

# Dreamweaver MX 2004

## 实用教程

陈雍 编著

- ◆ 深入浅出，图文并茂
- ◆ 基础知识与操作步骤的详细介绍
- ◆ 经典实例与应用技巧的完美结合

 科学出版社  
北京科海电子出版社



# Dreamweaver MX 2004 实用教程

陈 雍 编著

科学出版社  
北京科海电子出版社

## 内 容 简 介

全书共分 16 章,第 1 章介绍 Dreamweaver MX 2004 的安装、设计环境以及基本操作;第 2 章介绍站点的设计;第 3 章介绍超链接的使用;第 4 章介绍文本格式化和 CSS 的使用;第 5 章介绍表格和框架的使用;第 6 章介绍网页中图像的使用;第 7 章介绍如何在网页中插入多媒体元素;第 8 章和第 9 章分别介绍层和表单的使用;第 10 章和第 11 章分别介绍行为和模板的使用;第 12 章介绍应用程序开发,即为站点添加 Web 服务器或数据库;第 13 章介绍创建 XML 文档;第 14 章介绍如何发布和管理站点;第 15 章讲述 CSS 的高级应用;第 16 章是一个综合网站设计实例。

全书深入浅出,图文并茂,既有基础知识介绍和操作步骤详解,又有经典实例分析和应用技巧总结。

本书不但适合于有志于从事网站建设的工作人员,也适合于高级动态网页的制作人员。对于想快速掌握 Dreamweaver 软件的相关人员来说,阅读本书无疑是一个最佳的选择。

### 图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 实用教程/陈雍编著.

—北京:科学出版社,2004

ISBN 7-03-014659-x

I. D… II. 陈… III. 主页制作—图形软件,

Dreamweaver MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 122594 号

责任编辑:陈 轶 / 责任校对:科 海

责任印刷:科 海 / 封面设计:林 陶

**科 学 出 版 社** 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京科普瑞印刷有限责任公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

\*

2005 年 1 月第一版

开本:16 开

2005 年 1 月第一次印刷

印张:20.75

印数:1-4000

字数:505 千字

定价:30.00 元(1CD)

(如有印装质量问题,我社负责调换)

# 前 言

随着 Internet 时代的到来,人们的交流方式也越来越依赖网络了,这使得网站成为了一个企业乃至个人进行信息发布的重要平台。

Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的、用于网页制作和网站管理的软件,它与 Flash 和 Fireworks 有“网页梦幻组合”之称,是网页制作的三大利器之一。因此,它越来越受到网页制作的专业人员和业余爱好者的宠爱。

作为功能齐全的专业网页制作工具, Dreamweaver MX 2004 提供了功能强大的可视化工具和高度智能化的代码编辑环境,实现了页面设计艺术与编程技术近于完美的结合。

本书共分 16 章,第 1 章介绍 Dreamweaver MX 2004 的安装、设计环境以及基本的操作;第 2 章介绍站点的设计;第 3 章介绍超链接的使用;第 4 章介绍文本格式化和 CSS 的使用;第 5 章介绍表格和框架的使用;第 6 章介绍网页中图像的使用;第 7 章介绍如何在网页中插入多媒体元素;第 8 章和第 9 章分别介绍层和表单的使用;第 10 章和第 11 章分别介绍行为和模板的使用,学好这两章能够大大简化网页的制作过程;第 12 章介绍应用程序开发,即为站点添加 Web 服务器或数据库;第 13 章介绍创建 XML 文件;第 14 章介绍如何发布和管理站点;第 15 章讲述 CSS 样式的高级应用;第 16 章则是一个综合网站设计实例。

书中内容深入浅出,图文并茂,既有基础知识介绍和操作步骤详解,又有典型实例分析和应用技巧总结。在讲述各章内容时,以具体的操作实例为中心介绍有关的知识,较较好地将理论与实践结合起来,而且注重了知识的完整性。

本书不但适合于有志于从事网站建设的工作人员,也适合于高级动态网页的制作人员。对于想快速掌握 Dreamweaver 软件的相关人员来说,阅读本书无疑是一个最佳的选择。

本书由陈雍执笔编写。此外,蓝荣香、王昊亮、喻波、马天一、魏勇、郝荣福、李光龙、孙明、李大宇、武思宇、牟博超、李冰、付鹏程、高翔、朱丽云、崔凌、张巧玲、李辉、李欣、柏宇、郭强、金春范、程梅、黄霆、钟华、高海峰、王建胜、张浩、刘湘和邵蕴秋等同志在整理材料方面给予了编者很大的帮助,在此,编者对他们表示衷心的感谢。

由于时间仓促,加之编者的水平有限,缺点和错误在所难免,恳请专家和广大读者不吝赐教,批评指正。

联系方式: zhangzhangtingting@263.net

编 者

2004 年 11 月

# 目 录

## 第1章 Dreamweaver MX 2004

### 简介 ..... 1

#### 1.1 Dreamweaver 概述 ..... 2

#### 1.2 安装和运行 Dreamweaver MX 2004 ..... 2

##### 1.2.1 系统要求 ..... 2

##### 1.2.2 安装 Dreamweaver MX 2004 ..... 3

##### 1.2.3 在多用户环境中运行 Dreamweaver MX 2004 ..... 3

#### 1.3 Dreamweaver MX 2004 设计环境 ..... 4

##### 1.3.1 功能菜单 ..... 5

##### 1.3.2 【文档】工具栏 ..... 5

##### 1.3.3 状态栏 ..... 6

##### 1.3.4 功能面板 ..... 7

#### 1.4 Dreamweaver MX 2004 基本设置 ..... 9

##### 1.4.1 预览设置 ..... 9

##### 1.4.2 设置外部编辑器 ..... 10

##### 1.4.3 编辑快捷键 ..... 11

#### 1.5 Dreamweaver MX 2004 基本操作 ..... 12

##### 1.5.1 新建空白文档 ..... 12

##### 1.5.2 新建基于 Dreamweaver 设计文档 的文档 ..... 13

##### 1.5.3 创建基于模板的文档 ..... 14

##### 1.5.4 保存文档 ..... 15

##### 1.5.5 打开现有文档 ..... 16

##### 1.5.6 设置页面属性 ..... 16

#### 1.6 本章小结 ..... 17

#### 1.7 思考题 ..... 17

## 第2章 站点的设计 ..... 18

### 2.1 站点的规划 ..... 19

#### 2.1.1 确定站点目标 ..... 19

#### 2.1.2 规划站点结构 ..... 19

#### 2.1.3 规划站点内容 ..... 19

#### 2.1.4 规划站点的导航机制 ..... 20

#### 2.1.5 明确站点的风格 ..... 20

### 2.2 站点的建立 ..... 20

#### 2.2.1 站点面板简介 ..... 21

#### 2.2.2 使用站点定义向导 ..... 21

#### 2.2.3 定义本地站点 ..... 22

#### 2.2.4 定义远程站点 ..... 23

### 2.3 测试服务器的设置 ..... 29

### 2.4 其他属性的设置 ..... 29

#### 2.4.1 启用遮盖功能 ..... 30

#### 2.4.2 设计备注 ..... 30

#### 2.4.3 设置站点地图布局 ..... 31

#### 2.4.4 设置文件视图列 ..... 32

### 2.5 站点的编辑 ..... 33

### 2.6 本章小结 ..... 34

### 2.7 思考题 ..... 34

## 第3章 超链接的使用 ..... 35

### 3.1 认识超链接 ..... 36

### 3.2 创建超链接 ..... 36

#### 3.2.1 创建文本链接 ..... 36

#### 3.2.2 创建图像链接 ..... 37

#### 3.2.3 创建邮件链接 ..... 38

#### 3.2.4 创建锚点链接 ..... 39

#### 3.2.5 创建图像映射 ..... 41

#### 3.2.6 创建其他链接 ..... 42

### 3.3 管理超链接 ..... 44

#### 3.3.1 添加链接 ..... 44

#### 3.3.2 删除链接 ..... 45

|                                |           |                           |           |
|--------------------------------|-----------|---------------------------|-----------|
| 3.3.3 修改链接 .....               | 45        | 4.6.5 设置边框参数 .....        | 68        |
| 3.3.4 更新链接 .....               | 45        | 4.6.6 设置列表参数 .....        | 70        |
| 3.4 测试超链接 .....                | 46        | 4.6.7 设置定位参数 .....        | 71        |
| 3.5 修改链接样式 .....               | 46        | 4.6.8 设置扩展参数 .....        | 72        |
| 3.6 本章小结 .....                 | 48        | 4.7 经典实例 .....            | 73        |
| 3.7 思考题 .....                  | 48        | 4.7.1 改变鼠标形状 .....        | 73        |
| <b>第4章 文本格式化和 CSS 使用 .....</b> | <b>49</b> | 4.7.2 应用滤镜 .....          | 74        |
| 4.1 文本的插入 .....                | 50        | 4.7.3 导入 Word 文件 .....    | 79        |
| 4.1.1 插入普通文本 .....             | 50        | 4.7.4 美化表格 .....          | 81        |
| 4.1.2 插入特殊字符 .....             | 50        | 4.8 本章小结 .....            | 83        |
| 4.1.3 插入水平线 .....              | 51        | 4.9 思考题 .....             | 83        |
| 4.1.4 插入时间 .....               | 52        | <b>第5章 表格和框架的使用 .....</b> | <b>84</b> |
| 4.2 设置文本属性 .....               | 53        | 5.1 表格操作 .....            | 85        |
| 4.2.1 文字样式 .....               | 53        | 5.1.1 插入表格 .....          | 85        |
| 4.2.2 文字字体和大小 .....            | 53        | 5.1.2 添加内容 .....          | 86        |
| 4.2.3 文字颜色 .....               | 54        | 5.1.3 选择表格 .....          | 86        |
| 4.2.4 其他属性设置 .....             | 55        | 5.1.4 调整表格大小 .....        | 87        |
| 4.2.5 文本段落编辑 .....             | 55        | 5.1.5 设置表格属性 .....        | 87        |
| 4.3 拼写检查 .....                 | 57        | 5.1.6 增加/删除行或列 .....      | 89        |
| 4.3.1 选择词典 .....               | 57        | 5.1.7 复制/粘贴单元格 .....      | 90        |
| 4.3.2 拼写检查 .....               | 57        | 5.1.8 拆分/合并单元格 .....      | 90        |
| 4.4 编号与项目列表 .....              | 58        | 5.1.9 格式化表格 .....         | 91        |
| 4.4.1 添加编号与项目列表 .....          | 58        | 5.1.10 导入/导出数据 .....      | 92        |
| 4.4.2 更改编号与项目列表 .....          | 58        | 5.1.11 数据排序 .....         | 94        |
| 4.4.3 创建多级列表 .....             | 60        | 5.1.12 经典技巧 .....         | 95        |
| 4.5 使用 CSS 样式 .....            | 60        | 5.2 布局视图的使用 .....         | 98        |
| 4.5.1 定义 CSS 样式表 .....         | 61        | 5.2.1 创建布局表格和布局单元格 .....  | 98        |
| 4.5.2 CSS 样式面板 .....           | 61        | 5.2.2 在布局单元格中添加内容 .....   | 100       |
| 4.5.3 创建 CSS 样式 .....          | 62        | 5.2.3 设置列宽 .....          | 100       |
| 4.5.4 附加外部 CSS 样式表 .....       | 63        | 5.2.4 设置布局表格和单元格属性 .....  | 102       |
| 4.6 设置 CSS 样式参数 .....          | 64        | 5.2.5 设置布局视图参数 .....      | 103       |
| 4.6.1 设置类型参数 .....             | 64        | 5.3 框架的使用 .....           | 103       |
| 4.6.2 设置背景参数 .....             | 65        | 5.3.1 创建框架和框架集 .....      | 103       |
| 4.6.3 设置区块参数 .....             | 67        | 5.3.2 选择框架和框架集 .....      | 105       |
| 4.6.4 设置方框参数 .....             | 68        | 5.3.3 设置框架和框架集属性 .....    | 106       |

|                              |            |                              |            |
|------------------------------|------------|------------------------------|------------|
| 5.3.4 保存框架和框架集文件.....        | 107        | 7.3.2 设置 Java Applet 属性..... | 136        |
| 5.3.5 框架中的链接.....            | 108        | 7.4 本章小结.....                | 137        |
| 5.3.6 编辑无框架内容.....           | 109        | 7.5 思考题.....                 | 137        |
| 5.3.7 框架应用.....              | 110        | <b>第 8 章 层的使用.....</b>       | <b>138</b> |
| 5.4 本章小结.....                | 112        | 8.1 认识层.....                 | 139        |
| 5.5 思考题.....                 | 112        | 8.1.1 认识 Dreamweaver 层.....  | 139        |
| <b>第 6 章 图像操作.....</b>       | <b>113</b> | 8.1.2 层的分类.....              | 139        |
| 6.1 插入图像.....                | 114        | 8.1.3 层参数设置.....             | 139        |
| 6.1.1 主要的图像格式.....           | 114        | 8.1.4 在页面中插入层.....           | 140        |
| 6.1.2 在页面中插入图像.....          | 114        | 8.1.5 创建嵌套层.....             | 141        |
| 6.2 设置图像属性.....              | 116        | 8.2 层的属性设置.....              | 142        |
| 6.2.1 改变图像大小.....            | 116        | 8.2.1 选择层.....               | 142        |
| 6.2.2 改变图像位置关系.....          | 117        | 8.2.2 使用层【属性】面板.....         | 142        |
| 6.2.3 设置其他属性.....            | 118        | 8.3 层操作.....                 | 144        |
| 6.3 经典实例.....                | 120        | 8.3.1 在层中插入内容.....           | 144        |
| 6.3.1 翻转图像.....              | 120        | 8.3.2 改变层的大小.....            | 145        |
| 6.3.2 Web 相册.....            | 121        | 8.3.3 改变层的可见性.....           | 146        |
| 6.3.3 图像映射.....              | 123        | 8.3.4 改变层的重叠顺序.....          | 147        |
| 6.3.4 图像滤镜效果.....            | 124        | 8.3.5 移动与对齐层.....            | 148        |
| 6.4 本章小结.....                | 127        | 8.3.6 用标尺和网格辅助定位层.....       | 149        |
| 6.5 思考题.....                 | 127        | 8.3.7 层与表格的相互转化.....         | 150        |
| <b>第 7 章 插入多媒体元素.....</b>    | <b>128</b> | 8.4 本章小结.....                | 152        |
| 7.1 插入 Flash 对象.....         | 129        | 8.5 思考题.....                 | 152        |
| 7.1.1 插入 Flash 影片.....       | 129        | <b>第 9 章 表单的使用.....</b>      | <b>153</b> |
| 7.1.2 设置 Flash 影片属性.....     | 130        | 9.1 表单概述.....                | 154        |
| 7.1.3 编辑 Flash 影片.....       | 131        | 9.2 表单设计.....                | 155        |
| 7.1.4 插入 Flash 按钮.....       | 131        | 9.2.1 插入表单.....              | 156        |
| 7.1.5 设置 Flash 按钮属性.....     | 132        | 9.2.2 设置表单属性.....            | 156        |
| 7.1.6 插入 Flash 文本.....       | 132        | 9.3 表单对象的设计.....             | 157        |
| 7.1.7 设置 Flash 文本属性.....     | 133        | 9.3.1 创建文本域.....             | 157        |
| 7.2 插入 Shockwave 对象.....     | 134        | 9.3.2 创建隐藏域.....             | 159        |
| 7.2.1 插入 Shockwave 对象.....   | 134        | 9.3.3 创建复选框.....             | 159        |
| 7.2.2 设置 Shockwave 属性.....   | 134        | 9.3.4 创建单选按钮.....            | 160        |
| 7.3 插入 Java Applet 对象.....   | 135        | 9.3.5 创建列表/菜单.....           | 162        |
| 7.3.1 插入 Java Applet 对象..... | 135        | 9.3.6 创建跳转菜单.....            | 164        |

|                                             |            |                                             |            |
|---------------------------------------------|------------|---------------------------------------------|------------|
| 9.3.7 创建图像域 .....                           | 165        | 11.1.2 显示文件 .....                           | 191        |
| 9.3.8 创建文件域 .....                           | 166        | 11.1.3 工具栏 .....                            | 191        |
| 9.3.9 创建按钮 .....                            | 167        | 11.2 创建模板 .....                             | 192        |
| 9.4 表单设计实例 .....                            | 168        | 11.2.1 从现有文档创建 .....                        | 193        |
| 9.5 本章小结 .....                              | 170        | 11.2.2 新建空白模板 .....                         | 193        |
| 9.6 思考题 .....                               | 171        | 11.2.3 创建嵌套模板 .....                         | 193        |
| <b>第 10 章 行为的使用 .....</b>                   | <b>172</b> | 11.3 定义模板 .....                             | 194        |
| 10.1 认识行为 .....                             | 173        | 11.3.1 定义可编辑区域 .....                        | 194        |
| 10.2 使用【行为】面板 .....                         | 174        | 11.3.2 定义重复区域 .....                         | 195        |
| 10.2.1 【行为】面板简介 .....                       | 174        | 11.3.3 定义可选区域 .....                         | 195        |
| 10.2.2 更新行为 .....                           | 175        | 11.4 应用模板 .....                             | 197        |
| 10.3 使用 Dreamweaver MX 2004 内置的<br>行为 ..... | 175        | 11.4.1 在现有文档中应用模板 .....                     | 197        |
| 10.3.1 播放声音 .....                           | 176        | 11.4.2 新建基于模板的文档 .....                      | 197        |
| 10.3.2 打开浏览器窗口 .....                        | 177        | 11.4.3 将文档和模板分离 .....                       | 198        |
| 10.3.3 弹出消息 .....                           | 177        | 11.4.4 更新模板相关的页面 .....                      | 198        |
| 10.3.4 调用 JavaScript .....                  | 178        | 11.5 创建和管理库项目 .....                         | 198        |
| 10.3.5 改变属性 .....                           | 178        | 11.5.1 创建库项目 .....                          | 198        |
| 10.3.6 检查表单 .....                           | 179        | 11.5.2 应用库项目 .....                          | 199        |
| 10.3.7 检查插件 .....                           | 180        | 11.5.3 修改库项目 .....                          | 200        |
| 10.3.8 检查浏览器 .....                          | 181        | 11.6 设置模板和库参数 .....                         | 200        |
| 10.3.9 预先载入图像 .....                         | 182        | 11.7 本章小结 .....                             | 201        |
| 10.3.10 交换图像 .....                          | 183        | 11.8 思考题 .....                              | 201        |
| 10.3.11 恢复交换图像 .....                        | 184        | <b>第 12 章 应用程序开发 .....</b>                  | <b>202</b> |
| 10.3.12 控制 Shockwave 或 Flash .....          | 184        | 12.1 安装 Web 服务器 .....                       | 203        |
| 10.3.13 设置导航栏图像 .....                       | 185        | 12.2 定义站点 .....                             | 205        |
| 10.3.14 设置文本 .....                          | 186        | 12.3 创建数据库 .....                            | 207        |
| 10.3.15 显示弹出式菜单 .....                       | 187        | 12.4 创建数据源 .....                            | 208        |
| 10.3.16 转到 URL .....                        | 188        | 12.5 本章小结 .....                             | 209        |
| 10.4 下载和安装扩展行为 .....                        | 189        | 12.6 思考题 .....                              | 209        |
| 10.5 本章小结 .....                             | 189        | <b>第 13 章 创建 XML 文件 .....</b>               | <b>210</b> |
| 10.6 思考题 .....                              | 189        | 13.1 XML 概述 .....                           | 211        |
| <b>第 11 章 模板的使用 .....</b>                   | <b>190</b> | 13.1.1 什么是 XML .....                        | 211        |
| 11.1 【资源】面板 .....                           | 191        | 13.1.2 XML 的优越性 .....                       | 212        |
| 11.1.1 两种列表 .....                           | 191        | 13.2 在 Dreamweaver MX 2004 中导出<br>XML ..... | 215        |

|                                             |            |                                                  |            |
|---------------------------------------------|------------|--------------------------------------------------|------------|
| 13.3 XML 文件的基本组成 .....                      | 216        | 14.3.3 设置 meta 信息 .....                          | 238        |
| 13.3.1 序 (Prolog) .....                     | 217        | 14.4 本章小结 .....                                  | 239        |
| 13.3.2 注释 .....                             | 217        | 14.5 思考题 .....                                   | 239        |
| 13.3.3 元素与属性 .....                          | 217        | <b>第 15 章 CSS 的高级应用 .....</b>                    | <b>240</b> |
| 13.3.4 处理指令 .....                           | 218        | 15.1 CSS 打印支持 .....                              | 241        |
| 13.3.5 CDATA 段 .....                        | 218        | 15.2 声音层叠样式表 .....                               | 241        |
| 13.3.6 文件类型声明 .....                         | 218        | 15.2.1 通用声音属性 .....                              | 241        |
| 13.3.7 独立文件声明 .....                         | 219        | 15.2.2 空间属性 .....                                | 242        |
| 13.3.8 实体引用 .....                           | 219        | 15.2.3 语音属性 .....                                | 242        |
| 13.4 XML 文件的类型 .....                        | 220        | 15.3 CSS 滤镜和渐变 .....                             | 243        |
| 13.4.1 使用 Dreamweaver 构造良好的<br>XML 文件 ..... | 220        | 15.3.1 Alpha .....                               | 247        |
| 13.4.2 有效的 XML 文件 .....                     | 221        | 15.3.2 Blur .....                                | 251        |
| 13.5 XML 的表现形式 .....                        | 222        | 15.3.3 Chroma .....                              | 253        |
| 13.5.1 CSS .....                            | 223        | 15.3.4 DropShadow .....                          | 253        |
| 13.5.2 XSL .....                            | 224        | 15.3.5 FlipH .....                               | 255        |
| 13.6 本章小结 .....                             | 224        | 15.3.6 FlipV .....                               | 255        |
| 13.7 思考题 .....                              | 225        | 15.3.7 Glow .....                                | 257        |
| <b>第 14 章 站点的发布和管理 .....</b>                | <b>226</b> | 15.3.8 Gray .....                                | 259        |
| 14.1 申请空间和域名 .....                          | 227        | 15.3.9 Invert .....                              | 261        |
| 14.1.1 申请免费空间 .....                         | 227        | 15.3.10 Light .....                              | 263        |
| 14.1.2 申请免费域名 .....                         | 227        | 15.3.11 Mask .....                               | 263        |
| 14.1.3 免费空间和域名推荐 .....                      | 228        | 15.3.12 Shadow .....                             | 265        |
| 14.1.4 站点窗口简介 .....                         | 228        | 15.3.13 Wave .....                               | 267        |
| 14.1.5 站点发布 .....                           | 229        | 15.3.14 Xray .....                               | 269        |
| 14.2 站点管理 .....                             | 232        | 15.3.15 动态滤镜转换 .....                             | 271        |
| 14.2.1 使用站点地图 .....                         | 232        | 15.4 在 CSS 中使用命名空间 .....                         | 275        |
| 14.2.2 站点文件同步 .....                         | 232        | 15.5 演示实例 .....                                  | 281        |
| 14.2.3 使用设计备注 .....                         | 233        | 15.5.1 滤镜的淡出淡入效果 .....                           | 281        |
| 14.2.4 管理链接 .....                           | 235        | 15.5.2 改变页面字体样式 .....                            | 283        |
| 14.2.5 测试目标浏览器 .....                        | 236        | 15.5.3 艺术风格 .....                                | 287        |
| 14.2.6 使用站点报告 .....                         | 236        | 15.6 本章小结 .....                                  | 290        |
| 14.3 站点推广 .....                             | 237        | 15.7 思考题 .....                                   | 290        |
| 14.3.1 登录搜索引擎 .....                         | 237        | <b>第 16 章 Dreamweaver MX 2004<br/>开发实例 .....</b> | <b>291</b> |
| 14.3.2 使用交换链接 .....                         | 238        | 16.1 网站开发技巧实例 .....                              | 292        |

|                      |     |                        |     |
|----------------------|-----|------------------------|-----|
| 16.1.1 制作滚动看板.....   | 292 | 16.2 静态网站开发实例 .....    | 299 |
| 16.1.2 制作拼图游戏.....   | 293 | 16.2.1 个人主页制作实例 .....  | 299 |
| 16.1.3 制作图像特效.....   | 295 | 16.2.2 综合网站的首页设计 ..... | 308 |
| 16.1.4 数据导入与排序.....  | 296 | 16.3 动态网站开发实例 .....    | 316 |
| 16.1.5 制作电子邮件表单..... | 297 | 16.4 本章小结 .....        | 320 |

# 第 1 章

## Dreamweaver MX 2004 简介

---

---

### 本章要点:

自 Dreamweaver MX 2004 面世以来, 备受广大网络爱好者的青睐。本章主要介绍 Dreamweaver MX 2004 的安装和运行, 以及 Dreamweaver MX 2004 的设计环境, 最后介绍了 Dreamweaver MX 2004 的基本设置和基本操作。

通过本章, 您可以学习到:

- ▶ Dreamweaver MX 2004 的安装和运行
- ▶ Dreamweaver MX 2004 的设计环境
- ▶ Dreamweaver MX 2004 的基本设置
- ▶ Dreamweaver MX 2004 的基本操作

## 1.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司 Dreamweaver 家族的最新一代产品,代表了 这个领域最先进的设计理念与技术。Dreamweaver MX 2004 融合了 Dreamweaver 的可视化 版面设计功能、Dreamweaver UltraDev 的动态数据库处理功能,以及强大的 HomeSite 代码 编辑支持。

难能可贵的是使用 Dreamweaver MX 2004,不需要掌握复杂的源代码语言,就可以开 发出专业的网络应用程序。Dreamweaver MX 2004 提供了对使用 ASP、JSP、CFML 等不同 语言进行编辑的完美解决方案。

Dreamweaver 的可视化编辑特征也让您快速把设计元素和功能加到您的页面,而不用 写一行代码。通过在 Macromedia Fireworks 中创建并编辑图像来优化您的开发工作流程, 然后直接将它们导入 Dreamweaver,或直接在 Dreamweaver 中创建 Flash 对象。

Dreamweaver 是可完全自定义的。使用 Dreamweaver 来创建您自己的对象和命令,修 改快捷键,甚至写 JavaScript 来拓展 Dreamweaver 新的行为。

另外值得称道的是,Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善 的站点管理机制,可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的 创作工具。

## 1.2 安装和运行 Dreamweaver MX 2004

此节解释如何安装 Dreamweaver MX 2004,还解释如何在多用户操作系统(例如 Windows XP 或 Mac OS X)中运行 Dreamweaver MX 2004。

### 1.2.1 系统要求

以下硬件和软件是运行 Dreamweaver MX 2004 所必需的。Microsoft Windows 的系统要 求为:

- Intel Pentium II 处理器或等效处理器, 300 MHz 或更快。
- Windows 98、Windows 2000、Windows NT (具有 Service Pack 3 或更高版本)、 Windows ME 或 Windows XP。
- Netscape Navigator 4.0 版或更高版本或 Microsoft Internet Explorer。
- 96 MB 的可用内存(RAM) (建议采用 128 MB 内存)。
- 275 MB 的可用磁盘空间。
- 分辨率可达 800×600 像素的 256 色显示器(建议颜色为百万颜色,分辨率达到 1024×768 像素)。
- CD-ROM 驱动器。

### Apple Macintosh 系统要求:

- Power Macintosh G3 或更高版本。
- Mac OS 9.1、Mac OS 9.2.1 或 Mac OS X 10.1 或更高版本。
- Mac OS Runtime for Java (MRJ) 2.2 或更高版本 (包括于 Dreamweaver MX 2004 CD 中)。
- Netscape Navigator 4.0 版或更高版本或 Microsoft Internet Explorer。
- 96 MB 的可用内存 (RAM) (建议采用 128 MB 内存)。
- 275 MB 的可用磁盘空间。
- 分辨率可达 800×600 像素的 256 色显示器 (建议颜色为百万颜色, 分辨率达到 1024×768 像素)。
- CD-ROM 驱动器。

### 1.2.2 安装 Dreamweaver MX 2004

请遵循以下步骤在 Windows 或 Macintosh 计算机上安装 Dreamweaver MX 2004。

(1) 将 Dreamweaver CD 插入计算机的 CD-ROM 驱动器。

(2) 在 Windows 中, 选择“开始”|“运行”。单击“浏览”并从 Dreamweaver CD 上选择 Dreamweaver MX 2004 Installer.exe 文件。在出现“运行”对话框后, 单击“确定”开始安装。

(3) 进入光驱对应的盘符中, 双击“Dreamweaver MX 2004 Installer”图标。

(4) 按照屏幕上的指导执行安装。

(5) 如果出现提示, 则重新启动您的计算机。

 **注意:** 在某些操作系统中, 只有在您对计算机具有管理权限后, 才能安装或卸载 Dreamweaver。

### 1.2.3 在多用户环境中运行 Dreamweaver MX 2004

在多用户操作系统 (例如 Windows NT、Windows 2000、Windows XP 或 Mac OS X) 中, 应用程序通常安装在所有用户都可以从该处运行这些应用程序的文件夹中, 例如 C:\Program Files (Windows) 或 Applications (Macintosh) 文件夹。在多用户操作系统中, 只有具有管理权限的用户才可以将应用程序安装到此类文件夹中。

您可以通过多种方式自定义 Dreamweaver。Dreamweaver 禁止任何用户的自定义配置影响其他用户的自定义配置。为了达到这个目的, 当您首次在 Dreamweaver 可以识别的某个多用户操作系统中运行它时, 该应用程序将为您创建各种配置文件的复制。这些用户配置文件存储在一个属于您的文件夹中。

 **注意:** 在较早的操作系统 (Windows 98、Windows ME 和 Mac OS 9.x) 中, 即使将操作系统配置为支持多个用户, 所有用户仍共享一组 Dreamweaver 配置文件。

如果您在安装 Dreamweaver 后重新安装或升级了 Dreamweaver, Dreamweaver 会自动制作现有用户配置文件的备份复制; 这样一来, 如果您已手工自定义了这些文件, 仍然可

以访问已做的更改。

有关手工自定义配置文件的信息, 请参阅“Macromedia 支持中心”上的“自定义 Dreamweaver”, 网址是 [http://www.macromedia.com/go/customizing\\_dreamweaver](http://www.macromedia.com/go/customizing_dreamweaver)。

在从多用户系统卸载 Dreamweaver 时, Dreamweaver 可以为您删除每一用户配置文件夹。

若要获得更多的 Macromedia 支持, 最好以电子方式或通过邮件注册您的 Macromedia Dreamweaver MX 2004 的副本。在注册后, 您可以登录以接收与 Macromedia 升级产品和新产品有关的最新通知, 还可以获得 [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com) 和 [www-euro.macromedia.com](http://www-euro.macromedia.com) 站点上提供的产品更新和新内容有关的即时电子邮件通知。

### 1.3 Dreamweaver MX 2004 设计环境

本节介绍 Dreamweaver MX 2004 的设计环境。打开 Dreamweaver MX 2004, 映入眼帘的就是其设计环境, 就大的板块而言, Dreamweaver MX 2004 的设计环境主要包括: 功能菜单、工具栏、状态栏、功能面板等。配合使用这 4 个板块的相关功能, 在 Dreamweaver MX 2004 环境下的设计工作将是一个高效、便捷的过程。如图 1-1 所示。

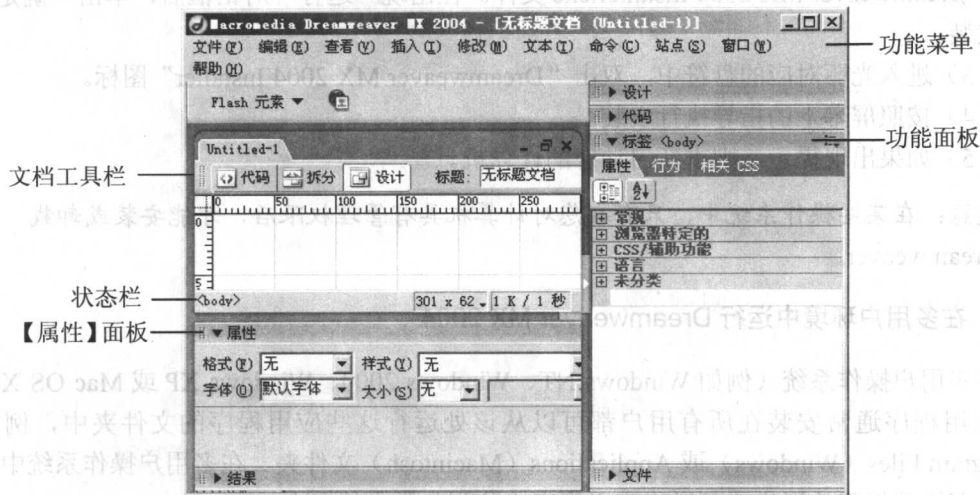


图 1-1 Dreamweaver MX 2004 设计环境

在默认的情况下, Dreamweaver MX 2004 并不出现【标准】工具栏, 用户可以通过下面的方法使之显示出来, 方法如下:

- (1) 选择【查看】|【工具栏】|【标准】命令。
- (2) 在工具栏上右击, 在弹出的快捷菜单中选择【标准】选项。

如图 1-2 所示为【标准】工具栏。



图 1-2 【标准】工具栏

在默认情况下,在文档窗口的边缘仅出现几个常用的面板,如【插入】面板和【属性】面板等。如果在设计过程中需要调用其他的面板,如【时间轴】面板、【结果】面板等,可通过【窗口】菜单命令来实现。

### 1.3.1 功能菜单

所谓功能菜单,就是一些能够实现一定功能的菜单命令。Dreamweaver MX 2004 拥有【文件】、【编辑】、【查看】、【插入】、【修改】、【文本】、【命令】、【站点】、【窗口】、【帮助】10 个分类菜单,单击这些菜单,可以打开其子菜单。Dreamweaver MX 2004 的菜单命令非常丰富,几乎涵盖了所有的功能操作。

### 1.3.2 【文档】工具栏

【文档】工具栏是位于【插入】面板下面的一组功能菜单栏,主要进行与文档相关的操作。如图 1-3 所示为 Dreamweaver MX 2004 的【文档】工具栏。

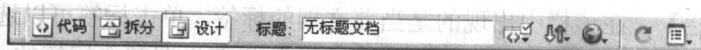


图 1-3 【文档】工具栏

工具栏上的这些图标按钮的功能和含义如下:

- **代码** 【显示代码视图】 单击此按钮,在文档窗口中显示代码视图。
- **设计** 【显示设计视图】 单击此按钮,在文档窗口中显示设计视图。
- **拆分** 【显示代码视图和设计视图】 单击此按钮,在文档窗口中同时显示【代码】视图和【设计】视图。

**提示:** 如果要切换视图,除了上面的方法以外,还可以选择菜单命令【查看】,在弹出的子菜单中选择【代码】、【设计】或【代码和设计】子命令。如果选择【设计】视图,将隐藏所有的可视化助理,例如,表格边框、层边框和框架边框等。

- **【标题】** 在该文本框中输入文档的标题,该标题将显示在浏览器的标题栏中。
- **【文件管理】** 单击此按钮,显示其下拉菜单,选择相关命令对文档进行管理,如上传、设置只读属性等。
- **【在浏览器中预览/调试】** 单击此按钮,从弹出的下拉菜单中选择一个浏览器预览或调试文档;选择【编辑浏览器列表】命令,则将向菜单中添加新的浏览器或者编辑浏览器列表。
- **【视图选项】** 单击此按钮,从下拉菜单中选择相关命令,设置【代码】视图和【设计】视图的相关属性。

 **提示：**当同时显示【代码】和【设计】视图时，如果需要，可以在【视图选项】的子菜单命令中选择【在顶部查看设计视图】，此时将在顶部显示【设计】视图，而在底部显示【代码】视图。

### 1.3.3 状态栏

状态栏是位于文档窗口下面的一组工具栏，如图 1-4 所示。

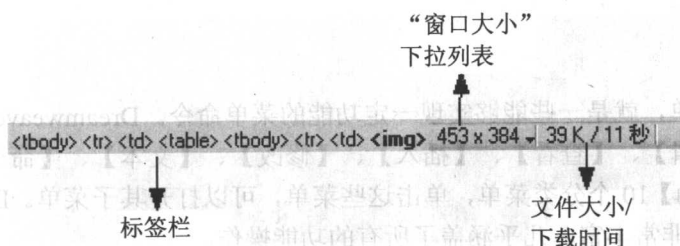


图 1-4 状态栏

在状态栏中默认出现的是【标签栏】、【窗口大小】下拉列表、【文件大小/下载时间】等 3 个部分，其主要功能叙述如下：

- **【标签栏】** 在该栏中出现的是当前文档的标签，单击标签可以选择相应的内容。例如，单击<body>标签以选择文档正文。如果要设置某个标签的 class 或 id 属性，右击该标签，从快捷菜单中选择一个类或 id。
- **【窗口大小】** 调整文档窗口的大小。单击【窗口大小】下拉列表，选择预定义或自定义的窗口大小，如图 1-5 所示。
- **【文件大小/下载时间】** 显示文档中页面元素（包括所有连接的对象等）的大小及下载时间。

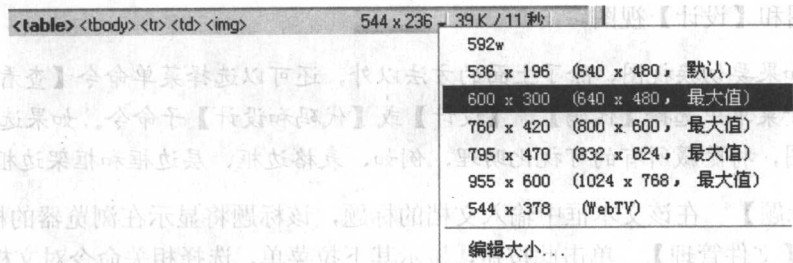


图 1-5 设置窗口大小

 **注意：**这里所说的下载时间只是估计值，实际要看 Internet 的连接速度。

此外，在状态栏中还包括【快速启动条】，但是，在默认的情况下，Dreamweaver MX 2004 并不显示【快速启动条】，可通过下面的操作步骤来打开【快速启动条】。

(1) 选择【编辑】|【首选参数】命令，打开【首选参数】对话框，在对话框的左边选择【面板】分类。

(2) 此时,在对话框的右侧列出了可以选择的面板,选择相应的复选框即可显示该面板。默认情况下所有的面板都选中,如图 1-6 所示。

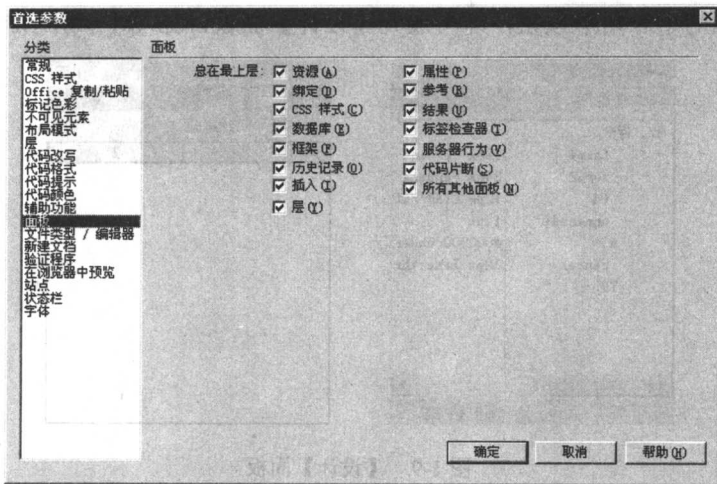


图 1-6 设置面板选项

(3) 设置完成后即会在状态栏中出现【快速启动条】，单击【快速启动条】中的项目，就可以打开相应的面板。如图 1-7 所示。

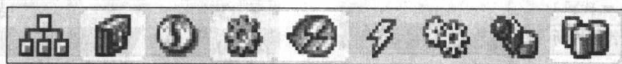


图 1-7 快速启动条

### 1.3.4 功能面板

Dreamweaver MX 2004 的功能面板位于文档窗口边缘,它主要结合菜单命令来执行 Dreamweaver MX 2004 非凡的网页设计操作。常见的功能面板有【插入】面板、【属性】面板、【设计】面板、【代码】面板、【文件】面板等。

#### 1. 【属性】面板

【属性】面板位于文档窗口的底部,用于设置和更改页面中各种元素的属性,使其符合设计的需要。默认打开的是文本【属性】面板,如图 1-8 所示。

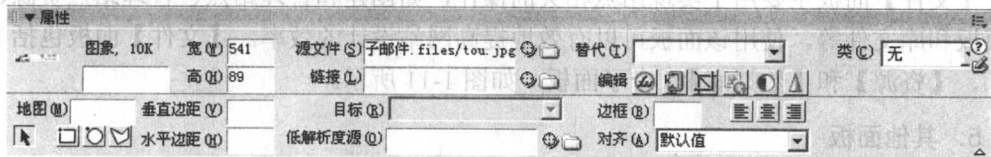


图 1-8 文本【属性】面板

选定页面元素后,即会显示相应的【属性】面板。例如,图像【属性】面板、表格【属性】面板、框架【属性】面板、Flash 影片【属性】面板、表单元素【属性】面板。