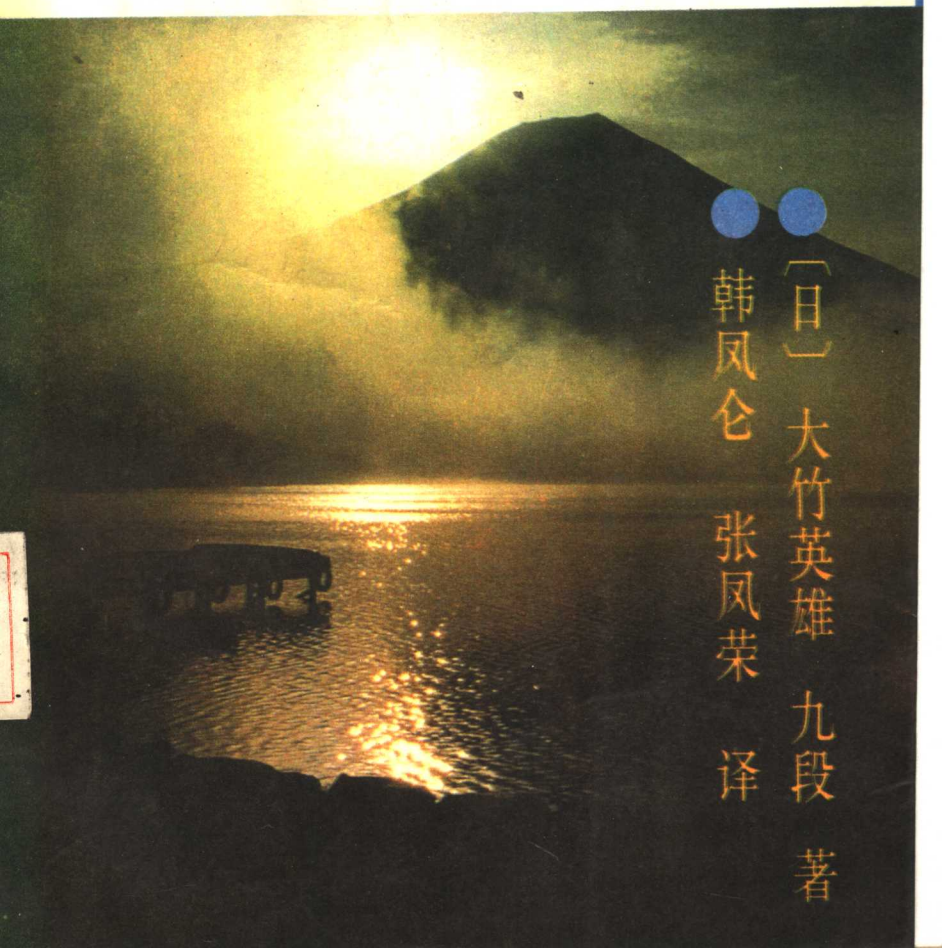


定式中的妙手



● ●
〔日〕大竹英雄 九段 著
韩凤仑 张凤荣 译

韩凤仑

张凤荣

译

邢连宗

审校

定式中的妙手

〔日〕大竹英雄九段 著

成都体育学院图书馆



0 1 1 7 4 2



(京)新登字045号

定式中的妙手

【日】大竹英雄九段 著

韩凤仑 张凤荣 译

邢连宗 审校

华夏出版社出版发行

(北京东直门外香河园北里4号)

新华书店经销

北京市人民文学印刷厂印刷

787×1092毫米32开本 10印张 210千字 插图2

1991年12月北京第1版 1991年12月北京第1次印刷

印数1—4500册

ISBN7—80053—970—9/G·216

定价：4.65元

前 言

在接触战形成定式的过程中，也有可能转化为比气、死活等问题。就连接正确的次序行棋，也会如此。所以当一方失误和告一段落又出现新情况时，随时可变成死活问题。

为了提高使用定式的信心，本书是集中讲解死活问题。作为常识，我精选了129题，其中不仅有死活的基本形，而且还有必须使用巧妙手筋方能解决问题的难解的攻防。由于在实战中经常会遇到死活问题，所以我们与其届时去思考对策，倒不如作为一种知识精通它更为主动。

在选择定式时，如能预见到以后的攻防，肯定会有益于以后的构思。定式是一局棋的基础，而死活就是这个基础的磐石。同时，准确无误的定式，也可以说是一局棋构思的力量源泉，它必将使你增强行棋的信心。

大竹英雄

目 录

第一章 小目的死活	(1)
第1型 防止获先手利	(3)
第2型 断的余地	(5)
第3型 做活兼杀	(7)
第4型 无须妙手	(10)
第5型 一策	(12)
第6型 无理的夹	(14)
第7型 最后一击	(17)
第8型 平凡的急所	(19)
第9型 留有余味	(21)
第10型 留有手段	(24)
第11型 官子手段	(26)
第12型 刃之下	(28)
第13型 渡过	(31)
第14型 颇见功力	(33)
第15型 回避“有眼杀无眼”	(35)
第16型 “2·2”位的弹性	(38)
第17型 一策	(40)
第18型 避开“梳子形”	(42)
第19型 劫材较多	(45)
第20型 不甘示弱	(47)

第21型	陷阱	(49)
第22型	劫形	(52)
第23型	眼形急所	(54)
第24型	劫，充分	(56)
第25型	气紧之过	(59)
第26型	飞的弱点	(61)
第27型	两个手筋	(63)
第28型	消灭弹力	(66)
第29型	达到目的	(68)
第30型	第一手的胜负	(70)
第31型	石塔兜吃	(73)
第32型	双活，不佳	(75)
第33型	断的余味	(77)
第34型	内外呼应	(80)
第35型	认清急所	(82)
第36型	忍耐自重	(84)
第37型	结论是劫	(87)
第38型	死亡之路	(89)
第39型	冷着	(91)
第40型	似无手段	(94)
第41型	立，先手	(96)
第42型	手筋	(98)
第43型	虎的弱点	(101)
第44型	首要的是脱出	(103)
第45型	进一步打入	(105)
第46型	做眼	(108)

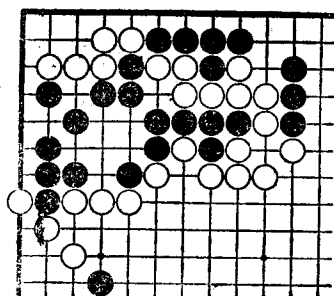
第二章	目外的死活	(111)
第47型	躲闪手筋	(113)
第48型	漏洞	(115)
第49型	爬四步	(117)
第50型	对反击的反击	(120)
第51型	并非生机勃勃	(122)
第52型	连续猛攻	(124)
第53型	补棋	(127)
第54型	九级死活	(129)
第55型	攻击急所	(131)
第56型	角的弹性	(134)
第57型	要注意位置	(136)
第58型	三弱点	(138)
第59型	古棋谱	(141)
第60型	金柜角	(143)
第61型	侵消劫味	(145)
第62型	注意处境	(148)
第63型	超出限度	(150)
第64型	气撞紧	(152)
第65型	做眼腹地宽	(155)
第66型	断的位置	(157)
第67型	活用先手	(159)
第68型	攻防急所	(162)
第三章	高目的死活	(165)
第69型	金柜角	(167)
第70型	有外气的扳	(169)

第71型	选择急所	(171)
第72型	一击而终	(174)
第73型	点“2·三”位	(176)
第74型	点“2·二”位	(178)
第75型	点“3·二”位	(181)
第76型	厚味	(183)
第77型	迎头靠	(185)
第78型	粘	(188)
第79型	死活手筋	(190)
第80型	缓征	(192)
第81型	完成“金柜角”之前	(195)
第82型	俗筋	(197)
第83型	攻击次序	(199)
第84型	杀白之策	(202)
第85型	内外下手	(204)
第86型	死	(206)
第87型	眼形的威力	(209)
第88型	胜负手	(211)
第89型	先手利之妙	(213)
第90型	阻止抵抗	(216)
第91型	外气重要作用	(218)
第92型	气撞紧	(220)
第93型	从容的二子	(223)
第94型	一般死活问题	(225)
第四章	星的死活	(228)
第95型	余味最佳的杀法	(230)

第96型	无外气的死形·····	(232)
第97型	常用之形·····	(234)
第98型	注意立到底·····	(237)
第99型	选择应手·····	(239)
第100型	做活之前·····	(241)
第101型	运用手筋·····	(244)
第102型	做眼腹地宽·····	(246)
第103型	封锁·····	(248)
第104型	封锁·····	(251)
第105型	冷静·····	(253)
第106型	危险信号·····	(255)
第107型	让黑少获利·····	(258)
第108型	构筑实地·····	(260)
第109型	单纯化·····	(262)
第110型	援救·····	(265)
第111型	敌之急所·····	(267)
第112型	远枷·····	(269)
第113型	官子谱·····	(272)
第114型	吃住手筋·····	(274)
第115型	内托是穷余之策·····	(276)
第116型	顽强争胜·····	(279)
第117型	六贵同朝·····	(281)
第118型	肩冲欠“六贵”·····	(283)
第119型	意外弱点·····	(286)
第120型	注意逃出·····	(288)
第121型	从何处下手·····	(290)

第122型	金柜角.....	(293)
第123型	内外呼应.....	(295)
第124型	点“三、三”的常识.....	(297)
第125型	先手.....	(300)
第126型	打入.....	(302)
第127型	倒脱靴.....	(304)
第128型	“三、三”位.....	(307)
第129型	变化.....	(309)

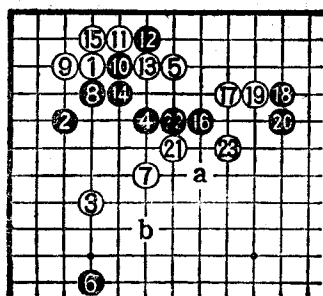
第一章 小目的死活



参考图 1

参考图1:

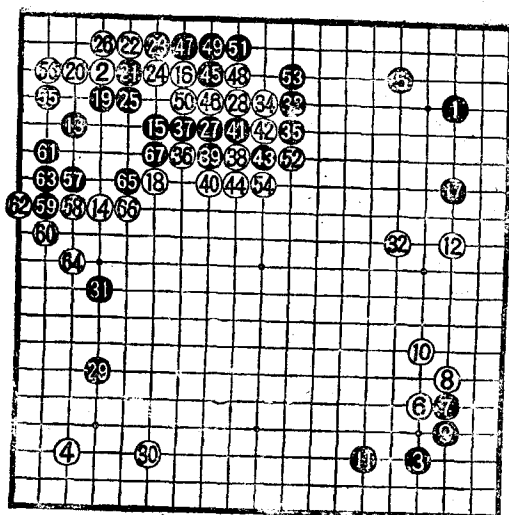
左上之白，如何做活？这是从定式发展而来的作战，面临着死活问题。纠缠中央黑眼形，并非易事，但方法对也可以简明手段解决问题。



参考图 2

参考图2:

这是次序图。黑18拦，走棋过分。此手如走a位跳，白b后再走黑18较好。现在白21、23封锁是好步调。所以前图应按本图再加一手为好。

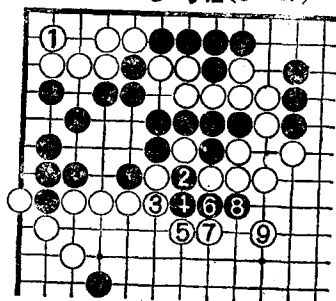


参考谱(1—67)

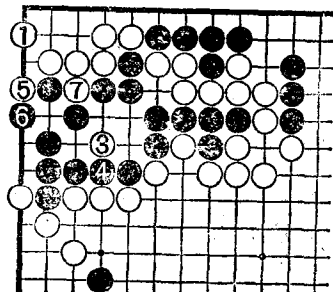
参考谱：

这是第17届王座战，我向藤泽秀行王座挑战的一局。

被黑31夹之前，白18位攻的次序和参考图2不同。白54“中腹开花”，白外势极厚。



参考谱3



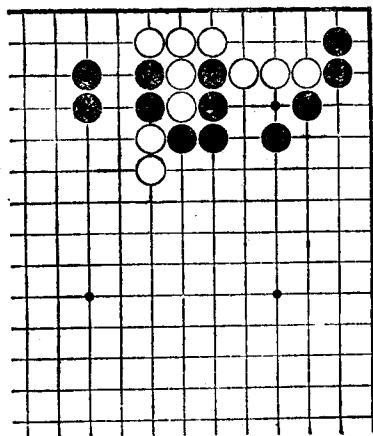
参考谱4(黑2脱先)

参考图3：

在局部白1在角上做活，但这对黑并无影响。黑2断吃后于4位冲，以下至白9，封锁……

参考谱4：

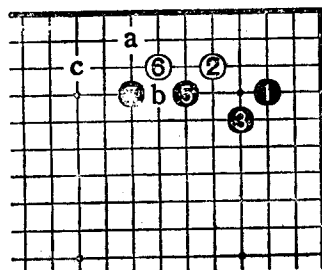
白1尖，也是在角上做活手段，而且白3以下至7，意在成劫。



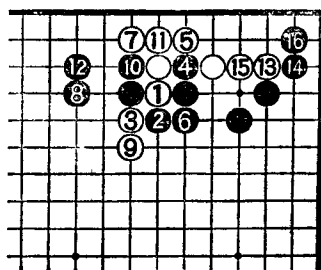
第1型(白先)

第1型 防止获先手利

上边白棋并未死。不过,如何做活的走法,却影响着以后的作战。白想在不影响中央二子的情况下,漂亮地做活。



次序图1(白4脱先)



次序图2

次序图1:

黑3尖后于5、7位罩压。这是在局部构筑势力的下法,此后在右边开拆,可构成大模样。

白如走a位尖,黑b、白c,白可平安。

次序图2:

白1、3冲断,进行反击,意在给左上送去援军。

对黑16,白应该如何应呢?

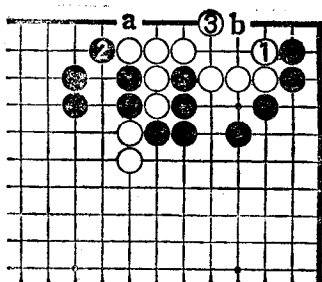


图 1

图1:平凡

白1挡，平凡。被黑2获先手利后，黑从容。白如脱先，则黑a扳，白死。白3如在a位立，则黑b点，将形成双活。

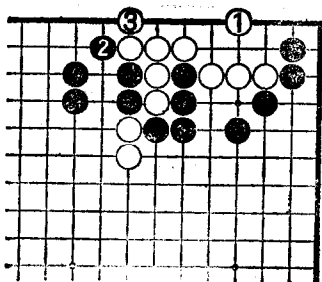


图 2

图2:白难受

白1跳、3立，不仅影响到上边，而且可做活。尽管如此，黑仍是先手利，白难以忍受。

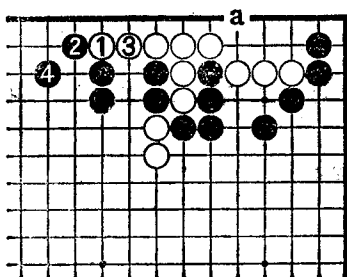


图 3

图3:白死

白1托、3接，只能起到强化黑棋作用。被黑a大伸腿后，白死。

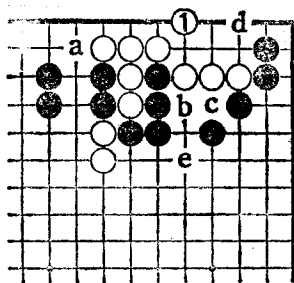
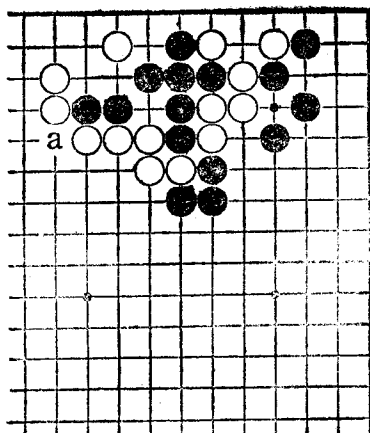


图 4

图4:正确

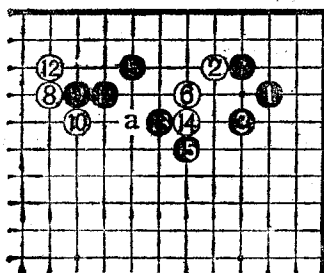
1白尖，判断正确。此时黑不能占a位获先手利。但是，此形白有b、c两个紧气点，此二气被撞紧后，黑如占d位，白难免一死，所以白必须注意占e位刺获先手便宜。



第2型(黑先)

第2型 断的余地

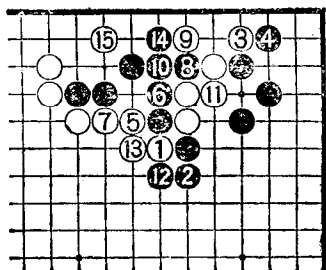
此时比气，肯定黑胜。但在比气时如尾部的二子如被吃，则a位的断点将消失。那么，在不弃二子的情况下，比气的次序是什么呢？



次序图1(白4脱先)

次序图1:

对白4脱先，黑5夹。当白6动出后，可于8、15见合，手段简明。黑9如走a位跳，也很简明。双方都用强，将导致激战。



次序图 2

次序图2:

白1断，顺势比气。以下至白15伸腿，比气即使负，也可望获得额外收入。

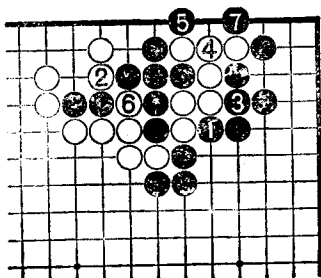


图 1

图1:不满

黑1如平凡地紧气，可胜一气。但白6却以先手吃住黑二子。单就此场合多二手而言，就不是满足之形。

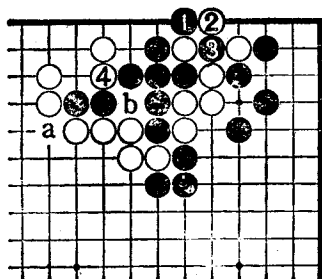


图 2

图2:劫

黑如1位打，则白2以劫应后，白4构成劫材，a位断没有威胁了。黑如在b位应，则是紧劫，黑形不佳。

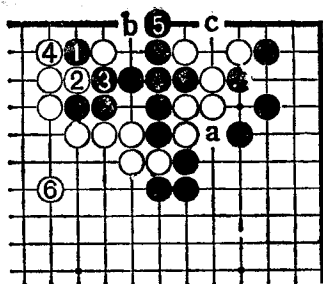


图 3

图3:黑充分

黑1跨断后于5位立，可援救黑二子，迫白6位守，黑充分。

黑5如误走a位，则白5、黑b、白c可形成宽气劫。

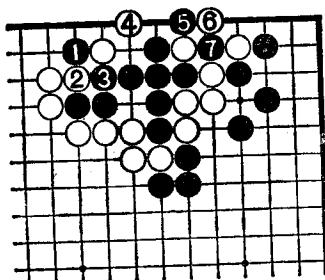
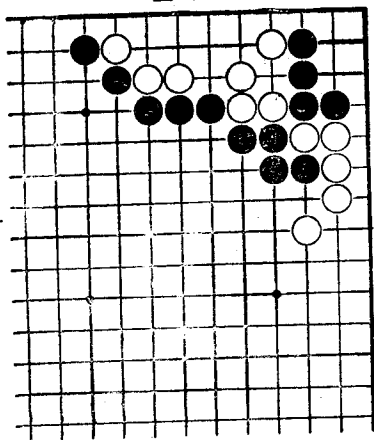


图 4

图4:一法

当黑1、3时，白4尖是手筋。但黑于5、7位提劫。此劫如负，白形最恶。



第3型(白先)

第3型 做活兼杀

角上黑棋在局部是死形。但通过上边白棋做活，可有种种便宜，很有可能起死回生。对此白应在做活的同时杀黑。