

# 抓捕

故事情节发展，由你自己决定

(德) 格瑞特·科皮茨 著  
于尔格·索默尔  
刘 丰 朱军平 译

抓捕

# 神秘的篮球

群众出版社

# 抓捕

神秘的籃球

2011年11月

抓捕系列侦探小说

# 神秘的篮球

(德) 格瑞特·科皮茨 著  
于尔格·索默尔

刘 丰 等 译

互动侦探小说  
故事情节发展  
由你自己决定

群众出版社

二〇〇三年·北京

## 图书在版编目(CIP)数据

神秘的篮球 / [德] 科皮茨, [德] 索摩尔著; 朱军平, 刘丰译. —北京: 群众出版社, 2003. 2

(《抓捕》系列侦探小说)

ISBN 7 - 5014 - 2855 - 7

I. 神… II. ①科…②索…③朱…④刘…

III. 侦探小说—德国—现代 IV. I516.45

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 003463 号

## 神秘的篮球

---

著 者: 格瑞特·科皮茨 于尔格·索默尔

译 者: 刘 丰 朱军平

责任编辑: 连玉泉

封面设计: 王 子

责任印制: 张代英

---

出版发行: 群众出版社 电话(010)67633344 转

网 址: WWW.QZCBS.COM

社 址: 北京市丰台区方庄芳星园三区 15 号楼

邮 编: 100078

印 刷: 北京东远新宏印刷有限公司

经 销: 新华书店

---

开 本: 850 × 1168 毫米 32 开本

字 数: 110 千字

印 张: 7.25

版 次: 2003 年 3 月第 1 版 2003 年 3 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7 - 5014 - 2855 - 7 / I · 1203

印 数: 0001 - 5000 册

定 价: 12.00 元

---

群众版图书, 版权所有, 侵权必究。

群众版图书, 印装错误随时退换。



目 录

神秘的篮球····· (1)  
百元假钞追踪案····· (113)

# 神秘的篮球

(德) 格瑞特·科皮茨 著  
于尔格·索默尔

刘 丰 译





## 内容简介

抓捕小组成员斯马蒂去商亭买东西，被怀疑故意使用假钞。抓捕小组全体成员为给朋友洗清冤屈，连续作战，将真正作案人抓获。

### 这不是一本普通的书！

不，绝对不是。如果你“只”想读本普通的书，那你可要大吃一惊了。

虽然外表上看起来它平平常常：接下来的一页页可不简单。等着你的是危险任务、神秘伙伴、难解的谜团、流氓样的小坏蛋和巨大的危险。这场冒险非比寻常，它将如何进展，还无人知晓。

与传统图书不同的是，这回由你来决定故事的发展。你也是“抓捕小组”的成员之一，在这次冒险中，你们这些小侦探，会遭遇一个个难题和困境。经常只有靠你的帮助才能将案子查下去。你们这些小英雄能否完成任务，取决于你的侦探知识、你的记忆、你的勇气，有时候还要加上你的运气。

在做决定之前，你最好三思而后行。小小的错误就会酿成不堪设想的后果。

别以为你们总能够侥幸脱身。不过，当遭遇挫折时，你们也别气馁。不用经历大灾大难，你们就能够成功地结束探险活动，并最终将罪犯一网打尽，因为“抓捕小组”是一个战无不胜的集体。

不论什么案件，不论什么谜团，也不论什么任务，哪怕是困难重重，哪怕有生命危险，都阻挡不了你们实现目标的脚步。你们是真正的职业侦探。

好了，现在就开始你一生中最激动人心的冒险吧……



### 游戏规划

接下来的几个小时对你来说可没那么容易过，这点你必须搞清楚。这场游戏该怎么玩儿，你可能还不太明白。没问题！这场绝无仅有的探险游戏规则简单明了，而且十分精确，如果你在游戏中的不知道该怎么样往下进行，你随时可以再回头查阅。

在翻开头几页时你也许已经发现了，这本书里有许多编号的小章节，你根本不必按照序号去读：虽然你也是从最开始读起，但通向目标的路却可能曲曲折折。

在每一章里，你和你的抓捕小组的朋友们都会陷入一种复杂的环境。凭借你们的经验以及小小的运气，你们就会化险为夷，一步步离目标越来越近。你将如何解决问题呢？下面几段文字会告诉你。

### 探险卡

在本书结尾处你会得到探险卡，它将陪伴着你度过不同寻常的经历。你在探险卡上记下许多对你重要的事，至于哪些事，你以后会知道的。如果愿意，你不妨把探险卡复印一份。那么，本书就会给你带来更多的乐趣。

## 物 品

你们总是碰到一些东西，它们有时神秘，有时多余，有时危险。你们常常可以带上它们，其中有的你们在以后将十分需要。究竟是什么东西呢？这正是你们的风险之处。因为，你们最多只能拥有五种物品，如果你们想再换个新的，那就必须放弃原来的一个。明白吗？

## 资 金

最后，你们也不能身无分文。你们有可能得拿钱去买各种东西。也可能会在游戏过程中轻而易举地得到钱。开始时，先在你的探险卡的钱袋里装上40马克吧。作为朋友给你们一个忠告：要注意节省。

## 谜 团

此番神秘的冒险行动中充满了各种难解的谜团和艰难的使命。你们不可能总是一下子就找到谜底。这时候就需要思考。如果思考没有结果，那就只有靠推测了。所以猜错一次也是不可避免的。

不过，别慌张。猜错一次并不意味着全盘皆输。尽管一个错误的决定会带来一些不愉快，但你们还有机会冲破迷雾，重回正途。所以：千万别放弃！

### 开始啦……

冒险行动正等着你。你现在需要的是安安静静的几小时时光。最好是一个烟雨蒙蒙的星期天下午。开始之前，你先要谢绝下一顿饭，最好是锁紧房门，因为若想侦破一个案件，绝对不允许别人打扰。

一个艰难的使命正等着你和你的抓捕小组的伙伴们。你们得证明一个被指控犯了重罪的人无罪，同时必须找到真正的罪犯。可是怎样去做呢？这可是一个警察也摸不着头脑的案件。况且你们还要为一次盛大的街区篮球比赛作准备。不过，义务在召唤着你们，凭一点点运气，运用你们敏锐的洞察力和很多很多的篮球你们将成功抓获罪犯。

18

# 第一章 惊喜



这是一场世纪篮球大战。抓捕小组队对世界冠军芝加哥公牛队。五名高大的黑人。离比赛结束还有几秒钟，现在比分是 98:98。你拿到球，就在中线的位置。比赛大厅沸腾了，两千名观众紧张地盯着你。你看了看大厅的时钟，还有 12 秒。两名对方球员向你冲过来。胜败在此一举。你迅速带球转身，躲过一个对方球员，又躲过一个。时间在流逝。还剩 6 秒。已经没有机会靠近篮板。你必须孤注一掷。

→把球传给队友？ **11**

→还是鼓足勇气远投？ **7**

### 1

你唉声叹气地做着作业。要是数学别这么麻烦该多好……

过了好大一会儿工夫，你终于做完了，深吸一口气把本子合上，麻利地把所有东西都扔进书包。你来到厨房，想看看冰箱里有什么可吃的。嗯……太好了：冰箱里还有一大桶香草冰淇淋。

→你抓起一把大勺子，埋头大吃起来。 **15**

### 2

你们等啊，等啊，等啊……

雅娜没再露面。去拿“惊喜”也不会这么久呀！

→你们去瞧瞧有什么事儿。

5

→你们又等了雅娜五分钟。  
她马上就会来的。27



3

手机其实是显示每个成功  
侦探之身份的必备之物。可惜当学生得到的那点零花钱  
是不够购买手机的。这样更好，你今天就借你爸的手机  
使使，尽管他并不知道。

✓将“手机”登记在你的探险卡上。

你装好手机，看了看表。快3点了。你得抓紧时间。

→你想直奔篮球场？26

→或者绕道去向凯显摆一下你的手机？24

4

巡逻警察和篮球运动员在交谈。你们听不见他们在  
说什么——但似乎事关雅娜。够了，你们不想再观望。

你们走下去，来到他们聚集的地方。可他们并不理睬你们。你们刚好听到了最后几句话，当时其中一个警察向雅娜转过身来问道：“原来这是你们的篮球？”雅娜反问道：“不是篮球是什么，它看上去的确不像雨伞，你说呢？”那个高个球员又插话道：“君特，你知道，我们正在为参加警察后备队篮球锦标赛进行训练。可是，今天我们的球老跑气，而我们又没带气筒。所以我们就借这位年轻女士的球来用用。可球刚碰一下就破了。结果你都看到了。如果这不是从普佛佛体育用品商店盗走的那枚首饰，我就把我的警牌吃了。”

→巡逻警察点点头：“如此看来情况可能是这样。”

25

## 5

于是你们一行脚步沉重地越过山丘。眼前的情景使你们大吃一惊。

→快过去，那几个家伙要欺负雅娜！ 8

→肯定有什么不对劲。你们继续观察。 21

## 6

抓捕小组其实不是一支篮球队，而是一个侦探小

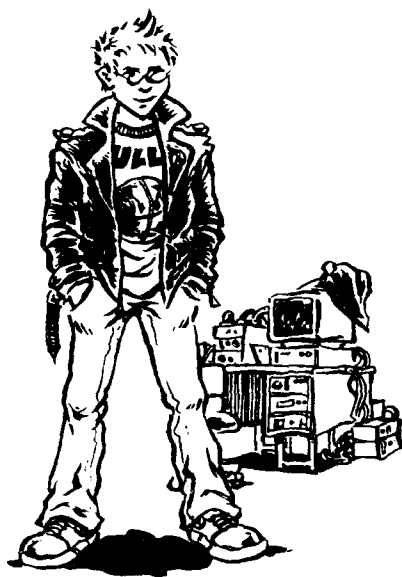


组，而且是一个有着非凡成就的侦探小组，成员如下：

### 凯·克伦策

虽说他只是个中等生，但却是十分了不起的侦探。他的特技是背诵所有大部头的侦探小说。一旦凯心存怀疑，那么任何一个小偷都不会逃出他的手心——他拥有





“拿破仑”，那是他自己攒的一台电脑。他十分乐观地和他的朋友们面对每一起真正的大案。他的朋友是：约、扎布丽娜、斯马蒂以及福尔摩斯。

### 约阿希姆·亨肯，人称约

凯的同班同学，学校最棒的滑板手。虽然他比朋友们矮一头，但却动作机敏。他的心思根本不在学校。

### 扎布丽娜·亨肯

比她的哥哥约正好小十个半月，与约在同一年级