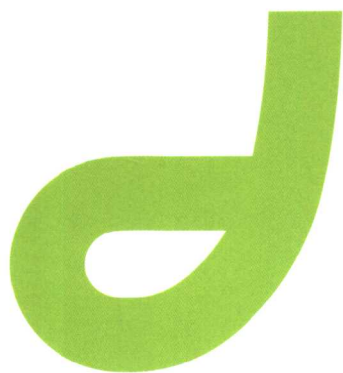


Macromedia Dreamweaver MX 2004: Training from the Source



Dreamweaver MX 2004

网页设计标准教材 (中文版)

[美] Kristine Annwn Page 著

王 军 等译

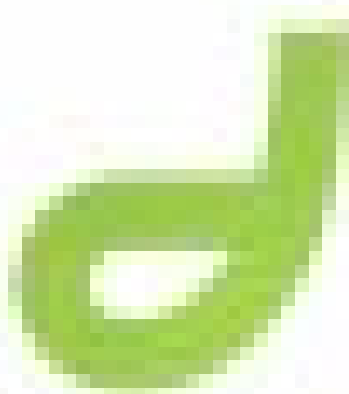


電子工業出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

清华大学出版社 清华大学出版社 清华大学出版社 清华大学出版社 清华大学出版社



Dreamweaver MX 2004

网页设计标准教材 (第二版)

编著 清华大学出版社 编著

清华大学出版社



清华大学出版社
Tsinghua University Press
www.tup.tsinghua.edu.cn

Macromedia Dreamweaver MX 2004: Training from the Source

Dreamweaver MX 2004

网页设计标准教材

(中文版)

〔美〕 Khristine Annwn Page 著

王 军 等译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书细致地介绍了利用Dreamweaver MX 2004开发Web站点的基本方法,内容涉及使用Dreamweaver MX 2004创建、管理和维护Web站点;放置图形、格式样式、添加和修改表格、创建链接;利用表格、框架和层叠样式表(CSS)设计页面外观;使用模板实现站点的统一外观和风格;利用JavaScript和服务端行为添加交互性;创建表单;使用“标志选择器”、“代码提示”和“代码片段”;自定义和扩展Dreamweaver。本书着重介绍Dreamweaver MX 2004的基本功能,特别适合初中级读者。

Authorized translation from the English language edition, entitled **MACROMEDIA DREAMWEAVER MX 2004: TRAINING FROM THE SOURCE**, 3rd Edition, 0321219198 by PAGE, KRISTINE ANNWN, published by Pearson Education, Inc, publishing as Macromedia Press, Copyright © 2004 Macromedia, Inc.



All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc. CHINESE SIMPLIFIED language edition published by BEIJING MEDIA ELECTRONIC INFORMATION CO. LTD & PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS

INDUSTRY, Copyright©2004.

本书英文版由Macromedia, Inc.公司出版, Macromedia, Inc.公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社及北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可,不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

版权贸易合同登记号 图字: 01-2004-4257

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004网页设计标准教材(中文版)/(美)培植著;王军等译.—北京:电子工业出版社, 2004.9

书名原文: Macromedia Dreamweaver MX 2004: Training from the Source
ISBN 7-121-00233-7

I. D... II. ①培... ②王... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第081256号

责任编辑: 陈 宇

印 刷: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 26.875 字数: 690千字

印 次: 2004年9月第1次印刷

定 价: 47.00元(含CD-ROM一张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换,若书店售缺,请与本社发行部联系。联系电话: 010-68279077。质量投诉请发邮件至zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

译 者 序

Macromedia开发的Dreamweaver MX 2004是建立Web站点和应用程序的专业工具。它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个强大的工具，使每个级别的开发人员和设计人员都可以利用它快速地创建吸引人并且符合标准的站点和应用程序。

本书致力于让读者熟悉Dreamweaver开发环境，内容集中于介绍页面布局与设计的技术。本书主要面向没有或只有很少Dreamweaver使用经验的初中级用户，包含十七套课程，内容涉及图像和文本、链接、CSS样式表、表格、辅助功能、层、表单、框架集和框架、库项目、模板和扩展Dreamweaver等方面。当读者完成这些课程之后，就将具有创建Web站点所需的技巧和技术。

本书内容通俗易懂、深入翔实，同时提供了大量的练习。本书适用的读者对象非常广泛，既可作为初学者的教材，又能作为Web开发人员、设计人员的参考书。

由于时间仓促、译者水平有限，翻译过程中难免有疏漏或错误，敬请广大读者批评指正。参加本书翻译工作的人员有王军、龚涛、刘芳、刘斌、王健、周涛、廉颖、王珺、张吉祥、郭颖浩、陈旌、何文、陈雪松、张雯静、方勇、宋爱华、周小暄、郝守艳等，在此向他们深表感谢！

引 言

Macromedia出品的Dreamweaver MX 2004结合了强大的可视布局工具和稳定的基于文本的HTML编辑功能,能够方便地创建、管理和维护站点。它让初学者能够立即开始使用创建Web页面的工具,也让熟悉手工编码的高级开发者能够根据需要直接处理代码。这种灵活的编程方式让高级技术变得容易使用。集成在一起的设计、编码和交互特性为初学者和高级用户都提供了很多便利。

必备条件

本书致力于让读者熟悉Dreamweaver开发环境,内容集中于介绍页面布局与设计的技术。由于本书主要面向没有或只有很少Dreamweaver使用经验的初中级用户,因此使用数据库、服务器行为和Web应用程序的高级程序开发和创建动态Web站点不在本书讨论范畴之内,这些高级功能需要理解和掌握动态设计概念和创建动态站点的语言,比如ASP、JSP、ColdFusion等。如果读者对学习代码编程感兴趣,可以查看第14课,它示范了如何使用Dreamweaver的编码工具,并且提示了进一步深入学习的资源。

书中的操作步骤是为Web设计人员、Web开发人员和其他对创建Web页面感兴趣的人而设计的,这些课程假定读者是Dreamweaver的初学者,但是熟悉在Windows计算机上执行命令的基本方法,比如从菜单里选择项目、打开和保存文件等等。关于这些基本操作的更多情况请查看计算机上提供的文档。

为了最好地发挥本书的作用,读者最好对Web有基本的了解。另外,对标准字处理程序(比如Microsoft Word)有所了解也会是有帮助的,但这不是必需的。

最后,本书假定读者已经在计算机上安装了Dreamweaver MX 2004,而且所使用的计算机满足相应的系统需求(稍后介绍)。这个最小配置可以运行Dreamweaver MX 2004、打开本书光碟上的练习文件。如果读者没有Dreamweaver MX 2004,可以使用本书光碟上提供的试用版本,它足以用于完成书中的练习,但它只能使用30天,之后必须使用序列号才能启动这个程序。请参考ReadMe文件里的指令来安装Dreamweaver MX 2004的试用版本。

注意 ► 在30天试用期满之后, Dreamweaver必须通过因特网或电话激活之后才能使用。关于激活操作的详细内容请查看Macromedia的站点: www.macromedia.com/software/activation。

大纲

本书提供的练习课程在每一课里逐步完成全部项目,介绍Dreamweaver MX 2004里主要的特性和工具,指导读者掌握创建Web站点所需要的技术。这个课程应该大约可以在24个

小时之内完成，它包含17课：

第1课：Dreamweaver MX 2004基础知识

第2课：在页面添加内容

第3课：使用图形

第4课：创建链接

第5课：使用表格进行设计

第6课：开发样式表

第7课：使用库项目

第8课：使用模板

第9课：创建框架

第10课：创建表单

第11课：添加交互性

第12课：管理站点

第13课：辅助功能和测试

第14课：编辑代码

第15课：使用“查找和替换”

第16课：创建层

第17课：扩展Dreamweaver

项目文件

课程项目“Lights of the Coast”介绍了灯塔的历史、技术和文化，这只是使用Dreamweaver能够创建的一种站点类型的范例。由于这个站点需要读者在本书17个课程里完成，因此有些部分是不完整的。实际的“Lights of the Coast”站点位于<http://www.northwindstudios.com/lighthouse>。

在完成了每一课的任务之后，读者可以把课程作为指导继续创建自己的练习站点，进一步体会Dreamweaver的Web开发工具，从而提高自己的技巧。

另外，当读者访问Web时，可以查看其他的Web站点，体会本书介绍的概念和工具是如何用于真实环境的。

内容要素和格式

本书在每一课开始都概述课程的重点、介绍新特性，同时说明学习目标和大致需要的时间。项目被划分为较短的练习，阐明每个技巧的重要性。每一课都基于前一课介绍的概念和技术。

技巧 ► 技巧的内容是执行任务的另一种方法，或是在使用技巧时应该考虑的问题。

注意 ► 注意的内容是扩展知识的额外背景信息，或是用于提高技巧的高级技术。

菜单命令和键盘快捷键：在Dreamweaver里执行同一个任务通常有多种方法，本书在每个课程里都会指出不同的操作方式。菜单命令会以以下述方式表示：“菜单”►“命令”►“子命令”。快捷键的按键之间以加号连接，表示应该同时按下这些键，比如Shift+Tab表示应该同时按Shift键和Tab键。

附录：附录A列出了Dreamweaver“查找和替换”功能中使用的特殊字符、正则表达式和它们的含义，这是第15课要使用的。附录B介绍了Windows系统上Dreamweaver命令的快捷键。

光碟：本书光碟包含了完成练习所需的全部文件，这些文件位于DWMX2004_ project文件夹里。这个文件夹里是以每个课程命名的子文件夹，比如Lesson_ 01_Basics，分别包含完成每一个课程所需的文件和子文件夹，具体包含哪些子文件夹取决于课程的内容，常见的文件夹包括：**Completed**，它包含每一课完成后的文件，以便于读者进行比较和查看；文件夹**Images**，包含每一课所需的图像；文件夹**Text**，包含需要导入Dreamweaver的文本文档。每一课所需的文件会在课程开始时列出。

如果想进一步练习每一课学习的技巧，可以尝试重新创建课程中提供的起始文件。

Macromedia Training From the Source

Macromedia Training from the Source和Advanced Training from the Source系统是与Macromedia合作开发的，并且由产品支持小组进行了检查。对于初学者来说，本书作为Training from the Source系列丛书之一，其中介绍的操作步骤能够为读者在Dreamweaver基本操作方面打下坚实的基础。

Macromedia提供了相应的培训，能够让读者掌握Macromedia应用程序并且把它们应用于实际的开发工作。我们的教员和在线课程可以向不同水平的用户传授知识和技巧，无论他们是创建用户界面还是建立后台组件，我们都可以帮助他们完成自己的工作。而且由于我们具有宏观视角，因此可以帮助读者做出正确的决定，从而更好地与开发小组的其他人进行合作。

关于Macromedia授权培训的详细内容，请查看：

<http://www.macromedia.com/training>。

欢迎使用Macromedia Training from the Source，希望你喜欢这个教程。

学习的内容

这些课程将介绍创建和维护站点的技巧。

当这些课程完成之后，读者将能够：

- 打开Dreamweaver，创建页面，在浏览器里预览页面。
- 利用内部样式以不同大小、颜色、字体设置文本的格式。

- 从各种来源导入文本，其中包括文本文件、Word文档和电子表格。
- 插入图形和控制它们的外观。
- 在站点范围里创建和管理电子邮件、内部和外部链接。
- 直接修改HTML代码。
- 在表格里放置文本和图形从而更好地控制布局。
- 使用翻转图像和其他交互元素。
- 使用“站点”窗口管理文件和文件夹。
- 开发库项目以实现相同元素的重复使用。
- 创建模板来设置站点的风格。
- 建立页面的辅助功能，并且根据浏览器版本把访问者导向不同的页面。
- 使用其他类型的文件，比如Flash对象和Flash文本。
- 在页面上插入背景图像或修改页面的背景颜色。
- 使用层叠样式表指定文本属性，从而更好地控制文本的外观。
- 使用“查找和替换”功能修改一个文档或整个站点的内容。
- 创建表单以收集访问者的信息。
- 测试页面和生成页面报告，从而检查它们在多种浏览器里的兼容性。
- 自定义和扩展Dreamweaver的功能。

最小系统要求

- 600MHz Intel Pentium III或相当的处理器
- Windows 98 SE、2000、NT、Me或XP
- Microsoft数据访问组件（MDAC）2.6或更高版本
- 128MB内存（推荐256MB）
- 275MB硬盘空间

目 录

第1课 Dreamweaver MX 2004基础知识	1
1.1 工作区简介	2
1.2 “起始页”	3
1.3 准备开发站点	4
1.4 定义本地站点	5
1.5 创建和保存新页面	10
1.6 认识工具	13
1.7 使用面板	15
1.8 设置页面的标题	18
1.9 指定背景颜色	18
1.10 指定预览浏览器	20
小结	22
 第2课 在页面添加内容	23
2.1 基本文本格式	24
2.2 创建换行符	25
2.3 设置文本首选参数	26
2.4 导入文本	27
2.5 插入“不换行空格”	28
2.6 文本对齐和缩进	28
2.7 建立列表	29
2.8 建立定义列表	31
2.9 嵌套列表	32
2.10 字符格式	33
2.11 改变字体	35
2.12 改变字体大小	37
2.13 指定字体颜色	39
2.14 添加特殊字符	41
2.15 添加水平线	42
2.16 添加自动日期	43
2.17 添加Flash文本	44
2.18 修改Flash文本	46
小结	46

第3课 使用图形	47
3.1 使用背景图像	49
3.2 在页面上放置图形	51
3.3 调整图形大小和刷新图形	53
3.4 图形定位	54
3.5 在图像周围添加边框	55
3.6 为图像设置名称和替代文本	55
3.7 从“资源”面板插入图像	56
3.8 使用收藏列表管理图像	59
3.9 在图像周围环绕文本	61
3.10 调整图像周围的边距	62
3.11 插入图像占位符	63
3.12 替换图像占位符	64
3.13 设置图像编辑首选参数	65
3.14 基本图像编辑	66
3.15 让图像与单行文本对齐	68
3.16 添加Flash按钮	69
3.17 修改Flash按钮	70
3.18 添加Flash动画	71
3.19 插入具有辅助功能的图像	73
3.20 使用图像查看器	74
3.21 使用网站相册	79
3.22 嵌入QuickTime影片	81
小结	82
第4课 创建链接	84
4.1 指定链接颜色和格式	85
4.2 创建超文本链接	87
4.3 理解链接和文件结构	89
4.4 创建图形链接	90
4.5 设置链接的目标	91
4.6 插入和链接到“命名锚记”	92
4.7 创建图像地图	95
4.8 插入电子邮件链接	99
小结	100
第5课 使用表格进行设计	101
5.1 创建表格	102

5.2 从电子表格导入数据	107
5.3 拷贝和粘贴表格单元	108
5.4 选择表格	110
5.5 选择并且设置单元格的格式	111
5.6 表格排序	116
5.7 修改表格	117
5.8 导出表格	119
5.9 在表格里使用图像	120
5.10 嵌套表格	124
5.11 表格轮廓	127
5.12 针对计算机屏幕进行设计	129
5.13 使用“窗口大小”菜单检查布局	130
5.14 在布局视图创建表格	131
5.15 调整表格布局	133
5.16 设置单元格格式	136
5.17 指定布局宽度	137
5.18 使用“跟踪图像”	138
小结	140
第6课 开发样式表	141
6.1 理解样式	143
6.2 创建内部样式	145
6.3 内部样式表转换为外部样式表	149
6.4 链接外部样式表	150
6.5 创建外部样式	152
6.6 为标签组合创建样式	158
6.7 编辑现有样式	159
6.8 样式的优先级	160
6.9 使用CSS设置背景	165
6.10 创建基本CSS布局	167
小结	171
第7课 使用库项目	172
7.1 创建库项目	173
7.2 在页面上放置库项目	176
7.3 重新创建库项目	178
7.4 修改库项目	179
7.5 更新库引用	181

小结	182
第8课 使用模板	183
8.1 创建模板	185
8.2 为模板添加可编辑区域	186
8.3 删除可编辑区域	190
8.4 创建可选内容	191
8.5 插入重复区域	193
8.6 基于模板建立页面	196
8.7 控制可选区域	198
8.8 添加重复条目	199
8.9 修改模板	201
8.10 创建可编辑标志属性	202
8.11 修改可编辑标志属性	204
8.12 创建嵌套模板	205
小结	209
第9课 创建框架	210
9.1 创建框架集	212
9.2 保存框架集	213
9.3 调整框架大小	215
9.4 指定框架属性	217
9.5 创建和编辑框架内容	219
9.6 创建其他内容文档	222
9.7 在框架里打开现有页面	223
9.8 检查框架内容	224
9.9 使用链接控制框架内容	225
9.10 创建无框架内容	226
小结	227
第10课 创建表单	228
10.1 建立表单	230
10.2 表单内容分组	231
10.3 添加单行文本字段	233
10.4 添加多行文本字段	238
10.5 添加复选框	240
10.6 添加单选按钮	242
10.7 添加列表和菜单项	243

10.8 添加按钮	245
10.9 创建隐藏字段	246
10.10 表格格式	248
10.11 处理表单	249
10.12 测试表单	250
10.13 创建跳转菜单	251
小结	253
第11课 添加交互性	254
11.1 插入翻转图	256
11.2 添加行为	258
11.3 利用一个事件交换多个图像	262
11.4 为图像地图添加行为	263
11.5 编辑动作和事件	265
11.6 创建状态栏消息	267
11.7 检查浏览器	268
11.8 打开新的浏览器窗口	270
11.9 创建弹出式菜单	272
11.10 检查表单	276
小结	279
第12课 管理站点	280
12.1 使用“文件”面板	282
12.2 访问计算机上Dreamweaver站点以外的文件	284
12.3 在站点里添加新文件夹和文件	285
12.4 创建站点地图	288
12.5 查看站点的子集	290
12.6 在站点地图里处理链接	291
12.7 从“文件”面板修改页面	292
12.8 连接远程站点	295
12.9 上传文件	298
12.10 遮盖文件和文件夹	300
12.11 存回和取出	303
12.12 使用“设计备注”	306
12.13 导出站点定义	307
12.14 启用Contribute兼容性	308
12.15 创建服务器连接	309
小结	310

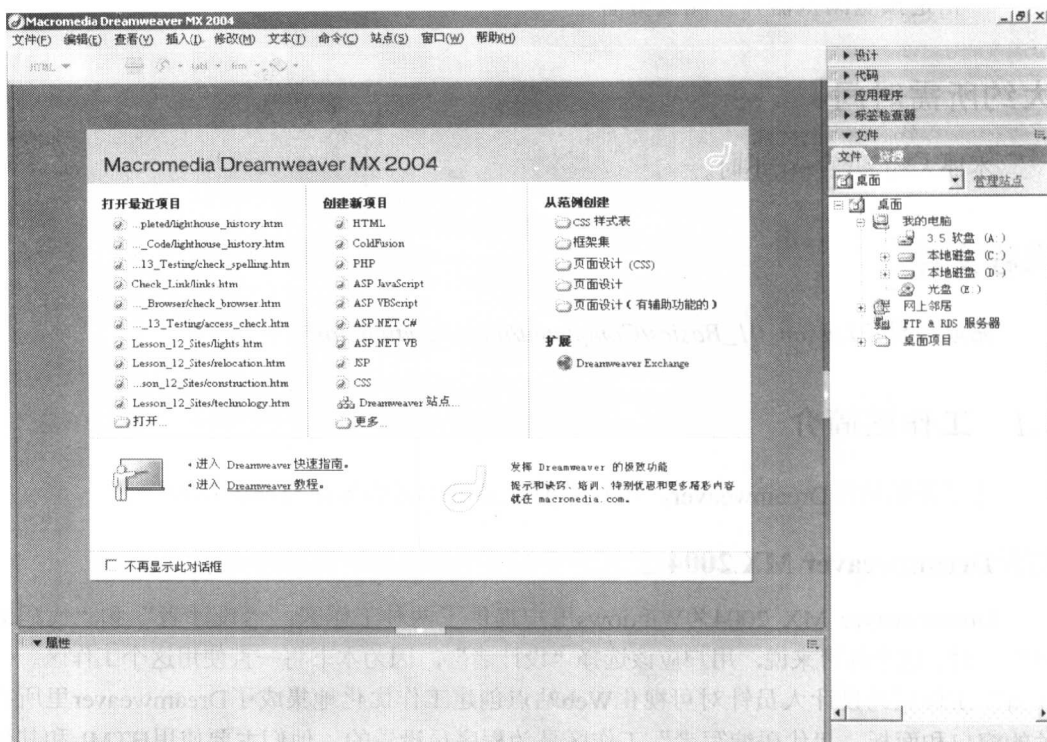
第13课 辅助功能和测试	312
13.1 创建符合Section 508标准的代码	313
13.2 测试辅助功能	314
13.3 检查浏览器兼容性	316
13.4 检查站点里的链接	321
13.5 检查孤立文件	322
13.6 生成站点的报告	323
13.7 检查拼写	325
小结	325
第14课 编辑代码	326
14.1 切换文档视图	328
14.2 在“代码视图”里编辑HTML	330
14.3 调整新窗口位置	332
14.4 元标志和注释	334
14.5 使用“标志选择器”	337
14.6 使用“快速标志”编辑代码	338
14.7 使用代码提示	340
14.8 使用代码片段	343
14.9 清理HTML	345
14.10 Microsoft Word生成的HTML	346
14.11 从“代码视图”打印	348
小结	348
第15课 使用“查找和替换”	349
15.1 搜索文档	350
15.2 删除HTML标志	352
15.3 使用“查找和替换”附加外部样式表	354
15.4 使用“查找和替换”应用自定义样式表	358
15.5 保存和重用搜索条件	360
15.6 使用正则表达式进行查找和替换	361
15.7 查找名称的变体	363
小结	364
第16课 创建层	365
16.1 创建层	366
16.2 命名层	371
16.3 修改层	372

16.4	修改层的堆叠次序	376
16.5	嵌套层和解除层的嵌套	378
16.6	改变层的可见性	380
16.7	设置网格和标尺选项	381
16.8	使用“拖动层”行为	383
16.9	使用“显示—隐藏层”行为	386
16.10	层转换为表格	387
16.11	修复Netscape调整层尺寸的错误	390
	小结	390
第17课	扩展Dreamweaver	392
17.1	安装扩展	393
17.2	使用Calendar扩展	397
17.3	使用Superscript扩展	398
17.4	使用Toggle Checkboxes扩展	399
17.5	使用Lorem and More扩展	400
17.6	创建简单对象	401
17.7	高级自定义	404
	小结	404
附录A	正则表达式	405
附录B	Windows快捷键	407

第1课 Dreamweaver MX 2004基础知识

Dreamweaver MX 2004是一个HTML编辑程序，它同时具有可视化的设计和编辑功能以及直接修改代码的功能，能够加快开发Web站点的速度，并且提供了管理和维护站点的工具。

在这一课里，用户将学习Dreamweaver MX 2004的基础知识，熟悉程序界面和工具。用户将为自己创建的页面建立本地站点，以此开始使用主要的站点管理功能。



在这一课里用户将学习Dreamweaver界面，建立在本书中使用的站点

本课将介绍如何利用基本文档设置来创建简单Web页面，如何在不同浏览器里测试页面——这是创建具有辅助功能站点的重要组成部分。

本书光碟的Lesson_01_Basics/Complete Project文件夹里包含本课完成后的范例文件。