

1CD+配套手册 不得拆分销售



**全国计算机等级考试  
指定教材配套辅导**

- 真卷分析：研究历年试卷，预测出题方向
- 题眼揭密：分析历年试题，揭密命题规律
- 预测练习：巩固大纲题眼，做到一点一练
- 笔试汇编：最新历年试卷，专家详尽解析
- 上机汇编：数套上机试题，源自上机题库

**2005  
考试专用**

赠送**38元**下载卡



# 全国计算机等级考试

## **题眼揭密** 历年试题汇编及详解 二级Visual Basic

命题研究中心 联合编写  
中国教育考试网

金版电子出版社

1CD+配套手册 不得拆分销售

**全国计算机等级考试  
指定教材配套辅导**

- 真卷分析：研究历年试卷，预测出题方向
- 题眼揭密：分析历年试题，揭密命题规律
- 拓展练习：巩固大纲题眼，做到一点一练
- 笔试汇编：最新历年试卷，专家详尽解析
- 上机汇编：数套上机试题，源自上机题库



**2005**  
**考试专用**



# 全国计算机等级考试

## 题眼 历年试题汇编及详解 揭密 二级Visual Basic

命题研究中心 联合编写  
中国教育考试网

金版电子出版社

## 内 容 简 介

2005年计算机等级考试在新大纲标准下实施,为了帮助考生及时地适应最新大纲的要求,顺利通过考试,“中国教育考试网”和“全国计算机等级考试命题研究中心”联合设计、开发了本套图书。本套书具有几大特点:

**题眼揭密**,通过对历年笔试和上机试题的研究、分析,总结出了命题规律,并通过表格的形式浅显易懂地予以体现。因为掌握了命题规律,考生只要能掌握解题方法,考试过关定能无忧;

**题眼剖析**,所有题眼均有名师解题方法,通过解题分析、真题例证,传授给考生解题的思路和技巧;

**预测训练**,根据命题规律,每个题眼设置数道试题,旨在考前预测,提高考试命中率;

**真题汇编**,本书将2002年以来的所有笔试真题和经典上机试题汇编一册,辅以名师解析,通过做题提高考生应试效率;学习软件,一则展示历年笔试和上机试题,二则将考试相关的各类资料集合一身,是考生学习时的必备工具。

---

**书 名:** 全国计算机等级考试题眼揭密 历年试题汇编及详解——二级 Visual Basic

**技术总监:** 蒋立超

**文本编辑:** 李永刚

**出版发行:** 金版电子出版社

**地 址:** 北京市翠微路2号印刷科贸世界K301室

**电 话:** (010) 86238060 68180177

**全国代理:** 北京金飞腾图书有限公司

**电 话:** (010) 62754774 82625551

**经 销:** 各地新华书店、软件连锁店

**文本印刷:** 北京市昌平百善印刷厂

**版 次:** 2005年1月第1版第1次印刷

**版 本 号:** ISBN 7-900183-00-0/G.00

**定 价:** 28.8元

---

1CD+配套手册 不得拆分销售

# 最新考试大纲调整说明

教育部考试中心决定对全国计算机等级考试(NCRE)的考试科目设置、考核内容、考试形式实施调整。计划部分科目从2004年上半年开始按新大纲组织考试,至2005年上半年完成新大纲的调整工作。这次调整任务主要集中在NCRE一级、二级的科目,对三级略做调整变动。四级不做变动。

## 一级调整方案

### 1. 考试科目

在一级原来基础上,新增对金山 WPS Office 的考核,加上原有的一级和一级 B,共 3 个科目。3 个科目名称统一规范为:一级 MS Office、一级 B、一级 WPS Office。

### 2. 考试形式

取消一级科目的纸笔考试,完全采取上机考试形式,各科上机考试时间均为 90 分钟。

### 3. 考核内容

3 个科目的考核内容包括微机基础知识和操作技能两部分。基础知识部分占全卷的 20% (20 分),操作技能部分占 80% (80 分)。各科目对基础知识的要求相同,以考查应知应会为主,题型为选择题。操作技能部分包括汉字录入、Windows 使用、文字排版、电子表格、演示文稿、因特网的简单应用。一级 B 因特殊行业和岗位需要,减少对演示文稿、因特网两部分的考核要求。

### 4. 系统环境

一级科目中操作系统版本升级为 Windows 2000,MS Office 版本升级为 Office 2000,WPS Office 版本为 2003。

### 5. 调整时间

一级 WPS Office 在 2004 年上半年试点,2004 年下半年在全国正式推广。调整后的一级 MS Office、一级 B 在 2004 年下半年在部分省试点,2005 年上半年在全国推广。

## 二级调整方案

### 1. 新增科目

新增二级 Java、二级 Access、二级 C++ 三个科目。新增科目在 2004 年下半年试点,2005 年上半年在全国正式推广。

### 2. 停考科目

逐步停考二级 FORTRAN、二级 QBASIC、二级 FoxBASE。二级 FORTRAN 于 2004 年上半年(第 19 考次)将不再接收新考生报考,只接收补考。二级 QBASIC、二级 FoxBASE 在 2004 年下半年考试后停考,2005 年上半年不再接收新考生报考。

### 3. 科目名称

对二级科目名称进行规范,根据应用性质和科目特点,将现有科目分成二级语言程序设计(C、C++、Java、Visual Basic、QBASIC、FORTRAN)和二级数据库程序设计(FoxBASE、Visual FoxPro、Access)两类。

#### 4. 考核内容

二级仍然定位为程序员,考核内容主要包括基础知识和程序设计。所有科目对基础知识作统一要求,使用统一的基础知识大纲和教程。二级基础知识主要涉及数据结构与算法、程序设计方法、软件工程、数据库基础知识共四个部分。二级基础知识在各科笔试中的比重为30%(30分),题型为10个选择题和5个填空题。二级上机考试中将取消对DOS部分的考核(占30分)。

#### 5. 考试形式

二级所有科目的考试形式不变,仍包括笔试和上机考试两部分。

#### 6. 系统环境

二级各科目上机考试运行平台为:Access 2000,Java JDK 1.4.2,Visual C++ 6.0,Visual Basic 6.0,Visual FoxPro 6.0,Turbo C 2.0。对逐步停考的科目,考试内容、考试形式、考试平台不作任何改动。

### 三级调整方案

三级4个科目,对某些章节进行了调整,但变动的内容不多。

这里需要特别指出的一点是,所有科目上机考试所要求的系统环境统一使用Windows 2000,因此,二级C语言三级网络技术、三级信息管理技术、三级数据库技术的上机考试步骤及上机考试界面有了很大的变动(请参考本系列书)。

## 第 1 部分 笔试、上机真题分析及预测

1.1 最新考试大纲 .....	2	1.3 上机真题分析 .....	15
1.2 笔试真题分析表 .....	7		

## 第 2 部分 历年笔试题题详解

2.1 笔试考官谈应试技巧 .....	20	题眼 12 If 选择结构编程 .....	44
2.2 命题专家题眼揭秘 .....	23	题眼 13 Select Case 语句编程 .....	47
题眼 1 Visual Basic 的基本概念 .....	23	题眼 14 For 循环语句编程 .....	51
题眼 2 Visual Basic 对象及其属性设置 .....	24	题眼 15 Do 循环结构语句编程 .....	55
题眼 3 窗体的知识 .....	26	题眼 16 数组的概念及基本操作 .....	60
题眼 4 常量和变量的概念 .....	27	题眼 17 调用 Sub 过程 .....	64
题眼 5 字符串函数的知识 .....	29	题眼 18 调用 Function 过程 .....	69
题眼 6 运算符与表达式的计算 .....	32	题眼 19 参数的传送 .....	75
题眼 7 数据输出方法及函数 .....	33	题眼 20 菜单基本知识 .....	81
题眼 8 InputBox 函数和 MsgBox 函数 .....	35	题眼 21 对话框的知识 .....	84
题眼 9 文本控件的属性、事件和方法 .....	37	题眼 22 多重窗体与工程结构 .....	88
题眼 10 选择控件的属性、事件和方法 .....	38	题眼 23 键盘 Keydown 和 Keypress 事件 .....	91
题眼 11 其他控件的属性、事件及方法 .....	41	题眼 24 数据文件的概念及操作 .....	95

## 第 3 部分 历年上机试题详解

3.1 上机考官谈应试技巧 .....	100	题眼 6 数据类型 .....	112
3.2 Visual Basic 使用指南 .....	102	题眼 7 窗体输出 .....	113
3.3 命题专家题眼揭秘 .....	107	题眼 8 InputBox() 函数和 MsgBox() 函数 .....	114
题眼 1 控件的画法 .....	107	题眼 9 列表框控件 .....	116
题眼 2 窗体的结构与属性 .....	108	题眼 10 文本框控件 .....	117
题眼 3 运算符与表达式 .....	109	题眼 11 复选框控件 .....	118
题眼 4 String \$ 函数的使用方法 .....	110	题眼 12 标签控件 .....	119
题眼 5 Chr()、Asc()、Mid()、Len() 函数的使用 方法 .....	111	题眼 13 按钮控件 .....	120
		题眼 14 滚动条控件 .....	121

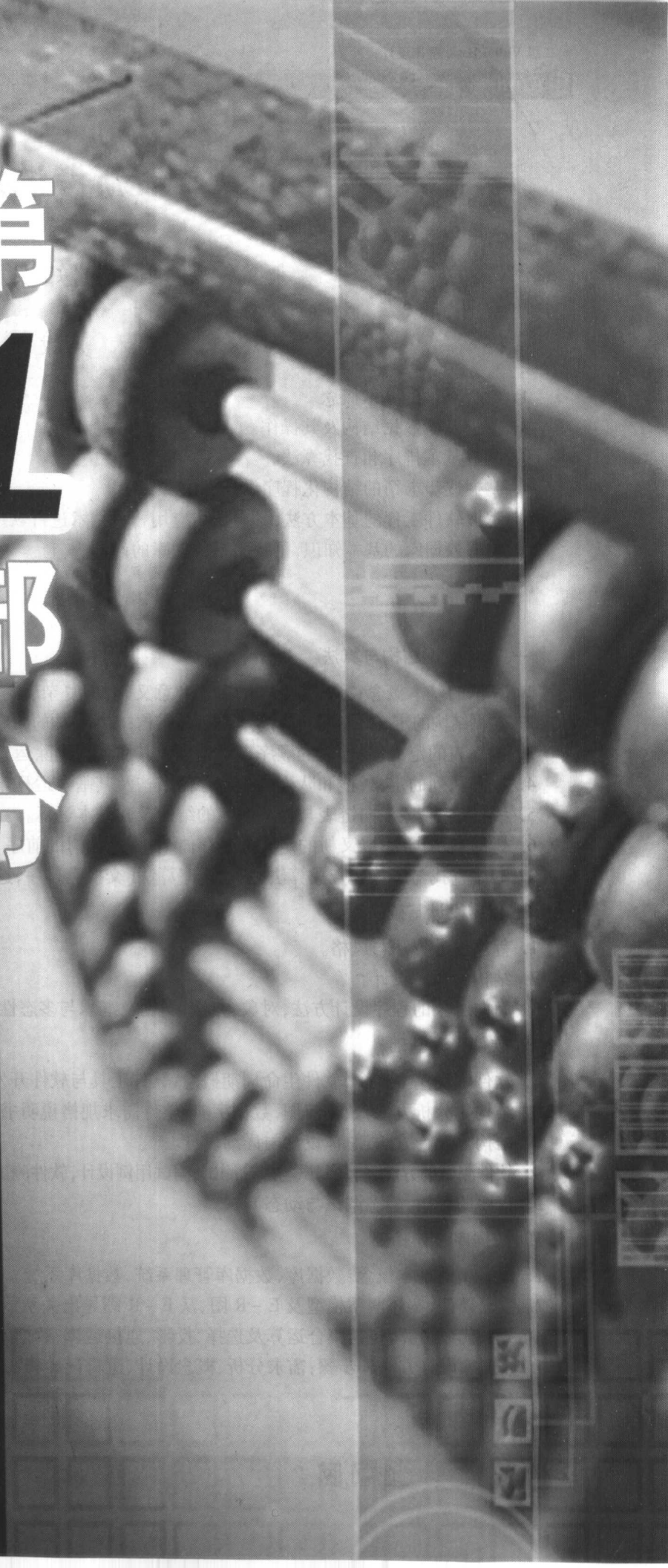
题眼 15	图片框控件	122	题眼 20	数组	128
题眼 16	计时器控件	123	题眼 21	用菜单编辑器建立菜单	129
题眼 17	RichTextBox 控件	124	题眼 22	通用对话框控件	130
题眼 18	单选按钮控件	125	题眼 23	键盘与鼠标事件过程	131
题眼 19	控制结构	126	题眼 24	数据文件	132

## 第 4 部分 历年笔试、上机试题汇编

4.1	历年上机试题(附参考答案及解析)	136	历年上机试题(9)	192	
	历年上机试题(1)	136	历年上机试题(10)	199	
	历年上机试题(2)	143	历年上机试题(11)	206	
	历年上机试题(3)	149	4.2	历年笔试试卷(附参考答案及解析)	214
	历年上机试题(4)	155		2002 年 9 月笔试试卷	214
	历年上机试题(5)	161		2003 年 4 月笔试试卷	227
	历年上机试题(6)	168		2003 年 9 月笔试试卷	241
	历年上机试题(7)	174		2004 年 4 月笔试试卷	253
	历年上机试题(8)	186		2004 年 9 月笔试试卷	264

# 第1部分

笔试上机真题分析表





# 1.1 最新考试大纲

## 公共基础知识

### 基本要求

1. 掌握算法的基本概念。
2. 掌握基本数据结构及其操作。
3. 掌握基本排序和查找算法。
4. 掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
5. 掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
6. 掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

### 考试内容

#### 一、基本数据结构与算法

1. 算法的基本概念;算法复杂度的概念和意义(时间复杂度与空间复杂度)。
2. 数据结构的定义;数据的逻辑结构与存储结构;数据结构的图形表示;线性结构与非线性结构的概念。
3. 线性表的定义;线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
4. 栈和队列的定义;栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
5. 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
6. 树的基本概念;二叉树的定义及其存储结构;二叉树的前序、中序和后序遍历。
7. 顺序查找与二分法查找算法;基本排序算法(交换类排序,选择类排序,插入类排序)。

#### 二、程序设计基础

1. 程序设计方法与风格。
2. 结构化程序设计。
3. 面向对象的程序设计方法,对象,方法,属性及继承与多态性。

#### 三、软件工程基础

1. 软件工程基本概念,软件生命周期概念,软件工具与软件开发环境。
2. 结构化分析方法,数据流图,数据字典,软件需求规格说明书。
3. 结构化设计方法,总体设计与详细设计。
4. 软件测试的方法,白盒测试与黑盒测试,测试用例设计,软件测试的实施,单元测试、集成测试和系统测试。
5. 程序的调试,静态调试与动态调试。

#### 四、数据库设计基础

1. 数据库的基本概念:数据库,数据库管理系统,数据库系统。
2. 数据模型,实体联系模型及 E-R 图,从 E-R 图导出关系数据模型。
3. 关系代数运算,包括集合运算及选择、投影、连接运算,数据库规范化理论。
4. 数据库设计方法和步骤:需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计的相关策略。

## 考试方式

1. 公共基础知识的考试方式为笔试,与C++语言程序设计、Java语言程序设计、Visual Basic 语言程序设计、Visual FoxPro 数据库程序设计或 Access 数据库程序设计)的笔试部分合为一张试卷。公共基础知识部分占全卷的30分。
2. 公共基础知识有10道选择题和5道填空题。

## Visual Basic 语言程序设计

### 基本要求

1. 熟悉 Visual Basic 集成开发环境。
2. 了解 Visual Basic 中对象的概念和事件驱动程序的基本特性。
3. 了解简单的数据结构和算法。
4. 能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。

### 考试内容

#### 一、Visual Basic 程序开发环境

1. Visual Basic 的特点和版本。
2. Visual Basic 的启动与退出。
3. 主窗口:
  - (1)标题和菜单。
  - (2)工具栏。
4. 其他窗口中:
  - (1)窗体设计器和工程资源管理器。
  - (2)属性窗口和工具箱窗口。

#### 二、对象及其操作

1. 对象:
  - (1)Visual Basic 的对象。
  - (2)对象属性设置。
2. 窗体:
  - (1)窗体的结构与属性。
  - (2)窗体事件。
3. 控件:
  - (1)标准控件。
  - (2)控件的命名和控件值。
4. 控件的画法和基本操作。
5. 事件驱动。

#### 三、数据类型及其运算

1. 数据类型:

- (1) 基本数据类型。
- (2) 用户定义的数据类型。
- (3) 枚举类型。
2. 常量和变量:
  - (1) 局部变量与全局变量。
  - (2) 变体类型变量。
  - (3) 缺省声明。
3. 常用内部函数。
4. 运算符与表达式:
  - (1) 算术运算符。
  - (2) 关系运算符与逻辑运算符。
  - (3) 表达式的执行顺序。

#### 四、数据输入、输出

1. 数据输出:
  - (1) Print 方法。
  - (2) 与 Print 方法有关的函数 (Tab, Spc, Space \$)。
  - (3) 格式输出 (Format \$)。
2. InputBox 函数。
3. MsgBox 函数和 MsgBox 语句。
4. 字形。
5. 打印机输出:
  - (1) 直接输出。
  - (2) 窗体输出。

#### 五、常用标准控件

1. 文本控件:
  - (1) 标签。
  - (2) 文本框。
2. 图形控件:
  - (1) 图形框, 图像框的属性, 事件和方法。
  - (2) 图形文件的装入。
  - (3) 直线和形状。
3. 按钮控件。
4. 选择控件: 复选框和单选按钮。
5. 选择控件: 列表框和组合框。
6. 滚动条。
7. 计时器。
8. 框架。
9. 焦点与 Tab 顺序。

#### 六、控制结构

1. 选择结构:
  - (1) 单行结构条件语句。
  - (2) 块结构条件语句。

- (3) If 函数。
2. 多分支结构。
3. For 循环控制结构。
4. 当循环控制结构。
5. Do 循环控制结构。
6. 多重循环。
7. GoTo 型控制：
  - (1) GoTo 语句。
  - (2) On - GoTo 语句。

## 七、数组

1. 数组的概念：
  - (1) 数组的定义。
  - (2) 静态数组与动态数组。
2. 数组的基本操作：
  - (1) 数组元素的输入、输出和复制。
  - (2) ForEach. . . Next 语句。
  - (3) 数组的初始化。
3. 控件数组。

## 八、过程

1. Sub 过程：
  - (1) Sub 过程的建立。
  - (2) 调用 Sub 过程。
  - (3) 通用过程与事件过程。
2. Function 过程：
  - (1) Function 过程的定义。
  - (2) 调用 Function 过程。
3. 参数传送：
  - (1) 形参与实参。
  - (2) 引用。
  - (3) 传值。
  - (4) 数组参数的传送。
4. 可选参数与可变参数。
5. 对象参数：
  - (1) 窗体参数。
  - (2) 控件参数。

## 九、菜单与对话框

1. 用菜单编辑器建立菜单。
2. 菜单项的控制：
  - (1) 有效性控制。
  - (2) 菜单项标记。
  - (3) 键盘选择。
3. 菜单项的增减。

4. 弹出式菜单。
5. 通用对话框。
6. 文件对话框。
7. 其他对话框(颜色,字体,打印对话框)。

#### 十、多重窗体与环境应用

1. 建立多重窗体应用程序。
2. 多重窗体程序的执行与保存。
3. Visual Basic 工程结构:
  - (1)标准模块。
  - (2)窗体模块。
  - (3)SubMain 过程。
4. 闲置循环与 DoEvents 语句。

#### 十一、键盘与鼠标事件过程

1. KeyPress 事件。
2. KeyDown 与 KeyUp 事件。
3. 鼠标事件。
4. 鼠标光标。
5. 拖放。

#### 十二、数据文件

1. 文件的结构和分类。
2. 文件操作语句和函数。
3. 顺序文件:
  - (1)顺序文件的写操作。
  - (2)顺序文件的读操作。
4. 随机文件:
  - (1)随机文件的打开与读写操作。
  - (2)随机文件中记录的增加与删除。
  - (3)用控件显示和修改随机文件。
5. 文件系统控件:
  - (1)驱动器列表框和目录列表框。
  - (2)文件列表框。
6. 文件基本操作。

### 考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。
2. 上机操作:90 分钟,满分 100 分。

## 1.2 笔试真题分析表

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第1章所考的知识点有“Visual Basic 的特点”、“Visual Basic 的启动与退出”、“窗体设计器和工程资源管理器”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
Visual Basic 的特点	2003.9	选择题	1	Visual Basic 的特点	2	*	通过对近年3套真卷的分析,该知识点的出题比例下降,非考试重点,2004年4月和9月均未考
Visual Basic 的启动与退出	2003.9	选择题	5	Visual Basic 的启动与退出	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点的出题比例下降,非考试重点,2004年4月和9月均未考
窗体设计器和工程资源管理器	2003.9	选择题	2	系统文件类型	2	*	通过对近年3套真卷的分析,该知识点所占比例逐渐下降,考生应重点掌握系统文件类型的分类,所占分值2~4分
	2003.9	选择题	4	系统文件类型	2	*	
	2004.9	填空题	1	系统文件类型	2	*	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第2章所考的知识点有“Visual Basic 的对象”、“窗体”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
Visual Basic 的对象	2004.9	选择题	11	对象的概念	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点已经渐渐引起重视,考生应重点掌握对象的概念,所占分值2~4分
窗体	2003.9	选择题	3	窗体事件	2	*	通过对近年3套真卷的分析,该知识点的出题比例逐渐下降,考生应重点掌握窗体的事件和窗体的各种常用属性,所占分值在2~4分
	2003.9	选择题	9	窗体事件	2	**	
	2003.9	选择题	11	窗体的 Caption 属性	2	*	
	2004.4	选择题	1	窗体的 Left、Top 属性	2	*	
	2004.4	选择题	13	窗体的属性	2	*	
	2004.9	选择题	2	窗体的 Caption 属性	2	**	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第3章所考的知识点有“数据类型”、“常量和变量”、“字符串函数”、“运算符与表达式”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
数据类型	2003.9	选择题	6	枚举类型	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点的出题比例下降,非考试重点,2004年4月和9月均未考

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
常量和变量	2003.9	选择题	7	常量与变量的定义	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点出题比例逐渐上升,考生应重点掌握常量与变量的定义,变量的类型和作用域以及变量的命名规则,所占分值在2~4分
	2004.4	选择题	12	变量的类型	2	**	
	2004.4	选择题	19	变量作用域	2	***	
	2004.9	选择题	8	变量作用域	2	***	
	2004.9	选择题	12	变量的命名规则	2	**	
字符串函数	2003.9	填空题	4	Ucase 和 Mid 函数	2	***	通过对近年3套真卷的分析,该知识点出题比例逐渐上升,考生应重点掌握各种常用的字符串函数,尤其是 Ucase 函数、String 函数、Right 函数和 Trim 函数,该知识点是考试的必考题目,所占分值在4~6分
	2004.4	选择题	7	Len、Mid 字符串函数	2	**	
	2004.4	选择题	17	Right、Trim 字符串函数	2	**	
	2004.4	选择题	25	Trim、Str 字符串函数	3	***	
	2004.9	选择题	16	String 字符串函数	2	**	
	2004.9	选择题	28	常用字符串函数	3	***	
	2004.9	填空题	1	常用字符串函数	2	**	
	2003.9	选择题	10	关系运算符	2	**	
运算符与表达式	2004.4	选择题	15	关系运算符及表达式	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点为必考内容,所考查的内容重点在关系运算符及表达式,表达式的计算优先级、表达式的计算,所占分值在4~6分
	2004.4	选择题	16	表达式的计算顺序	2	**	
	2004.4	填空题	4	算术表达式	2	***	
	2004.9	选择题	14	表达式的计算	2	***	
	2004.9	选择题	15	表达式的计算	2	***	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第4章所考的知识点有“格式输出”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
格式输出	2004.4	选择题	9	格式输出函数 Format	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点已经逐渐引起重视,出题概率较大,所考查的内容重点在格式输出函数的使用,所占分值在2分
	2004.9	选择题	19	格式输出函数 Format	2	**	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第5章所考的知识点有“MsgBox 函数和 MsgBox 语句”、“文本控件”、“图形控件”、“复选框和单选按钮”、“列表框和组合框”、“滚动条”、“计时器”、“焦点与 Tab 顺序”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
MsgBox 函数和 MsgBox 语句	2004.9	选择题	6	MsgBox 函数和 MsgBox 语句的区别	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点已经逐渐引起重视,出题概率较大,考生应重点掌握 MsgBox 函数和 MsgBox 语句的区别,所占分值为2分

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
文本控件	2003.9	选择题	16	文本框的属性和事件	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点中应重点掌握文本框的各种属性,所占分值为2分
	2004.4	选择题	14	文本框的 Text 属性	2	**	
	2004.9	选择题	1	文本框的 Enabled 属性	2	*	
图形控件	2004.4	选择题	6	图片框属性、事件和方法	2	***	通过对近年3套真卷的分析,该知识点中应重点掌握图片框的各种属性、事件和方法,所占分值为2~4分
	2004.4	填空题	5	图片框的 Loadpicture 事件	2	***	
复选框和单选按钮	2004.9	选择题	13	复选框的 Value 属性	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点已经引起重视,考生应重点掌握复选框的常用属性,所占分值在2分左右
列表框和组合框	2003.9	选择题	8	列表框的 ListIndex 属性	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点为必考内容,虽然所占分值逐渐下降,但仍然是考试的重点,考生应掌握列表框和组合框的各种常用属性和方法,所占分值在6~10分
	2003.9	选择题	15	组合框的 RemoveItem 方法	2	***	
	2003.9	填空题	5	列表框常用属性	6	****	
	2004.4	选择题	4	列表框的 ListCount 属性	2	**	
	2004.4	填空题	7	组合框知识、Sub 函数的调用知识	4	**	
	2004.9	选择题	3	列表框的属性	6	***	
滚动条	2003.9	选择题	26	滚动条的 Value 属性	3	****	通过对近年3套真卷的分析,该知识点很有可能考,应重点掌握滚动条的常用事件及 Value 属性,但分值不会太高,为2分左右
	2004.9	选择题	3	滚动条的事件及属性	2	**	
计时器	2003.9	填空题	3	计时器的 Interval 和 Enabled 属性	6	***	通过对近年3套真卷的分析,该知识点所占分值逐渐上升,为必考内容,是考试的重点,考生应重点掌握计时器的 Interval 属性和 Enabled 属性,所占分值在6~10分
	2004.4	选择题	3	计时器的 Interval 属性	4	**	
	2004.9	选择题	7	计时器的 Interval 属性	2	**	
	2004.9	选择题	27	计时器的属性及事件	3	**	
焦点与 Tab 顺序	2004.4	选择题	2	Tab 顺序知识	2	**	通过对近年3套真卷的分析,该知识点所考查的内容主要在 Tab 顺序方面,出题概率较大,为2分左右

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第6章所考的知识点有“选择结构”、“多分支结构”、“For 循环控制结构”、“当循环控制结构”、“Do 循环控制结构”、“多重循环”,详见下表。



大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
选择结构	2003.9	选择题	27	If 选择结构编程题目	3	*****	通过对近年3套真卷的分析,该知识点的出题比例逐渐上升,主要考查 If 选择结构,该知识点为必考题目,所占分值在2~6分
	2004.4	选择题	18	If 选择结构编程题目	2	*****	
	2004.9	填空题	5	If 选择结构编程题目	6	*****	
多分支结构	2003.9	选择题	19	Select Case 语句编程题目	2	*****	通过对近年3套真卷的分析,该知识点的出题概率较大,主要考查 Select Case 语句,所占分值在2分左右
	2004.4	选择题	5	Case 语句	2	***	
	2004.9	选择题	5	Select Case 语句编程题目	2	***	
For 循环控制结构	2003.9	选择题	25	For 循环编程题目	3	*****	通过对近年3套真卷的分析,该知识点为所有考点中的重点,分值所占比例最大,并且分值逐年上升,难度级别高,要求考生重点掌握 For 循环语句的使用,多出难度较高的综合性题目,是考试的必考题目,所占分值在6~15分
	2003.9	选择题	29	For 循环编程题目	3	*****	
	2003.9	填空题	1	For 循环编程题目	4	***	
	2004.4	选择题	21	For 循环、数组编程题目	3	*****	
	2004.4	填空题	8	For 循环语句编程题目	2	***	
	2004.9	选择题	17	For 循环语句编程题目	2	**	
	2004.9	选择题	24	For 循环语句编程题目、数组的知识	3	*****	
	2004.9	选择题	25	For 循环语句编程题目、If 条件语句	3	*****	
	2004.9	选择题	29	For 循环语句编程题目	3	*****	
当循环控制结构	2004.9	选择题	2	当循环结构语句编程题目	2	***	通过对近年3套真卷的分析,该知识点的出题概率较大,主要考查当循环结构语句的使用,2分左右
	2004.9	选择题	2	当循环结构语句编程题目	2	***	
Do 循环控制结构	2003.9	选择题	20	Do 循环控制结构格式	2	***	通过对近年3套真卷的分析,该知识点出题比例下降,非考试重点,2004年4月和9月均未考
	2003.9	选择题	21	Do 循环结构编程题目	3	*****	
	2003.9	选择题	22	Do 循环结构编程题目	3	*****	
多重循环	2004.4	选择题	26	含有二重循环的编程题目	3	*****	通过对近年3套真卷的分析,该知识点的出题概率较大,主要考查二重循环结构语句的使用,所占分值为2分左右

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第7章所考的知识点有“数据的概念及基本操作”、“控件数组”,详见下表。