表示是一般句法错；最后一个数字表示是40x出错代码中的某一类差错。例如400表示不正确的请求，401表示未授权，402表示客户未付款，403表示访问的资源被禁

止，等等。Don't bother asking him...he's 404 man. 别去烦他，他自己也陷入404错了。

610 610插头座

澳大利亚用于电话装置的一种墙上的标准两芯插座和插头的型号。

8514

IBM的一个图形显示标准，支持1024×768象素的分辨率，43.5Hz（隔行）时256色，或60Hz（隔行）时640×480的分辨率。8514标准与VGA同时推出，以后即被XGA取代。（另可参见*Pixel*。）

8N1

“8位数据位，无校验，1位停止位”的简写形式，这是串行线路（例如EIA—RS232）中最常用的一种配置。

8 queens problem 8个王后问题

这是一个典型的学生课外作业，要求学生编一个程序来解决8个王后棋子的摆法问题。题目是：在64个方格的棋盘上摆放8个王后棋子，要使得没有一个王后能攻击到其他王后，也就是说，任何两个王后棋子都不能摆在同一行、同一列或同一对角斜线上。你要设法求出所有可能的摆法，也可能只有一种。蛮力算法是尝试8枚棋子所有可能的摆法，找出哪些摆法能满足要求，这意味着要试 $64 \times 63 \times 62 \times 61 \times 60 \times 59 \times 58 \times 57 = 178462987637760$ 次。比较聪明的算法是考虑到，对于第一个王后来说，只有10个位置不会形成相互镜像关系的，而且每个位置至多留出42个安全的不会受到攻击的棋盘格位置，因此要试的次数只有 $10 \times 42 \times 41 \times 40 \times 39 \times 38 \times 37 \times 36 = 1359707731200$ ，如此等等。题目的难易程度随棋子数和棋盘方格的多少而变。也写作8 queens puzzle, eight queens problem, eight queens puzzle。（另可参见*brute force*。）

8 queens puzzle 8个王后问题

（参见8 queens problem。）

90-90 Rule 90%-90%法则

（参见*Ninety-Ninety Rule*。）

A

A-0 A-0语言

也写作A0。用于UNIVAC I型或II型机的一个语言，它使用三地址代码指令来解决数学运算问题；是第一个为其开发过编译程序的语言，由Remington Rand的Grace Hopper开发组于1952年开发。其后的内部版本是A-1，A-2，A-3；其中A-3以MATH-MATIC的名字发布。

A3D

Aureal开发的一种技术，能用两个扬声器来传递具有三维音响效果的声音。许多新型的声卡和PC机的游戏程序都支持这一特性。A3D不同于各种形式的环绕声，因为它只需要两个扬声器。A3D在交互式的环境下更具优越性。例如，PC机的游戏程序发出的三维声效通常都是从一个扬声器移到另一个扬声器，因此更适宜用A3D来播放；而预先录制的视频节目则可能更适宜用环绕声。

AAP 美国出版商协会

一个致力于文档资料制备工作标准化的团体。Association of American Publishers的缩写。

aard

检查内存用的一个工具软件，它跟踪堆（heap）和栈（stack）中每个内存字节的状态，看它是未定义的、未初始化的、空闲的还是已被设置的。该程序能检测无效的转换（即试图去设置或使用未定义的或空闲的存储单元，或试图去访问未初始化的存储单元）。此外，该程序还通过malloc和free子程序记录堆的使用轨迹，并在运行结束时报告非空闲的和不可访问（即“内存漏泄”）的内存块。（另可参见heap, stack。）

abbrev 简写

abbreviation的缩写形式。

ABC

一种命令式的过程语言和编程环境，该语言是交互式 and 结构化的通用高级语言，学习和使用起来很方便。可代替BASIC, Pascal或AWK。它不是一个系统编程语言，但很适用于教学或示范。该语言只有5种数据类型，可方便地组合

使用。程序的长度通常只有等效的Pascal或C语言的1/4,而且可读性更好。它还配有一个编程环境,并已被移植到Unix, MS-DOS, Atari和Macintosh系统。(另可参见*imperative*, *CWI*, *AWK*。)

ABEND 异常终止, 异常结束

ABnormal END的简写。软件的异常终止, 系统崩溃, 失败。由IBM360的出错消息导出。黑客们将其作为一种玩笑的说法, 而代码研磨工 (code grinder) 则一本正经地使用这一俚语。一般用大写, 但有时也写作abend。黑客们可能希望你用小写, 因为系统操作员往往在周末晚上结束一天的工作之后使系统停止运行, 而在德语中, Abend的意思就是“晚上”。(另可参见*Code grinder*, *lossage*, *crash*。)

ABI 应用 (系统) 二进制接口 (规范)

Application Binary Interface的缩写。(参见*Application Binary Interface*。)

ABM 异步平衡方式

Asynchronous Balanced Mode的缩写。(参见*Asynchronous Balanced Mode*。)

ABP 交替位协议

Alternating Bit Protocol的缩写。(参见*Alternating Bit Protocol*。)

abscissa X坐标, 横坐标

指X, Y图形中的X坐标, 它是一个函数的输入, 并据此绘制函数的输出。Y坐标称为ordinate。(另可参见*Cartesian coodinates*, *ordinate*。)

absolute path 绝对路径

相对于根目录的一条路径, 它的第一个字符必定是路径名分隔符。(另可参见*path*, *pathname*, *separator*, *root directory*。)

absolute pathname 绝对路径名

相对于根目录的一条路径名。(另可参见*pathname*, *separator*, *root directory*。)

abstract class 抽象类

面向对象程序设计中仅作为母体设定的一个类, 可据此导出子类, 但其本身不适合用于范例。常用来“抽取”不完整的特性集, 然后供一组同系的子类共享, 并增添未被抽取的

特性的各种变型。(另可参见class。)

abstract data type (ADT) 抽象数据类型

其内部形式被隐藏在一组“访问函数”后面的一种类型。只能通过调用“访问函数”来创建和检查类型的对象，这样就能改变类型的具体实现形式，而无需在定义该类型的模块外面作任何改变。抽象数据类型是面向对象程序设计中的主要元素，其中的每一个类都是一个ADT。ADT的典型例子是栈数据类型，可以为它提供各种功能去创建一个空栈，将值推入栈，以及将值从栈中弹出。(另可参见class, Stack。)

abstract interpretation 抽象推断；抽象解释

部分地执行一个程序以获取有关的语义信息(例如控制结构和信息流程)，而无需执行所有的计算。抽象推断通常是供编译程序用来分析程序，以确定是否可进行某些优化或转换。程序所管理的各个对象(通常是值和函数)由某些域中的一些点来表示。每个抽象域的点代表一组实际的(具体的)值。例如，我们可以取抽象的点“+，0，-”来分别代表正、零和负的数，然后定义一个抽象的乘法运算符*#，并对一些抽象值进行运算。如果抽象运算的结果“安全地近似”于具体值的抽象表示，那么这一抽象推断就是“安全”的。安全近似的含义取决于如何使用分析的结果。通常，一次推断的表征是用来表示基本类型的一些域以及分配给常量的抽象值。对结构化类型(例如用户定义的函数、和类型及积类型)的解释和表达可根据这些基本的域和值导出。抽象推断的常见应用是严格性分析。(另可参见Standard interpretation, Semantics。)

abstraction 抽象(化)；抽取

①一般化。忽略或掩蔽某些细节，以捕捉各种不同事例之间的共性。例如：抽象数据类型(隐藏了表示的细节)、抽象句法(忽略具体句法的细节)、抽象推断(忽略细节，分析特定的特征)。(另可参见abstract data types, abstract syntax, concrete syntax, abstract interpretation。)②参数化。使某些事成为另一些事的函数。与concretisation(具体化)相对。(另可参见lambda abstractions, bracket abstraction, higher-order function。)③抽取，提取。

abstract syntax 抽象句法

通常是指通信链路上的消息传递或程序的编译过程中

数据的表示形式，它独立于面向机器的结构和编码，也独立于数据的物理表示（编译中称为具体句法，通信中称为传输句法）。编译程序中对程序的内部表示通常用抽象句法（以语句、表达式和标识符等形式）来指定。它独立于正在被编译的语言的源句法（具体句法），但两者往往很相似。句法分析相类似于抽象句法树，但它通常还含有诸如圆括号之类在句法表示上很重要的特性，这些特性隐含在抽象句法树的结构中。（另可参见*Concrete syntax*, *transfer syntax*, *abstract syntax tree*。）

abstract syntax tree 抽象句法树

用来表示某些事物的一种数据结构，它已通过句法分析，通常是在编译程序或解释程序对被处理的程序进行优化并执行代码生成时，用作该程序的内部表示形式。（另可参见*abstract syntax*。）

Abstract Windowing Toolkit (AWT) 抽象视窗化工具包

Java软件的一个与平台无关、视窗化的图形和用户接口工具包。

ACA 应用控制体系结构

Application Control Architecture的缩写。（参见*Application Control Architecture*。）

accelerator 加速器

一种附加的硬件，它能使某些功能的执行速度快于用软件通过CPU执行的速度。例如图形加速器和浮点加速部件。

（另可参见*graphics accelerator*。）

accept 接受套接口

Berkeley Unix的一个联网套接口库程序，用来满足来自远程主机的连接请求。本地主机上的指定套接口（该套接口必须能接受连接）被连接到远程主机上发出请求的套接口。远程套接口的地址将被返送。（另可参见*socket*, *host*。）

Acceptable Use Policy (AUP) 可接受的使用策略

许多转接网络所指定的一些规则，以限制该网络的使用范围。众所周知的例子是：NSFNet不允许用于商业应用。AUP的实施随网络而异。（另可参见*transit network*。）

acceptance testing 验收测试，认可测试

一种正式的测试，用以确定一个系统是否满足验收标准，从而确定客户是否应接收该系统。

Acceptance, Test Or Launch Language (ATOLL) 验收、测试或发射语言

用于土星(Saturn)火箭的自动检测和发射的一个程序语言。

Access Control List 访问控制表

服务器上可用服务项目的一份表,表中列出了允许其使用各项相应服务的主机的名单。(另可参见*server, host*。)

access method 访问方法; **access method** 软件

①网络设备访问网络介质的方法。②SNA处理器中的一个软件,用来控制通过网络的数据流。

accounting file 记账文件

记录各个作业对资源的使用情况的一个文件。这些记录可用来管理资源和计算使用资源的费用。每个作业开始运行时,就打开记账文件中的一个入口。

accounting management 记账管理

一个进程,用来标识各个个体或组织对各种网络资源的访问,以保证其具有合适的访问能力(带宽和安全性)或正确地计算各个个体和部门应付的费用。记账管理是ISO(国际标准化组织)为开放系统互联网络管理标准所定义的5类网络管理功能中的一个。(另可参见*bandwidth*。)

accuracy 精确度; 准确度

指测量的结果接近实际值的程度。(比较*precision*。)

ACE 高级计算环境(联盟); 自适应通信环境

①Advanced Computing Environment的缩写。高级计算环境联盟同意采用基于MIPS R4000芯片的开放式体系结构,据此定义ARCS计算机体系结构,可在其上运行OS/2或Open Desktop。②Adaptive Communication Environment的缩写。用于通信的C++包封程序(wrapper)库。(另可参见*Wrapper*。)

ACF 高级通信功能

Advanced Communications Function的缩写。指一组IBM的SNA产品,提供了分布式处理和资源共享能力,例如VTAM(虚拟远程通信访问法)和NCP(网络控制程序)。

ACF/NCP 高级通信功能/网络控制程序

Advanced Communication Function/Network Control Program的缩写。通常只称NCP。ACF产品组中的一个产品,是主要的SNA(系统网络体系结构)网络控制程序。它驻留在通信控制器中,并与主机处理器中的ACF/VTAM相互接

口，控制网络的通信过程。NCP也可以使用本地通道或远程链路（PU5型或PU4型）与多台主机通信，因而能实现跨域的通信应用。在多台大型机的SNA环境下，任何终端或应用程序都可以使用跨域的注册来访问任何主机上的其他应用程序。（另可参见*Emulator Program*。）

ACID

一个助记符，表示一个事务应具有满足对象管理组（OMG）的事务服务规范的特征。一个事务应是一个不可分的原子，其结果应是一致的、相互隔离的（独立于其他事务）和可持续的（其作用应持久）。事务服务规范是对象服务的组成部分，附属于CORBA规范。（另可参见*Object Management Group, Atomic*。）

ACIS ACIS系统，安迪—查尔斯—伊恩系统

Andy, Charles, Ian's System的缩写。用于大部分CAD软件包的一个几何处理引擎。它使用完善的面向对象方法建模，数据以“边界表示”的形式存储。ACIS属Spatial Technologies公司所有。

ACK 确认

①ACKnowledge字符的缩写助记符。②通信过程中传输的一个消息，指明某些数据已被正确接收。通常，如果发送方在预定的时间之后没有接收到ACK消息，或接收到一个NAK消息，则应重发原来的数据。（另可参见NAK。）

ACL 访问控制表；计算语言学协会；协同例程语言

①Access Control List的缩写。（参见*Access Control List*。）②Association for Computational Linguistics的缩写。（参见*Association for Computational Linguistics*。）③A Coroutine Language的缩写。一种协同例程语言，是协同例程基于Pascal语言的具体实现。

ACM 计算协会；按址呼叫方式

①Association for Computing的缩写。（参见*Association for Computing*。）②Addressed Call Mode的缩写。（参见*addressed call mode*。）

ACSE 关联控制服务元

Association Control Service Element的缩写。开放系统互连（OSI）标准中用于在两个应用程序之间建立一次调用的方法。ACSE检查各应用实体的标识和上下文，并能进行

安全性验证检查。(另可参见*authentication*。)

activation record 激活记录

一种数据结构,含有属于某个特定作用域(例如过程体)的变量,并链接到其他激活记录。激活记录通常在数据块的入口处建立(在栈上),在退出时取消。如果某个过程或函数可作为结果返回,存储在一个变量中并在外层作用域(scope)中使用,那么它的激活记录必须存储在堆(heap)中,使得使用该激活记录时,其变量仍然存在。当前作用域中的变量通过指向当前激活记录的帧指针访问。外层作用域中的变量则通过各激活记录之间链路(静态链路或动态链路)的后续链访问。激活记录也称作数据帧或栈帧。(另可参见*scope, stack, heap, stack frame, static link, dynamic link*。)

active DBMS 动态DBMS, 动态数据库管理系统

组合了事件检测和条件监督的一个常规的或被动式的数据库管理系统;事件处理往往是基于规则的,就像专家系统中那样。(另可参见*expert system*。)

active directory 活动目录(服务)

Microsoft公司提供的一种目录服务,概念上类似于Novell的NDS(Netware Directory Services, Netware目录服务),并和用户机构的DNS(域名系统)结构集成在一起,可与LDAP(轻便目录访问协议)实现互操作。活动目录服务功能包含在Windows2000中。(另可参见*DNS, LDAP*。)

active object 主动对象

一个对象,它的每个实例都有其自己的运行线程以及自己的对象实例变量的副本。(另可参见*thread, instance variables*。)

Active Server Pages (ASP) 活动服务器页(环境)

用于Microsoft的Internet信息服务器的一个脚本编排(scriping)环境,你可以在其中组合HTML、脚本以及可重复使用的ActiveX服务程序组件,去建立动态Web页。IIS4.0中含有一些脚本编排引擎,可用于Microsoft的Visual Basic脚本编辑(VBScript)和Microsoft的Jscript。第三方开发商可提供用于Perl和REXX的ActiveX脚本编排引擎。(另可参见*HTML, Perl, Script*。)

actor 施动对象, 施动者, 动作者

面向对象程序设计中作为并发进程存在的一个对象。

Actors Actors模型, 施动者模型

Carl Hewitt开发的一个用于并发处理的模型。Actors是一些异步执行的自主的和并发的对象。Actors模型为构建并行的分布式软件系统提供了灵活的机制。

AD 管辖域

Administrative Domain的缩写。由单一管辖职权(机构)管理的一组主机、路由器以及互连的网络。(另可参见*host*, *router*。)

Adam7 Adam7交错法

PNG图像中使用的一种交错处理方法, 以其发明者Adam M. Costello的名字命名: 一幅图像由7遍扫描完成, 每遍扫描传送图像中象素的一个子集, 并通过对整幅图像重复下列8×8的图案来定义(从左上角开始): 164626467777777565656567777773646364677777756565677777777。(另可参见*interlaced image*, *PNG*, *interlacing*。)

Ada Programming Support Environment (APSE) Ada程序设计支持环境

支持以Ada语言进行软件开发的一个或一组程序。

Adaptive Communication Environment 自适应通信环境
(参见*ACE*。)**adaptive routing 自适应路由选择, 动态路由选择**
(参见*dynamic routing*。)**Adaptive Simulated Annealing (ASA) 自适应仿真韧炼(算法)**

用于对通用函数进行全局优化的一种算法。

Adaptive Transform Acoustic Coding (ATRAC) 自适应变换声频编码

一种声频编码算法, 该算法依赖于用时间上邻近的高幅值频率分量来掩盖低幅值频率分量。

ADCCP 高级数据通信控制协议

Advanced Data Communication Control Protocol的缩写。一个关于面向位的数据链路控制协议的美国国家标准。

ad-crockery 特别假设; 特别处理; 特例
(参见*ad-hockery*。)**addressed call mode (ACM) 按址呼叫方式**

V.25 bis标准中, 允许用控制信号和命令建立和终止呼