

高等学校公共基础课教材

大学计算机基础 习题与实验

主 编 杨焱林
副主编 江伴东
徐远纯

同济大学出版社

高等学校公共基础课教材

大学计算机基础习题与实验

主 编 杨焱林
副主编 江伴东
徐远纯

同济大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础习题与实验/杨焱林主编. —上海:
同济大学出版社, 2003. 7

ISBN 7-5608-2644-X

I. 大… II. 杨… III. 电子计算机—高等学校—
教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 030881 号

大学计算机基础习题与实验

主编 杨焱林 副主编 江伴东 徐远纯

责任编辑 卞玉清 责任校对 郁 峰 封面设计 陈益平

出 版 同济大学出版社
发 行

(上海四平路 1239 号 邮编 200092 电话 021-65985622)

经 销 全国各地新华书店

印 刷 苏州望电印刷有限公司印刷

开 本 787mm×1092mm 1/16

印 张 8.75

字 数 224 000

印 数 1—14 000

版 次 2003 年 7 月第 1 版 2003 年 7 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 7-5608-2644-X/TP·259

定 价 20.00 元(附盘片)

本书若有印装质量问题, 请向本社发行部调换

前 言

本书是《大学计算机基础》的配套用书,为了配合理论教学,更好地领会和掌握《大学计算机基础》中所学的知识,更快地提高学生的实际动手能力,在理论教学的基础上,特编写了《大学计算机基础习题与实验》一书。

本书由“习题篇”、“实验篇”两部分组成。

习题篇与《大学计算机基础》的章节相对应,每章安排一个习题,教师可以根据教学进度安排学生选做相应的题目。在习题篇的最后还安排了两个综合习题,主要是检验学生对全书的知识掌握的情况,可以作为测验。

实验篇安排了十四个实验,教师可以根据授课进度安排相应的实验,对计算机的使用基础、Windows 操作、文字处理、电子表格、演示文稿、网页制作、多媒体制作的实际操作进一步强化。

本书可以作为各类高等学校在校生的通识教育教材及不同层次人员自学的辅导书,也可以作为计算机等级考试的辅导用书。

本书由九江学院杨焱林教授主编,杨焱林编写了习题一;邓安远编写了习题二和实验一、实验二;郑祚双编写了习题三、习题四和实验三、实验四以及综合习题;胡慧编写了习题五、习题六和实验五、实验六、实验七;王志毅编写了习题七、习题八和实验八至实验十二;胡日新编写了习题九、习题十;胡芳编写了习题十一、习题十二和实验十三;江伴东和徐远纯编写了习题十三、习题十四、习题十五和实验十四。教材编委会对本书进行了反复审阅和校对;蔡国静副教授审阅了全部书稿,并提出了许多宝贵意见;同济大学出版社对本书的出版给予了大力的支持,保证了本书的如期出版,在此,一并表示衷心的感谢。

由于我们的水平有限,时间比较仓促,其中必有不足之处,盼望读者能提出宝贵的意见。

编 者

2003 年 7 月

目 录

习题篇.....	(1)
习题一 计算机文化与信息技术概论.....	(3)
习题二 计算机硬件与软件基础知识.....	(7)
习题三 操作系统基础知识	(15)
习题四 Windows 操作系统的使用	(18)
习题五 办公自动化概述	(35)
习题六 文字处理与 Word 2000	(37)
习题七 电子表格与 Excel 2000	(53)
习题八 文稿演示与 PowerPoint 2000	(57)
习题九 电子邮件与 Outlook Express	(60)
习题十 计算机网络基础知识	(62)
习题十一 Internet 基础	(64)
习题十二 网页制作与 FrontPage 2000	(66)
习题十三 信息安全	(67)
习题十四 多媒体技术基础	(70)
习题十五 多媒体制作基础	(73)
综合习题一	(76)
综合习题二	(81)
实验篇	(87)
实验一 机器的启动和指法练习	(89)
实验二 指法练习	(94)
实验三 Windows 2000 的操作	(95)
实验四 Windows 2000 的命令提示符工作方式	(100)
实验五 Word 2000 的基本操作及文档编辑.....	(103)
实验六 文档的排版与打印.....	(105)
实验七 表格和图片的设置方法.....	(110)
实验八 电子表格的基本操作.....	(114)
实验九 Excel 中图表的操作	(117)
实验十 Excel 中数据库的操作	(120)
实验十一 演示文稿的基本操作.....	(123)
实验十二 演示文稿的高级操作.....	(126)
实验十三 网页制作.....	(129)
实验十四 多媒体制作.....	(131)



- C. 具有记忆和逻辑判断能力 D. 运行过程不能自动、连续,需人工干预
12. 计算机辅助设计英文缩写是_____。
- A. CAD B. CAM
C. CAX D. CAT
13. 最早计算机的用途是_____。
- A. 科学计算 B. 自动控制
C. 系统仿真 D. 辅助设计
14. 十进制数 269 转成十六进数为_____。
- A. 10B B. 10C
C. 10D D. 10E
15. 二进制数 11111101.11 转换成十进制数是_____。
- A. 56.67 B. 253.75
C. 100.67 D. 255.5
16. 与十六进制数 0.1 等值的十进制数是_____。
- A. 1/10 B. 1/14
C. 1/16 D. 1/20
17. 下列无符号的十进制数中能够用 8 位二进制数表示的是_____。
- A. 200 B. 300
C. 400 D. 500
18. 与十六进制数 2C.A 等值的二进制数是_____。
- A. 101101.101 B. 101100.101
C. 111110.011 D. 111110.11
19. 下列数据最大的是_____。
- A. 二进制 100 B. 八进制 100
C. 十进制 100 D. 十六进制 100
20. 字符“a”的 ASCII 码是_____。
- A. 65 B. 66
C. 98 D. 97

二、填空题

1. 信息技术主要包括传感技术、通信技术、_____和缩微技术等。
2. 传感技术的任务是延长人的_____器官收集信息。
3. 通信技术的任务是延长人的_____系统传递信息。
4. 计算机技术则是延长人的_____器官处理信息并提供决策。
5. 缩微技术是延长人的_____器官存贮信息。
6. 信息高速公路之“路”,是由_____组成的光缆。
7. 信息高速公路上行驶之“车”,是巨量的_____信息,包括电话通信的话音信息、计算机通信的数据信息、高清晰度电视和电影等的图像、视频信息。
8. 在计算机发展史上,差分机和分析机占有重要的地位,它们是由_____提出的。

9. 半个世纪以来,数学家提出的各种各样的计算模型都被证明是与_____等价的。
10. _____提出了“存储程序和程序控制”的计算机工作原理。
11. 计算机的发展历经了不同时期的四代,目前,计算机正朝着巨型化、微型化、网络化和_____的方向发展。
12. 计算机具有运算速度快、计算精度高,具有_____功能,具有逻辑判断能力,具有自动执行程序的能力。
13. 计算机按所处理的信号可分为_____计算机、电子模拟计算机和数模混合计算机。
14. 计算机按用途可分为专用计算机和_____计算机。
15. 计算机按规模可划分为主机、小型机、_____、巨型机、小巨型机和工作站等六类。
16. 计算机主要应用在科学计算、数据处理、过程控制、_____、人工智能、网络应用等方面。
17. _____是计算机内部存储、处理数据的基本形式。
18. 在计算机中,数据的表示有三个基本单位:位、_____和字。
19. 国标码规定:一个汉字用_____字节来表示,每个字节只用低7位,最高位为0。
20. 包含40万汉字的书本需要_____MB存储空间来存放。

三、简答题

1. 举例说明什么是信息,什么是数据。
2. 什么是信息高速公路?
3. 信息高速公路有哪三部分组成?
4. 你认为在计算机发展史上哪几位科学家值得称道?世界上第一台电子计算机的英文名称是什么?其中文含义是什么?
5. 电子计算机的发展按所用的电子器件划分,已经历了四代演变,这四代各以什么器件为其主要特征?
6. 我国电子计算机发展概况如何?
7. 计算机的发展趋势有那四个化?四个化的各自含义是什么?
8. 网络化的主要目的是什么?
9. 计算机具有的四个特点分别是什么?
10. 计算机的应用领域包括哪五个方面?各自的典型应用有哪些方面?
11. 英文缩写CAD,CAI,AI的中文含义是什么?
12. 计算机按规模分为哪几类?
13. 计算机中常用的进位计数制有四种,其书写形式如何表示?
14. 如何将R进制数转换成十进制数?
15. 如何将十进制数转换成R进制数?
16. 如何将八进制数和十六进制数转换成二进制数?
17. 如何将二进制数转换成八进制数和十六进制数?
18. 什么是机器数?什么是真值数?
19. 数的符号如何定义的?
20. 数的小数点采用定点数和浮点数表示,其中在浮点数表示中,数的范围由什么决

定？数的精度由什么决定？

21. 对于不带符号的整数,所有的 $n+1$ 位二进制位均看成数值,此数值表示的范围是多少？一个 8 位二进制无符号整数的取值范围是多少？（用十进制表示）
22. 在机器数中,负数有三种表示法分别是什么码？
23. 在原码表示中,0 有两种表示形式分别是什么？在反码表示中,0 的两种表示形式分别是什么？在补码表示中,0 的唯一的编码是什么？
24. 已知真值,如何求其原码、反码、补码？已知机器数,如何求其真值？
25. ASCII 码的中文含义是什么？其编码原则是什么？
26. 汉字输入码有哪四种编码方法？其各自的典型编码有哪些？
27. 汉字交换码即国标码共收录了多少字符？其中汉字有多少？
28. 汉字机内码是否就是国标码？
29. 什么是汉字库？不同字体的汉字是否对应有不同的字库？
30. 汉字输入码、内码、字型码的用途是什么？之间的关系如何？

习题二 计算机硬件与软件基础知识

一、选择题

1. 一个完整的计算机系统应由_____系统和软件系统组成。
A. 控制器
B. 运算器
C. 硬件
D. 主机
2. 一台完整的微型计算机硬件系统是由_____、存储器、输入设备和输出设备等部件组成的。
A. 硬盘
B. 软盘
C. 键盘
D. 运算及控制单元
3. CPU 的中文意义是_____。
A. 计算机系统
B. 不间断电源
C. 逻辑部件
D. 中央处理单元
4. 在 CPU 中含有少量的存放数据的机构,称为_____。
A. 存储器
B. 辅存
C. 寄存器
D. 主存
5. 微机的处理器简称为_____。
A. 显示器
B. 外存
C. 键盘
D. CPU
6. 内存中的大部分由 RAM 组成,其中存储的数据在断电后_____丢失。
A. 不会
B. 部分
C. 完全
D. 不一定
7. 随机存储器的英文缩写为_____。
A. PROM
B. ROM
C. EPROM
D. RAM
8. 内存中每个基本单位,都被赋予一个唯一的序号,称为_____。
A. 容量
B. 地址
C. 编号
D. 字节
9. RAM 的含义是_____。
A. 只读存储器
B. 随机存储器
C. 存储
D. 外存储器
10. ROM 的意思是_____。
A. 软盘存储器
B. 硬盘存储器
C. 只读存储器
D. 随机存储器
11. 存储器在关机后_____存储内容会丢失。

- A. ROM
C. EPROM
- B. RAM
D. PROM
12. 用来存储程序及数据的设备为_____。
- A. 输入设备
C. 控制器
- B. 存储器
D. 输出设备
13. 内存的读写速度比外存快得多,容量与外存相比则_____。
- A. 大
C. 差不多
- B. 小
D. 相同
14. 计算机中,用于存取信息的部件是_____。
- A. 硬盘驱动器
C. 只读存储器
- B. 软盘驱动器
D. RAM
15. 硬盘和软盘是目前两种常见的存储媒体,在第一次使用时,_____。
- A. 都必须先进行格式化
C. 只有软盘才必须先进行格式化
- B. 可直接使用不必进行格式化
D. 只有硬盘才必须先进行格式化
16. 软盘上的小圆孔是指_____。
- A. 读写孔
C. 保护孔
- B. 定位孔
D. 无用孔
17. 在一般情况下,外存储器中存放的数据,在断电后_____失去。
- A. 不会
C. 少量
- B. 完全
D. 多数
18. 3.5 英寸高密度软盘容量为_____。
- A. 360KB
C. 760KB
- B. 1.2MB
D. 1.44MB
19. 在表示存储器容量时,KB 的准确含义是_____。
- A. 1000MB
C. 1000B
- B. 1024MB
D. 1024B
20. 磁盘磁道的编号是_____依次由小到大进行编号的。
- A. 从两边向中间
C. 从外向内
- B. 从中间向外
D. 从内向外
21. 软盘的载体表面涂有一层_____。
- A. 塑料
C. 去磁层
- B. 磁层
D. 防霉层
22. 软盘的 0 磁道是在圆盘的_____。
- A. 最里面
C. 中间
- B. 最外面
D. 2/3
23. 通常所说的 1.44MB 软盘,这 1.44MB 指的是_____。
- A. 厂商代号
C. 磁盘流水线编号
- B. 商标号
D. 磁盘容量
24. 磁盘的磁面是由很多个半径不同的同心圆构成,这些同心圆称为_____。

- A. 扇区
B. 磁道
C. 磁柱
D. 以上都不对
25. 软盘连同软盘驱动器是一种_____。
A. 数据库管理系统
B. 外存储器
C. 内存存储器
D. 数据库
26. 硬盘驱动器_____。
A. 全封闭,耐震性好,不易损坏
B. 不易碎,不像显示器那样需要保护
C. 耐震性差,搬运时要注意保护
D. 不用时,应套入纸套,防止灰尘进入
27. 硬盘的读写速度比软盘快得多,容量与软盘相比_____。
A. 大得多
B. 小得多
C. 差不多
D. 小一些
28. 常用的光盘是_____的。
A. 只读
B. 读写
C. 可擦
D. 可写
29. 磁盘可与_____直接打交道。
A. 内存存储器
B. 微处理器
C. 运算器
D. 控制器
30. 从磁盘上把数据传回到计算机,称为_____。
A. 打印
B. 读盘
C. 写盘
D. 输出
31. 在计算机系统中,标准输入设备一般是指_____。
A. 显示器
B. 磁盘驱动器
C. 打印机
D. 键盘
32. 键盘上的 Ctrl 键,通常它_____其他键配合使用。
A. 总是与
B. 不需要
C. 有时与
D. 和 Alt 一起使用
33. 操作者向计算机输入信息最常用的方法是_____。
A. 用文字
B. 用键盘
C. 用语言
D. 用扫描仪
34. _____不是输入设备。
A. 键盘
B. 光学字符阅读器
C. 磁盘驱动器
D. 打印机
35. PC 机绝大多数配置_____键的标准键盘。
A. 84
B. 83
C. 101
D. 102
36. 下列设备属于典型输入设备的是_____。
A. 显示器
B. 打印机
C. 鼠标器
D. 绘图仪
37. Pause 键是_____。

- A. 屏幕打印键
- B. 插入键
- C. 暂停键
- D. 换档键
38. _____是大写字母锁定键,主要用于连续输入若干个大写字母。
A. Tab
- B. Ctrl
- C. Alt
- D. Capslock
39. 键盘上的 F1, F2 是_____。
A. 热键
- B. 打字键
- C. 功能键
- D. 数字键
40. 进行上、下档键切换的是_____。
A. Alt
- B. Ctrl
- C. Ins
- D. Shift
41. _____键一般用于表示一条命令或参数输入的结束。
A. End
- B. Num _ lock
- C. Enter
- D. Esc
42. 显示器是一种_____。
A. 存储器
- B. 输入设备
- C. 微处理器
- D. 输出设备
43. 显示器上的 RGB 信号表示_____。
A. 红、黄、蓝
- B. 红、绿、蓝
- C. 红、蓝、黄
- D. 黄、蓝、红
44. 显示器的分辨率有 0.35, 0.33, 0.31, 0.28 等规格,最好的是_____。
A. 0.35
- B. 0.33
- C. 0.31
- D. 0.28
45. 打印机是一种_____。
A. 输出设备
- B. 输入设备
- C. 存储器
- D. 运算器
46. 目前常用的打印机有针式打印机、_____和激光打印机。
A. 击打式打印机
- B. 复印式打印机
- C. 喷墨打印机
- D. 彩色打印机
47. 计算机向使用者传递计算、处理结果的设备称_____。
A. 输入设备
- B. 输出设备
- C. 存储器
- D. 微处理器
48. 通常使用的串行打印机是_____针的。
A. 8
- B. 24
- C. 23
- D. 12
49. CPU 包括_____。
A. 控制器、运算器和存储器
- B. 控制器和运算器
- C. 内存储器和控制器
- D. 内存储器和运算器
50. 通常人们所说的一个完整的计算机系统应包括_____。

- A. 主机、键盘和显示器 B. 主机及外围设备
C. 硬件系统和软件系统 D. UPS、空调和计算机
51. 在微机工作过程中,如果突然断电,恢复供电后其中信息不可恢复的一类存储器是_____。
A. RAM B. ROM
C. 光盘 D. 硬盘
52. 磁盘经过高级格式化后,其表面形成多个不同半径的同心圆,这些同心圆称为_____。
A. 磁道 B. 扇区
C. 簇 D. 磁盘
53. 电子计算机是一个能进行高速运算,具有存储和记忆能力的用_____控制的电子装置。
A. 运算器 B. 控制器
C. 程序 D. CPU
54. 以下不是说明计算机硬件系统的性能指标的是_____。
A. 字长 B. 主频
C. 存储器容量 D. 操作系统性能
55. 下面有关显示器的说明错误的是_____。
A. 逐行扫描的显示器要比隔行扫描的显示器好
B. 逐行扫描的显示器要比隔行扫描的显示器差
C. 点距越小的显示器越好
D. 尺寸大的显示器要比尺寸小的显示器性能好
56. 针式打印机相对于激光打印机来说_____。
A. 速度要快一些 B. 价格要贵一些
C. 效果要好一些 D. 能够兼容的纸张多一些
57. 硬盘驱动器、光盘驱动器和软盘驱动器的读写速度和容量的比较正确的是_____。
A. 速度:硬盘驱动器>光盘驱动器>软盘驱动器
容量:硬盘驱动器>光盘驱动器<软盘驱动器
B. 速度:硬盘驱动器>光盘驱动器>软盘驱动器
容量:硬盘驱动器>光盘驱动器>软盘驱动器
C. 速度:硬盘驱动器<光盘驱动器<软盘驱动器
容量:硬盘驱动器<光盘驱动器>软盘驱动器
D. 速度:硬盘驱动器<光盘驱动器<软盘驱动器
容量:硬盘驱动器<光盘驱动器<软盘驱动器
58. 根据软件的用途,计算机软件一般可分为_____。
A. 系统软件和信息系统软件 B. 系统软件和应用软件
C. 应用软件和系统软件 D. 系统软件和管理软件
59. 人们根据特定的需要,预先为计算机编制的指令序列称为_____。
A. 软件 B. 文件

- C. 语言
D. 程序
60. 操作系统是一个_____。
A. 系统软件
B. 应用软件
C. 硬件
D. 程序器
61. 操作系统的功能包括进程管理、存储器管理、设备管理、文件管理和_____。
A. 接口管理
B. 作业管理
C. 目录管理
D. 磁盘管理
62. 汇编程序实质上是符号化的_____。
A. 第三代语言
B. 低级语言
C. 高级语言
D. 机器语言
63. 下列_____不是计算机高级语言。
A. BASIC
B. FORTRAN
C. 汇编语言
D. C 语言
64. 在计算机系统中,有一种语言是面向机器并以二进制代码表示的,该语言为_____。
A. 汇编语言
B. 机器语言
C. 高级语言
D. 自然语言
65. 在计算机中,用字节来表示存储器的容量,1MB 字节等于_____字节。
A. 10 的三次方
B. 2 的 10 次方
C. 1000×1000
D. 2 的 20 次方
66. 应用软件是指_____。
A. 所有能够使用的软件
B. 能够被各个应用单位共同使用的某种软件
C. 所有微机上都应使用的基本软件
D. 专门为某一应用目的而编制的软件

二、填空题

1. 硬件系统是指计算机的_____实体,是可以摸得着、看得见的部件的总称。
2. 软件系统是指计算机的_____实体,是控制计算机接受输入、产生输出、存储数据和处理数据的各种程序的总称。
3. 运算器通常由算术逻辑运算部件 ALU、累加器及_____组成。
4. 运算器和控制器合称为计算机的_____,简称微处理器,是决定计算机性能的核心部件。
5. 存储器分内存储器(也称主存储器,简称内存或主存)和_____两部分。
6. 主板把微机的 CPU、内存和_____有机地联系在一起。主板分 AT 主板和 ATX 主板两大类型。
7. 根据电路原理,RAM 分为静态 RAM(SRAM)和_____,它往往适合于做大容量的存储器系统,SRAM 一般用作小容量的存储器系统。
8. 磁盘容量=盘面数×每面磁道数×每道扇区数×_____。