



精典伟业

经理人管理培训游戏全案

BIG BOOK OF MANAGER TRAINING GAMES

培训游戏全案

经理人培训项目编写组 编

激励是一门艺术，

作为一个领导者，

应当学会用艺术的方法对下属进行激励。

那么我们该如何科学地激励下属？

TRAINING GAMES
FOR INSPIRATION

激励



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



经理人管理培训游戏全案
BIG BOOK OF MANAGER TRAINING GAMES

培训游戏全案

经理人培训项目编写组 编

激励是一门艺术

作为一个领导者

应当学会用艺术的方法对下属进行激励。

那么我们该如何科学地激励下属？

TRAINING GAMES
FOR INSPIRATION

激励

在本丛中,激励游戏是涉及面最广的。对于大部分的激励游戏,你都可以看到创新或沟通游戏的影子,这不足为奇,因为对员工的激励就是在平时的点点滴滴中产生的,也可以说只要是游戏都会对学员产生激励作用。激励游戏的目的是让学员从中得到启示,增强面对挫折的勇气……细细品味本书中的游戏和寓言故事吧,你会从中得到人生的启示的。

图书在版编目(CIP)数据

培训游戏全案.激励 / 经理人培训项目编写组编. —北京:机械工业出版社,2004.6

(经理人管理培训游戏全案)

ISBN 7-111-14693-X

I.培… II.经… III.企业管理:人事管理—激励 IV.F270

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 056674 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:贾秋萍 版式设计:刘士平 责任校对:肖新民

封面设计:毛雨 责任印制:洪汉军

三河市宏达印刷有限公司印刷·新华书店总店北京发行所发行

2004 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 · 18.25 印张 · 2 插页 · 304 千字

0 001—7000 册

定价:35.00 元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话(010)68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

游戏,也许有人会对它嗤之以鼻,认为是一种小孩子玩的东西,没有什么价值。但是游戏的下列特点使得它在管理培训中占有举足轻重的地位:

- 游戏带来多样性,多样性是增添学习乐趣的调料
- 游戏带来互动,带来培训效率的提升
- 游戏可以使我们回复童真,找到创新的乐趣
- 游戏可以帮助我们加快彼此的了解和沟通

由于游戏具有上述特点,所以我们必须认识到游戏的重要性。

于游戏中寻找乐趣,于乐趣中获得知识是本丛书的最大宗旨。本丛书中的游戏具有娱乐性和学习性为一体的特点,而且内容丰富、形式多样,因此能较大地培养学员对课程的浓厚兴趣,调动学习积极性,全面促进他们的学习和工作。

游戏是“互动”的一种方式,互动带来效率的提升。本丛书提供的“互动”或“游戏”方法可以促使学员高度地参与,提高培训的效率。

本书集中收集了激励类的游戏,发人深省、催人奋进,在最大限度上对学员以激励,激发他们的学习和工作热情。每个游戏还附有相关讨论以及总结,希望对管理培训人员以及相关读者以启发和帮助。

在本书的编写过程中,经理人培训项目编写组每个人贡献都很多,感谢大家对本书作出的贡献。他们是:罗瑜、宋薇、刘士平、王秀华、张韬、刘海梳、王文波、隋晓明、刘丰茂、徐铁、陈黎明、陈浩。

目 录

前言

☞ 积极进取的游戏	1
游戏 1——坦然面对	3
游戏 2——抛开烦恼	5
游戏 3——克服恐惧	7
游戏 4——恐惧阻力	10
游戏 5——预想中的顾虑	13
游戏 6——假定方案	15
游戏 7——拦路虎	17
游戏 8——笑对小错	19
☞ 帮助学员舒缓压力的游戏	21
游戏 1——My heart will go on	23
游戏 2——全身运动	25
游戏 3——兔子舞	27
游戏 4——摇动游戏	29
游戏 5——简单的休息	31
游戏 6——少一把椅子	33
游戏 7——精神的力量	35

激
励

游戏 8——诗意地宣读	37
游戏 9——山之君	39
游戏 10——境由心造	42
游戏 11——大力水手	44
游戏 12——精神旅途	46
游戏 13——停下你的脚步	49
游戏 14——把紧张吹跑	51
游戏 15——激励色彩	53
游戏 16——音乐与心理	55
☛ 激励的游戏	57
游戏 1——制造“巨人”	59
游戏 2——如果可以	61
游戏 3——工作环境的挑战	63
游戏 4——打击团队之魔鬼	65
游戏 5——共享好主意	68
游戏 6——巧妙分组法	70
游戏 7——一本正经地参与	72
游戏 8——加油站竞争	74
游戏 9——不用手游戏	77
游戏 10——人类工程	79
☛ 积极反馈的游戏	81
游戏 1——积极的信息反馈	83
游戏 2——奖励的妙处	85
游戏 3——争夺奖金	87
游戏 4——购物券	89
游戏 5——热烈鼓掌	91
游戏 6——积极的反馈	93
游戏 7——糖豆	95

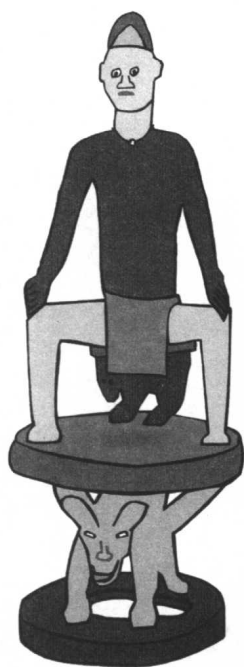
游戏 8——提供赞美	97
游戏 9——我们是一家	99
游戏 10——笑容可掬	101
☞ 破冰游戏	103
游戏 1——活动的告示牌	105
游戏 2——神秘来宾	107
游戏 3——化解对抗	109
游戏 4——让嘉宾闪亮登场	113
游戏 5——“六人组”的快乐	115
☞ 发挥自身潜能的游戏	117
游戏 1——有趣的比喻	119
游戏 2——面对自我	121
游戏 3——国家销售代表测试	124
游戏 4——学习模式	126
游戏 5——抓球游戏——机会成本	128
游戏 6——神奇的大脑	131
游戏 7——你知道什么(管理者版)	133
游戏 8——你知道什么(个人版)	136
游戏 9——你的最佳表现	140
游戏 10——选图看性格	142
游戏 11——火眼金睛	146
游戏 12——学习曲线	148
游戏 13——第四名也同样重要	151
游戏 14——99.9%又怎样	154
☞ 激励团队士气的游戏	157
游戏 1——鼓舞飞扬	159
游戏 2——旗人旗事	161

游戏 3——同心协力	163
游戏 4——拉拉队	165
游戏 5——同舟共济	167
游戏 6——超级模仿秀	169
游戏 7——踢足球	171
游戏 8——人山人海	173
游戏 9——掌声响起来	175
提高情商的游戏	177
游戏 1——两个年轻人的故事	179
游戏 2——如此探花	182
游戏 3——选择	184
游戏 4——钓鱼的故事	186
游戏 5——鸭子和老鹰	188
游戏 6——毛毛虫的故事	191
游戏 7——失去的东西	194
游戏 8——开足马力	196
游戏 9——问路	198
游戏 10——再撑一百步	200
游戏 11——找怀表	202
游戏 12——小虎鲨的故事	204
游戏 13——怎么看你自己	206
游戏 14——善做安排	208
游戏 15——开合之间	211
游戏 16——放飞的气球	213
游戏 17——成功的秘诀	215
游戏 18——天堂和地狱的区别	217
游戏 19——心中的浓雾	219
游戏 20——理想？死亡？	221
游戏 21——站直了，别趴下	223

☞ 设立目标的游戏	225
游戏 1——我的期望	227
游戏 2——设立目标游戏 I	229
游戏 3——设立目标游戏 II	231
游戏 4——设立目标游戏 III	233
游戏 5——和自己签的合约	235
游戏 6——幸福清单(个人版)	238
游戏 7——幸福清单(团队版)	240
游戏 8——最多的? 最好的? 最了不起的	242
游戏 9——十年计划	244
游戏 10——你的目标	246
游戏 11——我有一个梦	248
游戏 12——水晶球游戏	251
游戏 13——穿越玉米地	253
☞ 培养创造性思维的游戏	255
游戏 1——辞旧迎新	257
游戏 2——名副其实的替身	259
游戏 3——左耳右耳	261
游戏 4——交换帽子	263
游戏 5——一个桔子里有多少树	265
游戏 6——雕塑作品	267
游戏 7——接龙	270
游戏 8——变化	272
游戏 9——数字会撒谎吗	274
游戏 10——头脑风暴	276
游戏 11——设计你的墓志铭	278
游戏 12——泰山	280
游戏 13——听我的, 没错	282

激励

积极进取的游戏



游戏 1 —— 坦然面对

每个人都会遇到尴尬的事情或者小错,遇到这种状况我们不必挂怀,如果我们连这种小小的挫折都不能逾越的话,更会遭到许多无端的阻碍。这个游戏就模拟了几个类似的场景,让学员认识和适应这种状况,以帮助他们坦然自信地面对小错。另外,这个游戏本身就很有意思,可以起到活跃气氛的作用。

游戏规则和程序

1. 将学员分成几个小组,每组 5~10 人。
2. 让学员们即席想一想,假如这时在你面前出现一个炸弹,你会怎么反应。让学员尽可能多的提出一些他们的反应,把这些话写在题板纸上。
3. 然后教学员“小丑鞠躬”的反应,当其他方法失败时,小丑鞠躬意味着面对观众,正视自己的失误,谦虚地说:“谢谢你们,非常感谢你们。”
4. 鼓励学员试一试小丑鞠躬效应的几个变形。比如,他们可以用深情的口气说,也可以像主持人一样热情地说,也可以像一个演讲者一样慷慨激昂地说,无论什么形式,只要你喜欢。培训者应该鼓励学员探寻自己的风格。
5. 然后把奇形怪状的物品拿给学员看,告诉他们,他们不同组的任务就是尽可能多的说出这些物品的用途。
6. 让小组做好准备,跑到放东西的地方捡起一件物品,说出它们的名字,再尽可能多的说出几样用途。然后跑回队伍中,再派下一个人去。以此类推。

相关讨论

1. 在接下来的日子里,你是否会犯一些小错? 如果回答是肯定的,那么请试着运用游戏中的技巧,看看别人会有什么反应?
2. 人生中总是会有许多的风风雨雨,怎样克服全看一个人的意志和态度。

总结

1. 这个游戏的挑战性在于,它为学员设计了无数的场景,激发他们的想象力和

表演技巧,鼓励他们摸索出自己的风格。只有这样,他们才可能真正学到其中的精髓,将这种精神吸收为自己的。另一个挑战是,面对稀奇古怪的东西不仅要说出它们的名字,还要说出用途。这不仅依靠一个人的人生经验,还考察他的反应力。

2.化解尴尬的方法有很多。除了这种坦然面对外,还可以运用一些幽默手段,不仅可以化解尴尬,还能体现出你的智慧。幽默感还可以使这个游戏更加有趣,学员会更乐于玩这个游戏。

小贴士

参与人数:一组 5~10 人

时间:15 分钟

道具:几个形状怪异的物品,如镊子、挂钩等,题板纸

场地:开阔的教室或室外

应用:(1)管理技巧

(2)创造性地解决问题

(3)激发学员的自信心

(4)活跃气氛

游戏2 —— 抛开烦恼

每个人都有自己的问题和烦恼,这些阻碍需要每个人面对和勇敢克服。但是,对于每个人来说,时刻都能有效地克服这些烦恼是有一定难度的。这个游戏可以帮助学员找到几种对付各自问题和烦恼的办法。

游戏规则和程序

- 1.告诉学员,今天培训的目的是让他们抛开自己的问题和烦恼。
- 2.请每个学员想出一个与讨论的议题相关的问题或烦恼。如果实在想不出也可以随便说一个。
- 3.请他们把他们各自的问题写在一张纸上,写完后把纸揉成一团,放到一个容器里,然后把这个容器放到房间的一个角落处。
- 4.然后,请一位学员到容器里抽出一个纸团,扔给另一个学员,接到纸团的人打开纸团,大声朗读上面写的问题。
- 5.由接到纸团的人和其左右两人组成一个3人小组,用30秒的时间来讨论可能的解决办法。其他人也展开自由讨论,商讨并写下两到三个答案或应对办法。
- 6.先请三人小组说出他们的答案,再请其他提供帮助的人说出答案。
- 7.如果问题很多,而且时间允许,可以再重复几次。

相关讨论

- 1.为什么有些烦恼无法解除?
- 2.在你们所听到的烦恼里,有哪些属于“自寻烦恼”的?
- 3.培训课后,你们了解了多少解除烦恼的方法?

总结

1.必须承认的是,每个人的烦恼各不相同,解决的方法更是多种多样。因此,在玩这个游戏的时候,学员不要羞于表达自己的想法,不要把自己封闭起来。你要

记住有的时候你也需要别人的帮助,你也要准备着去帮助别人。

2.通过这个游戏,你会听到各式各样的烦恼,有些是确实难以解决的困难,有些也不排除是自寻烦恼类型的。无论怎样,都可以起到学员之间互相了解和互相体谅的作用。另外,在大家为某个烦恼“支招”的时候,学员们也有机会学习这些方法,以便日后自己遇到这些烦恼时使用。因此,在做这个游戏时,你要当个有心人。

3.这个游戏很随意,可以在培训过程中随时进行。在一定程度上,也可以帮助学员巩固所学的知识,进行自我总结。



小贴士

参与人数:集体参与

时间:5~10分钟

道具:纸和笔,容器

场地:不限

应用:(1)集体智慧的发挥

(2)信任别人

(3)对突发事件的应变能力训练

游戏3 ——克服恐惧

每个人都不是天生的演讲家,甚至很大一部分人对于在公众场所大声讲话感到恐惧。这是正常现象,这种人不必为此感到沮丧和自卑,就像有人天生跑得快而有人天生是运动白痴一样,没必要为这个而全盘否定自己。这个游戏也是为了说明这个问题,它告诉学员害怕在公众场合讲话是正常的,并为解决这些恐惧提供建议。

游戏规则和程序

1. 这个训练对于新的讲师或那些需要讲课技巧的兼职讲师,以及需要进行内部或公开演讲的人员是十分有益的。
2. 在开始前,问学员:“你们认为在你们各自的生活圈子里,大多数人最害怕的是什么?”
3. 将答案简明地写在题板纸上,询问大家是否同意这些意见。
4. 发给每人一张由专家列出的恐惧清单。告诉大家,如果信息准确的话,那么大多数人的恐惧都是类似的,觉得做一场精彩的演说或开展培训课程是一项挑战。
5. 让学员们回忆或采用头脑风暴的方法,尽可能多地说出克服恐惧的方法。
6. 展开小组讨论,培训者在旁记录。记录下学员们认为有效的方法。
7. 选出相对最恐惧在公众场合发言的学员,让他上台大声朗读这些克服恐惧的方法给大家听。

相关讨论

1. 你在公众场合讲话是否感到恐惧? 你是否想过这些恐惧来自何处? 有什么方法可以克服?
2. 当你看到别人遇到这种恐惧时,是否希望想一些方法帮他? 这些方法对你自己有用吗?
3. 通过这个游戏,你找到对你有帮助的方法没有?

总结

1. 以下是由专家列出的恐惧清单：

- * 在公众前讲话
- * 金钱困扰
- * 黑暗
- * 登高
- * 蛇和虫子
- * 疾病
- * 人身安全
- * 死亡
- * 孤独
- * 狗



2. 克服演讲恐惧的一些建议：

- * 熟悉演讲内容(首先成为一个专家)
- * 事先练习演讲内容
- * 运用参与技巧
- * 知道参加者的姓名并称呼他们的名字
- * 尽早建立自己的权威
- * 用目光接触听众,建立亲善和谐的气氛
- * 进修公开演讲课程
- * 展示你事先的准备工作
- * 预测可能遇到的问题
- * 事先检查演示设备和视听器材
- * 事先获得尽可能多的参与者的信息
- * 放松自己(深呼吸,内心对白等)
- * 准备一个演讲大纲并按部就班地进行
- * 仪容仪表
- * 好好休息,使自己的身心保持警觉机敏
- * 用自己的方式,不要模仿他人