

中文版

# Dreamweaver MX

## Fireworks MX

## Flash MX

主 编 刘旭东

入  
门  
与  
提  
高



### 本书内容

- 中文版 Dreamweaver MX 基础
- 制作静态网页 / 动态网页
- 网站创建与管理
- 中文版 Fireworks MX 基础入门
- 创建网页对象
- 优化与导出图像
- 中文版 Flash MX 基础
- 绘制与编辑对象
- 使用层和元件
- 制作 Flash 动画
- 测试、发布与导出影片
- 网页制作精彩实例



上海科学普及出版社

DREAMWEAVER MX FIREWORKS MX FLASH MX RUMEN YU TIGAO

**中 文 版**  
**Dreamweaver MX、Fireworks MX**  
**Flash MX 入门与提高**

**主 编 刘 旭 东**

**上海科学普及出版社**

**图书在版编目 (CIP) 数据**

中文版 Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX 入门与提高 / 刘旭东主编. — 上海: 上海科学普及出版社, 2003. 6

ISBN 7-5427-2495-9

I. 中… II. 刘… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX  
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 028093 号

**策 划: 铭 政**

**责任编辑: 徐丽萍**

---

**中文版 Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX 入门与提高**

**主 编: 刘旭东**

**出版发行: 上海科学普及出版社 (上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)**

**经 销: 各地新华书店**

**印 刷: 北京市燕山印刷厂**

**开 本: 787×1092 1/16**

**印 张: 21**

**字 数: 520 千字**

**版 次: 2003 年 6 月第 1 版      2003 年 6 月第 1 次印刷**

**定 价: 26.00 元**

**书 号: ISBN 7-5427-2495-9 / TP·463**

---

## 内 容 提 要

本书系统地介绍了由著名的多媒体软件公司 Macromedia 出品的“网页制作三剑客”——中文版 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 的使用方法与技巧。这三个软件是 Macromedia 公司专门为网页设计和制作而开发的系列软件，三者之间可以无缝集成，利用它们能够高效地制作出完美的网页，是设计动画网页和网络“流”媒体的最佳方案。

本书适合希望学习网页与动画制作的初、中级用户，同时可作为各类电脑培训班的学习教材，还可作为网页和动画创作专业人士的参考手册。

# 前 言

Macromedia 公司的产品一向以其优良的设计、良好的用户界面和强大的功能而著称,被人们俗称为“网页制作三剑客”的网页和动画制作系列软件也不例外,三者之间可以无缝集成,能够高效地制作出完美的网页。本书系统地介绍了中文版 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 的使用方法。其中, Dreamweaver MX 是网页编辑软件, Fireworks MX 是图形图像制作软件, Flash MX 是矢量动画制作软件。

中文版 Dreamweaver MX 采用“所见即所得”的直观设计模式,充分尊重设计人员的原创意识和想象力。它成功地将网页设计功能中的技术实现部分和想象力部分剥离,使用户只需专注于设计,而其余的工作将由中文版 Dreamweaver MX 自动完成。另外,中文版 Dreamweaver MX 还可以控制和删除冗余代码,使网页文件的结构更趋合理,从而能够快速下载。

中文版 Fireworks MX 的独特之处在于它能够优化、切分图片映射图,并提供了功能强大的翻滚图工具。它立足于 Web 应用,并结合其他图形处理工具的优点,为创建 Web 图形提供了一种革命性的新方法。中文版 Fireworks MX 最大的优势就在于可以从任何时候、任何阶段开始设计工作,这样既可以节省时间又可以对产品进行扩展。另外,中文版 Fireworks MX 中的选项都是面向 Web 应用的,因此对于新手来说也很容易学习。

中文版 Flash MX 是比较另类、超前的一种网页动画制作软件,它不仅能够满足网页设计的诸多要求,更为网页多媒体的使用者带来了前所未有的功能和便利。中文版 Flash MX 提供了广泛的平台支持,不需要任何编程就能够制作出很精彩的动画效果。由于 Flash 采用矢量图形格式来制作动画,因此,在低带宽的网络环境中仍然可以具有高品质画面以及占用空间小的优点,从而使用户能够快速地下载效果非凡的动画。

本书内容翔实,循序渐进。通过学习本书内容,初学者可以掌握网页制作的方法;具有一些经验的读者,也可以从中了解网页制作的新知识、学习网页的设计技巧。

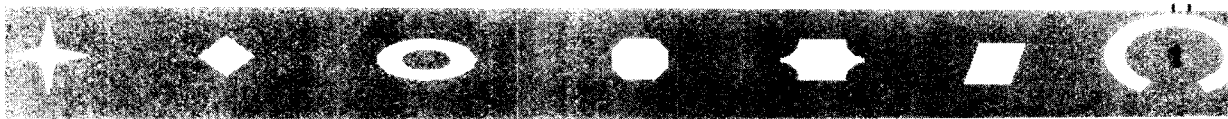
本书由刘旭东主编,同时参加编写的还有崔慧勇、太洪春、李建慧、任立功、秦志敏、张宏、唐雪强、吴闯、芦淑珍和董金波等。由于时间仓促,加之编者水平有限,疏漏与不足之处在所难免,恳请广大读者与专家批评指正。联系网址: <http://www.china-ebooks.com>。

编 者  
2003 年 3 月

# 目 录

## 目 录

|                                           |  |
|-------------------------------------------|--|
| <b>第 1 章 中文版 Dreamweaver MX 基础</b> .....1 |  |
| 1.1 了解中文版 Dreamweaver MX 功能.....1         |  |
| 1.2 中文版 Dreamweaver MX 的工作窗口.....3        |  |
| 1.2.1 网页编辑窗口.....3                        |  |
| 1.2.2 站点管理窗口.....5                        |  |
| 1.3 网页设计入门.....6                          |  |
| 1.3.1 创建本地站点.....6                        |  |
| 1.3.2 页面属性设置.....9                        |  |
| <b>第 2 章 制作静态网页</b> .....11               |  |
| 2.1 创建网页.....11                           |  |
| 2.1.1 创建空白文档.....11                       |  |
| 2.1.2 基于模板创建文档.....11                     |  |
| 2.1.3 打开现有文档.....11                       |  |
| 2.1.4 保存文档.....12                         |  |
| 2.1.5 关闭文档.....12                         |  |
| 2.2 创建网页布局.....13                         |  |
| 2.2.1 通过布局视图创建布局.....13                   |  |
| 2.2.2 通过层创建布局.....17                      |  |
| 2.2.3 通过表格创建布局.....20                     |  |
| 2.2.4 通过标尺、网格与捕捉功能设置页面.....26             |  |
| 2.3 通过框架创建布局.....27                       |  |
| 2.3.1 框架的创建与删除.....28                     |  |
| 2.3.2 框架的选择与设置.....30                     |  |
| 2.3.3 设置链接网页.....31                       |  |
| 2.3.4 框架文档的保存.....31                      |  |
| 2.4 文本格式化.....32                          |  |
| 2.4.1 通过手工设置文本格式.....32                   |  |
| 2.4.2 通过文本换行符设置文本格式.....33                |  |
| 2.4.3 通过 HTML 标记设置文本格式.....34             |  |
| 2.4.4 通过 HTML 样式设置文本格式.....34             |  |
| 2.4.5 通过 CSS 样式表设置文本格式.....35             |  |
| 2.5 插入常见对象.....38                         |  |
| 2.5.1 插入水平线.....38                        |  |
| 2.5.2 插入日期.....39                         |  |
| 2.5.3 插入图片.....40                         |  |
| 2.6 创建链接与导航.....42                        |  |
| 2.6.1 绝对路径与相对路径.....43                    |  |
| 2.6.2 创建通用链接.....43                       |  |
| 2.6.3 创建“锚记”链接.....44                     |  |
| 2.6.4 创建 E-mail 链接.....45                 |  |
| 2.6.5 创建脚本链接及虚拟链接.....46                  |  |
| 2.6.6 创建跳转菜单.....47                       |  |
| 2.6.7 创建导航条.....49                        |  |
| 2.7 创建表单对象.....52                         |  |
| 2.7.1 在网页中插入表单.....52                     |  |
| 2.7.2 添加表单对象.....53                       |  |
| 2.7.3 其他表单对象.....55                       |  |
| 2.7.4 处理表单.....55                         |  |
| <b>第 3 章 制作动态网页</b> .....57               |  |
| 3.1 创建翻滚图片.....57                         |  |
| 3.1.1 翻滚图片的插入.....57                      |  |
| 3.1.2 客户端图片影像的使用.....58                   |  |
| 3.1.3 添加行为.....59                         |  |
| 3.2 利用时间轴创建动态网页.....60                    |  |
| 3.2.1 “时间轴”面板简介.....60                    |  |
| 3.2.2 通过设置路径创建动画.....61                   |  |
| 3.2.3 “时间轴”面板的基本操作.....63                 |  |
| 3.2.4 控制时间轴的行为.....64                     |  |
| 3.2.5 动画制作典型实例.....64                     |  |
| 3.2.6 创建时间轴动画的技巧.....66                   |  |
| 3.3 创建交互式网页.....66                        |  |





|                                          |           |                                      |            |
|------------------------------------------|-----------|--------------------------------------|------------|
| 3.3.1 行为的应用 .....                        | 66        | 变形文本 .....                           | 116        |
| 3.3.2 行为、事件与动作 .....                     | 69        | 5.3.3 将文本转换为路径 .....                 | 117        |
| 3.3.3 添加行为典型实例 .....                     | 71        | 5.4 对象的基本操作 .....                    | 117        |
| 3.4 创建滚动字幕 .....                         | 73        | 5.4.1 选择对象 .....                     | 118        |
| 3.5 插入外部媒体元素 .....                       | 75        | 5.4.2 移动、复制与删除对象 .....               | 118        |
| 3.5.1 插入 GIF 图像 .....                    | 75        | 5.4.3 组织对象 .....                     | 119        |
| 3.5.2 插入利用 Fireworks 制作的<br>按钮和导航栏 ..... | 76        | 5.4.4 撤销与恢复操作 .....                  | 120        |
| 3.5.3 插入 Flash 动画 .....                  | 77        | 5.5 创建与编辑位图对象 .....                  | 121        |
| <b>第 4 章 网站创建与管理</b> .....               | <b>79</b> | 5.5.1 位图对象的创建 .....                  | 121        |
| 4.1 创建网站 .....                           | 79        | 5.5.2 选区的创建与调整 .....                 | 122        |
| 4.2 管理网站 .....                           | 81        | 5.5.3 位图对象的绘制 .....                  | 125        |
| 4.2.1 网站管理 .....                         | 81        | 5.5.4 图像的擦除、填充、复制<br>与修饰 .....       | 126        |
| 4.2.2 文件和文件夹的管理 .....                    | 83        | 5.5.5 位图的裁剪 .....                    | 129        |
| 4.2.3 站点地图 .....                         | 83        | 5.5.6 位图选区的变形 .....                  | 130        |
| 4.2.4 首页的创建 .....                        | 85        | 5.5.7 滤镜和插件的使用 .....                 | 130        |
| 4.2.5 网页链接 .....                         | 85        | 5.6 改变画布与图像尺寸 .....                  | 131        |
| 4.2.6 上传、下载与同步更新文件 .....                 | 86        | 5.6.1 改变画布尺寸 .....                   | 131        |
| 4.3 运用模板和库 .....                         | 87        | 5.6.2 旋转与裁剪画布 .....                  | 132        |
| 4.3.1 使用模板 .....                         | 88        | 5.6.3 改变图像尺寸 .....                   | 132        |
| 4.3.2 使用库 .....                          | 91        | 5.7 使用层和蒙版 .....                     | 133        |
| <b>第 5 章 中文版 Fireworks MX 基础</b> .....   | <b>94</b> | 5.7.1 “层”面板 .....                    | 133        |
| 5.1 认识中文版 Fireworks MX .....             | 94        | 5.7.2 层的基本操作 .....                   | 134        |
| 5.1.1 中文版 Fireworks MX 的<br>强大功能 .....   | 94        | 5.7.3 调整对象的不透明度和<br>颜色混合模式 .....     | 135        |
| 5.1.2 向量对象与位图对象 .....                    | 96        | 5.7.4 蒙版的使用 .....                    | 135        |
| 5.1.3 中文版 Fireworks MX 的<br>工作界面 .....   | 96        | <b>第 6 章 创建网页对象</b> .....            | <b>139</b> |
| 5.1.4 调整显示画面 .....                       | 100       | 6.1 创建热点 .....                       | 139        |
| 5.1.5 标尺、网格与引导线的使用 .....                 | 101       | 6.1.1 创建与编辑热点 .....                  | 139        |
| 5.2 绘制与编辑路径 .....                        | 102       | 6.1.2 添加热点 .....                     | 140        |
| 5.2.1 常用路径绘制工具 .....                     | 102       | 6.1.3 导出热点 .....                     | 142        |
| 5.2.2 编辑路径对象 .....                       | 105       | 6.2 创建切片 .....                       | 142        |
| 5.2.3 添加描边、填充、不透<br>明度等效果 .....          | 109       | 6.2.1 切片的创建与命名 .....                 | 142        |
| 5.2.4 为对象设置样式 .....                      | 113       | 6.2.2 切片的属性设置 .....                  | 145        |
| 5.3 创建与编辑文本 .....                        | 114       | 6.2.3 导出切片文件 .....                   | 146        |
| 5.3.1 文本的创建与设置 .....                     | 114       | 6.3 为切片或热点添加行为 .....                 | 146        |
| 5.3.2 将文本附加到路径及<br>行为文本 .....            | 116       | 6.3.1 制作 JavaScript 翻转<br>图像实例 ..... | 146        |
|                                          |           | 6.3.2 行为与事件 .....                    | 148        |



|                                   |            |                                      |     |
|-----------------------------------|------------|--------------------------------------|-----|
| 6.3.3 弹出式菜单的创建.....               | 148        | 9.2 使用绘图工具绘图.....                    | 181 |
| 6.4 制作按钮与导航条.....                 | 151        | 9.2.1 铅笔工具和线条工具.....                 | 181 |
| 6.4.1 按钮的创建与编辑.....               | 151        | 9.2.2 椭圆工具和矩形工具.....                 | 183 |
| 6.4.2 导航条的创建.....                 | 155        | 9.2.3 钢笔工具.....                      | 183 |
| 6.4.3 元件及“库”元素的使用.....            | 155        | 9.2.4 画笔工具.....                      | 184 |
| 6.5 制作 GIF 动画.....                | 158        | 9.3 修改图形.....                        | 186 |
| 6.5.1 动画创建的步骤.....                | 158        | 9.3.1 橡皮擦工具.....                     | 186 |
| 6.5.2 帧-帧 GIF 动画实例.....           | 158        | 9.3.2 部分选取工具.....                    | 188 |
| <b>第 7 章 优化与导出图像.....</b>         | <b>161</b> | 9.3.3 箭头工具.....                      | 188 |
| 7.1 优化图像.....                     | 161        | 9.3.4 平滑和拉直线条.....                   | 189 |
| 7.1.1 “优化”面板.....                 | 161        | 9.3.5 优化曲线.....                      | 189 |
| 7.1.2 导出预览与导出向导.....              | 162        | 9.3.6 将边线转换为填充区域.....                | 190 |
| 7.2 导出图像.....                     | 164        | 9.3.7 扩展填充区域.....                    | 190 |
| 7.2.1 设置导出参数.....                 | 164        | 9.3.8 柔化填充边缘.....                    | 191 |
| 7.2.2 导出选定区域.....                 | 166        | 9.3.9 捕捉对象与像素.....                   | 192 |
| <b>第 8 章 中文版 Flash MX 基础.....</b> | <b>167</b> | 9.4 修饰描绘与填充效果.....                   | 193 |
| 8.1 认识中文版 Flash MX.....           | 167        | 9.4.1 墨水瓶工具.....                     | 193 |
| 8.1.1 Flash 动画简介.....             | 167        | 9.4.2 颜料桶工具.....                     | 194 |
| 8.1.2 Flash 动画的特点.....            | 167        | 9.4.3 渐变色填充与位图填充.....                | 195 |
| 8.2 中文版 Flash MX 的工作窗口.....       | 168        | 9.4.4 复制边线或填充样式.....                 | 197 |
| 8.2.1 “工具”面板与工具栏.....             | 168        | 9.5 插入和编辑文本.....                     | 198 |
| 8.2.2 “属性”面板.....                 | 169        | 9.5.1 插入文本的基本方法.....                 | 198 |
| 8.2.3 场景和“场景”面板.....              | 170        | 9.5.2 插入静态文本.....                    | 199 |
| 8.2.4 “时间轴”面板.....                | 170        | 9.5.3 插入动态文本或输入文本.....               | 200 |
| 8.2.5 其他控制面板.....                 | 171        | 9.5.4 文本的编辑、变换与分解.....               | 201 |
| 8.3 Flash 动画制作基础.....             | 172        | 9.6 编辑对象.....                        | 203 |
| 8.3.1 创建新影片.....                  | 172        | 9.6.1 对象的选取.....                     | 203 |
| 8.3.2 元件与实例.....                  | 173        | 9.6.2 对象的移动、复制与删除.....               | 205 |
| 8.3.3 影片浏览器.....                  | 174        | 9.6.3 对象的变形.....                     | 206 |
| 8.3.4 网格、辅助线和标尺.....              | 174        | 9.6.4 对象的群组、叠放和对齐.....               | 208 |
| 8.3.5 调整场景视图.....                 | 175        | 9.7 导入外部图形与图像.....                   | 210 |
| 8.3.6 影片的预览、测试与保存.....            | 176        | 9.7.1 图形图像的导入.....                   | 210 |
| <b>第 9 章 绘制与编辑对象.....</b>         | <b>178</b> | 9.7.2 位图属性的设置.....                   | 212 |
| 9.1 描绘与填充图形.....                  | 178        | 9.7.3 位图矢量化.....                     | 212 |
| 9.1.1 “工具”面板.....                 | 178        | 9.7.4 位图的分离.....                     | 213 |
| 9.1.2 “属性”面板.....                 | 178        | 9.8 导入视频.....                        | 215 |
| 9.1.3 “混色器”面板.....                | 179        | 9.8.1 以嵌入文件方式导入<br>视频剪辑.....         | 216 |
| 9.1.4 调色板.....                    | 181        | 9.8.2 以链接方式导入 QuickTime<br>视频剪辑..... | 217 |





|                                      |                                        |
|--------------------------------------|----------------------------------------|
| <b>第 10 章 使用层和元件</b> .....218        | <b>11.3 制作帧-帧动画</b> ..... 251          |
| <b>10.1 在动画中使用层</b> .....218         | <b>11.4 编辑动画</b> ..... 251             |
| 10.1.1 图层的类型及图层<br>管理窗口.....219      | 11.4.1 帧的基本操作..... 252                 |
| 10.1.2 图层和图层文件夹的创建...220             | 11.4.2 关键帧的操作..... 252                 |
| 10.1.3 图层的编辑.....221                 | <b>11.5 Flash 动画制作实例</b> ..... 253     |
| 10.1.4 引导图层的使用.....222               | 11.5.1 元件的制作..... 254                  |
| 10.1.5 遮罩图层的使用.....223               | 11.5.2 背景图像的制作..... 260                |
| <b>10.2 元件和实例简介</b> .....224         | 11.5.3 动态效果的制作..... 262                |
| 10.2.1 元件的类型.....225                 | 11.5.4 文本效果的添加..... 264                |
| 10.2.2 使用元件的方法.....225               | <b>11.6 制作交互性电影</b> ..... 266          |
| <b>10.3 创建与编辑元件</b> .....226         | 11.6.1 为按钮分配动作..... 266                |
| 10.3.1 新元件的创建.....226                | 11.6.2 为关键帧分配动作..... 269               |
| 10.3.2 将场景图形元素转<br>换为元件.....228      | 11.6.3 动作脚本的添加..... 269                |
| 10.3.3 将动画转换为影片<br>剪辑元件.....228      | <b>11.7 添加声音特效</b> ..... 271           |
| 10.3.4 公用元件库的使用.....229              | 11.7.1 声音文件的导入..... 271                |
| 10.3.5 元件的复制.....230                 | 11.7.2 声音文件的添加..... 272                |
| 10.3.6 元件的编辑.....231                 | 11.7.3 声音文件的编辑..... 273                |
| <b>10.4 创建和编辑实例</b> .....232         | 11.7.4 为按钮添加声音..... 275                |
| 10.4.1 创建实例.....232                  | 11.7.5 添加音效的操作技巧..... 276              |
| 10.4.2 实例属性的设置.....233               | <b>第 12 章 测试、发布与导出影片</b> ..... 277     |
| 10.4.3 实例的分离.....234                 | <b>12.1 测试影片</b> ..... 277             |
| <b>10.5 创建与使用按钮元件</b> .....234       | 12.1.1 影片的优化..... 277                  |
| 10.5.1 动画按钮简介.....234                | 12.1.2 测试影片下载性能..... 277               |
| 10.5.2 按钮元件的创建与使用.....234            | <b>12.2 发布影片</b> ..... 278             |
| <b>第 11 章 制作 Flash 动画</b> .....239   | <b>12.3 导出影片</b> ..... 280             |
| <b>11.1 了解 Flash 动画</b> .....239     | <b>第 13 章 网页制作精彩实例</b> ..... 281       |
| 11.1.1 帧-帧动画与补间动画.....239            | <b>实例一 艺术像框</b> ..... 281              |
| 11.1.2 动画中的图层.....239                | <b>实例二 绘制心形图案</b> ..... 282            |
| 11.1.3 关键帧的创建.....240                | <b>实例三 星光效果</b> ..... 284              |
| <b>11.2 制作补间动画</b> .....241          | <b>实例四 交互网页</b> ..... 287              |
| 11.2.1 将对象分散到图层.....241              | <b>实例五 云儿飘飘</b> ..... 292              |
| 11.2.2 形状渐变动画的创建.....242             | <b>实例六 滚动字幕</b> ..... 295              |
| 11.2.3 形状渐变的控制.....244               | <b>实例七 蝶舞</b> ..... 299                |
| 11.2.4 实例、群组与文本运动<br>渐变动画的制作.....245 | <b>实例八 Flash 片头动画</b> ..... 303        |
| 11.2.5 沿指定路径运动动画的制作...249            | <b>实例九 Flash 横幅广告条</b> ..... 309       |
|                                      | <b>实例十 Fireworks 链接动画</b> ..... 313    |
|                                      | <b>实例十一 Dreamweaver 主页设计</b> ..... 318 |
|                                      | <b>实例十二 完善主页制作</b> ..... 322           |



# 第1章 中文版 Dreamweaver MX 基础

本章主要介绍中文版 Dreamweaver MX 的功能及其网页编辑窗口和站点管理窗口的使用方法,并介绍如何设置页面属性。

## 1.1 了解中文版 Dreamweaver MX 功能

网页是用 HTML 语言来表示的,Web 浏览器的工作主要是将这些标记语言“翻译”过来,并按照定义的格式显示,最后得到的结果即为用户所看到的网页。

在网页制作工具还很少且功能并不很强大的时候,要制作网页就必须熟悉这些 HTML 代码,最常用的就是用“写字板”程序来编写 HTML 标记代码,然而,用这种方法制作网页对一些非计算机专业的用户来说太专业了。

由于功能强大的网页编辑制作工具 FrontPage、Dreamweaver、HomeSite 等的出现,网页制作变得简单了,生成的网页效果更为丰富,使得网页用户可将精力放在网页内容的组织与创意上,而不再是如何编写代码上。

Dreamweaver 的出现使用户发现,创作网页原来可以这样轻松。Dreamweaver 提供了强大的设计工具,在不用书写一行代码的情况下,就能够快速地创建各种极具动态 HTML 特性的网页,如动画和分层等;利用 Dreamweaver 的目标浏览器检查特性,可以创建兼容性极好的网页,以适用于各种平台和各种浏览器;利用 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 技术,用户可以精确控制 Dreamweaver 产生的网页源代码,例如,在可视编辑器中进行编辑时,可以在 HTML 检视器中同步地看到 Dreamweaver 到底生成了什么样的源代码,从而杜绝了“盲人摸象”的弊病。

在编辑由其他网页创作工具所生成的网页时,Dreamweaver 会尊重其他工具所生成的源代码,不会任意修改它。当然,如果需要,Dreamweaver 仍然可以帮助用户“净化”其他工具所生成的垃圾代码。Dreamweaver 是完全可以定制的,用户可以创建自己的对象和命令、修改菜单和快捷键,甚至可以通过书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver 创建新的行为和“属性”面板,以增强 Dreamweaver 本身的功能。

中文版 Dreamweaver MX 是迄今为止功能最强大而应用最方便的网页设计工具。它包含多种多样的功能,从可视化网页设计到网站的综合管理,再到应用程序的开发,事无巨细,都为用户提供了最大限度的方便和快捷。中文版 Dreamweaver MX 是网页设计师的首选,在网页设计领域成为事实上的标准。

利用中文版 Dreamweaver MX 制作网页,用户不用书写代码就能够快速创建各种极具动态效果的网页,如动画和分层等;利用中文版 Dreamweaver MX 的目标浏览器检查特性,可以创建兼容性极好的网页,以适用于各种平台和各种浏览器。

中文版 Dreamweaver MX 具有以下功能:

## 1.1 创建和编辑页面元素

利用 Dreamweaver MX, 用户可以方便地在网页中插入图像、表格、文本、特殊字符(如版权符号©、注册符号®)、窗体(如编辑框、单选按钮和复选框)及多媒体文件等, 并能够方便地对它们进行各种编辑, 如设置大小和颜色等。

此外, 利用 Dreamweaver MX 用户还可以创建链接和导航条, 添加跳转菜单, 应用框架集和层, 内联图像映像等。

## 1.2 编辑 HTML

Dreamweaver MX 提供了强大的 HTML 编辑功能, 用户可以方便地编辑 HTML 文档, 并可在编辑网页的过程中, 利用快速标记编辑器随时随地地直接修改对应生成的源代码, 实现某些可视化操作下不能实现的特性。

此外, 用户还可以在网页中使用可以被多种浏览器共同支持的标准 HTML 标记(如<b>和<font>标记)来创建样式, 生成兼容性较好的网页。

## 1.3 站点管理

Dreamweaver MX 不仅可以编辑网页, 并且可以管理站点, 它允许将站点管理同网页创作结合起来, 高效快捷地构建网站。

Dreamweaver MX 允许用户快速地进行本地站点和服务器站点之间文件版本的同步, 以确保在本地站点和服务器站点上的文件都是最新的版本。用户也可以通过该特性从站点中删除一些无用的废弃文件。

通常情况下, 一个大型网站的维护工作需要多名维护人员来完成。在网站的维护过程中, 合理地分配文件管理权限是非常重要的, 否则, 如果一个文件同时被多个维护人员修改, 将会出现不可预料的错误, 而 Dreamweaver MX 可通过 Check In 和 Check Out 操作控制文件操作权限。

Check Out 操作控制文件等同于将文件锁定, 只允许用户自己对文件进行修改, 其他的维护人员不能对它进行操作; 而 Check In 操作控制文件等同于释放对文件的锁定, 这样其他维护人员就可以对该文件进行操作了。

## 1.4 插入 Fireworks 文件和 Flash 动画

在 Dreamweaver MX 中, 用户可以方便地插入由 Fireworks 生成的 HTML 文件、图形、按钮以及导航条等, 并可以插入由 Flash 制作的矢量动画, 从而可以制作出栩栩如生、动感十足的网页, 让广大浏览者流连忘返。

## 1.5 启动和编辑媒体

Dreamweaver MX 是一个网页编辑工具, 如果希望编辑其他类型的文件, 例如, 图像或多媒体文件, 则需要使用其他的工具。在站点窗口中, 双击任何图像或媒体文件, 都可以启动相应的外部编辑器, 对这些图像或媒体文件进行编辑, 而不需要从系统的“开始”|“程序”

菜单中启动外部编辑器。

## Dreamweaver MX 的定制和扩展

在 Dreamweaver MX 中,用户可以自己定制一些功能,可以创建所需要的对象和命令,修改菜单和快捷键,甚至可以通过自己书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver MX 创建新的行为和“属性”面板,以增强 Dreamweaver MX 本身的功能。

## 改进的级联样式表 (CSS2) 支持

使用 Dreamweaver MX 中改进的 CSS 渲染和设计工具,构建符合最新 CSS 标准的站点。Dreamweaver MX CSS 面板经过增强可显示内外部定义的样式,并支持仅设计时的样式表。

# 1.2 中文版 Dreamweaver MX 的工作窗口

根据以上介绍的中文版 Dreamweaver MX 的七项基本功能,可以将其操作界面分为网页编辑器和站点管理器两部分。

其中,网页编辑器是一个可视化的网页编辑环境,网页制作都是在网页编辑器中完成的;站点管理器用于管理网站内的文件和目录,检查链接情况并控制网站内的文件的上传。

一般来说,在做站点时应先创建好站点,再开始网页的制作,这样可以保证页面内诸多文件链接的正确性。

## 1.2.1 网页编辑窗口

中文版 Dreamweaver MX 的网页编辑窗口如图 1-1 所示。默认情况下,其各种重要功能几乎都集中在该编辑窗口中。

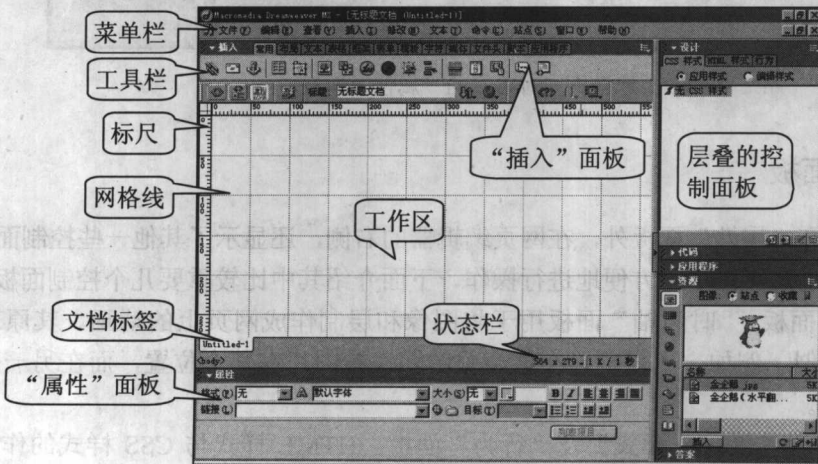


图 1-1 网页编辑窗口

## “插入”面板

“插入”面板中的图标分别对应页面中的各种元素，如图片、表格、水平线等。缺省情况下，“插入”面板中显示的是常用的插入对象。选择“插入”面板中的各个选项卡，如“布局”、“文本”、“表格”、“框架”等，可以从打开的对象组中选择需要插入到页面中的元素，如图 1-2 所示。

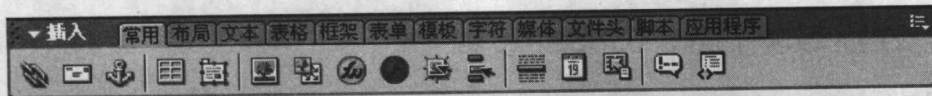


图 1-2 “插入”面板

## “属性”面板

“属性”面板是页面编辑中非常重要的一个面板，主要用于设置页面元素的属性，如文字的大小、图片的高宽、表格的对齐方式、链接地址等。

值得注意的是，当选择不同的页面元素时，其面板中的参数也是不同的。例如，如果选中图片，“属性”面板中将显示有关图片尺寸、位置等信息。

如果当前光标位于文本行，“属性”面板中将显示字体及段落设置等信息。图 1-3 显示了选中不同的对象时所显示的“属性”面板。

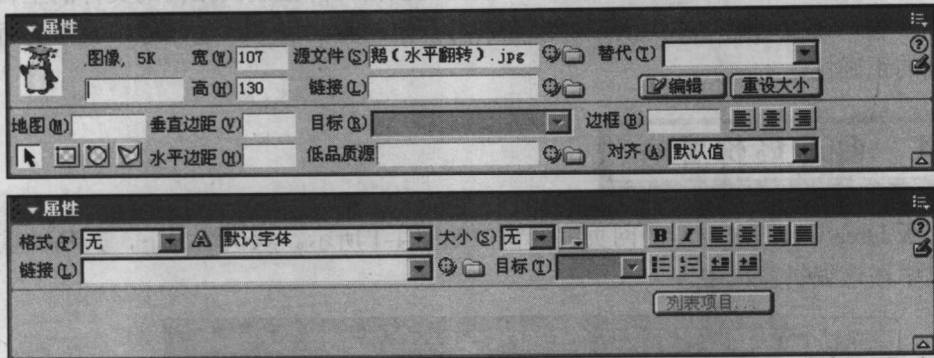


图 1-3 选择不同对象时的“属性”面板

## 其他控制面版

除“插入”面板和“属性”面板外，在网页编辑器的右侧，还显示了其他一些控制面版。利用这些控制面版，用户可以非常方便地进行操作，下面介绍其中比较重要几个控制面版：

(1) “时间轴”面板。“时间轴”面板用于将图像和层制作成网页上的动画。其原理与各类动画制作软件类似。例如，用户可以在某个关键帧设置图片在某个位置，而在另一关键帧将其移至其他位置。

(2) “HTML 样式”、“CSS 样式”及“行为”面板。HTML 样式与 CSS 样式的作用基本相同，用户都可根据需要创建若干样式，然后将该样式应用于选定文本；“行为”面板则用于为网页增加交互功能，例如，当鼠标指针移动到某个图片上就弹出一个窗口等。

(3) “历史记录”、“框架”和“层”面板。“历史记录”面板主要用于用户管理已执行的操作;“框架”面板反映了当前网页的框架结构;“层”面板显示了当前网页中的层,用户可利用它打开、关闭层或调整层顺序。



### 专家指点

要关闭或打开相应的控制面板,用户可在“窗口”菜单中选择相应的菜单项。若要隐藏所有的控制面板,则可选择“窗口”|“隐藏面板”菜单项。

单击控制面板名称前的小三角符号,可折叠或展开该控制面板。

单击并拖动控制面板名称前的图标,可将控制面板移动至任意位置。

单击控制面板右上角的按钮,从弹出的面板快捷菜单中选择“将‘面板名称’组合至”选项,可将当前面板与其他面板随意组合或创建一个新的面板组。

若要显示或隐藏标尺,可选择“查看”|“标尺”|“显示”菜单项。若要显示或隐藏网格线,可选择“查看”|“网格”|“显示网格”菜单项。

若要显示或隐藏工具栏,可选择“查看”|“工具栏”|“文档”或“标准”菜单项。

## 状态栏

状态栏中显示了当前页面的尺寸大小、页面容量及网络传送时间。单击页面大小将打开屏幕分辨率设置列表,用户可从中进行选择。例如,如果希望网页的最佳显示分辨率为 800 像素×600 像素,则可单击该位置并从弹出的列表中选择 760 像素×420 像素(800 像素×600 像素为最大值)。此外,页面容量及预计传送时间仅供参考,因为其中并未考虑图像尺寸、网络的繁忙程度等因素。

## 1.2.2 站点管理窗口

在中文版 Dreamweaver MX 网页编辑窗口中,选择“站点”|“站点地图”菜单项或“窗口”|“站点”菜单项,都可以打开站点管理窗口(“站点”面板)。站点管理窗口如图 1-4 所示,其中左侧窗格显示了站点地图,右侧窗格显示了当前网站中的文件列表。

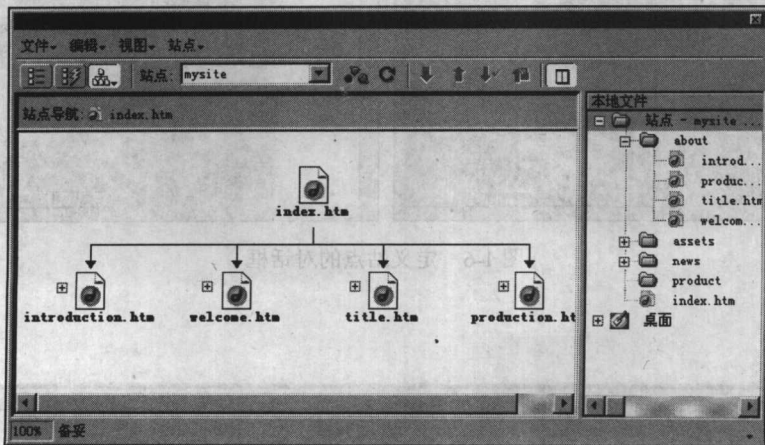


图 1-4 站点管理窗口

## 1.3 网页设计入门

在对 Dreamweaver MX 有了一个简单的了解后,下面介绍网页设计的初步知识,如本地站点的创建和页面属性的设置等。

### 1.3.1 创建本地站点

创建本地站点,包括两部分工作:一是利用资源管理器规划本地站点的目录结构;二是利用 Dreamweaver MX 设置站点属性,并创建网页等。

创建好本地站点后,就可以利用 Dreamweaver MX 将站点上传到 Web 服务器上了。此外,利用 Dreamweaver MX 还可维护站点,例如,自动跟踪和维护链接,对本地站点和外部站点进行同步更新等。

利用 Dreamweaver MX 创建本地站点的操作步骤如下:

(1) 在 Windows 资源管理器中创建用作本地站点的文件夹。例如,如果希望创建一个比较完整的介绍公司产品的小型网站,可创建如图 1-5 所示的目录结构。如果网站内容不多,有时也可只创建一个总的目录,这就要视具体情况而定。

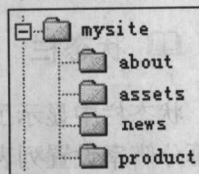


图 1-5 站点目录结构

(2) 启动中文版 Dreamweaver MX,选择“站点”|“新建站点”菜单项,打开定义站点的对话框,该对话框中包含“基本”和“高级”两个选项卡,如图 1-6 所示。

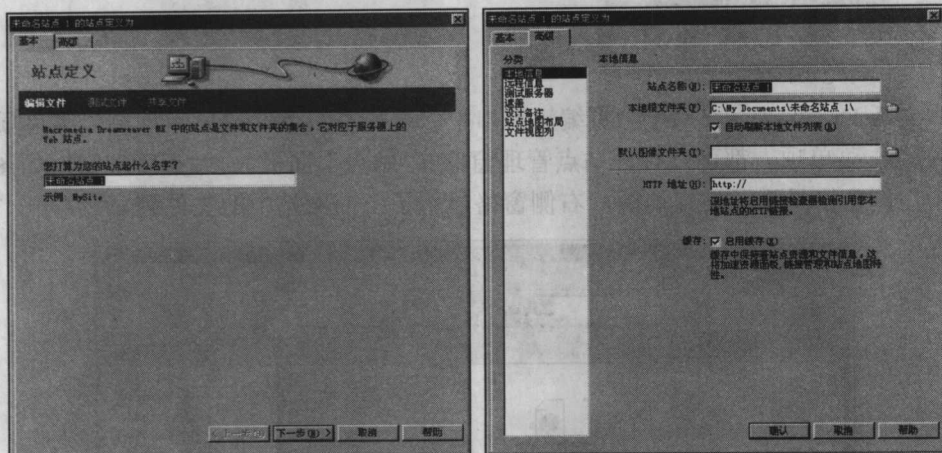


图 1-6 定义站点的对话框



#### 专家指点

这两个选项卡都可用于创建站点,“基本”选项卡采用了向导的形式引导用户一步步地进行创建,通常情况下,我们选择该选项卡即可。而当需要编辑站点信息时,则可利用“高级”选项卡。

(3) 选择“基本”选项卡，并在其编辑框中输入将要创建的站点的名称，如 MySite，然后单击“下一步”按钮。

(4) 在弹出的对话框中选择该站点是否使用服务器技术，如图 1-7 所示。若创建的站点中包含动态页面，则需要选择一种服务器技术（如 ColdFusion、ASP、JSP 或 PHP 等），选择后单击“下一步”按钮。

(5) 在弹出的对话框中选择开发过程中用以处理文件的方法，如图 1-8 所示。此处我们选中“在本地进行编辑，然后上传到远程测试服务器”单选按钮，并指定文件存储的位置，然后单击“下一步”按钮。

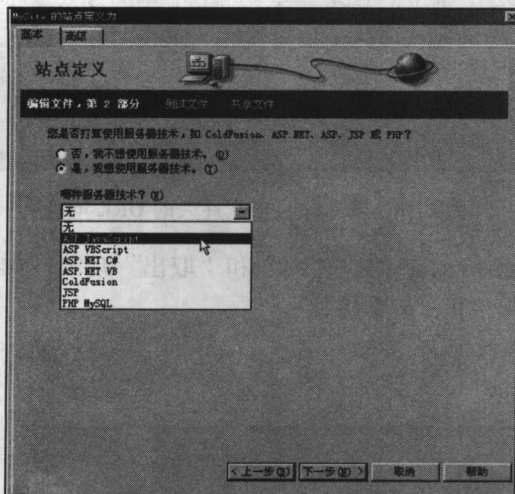


图 1-7 选择是否使用服务器技术

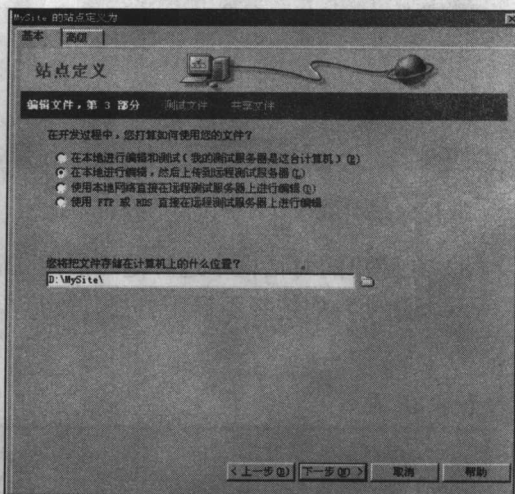


图 1-8 选择远程服务器上页面的编辑方式



### 专家指点

中文版 Dreamweaver MX 所提供的另外三种处理文件的方法分别为：在本地进行编辑和测试；使用本地网络直接在远程测试服务器上编辑；使用 FTP 或 RDS 直接在远程测试服务器上编辑。如果选择了使用 FTP 或 RDS 的方法，则可以选择每次保存时自动将文件上传到服务器。

(6) 在弹出的对话框中选择以何种方式连接到远程服务器上，有 FTP、本地/网络、RDS 等方式，如图 1-9 所示。此处我们选择常用的 FTP 方式，并输入从远程服务器管理员处获得的 FTP 服务器地址、远程服务器上存放站点的目录及登录的用户名和密码等，然后单击“下一步”按钮。



### 专家指点

某些网站提供了免费主页空间（如网易），我们可以去试着申请一个，并从中获得需要输入的上述信息。

(7) 在弹出的对话框中输入所建站点的根文件夹的 URL 地址，如图 1-10 所示。输入完成后，单击“下一步”按钮。

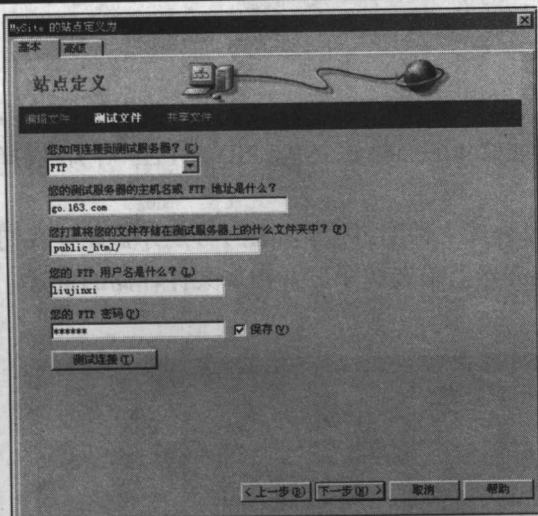


图 1-9 选择连接远程服务器的方式

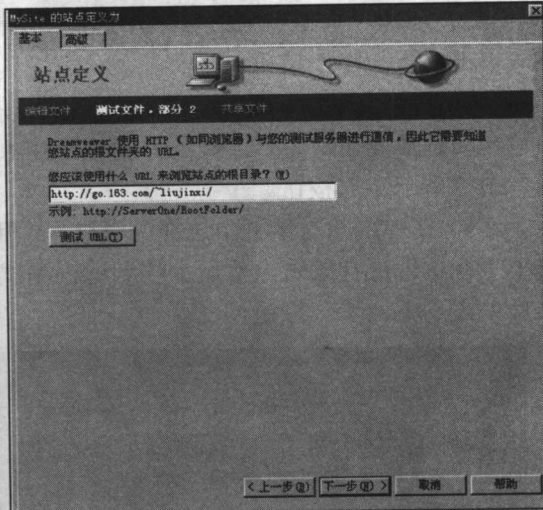


图 1-10 输入站点根文件夹的 URL 地址

(8) 在弹出的对话框中选择是否启用 Dreamweaver 的“存回”和“取出”功能，如图 1-11 所示。此处我们选择不启用方式，然后单击“下一步”按钮。



#### 专家指点

“存回”和“取出”功能在多人共同维护一个站点时非常有用，所谓“存回”是指用户放弃了自己对文件的编辑权利，而交由他人进行编辑；而“取出”则与“存回”相反，表示当前文件的权限归属自己所有，该文件只供自己编辑。

(9) 在弹出的对话框中显示了所创建站点的信息摘要，如图 1-12 所示。单击“完成”按钮，即可完成站点的创建。

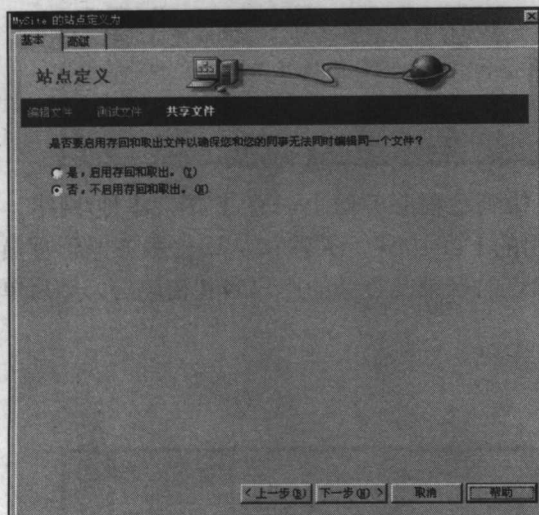


图 1-11 选择是否启用“存回”和“取出”功能

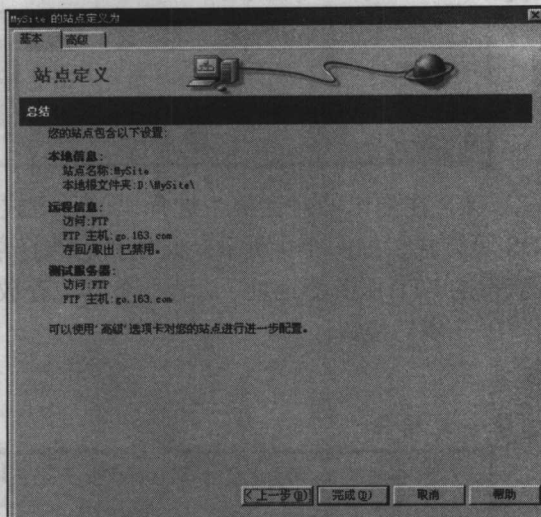


图 1-12 站点信息摘要

(10) 此时，系统会弹出站点管理器，并显示当前所创建的站点结构，如图 1-13 所示。