

XINBIANG AODENGSHUXUEJIAOCHENG

新编高等数学教程

(下册)

翟忠信

刘 耀

段炎伏 编 著

兰州大学出版社

新 编 高等数学教程

(下册)

翟忠信



兰州大学出版社

新编高等数学教程

(下册)

翟忠信 刘耀 段景状

兰州大学出版社出版发行

兰州市天水路 308 号 电话:8617156 邮编:730000

E-mail:press@lzu.edu.cn

<http://www.lzu.edu.cn/press/index.htm>

兰州大学出版社激光照排中心排版

甘肃静宁印刷厂印刷

开本:850×1168 1/32 印张:13.625

2000年1月第1版 2000年1月第1次印刷

字数:341千字 印数:1~4000册

ISBN 7-311-01550-2/G·607 定价:18.00元

目 录

第八章 空间解析几何及矢量代数初步	(1)
§ 1 空间直角坐标系	(1)
§ 1.1 坐标系的建立	(1)
§ 1.2 距离公式	(5)
§ 2 矢量代数初步	(6)
§ 2.1 矢量的概念	(6)
§ 2.2 矢量的线性运算	(10)
§ 2.3 矢量的共线与共面	(13)
§ 2.4 矢量在轴上的投影	(15)
§ 2.5 矢量的分解与坐标表示	(17)
§ 2.6 矢量的数积	(20)
§ 2.7 矢量的矢积	(23)
§ 2.8 矢量的混合积	(26)
* § 2.9 二重矢积	(29)
§ 3 空间曲面和曲线的一般概念	(30)
§ 3.1 空间曲面	(30)
§ 3.2 空间曲线及其在坐标面上的投影	(34)
§ 4 空间平面与直线	(36)
§ 4.1 平面方程的点法式与一般式	(37)
§ 4.2 平面方程的其它几种形式	(39)
§ 4.3 空间直线	(43)

§ 4.4 点、线、面之间的关系	(45)
§ 5 二次曲面	(50)
§ 5.1 旋转曲面与锥面	(50)
§ 5.2 压缩与伸展	(53)
§ 5.3 二次曲面的各种类型	(54)
* § 6 空间直角坐标的变换	(65)
§ 6.1 平移	(66)
§ 6.2 旋转	(67)
§ 6.3 一般变换	(68)
§ 6.4 欧拉角	(69)
习题八	(72)
第九章 多元函数微分法及其应用	(77)
§ 1 多元函数的基本概念与 R^n 中的点集	(77)
§ 1.1 多元函数的定义	(77)
§ 1.2 R^n 中的某些特定点集	(79)
§ 1.3 二元函数的图形	(82)
§ 2 多元函数的极限与连续性	(82)
§ 2.1 多重极限	(82)
§ 2.2 连续与间断	(85)
§ 2.3 连续函数的运算法则	(87)
§ 2.4 有界闭区域上的连续函数	(88)
§ 3 偏导数	(89)
§ 3.1 偏导数的定义	(89)
§ 3.2 计算举例	(91)
§ 3.3 可导与连续	(92)
§ 4 多元函数的微分	(93)
§ 4.1 全微分的概念	(93)

§ 4.2	可微与可导	(94)
§ 4.3	全微分在近似计算和误差估计中的应用	(98)
§ 5	复合函数的导数	(99)
§ 5.1	连锁规则	(99)
§ 5.2	几种情况	(101)
§ 6	全微分基本定理	(103)
* § 7	方向导数、梯度	(105)
§ 7.1	射线的参数方程	(105)
§ 7.2	方向导数	(106)
§ 7.3	梯度	(109)
§ 8	隐函数的导数	(109)
§ 8.1	由一个方程确定的隐函数	(110)
* § 8.2	由方程组所确定的隐函数	(112)
§ 9	几何方面的应用	(115)
§ 9.1	空间曲线的切线与法平面	(115)
§ 9.2	曲面的切平面与法线	(118)
* § 9.3	等值面与等值线	(121)
§ 10	高阶偏导数与高阶微分	(122)
* § 11	泰勒公式	(127)
§ 12	极值问题	(130)
§ 12.1	自由极值	(130)
§ 12.2	最大与最小	(134)
§ 12.3	条件极值	(137)
习题九	(144)
第十章	重积分和第一类线、面积分	(151)
§ 1	概论	(151)
§ 1.1	问题的提出	(152)

§ 1.2	一般的定义	(154)
§ 1.3	具体的形式	(155)
§ 1.4	共同的性质	(157)
§ 2	二重积分的计算	(158)
§ 2.1	化二重积分为二次积分	(158)
§ 2.2	用极坐标计算二重积分	(167)
* § 2.3	二重积分的一般变量代换	(172)
§ 3	三重积分的计算	(175)
§ 3.1	化三重积分为三次积分	(175)
§ 3.2	三重积分的变量代换	(179)
§ 4	n 重积分与广义重积分	(186)
§ 4.1	n 重积分	(186)
§ 4.2	广义重积分	(189)
§ 5	含参变量的积分	(192)
§ 5.1	固定限情形的含参变量常义积分	(193)
§ 5.2	变动限情形的含参变量常义积分	(196)
§ 5.3	含参变量的无穷积分	(198)
§ 5.4	含参变量的瑕积分	(202)
§ 6	第一类曲线积分的计算	(202)
§ 6.1	几点说明	(203)
§ 6.2	化第一类曲线积分为定积分	(203)
§ 6.3	例	(206)
§ 7	第一类曲面积分的计算	(208)
§ 7.1	面积投影定理	(209)
§ 7.2	光滑曲面的面积	(209)
§ 7.3	化第一类曲面积为二重积分	(215)
§ 8	几类积分的应用	(217)

§ 8.1 质心(重心)	(217)
§ 8.2 矩	(220)
* § 8.3 引力	(222)
习题十	(225)
第十一章 第二类线、面积分及各种积分间的关系	(231)
§ 1 第二类曲线积分	(231)
§ 1.1 变力做功问题	(231)
§ 1.2 定义与性质	(233)
§ 1.3 第二类曲线积分的计算	(235)
§ 1.4 两类曲线积分的关系	(240)
§ 2 第二类曲面积分	(242)
§ 2.1 曲面侧的概念	(242)
§ 2.2 流量问题	(245)
§ 2.3 第二类曲面积分的定义	(246)
§ 2.4 第二类曲面积分的计算	(247)
§ 2.5 两类曲面积分间的关系	(251)
§ 3 格林公式	(254)
§ 3.1 平面单连通域与多连通域	(254)
§ 3.2 定理及其证明	(256)
§ 3.3 应用于积分路线的变形	(260)
§ 4 平面曲线积分与路径的无关性	(262)
§ 4.1 问题的提出	(262)
§ 4.2 定理及其证明	(263)
§ 4.3 原函数的求法	(266)
§ 5 奥—高公式	(267)
§ 5.1 一维单连通与二维单连通的空间区域	(267)
§ 5.2 定理及其证明	(268)
§ 6 斯托克斯公式	(272)

§ 6.1 定理及其证明	(272)
§ 6.2 空间曲线积分与路径无关的条件	(275)
* § 7 各种积分间的关系小结	(277)
习题十一	(279)
第十二章 矢量分析及场论初步	(283)
* § 1 矢量分析初步	(283)
§ 1.1 矢量函数的极限和连续	(283)
§ 1.2 一元矢量函数的微分	(285)
§ 1.3 一元矢量函数的积分	(288)
§ 1.4 多元矢量函数的微积分	(289)
§ 2 场的概念	(291)
§ 3 数量场的梯度	(293)
§ 4 矢量场的散度	(296)
§ 5 矢量场的旋度	(299)
§ 6 特殊的场	(302)
§ 6.1 无旋场	(302)
§ 6.2 无散场	(303)
§ 6.3 调和场	(306)
§ 7 场的确定	(306)
* § 8 正交曲线坐标下的场论量	(308)
§ 8.1 正交曲线坐标	(308)
§ 8.2 正交曲线坐标系中的场论量	(312)
习题十二	(316)
第十三章 常微分方程(续)	(320)
§ 1 一阶常微分方程的其它可解类型	(320)
§ 1.1 全微分方程	(320)
§ 1.2 积分因子	(323)

§ 1.3 一阶隐方程	(328)
* § 2 解的存在与唯一性定理	(335)
* § 3 幂级数解法大意	(343)
§ 4 标准微分方程组	(348)
§ 4.1 基本概念	(349)
§ 4.2 消去法	(351)
§ 4.3 首次积分	(353)
* § 4.4 与一阶线性偏微分方程的关系	(356)
§ 5 线性方程组	(359)
§ 5.1 基本理论	(360)
§ 5.2 常系数齐线性方程组的通解	(365)
§ 5.3 常系数非齐线性方程组的解法举例	(371)
* § 6 拉普拉斯变换	(374)
§ 6.1 基本概念	(374)
§ 6.2 拉氏变换的性质	(376)
§ 6.3 拉氏变换在求解微分方程中的应用	(384)
习题十三	(387)
附录	(392)
附录一 实数的基本定理	(392)
附录二 常系数非齐次线性方程的算子解法	(398)
参考书目	(409)
下册部分习题简答	(411)

第八章 空间解析几何及 矢量代数初步

解析几何是用代数方法研究几何图形的一门数学学科,它不但给传统的几何学带来一套全新的研究方法,而且在其它数学学科中,使我们可以利用直观的几何形象来启发新的数学思想,说明抽象的数学概念。正如在一元函数微积分中,有关函数及其连续性等概念的解释,导数、微分和定积分概念的引入等诸多内容,都曾多次涉及到平面解析几何的知识,在我们将要学习的多元函数微分学和积分学中,类似内容的处理则要用到空间解析几何和矢量代数的知识。此外,矢量代数也是研究空间解析几何的重要工具,我们将简单介绍其必需的内容。

§ 1 空间直角坐标系

一根数轴,实现了直线上的所有点和全部实数间的一一对应;两根互相垂直而交于原点的数轴,引出了平面直角坐标系,从而实现了平面上所有点和全部有序实数对之间的一一对应,正是这种点和数或数组之间的对应,奠定了解析几何的基础。现在我们要建立空间直角坐标系,以实现空间所有点和全部有序三元实数组之间的一一对应。

§ 1.1 坐标系的建立

过空间一点 O 作三条两两垂直的数轴 Ox, Oy, Oz , 并设 O 为三坐标轴的原点, 这样便建立了一个空间直角坐标系, 用 $Oxyz$ 表

示。点 O 称为坐标系的原点, Ox 轴、 Oy 轴、 Oz 轴叫做这个坐标系的三个坐标轴, 并分别简称为 x 轴、 y 轴、 z 轴, 三个坐标轴的每两个确定一个平面, 称为坐标平面, 共有三个坐标平面, 它们两两垂直, 垂直于 x 轴的叫做 yz (平)面, 用 Oyz 或 yOz 表示; 垂直于 y 轴的叫做 zx (平)面, 用 Ozx 或 zOx 表示; 垂直于 z 轴的叫 xy (平)面, 用 Oxy 或 xOy 表示。

通常, 我们取 Oxy 面为水平面, 且称 Ox 、 Oy 、 Oz 三个坐标轴分别为横轴、纵轴和竖轴(或立轴)。

如果 Ox 、 Oy 、 Oz 三坐标轴的顺序的相对位置与右(左)手拇指、食指和中指相互垂直时可能形成的相对位置一致, 则称该坐标系为右(左)手系(图 8.1)。

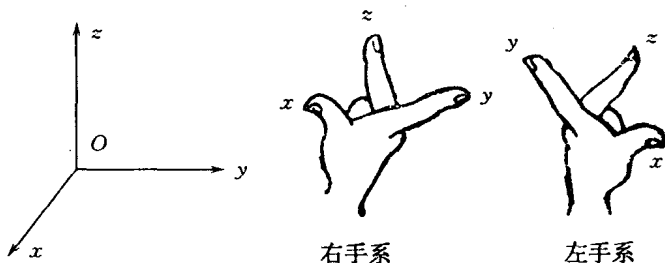


图 8.1

此外, 为方便计, 我们取三个坐标轴的单位彼此相等。

我们知道, 规定了正向的直线叫做轴, 规定了起点和终点的线段叫做有向线段。以 A 为起点、 B 为终点的有向线段记为 \overline{AB} , 其方向认作从 A 指向 B 。设 \overline{AB} 是轴 l 上的有向线段, 所谓 \overline{AB} 的代数长(或值)是指这样一个实数 AB :

$$AB = \begin{cases} |AB| & \text{当 } \overline{AB} \text{ 与 } l \text{ 方向相同。} \\ 0 & \text{当 } A \text{ 与 } B \text{ 重合,} \\ -|AB| & \text{当 } \overline{AB} \text{ 与 } l \text{ 方向相反。} \end{cases}$$

其中 $|AB|$ 是线段 AB 之长。

今后,如果空间坐标系的有向线段与某个坐标轴平行,则其代数长的符号由其与这个坐标轴是否同向而定,度量单位与坐标轴的单位一致。

设 M 是空间一点, M 在坐标轴 Ox, Oy, Oz 上的投影依次为 A, B, C ,此三点在各自坐标轴上的坐标(即 $\overline{OA}, \overline{OB}, \overline{OC}$ 的代数长)顺次为实数 x, y, z ,则称 (x, y, z) 为点 M 的坐标,并依次称此三数为 M 的 x 坐标(横坐标), y 坐标(纵坐标)和 z 坐标(竖坐标或立坐标),这个事实用 $M(x, y, z)$ 表示。

通常有两种方法来得到空间一点 M 的坐标:

(1) 过点 M 作三个平面,分别与三个坐标平面平行,此三平面顺次交横轴、纵轴和竖轴于 A, B, C 三点,则此三点便是 M 在上述三坐标轴上的投影(图 8.2)。

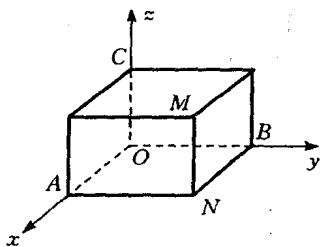


图 8.2

(2) 从 M 向 xy 面作垂线,设垂足为 N ,在 xy 面上自 N 向 x 轴作垂线,设垂足为 A ,则有向线段 $\overline{OA}, \overline{AN}, \overline{NM}$ 的代数长即为点 M 的坐标:

$$OA = x, AN = y, NM = z$$

(图 8.3)。这其实是法(1)的简化。

这样,在空间直角坐标系建立之后,空间任一点 M 均对应着一个“有序三数组”,

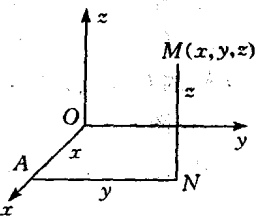


图 8.3

它们就是 M 的坐标;反之,任给一有序三数组 (x, y, z) ,则 x, y, z 分别在 Ox, Oy, Oz 轴上决定了三个点 A, B, C ,这三点在相应坐标轴上的坐标依次为 x, y, z ,过 A, B, C 三点依次作平行于 Oyz, Ozx, Oxy 的平面,此三平面交于空间一点 M ,则

M 的坐标显然是 (x, y, z) 。于是我们得出结论：

空间直角坐标系建立之后，空间所有点和全部有序三数组之间建立了一宗一一对应关系。

今后，我们可直接把一个有序三数组 (x, y, z) 视为空间一点，该点即以此三数组为它的坐标，于是，称呼点 (x, y, z) 是允许的。

由点 M 与其坐标 (x, y, z) 的对应关系易见： $M \in Ox \Leftrightarrow y = z = 0$ ， $M \in Oyz \Leftrightarrow x = 0$ ， $M \in Ozx \Leftrightarrow y = 0$ ， $M \in Oxy \Leftrightarrow z = 0$ ， $M \in Oy \Leftrightarrow z = x = 0$ ， $M \in Oz \Leftrightarrow x = y = 0$ 。

三个坐标面把空间分为八个部分，每一部分称为一个卦限（不含坐标面上的点），共有八个卦限，用大写罗马字母 I, II, ..., VIII 表示，各卦限内点的坐标 x, y, z 的符号如下表（表 8.1）。

表 8.1

	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII
x	+	-	-	+	+	-	-	+
y	+	+	-	-	+	+	-	-
z	+	+	+	+	-	-	-	-

此外，容易看到，点 $M(x, y, z)$ 关于坐标原点 $O(0, 0, 0)$ 的对称点为 $(-x, -y, -z)$ ，关于 xy 面的对称点为 $(x, y, -z)$ ，关于 Ox 轴的对称点为 $(x, -y, -z)$ 等等。

在图 8.3 中，若在直线 MN 上任取一点 M_1 ，易见点 M_1 与 M 的横、纵坐标均相等，而竖坐标可以有所不同，设 M_1 的坐标为 (x_1, y_1, z_1) ，则差 $z_1 - z$ 恰为有向线段 $\overline{MM_1}$ 之代数长 MM_1 （图 8.4），一般来讲，我们可以得出论断：

当空间一点 M 平行于某坐标轴移动到另一点 M_1 时，与此坐标轴相应的坐标有所改变，其差恰为有向线段 $\overline{MM_1}$ 的代数长，其余二坐标不变。

例 1 设 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 和 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 为空间二点, 它们在 xy 面上的投影为 N_1 和 N_2 , 作直线 $N_1M_3 \parallel M_1M_2$ 交直线 M_2N_2 于点 M_3 , 在 xy 面上作直线 $N_1M_4 \perp Ox$ 轴, M_4 为垂足, 在平面 $M_3N_1M_4$ 上作 $\square M_3N_1M_4M_5$, 在平面 OM_4M_5 上作 $\square OM_4M_5M_6$ (图 8.5). 于是由上面的论断易知诸点的坐标如下:

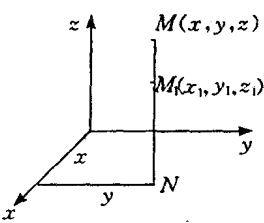


图 8.4

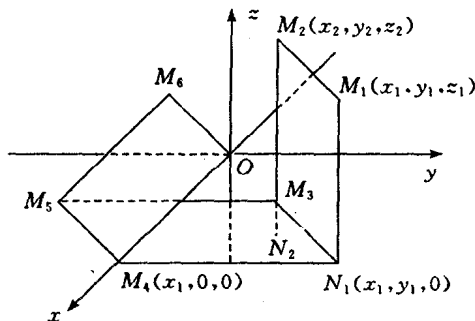


图 8.5

$$N_1(x_1, y_1, 0), N_2(x_2, y_2, 0)$$

$$M_3(x_2, y_2, z_2 - z_1), M_4(x_1, 0, 0)$$

$$M_5(x_2, y_2 - y_1, z_2 - z_1),$$

$$M_6(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1).$$

§ 1.2 距离公式

设 $M(x, y, z)$ 是空间任意一点, 由图 8.2 知点 M 到原点的距离是长方体的一条对角线 OM 的长度:

$$|OM| = \sqrt{OA^2 + OB^2 + OC^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad (1)$$

这就是说, 空间任一点到原点的距离等于这点各坐标的平方和的

平方根。

如果 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 和 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 是空间任意二点, 以 $d(M_1, M_2)$ 表示此二点的距离, 则作图如图 8.5, 易知线段 $M_1M_2 \parallel N_1M_3 \parallel M_4M_5 \parallel OM_6$, 故

$$d(M_1, M_2) = |M_1M_2| = |OM_6|.$$

由(1)式及例 1 中导出的 M_6 的坐标, 知

$$d(M_1, M_2) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} \quad (2)$$

这个公式叫做空间两点的距离公式, 是空间解析几何的一个最基本的公式。

例 2 在 Oz 轴上求一点, 使此点与点 $A(-2, 5, 3)$ 和 $B(3, 2, -1)$ 等距离。

解 设所求点为 $M(0, 0, z)$, 则由 $d(M, A) = d(M, B)$ 得

$$\begin{aligned} & \sqrt{[0 - (-2)]^2 + (0 - 5)^2 + (z - 3)^2} \\ &= \sqrt{(0 - 3)^2 + (0 - 2)^2 + [z - (-1)]^2} \end{aligned}$$

两边平方后解得 $z = 3$, 故所求的点为 $M(0, 0, 3)$ 。

§ 2 矢量代数初步

矢量是数学中的基本概念之一, 它在数学的许多分支及力学、物理学等其它科学领域中都有着广泛的应用, 更是研究和解决空间解析几何的许多问题的有力工具, 其特点是简捷直观。本节只介绍矢量及其运算的若干基本内容。

§ 2.1 矢量的概念

既有大小又有方向的量称为矢量或向量, 简称矢, 如力、速度、加速度等等均为矢量。

矢量可用一端带箭头的线段表示, 如图 8.6, 在线段 AB 的一

端加一箭头便表示一个矢量。约定该矢量的方向与箭头方向相同，而大小等于线段 AB 的长度 $|AB|$ ，并记为 \overrightarrow{AB} 。 A 和 B 分别是矢量 \overrightarrow{AB} 的始(起)点和终点。

手写时常用一个带箭头的字母来标记一个矢量，如 $\vec{A}, \vec{r}, \vec{a}$ 等等。书刊中矢量排成黑斜体字，如 A, r, a 等等。

必须严格区别矢量和数量。数量，也称标量，是一个只有大小而没有方向的量，如长度、面积、密度、功、流量等。数量是数而矢量不是数。

矢量 a 的大小称为 a 的模，记为 $|a|$ 。显然， $|a|$ 是一个非负实数。特别，模为零的矢量叫做零矢量，以 0 标记，它可以看成是始点和终点重合的矢量，而其方向可以认为是任意的，模为 1 的矢量称为单位矢量或么矢，我们以 a^0 来记与非零矢量 a 方向相同的单位矢量。

设 $A(a_1, a_2, a_3)$ 与 $B(b_1, b_2, b_3)$ 是空间二点，则矢量 \overrightarrow{AB} 的模显然是线段 AB 的长，故由距离公式有

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$$

如果矢量 a 和 b 的模相等且方向相同(图 8.6)，我们称 a 与 b 相等，记为 $a = b$ 。这样，两个相等矢量的任一个均可看做是另一个在空间平移而得到的，即，相等的矢量的始点可以不同，这就是自由矢量的概念。特别，始点在坐标原点 O 而终点在 M 的矢量

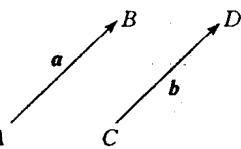


图 8.6

\overrightarrow{OM} 称为点 M 的径矢或矢径，于是，空间任一矢量 a 均有唯一一个径矢 \overrightarrow{OM} 与之相等，这个径矢有时也称为 a 的径矢。由于一个径矢完全由其终点来决定，故空间任一矢量均可由其径矢的终点来决定，而且，为确定 a 的方向，只须确定其径矢的方向。

空间矢量的方向可以用方向角或方向余弦来确定，下面我们