

Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程

macromedia®

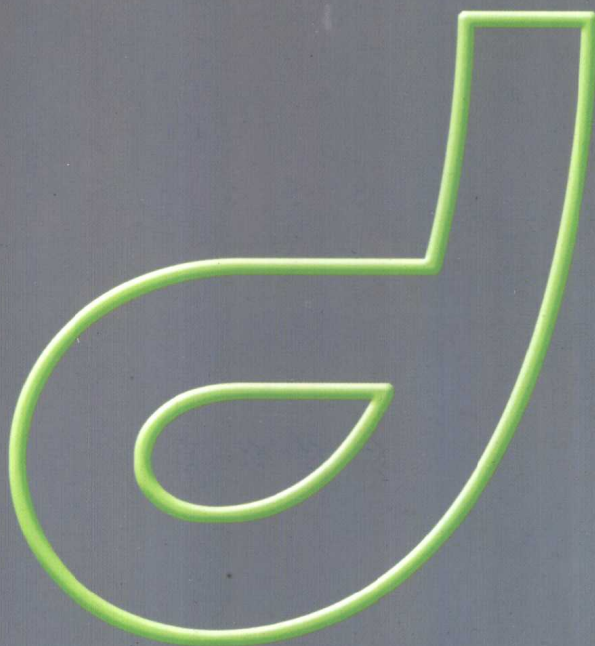
DREAMWEAVER® MX

2004 中文版 标准教程



总策划

刘瑞华 欧训民 郭建利 编写



科学出版社

www.sciencep.com



Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程

macromedia®

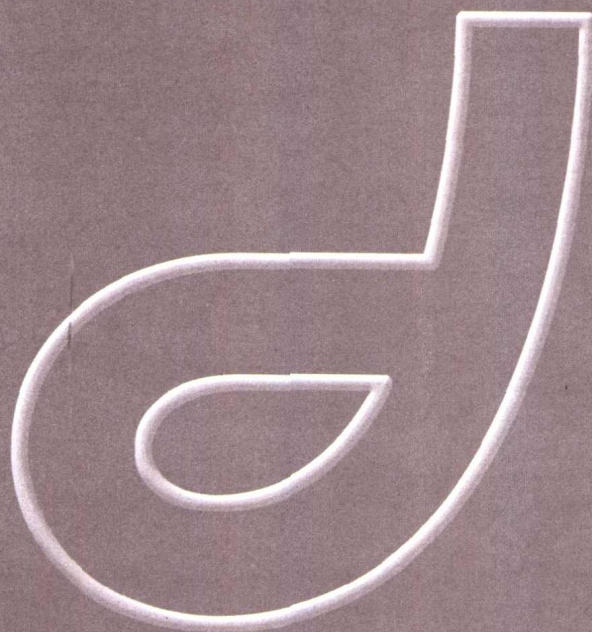
DREAMWEAVER® MX

2004 中文版 标准教程



总策划

刘瑞华 欧训民 郭建利 编写



科学出版社
www.sciencep.com



内 容 简 介

本书详细介绍了 Macromedia 公司的 Dreamweaver MX 2004 中文版的使用方法和技巧。

Dreamweaver MX 2004 很好的融合了动态数据库功能,能够创建专业的动态 Web 站点。并且 Dreamweaver MX 2004 结合了 Flash MX 2004、Fireworks MX 2004 的图像编辑功能,极大地提高了网站设计效率。正因为其强大的功能和高效的操作环境, Dreamweaver 在众多的网页设计工具中脱颖而出,成为网页设计的主流工具。

全书由 17 章组成,主要内容包括:基本网站开发知识;网页文本操作、插入图像、表格应用、超级链接、层的使用、网页布局、框架与框架集;加强网页显示效果的 CSS 样式、资源、模板和库;交互的表单应用和插入媒体对象;行为的应用、建立站点、创建动态网页、实例演练等服务器行为和数据绑定、Dreamweaver MX 2004 数据库与动态特性、动画创建等实际内容;最后是一个综合的范例。

本书结构清晰、内容由浅入深、知识全面、通俗易懂,是初学者学习 Dreamweaver MX 2004 的首选教材,同时也是 Web 开发人员案头必备的参考资料。本书既可作为 Macromedia 中国授权认证培训(ATC)的专用教程,又可作为社会各类网页设计培训班教材。

需要本书或需要得到技术支持的读者,请与北京中关村 083 信箱(邮编 100080)发行部联系,电话:010-62528991, 62524940, 62521921, 62521724, 82610344, 82675588(总机)传真:010-62520573, E-mail: yanmc@bhp.com.cn。

CD 内容:本书部分网页素材和 Macromedia Studio MX 2004 试用版。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 中文版标准教程 / 刘瑞华, 欧训民, 郭建利 编写. —北京: 科学出版社, 2004.7

ISBN 7-03-012886-9

I. D... II. ①刘... ②欧... ③郭... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 007693 号

责任编辑: 柴东

/ 校 对: 计芳

责任印刷: 媛明

/ 封面设计: 王翼

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京市媛明印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2004 年 7 月第 一 版 开本: 787×960 1/16

2004 年 7 月第一次印刷 印张: 26 3/8

印数: 1—5 000 字数: 476000

定价: 40.00 元(含 1CD)

前 言

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004 和 Fireworks MX 2004 新版本，在网页制作领域里又掀起了一场不小的变革。或许您已经注意到，现在的网页设计制作比以前更丰富多彩、花样辈出，这是因为 Dreamweaver 的功能越来越强大。作为专业设计师及网页制作爱好者，学习最新、最强的技术工具，是最大的希望使用这些专业软件制作出更为精美的网页。

● Dreamweaver MX 2004 的特点

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司的最新产品，在 Dreamweaver MX 原有的基础上其功能有了较大的改进。Dreamweaver MX 2004 加强了 Web 应用程序的能力，以及 ASP.NETC#、ASP.NET VB、Home Site 等代码编辑支持，用户几乎可以不用懂程序开发语言，只要轻点鼠标就能轻松地打造出动态的网站。

作为 Macromedia 最新发布的顶级产品，其增加了强大的功能，如图形编辑、CSS 样式表、表格嵌入和 FTP 安全上传等功能。现在的 Dreamweaver MX 2004 集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身，具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性，而成为网站开发的首选工具。相信它一定能成为众多专业开发设计人员的网站开发平台。

本书为网页制作技术的“入门人士”和“提高人士”而编著，主要以基础知识为主。因此，本书适合于从未接触过网页制作的读者学习，也适合于已经涉及网页设计领域而有待提高的技术人员学习，即使是网页设计高手也可以从中吸取所需的東西。

本书每一章都赋有思考和练习，此练习的目的是让读者更好的掌握每一章所学的知识，使读者学完本章后即学即用，对知识点彻底掌握。

● 本书读者对象

本书既可以作为 Dreamweaver 初学者的入门教程，也可以让有一定基础的中级以上用户读者利用本书进一步提高自身的网页制作水平。另外，对于网站程序开发者的用户，本书也可作为非常好的参考工具。

本书语言流畅，讲解细腻、通俗，既可作为广大网页设计、制作人员实用学习指导用书，也可以作为各初、高等院校师生的教学、自学丛书和社会相关领域培训班的首选教材。

学习本书之前,您应该熟悉基本的 Windows 操作,并且最好拥有基本的网络概念。

● 本书安排

本书内容分为 17 章,其中第 1、2 章介绍 Dreamweaver MX2004 的安装、基本功能和工作环境、基本网站开发知识;第 3~9 章着重介绍网页文本操作、插入图像、表格应用、超级链接、层的使用、网页布局、框架与框架集;第 10、11 章介绍加强网页显示效果的 CSS 样式、资源、模板和库;第 12、13 章介绍交互的表单应用和插入媒体对象;第 14~16 章介绍行为的应用、建立站点、创建动态网页、实例演练等服务器行为和数据库绑定、Dreamweaver MX 2004 数据库与动态特性、动画创建等实际内容;第 17 章通过一个综合的范例,使读者全面掌握 Dreamweaver MX 2004 的新功能。

本书的章节安排是按照网页元素由基本向高级、先简单后复杂的顺序介绍的。对于网页制作的初学者来说,完全可以按照本书的章节顺序来学习网页制作,对于有一定基础的读者,则可以根据需要选择自己需要学习的部分。对于 Dreamweaver UltraDev 及 Dreamweaver MX 向 Dreamweaver MX2004 过渡的读者,本书也能提供较好的参考。

在实践操作过程中,可以利用本书作为操作指导,对于操作中遇到的问题,读者完全可以直接根据问题,查找书中相关章节,将看到详细的操作步骤指导。

为了方便,本书所涉及的应用程序安装、配置,项目的保存等所使用的目录都是以作者所用计算机为基础,您只需要根据自己的计算机情况或者操作习惯进行修正即可。

本书由刘瑞华、欧训民、郭建利执笔编写。此外,韩茂华,杨武兵,汪新刚,秦挺鑫,唐皇哉、关朋、贾琳琳、肖然、续诚、钟文、柳燕、郑泽豪、余晓宇、杨笛、百宏斌、戴伟、隋鹏飞、史晓健、刘威、郭宇龙、黄青川、涂丽、殷显峰、沈庆伟、冯波、曹永刚等同志在整理资料方面给予了作者很大的帮助,在此,一并致以感谢。

鉴于编者水平有限,书中难免有不当之处,希望读者不吝赐教。鉴于编者水平有限,书中难免有不当之处,希望读者不吝赐教。有任何问题欢迎到企业自助网(www.companydiy.com)进行交流。

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 快速入门	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 简介	1
1.2 Dreamweaver MX 的安装	8
1.3 本章小节	11
1.4 思考与练习	11
第 2 章 Dreamweaver MX 2004 的基础知识	12
2.1 Dreamweaver MX 2004 的新界面	12
2.2 改进的设计开放环境	26
2.3 主菜单介绍	27
2.4 对象控制面板介绍	33
2.5 本章小结	45
2.6 思考与练习	45
第 3 章 网页文本操作	46
3.1 文本属性面板	46
3.2 编辑文本和插入对象	48
3.3 设置文本格式	54
3.4 编号与项目符号	64
3.5 拼写检查	67
3.6 本章小结	68
3.7 思考与练习	68
第 4 章 插入图像	69
4.1 在网页中插入图像	69
4.2 图像编辑	72
4.3 图像应用	79
4.4 本章小结	85
4.5 思考与练习	85
第 5 章 表格的应用	86
5.1 表格的基本操作	86
5.2 单元格的基本操作	92
5.3 表格套用格式	98

目 录

5.4 导入与导出表格数据.....	100
5.5 本章小结	102
5.6 思考与练习	103
第6章 超链接.....	104
6.1 链接分类	104
6.2 创建超级链接	105
6.3 管理超级链接	116
6.4 本章小结	120
6.5 思考与练习	120
第7章 使用层.....	121
7.1 层的概述	121
7.2 创建层	122
7.3 层操作	126
7.4 层与表格的相互转换.....	131
7.5 本章小节	133
7.6 思考与练习	133
第8章 网页布局.....	134
8.1 页面布局的基本概念.....	134
8.2 创建布局单元和表格.....	135
8.3 设计布局单元和表格的属性.....	142
8.4 设置布局视图参数.....	145
8.5 本章小结	146
8.6 思考与练习	146
第9章 使用框架.....	148
9.1 认识框架	148
9.2 创建框架和框架集.....	150
9.3 框架操作	153
9.4 框架和框架集的属性设置.....	157
9.5 使用链接控制框架内容.....	163
9.6 为不能显示框架的浏览器定义内容.....	164
9.7 本章小结	165
9.8 思考与练习	165
第10章 样式表.....	166

10.1	CSS 样式表	166
10.2	定义 CSS 样式表	171
10.3	创建并链接到外部 CSS 样式	172
10.4	设置 CSS 样式的格式化参数	175
10.5	设置超链接显示	186
10.6	本章小结	189
10.7	思考与练习	189
第 11 章	资源、模板和库	190
11.1	资源管理	190
11.2	创建模板	198
11.3	设置模板页面属性	201
11.4	定义模板可编辑区域	202
11.5	创建重复区域	208
11.6	定义可编辑标签属性	212
11.7	创建可选择区域	214
11.8	创建基于模板的文档	217
11.9	创建嵌套模板	222
11.10	创建, 管理和编辑库项目	223
11.11	小结	231
11.12	思考与习题	231
第 12 章	交互的表单应用	232
12.1	表单概述	232
12.2	表单对象	233
12.3	创建表单	234
12.4	处理表单	255
12.5	创建动态表单	260
12.6	本章小结	264
12.7	思考与练习	264
第 13 章	插入媒体对象	265
13.1	概述	265
13.2	插入和播放媒体对象	266
13.3	启动外部编辑器	266
13.4	对媒体对象使用设计备注	269

13.5	插入 Flash 对象.....	269
13.6	插入 Shockwave 影片.....	277
13.7	在页面中添加视频.....	279
13.8	在页面中添加声音.....	279
13.9	插入 Netscape Navigator 插件内容.....	281
13.10	插入 ActiveX 控件.....	284
13.11	插入 Java 小程序.....	286
13.12	使用参数.....	288
13.13	使用行为控制媒体.....	289
13.14	本章小结.....	290
13.15	思考与练习.....	290
第 14 章	行为应用.....	291
14.1	初步认识行为.....	291
14.2	使用 Dreamweaver MX 2004 内置的行为.....	297
14.3	本章小节.....	323
14.4	思考与练习.....	323
第 15 章	建立站点.....	324
15.1	站点规划.....	324
15.2	在 Dreamweaver MX 2004 中创建站点.....	328
15.3	管理站点.....	337
15.4	管理站点文件.....	341
15.5	使用站点地图.....	344
15.6	存回/取出系统.....	348
15.7	指定服务器技术.....	351
15.8	本章小结.....	352
15.9	思考与练习.....	352
第 16 章	创建动态网页.....	353
16.1	数据库基础.....	353
16.2	数据源设置.....	355
16.3	Web 服务器配置.....	357
16.4	Dreamweaver MX 2004 中配置站点.....	360
16.5	创建与数据库连接.....	362
16.6	数据库连接应用.....	368

目 录

16.7 本章小结	378
16.8 思考与练习	378
第 17 章 实例演练.....	379
17.1 网页制作的基本思想.....	379
17.2 创建网页的工作流程.....	380
17.3 网页的布局	382
17.4 一个公司网站的设计.....	386
17.5 动态网页制作实例之留言板.....	396
17.6 本章小结	410
17.7 思考与练习	410

第1章 Dreamweaver MX 2004 快速入门

本章重点:

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得网页编辑器。它是一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。Dreamweaver MX 2004 是 Dreamweaver 系列软件的最新版本。

通过本章的学习将使读者对 Dreamweaver MX 2004 卓越的设计有一个比较初步的认识。

本章主要内容

- Dreamweaver MX 2004 的特点
- Dreamweaver MX 2004 的安装
- Dreamweaver MX 2004 的初步认识

1.1 Dreamweaver MX 2004 简介

Dreamweaver MX 2004 是非常优秀的网页设计软件,现在就开始逐步了解 Dreamweaver, 将从它的背景谈起。

1.1.1 Dreamweaver MX 2004 背景

在宽带网进入家庭已经成为潮流的今天,网络在中国的发展可谓日新月异、一日千里!而自古英雄出少年,我们这些风华正茂的青年,已经成为“大浪淘沙”的主力军。

目前,一方面随着电子商务高速发展,极其需要制作具有交互功能的网站,以满足电子商务的发展要求。另一方面随着互联网(Internet)的家喻户晓,HTML 技术的不断发展和完善,随之而产生了众多网页编辑器。按网页编辑器基本性质可以分为所见即所得网页编辑器和非所见即所得的网页编辑器(即原始代码编辑器),两者各有千秋。目前,在网页制作方面,不仅存在后台编写技术人员不足的情况,而且普遍存在后台编写相关开发工具功能不完善的情况。使得设计和开发进程效率低下,从而削弱了网络应有的互动体验。有位先哲说过,“哪里有需要,哪里就

有发明和创造”。因而高效实用的应用开发工具的出现，是必然的，也是我们所希望看到的。

对于刚刚接触网络的人来说，别人用动态脚本编写的后台语言，是可望不可及的。那些“深奥”的脚本语言，不次于平步上青天，真让人心有余而力不足！但是 Dreamweaver 系列产品切身为用户所设想，解决了许多难题，使得即使是“菜鸟”，也能够很快地从入门直到精通进行网页的制作，而 Dreamweaver MX 2004 更是其中的典范。

在学习一种工具之前，一个很好的习惯就是深入了解该软件的应用范围及市场前景，因此在第一课简单介绍一下 Dreamweaver。

如果曾经使用过 Dreamweaver 以前的版本，那么当打开 Dreamweaver MX 2004 时，将可能会是一个惊喜，用户会发现它竟然和以前 Dreamweaver 版本有着那么大的区别，又有着那么多的优点。Dreamweaver MX 2004 比 Dreamweaver MX 使用更加方便而且功能更为强大。

即使不懂 HTML 语言，依然可以通过 Dreamweaver MX 2004 提供的被比喻为“所见即所得”的亲切编辑界面，来编写个人的静态网页，也可以编写基于 ASP, JSP, CFML 甚至 PHP 服务器技术的动态网站系统。也就是说利用 Dreamweaver MX 2004，用户将能够完成网站所需的几乎所有事情。

如果是才刚刚开始入门，那也不必担心。读者只是需要掌握 Dreamweaver MX 2004 的一些基本的操作，便可以很快地对 Dreamweaver MX 2004 上手了。即使对于一个习惯用脚本语言编写后台的高手来说，Dreamweaver MX 2004 也是编辑效率和使用频率非常高的工具。因为 Dreamweaver MX 2004 提供“show code and design views（显示代码和设计视图）”模式和“show design views（显示设计视图）”模式，能够很好的满足不同层次的使用者的需求。可以让用户兼顾代码和可视化界面，既可以做到编写流畅，又可以随时调试，观察效果。

Dreamweaver MX 2004 是目前惟一可以对 Microsoft Active Server Pages (ASP), Sun Microsystems Javasever Pages (JSP) 以及 Allaire ColdFusion Markup Language (CFML) 等不同标准的编码进行编辑处理，并提供完美解决方案的软件。使用 Dreamweaver MX 2004 融合网络开发团队中设计人员和程序人员的工作内容，起着重要的桥梁作用。

1.1.2 Dreamweaver 特点

1. 最佳的制作效率

Dreamweaver 可以用最快速的方式将 Fireworks, FreeHand 或 Photoshop 等文件移至网页上。使用颜色吸管工具选择屏幕上的颜色可设定最接近的网页安全色。对于菜单、快捷键与格式控制,都只要一个简单步骤便可完成。Dreamweaver 能与网页设计人员喜爱的设计工具,如 Flash, Shockwave 和外挂模组等搭配,不需离开 Dreamweaver 便可完成,整体运用流程自然顺畅。除此之外,只要单击便可使 Dreamweaver 自动开启 Firework 或 Photoshop 来进行编辑与设定图档的最佳化。

2. 网站管理

使用网站地图可以快速制作网站雏形,设计、更新和重组网页。改变网页位置或档案名称, Dreamweaver 会自动更新所有链接。使用支援文字、HTML 码、HTML 属性标签和一般语法的搜寻及置换功能使得复杂的网站更新变得迅速又简单。

3. 无可比拟的控制能力

Dreamweaver 是惟一提供 Roundtrip HTML、视觉化编辑与代码编辑同步的设计工具。它包含 HomeSite 和 BBEdit 等主流文字编辑器。帧(frames)和表格的制作速度快的令您无法想象。增强的表格编辑功能使用户简单的选择单元格、行和列。甚至可以排序或格式化表格群组, Dreamweaver 支持精确定位,利用可轻易转换成表格的图层以拖拉置放的方式进行版面配置。

4. 所见即所得

Dreamweaver 成功整合动态式出版视觉编辑及电子商务功能,提供超强的支援能力给 Third-party 厂商,包含 ASP, Apache, BroadVision, Cold Fusion, iCAT, Tango 与自行发展的应用软体。当您正使用 Dreamweaver 在设计动态网页时,所见即所得的功能,让用户不需要透过浏览器就能预览网页。

5. 梦幻样版和 XML

Dreamweaver 将内容与设计分开,应用于快速网页更新和团队合作

网页编辑。建立网页外观的样版，指定可编辑或不可编辑的部分，内容提供者可直接编辑以样式为主的内容却不会不小心改变既定样式。用户也可以使用样版正确地汇入或输出 XML 内容。

6. 全方位的呈现

利用 Dreamweaver 设计的网页，可以全方位的呈现在任何平台的热门浏览器上。对于 cascading style sheets 的动态 HTML 支持和鼠标换图效果，声音和动画的 DHTML 效果资料库可在 Netscape 和 Microsoft 浏览器上执行。使用不同浏览器检测功能，Dreamweaver 可以告知您在不同浏览器上执行的成效如何。当有新的浏览器上市时，只要从 Dreamweaver 的网站在下载它的描述文档，便可得知详尽的成效报告。

1.1.3 Dreamweaver MX 2004 的新功能介绍

在众多工具中，Dreamweaver 是倍受专业 Web 开发人士推崇的软件，Dreamweaver MX 2004 更是新增了许多强大的功能。当然，也使那些精通 Web 页面设计的专业人士极大的提高工作效率成为可能。

在今天，就连电冰箱也可以连接互联网，信息化的网络社会中技术的发展正成为不可阻挡的趋势，Internet 已经与我们的生活密不可分。随着网页设计技术的日新月异的变化，Macromedia 公司在 MX 版本的基础上又推出了最新版本的 Dreamweaver MX 2004 软件，如图 1-1 就是 Dreamweaver MX 2004 的启动画面。新版本中增加了更多强悍的各项网页设计功能和更体贴的设计理念，下面就来看看全新的 MX 2004 版都具有哪些新的功能。

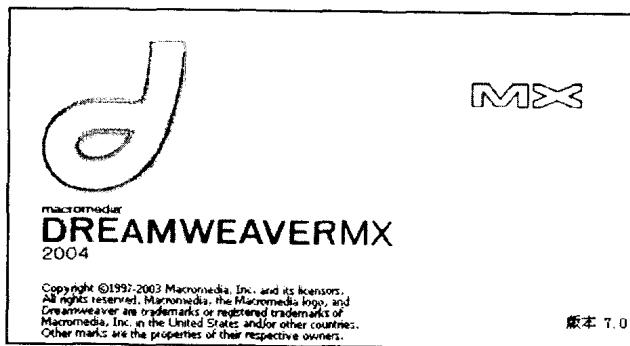


图 1-1 Dreamweaver MX 2004 的启动画面

1. 新界面

如图 1-2 就是 Dreamweaver MX 2004 新颖的操作界面了。

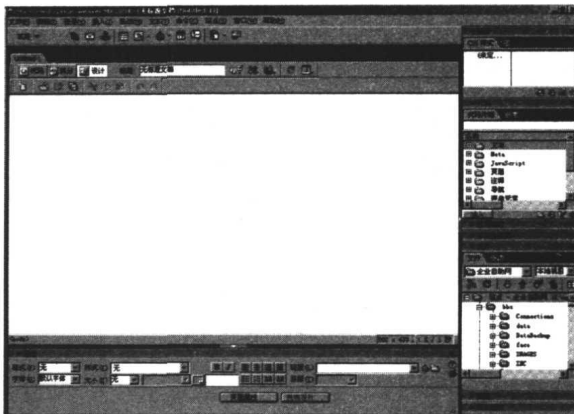


图 1-2 Dreamweaver MX 2004 的主操作界面

2. 精化源代码

将世界一流水平的“设计”和“代码”编辑器合二为一在设计窗口中精化源代码，使用户能够按工作的需要定制自己的用户界面。

3. 多元化的 CSS 样式表支持

利用丰富的 CSS 样式表支持构筑复杂的、标准规范的站点。同时提供了丰富的使用工具用于快速选择和样式属性的控制工具，如图 1-3 所示。

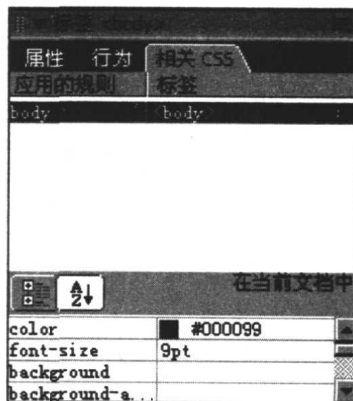


图 1-3 CSS 样式表

4. 跨浏览器有效性检查

当保存时自动检查当前的文档的跨浏览器有效性，可以指定何种浏览器为测试用浏览器，同时自动地检验以确定页面有没有目标浏览器不支持的“标签”或“CSS 结构”。动态跨浏览器有效性检查功能可以自动核对标签和 CSS 规则是否适应目前的主浏览器，如图 1-4 所示。

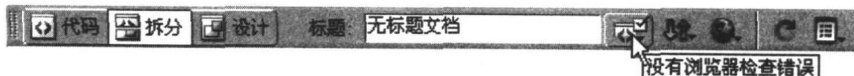


图 1-4 浏览器检查器

5. 内建的图形编辑引擎

修剪、改变大小、尺寸、旋转角度、调节明暗度都不需要离开 Dreamweaver 环境，因为它本身集成了 Fireworks 的基本图形编辑技术，如图 1-5 所示。



图 1-5 内建的图形编辑引擎

6. 安全 FTP

所有传输的文件完全加密，并阻止越权存取你的信息、file 内容、用户名和口令，如图 1-6 所示。

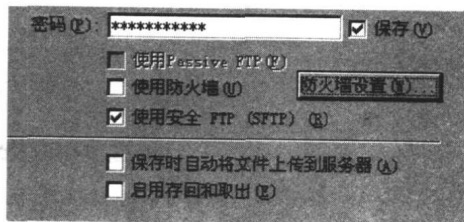


图 1-6 FTP 输入框

7. 增强对当今技术的支持

支持当今主流的开放环境：ColdFusion, J2EE, PHP, .NET，和其他主流的服务器技术。Dreamweaver 现在加入了 XML 命名空间支持，ASP.NET 表单控件对象，新的参考书内容和新的 PHP 服务器端行为，如图 1-7 所示。

```
26 <form runat="server">
27   <div align="center">
28     <input type="checkbox" ID="CheckBox" />
29   </div>
30 </form>
31 </body>
32 </html>
```

图 1-7 动态网页开发

8. 无缝整合外部文件和代码

直接将 Word 和 Excel 文档复制和粘贴到 Dreamweaver 中, 会保留字体、颜色、CSS 样式表信息。使用系统支持的编码保存任何字体、包括双字节字符集, 如图 1-8 所示。

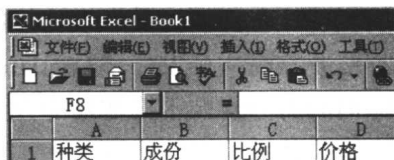


图 1-8 可以嵌入 Excel 文档

9. 增强代码编写工具

按右键弹出的编码工具, 更新后的查询替换工具, 能够保存搜索条件的更多的搜索选择项, 以及能够迅速启动的属性检查工具, 如图 1-9 所示。

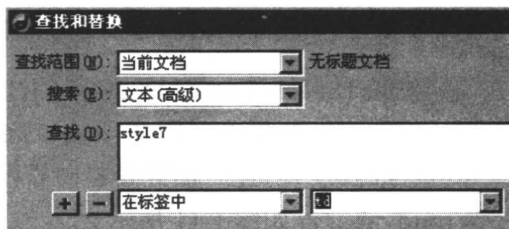


图 1-9 查找和替换对话框

10. 改进的设计开放环境

运用完整的集成开发环境来开发 HTML, XHTML, XML, ASP, Microsoft ASP.NET, JSP, PHP, 和 Macromedia ColdFusion 站点。通过 Macromedia 插件中心用户可以获取超过 800 个免费插件来定制和扩展个人的开发环境, 如图 1-10 所示。