

Broadview®
www.broadview.com.cn

全国计算机等级考试教程

(新大纲版)

Visual Basic 语言程序设计 (二级)

标准、实用、严谨

《全国计算机等级考试教程》丛书编委会 主编
王温君 于健 张海涛 编著

解决考什么——紧紧依据考试大纲，精讲考试重点、难点
解决怎么考——透彻深入解析例题，整体把握考试形式
立足笔试特点——综合历年经典试题，强化笔试自我训练



超级模拟软件

立足上机操作——附送“超级模拟软件”，真实感受上机环境



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

全国计算机等级考试教程

Visual Basic 语言程序设计（二级）

（新大纲版）

《全国计算机等级考试教程》丛书编委会 主编

王温君 于 健 张海涛 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书根据 2004 年教育部考试中心公布的《全国计算机等级考试大纲二级 (Visual Basic 语言程序设计)》编写而成。本书由三部分组成。第一部分是 Visual Basic 6.0 介绍,详细阐述了 Visual Basic 6.0 程序设计方法。第二部分是上机指导,详细介绍了上机考试环境、上机考试重点及操作步骤,并配有上机练习题及解答。第三部分是模拟题,通过三套模拟试卷,考生可进行自测,迅速提高水平。

本书适合作为全国计算机等级考试 Visual Basic 语言程序设计 (二级)的教材和参考书,也适合于作为相关计算机专业课程的教材或教学辅导书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

二级 Visual Basic 语言程序设计:新大纲版 / 王温君,于健,张海涛编著. —北京:电子工业出版社, 2005.1
全国计算机等级考试教程
ISBN 7-121-00619-7

I.二... II.①王...②于...③张... III.BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 124880 号

责任编辑:李 冰 libing@phei.com.cn

印 刷:北京智为达印刷有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:18 字数:428 千字

印 次:2005 年 1 月第 1 次印刷

印 数:8000 册 定价:29.00 元 (含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话:(010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

本书导读

(本导读用于说明学习顺序, 图中例子仅作为示意用)

内容及考核知识点

- ☑ 五种基本数据类型
- ☑ 常数的类型及其表示
- ☑ 变量的定义及初始化
- ☑ 运算符的优先级和结合性
- ☑ 表达式及其求值规则
- ☑ 数据的输入与输出

概括学习内容和知识点

学习环节

精解内容和相关知识

关注考什么

3.5 表达式

表达式是程序中使用最频繁、大量出现的计算手段, 程序中要求计算机进行某种计算或运算主要是通过表达式实现的。不同的表达式进行不同的运算, 达到不同的目的。

3.5.1 算术表达式

算术表达式用+, -, *, /, %, ++, --等运算符连接数值型的运算量来完成数值计算的功能。其中, %只能用于 int 型或 char 型。

重点

- ◀ 算术运算符中, %只能对整型运算量施加运算。在计算两个整数的余数时, 余数的符号与被除数相同。例如, $3\%(-2)=1$, $-3\%2=-1$, $3\%2=1$, $-3\%(-2)=-1$ 。
- ◀ 计算算术表达式的值时, 运算符的优先级和结合性十分重要。例如:

```
int a=3;
printf("%d\n", ++a++);
```

的输出为-1, 因为在计算表达式 $++a++$ 时, 先进行 $++a$ 的运算, 然后再进行 $--$ 运算, 而且第一个 a 被自加后将影响第二个 a 的值。

难点

- ◀ 在 C 语言中, 整数有多种类型。在类型转换时, 同一个数可能会产生不同的值。例如, unsigned a=32768 转换成 int 型时, 将变成-32768; int a=-1 转换成 unsigned 型时, 将变成 65535。

总结

考点

- ◀ 基本数据类型及其长度限制。
- ◀ 不同类型常数的书写和识别。
- ◀ 变量的定义和初始化。
- ◀ 运算符的优先级和结合性。
- ◀ 各种表达式的书写和求值。
- ◀ 赋值表达式和赋值语句的区别。
- ◀ 正确进行数据的输入和输出。

看例题

3.8 练习题

一、选择题

- 已知字母 A 的 ASCII 码为十进制的 65, 下面的程序输出是____。

```
main()
{
    char ch1,ch2;
    ch1='A'+5*3;
    ch2='A'+6*3;
    printf("%d,%d\n",ch1,ch2);
}
```

A) 67,D B) B,C C) C,D D) 不确定的值
- 设 int 型占 2 字节, 则 unsigned int 所能表示的数据范围是____。
A) 0~65535 B) -32768~32767 C) 1~65536 D) 0~32767

做练习

模拟
笔试

掌握考试形式

3.7 例题解析

一、选择题

- C 语言中允许的基本数据类型包括____。
A) 整型、实型、逻辑型
B) 整型、实型、字符型
C) 整型、字符型、逻辑型
D) 整型、实型、逻辑型、字符型
- C 语言中能用八进制表示的数据类型是____。
A) 字符型、整型 B) 整型、实型
C) 字符型、实型、双精度型
D) 字符型、整型、实型、双精度型

【答案】B

【解析】C 语言中允许的基本数据类型有五种, 即字符型 char、整型 int、浮点型 float、双精度型 double 和无值类型 void。而浮点型和双精度型都是实型, 特别是 C 语言没有逻辑型。

【答案】A

【解析】C 语言规定, 只有字符型和整型数据才能用十进制、八进制或十六进制表示, 而浮点型和双精度型数据只能用十进制表示。

典型题目分析

12.1 笔试模拟试卷(一)

12.1.1 全国计算机等级考试二级笔试试卷

基础部分和 C 语言程序设计
(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题

总结历年考题, 模拟笔试内容

模拟上机

全国计算机等级考试 考试登录

准考证号:
考生姓名:
身份证号:

运行模拟软件, 感受上机考试

备考环节

丛书编委会

顾问：刘瑞挺

主编：边莫英

电子工业出版社计算机图书事业部（北京博文视点资讯有限公司）

编委（以姓氏笔画为序）：

丁玄功	万振凯	于 健	于晓华	马希荣
王正明	王洪权	王温君	王毓珠	王慧芳
叶 华	刘 洋	孙华志	孙 锋	曲建民
张立新	张 炜	张海涛	李兰友	李 军
李 辉	李 楹	邵秀丽	陈慰国	范俊弟
姜丽芬	赵 喆	郝嘉林	夏云龙	高福成
梁 妍	韩其睿	鲁声清	潘旭华	

出版说明

关于丛书

《全国计算机等级考试教程》自 2001 年首次推出以来, 历经多次改版和修订, 受到了广大读者的普遍欢迎, 特别是得到了考生们的一致推崇。本次修订是根据 2004 年教育部考试中心颁布的《全国计算机等级考试大纲》编写而成的。

作为出版者, 我们深深感到, 只有真正好的作品才能“一石激起千层浪”。综观现在的等考书籍市场, 鱼龙混杂, 相当一部分的小出版商只顾卖书的眼前利益, 利欲熏心, 毫无社会责任感, 出版了一大批内容质量低下, 错误百出, 印装粗糙, 胡乱定价的等考书籍。购买这样的书籍去准备考试, 结果可想而知, 很多考生深受其害, 以至屡战屡败。

回想我们在本套丛书历次修订出版时定下的原则——“标准、实用、严谨”, 我们为之付出的是无数次的挑灯夜战, 与作者并肩上阵, 仔细推敲, 反复修改, 目标是推出一套切实能为广大考生服务的等考用书。小而言之, 是为考生考试过关; 大而言之, 考生通过优秀的书籍增长了知识, 提高了自身的资质, 进而可以获得更理想的工作与职位, 实现更大的人生价值, 这样的间接影响恐怕是无法度量的。因此, 作为出版者, 我们把对社会价值的理解落实在我们与考生之间坚不可摧的关系上, 因为我们与考生有着同样深刻的共识, 那就是: **知识改变命运**。

当然, 我们仍然保持着奉献的激情, 并坚定着一个始终不渝的追求——精益求精。

为了更好地为考生服务, 经过深入调研, 我们在 2004 年新大纲的基础上推出了新版系列。在这个版本中:

- 因应新大纲的内容, 做了增、删、改等调整;
- 修订了部分内容, 在新大纲的基础上扩充了部分相关知识, 以满足目前相关专业课教学的需要;
- 综合读者反馈和自查, 修改了以前历次版本中发现的错漏之处。

因此, 本套丛书突出强调了以下几个特点:

1. **解决考什么**——紧紧依据考试大纲, 精讲考试重点、难点;
2. **解决怎么考**——透彻深入解析例题, 整体把握考试形式;
3. **立足笔试特点**——综合历年经典试题, 强化笔试自我训练;
4. **立足上机操作**——提供无忧公司出品的“超级模拟软件”, 真实感受上机环境。

我们真诚希望, 考生凭借本套丛书, 能轻松通过考试, 实现自己的目标。

本书的主要内容和读者对象

等级考试二级中的公共基础知识部分放在本套丛书中的《公共基础知识（二级）》一书中集中介绍，本书中只包含程序设计部分，不包含公共基础知识部分内容，但模拟试卷包含了所有部分的模拟题。

本书由三部分组成。第一部分是 Visual Basic 6.0 介绍，详细阐述了 Visual Basic 6.0 程序设计方法。第二部分是上机指导，详细介绍了上机考试环境、上机考试重点及操作步骤，并配有上机练习题及解答。第三部分是模拟题，通过三套模拟试卷，考生可进行自测，迅速提高水平。

本书适合作为全国计算机等级考试 Visual Basic 语言程序设计（二级）的教材和参考书，也适合于作为相关计算机专业课程的教材或教学辅导书。

关于作者

本书编委会由长期在计算机教育和等级考试培训领域一线的专家、教授组成，他们有丰富的教学经验，能准确把握考试要点和难点，了解考生在学习时会遇到的诸多问题，因此全书内容的安排有非常强的针对性，读者掌握了全书的内容就一定能通过考试。

本书第 1~3 章、第 6~9 章由王温君编写，第 4 章、第 5 章、第 13 章和第 14 章由于健编写，第 10 章、第 11 章和第 12 章由张海涛编写。

反馈

如果在阅读和学习的过程中，读者发现有叙述不清或有疑问的地方，可与我们联系。

由于水平有限和时间仓促，书中难免存在疏漏之处，欢迎广大读者批评指正。对书中内容的勘误，读者可上 www.broadview.com.cn 网站进行查阅。同时，为进一步鼓励读者积极参与对本书的勘误，我们将对首先发现错误的读者或提供重大建设性意见和建议的读者，赠送纪念品。

问题及意见反馈请发往：

（100036）北京万寿路 173 信箱电子工业出版社 计算机图书事业部 收
或通过电子邮件：

editor@broadview.com.cn jsj@phei.com.cn

电子工业出版社计算机图书事业部
（北京博文视点资讯有限公司）

目 录

第 1 章 Visual Basic 6.0 集成开发环境	1
1.1 Visual Basic 6.0 的特点和版本	1
1.1.1 VB 6.0 的特点	1
1.1.2 VB 的版本	1
1.2 Visual Basic 6.0 的启动和退出	2
1.3 Visual Basic 6.0 的主窗口	2
1.4 Visual Basic 6.0 的其他窗口	4
1.5 例题解析	6
1.6 练习题	8
第 2 章 对象及其操作	10
2.1 对象 (Object)	10
2.1.1 VB 6.0 的对象	10
2.1.2 对象属性设置	11
2.2 窗体 (Form)	12
2.2.1 窗体的结构与属性	12
2.2.2 窗体事件	13
2.3 控件	15
2.3.1 标准控件	16
2.3.2 控件的名称和默认属性	16
2.4 控件的画法和基本操作	17
2.5 事件驱动	19
2.6 例题解析	20
2.7 练习题	21
第 3 章 基本数据类型及其运算	23
3.1 数据类型	23
3.1.1 数据类型的概念	23
3.1.2 基本数据类型	23
3.1.3 用户定义数据类型	26
3.1.4 枚举数据类型	27
3.2 常量及其表示	27
3.2.1 普通常量	27
3.2.2 符号常量	29
3.3 变量的定义和初始化	30
3.3.1 变量的定义	30
3.3.2 变量的初始化	31

3.3.3	变体变量	32
3.4	常用内部函数	32
3.4.1	常用数学函数	33
3.4.2	常用转换函数	33
3.4.3	常用字符串函数	34
3.4.4	常用日期时间函数	34
3.4.5	随机函数	35
3.5	运算符和表达式	35
3.5.1	算术运算符和数值表达式	36
3.5.2	常用关系运算与逻辑运算	37
3.5.3	字符串运算符	38
3.5.4	表达式的执行顺序	38
3.6	顺序结构程序设计	39
3.6.1	VB 6.0 语句	39
3.6.2	赋值语句	39
3.6.3	注释、暂停和程序结束语句	40
3.6.4	编写简单应用程序	40
3.7	例题解析	44
3.8	练习题	48
第 4 章	数据输入输出	51
4.1	数据输出	51
4.1.1	Print 方法	51
4.1.2	与 Print 方法有关的函数	52
4.1.3	格式输出	53
4.1.4	与输出有关的方法和属性	54
4.2	InputBox 函数	55
4.3	MsgBox 函数和 MsgBox 语句	56
4.4	字形	59
4.5	打印机输出	61
4.5.1	直接输出	61
4.5.2	窗体输出	61
4.6	例题解析	62
4.7	练习题	63
第 5 章	常用标准控件	68
5.1	文本控件	68
5.1.1	标签 (Label) 控件	68
5.1.2	文本框 TextBox	69
5.2	图形控件	72
5.2.1	图片框 (PictureBox) 和图像框 (ImageBox)	72
5.2.2	直线框 (Line) 控件和形状框 (Shape) 控件	75

5.3	按钮控件	75
5.4	选择控件——单选按钮和复选按钮	78
5.5	选择控件——列表框和组合框	80
5.5.1	列表框 (ListBox) 控件	80
5.5.2	组合框 (ComboBox)	83
5.6	滚动条控件	85
5.7	计时器控件	86
5.8	框架控件	88
5.9	焦点与 Tab 顺序	90
5.10	例题解析	91
5.11	练习题	92
第 6 章	流程控制	94
6.1	选择结构	94
6.1.1	单行结构条件语句	94
6.1.2	块结构条件语句	95
6.1.3	If 函数	96
6.1.4	多分支结构	96
6.2	循环结构	99
6.2.1	For 循环结构	99
6.2.2	当循环结构	101
6.2.3	Do 循环结构	101
6.2.4	多重循环	103
6.3	GoTo 型控制	106
6.3.1	GoTo 语句	106
6.3.2	On-GoTo 语句	106
6.4	例题解析	107
6.5	练习题	115
第 7 章	数组	123
7.1	数组的概念	123
7.1.1	数组的定义	123
7.1.2	可变类型数组	124
7.1.3	静态数组与可调数组 (动态数组)	126
7.1.4	数组的刷新与重定义	128
7.2	数组的基本操作	130
7.2.1	数组元素的输入输出	130
7.2.2	For Each...Next 语句	132
7.2.3	数组的初始化 (Array 函数)	133
7.3	控件数组	134
7.4	例题解析	135
7.5	练习题	142

第 8 章 过程	146
8.1 Sub 过程	146
8.2 函数过程	150
8.3 参数的传送	151
8.4 可选参数和可变参数	154
8.5 对象参数	155
8.6 过程变量和 Shell 函数	156
8.7 例题解析	157
8.8 练习题	161
第 9 章 菜单与对话框	165
9.1 用菜单编辑器建立菜单	165
9.2 菜单项的控制	169
9.3 菜单项的增减	170
9.4 弹出式菜单	171
9.5 通用对话框	173
9.6 文件对话框	174
9.7 其他对话框	175
9.8 例题解析	179
9.9 练习题	181
第 10 章 多重窗体与环境应用	182
10.1 建立多重窗体应用程序	182
10.1.1 多重窗体的添加	182
10.1.2 每个窗体的设计	182
10.1.3 多重窗体的设计	182
10.2 多重窗体工程的执行与保存	183
10.2.1 设置启动窗体	183
10.2.2 多重窗体工程的打开与保存	183
10.3 Visual Basic 6.0 工程结构	185
10.3.1 窗体模块	185
10.3.2 标准模块	185
10.3.3 Sub Main 过程	186
10.4 闲置循环和 DoEvents 语句	186
10.5 例题解析	187
10.6 练习题	188
第 11 章 键盘与鼠标事件过程	189
11.1 KeyPress 事件	189
11.1.1 KeyPress 事件过程格式	189
11.1.2 KeyPress 事件过程用法	189
11.2 KeyDown 与 KeyUp 事件	190
11.2.1 KeyDown 事件过程	191

11.2.2	KeyUp 事件过程	191
11.2.3	KeyDown 事件和 KeyUp 事件的用法	191
11.3	鼠标事件	193
11.3.1	MouseDown 与 MouseUp 事件	193
11.3.2	MouseMove 事件	194
11.4	鼠标光标	196
11.4.1	利用 MousePointer 属性改变鼠标指针的样式	196
11.4.2	利用 MouseIcon 属性自定义鼠标指针	197
11.5	拖放	197
11.5.1	Drag 方法	197
11.5.2	DragOver 事件和 DragDrop 事件	198
11.6	例题解析	199
11.7	练习题	200
第 12 章	数据文件	202
12.1	文件的结构和分类	202
12.1.1	文件说明	202
12.1.2	文件结构	202
12.1.3	文件分类	203
12.2	文件操作的语句和函数	203
12.2.1	文件的打开	203
12.2.2	文件的读写和相关函数	204
12.2.3	文件的关闭	205
12.3	顺序文件	205
12.3.1	顺序文件的写操作	205
12.3.2	顺序文件的读操作	205
12.4	随机文件	206
12.4.1	随机文件的打开和读写	206
12.4.2	随机文件中记录的增加与删除	206
12.5	文件系统控件	207
12.5.1	驱动器列表框和目录列表框	207
12.5.2	文件列表框	207
12.6	文件基本操作	208
12.7	例题解析	209
12.8	练习题	210
第 13 章	考试大纲和考试环境	211
13.1	上机考试大纲介绍	211
13.2	上机考试系统介绍	211
13.3	登录步骤	212
13.4	查看考题与答题	213
13.5	考后交卷过程	215

第 14 章 上机试题解答与技巧	217
14.1 基本操作题	217
14.2 简单应用题	220
14.3 综合应用题	223
14.4 解题技巧	225
14.5 第一套上机练习题	228
14.6 第二套上机练习题	229
第 15 章 考试指导	232
15.1 二级 Visual Basic 笔试模拟试题（第一套）	232
15.2 二级 Visual Basic 笔试模拟试题（第二套）	242
15.3 二级 Visual Basic 笔试模拟试题（第三套）	252
附录 练习题答案	263

第 1 章 Visual Basic 6.0 集成开发环境

内容及考核知识点

- ☒ Visual Basic 6.0 的特点和版本
- ☒ Visual Basic 6.0 的启动与退出
- ☒ 主窗口
- ☒ 其他窗口

1.1 Visual Basic 6.0 的特点和版本

Visual Basic 简称 VB，是在 Windows 环境下可视化程序设计的开发工具，英文 Visual 的含义是“可视化”，它是指开发图形用户界面（GUI）的方法。VB 6.0 是一个集成开发环境，能编辑、调试和运行程序，也能生成可执行程序。用 VB 6.0 可开发出应用于数学计算、字符处理、数据库管理、图形图像处理、客户/服务器及 Internet 等 Windows 环境图形用户界面的应用软件。

1.1.1 VB 6.0 的特点

作为第四代计算机语言，VB 6.0 的主要特点如下。

- 可视化程序设计：可以自动生成使用户在屏幕上画出应用程序界面的代码。
- 面向对象的程序设计（OOP）：指设计满足封装性、继承性和多态性的程序。
- 结构化程序设计语言：具有高级程序设计语言的语句结构和数据结构。
- 事件驱动的编程机制：通过事件来执行对象的操作。
- 访问数据库（ODBC）：利用数据库控件可以访问 Access，dBASE，FoxPro，Btrieve 和 Paradox 等数据库。
- 动态数据交换（DDE）：VB 6.0 应用程序能和其他 Windows 应用程序进行通信，并交换数据。
- 对象的链接与嵌入（OLE）：VB 6.0 能把其他 Windows 应用程序视为对象嵌入 VB 6.0 应用程序中，便于更好地处理信息。
- 动态链接库：在 VB 6.0 应用程序中能调用用 C++、汇编编写的函数和 API 函数。
- 建立用户自己的 ActiveX 控件：创建新控件，增加控件属性。
- 建立 ActiveX 文档：只要把 VB 6.0 应用程序包装成 ActiveX 文档即可作为 Web 文档。
- Internet 组件下载：用 Setup 向导将组件打包成能在 Web 上展开的形式。
- 枚举类型：提供了一种处理相关常量的简便有效的方法。

1.1.2 VB 的版本

Visual Basic 是美国微软公司开发的。

1991 年推出 VB1.0 至今已经历了 7 个版本。5.0 以前的版本应用于 DOS 和 Windows 3.x

环境中, 是 16 位应用程序的开发工具, VB 5.0, VB 6.0 和 VB 7.0 版本是 32 位应用程序的开发工具, 这样的应用程序适宜在 Windows 9x, Windows NT, Windows 2000 或 Windows XP 环境中运行。

VB 6.0 共有 3 个版本: 学习版、专业版和企业版。

① 学习版是 VB 6.0 的基础版本, 主要是基于 Windows 的应用程序而设计的。

② 专业版包括了学习版的全部功能, 并增加了 ActiveX 等控件, 主要用于开发客户/服务器的应用程序。

③ 企业版包括了专业版的全部功能, 并增加了自动化管理等, 主要用于创建更高级的分布式、高性能的客户/服务器或 Internet 上的应用程序。

重点

- ◀ 术语: 可视化程序设计、面向对象的程序设计、结构化程序设计语言、事件驱动的编程机制。
- ◀ VB 6.0 共有 3 个版本: 学习版、专业版和企业版, 可编制 Windows 9x, Windows NT 或 Windows 2000 环境中的应用程序, 是 32 位应用程序。

1.2 Visual Basic 6.0 的启动和退出

与一般 Windows 应用软件一样, 有 3 种方式可启动 VB 6.0。

- 选择“开始”菜单中的“程序”项, 在级联菜单中单击“Microsoft Visual Basic 6.0”。
- 若建立了快捷方式, 可双击 Windows 桌面的“Microsoft Visual Basic 6.0”快捷方式。
- 选择“开始”菜单中的“运行”项, 运行浏览到的 VB 6.EXE 文件。

退出 VB 6.0 的方法如下所述。

- 单击 VB 窗口的“关闭”按钮。
- 在 VB 窗口中, 选择“文件”菜单中的“退出”命令。
- 当 VB 是活动窗口时, 按组合键 Alt+Q。

1.3 Visual Basic 6.0 的主窗口

启动 VB 6.0 后, 在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项, 单击“打开”按钮。在屏幕上出现如图 1.1 所示的 VB 6.0 集成开发环境用户界面。

集成开发环境的顶部是主窗口, 主窗口包含标题栏、菜单栏和工具栏。

1. 标题栏

标题栏中显示出当前激活的工程名称、应用软件名称及工作状态。

在标题栏中的“[设计]”表示所处工作状态。VB 6.0 有 3 种工作状态, 分别如下:

- ① 设计状态。
- ② 运行状态。
- ③ 中断状态。

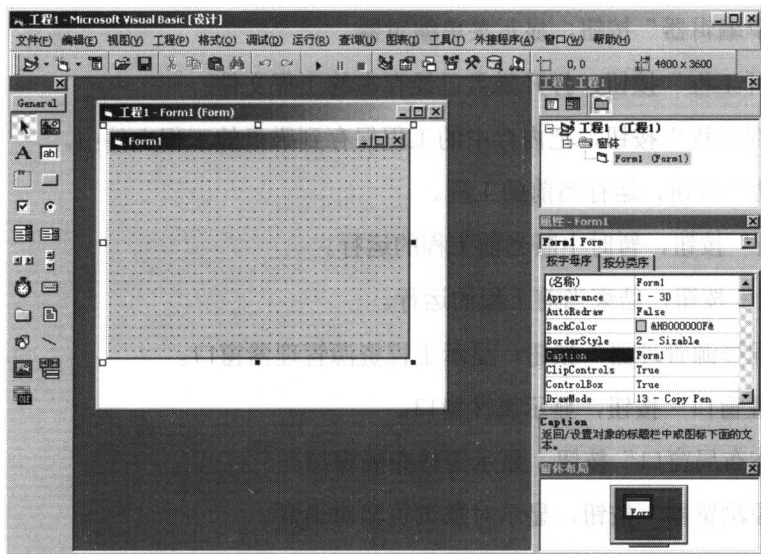


图 1.1 VB 6.0 集成开发环境用户界面

2. 菜单栏

菜单栏中显示“文件”、“编辑”、“视图”、“工程”、“格式”和“调试”等菜单项。

“文件”的下拉菜单中有 6 个与工程操作有关的命令，在上机考试中常用到其中的 5 个。把工程从内存写到磁盘中用“保存工程 (Y)”或“工程另存为 (E)”命令；从内存中释放工程用“移除工程 (R)”命令；在内存中创建一个新工程用“新建工程 (N)”命令；若考题给出了要修改的工程，则用“打开工程 (O)”命令把工程从磁盘加载到内存。在“文件”的下拉菜单中还有两个菜单命令用于将窗体从内存保存到磁盘中。

“编辑”的下拉菜单命令主要用于编辑代码。

“视图”的下拉菜单命令主要用于打开 VB 6.0 的其他窗口。

“工程”的下拉菜单命令主要用于添加窗体或模块以及设置工程的属性。

“格式”的下拉菜单命令主要在设计用户界面时，调整窗体中控件的位置。

“调试”的下拉菜单命令主要用于调试程序。有单步执行、设置断点等功能。

“运行”的下拉菜单命令主要用于运行、中断和停止程序。

“工具”的下拉菜单命令主要用于添加过程。

对使用频率非常高的菜单命令，VB 6.0 定义了热键，也称快捷键。

“新建工程 (N)”的热键是 Ctrl+N。

“打开工程 (O)”的热键是 Ctrl+O。

“保存窗体”的热键是 Ctrl+S。

“启动 (S)”的热键是 F5(运行程序)。

“逐语句 (I)”的热键是 F8。

3. 工具栏

工具栏中显示着用图标表示的按钮，每个按钮对应一个常用命令。



“添加工程”按钮，把新的工程添加到工程组中。



“添加窗体”按钮，把新的窗体添加到工程中。



“菜单编辑器”按钮，显示菜单编辑器。



“打开工程”按钮，打开磁盘已经存在的工程文件。



“保存工程”按钮，把内存中的工程保存到磁盘的工程文件中。



“启动”按钮，运行当前的工程。



“中断”按钮，暂时中断当前工程的运行。



“结束”按钮，结束当前工程的运行。



“工程资源管理器”按钮，显示工程资源管理器窗口。



“属性窗口”按钮，显示属性窗口。



“窗体布局窗口”按钮，显示窗体布局窗口。



“对象浏览器”按钮，显示对象浏览器对话框。



“工具箱”按钮，显示工具箱窗口。



“数据视图窗口”按钮，显示数据视图窗口。



重点

- ◀ VB 6.0 集成开发环境有 3 种工作状态：设计状态、运行状态和中断状态。
- ◀ 菜单命令的快捷键。
- ◀ 工具栏中按钮的作用。

1.4 Visual Basic 6.0 的其他窗口

除主窗口外，VB 6.0 集成开发环境还有其他一些窗口，包括：工具箱、窗体设计器窗口、代码窗口、属性窗口、工程资源管理器窗口和立即窗口等。

1. 窗体设计器

窗体设计器简称窗体，用来设计应用程序的界面。用户利用控件工具箱在窗体添加控件、图形和图片，创建应用程序的外观。一个工程可包含若干个窗体。窗体的形状如图 1.2 所示。

2. 属性窗口

属性窗口用来为对象设置各种属性。打开属性窗口的方法有以下几种。

- 按下 F4 键。
- 单击工具栏中的“属性窗口”按钮。
- 选取“视图”菜单中的“属性窗口”子菜单项。
- 在对象上单击鼠标右键，从弹出的快捷菜单中选择“属性窗口”选项。

属性窗口如图 1.3 所示。