



开发幼儿智力潜能 提高幼儿动手能力
迷宫·涂色·绘画·贴纸·连线·手工



内附贴纸64枚

编者的话

要想把一个孩子培养成材，首先要培养孩子对于学习知识、掌握技能的兴趣，可以说兴趣是成功之母。那么，怎样激发孩子们学习知识的兴趣呢？用活泼愉快的方式让孩子们在游戏中学习到知识、增长技能，“寓教于乐”，是最为有效的方法。

《数码宝贝》是深受孩子们喜爱的卡通片，孩子们被《数码宝贝》中神奇的故事、可爱的形象深深吸引，我们这套利用《数码宝贝》中的角色和故事开发的《数码宝贝·快乐的学习》系列读物，会对开发幼儿智力潜能，让幼儿掌握必要的知识，提高幼儿的动手能力提供十分有效的帮助。

这套系列游戏学习读物一套四本，分别是《趣味迷宫游戏画本》、《数字启蒙游戏画本》、《手工游戏画本》、《数字游戏画本》，旨在培养提高孩子们的观察力、判断力、想象力、创造力、分析力、毅力、动手能力、总结归纳能力、勇于克服困难的能力等等。当然，这些能力是相辅相成的。系列读物中游戏的玩法包括了孩子们所喜欢的迷宫、涂色、问答、数字游戏、绘画、贴纸、连线、手工等等，相信孩子们会爱不释手，在学习游戏中感受到极大的快乐。

★迷宫游戏学习指导：让孩子自己去观察路径，看他是否能画出正确的路线，如果孩子画错了就问他：“这样可以走到终点的位置吗？”来引导孩子自己去思考，找出正确的路径。

★粘贴游戏学习指导：注意指着书中空白的方格，请孩子找出正确的贴纸，并暗示他要注意贴纸的方向，对了才把贴纸贴上去。

★数字游戏学习指导：数数时，不要用大人的速度去要求孩子，家长应有耐心等他数完，不要让孩子对学习感到有压力。

★绘画游戏学习指导：通过画《数码宝贝》中的形象，培养孩子绘画和涂色的能力。书中的“范本”只作为参考，要让孩子用自己喜欢的颜色和方式充分的自由发挥。

孩子的学习有了进步，爸爸妈妈要给予鼓励哟！

数数看

涂色	4 · 26
数数看	6 · 8 · 10 · 12 · 14 · 16 · 18
找找看	20
走迷宫	22 · 24

哪个多?

哪个多?	28 · 30 · 36
哪个最多?	32
哪个少?	34
1~10的数字	38
数字的顺序	40 · 42
走迷宫	44 · 46
涂色	48

比大小

哪个大?	50
哪个长?	52
哪个高?	54
谁的多?	56
下一个是什么?	58 · 60
走迷宫	62 · 64

仔细看

仔细看	66 · 68 · 76
仔细看, 照着画	70
哪个不一样?	72
找差错	74
画三角	78
形状	80 · 82
走迷宫	84 · 86

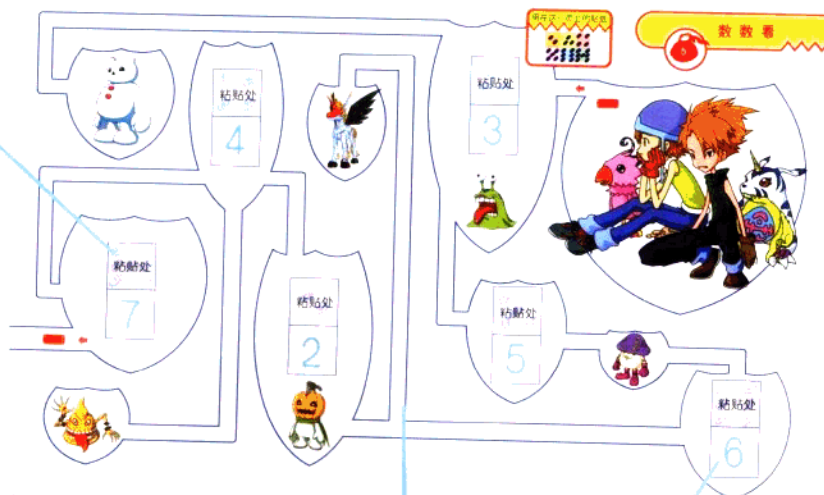
共有几个?

1~10的数字	88
写数字	90
数数看	92 · 94 · 108
排第几?	96 · 98
一共有几只?	100 · 102 · 104 · 106
走迷宫	110
涂色	111
颁奖典礼	112

●把要进行数字游戏的那页贴纸从贴纸附页①和②上撕下。

本书的使用方法

贴纸



走迷宫

描数字

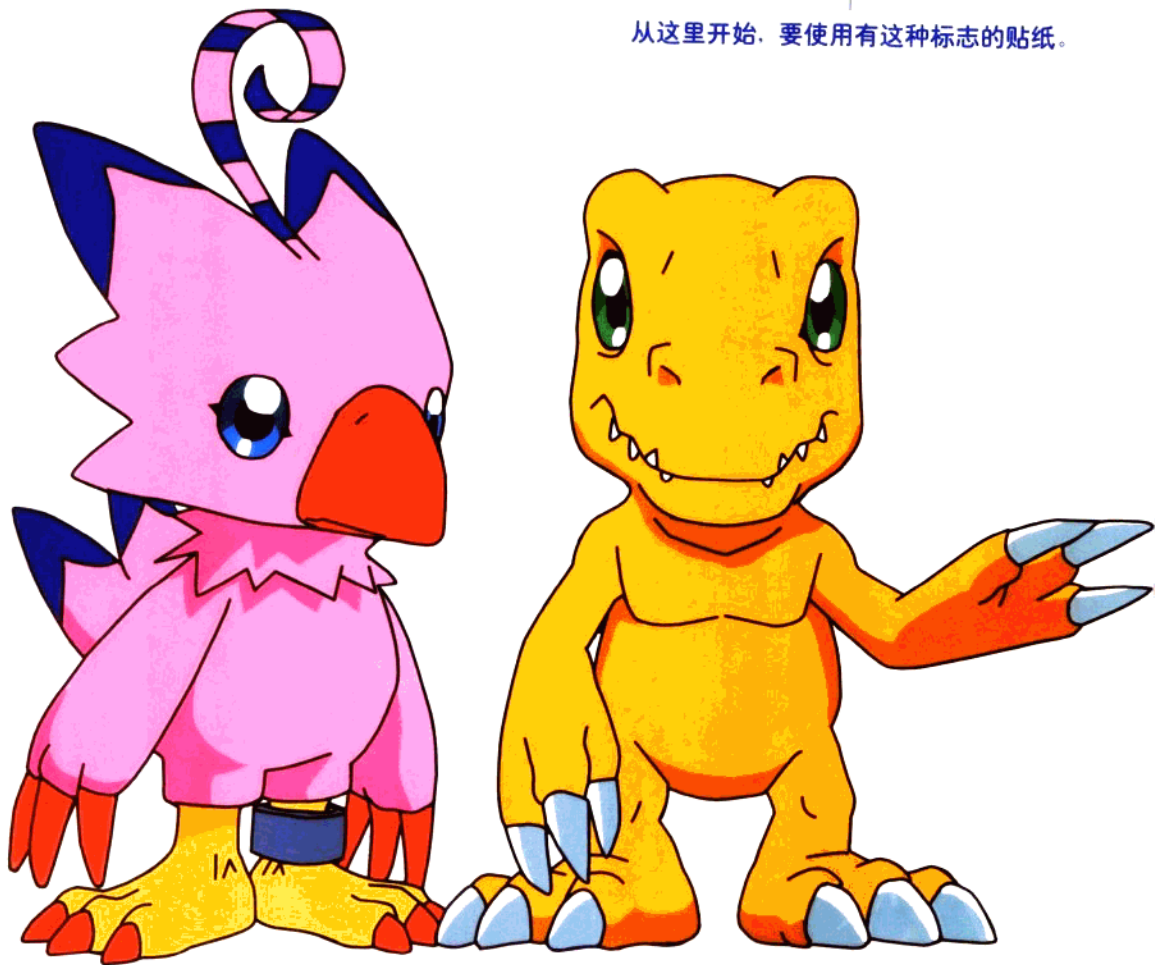
使用贴纸附页①、贴纸附页②上的贴纸



数数看



从这里开始，要使用有这种标志的贴纸。



●涂色 利用涂色培养孩子对色彩的感觉和集中精神的能力。

●数数看 数出有几只数码宝贝，然后进行其它游戏。

●找找看 把与长框中相同的数码宝贝从图画中找出来，数一数找到了几个。

●走迷宫 走迷宫可以培养孩子的认知能力、思考能力、变通能力和勇于克服困难的精神，对于孩子的成长有很大的益处。

涂 色



● 贴上第 1 个到第 9 个相对应的纸，并给数码宝贝涂色。



贴



加布兽



艾力兽

用在这一页上的贴纸





比高兽



布加兽



咪罗兽

粘贴处

数 数 看

2

起点

祖利兽

粘贴处

宇宙脑魔

粘贴处

粘贴处

咪罗兽

超比多兽

用在这一页上的贴纸



妖精兽

● 找出 6 只年糕兽，
从起点到终点走迷宫。
给它们贴上相同的贴纸。

粘贴处

鼻屎兽

粘贴处

花仙子

终点

柏古兽

巴达兽

迪哥兽

数数看

3

起点

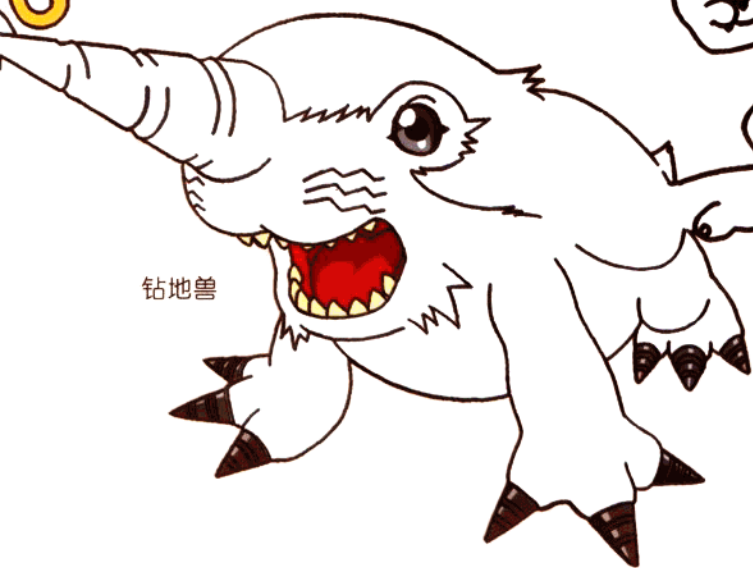
●数数看有几只数码宝贝？从起点到终点走迷宫。



种子兽



啾啾兽



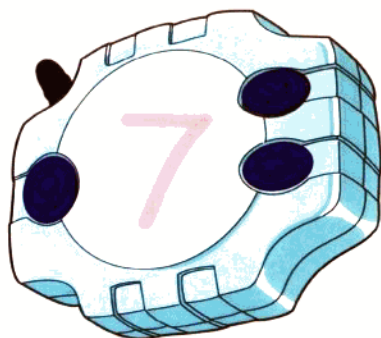
钻地兽

终点



普罗兽

共有



只

花拉兽



垃圾筒兽



雪人兽



阿助

太一

●有几只数码宝贝就给几个涂色。

神圣计划



涂色。



黄蜂兽



范本



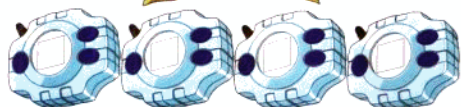
怪蛙兽



毒菇兽



朽木兽



用在这一页上的贴纸



数 数 看

5

粘贴处

①

3



鼻涕兽

起点

素娜

比丘兽

加布兽

阿和

粘贴处

② →

① ↓

5



毒菇兽

粘贴处

①

6

●从起点到终点。把同样数量的黑色齿轮贴纸贴在指定的地方，再按笔画顺序描写数字。

黑色齿轮

雪人兽



粘贴处



① ↙ ② ↓
4

独角马兽



粘贴处



① →
7

终点



粘贴处



① ↗
2

大便兽



南瓜兽



数数看

6



●按图贴贴纸。数一数有几只大奇鸟兽和小奇鸟兽。折一折——凹折虚线



小奇鸟兽

共有



只



大奇鸟兽

共有



只

用在这一页上的贴纸



玩法



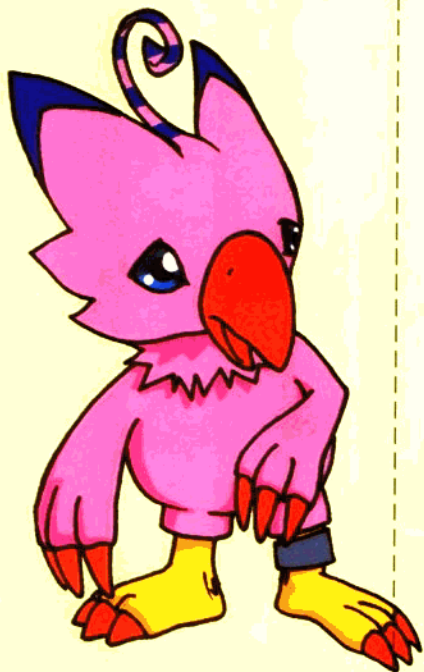
小鸟啄击

粘贴处

小奇鸟兽



凹折虚线



比丘兽

粘贴处



滚球兽



数 数 看

7

●数一数有几只数码宝贝

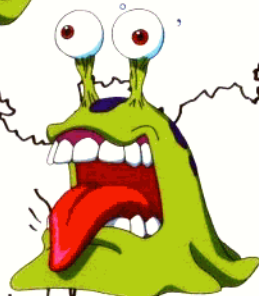
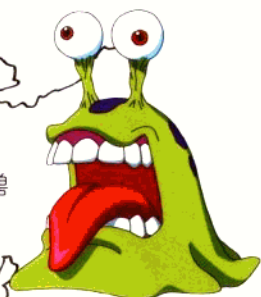
把数字写在

神圣计划



里

鼻涕兽



巴多拉兽



凸折虚线

亚古兽



南瓜兽

