

Top Aim

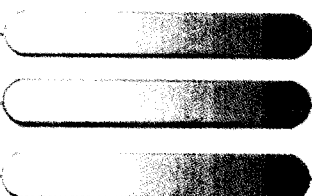
入门
与
操作

Dreamweaver MX 中文版 2004 应用基础教程

吴权威 王绪溢 编著

网页编辑工具的操作
表格与模板的使用技巧
分割框架与超链接应用
层与动态网页编制
多媒体互动网页设计
互动式表单设计
动态化数据网页
为网页加入多媒体
网页的发布与管理

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



Dreamweaver MX 2004

中文版应用基础教程

吴权威 王绪溢 编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



内 容 简 介

本书介绍 Dreamweaver MX 2004 中文版网页编辑的各项功能,包括图文网页编辑、表格与超级链接、图层与模板、分割框架与多媒体互动网页设计,以及网站的发布与管理等内容、动态数据网页与交互式表单制作等技巧,让您自行架设一个提供数据查询的网站;附录则介绍了申请免费网页空间的方法。全书内容除了适合网页设计的初学者外,已经有网页设计初步经验的人,也能够获得制作高级数据库互动网页的基本技能。

本书内容丰富,讲解细致,基础知识与实例相结合,边讲边练。全书安排了浅显易懂、丰富多样的例题,可以巩固读者对知识的学习。另外,本书习题中的范例文件和结果文件,可从本社天勤网站上去下载,网址为: <http://www.tqbooks.net/download.asp>。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 中文版应用基础教程/吴权威,王绪溢编著. —北京:中国铁道出版社,2004.10
(入门与操作丛书)

ISBN 7-113-06220-2

I. D… II. ①吴…②王… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver MX 2004-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 107792 号

书 名: Dreamweaver MX 2004 中文版应用基础教程

作 者: 吴权威 王绪溢

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 郭毅鹏

责任编辑: 苏茜 黄园园 赵汶

封面设计: 白雪

印 刷: 北京兴顺印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 16 字数: 370 千

版 本: 2004 年 11 月第 1 版 2004 年 11 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000 册

书 号: ISBN 7-113-06220-2/TP·1333

定 价: 25.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前言

网页可说是 21 世纪最主要的文件形式，促使包括 Office 等众多软件都支持将各种不同格式的文件转换成网页形式的功能。虽然如此，还是有绝大多数的人选择使用网页编辑软件来编制网页，其中 Dreamweaver 就拥有非常多的受用者。Dreamweaver MX 2004 是继 Dreamweaver MX 之后的最新改版，增添了许多新功能，包括方便好用的 Flash 元素与模板等。

本书介绍 Dreamweaver MX 2004 中文版网页编辑的各项功能，全书共分 10 章，分成三篇——网页制作篇、数据库网页篇与附录篇，特别精选 Dreamweaver MX 2004 的功能精华。网页制作篇涵盖 Dreamweaver MX 中文版的网页制作功能，包括图文网页编辑、表格与超级链接、图层与模板、分割框架与多媒体互动网页设计，以及网站的发布与管理等内容；数据库网页篇则介绍数据库网页基本概念、动态数据网页与交互式表单制作等技巧，让您自行架设一个提供数据查询的网站；附录则介绍了申请免费网页空间的方法。全书内容除了适合网页设计的初学者外，已经有网页设计初步经验的人，也能够获得制作高级数据库互动网页的基本技能。本书习题的范例文件和结果文件，读者可上铁道出版社天勤网站上去下载，网址为 <http://www.tqbooks.net/download.asp>。

我们的图书一直受到众多读者支持，砥砺我们持续编写具特色与易学易用的计算机图书，未来我们仍将维持不花哨、内容取胜的特质，希望您继续支持、鼓励。最后欢迎您来到 Dreamweaver MX 2004 的网页设计新世界！

编者
2004.10

目 录

第一篇 网页制作篇

第 1 章 用 Dreamweaver 做网页	3
1-1 Dreamweaver 能做什么	4
1-1-1 认识 Dreamweaver MX 2004	4
1-1-2 启动 Dreamweaver MX 2004	8
1-1-3 认识 Dreamweaver MX 2004 界面	9
1-2 Dreamweaver MX 2004 的操作环境	10
1-2-1 多样化的操作面板	10
1-2-2 属性面板	13
1-2-3 插入工具栏	13
1-2-4 工具栏	14
1-2-5 切换编辑模式	15
1-3 架构一个新的网站	16
1-3-1 管理网站	16
1-3-2 在文件面板新增网页	18
1-3-3 打开网页	19
1-3-4 保存网页	21
1-3-5 设定网页标题与背景色	22
1-4 关于 Dreamweaver MX 2004 的二三事	23
1-4-1 不可不知 1: 网页版面布局	23
1-4-2 不可不知 2: 更改日后操作界面的方法	25
1-4-3 不可不知 3: 快速预览网页	27
1-4-4 不可不知 4: 将面板独立出来	28
自我突破练习	30
第 2 章 编辑网页图文	31
2-1 段落文字的编辑	32
2-1-1 编排文字段落	32
2-1-2 条列式项目	33
2-1-3 变更项目符号样式	34
2-1-4 修改文字颜色与字体	35
2-2 编辑网页上的图片	36
2-2-1 在网页中插入图片	37



2-2-2	为图片增添替代文字	38
2-2-3	修改图片大小	39
2-2-4	插入网页背景图	40
2-3	设定文字格式	42
2-3-1	用 CSS 修改预设段落样式	42
2-3-2	自定义 CSS 样式	44
2-3-3	编辑 CSS 样式	45
2-4	关于编辑网页图文的二三事	46
2-4-1	不可不知 1: 将文本文件导入网页中	46
2-4-2	不可不知 2: 在线电子书	48
2-4-3	不可不知 3: 链接外部 CSS	48
	自我突破练习	50

第 3 章 在网页中使用表格

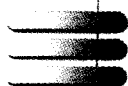
51

3-1	在网页中插入表格	52
3-1-1	在网页中插入表格	52
3-1-2	调整表格大小	53
3-1-3	将表格居中对齐	54
3-1-4	设定表格背景色	55
3-1-5	修改表格框线颜色与粗细	56
3-2	操作单元格的小技巧	57
3-2-1	调整单元格高度	57
3-2-2	合并单元格	58
3-2-3	设定标题单元格	59
3-2-4	设定单元格背景色	60
3-2-5	套用预设的表格样式	61
3-2-6	导入外部文件变成表格	62
3-3	利用布局视图设计表格样式	64
3-3-1	利用布局模式绘制表格	65
3-3-2	改变表格与单元格大小	66
3-3-3	移动单元格	68
3-3-4	在单元格中插入文字或图片	69
3-4	在网页中使用表格的二三事	70
3-4-1	不可不知 1: 表格数据排序	70
	自我突破练习	72

第 4 章 超链接与分割框架

73

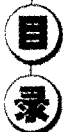
4-1	超链接	74
4-1-1	文字超链接的设定	74
4-1-2	打开新窗口显示超链接网页	76



4-1-3	设定打开新窗口的大小	77
4-1-4	建立电子邮件链接	79
4-1-5	长网页中的定位锚点	80
4-2	让图像变链接地图	82
4-2-1	在图像上画出链接范围	82
4-2-2	修改链接区域范围	85
4-2-3	移动和删除链接区域范围	85
4-3	分割网页画面的框架工具	87
4-3-1	建立框架	87
4-3-2	指定框架内的网页	88
4-3-3	存储框架设定	90
4-3-4	调整框架大小	90
4-3-5	修改框线粗细和颜色	92
4-3-6	在框架中显示滚动条	93
4-3-7	修改框架名称	94
4-3-8	指定链接目标框架	94
4-3-9	删除框架	95
4-4	关于超链接与分割框架的二三事	96
4-4-1	不可不知 1: 利用 CSS 定义链接文字状态	96
4-4-2	不可不知 2: 加入随着鼠标动作变换链接图片	98
4-4-3	不可不知 3: 插入网站导航条	100
	自我突破练习	104
第 5 章	图层与模板的制作与应用	105
5-1	用图层配置网页上的图文位置	106
5-1-1	建立图层	106
5-1-2	修改图层位置与大小	107
5-1-3	图层面板	108
5-1-4	图层属性面板	108
5-1-5	将图层转换为表格	111
5-1-6	将表格转换为图层	112
5-2	统一网页风格的模板	113
5-2-1	建立模板	113
5-2-2	套用模板建立新网页	116
5-2-3	修改模板	117
5-2-4	删除可编辑区域	119
5-3	资源与操作记录面板	120
5-3-1	认识资源面板	120
5-3-2	从资源面板插入对象	120
5-3-3	图库的建立与使用	121



5-3-4	新增组件至收藏列表	123
5-3-5	善用记录面板辅助编辑	124
	自我突破练习	126
第 6 章	多媒体互动网页设计	127
6-1	用 CSS 制作图片特效	128
6-1-1	自动排列的相簿	128
6-1-2	发光的文字与边框	132
6-2	提供多项小程序的行为面板	134
6-2-1	弹出信息窗口	134
6-2-2	加入弹出式菜单	136
6-3	在网页插入各种媒体文件	138
6-3-1	插入 Flash 动画文件	138
6-3-2	插入影片	139
6-3-3	内嵌跑马灯动态效果的 JavaApplet 程序	141
6-3-4	显示最新更新日期	142
6-4	关于动态网页的二三事	143
6-4-1	不可不知 1: 将 Flash 背景透明化	143
6-4-2	不可不知 2: 加入网页背景音乐	144
	自我突破练习	147
第 7 章	网站的发布与管理	149
7-1	发布网站前的准备工作	150
7-1-1	网站管理窗口	150
7-1-2	变更文件夹名称	151
7-1-3	设定首页文件	152
7-1-4	利用网站地图查看文件的链接状况	153
7-1-5	查看网站链接状况	154
7-1-6	修正错误的链接	155
7-2	发布网站文件	157
7-2-1	连接服务器	157
7-2-2	上传文件	159
7-2-3	上传更新后的文件	160
7-2-4	让计算机与网站同步更新	162
7-3	管理网站	163
7-3-1	清查网站	163
7-3-2	检查网站与浏览器的兼容性	164
7-3-3	替网页加上备注	166
	自我突破练习	169



第二篇 数据库网页篇

第 8 章 认识数据库网页	173
8-1 数据库网页	174
8-1-1 数据库网页的应用概念	174
8-1-2 数据库网页与一般网页有何不同	175
8-1-3 数据库网页的格式有哪几种	175
8-1-4 与数据库网页设计相关的面板与标签	177
8-2 服务器的设定	178
8-2-1 认识服务器软件	178
8-2-2 安装 IIS	179
8-2-3 服务器属性的设定	181
8-2-4 设定服务器模式	183
8-3 数据库网页的打开与存盘	184
8-3-1 新建文件的选项	185
8-3-2 数据库网页的存盘	186
8-4 设定网页与数据库的关联性	186
8-4-1 新建文件的选项	186
8-4-2 建立数据库连接	189
8-4-3 建立记录集	190
8-4-4 预览网页	191
自我突破练习	193
第 9 章 制作动态数据网页	195
9-1 动态显示数据	196
9-1-1 在网页插入记录集的数据	196
9-1-2 显示多笔记录	197
9-1-3 多页面切换	198
9-1-4 显示数据的笔数	199
9-2 参数的设定与传递	201
9-2-1 认识参数	201
9-2-2 建立参数	203
9-2-3 转到详细页面	204
9-2-4 依参数值设定筛选条件	205
自我突破练习	208
第 10 章 交互式表单的制作	209
10-1 表单组件的建立	210
10-1-1 插入文本域	211
10-1-2 插入选项按钮	213



10-1-3	插入复选框	214
10-1-4	插入按钮	216
10-1-5	表单组件汇总	217
10-2	设计加入会员网页	220
10-2-1	数据检验	220
10-2-2	插入记录	221
10-2-3	检查新用户名称	223
10-3	用户验证	225
10-3-1	登入用户	225
10-3-2	注销用户	226
10-4	会员资料的更动	227
10-4-1	更新记录	227
10-4-2	删除记录	231
10-4-3	限制直接读取页面	232
	自我突破练习	235

第三篇 附录篇

附录	申请免费网页空间	239
	自我突破习题解答	243

Part

1

网页制作篇

- 第 1 章 用 Dreamweaver 做网页
- 第 2 章 编辑网页图文
- 第 3 章 在网页中使用表格
- 第 4 章 超链接与分割框架
- 第 5 章 图层与模板的制作与应用
- 第 6 章 多媒体互动网页设计
- 第 7 章 网站的发布与管理

CHAPTER

1



用 Dreamweaver 做网页

家庭教育及父母的支持很重要，
要及早培养小孩的纪律，
帮助小孩融入教育体系。
而且，不管在哪里，
父母都不要在孩子成长中缺席。

——钟彬娴





1-1 Dreamweaver 能做什么

计算机的功能越来越强，价格越来越低，网络也成了最重要的媒体与资源宝库。制作网页也不像以往那么困难了，您可以选择学习 HTML 指令，或是用软件来编辑。

Dreamweaver 是一套网页编辑软件，就算没有制作网页的基础，也能很轻松地利用它制作出漂亮的网页，您只要从菜单面板中直接套用就可以了，免除了学习 HTML 标签指令的困扰，也节省了很多编写源代码的时间。

1-1-1 认识 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver 有强大的网站管理功能，当您修改文件名、移动或删除文件时，它会自动修正相关的链接；它还内建 FTP 功能，可以直接将文件上传到网站服务器，在网站窗口中您可以看到本地端和远程网站的文件，随时检查两端的差异。

在 Dreamweaver 使用图层 (layer) 功能，能放置任何网页上的对象，并且可以移动对象到任何位置以及相互重叠，就像是 Word 的图文框，非常方便。还有模板 (template) 功能，当您制作很多相同的网页版面，就可以套用同一个模板，减少重复设计的时间。

Dreamweaver MX 2004 是 Dreamweaver 的最新版本，原创公司 Macromedia 将几个与网页制作相同的软件整合成一套 Studio MX，Dreamweaver MX 则是其中的网页制作软件，动画软件则命名为 Flash MX，所有软件都不再以编号来标识版本。

Dreamweaver MX 2004 将工作面板、网站管理界面整合起来，在一个画面上就可以管理与编辑网页，增强的模板功能让网页制作更加轻松省力。

Dreamweaver MX 2004 将原属 UltraDev 的数据库网页制作都整合进来，加上支持 XML 与 CSS2，让您制作的网页更符合新一代网页的标准。当然原有的 HTML 指令参考字典也随之更新，并提供了完善的检索服务。

Dreamweaver MX 2004 包含很多新功能，例如可以帮助视觉设计人员的新增模板和许多新的程序编写功能。Dreamweaver MX 2004 包含数据库网页的所有应用程序开发功能，并且提供许多新功能，包括产生自 Macromedia ColdFusion Studio 的以程序代码为主的工作区、更好的 Runtime 程序代码，以及对最新网络应用程序技术的支持。无论您想制作影音多媒体或数据库交互式网页，Dreamweaver 都是您的第一选择。

更人性化的操作界面

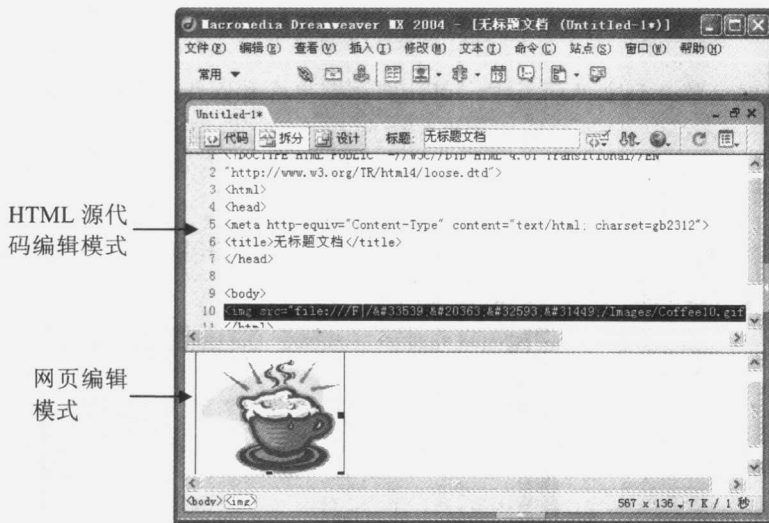
Dreamweaver MX 2004 中的面板管理和 Macromedia Flash MX 2004 及 Fireworks MX 2004 中的面板工作方式一致。您可以将可收合、可停驻的面板组在一起，并视需要收合或展开它们，以取得流畅、方便设定的工作流程。



属性 (Properties) 面板是将许多面板结合成感应式的视图器, 当选择对象后, 属性面板就会根据所选择的组件, 显示该组件实体、文字、帧或组件等所有相关属性。

使用源代码视图编辑网页

Dreamweaver MX 2004 提供了 HTML 源代码视图编辑模式, 您可以通过工具按钮, 随时切换到 HTML 编辑模式下, 或是同时显示两种编辑模式让您设计网页画面。



自定义工具栏

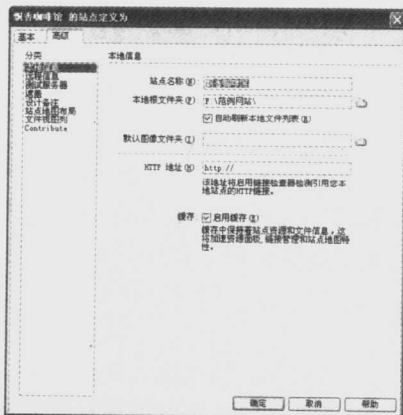
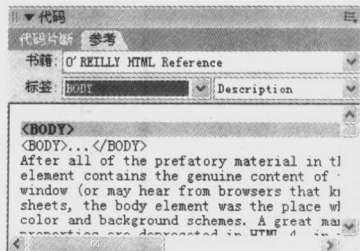
可自定义的插入工具栏可让您快速访问 Dreamweaver MX 2004 中的对象和行为 (behavior) 指令, 而且完全是可扩充的。文件工具栏现在可以使用 XML 和 JavaScript 自定义, 以符合您的需求和偏好。

网页工具书

Dreamweaver MX 2004 内建了参考面板，可以让您随时查询 JavaScript、HTML、CSS 等编码指令参考，作为编写网页与内嵌程序的好帮手。

网站定义向导

不论您是第一次建立动态网站或是使用 ISP 设定账户，网站定义向导都可让您快速、便利地设定网站。



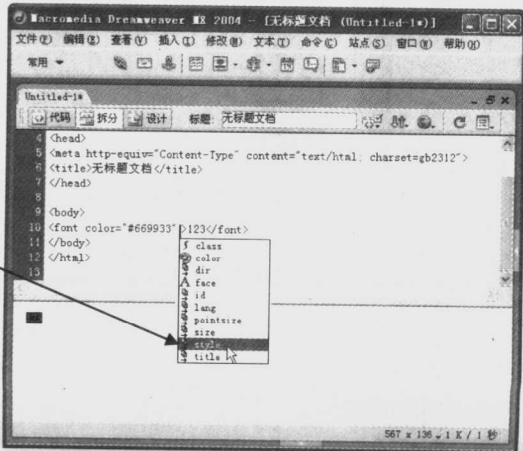
资源管理器

资源管理器现已整合到文件面板中，可让您浏览桌面和网络磁盘中的资源和文件，而不需要离开 Dreamweaver，另外使用操作系统中原有的资源管理器。

程序代码提示

当您在程序代码视图中编辑时，程序代码提示提供一种简易的方式来显示适当标签属性、方法属性、功能参数和 CSS 样式的自定义菜单。

自动指示
可用属性



快速启动相关编辑软件

在 Macromedia Flash MX 2004 和 Fireworks MX 2004 中启动和编辑可加速 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 间的图片、动画和 HTML 编辑,允许您直接从 Dreamweaver 启动和最佳化。

容易取得最新的标准

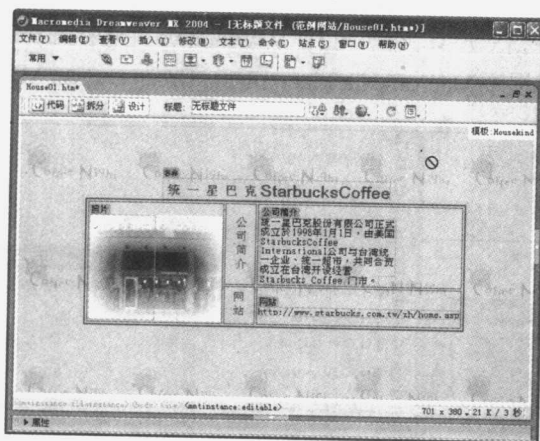
建立符合最新网页标准规范(包括 XML 和网络服务)的网站,并使您的技能与先进的开发技术保持同步。

对所有最新服务器技术的稳定支持

通过手动编写程序及使用视觉对象和行为来快速建立动态、数据库驱动的网络应用程序。

统一网页风格的模板

Dreamweaver MX 2004 内建模板功能,您可以将网页制作成各式各样的模板,分别套用在适合的网页中,再修改设定可编辑范围,就能减少重复制作网页的时间。



Flash 元素

除了 Flash SWF 动画、Flash 文字和 Flash 按钮外, Dreamweaver MX 2004 可以插入的 Flash 对象又新增加了“Flash 元素”这样方便的功能,如此 Dreamweaver MX 2004 与 Flash 就可以配合得更密切了。

Flash 元素是一种“动态的”Flash 动画,当您插入 Flash 元素后,可以利用标签面板内的参数来进行设定,以动态的方式来操控 Flash 对象,让您的 Flash 对象拥有更好的互动性与扩展性。

Dreamweaver MX 2004 只内建了一个 Flash 元素,如果您需要更多的 Flash 元素来丰富您的网页,可以前往 Dreamweaver Exchange 网站去下载。每一个 Flash 元素所提供的功能不同,所以参数也不同,使用前要记得先浏览说明文件。