

应用与开发教程

Visual Basic

应用与开发教程

伍俊良 等编著

- 选材适当
- 深入浅出
- 通俗易学
- 图文并茂
- 理论结合实例



机械工业出版社
China Machine Press

应用与开发教程

Visual Basic 应用与开发教程

伍俊良 等编著



机械工业出版社

本书以 Visual Basic 6.0 中文版集成开发环境为基础, 结合 Basic 语言, 将基础语言与应用开发紧密结合起来, 全面贯穿了 Visual Basic 6.0 中文版在基础理论、基本应用和应用开发 3 个方面的主要内容。本教材选材适当、教学内容通俗易懂、图文丰富、具体详实、理论与实例结合, 克服传统教材只重理论不重应用、只讲基础不讲开发、只有说明没有实例、只有方法没有过程的不足。

教材以基本理论为基础, 结合 Visual Basic 6.0 中文版在工程计算和数据库应用系统开发方面的基本方法来展开, 基础理论并不单纯介绍, 主要结合工程计算和系统开发进行, 避免传统教材只有理论缺少应用的纯粹语言式教学, 无论是工程计算或是数据库应用系统的开发, 均结合实例来展开。因此书中内容由浅入深, 做到理论全面联系开发实际, 使学生在学习每一个知识点之后, 确实感觉到有可用的一面。在学生通过对全书的学习和使用之后, 对目标 Basic 语言的学习以及对运用 Visual Basic 6.0 进行工程计算和系统开发都有一个比较全面的了解。

本书不仅可作为全国高校计算机专业、软件学院、理工科各专业以及有条件的高职高专的选用教材, 还可作为广大计算机开发人员、各类程序设计人员培训的通用教材和应用系统开发的工具书。

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 应用与开发教程/伍俊良等编著. —北京: 机械工业出版社, 2004.6

(应用与开发教程)

ISBN 7-111-14813-4

I. V… II. 伍… III. BASIC 语言-程序设计-教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 063564 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 姜淑欣 版式设计: 杨 洋

三河市宏达印刷有限公司印刷 · 新华书店北京发行所发行

2004 年 8 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 · 22.5 印张 · 528 千字

0001-5000 册

定价: 31.00 元

凡购本图书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话: (010) 68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

1. 教材编写说明

随着我国计算机应用技术的日益普及和推广,我国在计算机信息技术的开发和应用方面已经取得了巨大的进步,以计算机应用开发为主体的计算机程序设计和应用系统软件已经在各行各业得到广泛的应用。

通过 20 多年的计算机基础知识的广泛推广,我国广大程序设计人员、高校教师、科技工作者、国家公务员等已经奠定了比较扎实的基础。与此同时,我国高等教育的质量日益提高,在校大学生对于计算机程序设计的爱好和兴趣日益浓厚。在这样一种背景下,我们感到传统的计算机程序设计教材已经不能满足日益发展的教育和教学内容,学生对于技术的具体应用要求日益迫切,因此我们编写了本书,作为全国高校计算机专业本科学生和研究生、理工科其他专业本科学生和研究生们的学习教材。

本教材选材适当、教学内容通俗易懂、图文丰富、具体详实、理论和实例结合、克服传统教材只重理论不重应用、只讲基础不讲开发、只有说明没有实例、只有方法没有过程的不足。

全书以基本理论为基础,结合 Visual Basic 6.0 中文版在工程计算和数据库应用系统开发以及图形图像处理方面的基本方法来展开,基础理论并不单纯介绍,主要结合工程计算和系统开发相并进行,避免传统教材只有理论缺少应用的纯粹语言的教学,无论是工程计算或是数据库应用系统的开发,均结合窗体设计、系统集成来展开(但并不是复杂的叙述)。因此书中内容由浅入深,全面结合实例进行,做到理论联系开发实际,使学生在每一个知识点之后,确实感觉到其有可用的一面。在通过对全书的学习和使用之后,对 Visual Basic 6.0 中文版开发平台和 Basic 语言的具体应用有一个比较全面的了解。

2. 教材教学与学生学习建议

本书配备许多实例并全部通过编译运行,可供教师教学和学生参考。本书的实例在不同章节中可能是相互联系的,因此无论是教师或是学生,在进行本书的全部实例演练时,最好遵循书中的具体说明进行。

计算机程序设计是一门实践性极强的学科,教学要求直观可靠,因此如果条件许可,建议教师采用多媒体工具(如投影仪器)在课堂中演示教学,教学内容主要以实例说明为主,避免枯燥的理论叙述,为了避免教学时间的制约,一些内容可以让学生在课后自己练习。同时教学内容可以根据学生的情况和教师的偏好有选择性地地进行,如一些代码仅在教学中作一定的说明即可,具体的应用可让学生上机练习。

本教材适合于全国计算机专业和理工科各专业的大学本科生和研究生学习使用,有条件的理工高职类各专业也可以使用。全书共分为 3 篇:上篇是 Visual Basic 6.0 应用基



础；中篇为 Visual Basic 6.0 中文版应用开发的基本技能；下篇是应用系统开发篇，各章节之间和各篇之间层次分明、条理清晰、通俗易懂，它将枯燥的语言和编程的学习过程转变为极有兴趣的学习过程。

3. 作者与致谢

本书是由一位具有一定系统开发经验的教师及几位科技工作者们精心策划和编写而成的，大部分内容系作者进行系统开发的经验，因此书中内容具有重要的参考价值和可操作性。

教材大纲和全部内容的设计与案例的制作全部由伍俊良同志完成，其主要章节也由伍俊良同志编写，另外参加本书编写的还有：郭雷、谢向东、李正开、吴承英、张力、彭波、李静、罗桂芳、伍刚、罗小红、谢雷、厦旅、何冰、张开学、张和平、谢静、吴天印、何从朋、陈中峰、陈开奇、李红梅、张得银、张戊等。

限于作者的水平，书中错误和不足在所难免，希望广大读者批评指正。

编 者



目 录

上篇 Visual Basic 6.0 应用基础

第 1 章 Visual Basic 基础理论与基本应用	2
1.1 Visual Basic 产品的发展历史及其性能简介	2
1.2 Visual Basic 的安装与启动	3
1.3 Visual Basic 语言的基础知识	8
1.3.1 数据表的数据类型及其基本说明	8
1.3.2 程序设计中常量、变量、数组及其数据类型	10
1.3.3 程序设计中变量的使用及其数据类型转换	18
1.3.4 Visual Basic 常用的运算符与表达式	23
1.3.5 函数及其具体应用	26
1.4 Visual Basic 语言规则	27
1.4.1 Visual Basic 的标识符 (Identifier)	27
1.4.2 Visual Basic 的保留字 (Reserved Keywords) 与代码编写规则	28
1.5 Visual Basic 6.0 中文版与面向对象编程方法	30
1.5.1 面向对象编程与面象过程编程的历史	30
1.5.2 Visual Basic 与面向对象编程的优点	32
1.5.3 面向对象编程与面向过程编程的联系	33
1.5.4 对象、属性、过程控制与具体应用	34
1.6 习题	39
第 2 章 Visual Basic 6.0 中文版数据库基础知识	41
2.1 Visual Basic 6.0 可视化的数据管理器及其数据库与数据表	41
2.1.1 Visual Basic 6.0 中文版所支持的数据库的类型与 数据库创建的类型选择	42
2.1.2 数据库的创建与保存	43
2.1.3 数据库的打开与关闭	44
2.1.4 关于其他类型数据库的创建	45
2.2 数据表结构的创建、修改与打印	45
2.2.1 数据表结构的创建	46
2.2.2 数据表结构的修改与打印	53
2.3 用数据库与数据表对数据信息进行管理与操作	55
2.3.1 数据表中数据记录的编辑、搜索与排序	55



2.3.2	利用 Visual Basic 6.0 可视化的数据管理器创建一个简单的应用系统	57
2.4	习题	63
第 3 章	Visual Basic 6.0 中文版集成开发环境与工程创建基础	64
3.1	Visual Basic 6.0 中文版集成开发环境简介	64
3.2	Visual Basic 6.0 中文版基本主菜单的作用简介	70
3.3	Visual Basic 6.0 中文版工程创建的基础方法	73
3.3.1	工程创建、命名、保存与打开	73
3.3.2	工程创建与菜单的其他应用举例	75
3.4	工程创建与工程对象管理	78
3.4.1	在工程或窗体中增加对象	78
3.4.2	快速创建应用系统工程	83
3.4.3	为工程生成一个可执行文件	92
3.5	习题	92
第 4 章	Visual Basic 6.0 中文版程序设计基本方法	93
4.1	顺序结构程序设计	93
4.1.1	赋值语句与基础编程	96
4.1.2	顺序结构程序设计逻辑框图的绘制	98
4.1.3	顺序结构程序设计的工程实例	98
4.2	分支选择结构程序设计方法	101
4.2.1	两分支选择结构的程序设计	101
4.2.2	多分支选择结构的程序设计	107
4.2.3	可充当分支选择结构语句的控件	112
4.3	循环结构程序设计方法	115
4.3.1	For 循环语句结构的程序设计	115
4.3.2	Do 循环结构的程序设计	120
4.3.3	While 循环结构的程序设计	122
4.4	习题	127

中篇 Visual Basic 6.0 中文版应用开发的基本技能

第 5 章	Visual Basic 6.0 中文版窗体设计与按钮控件的运用	130
5.1	窗体的设计方法	130
5.1.1	主/从窗体简介	130
5.1.2	模式窗体与非模式窗体	137
5.1.3	窗体的边框设计	138
5.1.4	窗体的大小与定位	138



5.2	Visual Basic 中文版窗体类型与系统开发	141
5.2.1	“普通窗体”的添加	142
5.2.2	VB 数据窗体向导	142
5.2.3	“关于”对话框窗体	142
5.2.4	Web 浏览器窗体	143
5.2.5	“对话框”窗体	144
5.2.6	“登录对话框”窗体	145
5.2.7	“展示屏幕”窗体模板	146
5.2.8	“日积月累”窗体模板	147
5.2.9	“ODBC 登录”窗体模板	147
5.2.10	“选项”对话框窗体模板	148
5.3	常用按钮控件的运用技巧	149
5.3.1	按钮控件的种类	150
5.3.2	标准命令按钮与图形命令按钮	150
5.3.3	焦点控件与键盘响应	151
5.4	习题	153
第 6 章	Visual Basic 6.0 中文版常用控件及基础编程	155
6.1	通用类 (General) 控件及其应用编程	155
6.1.1	标签 (Label) 控件的运用与编程	156
6.1.2	文本编辑框架或文本框 (TextBox) 控件及其运用编程	156
6.1.3	框架 (Frame) 控件及其运用编程	159
6.1.4	命令按钮 (Command) 控件及其应用编程	160
6.1.5	复选框 (Check) 按钮及其应用编程	161
6.1.6	选项 (Option) 按钮控件及其运用编程	163
6.1.7	列表 (ListBox) 控件及其应用编程	163
6.1.8	组合框 (ComboBox) 控件及其应用编程	165
6.1.9	滚动条 (Croll) 控件及其应用编程	166
6.1.10	计时器 (Timer) 控件及其应用编程	167
6.1.11	图形 (Shape) 控件及其应用编程	171
6.1.12	线条 (Line) 控件及其应用编程	172
6.1.13	图片与映像 (Picture and Image) 控件及其应用编程	173
6.1.14	数据 (Data) 控件及其应用编程	174
6.1.15	容器 (OLE) 控件及其应用编程	174
6.2	Visual Basic 6.0 中文版控件的添加与应用编程	177
6.2.1	添加控件选项卡	177
6.2.2	ADO 类控件的增加方法	177



6.2.3	运用工程创建面板添加企业版控件	179
6.3	习题	179
第 7 章	Visual Basic 6.0 中文版与数据库应用系统开发	181
7.1	数据库应用系统开发的意义	181
7.1.1	系统的一般分类	181
7.1.2	数据库管理系统与其他应用系统的区别	182
7.2	数据库应用系统创建的基本原理和基本过程	183
7.3	Visual Basic 6.0 中文版数据工程的创建与工程管理	183
7.3.1	用 Visual Basic 6.0 中文标准 EXE 工程创建应用系统框架	184
7.3.2	用 Visual Basic 6.0 中文版“数据工程”模板创建应用系统框架	186
7.4	单表数据处理窗体与主/从表数据处理窗体	191
7.4.1	单表数据处理与数据窗体创建	192
7.4.2	数据查询机制的建立	206
7.5	习题	210
第 8 章	报表创建的基本方法及其应用编程	211
8.1	报表模板的创建与报表控件的应用	212
8.1.1	工程中报表模板添加的几种方式	213
8.1.2	报表模板的基本概念与模板设计	215
8.1.3	报表控件的运用	216
8.2	单表报表和主从报表的概念及其制作	219
8.2.1	单表报表的制作方法	219
8.2.2	主/从报表的制作方法	226
8.3	报表的其他一些设计方法	232
8.3.1	报表数据统计方法分析	232
8.3.2	图形报表的制作	233
8.4	习题	235
第 9 章	Visual Basic 6.0 中文版图形图像处理技术简介	236
9.1	图形图像控件	236
9.1.1	图形图像控件与应用系统开发	236
9.1.2	关于图片框控件的应用	240
9.1.3	图形控件与数据库应用系统的开发	241
9.1.4	关于形状控件和线条控件的应用	241
9.2	绘图方法与应用编程	241
9.3	图形处理	250
9.4	习题	252



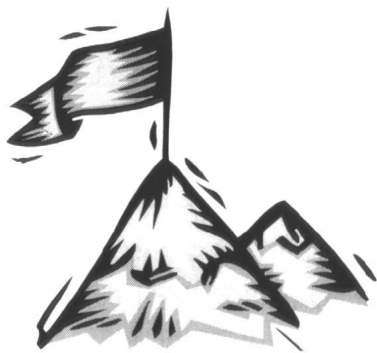
下篇 应用系统开发

第 10 章 可视化集成开发环境下应用系统分析与系统设计方法	254
10.1 应用系统的一般模式	254
10.2 系统分析与设计方法	257
10.2.1 制作系统分析与设计报告	257
10.2.2 数据库设计	259
10.3 系统分析与设计的应用实例	261
10.4 习题	269
第 11 章 Visual Basic 6.0 中文版应用系统开发中的集成技术	270
11.1 应用系统封面的制作与系统集成	270
11.1.1 用自然顺序法创建系统封面	270
11.1.2 用人工控制法制作系统封面	273
11.1.3 用应用程序向导法创建系统封面	276
11.2 系统加密窗体制作与系统集成	281
11.2.1 静态加密方法与系统集成及其缺陷	281
11.2.2 动态密码算法及其应用	284
11.3 窗体菜单创建、窗体调用、报表的调用与系统集成技术	286
11.3.1 Visual Basic 6.0 菜单编辑器及其菜单创建	287
11.3.2 菜单条目的事件过程代码的编制与系统集成	291
11.4 对话框与消息机制的建立与系统集成技术	292
11.4.1 MsgBox()函数的应用	292
11.4.2 输入消息框函数的应用	293
11.5 习题	295
第 12 章 Visual Basic 6.0 中文版应用系统开发实例	296
12.1 用 Visual Basic 6.0 中文版制作一个完整的高考成绩管理系统	296
12.1.1 系统设计与制作的目的和意义	296
12.1.2 系统功能的分析与设计	297
12.1.3 数据表结构设计与创建	297
12.1.4 创建工程与系统启动封面窗体	300
12.1.5 创建系统权限认证窗体	302
12.1.6 创建系统主控界面设计	305
12.1.7 理科成绩录入窗体设计制作	307
12.1.8 理科成绩查询窗体的制作	311
12.1.9 文科成绩录入窗体设计	319



12.1.10	文科成绩查询窗体的制作	320
12.1.11	文科成绩单打印报表的制作	322
12.1.12	系统维护窗体的制作	322
12.2	用 Visual Basic 6.0 中文版制作一个学生缴费注册管理系统	325
12.2.1	系统功能设计	325
12.2.2	学生缴费注册数据库与数据表的创建	326
12.2.3	缴费数据表的创建	328
12.2.4	系统启动界面的制作	329
12.2.5	制作系统主控界面	330
12.2.6	制作数据处理窗体	333
12.2.7	制作全屏编辑浏览窗体	338
12.2.8	制作一个综合查询窗体	340
12.2.9	制作数据报表	344
12.3	习题	347
参考文献		348





上
篇

Visual Basic 6.0 应用基础

第 1 章 Visual Basic 基础理论与基本应用

1.1 Visual Basic 产品的发展历史及其性能简介

Basic (Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code) 语言是传统的三大计算机程序设计语言 Fortran、Pascal 和 Basic 中的一种, Visual Basic 则是在 Basic 语言的基础上发展起来的, 它是可视化程序设计和应用系统开发的工具的典型代表。Visual 是“可视化”的意思, 其意义在于: 在 Visual Basic 开发平台中进行程序设计和应用系统开发时, 几乎一切工作是可视化的, 用户开发的一切内容是可视的, 使用的工具是可视的, 使用的“对象”是可视的, 程序设计和开发出来的系统在运行时与设计时的可视效果是一致的。而 Basic 则是指传统的 Basic 语言。因此可以说, Visual Basic 就是传统的 Basic 语言与可视化设计平台相结合的产物, 是一种利用 Basic 语言的可视化开发环境或可视化的集成开发环境进行应用程序或应用系统开发的工具。

为什么要用可视化的开发平台或集成开发环境进行程序设计和系统开发呢? 这就需要先了解面向过程的程序设计和图形用户界面 (graphical user interface, 简称为 GUI) 应用程序的设计这两个方面的知识。在本章和后面的相关章节, 将逐步回答这些问题。

众所周知, Microsoft Windows 是基于图形界面的多任务、多窗口操作系统。Microsoft Windows 操作系统自 1983 年问世以来, 历经完善, 先后经历过 Windows 95/98/2000/Me/XP 的多次变革与发展, 其 Windows 环境及 Windows 标准已不断为广大用户所接受。甚至可以说, Windows 标准已经成为业界的行业标准, 因此, 目前绝大多数的应用系统软件均是按 Microsoft Windows 规范在进行和发展着。

1991 年, 为了适应当时已经比较成熟的 Microsoft Windows 3.1 操作系统的需要, 美国微软公司适时地推出了基于 Basic 语言的第一个可视化开发平台的 Visual Basic 1.0, 后来的各个升级版本也是基于 Windows 操作系统的相应版本的规范而不断发展和改进的, 直到今天出现的 Visual Basic 6.0 版, 已经成为可视化开发平台的一个非常完美的开发工具。

Visual Basic 6.0 具有如下特点:

(1) 对于 Visual Basic 6.0 而言, 它已经完全适应了 Microsoft Windows 操作系统的系列产品的规范, 而且其中的控件、界面风格、数据访问形式以及数据通讯方式, 也遵循了微软产品的特定规则。

(2) Visual Basic 6.0 能让用户以最简单、最快捷的方式创建基于 Microsoft Windows 的应用程序。无论你是一个有经验的专业的程序员或是一个初学者, Visual Basic 6.0 均将



为你提供一个工具集合,以快速进行应用系统开发。

(3) 用户可以借助 Visual Basic 6.0 制作完全适合于 Windows 操作系统的用户图形界面,而不需要写成百上千的复杂的程序代码。

(4) 运用 Visual Basic 6.0 进行程序设计或应用系统开发完全是一种平台化的操作,而不是基于文档式的纯代码编辑,可极大地减轻开发人员的劳动强度,将复杂的程序设计变为轻松愉快的工作。

(5) Visual Basic 6.0 语言的使用不仅涉及 Basic 和 Visual Basic,还广泛涉及计算机相关领域的相关知识,如 Microsoft Excel、Microsoft Access 以及其他 Windows 应用程序,Visual Basic 的脚本语言广泛使用 Basic 语言,因此学习 Visual Basic 语言将不仅仅停留在一个领域之中。

(6) Visual Basic 6.0 先进的数据访问特色让用户能够创建多种类型的数据库,创建前端应用系统,用户可选择十多种流行的数据库类型用于创建远程数据库应用系统,例如 Microsoft SQL Server 或别的企业级的数据库。

(7) ActiveX 技术的应用将允许用户使用别的应用系统提供的函数和功能,如 Microsoft Word 处理功能、Microsoft Excel 的表单功能等。

(8) 国际互联网功能使得用户在自己的应用系统中容易通过国际互联网或企业内部网访问远程的文档以及应用或创建国际互联网服务器应用程序。

(9) Visual Basic 6.0 能够直接将用户创建的应用程序生成为一个可执行文件,用户可以在集成的开发环境中通过该可执行文件检验程序运行的效果。

(10) Visual Basic 6.0 还可以通过一个所谓的“虚拟机”让用户对自己创建的应用系统进行系统分发和打包。

关于 Visual Basic 6.0 的特点,这里不再一一列举,相信读者通过本教材的学习,会对其有真正体会。

总之,Visual Basic 6.0 具有简单易用、操作方便的特点,且 Basic 语言也简单易学。因此,多年来,Visual Basic 一直被广大的科技人员广泛使用,介绍 Visual Basic 的书籍也就成为全国高校广大教师和学生进行计算机程序设计语言教与学时选择的主要对象。

1.2 Visual Basic 的安装与启动

任何一个开发平台都需要在一个特定的操作系统的支持下运行,因此首先需要将 Visual Basic 开发平台安装在相关的操作系统之中。我们知道 Visual Basic 6.0 完全支持 Microsoft Windows 各个操作系统,如 Microsoft Windows 95/98/2000/XP 或 Windows NT 等。在各种操作系统中的安装过程也几乎是相同的。本教材主要介绍 Visual Basic 6.0 中文版在 Microsoft Windows 2000 中文版操作系统中的安装方法,在其他操作系统中的安装方法可以相应地进行。

Visual Basic 6.0 中文版的安装可以分为两个部分:第一是集成开发环境部分的安装;第二部分是安装微软用于支持 Visual Basic 6.0 帮助和各种功能说明文档的库文件(MSDN



Library), 通过这些库文件, 用户在使用 Visual Basic 6.0 时可以进行“联机帮助”, 这对用户进行系统开发是很有益的。

在本教材介绍中, 第一部分是必须安装的, 因为它是读者在学习程序设计和系统开发时首先必须掌握的; 第二部分是辅助性的, 用户可以安装也可以不安装。

Visual Basic 6.0 中文版的安装是一个完全人性化的交互式的过程, 用户只需要在安装过程中根据“人机对话”式的选择运行即可, 因此其安装过程非常简单。其安装过程如下:

(1) 在光盘驱动器中放入 Visual Basic 6.0 中文版程序光盘, 通常光盘中的自动播放文件(AUTORUN)将会自动运行, 并进入 Visual Basic 6.0 中文版安装程序的界面。如果光盘不自带自动播放文件 AUTORUN, 则按第(2)步进行。

(2) 在光盘驱动器的文件中选择安装程序文件(Setup.exe), 然后用鼠标双击该文件, 则进入安装界面, 如图 1.1 所示。

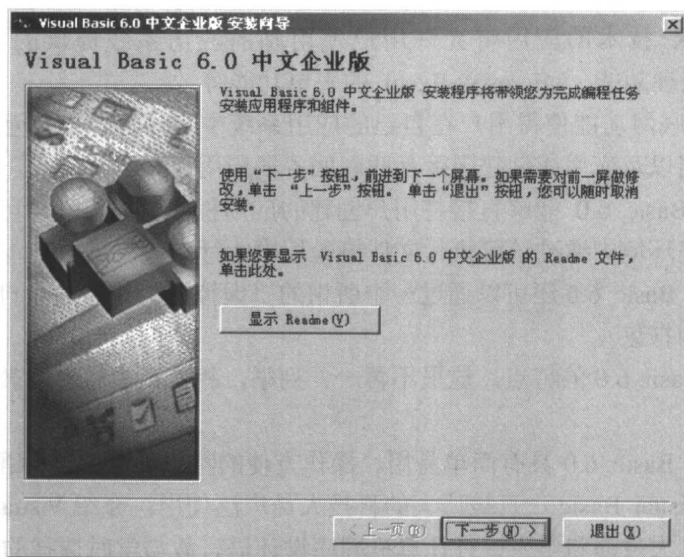


图 1.1 Visual Basic 6.0 中文版安装界面之一

(3) 选择安装程序的第一部分, 然后单击“下一步”按钮, 进入安装的用户协议确认过程, 选择“接受协议”即可, 再单击“下一步”按钮进入软件序列号输入过程, 输入相关的序列号, 如“111—111111”即可。再单击“下一步”按钮, 出现安装程序的选择界面, 如图 1.2 所示。

在图 1.2 的界面中, 通常仅选择第一项即“安装 Visual Basic 6.0 中文企业版”, 因为企业版程序就是用户进行各种各样的应用系统开发的集成开发环境, 即进行客户端应用程序的工具, 也就是读者学习掌握 Visual Basic 6.0 中文版所必须使用的。而服务器应用程序是用户进行服务器端应用程序开发的工具, 通常是高级用户所使用的, 因此这里我们不安装服务器应用程序。



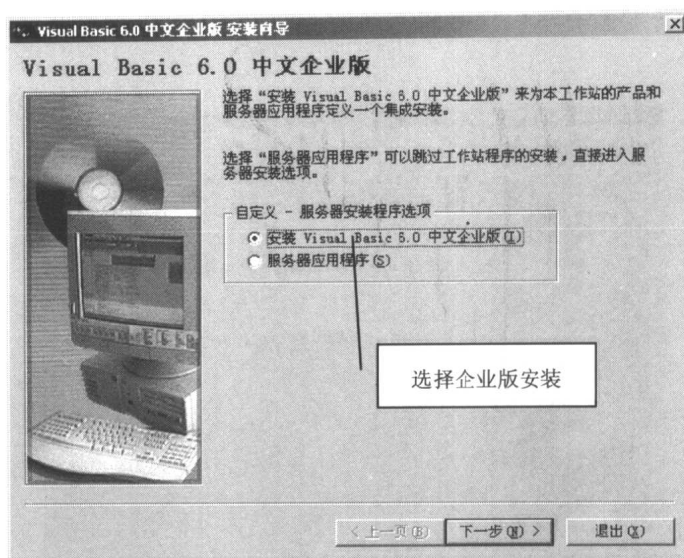


图 1.2 服务器安装程序选项

(4) 单击“下一步”按钮进入后续的各个说明选择界面，直到出现一个安装路径与安装方式的选择界面，如图 1.3 所示。

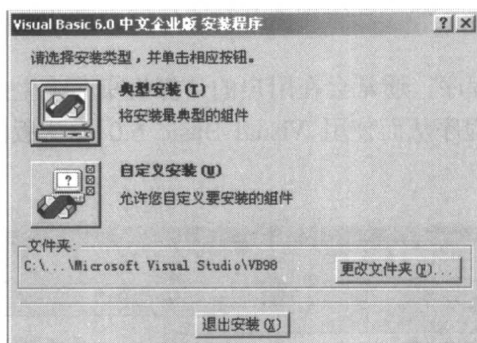


图 1.3 安装路径设置与安装类型选择

通常用户可以采用“典型安装”即默认安装，当然也可以采用“自定义安装”方式，即用户可以对 Visual Basic 6.0 中文版的一些内容进行选择定制。另外，对于 Visual Basic 6.0 中文版安装在用户计算机上的路径（位置），通常采用默认路径，即“C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VB98”；也可以用户自己确定安装路径，这就需要用户在安装时通过单击“更改文件夹”按钮重新设置安装的文件夹的位置。

然后进入正式的安装过程，这些过程不再说明。

(5) 安装完成之后通常需要重新启动计算机，以让所安装的 Visual Basic 6.0 中文版在计算机系统中进行注册，同时操作系统也需要对系统进行相关的文件配置以使 Visual Basic 6.0 程序正常运行。



(6) 重新启动计算机后, 计算机系统会自动进入安装 MSDN 的界面, 如图 1.4 所示。



图 1.4 MSDN 安装界面

如果用户的光盘中带有该程序, 而且用户的硬盘容量足够安装该程序, 则可以选择安装该程序, 否则单击“退出”按钮即退出安装程序, 以上就完成了对 Visual Basic 6.0 中文版的安装过程。

如果安装了 MSDN 程序, 通常会在用户的计算机桌面上生成一个图标, 用户可以随时启动 (双击该图标) 该程序从而使用 Visual Basic 6.0 中文版的帮助, 其帮助界面如图 1.5 所示。

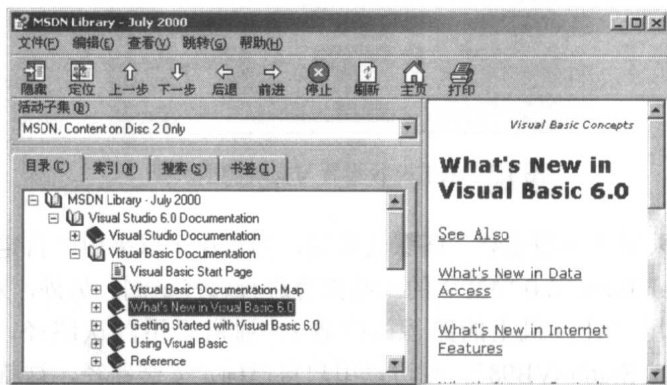


图 1.5 Visual Basic 6.0 中文版的帮助文档

MSDN 除了为 Visual Basic 6.0 中文版提供帮助说明文档之外, 更重要的是在应用系统开发中, 如果用户对某一控件或模块的功能不熟悉, 用户可以通过 MSDN 对任何控件模块的功能采用帮助支持。其方法是在选定了控件之后, 按 F1 键, 则系统自动进入

