

网页制作



2004
macromedia®
FIREWORKS
MX

梦幻三组合

MX 2004版

主编 陈斌 郑伟超 曾斌



2004
macromedia®
DREAMWEAVER
MX



2004
macromedia
FLASH
MX

DREAMWEAVER MX 2004

FIREWORKS MX 2004

FLASH MX 2004

上海科学普及出版社

网页制作梦幻三组合

(MX 2004 版)

主编 陈斌 郑伟超 曾斌



上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作梦幻三组合: MX 2004 版 / 陈斌, 郑伟超,
曾斌主编. —上海: 上海科学普及出版社, 2004. 5
ISBN 7-5427-2779-6

I. 网… II. ①陈… ②郑… ③曾… III. 主页制
作—应用软件, Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX
2004、Flash MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 018474 号

策 划 铭 政
责任编辑 徐丽萍

网页制作梦幻三组合 (MX 2004 版)

陈 斌 郑伟超 曾 斌 主编

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销	北京市燕山印刷厂印刷
开本 787×1092 1/16	印张 20.25 字数 496000
2004 年 5 月第 1 版	2004 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 7-5427-2779-6 / TP · 559

定价: 26.00 元

内 容 提 要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Macromedia 公司推出的网页设计软件 Dreamweaver MX 2004、网页动画制作软件 Flash MX 2004 和 Web 图像处理软件 Fireworks MX 2004, 内容主要涉及 Dreamweaver 网页设计和制作、Flash 基本动画和交互式动画的制作、Fireworks 的 Web 图片制作和网页动画制作, 以及利用 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 联合打造动态网页的方法和技巧。

本书语言通俗、实例丰富、讲解细致、分析透彻, 适合动态网页制作初、中级用户使用, 既可作为网页制作电脑培训班的教材, 也可作为广大网页制作爱好者的自学用书。

前 言

随着计算机技术的发展,网络已经成为人们生活中不可缺少的组成部分,并以一种特殊的方式改变着人们的生活,人们追求的已不再是静态的网页,而是具有动态效果和交互性的网页。

在众多的网页制作、网络矢量动画制作和 Web 图像绘制软件中,Macromedia 公司推出的 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 一直是广大网页制作者的首选。特别是其最新推出的 Studio MX 2004 网页制作套装软件,更是在先前版本的基础上进行了全面改进,功能有了更大的提高,无论是从开发效率还是从功能上看,都是非常优秀的。

中文版 Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的动态网页设计软件,它允许开发人员设计 Web 站点和为 Internet 应用程序编写代码;中文版 Flash MX 2004 除了可以整合多种媒体资料,创建便于网络传播的动画之外,其能力已经接近网页制作的标准;中文版 Fireworks MX 2004 作为网络图像编辑和处理软件,得到越来越多的网页图像制作者的青睐,这不仅因为它的方便快捷的操作模式,更是由于 Fireworks 是矢量图形编辑模式与位图编辑模式、纯图形处理功能与 GIF 动画制作功能等几个方面的优秀整合。

本书旨在向读者由浅入深地介绍如何综合使用这三种软件来创建所需的网页效果。全书共分为 9 章,内容包括 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004 和 Fireworks MX 2004 三部分,其中,第 1~3 章详细介绍了 Dreamweaver MX 2004 的新特性、工作环境、帮助系统、基本网页制作以及高级网页制作;第 4~6 章详细介绍了 Flash MX 2004 的工作界面、新增功能、基本操作以及如何创建基础动画和交互式动画;第 7~8 章详细介绍了 Fireworks MX 2004 的新增功能、工作环境、图像特效、下拉菜单、按钮以及网页动画的制作;第 9 章以一个网站的开发为例,介绍了网站配置以及综合使用 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 进行开发的方法与技巧。

本书内容翔实,并配有丰富的插图和实例,通过几个精美实例的制作,详细介绍了这三种软件制作网页、网页动画和 Web 图像的方法和常用技巧。实用性、可操作性和指导性强是本书的另一特点,大量步骤化的操作过程使读者可以快速上手,迅速掌握这三种软件的使用方法。

本书主要面向初、中级读者,对于广大读者来说,本书最大的优势在于能使读者从头开始、循序渐进地进行学习与练习。

本书由陈斌、郑伟超和曾斌编写,同时参与编写的老师还有崔慧勇、王惠、庞志敏、王新花、叶勇、刘小彦和李建慧等。由于时间仓促,书中疏漏与不足之处在所难免,恳请广大读者批评指正。联系网址: <http://www.china-ebooks.com>。

编 者

2004 年 3 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 基础.....1

- 1.1 认识 Dreamweaver MX 2004.....1
- 1.2 Dreamweaver MX 2004 的新特性.....1
 - 1.2.1 设计和开发界面的改进.....2
 - 1.2.2 新式的页面布局和设计环境.....5
- 1.3 Dreamweaver MX 2004 的
工作环境.....7
 - 1.3.1 标题栏.....9
 - 1.3.2 菜单栏.....10
 - 1.3.3 工作区.....10
 - 1.3.4 状态栏.....12
 - 1.3.5 控制面板.....13
- 1.4 参数设置.....16
 - 1.4.1 常规参数设置.....17
 - 1.4.2 字体编码方式设置.....18
- 1.5 查找帮助信息.....19
 - 1.5.1 启动帮助系统.....19
 - 1.5.2 使用查询帮助.....20

第 2 章 Dreamweaver MX 2004 初级应用.....21

- 2.1 新建一个网页.....21
 - 2.1.1 创建空白文档.....21
 - 2.1.2 存储文档.....22
 - 2.1.3 关闭文档.....23
 - 2.1.4 打开现有文档.....23
 - 2.1.5 理解空白文档的初始代码.....24
- 2.2 使用表格.....25
 - 2.2.1 插入表格.....25
 - 2.2.2 选中表格元素.....28
 - 2.2.3 格式化表格.....31
 - 2.2.4 实例——格式化“我的
第一个网页”中的表格.....38
- 2.3 设置文本格式.....39
 - 2.3.1 添加文本.....40

- 2.3.2 设置文字格式.....41
- 2.3.3 设置段落格式.....45
- 2.3.4 设置列表.....50
- 2.3.5 实例——在“我的第一个
网页”中添加文本.....52
- 2.4 在页面中加入图像.....56
 - 2.4.1 添加图片.....56
 - 2.4.2 编辑图像.....57
 - 2.4.3 制作图片特效.....64
 - 2.4.4 实例——在“我的第一个
网页”中添加图片.....66
- 2.5 使用超链接.....70
 - 2.5.1 认识超链接.....70
 - 2.5.2 创建链接.....70
 - 2.5.3 管理链接.....73
 - 2.5.4 实例——在“我的第一个
网页”中添加超链接.....75
- 2.6 预览网页效果.....77

第 3 章 Dreamweaver MX 2004 高级应用.....78

- 3.1 使用层.....78
 - 3.1.1 创建层.....78
 - 3.1.2 管理层.....80
 - 3.1.3 设置层的属性.....83
 - 3.1.4 使用“层”面板.....84
 - 3.1.5 实例——利用“层”
规划网页.....86
- 3.2 使用表单.....87
 - 3.2.1 创建表单域.....88
 - 3.2.2 添加和设置表单对象.....89
 - 3.2.3 设置提交表单的动作.....95
 - 3.2.4 实例——向网页
“书海拾贝”中添加表单.....99
- 3.3 使用导航条.....105





3.3.1 制作导航条按钮图像	105	5.3 变换的正方形	162
3.3.2 插入导航条	108	5.3.1 绘制矩形	162
3.3.3 测试导航条	109	5.3.2 旋转和扭曲图形	164
3.4 为网页添加标题图和主体内容	110	5.3.3 翻转图形	165
3.4.1 利用 Fireworks MX 2004 制作网站标题图片	110	5.3.4 编辑元件	166
3.4.2 添加“每日推荐”	112	5.3.5 编辑填充属性	166
3.4.3 添加“本周排行榜”	114	5.4 文本的缩放	169
3.4.4 添加联系方式和版权信息	115	5.4.1 创建文本	169
第 4 章 初识 Flash MX 2004	117	5.4.2 文本的矢量转换	172
4.1 Flash MX 2004 概述	117	5.4.3 缩放图形	173
4.1.1 Flash MX 2004 不同 版本的比较	117	5.4.4 添加形状提示	175
4.1.2 Flash MX 2004 的工作界面	122	5.5 打字机效果	176
4.2 Flash MX 2004 的基本操作	125	5.5.1 创建遮罩层	176
4.2.1 创建新动画并设置属性	125	5.5.2 创建遮罩动画	178
4.2.2 预览和测试动画	126	5.6 爆炸效果	182
4.2.3 使用“时间轴”面板	127	5.6.1 绘制不规则的线条	183
4.2.4 使用场景	130	5.6.2 导入声音	185
4.2.5 使用“库”面板	131	第 6 章 创建交互式动画	189
4.2.6 使用公用库和共享库资源	133	6.1 创建交互性按钮	189
4.2.7 使用影片浏览器	134	6.1.1 创建按钮	189
4.2.8 使用标尺和网格	136	6.1.2 添加 stop (停止) 动作	193
4.2.9 设置 Flash 参数	137	6.1.3 添加 play (播放) 动作	194
第 5 章 创建简单动画	140	6.2 添加声音特效	196
5.1 自动伸长的直线	140	6.2.1 导入声音文件	196
5.1.1 绘制直线	140	6.2.2 创建按钮	197
5.1.2 创建关键帧	143	6.2.3 stopAllSounds (停止所有声音) 动作	198
5.1.3 编辑线条属性	144	6.3 加载动画	199
5.1.4 创建形状渐变	145	6.3.1 创建水平运动的小球	199
5.2 沿轨道运动的小球	146	6.3.2 创建竖直运动的小球	201
5.2.1 绘制椭圆	146	6.3.3 loadMovieNum (加载影片) 动作	201
5.2.2 创建新的图层	148	6.3.4 unloadMovieNum (卸载影片) 动作	203
5.2.3 创建引导层	149	6.4 自定义鼠标指针	204
5.2.4 编辑图层	151	6.4.1 创建按钮	204
5.2.5 创建元件	156	6.4.2 创建元件	206
5.2.6 创建实例	159	6.4.3 鼠标事件 (Mouse Event)	207
5.2.7 移动图形	160	6.4.4 SetProperty (设置属性)	
5.2.8 创建动作渐变	160		

动作	209	8.2 利用切片制作下拉菜单	265
6.5 制作实例——午夜繁星	211	8.2.1 创建图像切片	265
6.5.1 创建元件	211	8.2.2 为切片添加行为	269
6.5.2 添加 stop 动作	216	8.3 制作按钮	276
6.5.3 添加 Mouse Event 动作	216	8.3.1 什么是按钮	277
6.5.4 添加 goto (转到) 动作	216	8.3.2 创建按钮	277
6.5.5 设定背景层	218	8.3.3 将翻转图片转换为按钮	280
6.5.6 编辑实例	219	8.4 创建网页动画	281
6.6 设置颜色	221	8.4.1 创建动画的方法	281
第 7 章 Fireworks MX 2004		8.4.2 创建过渡动画	282
使用初步	230	第 9 章 网站制作综合实例	292
7.1 Fireworks MX 2004 简介	230	9.1 规划网站目录结构与主页布局	292
7.1.1 Fireworks MX 2004 的		9.2 制作主页	297
新增功能	230	9.2.1 利用 Fireworks MX 2004	
7.1.2 Fireworks MX 2004		制作网站标志	297
程序窗口	233	9.2.2 利用 Fireworks MX 2004	
7.2 文档与绘图的基本操作	236	制作导航条	299
7.2.1 文档操作	237	9.2.3 利用 Fireworks MX 2004	
7.2.2 绘图辅助工具	244	制作背景图片	303
7.2.3 “工具”面板的使用	246	9.2.4 利用 Fireworks MX 2004	
第 8 章 网页动画的制作	257	制作网页标题动画	304
8.1 制作特效文字	257	9.2.5 利用 Flash MX 2004	
8.1.1 路径对象的绘制与编辑	257	制作网页动画	309
8.1.2 文本的创建与编辑	260	9.2.6 制作主页	312
8.1.3 使用蒙版	262		

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 基础

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的网页制作工具，它是一个“所见即所得”的网页编辑器，支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。

本章在介绍了 Dreamweaver MX 2004 的新功能之后，将引导读者认识 Dreamweaver MX 2004 的工作界面，使读者对其中的工作区、菜单栏、状态栏等有一个初步的了解。

Dreamweaver MX 2004 的面板采用停靠和浮动两种方式，使得操作更为方便，本章将简单地介绍几个最常用的停靠面板。

最后还将介绍 Dreamweaver MX 2004 的常见属性设置和帮助系统。

通过对本章的学习，读者可以对 Dreamweaver MX 2004 有个初步的了解，为学习如何使用 Dreamweaver MX 2004 进行网页制作打下良好的基础。

1.1 认识 Dreamweaver MX 2004

2003 年 8 月 25 日，Macromedia 公司发布了 Dreamweaver 的最新版本——Macromedia Dreamweaver MX 2004，此后又推出了其简体中文版本。Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器，主要用于 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序的设计、编码和开发，是一款兼具网页设计和代码开发功能的革命性产品。

该产品结合了 Dreamweaver 的可视化排版、UltraDev 的快速开发功能和 HomeSite 的强大的代码编辑支持，成为一个高效、易用的集成开发环境。

无论是手工编写 HTML 代码还是在可视化编辑环境中进行设计，Dreamweaver MX 2004 都会提供便捷的工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台和浏览器限制的充满动感的网页，还可以进行强有力的网站应用开发。

Dreamweaver MX 2004 在以前版本的基础上新增了更为强大的代码智能提示功能，为广大用户手工处理代码提供了极大的便利；在界面组织上提供了新的 MX 2004 风格，与其他 MX 2004 系列产品保持一致，同时又考虑到以前用户的使用习惯，还特别提供了兼容 Dreamweaver MX 及其以下版本的界面风格。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的新特性

Dreamweaver MX 2004 提供了一个崭新、简洁而有效的界面，其产品性能也得到了很大的提高。此外，该版本中还包含了大量的新增功能，改善了软件的实用性。



1.2.1 设计和开发界面的改进

Macromedia Dreamweaver MX 2004 的界面更加简洁、易用，主要表现在以下几个方面：

插入栏的改进

插入栏的改进使得界面具有更为简洁的新外观，并占用更少的工作区空间，如图 1-1 所示。单击插入栏左侧的下拉按钮可以打开如图 1-2 所示的下拉菜单，在其中选择不同的选项可以切换到不同类型的插入栏。

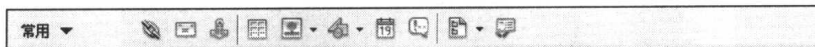


图 1-1 插入栏

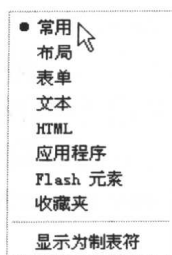


图 1-2 插入栏下拉菜单

复制和粘贴命令

Dreamweaver MX 2004 新增的复制和粘贴命令可以将 Microsoft Word 和 Excel 文档直接复制并粘贴到 Dreamweaver 中。在粘贴过程中，Dreamweaver 会保留原文档的格式并自动生成高质量的 HTML 代码。

将 Word 或者 Excel 文档复制到 Web 页的具体操作步骤如下：

- (1) 打开需要复制的 Word 或者 Excel 文档。
- (2) 选择“文件”|“导入”|“Word 文档”（或“Excel 文档”）菜单选项，将弹出如图 1-3 所示的“打开”对话框，在该对话框中选择需要导入的 Word 或者 Excel 文档，然后单击“打开”按钮即可。



图 1-3 “打开”对话框

如果希望将 Word 或者 Excel 文档链接到现有网页中, 具体操作步骤如下:

(1) 打开希望显示 Word 或者 Excel 文档链接的页面。

(2) 打开 Windows 的“资源管理器”窗口, 找到需要作为链接的 Word 或者 Excel 文档, 在文件名上按下鼠标左键并拖曳到 Dreamweaver 页面中, 此时将弹出“插入 Microsoft Word 或 Excel 文档”对话框, 如图 1-4 所示。

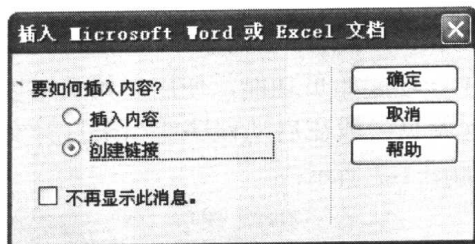


图 1-4 “插入 Microsoft Word 或 Excel 文档”对话框

(3) 在该对话框中选中“创建链接”单选按钮, 单击“确定”按钮即可完成链接的创建。

表格编辑的可视化反馈

该项功能能够使用户看到对表格进行列调整操作时的实际效果, 还可以使用户方便地选择表格元素。如图 1-5 所示, 当用鼠标拖动表格右侧边框线时, 表格下方的数字会随着鼠标的拖动而发生相应的变化。

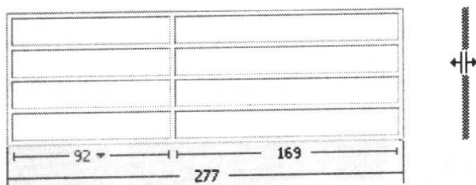


图 1-5 更改表格列宽时的可视化反馈

工作界面的改进

改进了的工作界面使用户得到更大的可用工作区, 能更加清晰地显示上下文和焦点, 从而方便了用户使用。图 1-6 所示为 Dreamweaver MX 2004 的工作界面。

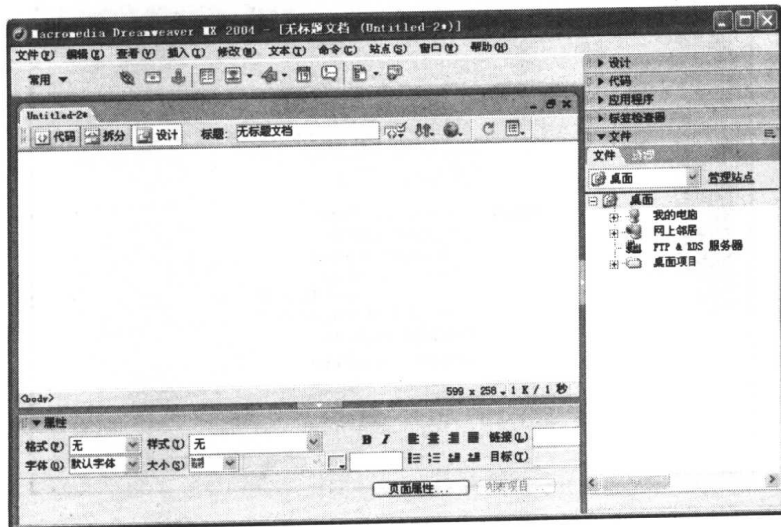


图 1-6 Dreamweaver MX 2004 的工作界面

起始页

在 Macromedia 公司推出的 Studio MX 2004 中 (包括 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks), 新增了一项起始页功能, 使用起始页可以打开最近使用过的文档、创建新文档和访问各种资源。起始页一般在启动程序或尚未打开文档时显示, 启动 Dreamweaver MX 2004 时显示的起始页如图 1-7 所示。

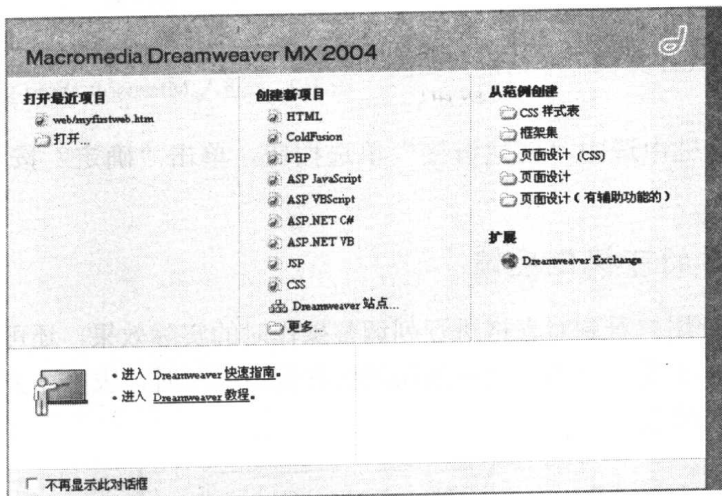


图 1-7 启动 Dreamweaver 时显示的起始页

保存桌面选项功能

保存桌面选项功能可以使得再次启动 Dreamweaver 时, 重新打开上一次使用的文档。启动该功能的操作步骤如下:

- (1) 选择“编辑”|“首选参数”菜单选项, 打开“首选参数”对话框。
- (2) 在“分类”列表中选择“常规”选项, 然后在右侧的“文档选项”选项区中选中“启动时重新打开文档”复选框, 如图 1-8 所示。

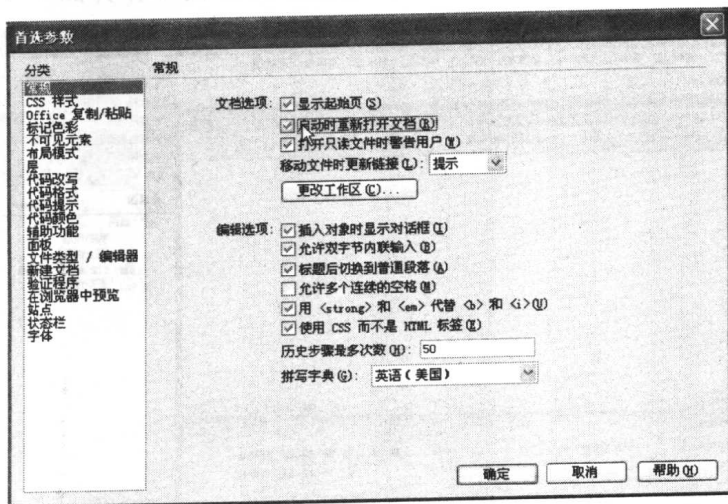


图 1-8 设置启动时打开上一次使用的文档

- (3) 单击“确定”按钮, 关闭“首选参数”对话框。

完全支持 Unicode

该功能意味着在 Windows 下 Dreamweaver MX 2004 支持网络浏览器 Internet Explorer 所支持的所有文本编码方式。在 Dreamweaver MX 2004 中可以使用几乎所有系统中安装的字体，并且 Dreamweaver MX 2004 会正确地显示和保存这些字体。

为文档的编码方式设置在 Dreamweaver 中使用的字体的操作步骤如下：

(1) 选择“编辑”|“首选参数”菜单选项，打开“首选参数”对话框。

(2) 在“分类”列表中选择“字体”选项，然后在右侧的各选项区中对字体格式进行设置，如图 1-9 所示，单击“确定”按钮即可。

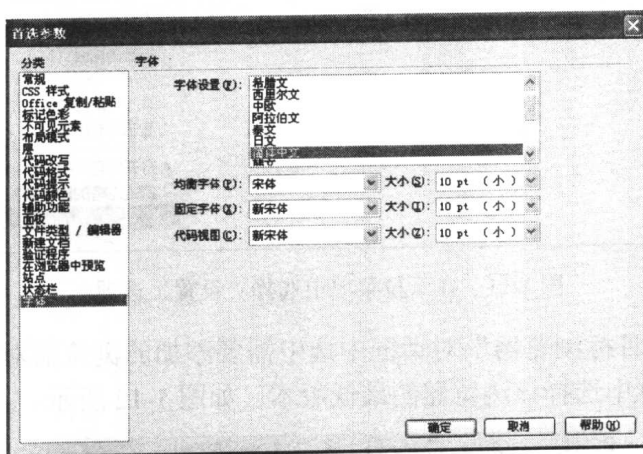


图 1-9 设置字体

安全的 FTP

该项功能可以使用户能够完全加密传输的所有文件，并阻止对数据、文件、用户名和密码的未授权访问。

在 Dreamweaver MX 2004 中，除了可以为 Dreamweaver 站点设置本地文件夹外，还可以设置远程文件夹。根据开发环境的不同，远程文件夹多用于进行测试、协作、生成和部署等的文件进行存储。

当要使用 FTP 访问连接的远程文件夹时，可在“文件”面板中双击“FTP & RDS 服务器”节点，打开如图 1-10 所示的“配置服务器”对话框，在该对话框中设置各项参数，并单击“确定”按钮，即可建立与远程计算机的 FTP 连接。

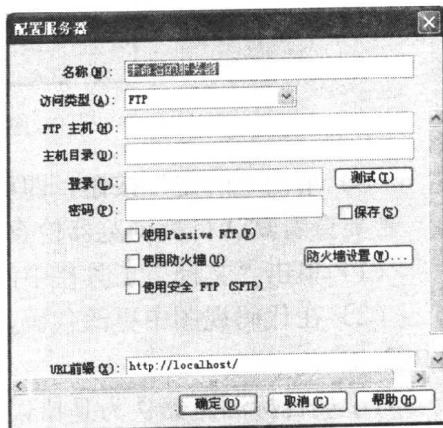


图 1-10 “配置服务器”对话框

1.2.2 新式的页面布局和设计环境

Dreamweaver MX 2004 中包含以下增强的 CSS 功能，这些功能提供了更为精巧的方法来进行样式设计和提高设计交互性。此外，Dreamweaver MX 2004 还包含了用于改进可视化编辑的反馈。

动态跨浏览器验证

该功能使 Dreamweaver 在保存文档时自动检查当前文档的跨浏览器兼容性问题。在指定一些目标浏览器后, Dreamweaver MX 2004 将执行检查功能, 以确保页面中没有使用指定浏览器不支持的标签或者 CSS 结构。

若要在 Dreamweaver MX 2004 中选择进行检查的浏览器, 操作步骤如下:

(1) 单击“文档”工具栏中的按钮, 在弹出的下拉菜单中选择“设置”选项, 如图 1-11 所示。

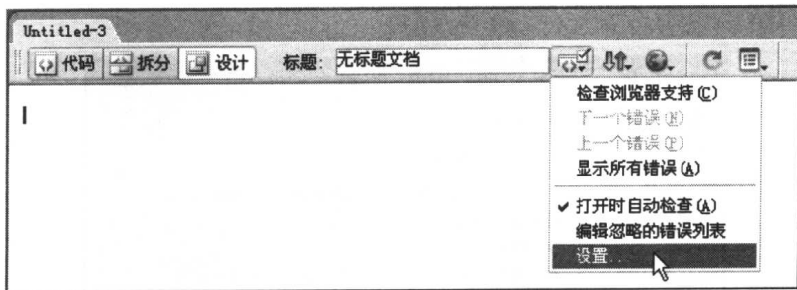


图 1-11 在下拉菜单中选择“设置”选项

(2) 在弹出的“目标浏览器”对话框中选中需要添加的浏览器对应的复选框, 同时在右侧对应的下拉列表框中选择该浏览器的最低版本, 如图 1-12 所示。

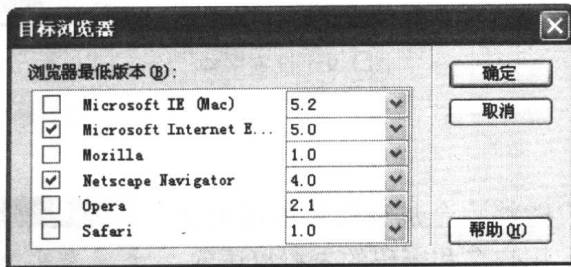


图 1-12 “目标浏览器”对话框

(3) 单击“确定”按钮, 即可完成浏览器的选择操作。

若要查看默认目标浏览器检查的结果, 操作步骤如下:

(1) 单击“文档”工具栏中的“代码”按钮, 切换到代码视图中。

(2) 在代码视图中更改代码, 然后单击“文档”工具栏中的“刷新”按钮 (或者按【F5】键)。

对于被目标浏览器认为是错误的项目, 其名称下面都会显示红色波浪线。

“相关 CSS”面板

“相关 CSS”面板中显示了应用于当前代码视图或者设计视图的 CSS 规则, 单击任意规则即可查看对它设定的属性 (如边框样式、边距、填充和文本大小等)。

“相关 CSS”面板位于“标签”面板组中, 选择“窗口”|“标签检查器”菜单选项即可打开“标签检查器”面板组, 此时, “标签检查器”面板组变为“标签”面板组, 在其中单击“相关 CSS”标签即可切换到“相关 CSS”面板, 如图 1-13 所示。

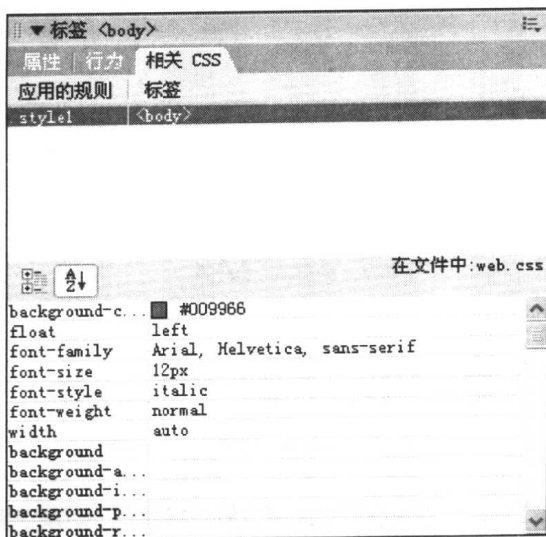


图 1-13 “相关 CSS” 面板

其他 CSS 相关功能的改进

CSS 布局可视化功能使得使用 CSS 对网页进行布局的操作大为简化, 用户可以在设计视图中方便地选择 div 或其他内容块, 然后通过“CSS 属性”选项卡来修改其属性。

改进的 CSS 呈现意味着 Dreamweaver 可以呈现更加复杂的基于 CSS 的布局, 并能更为准确地进行设计。改进的 CSS 呈现使得用户可以设计更为复杂的布局, 并使用 Dreamweaver 设计工具完成可靠的可视化操作。

此外, 改进的“CSS 样式”面板提供了更多的选项用于当前文档的样式编辑; 在基于 CSS 的文本属性检查器中列出了可用于文本的所有样式, 并且在预览框中显示出了应用该样式后文本所呈现的外观; 基于 CSS 的页面属性使得用户能够使用新型的 CSS 代码结构对页面属性进行更多的控制。

1.3 Dreamweaver MX 2004 的工作环境

学习任何优秀的软件都要从软件的工作环境入手, 先把环境熟悉了, 以后工作起来才会得心应手。

一个优秀的软件, 除了要具备强大的功能外, 还要有一个布局合理、美观的界面, 这对于提高用户的工作效率和兴趣都起了不小的作用。

启动 Dreamweaver MX 2004 时, 首先在屏幕上出现启动画面, 显示 Dreamweaver MX 2004 的图标、版本号和版权信息等, 如图 1-14 所示。

随着初始化进程的展开, 调用程序的名称将不断地出现在启动画面上。启动画面消失后, 将打开如图 1-15 所示的启动窗口, 该窗口的主体是中间的起始页。

在起始页中单击“创建新项目”栏中的 HTML 超链接, 新建一个空白网页, 此时进入 Dreamweaver MX 2004 的工作界面, 如图 1-16 所示。



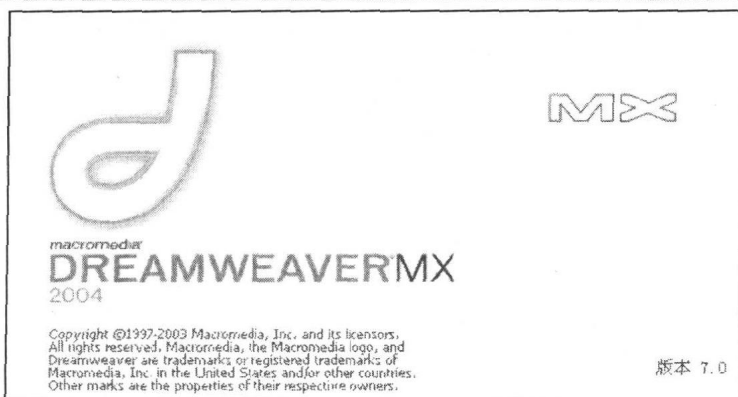


图 1-14 Dreamweaver MX 2004 的启动画面

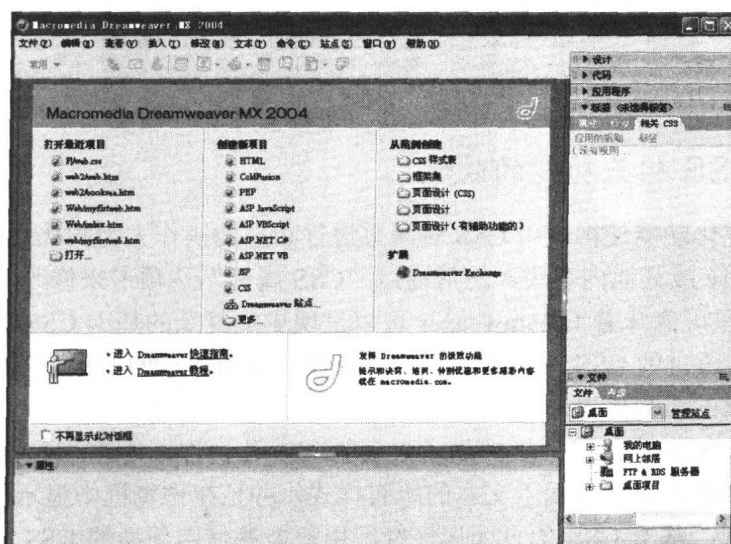


图 1-15 Dreamweaver MX 2004 的启动窗口

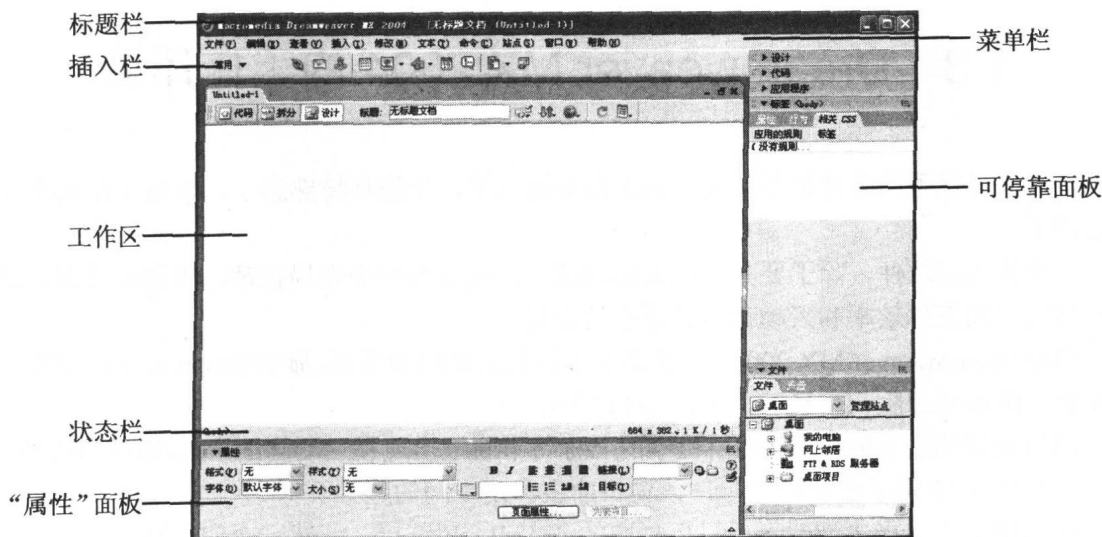


图 1-16 Dreamweaver MX 2004 的工作界面

Dreamweaver MX 2004 操作环境包括如下几个部分：

※ 标题栏：用于显示网页的标题、保存路径和文件名。



专家指点

文档的标题和文档的文件名称是不同的概念。文档的标题通常是出现在代码中<title>和</title>标记之间的文字，是显示在浏览器窗口的标题栏上的名称，而文件名称则是文档存储在磁盘上的文件名。

※ 菜单栏：几乎所有的工作都可以通过菜单来完成，尽管利用浮动面板可以加快操作速度，但有时为了节省屏幕空间，有时会将浮动面板关闭，这时菜单就显得尤为重要。

※ 插入栏：包含了多种不同类型的选项卡以及下属的按钮，用于在文档中创建不同类型的对象，如布局、表单和文本等。

※ 工作区：用于显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容。

※ 状态栏：Dreamweaver MX 2004 的状态栏很有特色，它包括几个功能区，分别用于显示和控制文档源代码、显示页面大小、文档大小和下载时间。

※ “属性”面板：“属性”面板用于显示文档窗口中选定对象（如文本、图像、表格等）的属性，并且允许用户对这些对象的属性进行修改。

※ 可停靠面板：可停靠面板是一个工具集合的控制框架，它就像一个船坞，可以将各种浮动窗口、面板和检查器放在其中，并组合成为选项卡的形式，以节省屏幕空间，必要时还可以将这些浮动窗口、面板和检查器从中剥离，成为独立的浮动面板。

1.3.1 标题栏

标题栏位于文档窗口的第一行，如图 1-17 所示。新创建的网页将以“无标题文档”作为默认的标题。当前网页的保存路径、文件名显示在标题右侧的括号内，如果还未对网页进行保存，那么将显示 Untitled-1*，其中，Untitled-1 是默认的网页名称，星号“*”表示当前网页是未保存的。

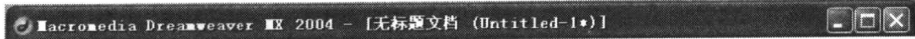


图 1-17 标题栏

通常网页在发布之前总是先保存在本地计算机上，并且指定专门的文件夹，此时标题栏将显示文件夹及其文件的名称，例如，Web/Index.htm 就表示网页 Index.htm 保存在 Web 文件夹内。

拖动标题栏可以改变窗口在屏幕上的位置。标题栏的左侧显示 Dreamweaver MX 2004 的图标，单击该图标，将打开如图 1-18 所示的控制菜单，执行控制菜单中的命令，可以对程序窗口的大小、位置进行调整。

在功能上，控制菜单中的“最大化”、“最小化”、“还原”、“关闭”命令与标题栏右侧的最大化、最小化、还原和关闭按钮完全一致。另外，按下【Alt+F4】组合键，同样能够关闭打开的窗口。

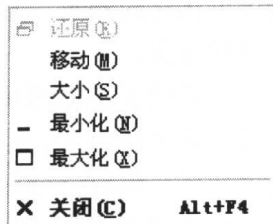


图 1-18 控制菜单