

洪恩软件

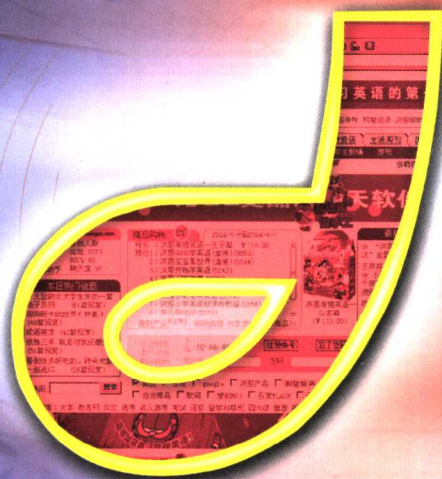


快速成为 Dreamweaver 专家

巧夺天工

Dreamweaver MX 2004

入门与进阶实例



精美互动软件光盘
含配套教材

本教材
适用于各类
电脑培训班

010-58858233

吉林电子出版社
北京洪恩教育科技有限公司

《巧夺天工》系列

Dreamweaver MX 2004

入门与进阶实例

北京洪恩教育科技有限公司 总策划

缪 亮 李 明 编 著

吉 林 电 子 出 版 社

内 容 提 要

Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的集网页制作与网站管理于一身的网页编辑软件。它以强大的功能和友好的操作界面深受广大网页设计者的欢迎, 已经成为网页制作的首选软件。

本教材以一个完整网站实例的创建过程为主线, 并配以大量的经典实例, 全面、系统、深入地讲解了 Dreamweaver MX 2004 的基本功能、使用方法和高级网页制作技巧。全教材共分为 13 章, 分别讲述了 Dreamweaver MX 2004 的工作界面、网站设计总规划和站点的建立、表格的应用、超级链接、图像和多媒体的应用、网页布局设计、CSS 样式表、图层和行为、动态网页——制作留言板、模板、库和框架、站点的发布与管理、用 HTML 编写网页等。

全教材内容丰富、结构严谨、可操作性强。通过浅显易懂的文字, 深入浅出的方式, 好学实用的知识, 图文并茂的编排, 帮助你在短时间内制作出相当专业的网站。

本教材所附的教学光盘设计独具匠心, 包含了 Dreamweaver 基础知识和各种典型案例的详尽讲解。你能目睹到网站设计人员制作各种网页的全过程, 光盘中还提供了教材中的源文件及其所需的素材文件, 供你根据需要进行查看和修改。

本教材由缪亮、李明主编, 参与编写的还有朱志国、朱学同、张维山、穆杰、邱卉颖等。他们有的是从事 Dreamweaver 教学的专业教师, 有的是从事网站设计和制作的专业工程师, 具有丰富的教学和实践经验。

本教材适合想快速入门并提高网页制作技能的初、中级用户使用, 是高效率的网页制作培训教材。

版权所有 翻印必究

教 材 名:	巧夺天工——Dreamweaver MX 2004 入门与进阶实例	《巧夺天工》系列编委会
出 版 社:	吉林电子出版社	策 划: 李宏明 何列锋
责任编辑:	陈 波	制 作: 缪 亮 李 明
教材编著:	北京洪恩教育科技有限公司	何列锋 高巧玲
CD 著作者:	北京洪恩教育科技有限公司	C D 制作: 辛 建
开 本:	787 × 1092 1/16 22.75 印张 473 千字	编 校: 安若婷 许瑛琪
印 刷:	山东新华印刷厂德州厂印刷	封面设计: 郭大卫
印 次:	2004 年 9 月第 1 次印刷	封面题字: 江建国
本 版 号:	ISBN 7-900393-41-2	
定 价:	38.00 元 (1CD 含配套教材)	

前 言

祝贺您翻开了这本与众不同的教材。实际上，您翻开它的任何一页，都会被深深地吸引，并不自觉地一直看下去。这就是本教材的魅力所在！

旧时王谢堂前燕，飞入寻常百姓家。电脑由最初单纯的文字处理到今天的包罗万象，诞生了许多令人惊喜的应用软件，使许多以前可望而不可及的事变得非常简单，从排版编辑到图形图像、从网页制作到动画创作、从多媒体制作到影视处理，各种应用软件在行业中发挥着巨大的作用。许多朋友在与我聊天时，总是说想学这个，想学那个，但却找不到合适的教材。

前不久，《开天辟地》学电脑系列教材的推出，引起了强烈的反响，受到了读者的广泛好评。现在，应广大用户的强烈要求，《巧夺天工》系列教材也诞生了，这套教材针对的是图形图像、网页制作、动画创作、排版编辑、多媒体制作、影视处理等诸多领域的主流软件，它沿袭了洪恩软件通俗易懂和人性化的特点，同时运用了洪恩特有的二维教学法和环境教学法，再配以思维化、口语式的语言，把具有专业艺术性的商业级实例献给您，必能让您在最短的时间掌握最多的知识和技能，在这里我们称之为**时间获知率**，我们努力的目标就是不断追求更高的时间获知率。以下是本教材的一些特点：

环境教学法：学东西不能孤立，须在山外看山、画外看画，当您了解到很多所学内容的背景知识时，您会发现它们不需要学，就自动理解并掌握了。教材中大量的电脑常识、电脑故事、经验集锦和操作技巧，让您沐浴在电脑知识的环境中，充分体验计算机文化的魅力。实际上，在茶余饭后，您信手翻开本系列教材，会像看小说似地、无意识地学到很多东西，我们的教材不用“学”，不需要“死记硬背”，而是在轻松自然中掌握。

专业艺术性：时至今日，人们对美感的要求越来越高，软件只是我们实现创意的工具，而创意和个人的艺术修养才是真正的主导因素。本教材在讲解的过程中穿插有艺术知识的讲解，提高软件使用技能的同时，更多的是引导和激发您的创意和灵感，挖掘艺术潜力，潜移默化地提高您的艺术修养。

商业级实例：也许用某个软件做一个实例不难，但要做一个商业级别的实例，就需要有良好的创意、熟练的使用技能和丰富的经验。本套教材会大大缩短您具备这些条件的时间，每本书中都会详细讲解到一些商业级别的实例制作，把洪恩多年积累的多媒体开发、网站建设、排版印刷的经验都毫无保留地奉献给您，通过细致入微的制作过程和高屋建瓴的技巧点拨，使您真正成为一名专业人员。

好了，如果您以前曾经尝试了几次学习电脑，都未能掌握的话，那么这次您一定会成功。

脚踏实地、精益求精；科教兴国、行胜于言。洪恩软件永远与您在一起。

欢迎给我们提出问题，提出改进意见，您可拨打我们的技术服务热线（010）62634069，或发E-mail到 pcbook@goldhuman.com。

北京洪恩教育科技有限公司

董事长 池宇峰

第一章 初见端倪

第一节 网页设计的概念及工具	2
1. 网页设计理念	2
2. 网页设计常用工具	3
3. Dreamweaver MX 2004 简介	4
第二节 工作环境及参数设置	5
1. 通用用户面板介绍	5
2. 设置工作环境	8

第二章 网页设计基础入门

第一节 网站设计总规划	12
1. 确定网页的整体风格	12
2. 网页色彩的搭配	13
3. 设计草图	15
第二节 站点的建立	16
第三节 页面的构架	19
1. 视图方式	19
2. 表格的简单应用	19
3. 图像的基本操作	22
4. 文本的编辑与基本操作	24
5. 插入水平线和更新日期	30
6. 背景图片和背景音乐	32
第四节 超级链接基础	33
1. URL 简介	33
2. 超级链接的概念	33
3. 相对路径和绝对路径	34

第三章 表格的应用

第一节 表格的创建与编辑	36
1. 创建表格	36
2. 表格的编辑与排版	37
第二节 表格制作效果实例集锦	43
1. 制作细线表格效果	43
2. 格式化表格	44
3. 制作单位像素宽的分隔线	45

4. 制作虚线框表格	46
5. 导入表格数据	47
6. 表格排序	49
第三节 表格应用技巧锦上添花	50
1. 插入并设置表格	50
2. 制作 Flash 动画	51
3. 插入 Flash 动画并完成页面制作	52

第四章 超级链接的应用

第一节 超级链接的基本操作	56
1. 创建网站内部的链接	57
2. 创建网站外部的链接	59
3. 链接的管理	64
第二节 超链接制作效果实例集锦	66
1. 创建锚点链接	66
2. 创建 JavaScript 脚本链接	69
第三节 超链接应用技巧锦上添花	77
1. 添加“关闭窗口”的链接	77
2. 给链接增加快捷键	77
3. 创建远程登录链接	78

第五章 图像和多媒体

第一节 网页中的图像格式	80
第二节 设置图像的属性	81
1. 给图像描边	81
2. 设置图文混排	81
3. 给图片增加提示	82
4. 创建图像热区	82
5. 设置图像边距	82
6. 使用图像占位符	83
第三节 图像的编辑	84
1. 改变图片的大小	84
2. 图片的编辑（外部编辑器）	84
3. 图像的裁剪	85
4. 改变图像的亮度和对比度	86
第四节 添加多媒体及参数设置	88
1. 使 Flash 动画透明	88

2. 制作动画文字	88
3. 制作 Flash 按钮	89
4. 给主页添加更多媒体类型	90
第五节 图像和多媒体应用技巧锦上添花	92
1. 低分辨率的图像	92
2. 跟踪图像	92
3. 制作播放 RM 格式视频的网页	93

第六章 CSS 样式表

第一节 设置样式表的格式参数	98
1. 对样式表操作的三种途径	99
2. 定义样式表选项	100
3. 在网页中使用样式	102
第二节 创建新样式	104
1. 为调用脚本创建的 CSS 样式	104
2. 定义指定范围内的标签样式	105
3. 同时定义多个标签	106
4. 使用 “style=” 定义单个元素	108
第三节 内部 CSS 样式表的应用	109
1. 让文字大小永远不变	109
2. 设置行间距	110
3. 为图片加上边框效果	111
4. 利用 “自定义样式表” 控制鼠标样式	113
5. 修改超链接的格式	115
6. 让网页的背景图片不跟随内容滚动	118
7. CSS 重新定义自己的项目图片符号	118
8. CSS 样式滤镜的应用	121
第四节 链接外部 CSS 样式表	125
1. 建立统一文字段落的外部 CSS 样式表	125
2. 建立统一表格样式的外部 CSS 样式表	126
3. 建立统一超链接的外部 CSS 样式表	127
4. 建立特殊段落的外部 CSS 样式	128
5. 外部 CSS 样式表的应用	129
第五节 手动添加和编辑 CSS 样式表	131
1. CSS 样式表的标记和语句格式	131
2. 编辑 CSS 样式, 改变网页的滚动条	133
3. 利用 SPAN 标记制作荧光笔效果	135

4. 利用 DIV 标记制作竖排的文字效果	138
-----------------------------	-----

第七章 网页布局设计

第一节 版式设计	142
第二节 layout (布局) 运用	144
1. 绘制布局表格	144
2. 绘制布局单元格	145
3. 绘制嵌套布局表格	146
4. 移动及调整布局单元格和表格	149
第三节 层排版	151
1. 插入层	151
2. 选择、移动层	151
3. 调整层大小	152
4. 对齐层	152
第四节 表格与图层的相互转换	153
第五节 布局与排版应用技巧锦上添花	157

第八章 图层和行为的应用

第一节 行为概述	162
1. 附加行为	162
2. Dreamweaver MX 2004 动作简介	164
3. 常见事件类型	165
第二节 行为的基本应用	167
1. 弹出警示对话框	167
2. 网页加载时弹出通告页	168
3. 根据浏览器类型自动显示适当的网页	169
4. 在状态栏显示需要的内容	170
第三节 利用行为创建丰富灵活的菜单功能	172
1. 简单实用的下拉菜单	172
2. 灵活多样的跳转菜单	174
第四节 行为和层的综合应用	178
1. 利用时间轴和层实现滚动字幕效果	178
2. 具有预览功能的图库页面	180
3. 虚拟在线试衣室	183
4. 网页滑动导航菜单的制作	187

第九章 动态网页——制作留言板

第一节 动态站点概述	194
第二节 配置动态服务器	195
1. 在 Windows98 下安装和配置 PWS	195
2. 在 Windows NT4/2000/XP 上安装 IIS	197
第三节 创建留言板主页面	203
1. 建立动态站点	203
2. 创建留言板主页面	205
第四节 用 Access 2003 创建数据库	207
1. 数据库技术概述	207
2. 创建留言板数据库	208
第五节 留言板逐步实现 (一)	212
1. 创建数据库链接	212
2. 初步体验留言板主页面的动态效果	216
3. 创建用户留言页面	220
4. 在留言板主页面实现留言记录导航	226
第六节 留言板逐步实现 (二)	229
1. 进一步充实留言板主页面和留言页面	229
2. 留言板管理页面的实现	232
3. 编辑、删除留言和回复功能的实现	235

第十章 模板、库和框架

第一节 模板的使用	242
1. 创建 Dreamweaver 模板	242
2. 编辑 Dreamweaver 模板	245
3. 创建基于模板的页面	246
4. 编辑基于模板的页面	247
第二节 库的使用	249
1. 创建库项目	249
2. 在文档中插入库项目	249
3. 编辑库项目	250
第三节 框架的使用	253
1. 创建框架集	253
2. 编辑框架和框架集	255
3. 保存框架集文件	259
4. 设置链接的目标框架	259

第十一章 应用扩展

第一节 Dreamweaver 与 JavaScript 的联姻 262

1. 制作浮动广告 262
2. 下拉菜单 267
3. 添加计算器 268
4. 制作全屏显示窗口 269

第二节 Dreamweaver 与 Fireworks 的结合 271

1. Fireworks 切片的创建、交互以及导出 272
2. 编辑导出的 HTML 文件 276
3. 在 Dreamweaver 中直接修改文件 278

第三节 Dreamweaver、Flash、Fireworks 的结合 280

1. 绘制页面框架图形并切片导出 280
2. 打开和编辑插入的 Flash 动画 282

第四节 Dreamweaver 精彩插件应用 287

第十二章 站点的测试与发布管理

第一节 站点测试 292

1. 自动检测无效链接 292
2. 站点报告的测试 293
3. 检查浏览器的兼容性 294

第二节 站点发布 295

1. Dreamweaver 内置上传功能 295
2. 使用 Cuteftp 上传工具 299

第三节 站点管理 302

1. 站点管理 302
2. 文件和文件夹的管理 306
3. 站点地图 311
4. 同步本地和远程站点上的文件 318
5. 站点资源管理器 319

第十三章 用 HTML 编写网页

第一节 初识 HTML 322

1. HTML 语言简介 322
2. 编写第一个网页 322

第二节 添加各种网页元素 324

1. 在页面中加入文字 324

2. 设置页面的标题	327
3. 设置页面的背景颜色和背景图片	327
4. 在页面中插入图片	328
5. 设置文字和图片链接	330
6. 给网页加上声音	333
第三节 表格的使用	335
1. 插入表格	335
2. 合并单元格	338
3. 拆分单元格	340
第四节 框架结构页面的制作	341
1. 基本结构	341
2. 框架的各种属性	343
3. 框架结构之间的链接	344
第五节 其它 HTML 标记一览	344

第一章 初见端倪

MX 2004

● 第一节 网页设计的概念及工具

● 第二节 工作环境及参数设置

网络高速发展的今天，每个上网的朋友都想拥有一个属于自己的“家”。如今，拥有自己的个人主页实在不是一件什么难事了，只要你有了一点电脑基础，只要你想去做，就一定能实现。

那么在设计并制作网页的时候要注意哪些问题呢？有没有既简单易学又专业的网页制作工具呢？

一个网页中包含的元素有很多，如文字、图像、表格、表单、动画和视频等，网站是由众多的网页组成的，这些页面设计的好坏，直接影响站点能否受到浏览者的欢迎……



网络高速发展的今天，每个上网的朋友都想拥有一个属于自己的“家”。如今，拥有自己的个人主页实在不是一件什么难事了，只要你有一点电脑基础，只要你想去做，就一定能实现。

那么在设计并制作网页时要注意哪些问题？有没有既简单易学又专业的网页制作工具呢？

第一节 网页设计的概念及工具

个人主页一般是由一些普通的网页组成的。普通网页就是指静态的网页，是相对于动态网页而言的，并不是网页中所有的组成部分都静止不动，而是指浏览器端和服务器端不发生交互。首先我们有必要了解什么是网页，网页的英文名称为 **Homepage**，是在因特网上广泛流行的一种信息传播形式。它就像一本有目录的画册，其中的每一张画都和其它画有着直接或间接的联系，它们描绘着网页制作者的生活、理想、经验等。

首先来了解一下网页是如何设计的，以及相关的设计制作工具。

1

网页设计理念

一个网页中包含的元素很多，主要包括文字、图像、表格、表单、动画和视频等。网站是由众多的网页组成的，这些页面设计的好坏，直接影响到你的这个站点能否受到用户的欢迎。作为网页的设计者，最重要的一点是要有创意，没有创意的网站是不成功的。

一般来说，网站设计所需遵循的理念有：

① 考虑访问者的带宽问题

无论你的站点设计得有多精彩，内容有多吸引人，如果忽视下载时间，访问者浏览你的站点要花费大量的时间，就不愿意再次访问，这样一来，就会失去大量的访问者。

② 考虑适应不同环境、不同分辨率的情况

应该站在访问者的角度，考虑方方面面的因素，如果用不同的浏览器和不同的分辨率访问你的站点，结果网站杂乱无章、毫无次序，试问访问者还会再访问你的站点吗？因此在编写一个主页后，要事先将其放到各种操作系统、各种浏览器环境中去试用，以便检测是否会出现这方面的问题。

③ 版面布局合理

网页作为一种版面，既有文字，又有图片。文字有大有小，还有标题和正文之分，图片也有大小，而且有横有竖之别。图片和文字都需要同时展示给浏览者，不能简单地罗列在一个页面上，这样往往会使内容杂乱无章。因此必须根据内容的需要，将这些图片和文字按照一定的次序进行合理的编排和布局，使它们组成一个有机的整体展现给访问者。

④ 网站标志的设计

一个设计成功的网站标志能够让人过目不忘，同时也能够提高网站的访问量，它是一个网站的象征。我们需要考虑的是如何在标志上体现出主页的内容和含义，怎样让别人看到标志物后，就能够记住你的网站，我们可以多看看那些著名网站的标志，仔细研究一下，然后也给自己的网站设计出优秀的标志作品来。

5 要注重色彩的搭配问题

在设计页面时应尽量避免选择使页面难以阅读的背景颜色，页面内容的色彩应该与背景颜色协调一致。一些主页的最常见问题是使用彩色文本与黑色背景，这种页面可视效果很差。还有一些页面甚至采用黑色的文本和黑色的背景，让访问者根本无法进行浏览。总的来说，一个网站的标准色彩不超过3种，太多则让人眼花缭乱。标准色彩要用于网站的标志、标题、主菜单和主色块，给人以整体统一的感觉。至于其它色彩也可以使用，只是作为点缀和衬托，绝不能喧宾夺主。

6 网页内容应当便于阅读

网页内容应当便于阅读，也就是要有导航功能。一个站点并不是由许多 Web 主页简单地堆砌而成的。必须要有一定的组织形式将它们有机地组织起来。许多人只重视单个页面的设计，而忽视了各个页面之间的组织和衔接，结果就使整个站点缺乏良好的导航性能。一个站点上的页面应该按照它们被使用的情况进行分组，并且将它们与有关的主页站点链接起来以便访问者能够迅速访问相关的站点。

7 站点内容要精、专、及时更新

访问者之所以访问你的站点，大多是冲着内容来的，如果你的站点内容太普通，不专业，而且又长时间不更新，那么访问者就不会再有兴趣访问你的站点了。

8 简单为美

有的站点将主页设计得非常美观漂亮，就跟杂志的封面一样吸引人。但 Web 有不同于纸质媒体的特点，因此就不能简单地照搬杂志的做法。真正吸引用户继续进行浏览的是主页的内容，这些内容必须对读者有足够的吸引力。看似简单的网页制作实际上是融艺术性、技术性、知识性为一体的创造性劳动。

2

网页设计常用工具

接下来，我们有必要来讲一下网页设计工具，它是专门用来制作主页内容，并能在网页中展示个人风采的必要工具。首先必须了解一下常用的制作网页工具，制作网页的工具有很多种，下面来介绍几种最常用的。

1 FrontPage

FrontPage 是 Microsoft 公司推出的 Web 站点创建和管理工具，它是微软 Office 成员之一，如图 1-1-1 所示。

FrontPage 是一个所见既所得的“傻瓜”型网页制作软件，你可以在对 HTML 毫不了解的情况下轻松地制作出自己的网页来，你需要做的只是用鼠标以及键盘的简单操作。你对视窗系统熟悉吗？如果回答是肯定的话，那通过这款软件做一些网页将变得非常容易。FrontPage 提供了与 Word 类似的中文界面，使用户可以轻松地建立站点和编辑网页。

2 Dreamweaver

在这里推荐 Macromedia 公司的 Dreamweaver 软件，它是目前国内公认的最佳网页制作工具，最新版本为 Dreamweaver MX 2004，如图 1-1-3 所示。

无论对初级网民还是专业高手，Dreamweaver 都可以满足各位的需要。你不必写任何代码就可制作出复杂的页面特效。此外，它还可以与该公司其它两款设计工具 Fireworks 和 Flash 相配合，使网页制作更加便捷，使网页效果更加丰富。



图 1-1-2 FrontPage



图 1-1-3 Dreamweaver MX 2004

除此之外，还有很多网页制作的工具，如用 Netscape 编辑器制作简单的网页，用 Adobe Pagemill 制作多框架、表单和 Image Map 图像的网页，用 Claris Home Page 快速创建动态的网页，用 HotDog Professional 制作要加入多种复杂技术的网页，用 Allaire 的 HomeSite 制作可完全控制页面进程的网页，用 HotMetal Pro 制作具有强大数据嵌入能力的网页。在本教材中，我们将详细介绍如何使用 Dreamweaver MX 2004 制作各种网页。

3

Dreamweaver MX 2004 简介

Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论你喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为你提供很多快捷的工具，丰富你的 Web 创作体验。

Dreamweaver 中的可视化编辑功能可以让你为页面快速地添加各种设计和功能，而不用写一行代码。可以查看所有的站点元素或资源，并且可以直接将它们从一个易用面板中拖动到文档。可以程序化你的开发流程：在 Macromedia Fireworks 中创建和编辑图像，然后将它们导入到 Dreamweaver 中，或直接将创建的 Flash 对象添加到 Dreamweaver 中。

Dreamweaver 是可以完全自定义的，可以使用它创建自己的对象和命令、修改快捷键，甚至可以书写 JavaScript 代码，从而用自己创建的新行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

第二节 工作环境及参数设置

Dreamweaver 以便捷、完美、舒适的编辑环境，深受广大网页爱好者的喜爱。它的操作与其它的排版软件类似，不过 Dreamweaver 的设计真正体现了面向对象的思想、开放的模式。选中一个对象后，会出现相关的【属性】面板，在面板中可方便地修改对象的属性。

1

通用用户面板介绍

1 工作界面选择

启动 Dreamweaver MX 2004 后，首先出现的是【工作区设置】对话框，如图 1-2-1 所示。如果习惯编写代码，可以选择【代码编写者】单选框。我们选择【设计者】单选框，单击【确定】按钮。

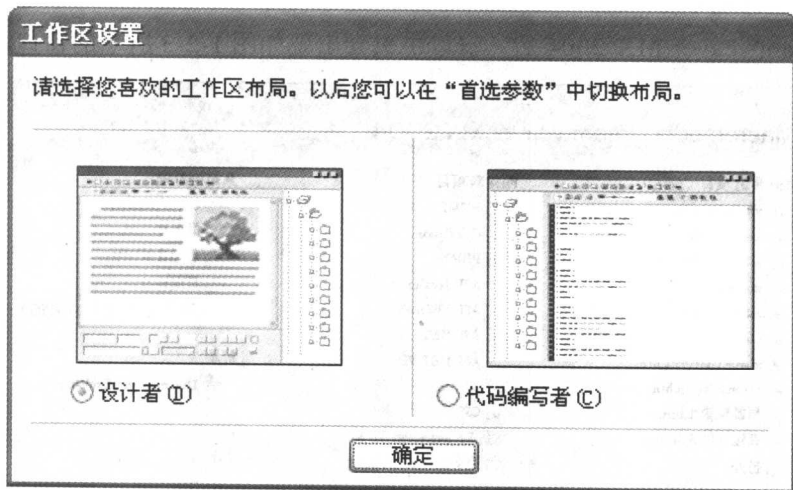


图 1-2-1 工作区设置

然后是初始化界面，如图 1-1-3 所示。

当然，错误总是难免的，如果不小心选错并单击了【确定】按钮，怎么办呢？别急，可以执行【编辑】菜单下的【首选参数】命令，弹出【首选参数】对话框，如图 1-2-2 所示。单击【更改工作区】按钮，弹出如图 1-2-1 所示的对话框，可以重新选择工作区的设置。

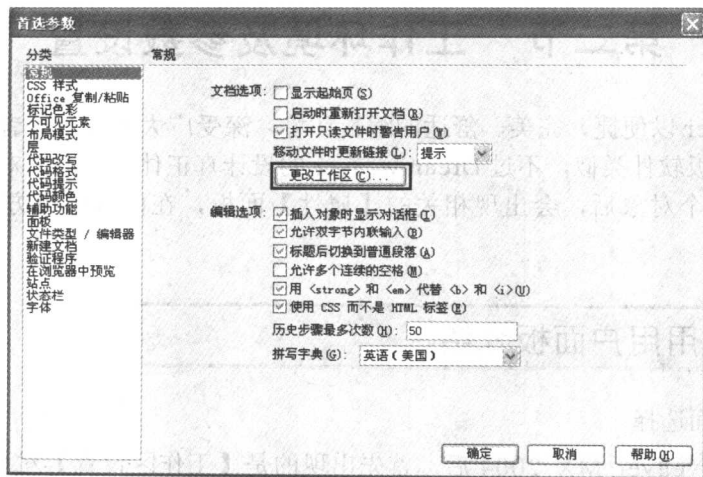


图 1-2-2 单击【更改工作区】按钮

2 主窗口介绍

启动 Dreamweaver MX 2004 后，窗口中央会出现如图 1-2-3 所示的窗口。

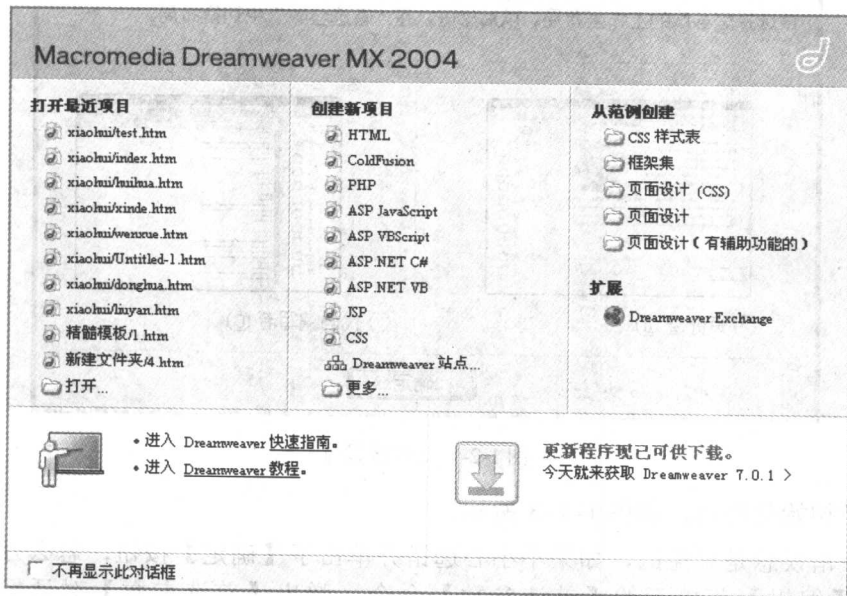


图 1-2-3 起始页

如果选中左下角的【不再显示此对话框】复选框，下次启动 Dreamweaver MX 2004 将不再显示该起始页。单击【创建新项目】中的【HTML】，出现 Dreamweaver MX 2004 的工作界面，如图 1-2-4，我们来认识一下它。