

“十五”全国计算机教育规划**培训教材** (7)

网页制作新利器

中文版 Macromedia **Dreamweaver MX 2004**

完全实战

DGMOOK / 策划
赵文武等 / 编著



这是一部用2个大范例、188个小范例，现场全面教授网页制作新利器 Dreamweaver MX 2004 新功能特点和网页设计、制作、管理中最热门方法和步骤的现场范例教程，使你激情燃烧、创意飞扬！



中国宇航出版社

“十五”全国计算机教育规划**培训教材** (7)

网页制作新利器

中文版 Macromedia **Dreamweaver MX 2004**

完全实战

DGMOOK / 策划
赵文武等 / 编著



这是一部用2个大范例、188个小范例，现场全面教授网页制作新利器 Dreamweaver MX 2004 新功能特点和网页设计、制作、管理中最热门方法和步骤的现场范例教程，使你激情燃烧、创意飞扬！



中国宇航出版社

内 容 简 介

这是一部用2个大范例、188个小范例，现场全面教授网页制作新利器 Dreamweaver MX 2004 新功能特点和网页设计、制作、管理中最热门方法和步骤的现场范例教程。

全书由18章和1个附录组成，第1章到第12章用166个范例介绍了 Dreamweaver MX 2004 基本操作，其中包括定制 Dreamweaver MX 2004、HTML 入门、构建站点、设置文本、超链接、图像和多媒体、表格、层和框架、应用表单、行为、模板和库。第13章到第16章用15个范例介绍 ASP 了动态网页的技术以及与之相关的脚本语言、数据库等知识。第17、18章分别介绍了一个静态网站——“巴巴音乐网”和一个动态网站——“网上论坛”的制作全过程，完全实战 Dreamweaver MX 2004 的综合功能。附录中列出了书中部分练习题的参考答案，以方便读者的学习。

本书特点：内容极为丰富、全面、系统，范例典型，步骤详细，边讲解边制作，学习轻松；2个大范例几乎囊括了网页制作过程中的热点、难点和焦点，全书从始至终软件功能与典型范例紧密结合，大大激发读者学习兴趣和创作热情。

本书适合作为初、中级读者快速入门和上手的自学指导书，社会培训班教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作新利器：中文版 Dreamweaver MX 2004 完全实战/赵文武等编著. —北京：中国宇航出版社，2004.5

（“十五”全国计算机教育规划培训教材；7）

ISBN 7-80144-815-4

I. 网... II. 赵... III. 主页制作—应用软件，Dreamweaver MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2004）第 037821 号

责任编辑：高 华

审 校：李之聪

责任校对：刘冬艳

排 版：宇航计算机图书排版中心

出 版 中国宇航出版社

发 行 北京市阜成路 8 号

社 址 北京市阜成路 8 号

邮 编 100830

经 销 新华书店

发行部 (010) 68371900 (010) 88530478 (传真)

(010) 68768541 (010) 68767294 (传真)

计算机 北京市和平里滨河路 1 号航天信息大厦 4 层

事业部 (010) 68372647 (010) 68372639 (传真)

邮 编 100013

承 印 北京时事印刷厂

版 次 2004 年 5 月第 1 版

2004 年 5 月第 1 次印刷

规 格 787×1092

开 本 1/16

印 张 26 8 页彩页

字 数 591 千字

印 数 1~5000 册

书 号 ISBN 7-80144-815-4/TP-272

定 价 35.00 元

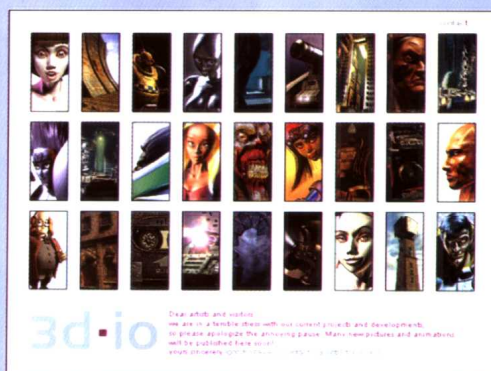
本书如有印装质量问题可与发行部调换

跨越实现——3D 网站秀

电脑技术的发展已经可以虚拟很多事情了，电影中的很多场面就已经证实了真实和虚幻是没有什么本质的界限了。现在制约你的不是技术，而是你的想象力。快去下面的网站看看，你会发现众多现实世界中不存在的形象，也会激励我们去构想更丰富的作品。



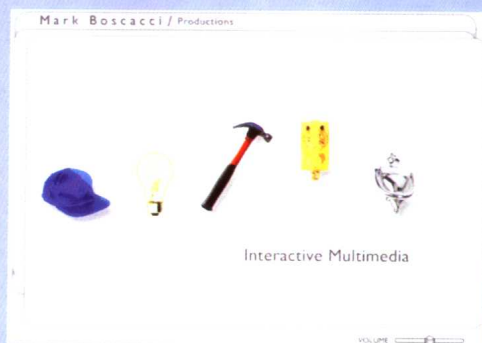
<http://www.raph.com/3dartists/>



<http://www.3d-io.com/>



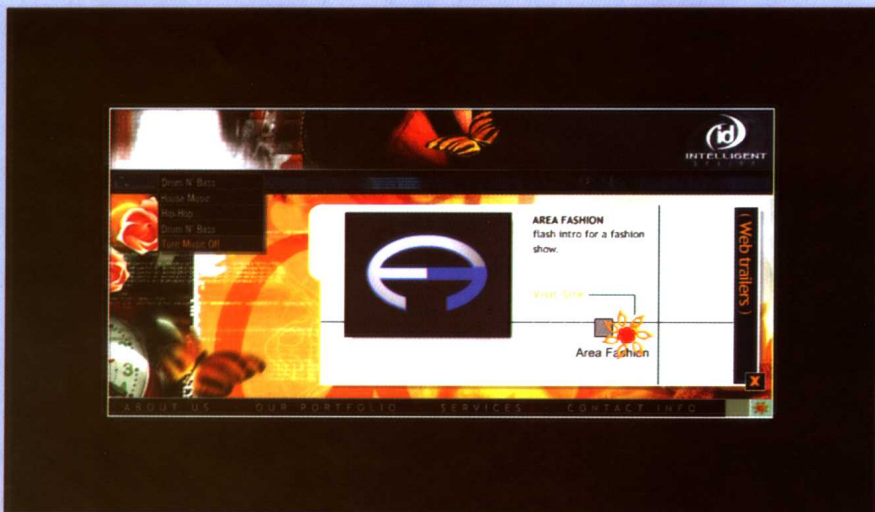
<http://www.xiiin.com/>



http://www.boscacci.com/index_flash.html

Flash 酷站集锦

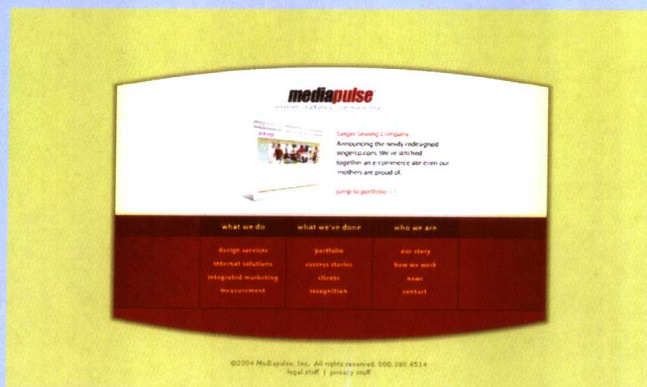
网络发展到现在已经是百花齐放的状态，各种类型的站层出不穷。但是有一个共通的地方是他们一般都会采用Flash这个软件来设计他们的界面，非常有动感和创造力。这里选择了中间突出的一些酷站，门类包括了游戏、公司站等各种类型，快来一起欣赏吧：)



<http://intelligentdesigns.com/main.html> 这绝对是一个激动人心的网站，快来看看吧，为你提供最新潮的设计思路，视听享受无与伦比。



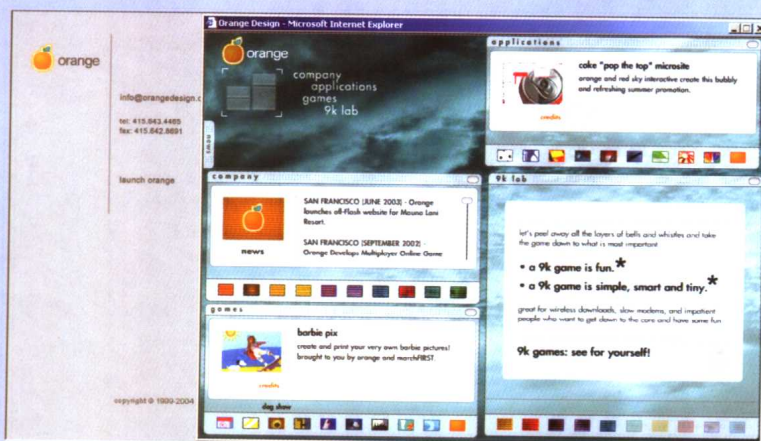
<http://www.djojostudios.com/site.html> 飞出来的小人还翻着跟头，快赶上孙大圣了。



<http://www.mediapulse.com/>



<http://mapage.noos.fr/melon/>



<http://www.orangedesign.com/> 快来orange desinge的网站看看,这是一个棒极了的网站,实在找不出其他优秀的词汇来形容它了,这里有丰富的网页设计资源,还有超酷的Flash游戏,先睹为快吧!

卡通绘画

在网络出现以前,让别人知道你的绘画只能通过报纸杂志等途径。但是现在网络是最广泛的传播途径。许多在传统人士看来绝对不能出版的“内容”现在却是网上最红的明星。

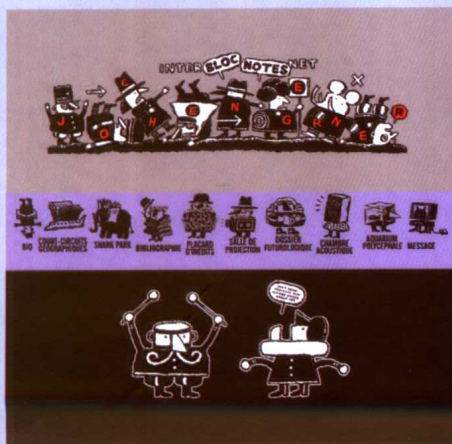
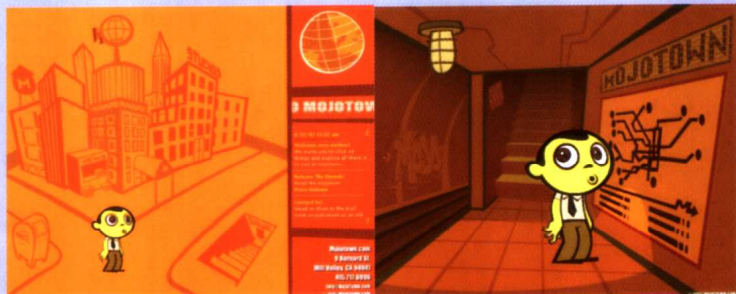


<http://www.honggang.net/www/index.htm>

这是一个非常有趣的以卡通动画为主的完全卡通网站——小螺号卡通度假村，里面有很多有趣的故事、游戏、玩具等等，记得把音箱的声音放小一点，否则会~~~~~:)))

<http://www.mojotown.com/>

乘坐着地铁去探险，不管走到哪里都可以遇到最好看的故事，还有很多相关的产品。主人公的形象也很奇怪，猛一看觉得有些呆，但是越看越传神。



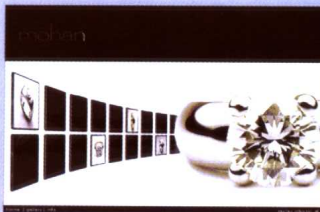
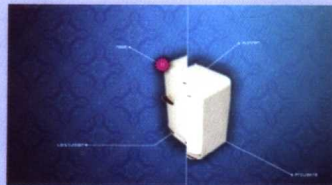
<http://www.kkn.com/jochen-gerner/>

黑白风格的绘画风格，局部点缀了红色，非常漂亮。线条也非常粗犷，属于男性风格。

数码影像与网站

数码照相机普及的今天很多传统的审美观点遭到了挑战,那些看似随意的摄影图片,运用到网站后往往出现神奇的魔力:)生活中不起眼的小细节都成了吸引人的看点。如果你也有运用数码相机的经验看到这些作品后一定会会心地一笑。并且你是不是也有做一个这样的站的冲动呢。

<http://www.ds03.de/>



<http://www.mohan.nl/mohan.html>



<http://www.die-designerei.de/index2.html>



<http://www.horslalo.de/menue.html>



<http://www.moskito.de/>

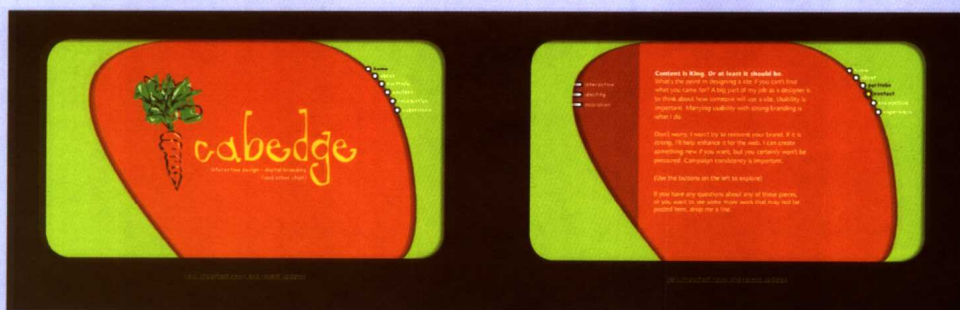
<http://www.designers-drug.de/>



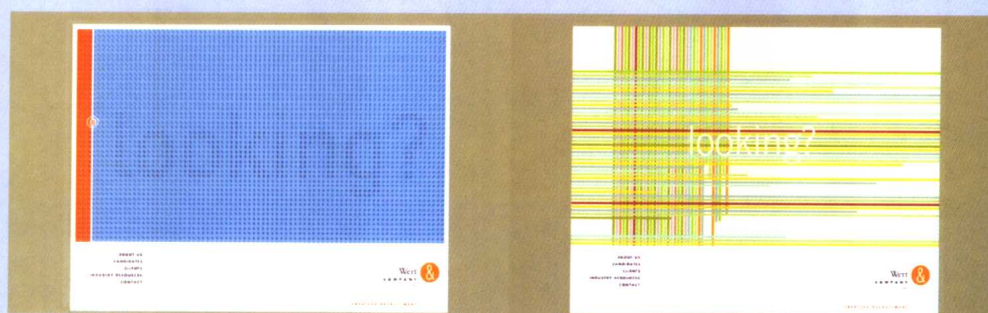
其他 cool 站浏览



<http://www.zekestudios.com/>



<http://www.cabedge.com/>



<http://www.wertco.com/>



<http://www.coolhomepages.com/>
 还有更多更精彩的网站，快去看看
 吧！一定会令你创意飞扬的！！

前 言

Macromedia Dreamweaver MX 2004 中文版是 Dreamweaver 的最新版本,是目前为止最完美的网站及网络应用程序制作软件。Dreamweaver MX 2004 是一种专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。不管是编写 HTML 代码,还是使用“所见即所得”的工作环境, Dreamweaver MX 2004 都提供了许多方便的工具,从而有助于迅速高效地制作网站。Dreamweaver MX 2004 的诞生,无疑将成为 21 世纪网页设计工具的领跑者。

本书内容翔实、语言简练,全面地介绍了 Dreamweaver MX 2004 制作静、动态网页网站的方法与技巧。全书由 18 章组成,第 1 章到第 12 章为 Dreamweaver MX 2004 基本操作。第 13 章到第 16 章介绍 ASP 动态网页的技术以及与之相关的脚本语言、数据库等知识。第 17、18 章分别介绍了一个静态网站和一个动态网站的制作全过程,以帮助读者在实战中真正掌握网站制作的精髓。

本书各章安排介绍如下。

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 基础:本章主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 的特性、安装 Dreamweaver MX 2004 的方法、Dreamweaver MX 2004 的主要界面,以及新建和保存文件的方法。

第 2 章 定制 Dreamweaver MX 2004:本章主要介绍了在 Dreamweaver MX 2004 中如何定制浮动面板、定制菜单热键,以及“首选参数”对话框各选项参数的功能和定制的方法。

第 3 章 HTML 入门:本章主要介绍了 HTML 的概念、HTML 源文件的构成、各类常用 HTML 标记的功能及使用等。

第 4 章 构建站点:本章主要介绍了站点的概念、功能、编辑、站点规划和网站制作流程等。

第 5 章 设置文本:本章主要介绍了文本的编辑、修改、文本列表的创建、网页属性的基本设置,以及用 CSS 样式格式化文本等。

第 6 章 超链接:本章主要介绍了各种类型的超链接创建和管理。包括各种超链接的概念与功能,使用属性面板创建链接,链接到文档中指定位置,创建指向 E-mail 地址的超链接等。

第 7 章 图像和多媒体:本章主要介绍了图像、声音等多媒体的基本知识,以及在网页中使用这些媒体方法。

第 8 章 表格:本章主要介绍了创建表格,格式化表格,拆分与合并单元格,删除行列等操作,此外还介绍了布局表格和布局单元格的使用。

第 9 章 层和框架:主要介绍了层创建、层的属性设置和层的管理等操作,框架的创建、属性设置,以及保存框架和框架集文件等。

第 10 章 表单的应用:本章主要介绍了表单的创建,各种表单对象的添加及属性设置等。

第 11 章 行为:本章主要介绍了行为的基本知识及使用方法。包括行为、事件的基本知识,行为的绑定,第三方行为的安装和 Dreamweaver MX 2004 各个内置行为的使用方法。

第 12 章 模板和库:本章主要介绍了创建模板,定义模板的可编辑区域,重复区域和可选区域,应用模板建立网页,以及库的创建与应用等。

第 13 章 IIS——发布网站的利器：本章主要介绍了 Web 服务器 IIS 的概念以及安装、配置 IIS 的方法。

第 14 章 ASP 脚本语言：本章主要介绍了 ASP 最常用的脚本语言 VBScript，包括它的数据类型、程序结构、过程和函数等。

第 15 章 ASP 动态网页技术：本章主要介绍了 ASP 的概念，ASP 的五大内嵌对象，以及 ActiveX 对象等。

第 16 章 SQL 语言基础：本章主要介绍了安装 Microsoft SQL Server 2000 的方法，SQL 的数据定义语言，数据查询语言和数据操纵语言的使用方法。

第 17 章 “巴巴音乐网”综合实例：本章详细介绍了利用模板等技术制作“巴巴音乐网”全过程，包括规划网站、制作网页和发布网站等内容。

第 18 章 “网上论坛”综合实例：本章详细介绍了创建 ASP 动态网站“网上论坛”的全过程。

本书由赵文武执笔编写。此外，蔡宇、刘峰、周小杰、徐红、高林宇、施伟伟、张爱华、黄瑜、张一琳、冒小飞、张蓓、张英、朱勇、冯志刚、潘华等同志在整理材料方面给予了编者很大的帮助，在此对他们表示衷心的感谢。

书中内容主要取材于作者几年来使用 Dreamweaver 的亲身经验，也有部分内容取自于国内外有关文献资料。由于时间仓促加之水平有限，书中纰漏与失误在所难免，恳请广大读者批评指正。

编 者

2004 年 3 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 基础.....1

1.1 Dreamweaver 基本知识1

1.2 Dreamweaver MX 2004 的新功能.....2

1.3 安装 Dreamweaver MX 20043

1.3.1 Dreamweaver MX 2004 的 运行环境.....3

1.3.2 Dreamweaver MX 2004 安 装步骤.....4

1.4 工作环境.....6

1.4.1 菜单栏.....8

1.4.2 插入栏.....8

1.4.3 工具栏.....8

1.4.4 文档窗口.....9

1.4.5 属性面板.....10

1.4.6 浮动面板.....11

1.5 制作第一张网页.....11

1.6 本章小结.....12

1.7 习题13

1.7.1 填空与选择.....13

1.7.2 问与答.....13

1.7.3 练习.....13

第 2 章 定制 Dreamweaver MX 200414

2.1 定制浮动面板.....14

2.1.1 显示/隐藏浮动面板.....14

2.1.2 移动浮动面板.....14

2.1.3 设置浮动面板组.....15

2.2 定制菜单热键.....15

2.3 “首选参数”对话框.....16

2.3.1 “常规”分类.....16

2.3.2 “CSS 样式”分类.....18

2.3.3 “Office 复制/粘贴”分类.....18

2.3.4 “标记色彩”分类.....19

2.3.5 “不可见元素”分类.....19

2.3.6 “布局模式”分类.....20

2.3.7 “层”分类.....21

2.3.8 “代码改写”分类.....22

2.3.9 “代码格式”分类.....23

2.3.10 “代码提示”分类.....24

2.3.11 “代码颜色”分类.....25

2.3.12 “辅助功能”分类.....25

2.3.13 “面板”分类.....26

2.3.14 “文件类型/编辑器”分类.....26

2.3.15 “新建文档”分类.....27

2.3.16 “验证程序”分类.....28

2.3.17 “在浏览器中预览”分类.....28

2.3.18 “站点”分类.....29

2.3.19 “状态栏”分类.....30

2.3.20 “字体”分类.....31

2.4 本章小结.....32

2.5 习题.....32

2.5.1 填空与选择.....32

2.5.2 练习.....32

第 3 章 HTML 入门.....33

3.1 认识 HTML.....33

3.1.1 什么是 HTML.....33

3.1.2 统一资源定位符.....34

3.1.3 HTML 语言的结构.....34

3.2 常用 HTML 标记.....37

3.2.1 文档的结构标记.....37

3.2.2 文本格式标记.....38

3.2.3 排版标记.....42

3.2.4 列表标记.....43

3.2.5 表格标记.....45

3.2.6 框架标记.....46

3.2.7 表单标记.....47

3.2.8 其他标记.....50

3.3 本章小结.....53

3.4 习题.....53

3.4.1 填空与选择.....53

3.4.2 问与答.....54

3.4.3 练习.....	54
第4章 构建站点	55
4.1 站点知识基础.....	55
4.1.1 本地站点和远端站点.....	55
4.1.2 上传和下载.....	56
4.1.3 网页的设计和出版流程.....	56
4.2 规划站点.....	56
4.2.1 网站的目标.....	57
4.2.2 规划站点结构.....	57
4.2.3 规划站点的浏览机制.....	58
4.2.4 构建整体的站点风格.....	59
4.3 构建本地站点.....	59
4.3.1 创建新站点.....	59
4.3.2 由已有文件生成站点.....	62
4.4 管理站点.....	62
4.4.1 打开本地站点.....	62
4.4.2 编辑站点.....	63
4.4.3 删除站点.....	63
4.4.4 复制站点.....	63
4.5 操作站点文件.....	64
4.5.1 创建文件和文件夹.....	64
4.5.2 删除文件或文件夹.....	64
4.5.3 编辑站点文件.....	65
4.5.4 刷新本地站点文件列表.....	65
4.6 站点地图.....	65
4.6.1 显示站点地图.....	65
4.6.2 在站点地图中管理文件.....	66
4.6.3 保存站点地图.....	66
4.6.4 关闭站点地图.....	67
4.7 构建远端站点.....	67
4.7.1 定义远端站点.....	67
4.7.2 连接服务器.....	68
4.7.3 上传文件.....	68
4.7.4 下载文件.....	69
4.8 本章小结.....	69
4.9 习题.....	70
4.9.1 填空与选择.....	70
4.9.2 问与答.....	70
4.9.3 练习.....	70

第5章 设置文本	71
5.1 添加网页文本.....	71
5.1.1 添加普通文本.....	71
5.1.2 插入特殊符号.....	71
5.1.3 插入日期.....	73
5.1.4 插入注释.....	74
5.1.5 查找和替换文本.....	74
5.1.6 检查拼写.....	76
5.2 设置文本格式.....	77
5.2.1 文本的属性.....	77
5.2.2 设置标题格式.....	78
5.2.3 设置段落格式.....	78
5.2.4 添加字体.....	79
5.3 文本列表.....	79
5.3.1 创建文本列表.....	80
5.3.2 设置文本列表属性.....	81
5.4 页面属性设置.....	82
5.4.1 “外观”分类.....	82
5.4.2 “链接”分类.....	83
5.4.3 “标题”分类.....	83
5.4.4 “标题/编码”分类.....	83
5.4.5 “跟踪图像”分类.....	84
5.4.6 使用页面配色方案.....	84
5.5 用 CSS 样式格式化文本.....	84
5.5.1 认识 CSS 样式.....	85
5.5.2 “CSS 样式”面板.....	85
5.5.3 创建 CSS 样式表.....	85
5.5.4 链接/导入外部 CSS 样式表.....	86
5.5.5 修改 CSS 样式表.....	87
5.5.6 CSS 样式的应用.....	88
5.6 本章小结.....	89
5.7 习题.....	89
5.7.1 填空与选择.....	89
5.7.2 问与答.....	90
5.7.3 练习.....	90
第6章 超链接	91
6.1 认识超链接.....	91
6.1.1 URL.....	92
6.1.2 绝对路径.....	92



6.1.3	文档相对路径.....	92	7.3.2	添加 Flash 按钮.....	123
6.1.4	根相对路径.....	93	7.3.3	添加 Flash 文本.....	125
6.1.5	链接基础.....	93	7.4	添加 Shockwave 电影.....	126
6.1.6	锚点.....	93	7.5	添加 ActiveX 控件.....	127
6.1.7	链接的颜色.....	94	7.6	添加 Java 小程序.....	128
6.2	创建超链接.....	94	7.7	本章小结.....	129
6.2.1	使用菜单命令创建链接.....	94	7.8	习题.....	130
6.2.2	使用属性面板创建链接.....	95	7.8.1	填空与选择.....	130
6.2.3	链接到文档中的指定位置.....	97	7.8.2	问与答.....	130
6.2.4	创建 E-mail 链接.....	98	7.8.3	练习.....	130
6.2.5	创建空链接与脚本链接.....	99	第 8 章 表格		131
6.2.6	设置链接文本属性.....	100	8.1	表格概述.....	131
6.2.7	测试链接.....	101	8.1.1	表格概述.....	131
6.3	导航条.....	101	8.1.2	表格的基本组成.....	131
6.3.1	创建导航条.....	102	8.2	创建表格.....	131
6.3.2	修改导航条.....	104	8.2.1	创建表格、单元格.....	132
6.4	本章小结.....	104	8.2.2	创建嵌套表格.....	133
6.5	习题.....	104	8.3	选择表格.....	133
6.5.1	填空与选择.....	104	8.3.1	选择整个表格.....	133
6.5.2	问与答.....	105	8.3.2	选择一个单元格.....	134
6.5.3	练习.....	105	8.3.3	选择多个相邻单元格.....	134
第 7 章 图像和多媒体		106	8.3.4	选择不相邻的多个单元格.....	135
7.1	图像.....	106	8.3.5	选择表格行.....	135
7.1.1	认识图像.....	106	8.3.6	选择表格列.....	135
7.1.2	插入图像.....	107	8.4	表格的属性.....	136
7.1.3	图像的属性.....	108	8.4.1	表格的属性.....	136
7.1.4	设置图像大小.....	109	8.4.2	单元格的属性面板.....	137
7.1.5	对齐图像和文字.....	110	8.5	编辑表格.....	138
7.1.6	创建翻转图像.....	112	8.5.1	在单元格中输入数据.....	138
7.1.7	设置背景图像.....	113	8.5.2	增加、删除行或列.....	139
7.1.8	使用图像地图.....	114	8.5.3	拆分、合并单元格.....	140
7.1.9	使用外部的图像编辑器.....	115	8.5.4	复制及粘贴单元格.....	141
7.1.10	创建网站相册.....	115	8.5.5	导入与导出表格数据.....	142
7.2	添加声音.....	118	8.5.6	表格排序.....	144
7.2.1	关于声音.....	118	8.5.7	格式化表格.....	145
7.2.2	链接到音频文件.....	119	8.6	利用表格设计网页布局.....	147
7.2.3	嵌入音频文件.....	120	8.6.1	创建布局表格和布局单元 格.....	147
7.3	添加 Flash.....	121	8.6.2	调整布局单元格和表格.....	150
7.3.1	添加 Flash 影片.....	121			

8.6.3	在布局单元格添加内容	150
8.6.4	设置布局单元格和布局表格	150
8.6.5	布局表格应用	152
8.7	本章小结	153
8.8	习题	153
8.8.1	填空与选择	153
8.8.2	问与答	154
8.8.3	练习	154
第 9 章	层和框架	155
9.1	层的概念	155
9.2	创建层	156
9.2.1	“层”面板	156
9.2.2	创建层	156
9.2.3	创建嵌套层	157
9.2.4	层的属性设置	158
9.3	操作层	159
9.3.1	激活层	159
9.3.2	选定层	160
9.3.3	调整层的大小	160
9.3.4	移动层	162
9.3.5	对齐层	162
9.3.6	改变层的堆叠顺序	162
9.4	层与表格的相互转换	164
9.4.1	将层转换成表格	164
9.4.2	表格转换成层	164
9.5	显示与隐藏层	165
9.6	Dreamweaver 的定位辅助工具	166
9.6.1	标尺	167
9.6.2	网格	167
9.7	框架	168
9.7.1	框架概述	168
9.7.2	创建框架	169
9.7.3	创建无框架内容	172
9.7.4	选定框架或框架集	172
9.7.5	框架与框架集属性	173
9.7.6	框架的删除	174
9.7.7	保存框架和框架集文件	175
9.7.8	设置框架和框架集的标题	175

9.7.9	使用链接控制框架的内容	176
9.7.10	框架的应用	176
9.8	本章小结	179
9.9	习题	179
9.9.1	填空与选择	179
9.9.2	问与答	180
9.9.3	练习	180
第 10 章	表单的应用	181
10.1	表单概述	181
10.2	创建表单	181
10.2.1	插入表单	181
10.2.2	设置表单属性	182
10.3	表单对象	183
10.3.1	文本字段	183
10.3.2	单选按钮	185
10.3.3	复选框	187
10.3.4	文件域	188
10.3.5	按钮	188
10.3.6	图像域	189
10.3.7	列表/菜单	191
10.3.8	跳转菜单	192
10.3.9	隐藏域	194
10.4	表单的处理	195
10.5	本章小结	198
10.6	习题	198
10.6.1	填空与选择	198
10.6.2	问与答	199
10.6.3	练习	199
第 11 章	行为	200
11.1	行为概述	200
11.1.1	认识行为	200
11.1.2	行为面板	200
11.1.3	认识事件	201
11.2	应用行为	202
11.2.1	绑定行为	202
11.2.2	修改行为	203
11.2.3	安装第三方行为	203
11.3	Dreamweaver 的内置行为	204
11.3.1	交换图像	204

11.3.2 弹出信息	205	12.2 库	238
11.3.3 恢复交换图像	206	12.2.1 库面板	239
11.3.4 打开浏览器窗口	206	12.2.2 创建及使用库项目	239
11.3.5 拖动层	207	12.2.3 操作库项目	240
11.3.6 控制 Shockwave 或 Flash	209	12.3 模板与库的应用	242
11.3.7 播放声音	210	12.4 本章小结	244
11.3.8 改变属性	210	12.5 习题	244
11.3.9 显示-隐藏层	212	12.5.1 填空与选择	244
11.3.10 显示弹出式菜单	213	12.5.2 问与答	245
11.3.11 检查插件	216	12.5.3 练习	245
11.3.12 检查浏览器	217	第 13 章 网络信息服务器 (IIS)	
11.3.13 检查表单	217	基础	246
11.3.14 设置导航栏图像	219	13.1 IIS 概述	246
11.3.15 设置文本	220	13.2 安装 Internet 信息服务 (IIS)	246
11.3.16 调用 JavaScript	223	13.2.1 IIS 的运行环境	246
11.3.17 跳转菜单	223	13.2.2 安装 Internet 信息服务	247
11.3.18 跳转菜单开始	224	13.3 配置 IIS 服务器	247
11.3.19 跳转到 URL	225	13.3.1 创建一个 Web 站点	247
11.3.20 隐藏弹出式菜单	225	13.3.2 在 Windows 98 下安装和 配置 Web 服务器	249
11.3.21 预先载入图像	226	13.3.3 测试 Web 站点	250
11.4 本章小结	226	13.4 本章小结	251
11.5 习题	227	13.5 习题	251
11.5.1 填空与选择	227	13.5.1 填空与选择	251
11.5.2 问与答	227	13.5.2 问与答	251
11.5.3 练习	227	第 14 章 ASP 脚本语言基础	252
第 12 章 模板和库	228	14.1 什么是 VBScript	252
12.1 模板	228	14.1.1 ActiveX Script	252
12.1.1 模板概述	228	14.1.2 其他应用程序和浏览器中 的 VBScript	252
12.1.2 认识“模板”面板	228	14.2 在 HTML 页面中添加 VBScript 代码	252
12.1.3 建立模板	229	14.3 VBScript 数据类型	254
12.1.4 打开模板	230	14.4 VBScript 变量	255
12.1.5 设置模板的页面属性	231	14.4.1 声明变量	255
12.1.6 定义模板的可编辑区域	231	14.4.2 变量的作用域与存活期	256
12.1.7 定义模板的重复区域	233	14.4.3 标量变量和数组变量	256
12.1.8 定义模板的可选区域	233	14.5 VBScript 常数	257
12.1.9 应用模板建立网页	235	14.6 VBScript 运算符	258
12.1.10 定义嵌套模板	236		
12.1.11 管理模板	236		
12.1.12 修改模板与更新站点	238		

14.7	使用条件语句.....	258
14.7.1	If...Then...Else 语句.....	258
14.7.2	使用 Select Case 进行判 断.....	260
14.8	使用循环语句.....	260
14.8.1	使用 Do 循环.....	261
14.8.2	使用 While...Wend.....	262
14.8.3	使用 For...Next.....	262
14.8.4	使用 For Each...Next.....	263
14.9	VBScript 过程.....	264
14.9.1	Sub 过程.....	264
14.9.2	Function 过程.....	265
14.9.3	过程的数据进出.....	265
14.9.4	在代码中使用 Sub 和 Function 过程.....	265
14.10	VBScript 页面的简单样例.....	266
14.10.1	一个简单页面.....	266
14.10.2	向事件附加代码的其他 方法.....	267
14.11	JavaScript 语言简介.....	267
14.11.1	JavaScript 语言基本特 点.....	267
14.11.2	常用对象的属性和方 法.....	268
14.12	本章小结.....	271
14.13	习题.....	271
14.13.1	填空与选择.....	271
14.13.2	问与答.....	271
第 15 章	ASP 动态网页技术.....	272
15.1	ASP 的基本概念.....	272
15.1.1	ASP 的概念.....	272
15.1.2	ASP 的工作原理.....	272
15.1.3	ASP 的基本特征.....	273
15.1.4	一个重要的文件 Global. asa.....	275
15.1.5	创建 ASP 的页面.....	276
15.2	Request 对象.....	277
15.2.1	Form.....	278
15.2.2	QueryString.....	280

15.2.3	Cookie.....	281
15.2.4	ServerVariables.....	283
15.3	Response 对象.....	284
15.3.1	属性.....	284
15.3.2	方法.....	285
15.3.3	集合.....	285
15.4	Session 对象.....	286
15.4.1	属性.....	286
15.4.2	方法.....	286
15.4.3	事件.....	287
15.5	Application 对象.....	288
15.5.1	属性.....	288
15.5.2	方法.....	288
15.5.3	事件.....	289
15.6	Server 对象.....	289
15.6.1	属性.....	289
15.6.2	方法.....	289
15.7	ActiveX 组件.....	291
15.7.1	什么是 ActiveX 组件.....	291
15.7.2	File Access 组件.....	292
15.7.3	ADO 组件.....	295
15.8	DREAMWEAVER MX 2004 对 ASP 的支持.....	296
15.9	本章小结.....	297
15.10	习题.....	297
15.10.1	填空与选择.....	297
15.10.2	问与答.....	298

第 16 章	连接数据库.....	299
16.1	安装 SQL Server 2000.....	299
16.1.1	硬件和操作系统要求.....	299
16.1.2	安装过程.....	300
16.2	SQL 基本知识.....	303
16.2.1	SQL 简介.....	303
16.2.2	SQL 的特点.....	304
16.2.3	数据定义语言.....	305
16.2.4	SQL 核心语句.....	307
16.2.5	集合函数.....	311
16.3	在 ASP 中利用 ADO 访问数据库.....	312
16.3.1	ADO 的对象.....	313