

万水创作效果百例丛书

# Dreamweaver MX

## 2004中文版

# 精彩设计 百例

方春明 马路 等编著



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn

万水创作效果百例丛书

# Dreamweaver MX 2004 中文版

## 精彩设计百例

方春明 马 路 等编著

中国水利水电出版社

徐

表

行

格

图

## 内 容 提 要

本书通过对 100 个实例的设计、制作,循序渐进地介绍了使用 Dreamweaver MX 2004 创建网站的基本操作。

本书的主要内容包括:站点定义和管理、文字和图像、表格及框架、模板、表单、CSS 样式、CSS 滤镜、行为、扩展管理器以及综合运用的技巧等。全书内容从基本的简单操作,到一般的网页效果实现,再到最后的综合运用,由浅入深,使读者逐步、全面地掌握 Dreamweaver MX 2004,并一步步建立和美化自己的网站,成为网站“大虾”!

书中的所有实例均源自编者个人在实际操作和学习中的经验总结,具有较强的针对性和实用性;本书实例丰富、内容翔实、操作方法简单易学,融基础性、技术性、实用性为一体,不仅适合 Dreamweaver 初学者学习使用,也适合中级读者参考借鉴,还可作为各大、中专院校及 Dreamweaver 培训班使用。

### 图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 中文版精彩设计百例/方春明等编著. —北京:中国水利水电出版社, 2004

(万水创作效果百例丛书)

ISBN 7-5084-2057-8

I. D… II. 方… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004  
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 030684 号

书 名	Dreamweaver MX 2004 中文版精彩设计百例
作 者	方春明 马路 等编著
出版 发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn
经 售	电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、82562819 (万水) 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 24 印张 546 千字
版 次	2004 年 5 月第 1 版 2004 年 5 月第 1 次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	36.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换  
版权所有·侵权必究

# 前 言

Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的网页排版、网站管理工具和网页应用程序自动生成器，主要应用于网页设计和网页编程领域。

Dreamweaver 在中国市场上的流行开始于 1999 年，当时 Dreamweaver 的版本为 3.0。而目前，它已经从 Dreamweaver 4.0 发展到 Dreamweaver MX，以及最新的 Dreamweaver MX 2004 了，而其强大和独特的功能也使它成为网站制作、网站管理软件中的“领头羊”。尤其令人惊喜的是 Dreamweaver MX 2004 的推出，使其功能有了实质性的飞跃。Dreamweaver MX 2004 已经具备了完整的数据脚本的可视化开发，所支持的动态脚本包括了当前最流行的所有格式：ASMS/ASP.NET/PHP/ColdFusion 等。有了 Dreamweaver MX 2004，大家可以在一个环境中快速创建和管理专业的网站和强大的 Internet 应用程序。

另外，Dreamweaver MX 2004 还新增了代码编辑功能，为中级和高级用户直接通过 HTML 语言制作网页提供了更为方便的编辑环境。

本书通过 100 个实例，分类讲解了 Dreamweaver MX 2004 在网站制作过程中应用的方方面面。书中的实例都来自作者的实践总结，具有较强的针对性和实用性。

全书按照 Dreamweaver MX 2004 最常用的功能分为十三章，分别介绍了站点的定义和管理，模板的制作与使用，文字的处理，图像的应用，表格、框架和层布局网页的实际操作，表单的制作，行为的添加，CSS 样式和 CSS 滤镜的使用，经典插件，以及与其他软件相配合的综合运用。

其中，站点的定义和管理以及文字、图像的运用属于初级水平的操作。通过这些章节的学习，可以实现网页的基本功能——发布信息。当然，还可以通过文字和图像的搭配使用来使网站看起来更加美观，更加具有吸引力。

在中级应用部分，实例主要是通过表格和层的应用来使网页的布局更加合理。同时，通过表格和层，还可以实现一些特殊的网页效果，比如下拉菜单，比如细线边框等。

为网页添加行为，是 Dreamweaver MX 2004 在网站制作中的高级应用，能使网页从静态美进步到动态效果。此外，还可以通过定义 CSS 样式来实现文字、图片的特效，通过 CSS 滤镜的应用来使网页真正“美”起来。

本书的最后一部分为综合应用部分。在这一部分，将集中介绍经典插件的应用和管理，以及 Fireworks、Flash、Access、Word 等软件的综合应用，为制作网页提供更大的发展天地。

由于本书主要面向初级和中级用户，所以对数据库等内容没有专门的实例涉及。

Dreamweaver MX 2004 可以实现的功能是相当可观的，本书所介绍的 100 个实例仅仅只是对一些常见的或者极富特色的功能进行讲解。相信在学习完本书之后，你对 Dreamweaver MX 2004 的特性已经不再陌生了，普通的网页设计也不再感到遥不可及了。

本书的宗旨在于尽快将读者引领入门，帮助了解应该如何合理运用 Dreamweaver 中的

各项技术。如果经过实例学习，已经能够根据具体需要找到解决方案，制作出符合自己个性化效果的网页，那么尽可以抛开本书，因为本书的目的已经达到了。

本书主要由方春明、马路编写，参与编写的其他人还有童剑、林丽、王晓青、李鑫、李强、戴威、王克杰、黄浩、高永健、杨昭、杨勇等。在编写过程中，作者参考了网络上的一些资料，在此对“酷页”、“5D 多媒体”等网站提供的丰富的参考资料表示感谢。

本书所有素材及源文件均可到中国水利水电出版社网站([www.waterpub.com.cn](http://www.waterpub.com.cn))下载。另外，本书图及所附资料均出自作者个人制作过程，仅供参考。

由于本书撰写时间仓促，加上作者水平有限，难免存在纰漏，恳请读者批评指正！

编 者

2004年2月 于北京

# 目 录

前言

## 第一篇 站点管理

实例 1	定义站点 .....	2
实例 2	自定义快捷键 .....	6
实例 3	定制站点颜色 .....	9
实例 4	网页过渡效果 .....	12
实例 5	动态检测浏览器 .....	16
实例 6	多人协作管理网站 .....	19
实例 7	同步更新网站 .....	23
实例 8	设置页面属性 .....	26
实例 9	测试主页 .....	30
实例 10	查找与替换 .....	34

## 第二篇 模板与库

实例 11	模板统一站点风格 .....	39
实例 12	模板可选区 .....	43
实例 13	模板重复区 .....	47
实例 14	嵌套模板 .....	52
实例 15	运用库更新网站 .....	56

## 第三篇 文字处理

实例 16	连续空格 .....	61
实例 17	文本超链接 .....	64
实例 18	添加锚点 .....	67
实例 19	“幂”文本输入 .....	70
实例 20	图形文字 .....	73

## 第四篇 图像效果

实例 21	插入标题图片 .....	77
实例 22	占位图形 .....	81
实例 23	热点——图片超链接 .....	85

实例 24	网页相册 .....	89
实例 25	跟踪图像 .....	93

## 第五篇 表格应用

实例 26	表格定位网页 .....	97
实例 27	隔距边框 .....	101
实例 28	去除表格辅助线 .....	104
实例 29	网页随浏览器伸展 .....	106
实例 30	可拖动的表格 .....	110
实例 31	格式化表格 .....	113
实例 32	跨幅细线 .....	117
实例 33	有颜色的直线 .....	120
实例 34	虚线框表格 .....	124
实例 35	1 像素边框表格 .....	127

## 第六篇 框架

实例 36	创建框架和框架集 .....	132
实例 37	框架中的链接 .....	135

## 第七篇 图层布局

实例 38	自由放大的图片 .....	139
实例 39	购物袋 .....	143
实例 40	层与表格的转换 .....	147
实例 41	拼图 .....	152
实例 42	下拉菜单效果 .....	155
实例 43	下拉菜单外观 .....	161
实例 44	为下拉菜单加阴影效果 .....	165

## 第八篇 表单

实例 45	访客留言 .....	170
实例 46	首页链接 .....	174
实例 47	增加一个搜索引擎 .....	178
实例 48	电子邮件表单 .....	182
实例 49	个性化表单 .....	186

## 第九篇 CSS 样式

实例 50	给文字加阴影 .....	191
-------	--------------	-----

实例 51	CSS 控制动态文本 .....	194
实例 52	多彩文字链接 (1) .....	197
实例 53	多彩文字链接 (2) .....	200
实例 54	多彩文字链接 (3) .....	203
实例 55	段落首字下沉 .....	206
实例 56	竖排文字 .....	209
实例 57	树状目录 .....	212
实例 58	边框特效菜单 .....	215

## 第十篇 CSS 滤镜

实例 59	半透明的网页图像 .....	220
实例 60	光晕字 .....	224
实例 61	阴影字 .....	227
实例 62	遮罩字 .....	230
实例 63	动感字 .....	233
实例 64	图片黑白效果 .....	235
实例 65	自定义链接提示 .....	238
实例 66	三维字体 .....	240

## 第十一篇 行为

实例 67	弹出菜单 .....	245
实例 68	网页提示 .....	249
实例 69	动态文本 .....	253
实例 70	特殊弹出窗口 .....	257
实例 71	图文交换的制作 .....	260
实例 72	变色按钮 .....	263
实例 73	Dreamweaver 动画效果 .....	266
实例 74	给状态栏添加文字 .....	270
实例 75	调用 JavaScript .....	272
实例 76	变脸 .....	275
实例 77	播放背景音乐 .....	279
实例 78	互动按钮 .....	283

## 第十二篇 扩展管理器

实例 79	插件的安装和管理 .....	288
实例 80	滑动下拉菜单 .....	292
实例 81	Loading 页面 .....	296

实例 82	一张试卷 .....	301
实例 83	答题计时器（上） .....	307
实例 84	答题计时器（下） .....	311
实例 85	网页日历 .....	314
实例 86	浏览器滚动条 .....	317
实例 87	定制右键菜单 .....	321
实例 88	无边框弹出窗口 .....	324
实例 89	可控的滚动区域 .....	327
实例 90	下拉列表 .....	330
实例 91	图片渐显效果 .....	334

### 第十三篇 综合应用

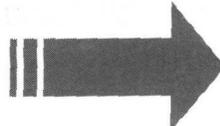
实例 92	数据导入 .....	337
实例 93	共享 Excel 文件 .....	341
实例 94	共享 Word 文件 .....	345
实例 95	Fireworks 导出 CSS 图层 .....	349
实例 96	内建 Fireworks 技术 .....	352
实例 97	Fireworks 文件应用 .....	355
实例 98	Flash 元素 .....	360
实例 99	Fireworks 与 Dreamwweaver 双剑合璧做菜单 .....	364
实例 100	简单的分数查询系统 .....	371

# 第一篇

## 站点管理

在 Dreamweaver MX 2004 中制作网站，首先需要定义一个本地站点。它是您的计算机上任意位置的一个文件夹。之所以一定要定义它，是为了告诉 Dreamweaver 文件的存放位置，然后 Dreamweaver 就会将所有的设置针对该地址来进行。

所以在本章的实例中，将介绍如何定制一个站点，如何为站点添加素材库，怎样使用这些素材库？另外，还将为网站的页面添加一些效果，如网页过渡效果、背景音乐等。

*Let's GO!* 

## 实例

## 1

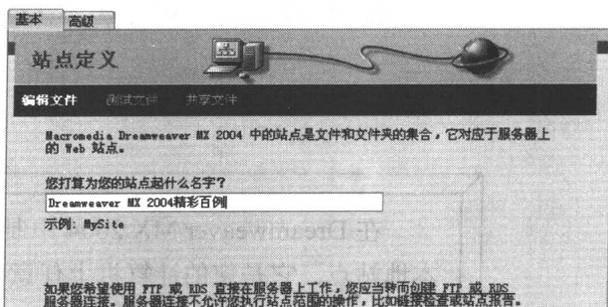
## 定义站点



## 实例说明

在制作一个网站时，首先要在 Internet 上找到一些用于存放主页的空间，之后就可以在 Dreamweaver MX 2004 中对这个站点进行定制了。

如果这是你第一次接触 Dreamweaver，那么定制一个站点更显得重要。因为几个单独的网页组合起来并不能构成一个站点。定义站点时，需要定义站点的网页文档、图像媒体的存储路径，以及与远程服务器的连接方式等。这些都是保证网站能够被正常访问的必要操作。下面就通过建立一个站点来学习具体的操作方法。



## 操作步骤

① 打开 Dreamweaver MX 2004，选择菜单“站点”→“管理站点”命令，或者选择如图 1.1 所示的文件面板中的“管理站点”，打开如图 1.2 所示的管理站点的对话框。

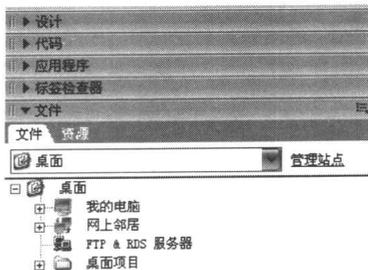


图 1.1 文件面板

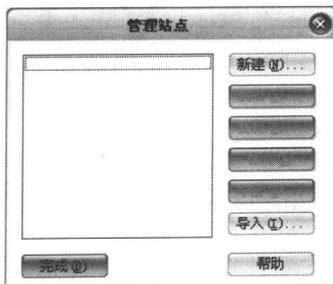


图 1.2 管理站点

② 单击管理站点对话框中的“新建”按钮，在下拉菜单中选择“站点”，如图 1.3 所示。

③ 单击“站点”菜单后，系统会弹出如图 1.4 所示的对话框，给出一个定义站点的向导。选中左上角的“基本”标签，为网站起一个名字，比如“Dreamweaver MX 2004 精彩百例”。



图 1.3 新建站点

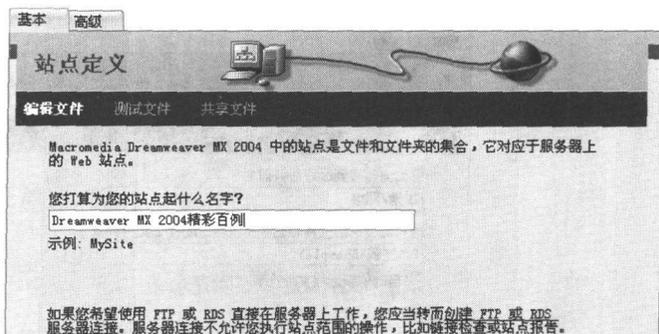


图 1.4 站点定义第一步

④ 完成后单击“下一步”按钮，在如图 1.5 所示的对话框中设置网站是否使用服务器技术（如 ColdFusion、ASP.NET、PHP 等）。这里制作的是基本的静态网页，所以不需要用到这些技术，选择第一项“否，我不想使用服务器技术”即可。

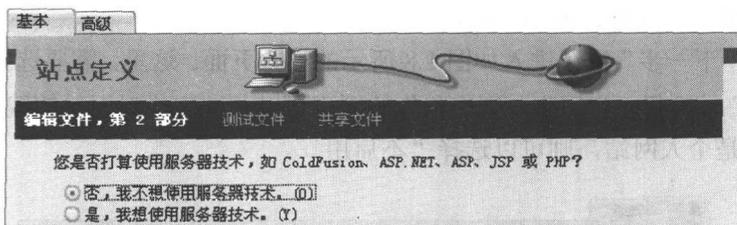


图 1.5 站点定义第二步

⑤ 单击“下一步”按钮，开始设置网页文档的存储方法和存储路径，如图 1.6 所示。在上半部分的单项选择中选中第一项“编辑我的计算机上的本地副本，完成后再上传到服务器”。当然，如果你申请的网站空间支持在线编辑，而你又不想让网站在本地计算机上占用太大的空间，也可以选择第二项“使用本地网络直接在服务器上编辑”。

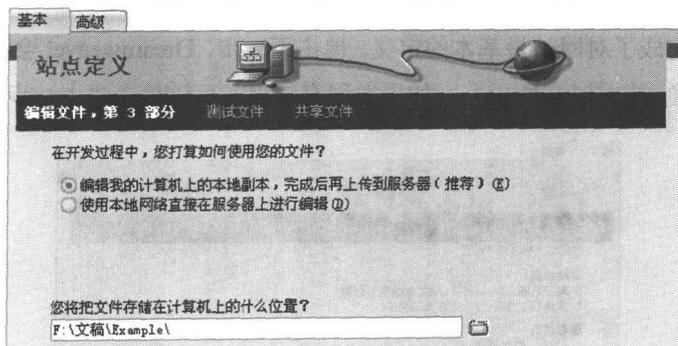


图 1.6 站点定义第三步

选择第一项后，可以在下半部分选择文件的存储位置。单击文本框后的  按钮选择存储文件的位置。

⑥ 完成设置以后单击“下一步”按钮进入如图 1.7 所示的设置页面。在这里，你需要选择连接服务器的方式、网页文件在服务器端的存储位置。

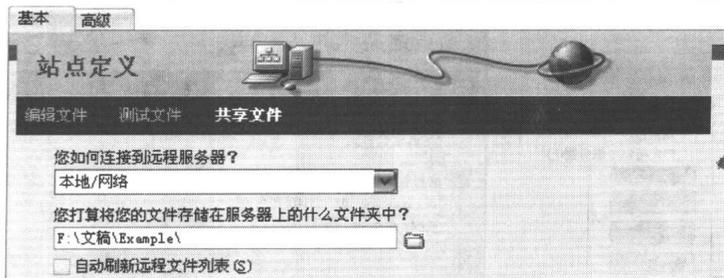


图 1.7 站点设置第四步

一般来说，连接到服务器的方式是由你在 Internet 上申请的网站空间的支持方式决定的。暂且选择“本地/网络”。而下面一项选择网页文件的存储位置时，通常做法是把远端服务器的文件夹与本地计算机的文件夹设为相同，这样便于网站修改和维护。最后一个复选框则是定义是否在编辑本地文件的时候自动更新远程文件。通常都是在制作完成以后再向远端服务器上传文件，所以不选这一项。

⑦ 单击“下一步”按钮进入如图 1.8 所示的设置页面。这里，需要选择是否启用“存回”和“取出”。选择“启用”，则你和你的同事可以共同完成对网站的编辑和维护工作。如果你的网站是个人网站，则可以选择“不启用”。

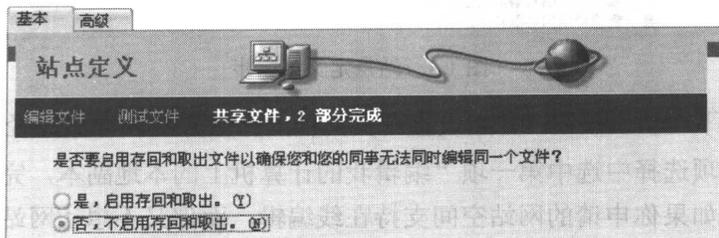


图 1.8 站点设置第五步

⑧ 至此就完成了对网站最基本的定义。单击下一步，Dreamweaver 会弹出对话框询问你设置信息是否准确（如图 1.9 所示）。如果发现错误，可以单击“上一步”按钮进行修改。

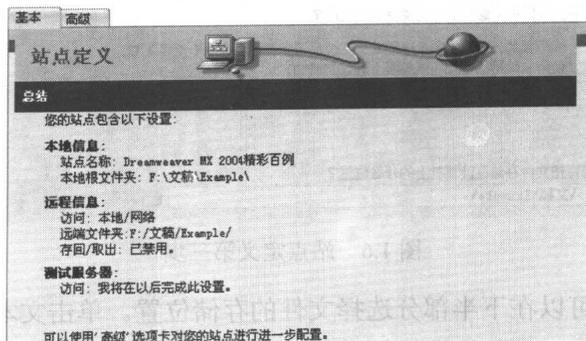


图 1.9 站点定义信息确认

⑨ 单击左上角的“高级”标签对网站进行高级设置。在高级选单里，可以看到在“基

本”设置里设置的信息，同时还可以设置一些“基本”设置里没有定义的选项。首先选择左侧“分类”列表中的“本地信息”，在这里可以定义站点的“默认图像文件夹”，以及网站的“HTTP 地址”，如图 1.10 所示。

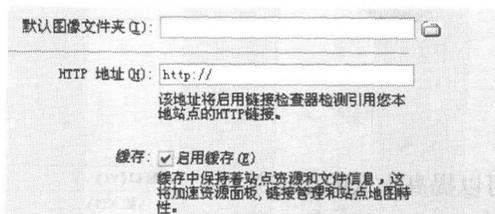


图 1.10 网站定义高级选项

⑩ 下面再来看看“站点地图布局”中的设置。在如图 1.11 所示的对话框中，可以定义网站的主页（也就是读者输入 HTTP 地址之后进入的页面），定义站点地图的“列数”和“列宽”，以及站点地图中显示的图标标签。另外，还可以选择是否显示“标记为隐藏的文件”和“相关文件”。

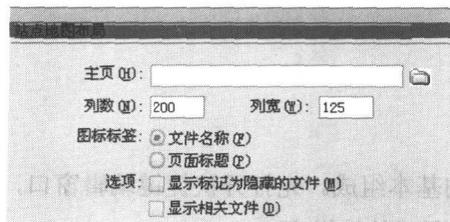


图 1.11 站点地图布局设置

⑪ 单击“确定”按钮，至此就完成了对站点的定义。如果你设置的文件夹中存储有原先编辑好的 HTML 网页文档，Dreamweaver 会自动扫描这些文件（如图 1.12 所示），将它们直接加入到定义的站点中。

⑫ 完成之后回到如图 1.13 所示的站点编辑窗口，单击“完成”后 Dreamweaver 将自动加载所定义的站点。

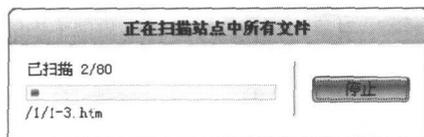


图 1.12 扫描站点文件

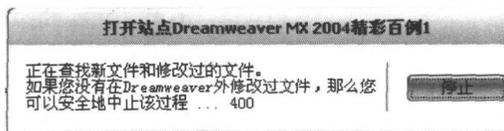


图 1.13 打开站点

限于篇幅，对站点定义的介绍暂且到此为止，其他选项的设置将在以后的实例中说明。



# 实例

## 2

# 自定义快捷键



### 实例说明

快捷键的熟练运用，可以提高大家的工作效率。习惯了 Dreamweaver 以前版本快捷键的朋友，当升级到 Dreamweaver MX 2004 后，很多快捷键像 F7、F8 等都变了，会觉得很不方便。

好在 Macromedia 为大家想到了这一点，给了用户自己修改的权限。下面介绍如何改变

Dreamweaver MX 2004 的快捷键方案，希望通过这个例子，大家可以自己 DIY 一套快捷键方案。

窗口(W)	
插入(I)	Ctrl+F2
属性(P)	Ctrl+F3
CSS样式(C)	Shift+F11
层(L)	F2
行为(E)	Shift+F7
代码片断(N)	Shift+F9
参考(F)	Shift+F1
数据库(D)	Ctrl+Shift+F10



### 操作步骤

① 首先来熟悉菜单的基本组成。先打开快捷键编辑窗口，单击菜单“编辑”→“快捷键...”后，弹出如图 2.1 所示的编辑窗口。

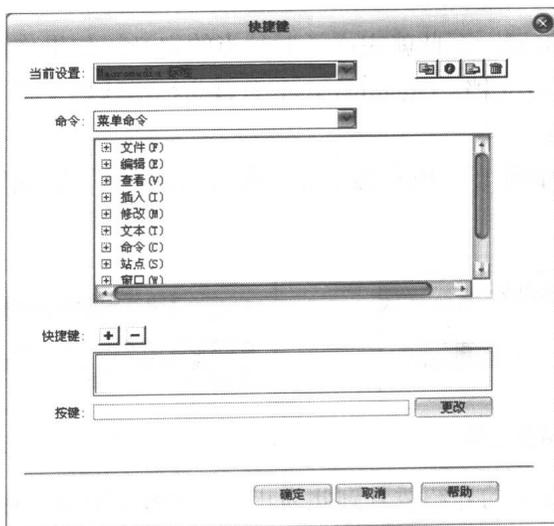


图 2.1 快捷键设置窗口



### 注意

在快捷键编辑窗口出来时会有一点慢，不要就以为死机了。

② 下面来认识一下快捷键设置窗口的各个参数。

- 当前设置：它提供了四种固化的快捷键方案，这是不允许修改的。选项分别是：BBEdit、Dreamweaver 3、HomeSite、Macromedia 标准。其中 BBEdition、HomeSite，以及 Dreamweaver 3 都是网页设计软件。

后面的四个按钮含义分别为：

复制副本 ：拷贝一份你选择的快捷键方案。

重命名设置 ：更改快捷键方案的名称，只能修改自定义方案的名称。

将集合导出为 HTML ：把设定的快捷键方案输出到文件，可以是.txt 文件，也可以是.html 文件。

删除设置 ：删除自定义方案，被删除的方案一定不能是当前系统正在使用的方案，同样只能删除自定义的方案。

- 命令：可以选择修改或设置快捷键的命令。任何命令都可以为它设置快捷键。

菜单命令：包括了所有 Dreamweaver MX 2004 编辑窗口的命令。

站点面板：包括了所有 Dreamweaver MX 2004 站点管理窗口的编辑命令。

代码编辑：包括了对代码、文本处理的所有命令，如：Ctrl+C，Ctrl+V 等。

文档编辑：主要是对文档进行编辑的一些相关设置，如前进、后退等。

站点窗口：主要是一些与窗口相关的命令，如关闭窗口 Alt+F4 等。

代码片段：是快速插入代码片段的设置。

- 快捷键：显示当前命令的快捷键。可以用减号按钮  来删除当前命令的快捷键，如果想增加快捷键就单击加号按钮 。可以为一个命令设置多个快捷键。比如：复制命令的快捷键是 Ctrl+C，也可以还为其设置一个 Alt+C 的快捷键。注意：要确保 Alt+C 没有代表其他命令。

- 按键：输入键值。输完后单击“更改”按钮。

③ 下面来自定义快捷键方案。在本例中只设置一个快捷键，知道了方法，大家可以如法炮制。下面就是如何把 Shift+F7 键设为打开“行为”面板的实现过程。

选择菜单“编辑”→“快捷键...”命令弹出如图 2.1 所示的编辑窗口，在“当前设置”后的下拉菜单中选择“Macromedia 标准”，当然也可以根据需要选择其他方案。

④ 单击 （复制副本）按钮弹出如图 2.2 所示的窗口，在窗口中输入名称。在以前版本的 Dreamweaver 中，对中文的支持不是很好，所以尽量不使用中文，但在 Dreamweaver MX 2004 中，是支持中文的。由于 Dreamweaver MX 2004 把原始选项固化了，不能修改，若要修改就必须先复制一个方案，再在这个方案的基础上做修改。

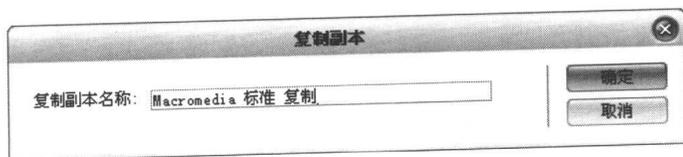


图 2.2 复制副本

⑤ 由于要修改的快捷键在“菜单命令”中，所以先在“命令”后的下拉菜单中选择

“菜单命令”，再选择“窗口”，把“行为 Shift+F3”选中，如图 2.3 所示。

⑥ “快捷键”选项就会出现“Shift+F3”，在“按键”中输入“Shift+F7”，如图 2.3 所示。

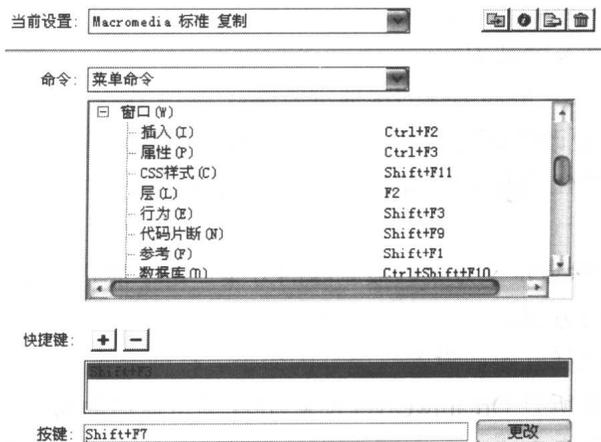


图 2.3 自定义快捷键

⑦ 如果你设置的快捷键已经被系统设置为其他命令的快捷键，则在窗口下方会出现如图 2.4 所示的警告提示。一般来说，为了避免出现命令的冲突，尽量将快捷键设置区隔开，如果确实想把 Shift+F7 设置为打开“行为”面板的快捷键，那么就要重新定义“检查拼写”的快捷键，否则系统会取消“检查拼写”的快捷键。

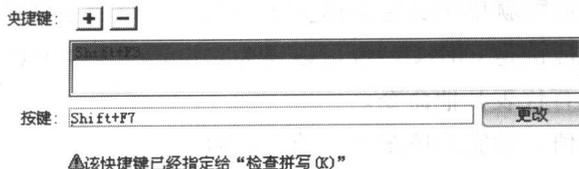


图 2.4 快捷键重复定义

⑧ 在选择好快捷键以后，单击“更改”按钮，然后单击“确定”按钮退出设置窗口即可。一个快捷键的修改很简单，如果还想修改重复第 5 步和第 6 步即可。

⑨ Dreamweaver 还提供了把你的方案输出到文件的功能，只需单击“将集合导出为 HTML”按钮，在弹出的对话框中输入文件名，就可以把自定义的快捷键方案输出到文件。