



"十五"全国计算机培训教育规划**标准教材**

中文版

Dreamweaver MX **2004** 标准教程

DGMOOK 策划
杨志波 等编著



中国宇航出版社



"十五"全国计算机培训教育规划标准教材

中文版

Dreamweaver MX 2004 标准教程

DGMOOK 策划
杨志波 等编著

内 容 简 介

本书是一本专业讲述 Dreamweaver MX 2004 网页设计与制作的标准教材。全书内容既有最详尽易懂的概念解说,也有独具特色的实用范例,从实际操作出发,涵盖了 Dreamweaver MX 2004 常用的概念和操作技巧,让您在快乐的气氛下,充分享受什么是“所见即所得”的最高境界,轻松创作网页作品。

全书由 16 章和 1 个附录构成,主要内容包括: Dreamweaver MX 2004 概述、站点创建和规划、文本以及图像的编排、超级链接、表格设计、页面布局、框架技术、层的操作、模板与库、表单、行为事件、与外部程序的接口、用 HTML 代码设计网页、站点管理和精彩的动态网站制作等。

本书结构合理、实例丰富、图文并茂、讲练结合,以示例为主线,用示例来演示其效果,相信您会在无尽的乐趣中快速而全面地掌握 Dreamweaver MX 2004 这一强大网站制作工具,制作出精美绝伦的作品。

读者对象:本书是初、中级读者学习 Dreamweaver MX 2004 的首选图书,也是大中专院校相关专业和社会初、中级培训班不可多得的培训教材。

本书实例素材请到: www.aphit.com.cn/download/dw.exe 去下载。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver MX 2004 标准教程 / 杨志波等编著. —北京:中国宇航出版社, 2004.4
ISBN 7-80144-783-2

I. 中... II. 杨... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 022526 号

责任编辑:蒋湘群

审校:李之聪

责任校对:刘冬艳

排版:宇航计算机图书排版中心

出版
发行 **中国宇航出版社**

社址 北京市阜成路 8 号

邮编 100830

经销 新华书店

发行部 (010) 68371900 (010) 88530478(传真)
(010) 68768541 (010) 68767294(传真)

计算机 北京市和平里滨河路 1 号航天信息大厦 4 层
事业部 (010) 68372647 (010) 68372639(传真)

邮编 100013

承印 北京市通州京华印刷制版厂

版次 2004 年 4 月第 1 版

2004 年 4 月第 1 次印刷

规格 787×1092

开本 1/16

印张 20.5

字数 533 千字

印数 1~5000 册

书号 ISBN 7-80144-783-2/TP·264

定价 29.00 元

本书如有印装质量问题可与发行部调换

前 言

Dreamweaver MX 2004 作为一种可视化的 HTML 编辑器,一直是网站设计者的首选。与其他所见即所得网页编辑器相比较,它的优势不言而喻。在它的最新版 7.0 中,更是将这种优势发挥的淋漓尽致。它能够与 Netscape 和 Internet Explorer 的最新版兼容,并可实现代码窗口与预览窗口同屏显示。其新增的功能包括:快速标签编辑器;支持 HTML 样式表;提供改进的内联图像地图;改进的 HTML 检查器;支持最新的对象(比如日期、导航栏、跳转菜单和框架设置);能够将 Word HTML 文档导入并对其格式化;能够将来自电子表格(比如采用 Excel 编辑的电子表格)或是数据库(比如采用 Access 编写的数据库)的格式化数据转换到 Dreamweaver 的 HTML 表格中。

本书从组织上说,前 10 章是简单网页制作的必备知识。系统介绍了如何利用 Dreamweaver MX 2004 这种集成的 HTML 编辑环境来制作网页,充分享受到什么是“所见即所得”的最高境界,从而真正从编写 HTML 代码的苦海中解脱出来。接下来的两章主要讲述的是如何利用 Dreamweaver MX 2004 的最新工具来制作动态网页。从技术上来说, Dreamweaver MX 2004 提供的表单处理、动态行为,都是制作动态网页的最好选择。

作为一个开放的系统, Dreamweaver 还提供了第三方软件的接口,可以很轻松地将其他软件编辑的图像、动画、影片,甚至网页插入到 Dreamweaver 编辑的网页中,或者转换成 Dreamweaver 可以识别的形式。Dreamweaver 与 Macromedia 公司的其他两个产品 Fireworks 和 Flash 组成的梦之队,更是网页制作和网站构建方面无坚不摧的利器。这些在本书第 13 章有详细介绍。

在网页兼容性方面, Dreamweaver 也走在其他网页编辑软件的前列。作为第三方的软件, Dreamweaver 完全遵循 HTML 的各种国际标准,并且从设计上来说,它本身就考虑了兼容性问题。在进行网页设计时,它会提示哪些效果只能用在某种特殊的浏览器上,而这些提示对于那些从事网站建设的人来说至关重要。不过,利用 Dreamweaver 制作出来的网页的兼容性总是非常高的,特别是与当前流行的两大浏览器——Netscape 和 IE 的兼容。因而,难怪有人说:“Dreamweaver 是当前首选的 DHTML 编辑工具。”在本书的第 14 章专门介绍了 Dreamweaver 强大完善的代码撰写环境。

在本书最后两章中,通过一个例子介绍了如何利用 Dreamweaver 来建设和发布动态网站,主要讲述了如何将 Web 服务器、数据库与 Dreamweaver 结合创建动态网页。其中还穿插介绍了 Dreamweaver 具有强有力的网站规划和管理功能,可以很方便地对网站结构地图进行管理和维护。

全书由杨志波负责策划编写并统稿,参加编写工作的还有胡笛、肖俊东、张小明、魏莹、郝海芳等。同时,魏瑗、曾桂阳、郭志华、杨政凡、魏富义等其他同志为本书的编辑和校对提供了大力支持和帮助,在此向他们表示感谢!

另外,由于作者水平有限,加上成书时间仓促,书中存在的错误和纰漏之处,敬请读者不吝斧正。

编 者

2004 年 3 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 概述	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 简介	1
1.2 Dreamweaver MX 2004 的工作界面	
介绍	2
1.2.1 菜单栏	2
1.2.2 工具栏	2
1.2.3 状态栏	3
1.2.4 文档窗口	3
1.2.5 代码视图和设计视图	4
1.2.6 上下文菜单	5
1.2.7 属性检查器	5
1.2.8 插入栏	6
1.2.9 面板和面板组	7
1.3 Dreamweaver MX 2004 的新功能	9
1.3.1 简洁高效的设计和开发界面	9
1.3.2 新式的页面布局和设计环境	11
1.3.3 强大的编码环境	12
1.3.4 增强对各种最新技术的支持	13
1.4 Dreamweaver MX 2004 的帮助系统	13
1.4.1 快速指南	13
1.4.2 使用 Dreamweaver	14
1.4.3 入门和教程	15
1.4.4 使用 ColdFusion	15
1.4.5 参考	15
1.4.6 扩展	16
1.4.7 Dreamweaver 支持中心	16
1.4.8 Macromedia 在线论坛	16
1.4.9 其他在线资源	16
1.5 本章小结	17
1.6 思考与练习	17
第 2 章 站点与文档的创建	18
2.1 Dreamweaver 站点概述	18
2.1.1 创建站点的流程	18
2.1.2 站点的规划	19
2.1.3 站点的浏览器兼容性	19
2.1.4 站点的结构	19
2.1.5 Dreamweaver 站点的组成	20
2.2 创建本地站点	20
2.2.1 创建新站点	21
2.2.2 文件面板	24
2.2.3 管理站点	24
2.3 创建和打开文档	24
2.3.1 创建文档	24
2.3.2 打开文档	26
2.3.3 保存文档	29
2.3.4 在文档中添加对象	29
2.3.5 在文档窗口中选择元素	30
2.4 设置文档的属性	30
2.4.1 设置页面标题	30
2.4.2 设置页面外观	31
2.4.3 设置链接	31
2.4.4 设置跟踪图像	32
2.5 自动执行任务	32
2.5.1 历史记录面板	32
2.5.2 重复步骤	34
2.5.3 将步骤应用到其他对象	34
2.5.4 在文档间复制和粘贴步骤	35
2.5.5 从历史记录步骤中创建新命令	35
2.5.6 录制命令	36
2.6 Dreamweaver 与 HTML	36
2.6.1 HTML 概述	37
2.6.2 TML 基本标签	38
2.6.3 在设计视图中编辑 HTML 标	
签	43
2.6.4 清理 HTML 源代码	45
2.6.5 用外部 HTML 编辑器	46
2.7 站点与文档创建示例	47
2.8 本章小结	51
2.9 思考与练习	51
第 3 章 文本及其格式化	52
3.1 文本及其格式化概述	52
3.2 文本的输入	53



3.2.1 插入文本	53	4.2.1 插入图像	85
3.2.2 插入特殊字符	54	4.2.2 设置文档的背景图像	87
3.2.3 插入不换行空格和换行符	55	4.2.3 插入图像占位符	87
3.2.4 插入日期	56	4.3 设置图像的属性	88
3.2.5 插入 HTML 源代码	57	4.3.1 调整图像的大小	90
3.3 创建文本列表	58	4.3.2 设置图像的对齐方式	91
3.3.1 插入文本列表	58	4.3.3 建立图像的链接	91
3.3.2 设置列表属性	60	4.4 使用图像地图	92
3.4 利用 HTML 标记格式化文本	60	4.4.1 插入客户端图像地图	92
3.4.1 设置文本的段落和标题	61	4.4.2 修改图像地图	94
3.4.2 文本的对齐和缩进	62	4.5 编辑图像	94
3.4.3 更改文本的颜色	63	4.5.1 重新取样图像	95
3.4.4 更改文本的字体类型	63	4.5.2 裁剪图像	96
3.4.5 更改文本的字体大小	64	4.5.3 调整图像的亮度和对比度	96
3.4.6 设置文本的样式	65	4.5.4 锐化图像	97
3.4.7 指定 HTML 而不是 CSS	66	4.6 创建鼠标经过图像	98
3.5 层叠样式表	66	4.7 创建 Web 相册	99
3.5.1 什么是层叠样式表 (CSS)	67	4.8 图像示例	101
3.5.2 CSS 样式面板	68	4.8.1 新建文件	101
3.5.3 创建外部 CSS 样式	68	4.8.2 编辑图像	102
3.5.4 编辑外部 CSS 样式	70	4.8.3 创建图像地图	103
3.5.5 复制和删除外部 CSS 样式	70	4.8.4 创建鼠标经过图像	103
3.5.6 链接外部 CSS 样式	71	4.8.5 创建 Web 相册	104
3.5.7 应用 CSS 样式	72	4.8.6 测试文档	104
3.5.8 设置 CSS 样式定义的属性	73	4.9 本章小结	105
3.5.9 将文档中的样式导出为 CSS 样式文件	78	4.10 思考与练习	105
3.6 查找和替换文本	78	第 5 章 超级链接	106
3.7 检查拼写	80	5.1 超级链接、路径与锚记	106
3.8 文本格式化示例	80	5.1.1 超级链接	106
3.8.1 创建外部 CSS 样式	81	5.1.2 三种路径	107
3.8.2 链接外部 CSS 样式	81	5.1.3 锚记	108
3.8.3 编写文档目录	82	5.2 创建超级链接	108
3.8.4 编写文档正文	82	5.2.1 链接 HTML 文档	108
3.9 本章小结	83	5.2.2 链接到文件指定位置 (链接 锚记)	109
3.10 思考与练习	83	5.2.3 创建电子邮件链接	110
第 4 章 图 像	84	5.2.4 创建空链接和脚本链接	111
4.1 常用图像文件格式	84	5.3 创建跳转菜单和创建导航条	111
4.2 插入图像和占位符	85	5.3.1 创建跳转菜单	111

5.3.2 修改跳转菜单.....	112	7.3.3 调整布局单元格和布局表格 的大小.....	143
5.3.3 创建导航条.....	112	7.3.4 设置布局单元格和布局表格 的格式.....	143
5.3.4 修改导航条.....	114	7.4 设置布局宽度和页面布局的间隔 图像.....	144
5.4 管理超级链接.....	114	7.5 设置布局模式的首选参数.....	147
5.4.1 文档范围的链接管理.....	114	7.6 页面布局示例.....	147
5.4.2 站点范围的链接管理.....	115	7.7 本章小结.....	149
5.4.3 站点范围的链接检查.....	116	7.8 思考与练习.....	149
5.5 超级链接示例.....	116	第8章 框架	150
5.6 本章小结.....	118	8.1 框架以及框架集简介.....	150
5.7 思考与练习.....	118	8.2 创建框架和框架集.....	151
第6章 表 格	119	8.2.1 创建框架和框架集.....	151
6.1 表格及其属性设置.....	119	8.2.2 删除框架.....	152
6.1.1 插入表格.....	120	8.2.3 保存框架和框架集.....	152
6.1.2 选取表格元素.....	120	8.3 使用框架和框架集.....	153
6.1.3 设置表格的属性.....	121	8.3.1 选择框架和框架集.....	153
6.1.4 设置单元格、行和列的属性.....	123	8.3.2 在框架中打开文档.....	155
6.2 基本表格操作.....	124	8.3.3 在框架中使用链接打开其他 框架中的文档.....	155
6.2.1 在单元格中添加内容.....	125	8.3.4 编辑无框架内容.....	156
6.2.2 导入和导出表格式数据.....	125	8.4 设置框架和框架集的属性.....	157
6.2.3 导入 Microsoft Excel 文档.....	126	8.4.1 框架的属性设置.....	157
6.2.4 调整表格、行和列的大小.....	127	8.4.2 框架集的属性设置.....	157
6.2.5 合并和拆分单元格.....	127	8.5 框架示例.....	158
6.2.6 插入和删除行、列.....	128	8.6 本章小结.....	160
6.2.7 表格的复制、剪切和粘贴.....	129	8.7 思考与练习.....	160
6.2.8 单元格的复制、剪切和粘贴.....	129	第9章 层	161
6.2.9 表格的嵌套.....	130	9.1 层的概念.....	161
6.2.10 表格的排序.....	130	9.2 创建层.....	162
6.3 表格示例.....	131	9.2.1 插入层.....	162
6.4 本章小结.....	134	9.2.2 【层】面板.....	163
6.5 思考与练习.....	135	9.2.3 创建嵌套层.....	163
第7章 页面布局	136	9.3 设置层的属性.....	164
7.1 布局单元格和布局表格.....	136	9.3.1 层的属性检查器.....	164
7.2 绘制布局单元格和布局表格.....	137	9.3.2 选择和修改多个层的属性.....	165
7.2.1 绘制布局单元格和布局表格.....	137	9.4 层的操作和管理.....	165
7.2.2 绘制嵌套布局表格.....	138	9.4.1 选择层.....	165
7.2.3 使用网格与标尺.....	139		
7.3 布局单元格和布局表格的基本操作.....	140		
7.3.1 添加内容到布局单元格.....	140		
7.3.2 移动布局单元格和布局表格.....	141		



9.4.2	调整层大小	166	11.2.1	插入表单	192
9.4.3	移动层	166	11.2.2	设置表单属性	193
9.4.4	对齐层	166	11.2.3	插入表单对象	193
9.4.5	更改层的堆叠顺序	167	11.3	表单对象介绍	194
9.4.6	更改层的可见性	167	11.3.1	文本域	195
9.5	在页面布局中使用层和表格	168	11.3.2	按钮	196
9.5.1	将层转换为表格	168	11.3.3	复选框	197
9.5.2	将表格转换为层	169	11.3.4	单选按钮	198
9.5.3	防止层的重叠	169	11.3.5	列表/菜单	199
9.6	层示例	170	11.3.6	文件域	201
9.7	本章小结	173	11.3.7	图像域	202
9.8	思考与练习	173	11.3.8	隐藏域	203
第 10 章	模板与库	174	11.3.9	跳转菜单	204
10.1	什么是模板和库	174	11.4	创建脚本	205
10.1.1	模板	174	11.4.1	什么是脚本	205
10.1.2	库	174	11.4.2	JavaScript 和 VBScript 概述	206
10.2	模板的使用	175	11.4.3	如何插入脚本	208
10.2.1	模板的基本操作	175	11.5	表单处理	210
10.2.2	创建可编辑区域	177	11.5.1	客户端表单处理	210
10.2.3	创建重复区域	178	11.5.2	服务器端表单处理	214
10.2.4	使用可选区域	180	11.6	建立动态交互式表单示例	217
10.2.5	创建嵌套模板	181	11.6.1	服务器端 ASP 文件	217
10.2.6	应用模板建立网页	182	11.6.2	创建文档	218
10.2.7	应用模板更新站点	183	11.6.3	创建表单	219
10.2.8	模板的导入和导出	184	11.6.4	完成并测试文档	222
10.3	库的使用	185	11.7	本章小结	223
10.3.1	库的基本操作	185	11.8	思考与练习	223
10.3.2	在制作网页中应用库项目	187	第 12 章	行为	224
10.3.3	利用库更新站点	187	12.1	什么是行为	224
10.4	模板和库示例	188	12.2	【行为】面板的用法	224
10.4.1	制作网页模板	188	12.3	基本的行为操作	225
10.4.2	制作库项目	189	12.3.1	添加行为	225
10.4.3	利用建立的模板和库项目 建立网页	189	12.3.2	编辑行为	226
10.5	本章小结	190	12.3.3	为同一事件添加多个动作	226
10.6	思考与练习	190	12.4	使用 Dreamweaver 自带的行为	226
第 11 章	表 单	191	12.4.1	【调用 JavaScript】行为	227
11.1	表单概述	191	12.4.2	【改变属性】行为	227
11.2	创建表单	192	12.4.3	【检查浏览器】行为	227
			12.4.4	【检查插件】行为	228



12.4.5 【控制 Shockwave 或 Flash】		13.3.1 在 Dreamweaver 中插入	
行为	228	Flash 影片	247
12.4.6 【拖动层】行为	229	13.3.2 在 Dreamweaver 中编辑 Flash	
12.4.7 【转到 URL】行为	230	内容	248
12.4.8 【跳转菜单】行为	230	13.3.3 更新 SWF 文件中的链接	249
12.4.9 【跳转菜单开始】行为	230	13.4 使用 Flash 对象	249
12.4.10 【打开浏览器窗口】行为	230	13.4.1 使用 Flash 按钮对象	250
12.4.11 【播放声音】行为	231	13.4.2 使用 Flash 文本对象	251
12.4.12 【弹出信息】行为	231	13.4.3 设置 Flash 对象的属性	252
12.4.13 【预先载入图像】行为	231	13.5 在 Dreamweaver 中添加多媒体对象	253
12.4.14 【设置导航栏图像】行为	231	13.5.1 插入媒体对象	253
12.4.15 【设置文本】行为	232	13.5.2 插入 Shockwave 影片	254
12.4.16 【交换图像】行为	233	13.5.3 插入 ActiveX 控件	254
12.4.17 【检查表单】行为	233	13.5.4 插入 Java 小程序	255
12.5 下载并安装第三方行为	233	13.5.5 插入 Navigator 插件内容	256
12.6 行为示例	234	13.6 Dreamweaver 与外部程序接口示例	257
12.7 本章小结	235	13.6.1 建立 Fireworks 页面	
12.8 思考与练习	235	Fireworks.htm	257
第 13 章 Dreamweaver 与外部程序		13.6.2 建立 Flash 页面 Flash.htm	259
接口	237	13.6.3 建立 Shockwave 页面	
13.1 Dreamweaver 与 Fireworks、Flash		Shockwave.htm	259
的集成	237	13.6.4 建立插件页面 Plugins.htm	260
13.1.1 Fireworks MX 2004 简介	237	13.6.5 建立导航文件 Navigation.	
13.1.2 Flash MX 2004 简介	238	htm	260
13.1.3 Dreamweaver 与 Fireworks、		13.6.6 用框架来链接导航页面和 4	
Flash 的集成工作环境	239	个内容页面	260
13.2 Dreamweaver 与 Fireworks 协同		13.7 本章小结	261
工作	239	13.8 思考与练习	261
13.2.1 将 Fireworks 文件导入 Dream-		第 14 章 使用代码设计网页	262
weaver	240	14.1 查看代码	262
13.2.2 在 Dreamweaver 中启动		14.1.1 查看代码	262
Fireworks	242	14.1.2 改变代码显示方式	263
13.2.3 在 Dreamweaver 编辑 Fireworks		14.2 编写代码	263
图像或表	243	14.2.1 切换到编码工作区	263
13.2.4 在 Dreamweaver 中优化		14.2.2 代码提示	264
Fireworks 图像	245	14.2.3 复制和粘贴	265
13.2.5 更新在 Dreamweaver 中插入的		14.2.4 查找和替换	265
Fireworks HTML 代码	246	14.2.5 定位代码	265
13.3 Dreamweaver 与 Flash 协同工作	247	14.2.6 打印代码	266



14.3 代码检查.....	266	15.4.1 设置存回和取出系统.....	286
14.3.1 清理代码.....	266	15.4.2 在远程服务器上取出/存回文件.....	287
14.3.2 验证标签和括号是否对称.....	267	15.5 使用【设计备注】和【报告】命令.....	287
14.3.3 检查浏览器的兼容性.....	268	15.5.1 使用【设计备注】命令.....	287
14.3.4 验证标签.....	269	15.5.2 使用【报告】命令.....	288
14.3.5 使 Web 页与 XHTML 兼容.....	269	15.6 远程站点文件的上传和获取.....	288
14.4 使用代码片断.....	270	15.6.1 从远程站点获取文件.....	288
14.4.1 创建代码片断.....	270	15.6.2 向远程站点上传文件.....	289
14.4.2 修改代码片断.....	271	15.7 本地站点和远程站点的同步.....	289
14.4.3 插入代码片断.....	271	15.8 测试站点.....	290
14.4.4 删除代码片断.....	272	15.8.1 在浏览器中预览页面.....	290
14.4.5 共享代码片断.....	272	15.8.2 测试网页中的超链接.....	291
14.5 利用代码设计页面.....	272	15.8.3 检查目标浏览器.....	291
14.5.1 利用代码修改页面.....	272	15.9 管理站点示例.....	292
14.5.2 利用修改标签属性修改页面.....	272	15.10 本章小结.....	292
14.6 使用代码添加图像示例.....	273	15.11 思考与练习.....	292
14.7 本章小结.....	275	第 16 章 动态网站制作.....	293
14.8 思考与练习.....	275	16.1 配置 Web 服务器.....	293
第 15 章 站点的管理.....	276	16.1.1 安装 IIS.....	293
15.1 管理站点.....	276	16.1.2 测试 IIS.....	295
15.1.1 【管理站点】对话框.....	276	16.1.3 定义根目录.....	295
15.1.2 定义站点.....	277	16.1.4 配置 IIS.....	296
15.1.3 【文件】面板.....	278	16.2 定义动态站点.....	297
15.1.4 导入和导出站点.....	279	16.2.1 定义站点的本地信息.....	297
15.1.5 编辑站点.....	279	16.2.2 定义站点的远程信息.....	298
15.1.6 删除站点.....	279	16.2.3 定义测试服务器.....	298
15.2 站点地图.....	280	16.2.4 连接远程服务器.....	299
15.2.1 设置站点的主页.....	280	16.3 配置数据库.....	299
15.2.2 显示站点地图.....	280	16.3.1 创建数据库.....	300
15.2.3 设置站点地图的布局.....	281	16.3.2 创建数据源.....	300
15.2.4 显示和隐藏站点地图文件.....	282	16.3.3 连接数据库.....	301
15.2.5 从站点分支查看站点.....	283	16.4 创建动态网页.....	302
15.2.6 保存站点地图.....	283	16.4.1 创建记录集.....	302
15.3 建立远程站点.....	283	16.4.2 添加记录.....	303
15.3.1 将本地站点链接到远程服务器.....	283	16.4.3 显示记录.....	304
15.3.2 使用 RDS、SourceSafe 数据库和 WebDAV 进行版本控制.....	285	16.5 本章小结.....	305
15.3.3 远程站点的故障排除.....	285	16.6 思考与练习.....	305
15.4 使用存回和取出系统.....	286	附录 A 参考答案.....	306

1

Dreamweaver MX 2004 概述

本章重点

- Dreamweaver MX 2004 简介。
- Dreamweaver MX 2004 的工作界面介绍。
- Dreamweaver MX 2004 的新功能。
- Dreamweaver MX 2004 的帮助系统。

作为 Dreamweaver 的最新版本, Dreamweaver MX 2004 包含有一个崭新的、简洁高效的界面, 且产品性能也得到了改进。

本章主要介绍 Dreamweaver MX 2004 集成工作环境, 以及这一版本具有的最新特性, 最后还介绍了如何在 Dreamweaver 中获取帮助。

1.1 Dreamweaver MX 2004 简介

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司最新推出的一款可视化的专业级 HTML (超文本标识语言) 编辑器。它是一款构建专业 Web 站点和应用程序的最佳选择, 它组合了功能强大的布局工具、应用程序开发工具和代码编辑支持等。Dreamweaver 的设计和整合功能是以 CSS 为基础的, 强大而稳定, 可帮助设计人员和开发人员轻松创建和管理任何站点。

在 Dreamweaver 中既可以在它可视化的编辑环境中编制网页, 又可以利用它提供的 HTML 代码编辑器手工编写 HTML 代码。在 Dreamweaver MX 2004 中提供了 3 种查看方式——代码视图、设计视图和拆分视图, 其中拆分方式可以将代码视图和设计视图这两者很好地结合在一起, 为网页制作提供了一个强有力的工具。

Dreamweaver 的可视化编辑环境可以说是其优势之一, 它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具, 利用它可以快速地设计出需要的、具有完善功能的网页,

而不用写一行代码。Dreamweaver 提供了完备的面板组, 为网页的设计提供了极大的方便性。在 Dreamweaver MX 2004 中, 不仅提供了对 CSS 的强大支持, 并且还提供了周到的手动编码功能, 从而使得在一个集成和高效的环境中为专业人员提供了所需的各种工具。

此外, 该产品还包含了众多新增的功能, 这些新增功能改善了软件的易用性, 从而使得无论是处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成 Web 页面。例如, 自从 Dreamweaver 4 开始, Dreamweaver 便开始与 Fireworks 融合起来, 既可以将 Fireworks 编辑的图像直接导入到 Dreamweaver 中, 也可以在 Dreamweaver 中启动 Fireworks 来编辑插入的 Fireworks 图像。而且, 在 Dreamweaver MX 2004 还提供了一个更好的工具——集成的图像编辑工具栏, 可以使用 Fireworks 技术直接从 Dreamweaver 中进行基本的图像操作和编辑, 包括进行裁剪、调整大小和重新取样等操作, 根本就不用离开 Dreamweaver, 也不用安装 Fireworks。

同时, Dreamweaver MX 2004 是建立 Web 站点和应用程序的专业工具。配合使用各种数据库服务器技术, 可以在 Dreamweaver 中建立起强大的、基于数据库的 Web 服务和应用。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的工作界面介绍

Dreamweaver MX 2004 如图 1-1 所示。与其他应用软件类似，它也包括菜单栏、工具栏、状态栏、

文档窗口和上下文菜单，同时它还包括其特有的内容：插入栏、属性检查器、设计面板、代码面板、应用程序面板、标签检查器、文件和资源面板。下面分别对它们进行一下简单介绍。

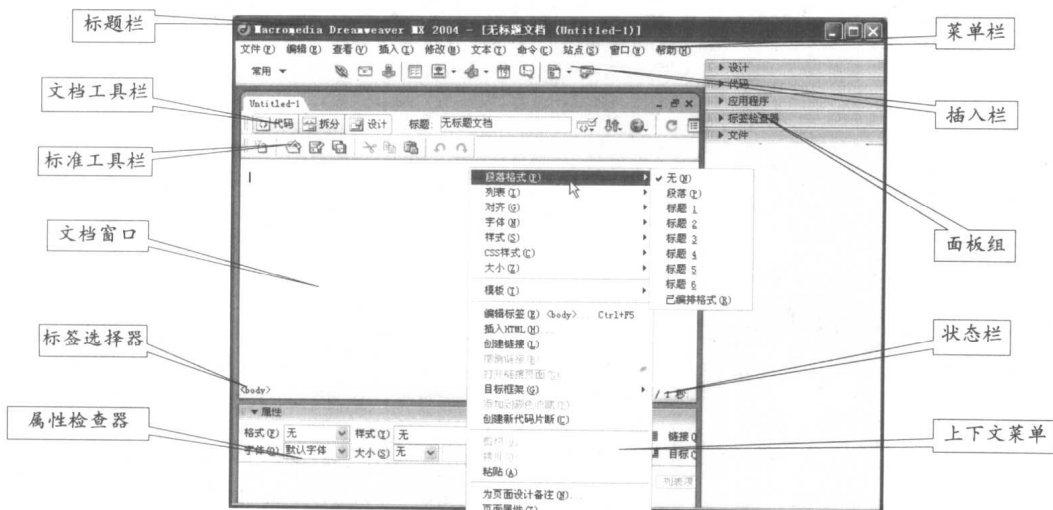


图 1-1 Dreamweaver MX 2004 的工作界面

1.2.1 菜单栏

与其他软件一样，Dreamweaver MX 2004 的菜单栏也位于工作界面的上方、标题栏的下方，其中包括的菜单项为：【文件】、【编辑】、【查看】、【插入】、【修改】、【文本】、【命令】、【站点】、【窗口】和【帮助】。

1.2.2 工具栏

Dreamweaver MX 2004 的工具栏包括文档工具栏和标准工具栏，如图 1-2 所示。

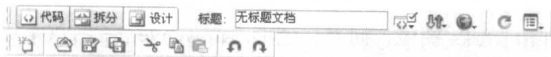


图 1-2 文档工具栏和标准工具栏

1. 标准工具栏

不像以前的所有版本，Dreamweaver MX 2004 的标准工具栏没有位于菜单栏的下方，而是位于文档窗口的上方、插入栏的下方。其中包含了【文件】和【编辑】菜单中一些主要的、最常用的菜单命令：【新建】、【打开】、【保存】、【保存全部】、【剪切】、【复制】、【粘贴】、【撤消】和【重做】，可像使用与其对应的菜单命令一样使用这些按钮，这与以前版本的区别不大。

2. 文档工具栏

文档工具栏中包含有可以在文档的不同视图间快速切换的按钮，以及一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项。下面对各个图标按钮简单介绍一下：

- **代码** 显示代码视图，在文档窗口中显示代码视图。
- **拆分** 显示代码视图和设计视图，采用同屏方式在文档窗口中显示代码视图和设计视图。当选择了这种组合视图时，【视图选项】菜单中的【在顶部查看设计视图】命令变为可用。使用该命令可以指定在文档窗口的顶部显示哪种视图。
- **设计** 显示设计视图，在文档窗口中显示设计视图。
- **标题** 设置文档的标题，其对应 HTML 代码中的<title>标签。在其后的文本框中允许给文档输入一个标题，它将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题，则该标题将显示在该区域中。



- 【没有浏览器检查错误】弹出菜单，用来检查文档的跨浏览器兼容性。该弹出菜单的名称会随着当前文档是否存在浏览器兼容性错误而发生变化。比如当 Dreamweaver 发现打开的文档有浏览器兼容性问题，则会变成这样子：



- 【文件管理】弹出菜单，包括获取、取出、上传、存回等文件操作命令。
- 【在浏览器中预览/调试】弹出菜单，可用来在浏览器中预览或调试设计结果，还可以编辑浏览器的列表顺序（如果安装了多个浏览器或不同版本的浏览器）。
- 刷新设计视图，即将在代码视图中所做修改进行更新以反映到设计视图。该图标只有在代码视图中更改了文档时才有效。在执行某些操作（如保存文件或单击该按钮）之前，在代码视图中所做的更改不会自动显示在设计视图中。
- 【视图选项】菜单，用来对代码视图和设计视图进行设置。根据视图的不同其有不同的内容，在代码视图中包括自动换行、行数、高亮显示无效 HTML、语法颜色和自动缩进等菜单命令；在设计视图中包括显示和隐藏可见化助理、文件头内容、标尺、网格和跟踪图像等菜单命令；在代码视图和设计视图（拆分方式）中则包括全部的命令。
- 使用文档和标准工具栏可以执行与文档相关的操作和标准编辑操作。可以按要求显示或隐藏工具栏。就某个文档显示或隐藏工具栏后，

该设置仅适用于当前文档，不会对其他文档造成影响。

如果要显示或隐藏文档或标准工具栏，执行下面操作之一即可：

- 选择【窗口】→【工具栏】→【文档】或【标准】菜单命令。
- 右击插入栏、文档或标准工具栏，然后从弹出菜单中选择【文档】或【标准】菜单命令。

1.2.3 状态栏

状态栏位于文档窗口的底部。同其他软件类似，Dreamweaver MX 2004 的状态栏也用来显示当前的操作信息，不过它还有其特别之处，如图 1-3 所示。从图 1-3 可以看出，状态栏包括标签选择器、【窗口大小】弹出菜单、文档大小/估计的下载时间。

- 标签选择器：显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签可以选择该标签及其全部内容。单击<body>标签可以选择文档的整个正文。若要设置标签选择器中某个标签的 class 或 id 属性，右击该标签，然后从上下文菜单中选择一个类或 ID。
- 【窗口大小】弹出菜单：仅在设计视图中可见，用来将文档窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。
- 文档大小和估计下载时间：位于【窗口大小】弹出菜单的右侧，用来表示页面（包括全部相关的文件，如图像和其他媒体文件）的文档大小和估计下载时间。

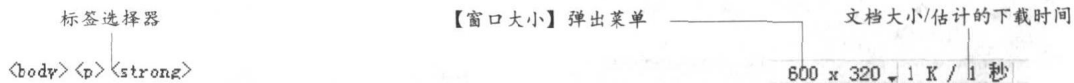


图 1-3 状态栏

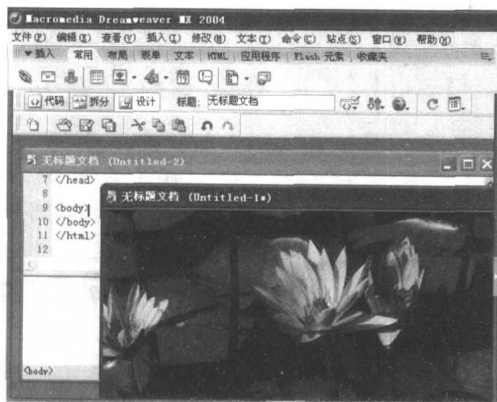
1.2.4 文档窗口

文档窗口用来显示当前正在创建或编辑的文档，它可以根据所选择的显示方式不同而显示不同的内容。当单击【显示设计视图】按钮时，在文档窗口中显示的内容基本上与其在浏览器中的

显示效果相同，即所见即所得。而当单击【显示代码视图】按钮时，则在文档窗口中显示当前文档的 HTML 代码。如果单击【显示代码视图和设计视图】按钮时，文档窗口拆分成上下两个窗格，一半显示设计窗口，一半显示代码窗口。

当文档窗口没有最大化时，其上有一个标题栏时，标题栏显示页面标题，并在括号中显示文件的路径和文件名。如果对文档做了更改但没有保存，会在文件名后显示一个星号(*)，如图 1-4 (1) 所示。

当文档处于最大化状态时，文档窗口没有标题栏，此时页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。当文档窗口中有多个文档并处于最大化状态时，会在文档窗口区域顶部的选项卡中显示所有打开的文档的文件名。若要切换到某个文档，单击相对应的选项卡即可，如图 1-4 (2) 所示。



(1)



(2)

图 1-4 文档窗口最大化前后比较

文档窗口是用户编写网页文档的地方，无论是利用 Dreamweaver 提供的工具或命令进行编写，还是直接在代码视图中进行编写，所有这些工作都是在文档窗口中完成的。

1.2.5 代码视图和设计视图

代码视图和设计视图是文档窗口的两种不同显示状态。

1. 设计视图

Dreamweaver 启动时默认打开的设计视图。单击工具栏中的【显示设计视图】按钮即可打开设计视图。图 1-5 所示的文档窗口即设计视图。

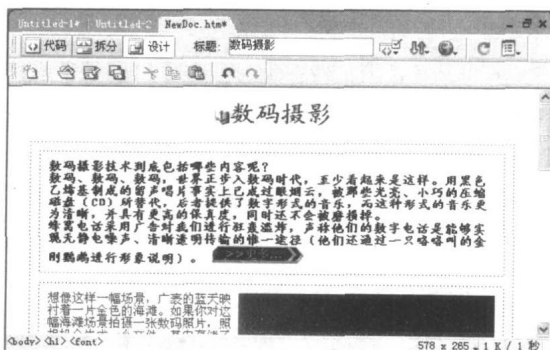


图 1-5 显示设计视图

设计视图是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。一般情况下，在 Dreamweaver 中的绝大部分编辑工作都是在设计视图中完成的。Dreamweaver 作为一种功能强大的 HTML 编辑工具，基本上实现了所见即所得 (WYSIWYG)，即在设计视图中看到的東西，就是浏览器窗口中将显示的东西，即所设计的网页内容。

在设计视图中，利用 Dreamweaver 提供的各种工具和命令，设计出所需要网页，这是一件轻而易举的事情。因为在设计视图中编辑文档时，是根本不用担心其背后的 HTML 代码是如何生成的，这也正是所见即所得软件风靡的原因。

通过设置 Dreamweaver 的首选参数，还可以确定在设计视图中的哪些元素可以显示，哪些元素不用显示。

2. 代码视图

尽管绝大部分工作都可以在设计视图中完成，但 Dreamweaver 的代码视图也是一个不可或缺的部分。毕竟文档最终要通过浏览器来显示，而浏览器是基于 HTML 代码的，它只能对 HTML 进行解释。

所以，有些工作还是必须到代码视图中完成的，比如编辑插入的脚本，对脚本进行检查或调试等。

代码视图是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 PHP 或 ColdFusion 标记语言[CFML]）以及任何其他类型代码的手工编码环境。

单击工具栏中的【显示代码视图】按钮，即可打开代码视图，如图 1-6 所示。从中可以看到在 HTML 代码中，标签、属性、语法、注释、文本、脚本、函数等都采用不同的颜色来显示，这就是 Dreamweaver 的语法颜色功能。同时，当遇到不合法的 HTML 代码，还会高亮显示该代码行。



图 1-6 显示代码视图

3. 代码和设计视图

有时候在编写文档时，需要同时兼顾设计样式和实现代码，比如对导入的非 Dreamweaver 文档（即不是采用 Dreamweaver 编辑的文档，比如采用 Microsoft FrontPage 编辑的文档）进行修改，而频繁地在两种视图中切换确实挺麻烦。这时就可以利用 Dreamweaver MX 2004 的拆分查看方式，即设计视图和代码视图同屏显示。利用代码和设计视图同屏显示功能，就可以在单个窗口中同时看到同一文档的代码视图和设计视图。

单击工具栏中的【显示代码视图和设计视图】按钮



图 1-7 同屏显示代码/设计视图

1.2.6 上下文菜单

Dreamweaver 中广泛地使用了上下文菜单，使用这种菜单可以很方便地访问与正在处理的对象或窗口有关的最有用的命令和属性。

上下文菜单即右键快捷弹出菜单，它是当前操作对象、选区或窗口对应的上下文相关菜单命令，利用上下文菜单可以快速地执行相关命令。

注意

上下文菜单仅列出那些适用于当前选定内容的命令。

如果要使用上下文菜单，执行以下操作：

- (1) 右击对象或窗口, 选定对象或窗口的上下文菜单随即出现。
- (2) 从该上下文菜单中选择一个命令, 如图 1-8 所示。

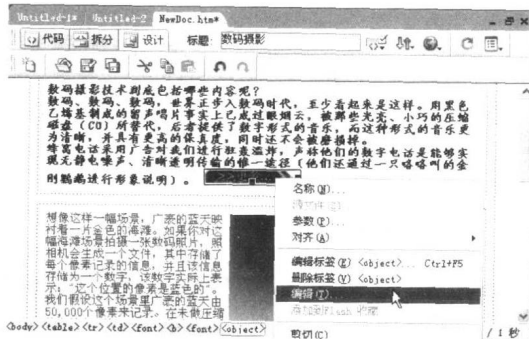


图 1-8 在设计视图中选中 Flash 按钮对象后的上下文菜单

1.2.7 属性检查器

属性检查器可显示选定对象或文本的属性，也可以修改它们的属性值。选定的对象不同，在属性

检查器中显示的属性也就不同。选择【窗口】→【属性】菜单命令（其快捷键为 Ctrl + F3），即可打开属性检查器。如图 1-9 所示的是 Flash 按钮对象的属性

检查器，单击其右下角的扩展按钮 ▾ 可展开属性检查器到详细状态，单击折叠按钮 ▲ 可折叠属性检查器到普通状态。



图 1-9 Flash 按钮对象的属性检查器

提示

默认情况下，属性检查器位于工作区的底部，但是如果需要的话，可以将它停靠在工作区的顶部或菜单栏的下方，也可以将它变为工作区中的浮动面板。

属性检查器中显示的总是与插入点当前对象的属性，如果要查看或编辑插入点当前位置的 HTML 代码，单击属性检查器中的【快速标签编辑器】按钮 （其快捷键为 Ctrl + T），即可打开快速标签编辑器，如图 1-10 所示。



图 1-10 快速标签编辑器

快速标签编辑器的用途有 3 种：

- (1) 【插入 HTML】插入新的 HTML 代码。
- (2) 【编辑标签】编辑现有的标签。
- (3) 【环绕标签】在当前选取对象上加上新标签。

注意

快速标签编辑器只有在设计视图中才有效。

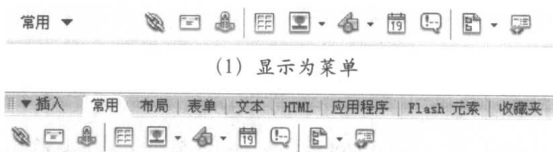
1.2.8 插入栏

插入栏如图 1-11 所示，它是 Dreamweaver MX 2004 中新增加的，以前版本为对象面板，而在 Dreamweaver MX 2004 中插入栏得到了改进，使其

具有一个简洁高效的新外观，并占用更少的工作区空间。当前文档包含服务器代码时（例如 ASP 或 CFML 文档），还会显示其他类别。当启动 Dreamweaver 时，系统会打开上次使用过的类别。

Dreamweaver MX 2004 的插入栏包含用于创建和插入对象（如表格、层和图像）的按钮。当鼠标指针移动到某个按钮上时，会出现一个工具提示，其中含有该按钮的名称。

插入栏既可以显示为如图 1-11 (1) 所示的菜单形式，也可以显示为如图 1-11 (2) 所示的制表符（即选项卡）形式。



(1) 显示为菜单



(2) 显示为制表符

图 1-11 插入栏

插入栏中的按钮被组织到几个类别中，如下所述。

- 【常用】类别：创建和插入最常用的对象，例如图像和表格。
- 【布局】类别：插入表格、div 标签、层和框架。还可以从 3 个表格视图进行选择：【标准】（默认）、【扩展表格】和【布局】。当选择【布局】模式后，可以使用 Dreamweaver 的布局工具绘制布局单元和绘制布局表格。
- 【表单】类别：包含用于创建表单和插入表单元素的按钮。
- 【文本】类别：插入各种文本格式设置标签和

列表格式设置标签,例如b、em、p、h1和ul。

- **HTML 类别:** 插入用于水平线、头内容、表格、框架和脚本的 HTML 标签。
- **【服务器代码】类别:** 仅适用于使用特定服务器语言的页面,这些服务器语言包括 ASP、ASP.NET、CFML Basic、CFML Flow、CFML Advanced、JSP 和 PHP。这些类别中的每一个都提供了服务器代码对象,可以将这些对象插入代码视图中。
- **【应用程序】类别:** 插入动态元素,例如记录集、重复区域以及记录插入和更新表单。
- **【Flash 元素】类别:** 插入 Flash 元素。
- **【收藏】类别:** 将插入栏中最常用的按钮分组和组织到某一常用位置。

提示

某些类别具有带弹出菜单的按钮,当从弹出菜单中选择一个选项时,该选项将成为该按钮的默认操作。例如,如果从【图像】按钮的弹出菜单中选择【图像占位符】命令,Dreamweaver 会插入一个图像占位符(可以自定义大小和颜色)。每当从弹出菜单中选择一个新选项时,该按钮的默认操作都会改变。

1.2.9 面板和面板组

在 Dreamweaver 中存在许多面板,有些已经显示在工作环境中,有些则没有显示出来。Dreamweaver 中的面板被组织到面板组中。面板组中选定的面板显示为一个选项卡。每个面板组都可以展开或折叠,并且可以和其他面板组停靠在一起,或者取消停靠,使之成为浮动面板或面板组。

面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中,这使得能够很容易地访问所需的面板,而不会使工作区变得混乱。

注意

当一个面板组处于浮动(取消停靠)状态时,面板组的顶部会显示一个窄的空白条。

1. 显示或隐藏面板和面板组

显示或隐藏某个面板的命令都位于【窗口】菜

单中,如图 1-12 所示,可以按需要显示或隐藏工作区中的面板组和面板,只要选择相应的命令即可。

提示

【窗口】菜单中命令旁的复选标记表示指定的项目当前是打开的(虽然它可能隐藏在其他窗口的后面)。

如果要显示或隐藏所有面板和面板组,执行下列操作之一:

- 选择【窗口】→【显示面板】或【隐藏面板】菜单命令。
- 选择【查看】→【显示面板】或【隐藏面板】菜单命令。
- 按下 F4 快捷键。

面板组既可以展开,也可以折叠。若要展开或折叠一个面板组,执行下列操作之一:

- 单击面板组标题栏左侧的展开箭头▶。
- 单击面板组的标题。

从展开的面板组中可以看到其包括的面板,以选项卡的形式显示,单击选项卡即可打开该面板。同时面板组展开后会在其标题栏中显示【选项】菜单。如图 1-13 所示为打开的【文件】面板。

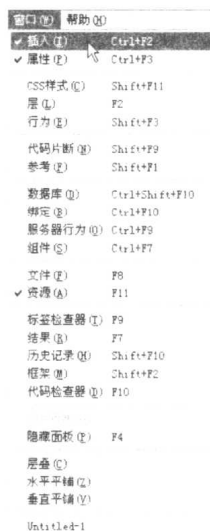


图 1-12 【窗口】菜单

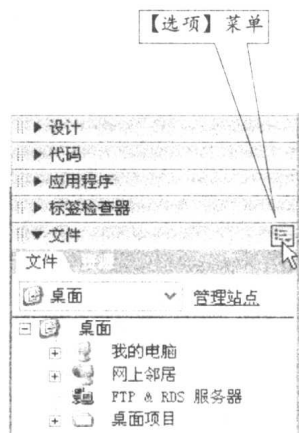


图 1-13 【文件】面板

面板组展开后,其标题栏左侧的展开箭头变成了折叠箭头▼,单击该箭头或面板组的标题又可以折叠面板组。