



- 从零开始、由浅入深、循序渐进、图文并茂，并通过大量实例详细说明操作步骤，便于读者上机实践。边讲边练、通俗易懂，范例典型、强调应用、学习轻松，容易上手。明晰精炼的风格、详细的步骤和生动的屏幕画面使您如临现场。大量实例，配合循序渐进的讲解，使您得到最佳的学习效果
- 本书不但是广大初、中级读者实用的指导书，同时也是初、中级社会培训班和各类学校相关专业的首选教材
- 精选具有代表性的案例，行家现身说法，挑战Visual Basic应用极限

中文

Visual Basic 6.0/.NET

新概念百例

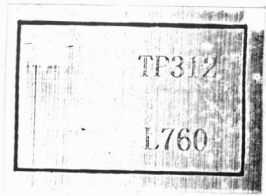
本书编委会 编

- 基础与实例相结合，一书二用，实例采用“案例欣赏+创作要点+创作目的+创作步骤”结构模式，思路全新，图文并茂
- 理念与技巧的结合，深入地剖析作品的创作内涵，让您轻松学会Visual Basic的深层技术

陕西科学技术出版社



207382811



实用软件新概念百例丛书

Visual Basic 6.0/.NET

新 概 念 百 例

本书编委会 编



TP312

L760

Q35186/10

陕西科学技术出版社

733281

内 容 提 要

本书通过100个实例由浅入深地讲解了 Visual Basic 6.0/.NET 程序开发的方法和技巧,展示了 Visual Basic 6.0/.NET 中文版的强大功能。本书共分三篇:基础实例、分类应用和综合应用。本书从标准工具箱中的标准控件设计基础界面开始,用一个实例介绍如何创建一个 Visual Basic 程序。先熟悉编写程序的基本步骤和方法,再分类介绍 Visual Basic 的各种应用:控件使用、界面设计、文字及文件处理、图形处理、多媒体应用、操作系统和数据库等各方面的实际应用。最后,选择两个有实际应用价值的数据库程序和一个自定义用户控件程序的开发,从而较大地提高读者的编程能力。

本书每个实例都完全列举了创建过程和完整的代码,且各部分之间完全独立,每个实例可以作为一个单独的教程使用。因此本书既可供 Visual Basic 初学者使用,也可以作为有 Visual Basic 6.0/.NET 程序开发经验的读者参考使用。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 6.0/.NET 新概念百例 / 《Visual Basic 6.0/.NET 新概念百例》编委会编. —西安:陕西科学技术出版社, 2004.1

(实用软件新概念百例丛书)

ISBN 7-5369-3731-8

I. V… II. V… III. BASIC 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 124939 号

出 版 者	陕西科学技术出版社 西安北大街 131 号 邮编 710003 电话 (029) 87211894 传真 (029) 87218236 网址 http://www.snstp.com
发 行 者	陕西科学技术出版社 电话 (029) 87212206 传真 (029) 87257895
印 刷	陕西友盛印务有限责任公司
规 格	787 mm×1 092 mm 16 开本
印 张	24 印张
字 数	643 千字
版 次	2004 年 4 月第 1 版 2004 年 4 月第 1 次印刷
定 价	30.00 元

(如有印刷质量问题,请与承印厂联系调换)

前言

Visual Basic 是微软公司推出的可视化编程语言。以其实用、方便、快捷、开发周期短、有广泛而强大的功能受到编程人员的青睐，并广为流传。Visual Basic 的开发环境使用户更容易操作，其语句生成器和快速提示帮助，使编程人员在较短时间便可开发出强大的应用程序。

Visual Basic 提供了生成向导、拖放技术、属性检查以及丰富的功能控件，是目前可视化程度最高的开发工具，适于开发任何 Windows 下的应用程序。Visual Basic 6.0/.NET 还提供了强大的实时语法检查功能，在调试运行之前就可以排除许多语法错误，大大提高了编程效率。另外，Visual Basic 6.0/.NET 提供了许多新的控件和工具，且 Visual Basic 具有多媒体应用、图形操作、系统控制、网络和数据库应用等强大功能，使 Visual Basic 6.0/.NET 成为开发 Windows 下应用程序最迅速、最简捷的开发工具。

为了满足广大读者学习实用流行软件的需求，我们精心编写了这套“实用软件新概念百例”系列丛书，《Visual Basic 6.0/.NET 新概念百例》是其中之一。

本书有 100 个经典的实例，系统地介绍了 Visual Basic 6.0/.NET 的编程技巧与使用方法。结构安排合理，由易到难，由简入繁，循序渐进，每个实例都采用“实例说明”+“编程思路”+“操作步骤”的形式。

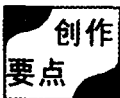
本书的结构为：

- 基础实例
- 分类应用
- 综合应用

本套丛书的体例图标：



创作的最终目的。



创作过程中的注意事项。



具体的创作过程。

编者

目 录

第一篇 基础实例.....	1
实例 1 进入 Visual Basic.....	2
实例 2 窗体切换.....	4
实例 3 字型展示.....	7
实例 4 窗体文字效果.....	9
实例 5 给你的文档加密.....	12
实例 6 计时器.....	14
实例 7 图像加载.....	17
实例 8 在窗体中铺满图片.....	19
实例 9 形状控件.....	21
实例 10 列表组合.....	23
实例 11 文件系统控件.....	26
实例 12 变颜色的菜单.....	29
实例 13 自动隐藏菜单.....	31
实例 14 打开对话框.....	33
实例 15 颜色对话框.....	36
第二篇 分类应用.....	39
实例 16 制作百叶窗.....	40
实例 17 透明窗体.....	43
实例 18 表格视窗展示技巧.....	45
实例 19 动画进度条.....	50
实例 20 插入 Word 文档.....	55
实例 21 插入 Excel 图表.....	58
实例 22 任意旋转的文本.....	60
实例 23 自动完成文本框的文本输入.....	66
实例 24 快速全盘文件查找.....	69
实例 25 利用文件系统控件加载图像.....	73
实例 26 手 表.....	76
实例 27 雷 达.....	79
实例 28 画彩虹.....	82

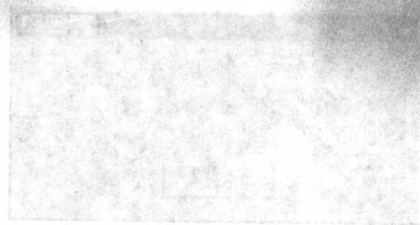
实例 29	绘制图形.....	84
实例 30	图像处理.....	86
实例 31	图片剪切.....	90
实例 32	屏幕抓图.....	93
实例 33	闪烁的标题和图像.....	102
实例 34	急行军.....	104
实例 35	点击即播的多媒体播放器.....	107
实例 36	超级 VCD 播放器.....	111
实例 37	拖放小游戏.....	116
实例 38	狗拿耗子.....	121
实例 39	火焰字.....	123
实例 40	小蜜蜂射击游戏.....	131
实例 41	流星雨屏保.....	145
实例 42	孔雀开屏式屏保.....	148
实例 43	逐渐展开式屏保.....	152
实例 44	禁止出现“快捷方式”.....	157
实例 45	资源管理器.....	159
实例 46	控制光驱的弹开与关闭.....	162
实例 47	实现 Windows 的重新启动.....	164
实例 48	将程序设置成自动执行的程序.....	166
实例 49	在不同的模式下实现定时关闭计算机.....	169
实例 50	启动控制面板.....	172
实例 51	获得 Windows 98 的注册码.....	175
实例 52	获取磁盘序列号.....	178
实例 53	限制鼠标移动区域.....	180
实例 54	用键盘控制动画.....	182
实例 55	禁止使用网上邻居.....	184
实例 56	检测有无映射驱动器.....	186
实例 57	获得计算机串口的数量.....	189
实例 58	用屏幕保护设置密码.....	191
实例 59	用软盘给程序加密码.....	193
实例 60	如何调用 EXE 文件并使其获得焦点.....	195
实例 61	获得汉字的拼音简码.....	197
实例 62	利用 WinRAR 压缩和解压缩文件.....	202
实例 63	提取并保存 EXE 文件的图标.....	204

实例 64	结束任务.....	207
实例 65	注册表编辑.....	210
实例 66	打印文件.....	221
实例 67	改变打印方向.....	226
实例 68	获得网络邻居信息.....	231
实例 69	聊天室注册系统.....	243
实例 70	获取网卡地址和 IP 地址.....	246
实例 71	超级链接.....	250
实例 72	FTP.....	252
实例 73	Ping.....	257
实例 74	创建数据库.....	266
实例 75	数据库的基本操作.....	270
实例 76	数据库浏览器.....	274
实例 77	使用 ADO 控件连接 Access 数据库.....	277
实例 78	数据库数据备份.....	280
实例 79	锁住和解锁数据库.....	282
实例 80	利用拼音简码进行数据查询.....	285
实例 81	压缩数据库文件.....	290
实例 82	闪烁控件.....	293
实例 83	音乐控件.....	296
实例 84	图片浏览控件.....	300
实例 85	动画标签.....	305
实例 86	计算器.....	308
实例 87	分解自然数.....	311
实例 88	索引查找.....	314
实例 89	造字程序.....	317
实例 90	可视化信封打印.....	319
实例 91	英译汉.....	322
第三篇 综合应用.....		324
实例 92	初建 ActiveX 控件.....	325
实例 93	测试 ActiveX 控件.....	326
实例 94	在设计时运行 ActiveX 控件.....	327
实例 95	控件的关键事件.....	329
实例 96	加工 ActiveX 控件的外形.....	331

实例 97	ActiveX 控件的属性以及添加属性页	333
实例 98	添加事件并编译成为真正的控件	335
实例 99	学生公寓管理系统	337
实例 100	贷款利率查询系统设计	360

第一篇

基础实例



实例 1 进入 Visual Basic

创作目的

制作进入 Visual Basic 6.0 的界面, 如图 1.1.1 所示。

创作要点

利用一个简单的“欢迎进入 Visual Basic 6.0”例子, 使初学者接受一个陌生但又完整的程序, 并以此熟悉 Visual Basic 编程的基本步骤及程序的基本结构。

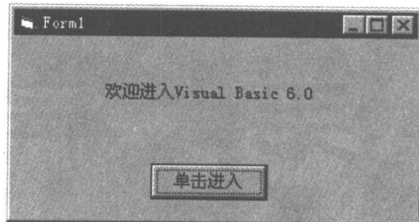


图 1.1.1

创作步骤

1. 界面设计

- (1) 启动 Visual Basic 6.0, 新建一个标准工程。如果 Visual Basic 6.0 已经运行, 单击 **文件(F)** → **新建工程(N)** **Ctrl+N** 命令, 创建一个新的标准工程。
- (2) 选择标准工具箱中的标签控件和命令按钮控件, 在窗体分别插入一个标签和命令按钮。
- (3) 将标签 (Label) 的 Caption 属性设置为“请注意!”, 将按钮 (CommandButton) 的 Caption 属性设置为“单击进入”, 如图 1.1.2 所示。

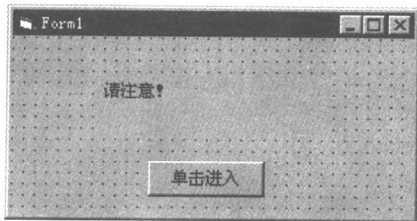


图 1.1.2 设计好的窗体界面

- (4) 双击“单击进入”按钮 (或者单击 **视图(V)** → **代码窗口(C)** 命令) 调出代码窗口, 为按钮添加一个 Click 事件。
- (5) 单击 **运行(R)** → **启动(S)** **F5** 命令, 运行该程序, 如无错则保存。
- (6) 单击 **文件(F)** → **生成工程1.exe(E)...** 命令, 生成并保存 .exe 文件。

2. 代码及注释

```
Private Sub Command1_Click()
    Label1.Caption = "欢迎进入 Visual Basic 6.0"
End Sub
```

提示

本例编程思路：该实例主要是让初学者熟悉基本步骤及程序的基本结构，完成一个简单的应用程序。步骤可以归纳如下：新建窗体—布置组件—设置属性—编写代码—调试程序—生成.exe文件。

本程序的主要控件为 Label 和 CommandButton。从工具箱中，用鼠标直接拖入窗体中，每个控件都变成了应用程序中的对象。然后在属性（Properties）窗口中可以改变窗体上用户界面元素的特性，即改变对象的属性。当然，如果对一些对象及其方法比较熟悉后，则可以直接输入这些对象的属性或方法。

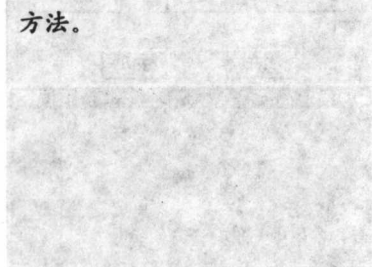


图 1.2.1



在 Visual Basic 中，窗体是一个容器，可以在窗体中添加各种控件，如 Label、CommandButton 等。每个控件都是一个对象，具有自己的属性、方法和事件。在属性窗口中，可以设置控件的属性，如名称、大小、位置、颜色等。在代码窗口中，可以编写控件的事件处理程序，如单击事件、双击事件等。



图 1.2.2

(1) 启动 Visual Basic 6.0，新建一个标准工程。在工程资源管理器中，单击“工程”按钮，新建一个标准工程。工程名为“Form1”。

(2) 在窗体中添加 2 个命令按钮控件（CommandButton），并将 2 个命令按钮控件的 Caption 属性分别设置为“打印”、“取消”。

(3) 在窗体中添加 1 个文本框控件（TextBox），并将文本框控件的 Caption 属性设置为“姓名”。

(4) 在窗体中添加 1 个命令按钮控件（CommandButton），并将命令按钮控件的 Caption 属性设置为“确定”。

(5) 在窗体中添加 1 个命令按钮控件（CommandButton），并将命令按钮控件的 Caption 属性设置为“退出”。

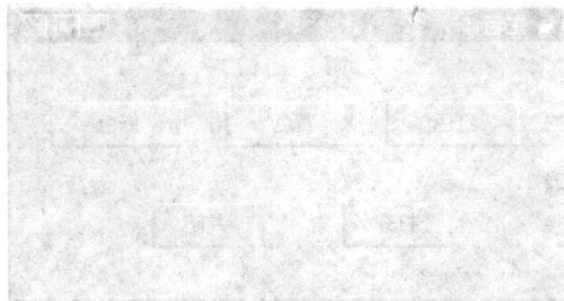


图 1.2.3

(6) 单击“工程”按钮，新建一个标准工程。工程名为“Form1”。

(7) 在窗体中添加 2 个命令按钮控件（CommandButton），并将 2 个命令按钮控件的 Caption 属性分别设置为“打印”、“取消”。

(8) 在窗体中添加 1 个文本框控件（TextBox），并将文本框控件的 Caption 属性设置为“姓名”。

(9) 在窗体中添加 1 个命令按钮控件（CommandButton），并将命令按钮控件的 Caption 属性设置为“确定”。

(10) 在窗体中添加 1 个命令按钮控件（CommandButton），并将命令按钮控件的 Caption 属性设置为“退出”。

实例 2 窗体切换

创作目的

制作两个窗体，进行相互切换，并控制窗体属性。

如图 1.2.1 所示。

创作要点

在 Visual Basic 中，窗体是一个自定义的窗口，可在这个窗体上创建程序的用户界面，在运行程序时，可看到运行的窗体，使用鼠标调整窗体的大小；窗体可变大、变小，可以只占屏幕的一部分，也可占满整个屏幕。

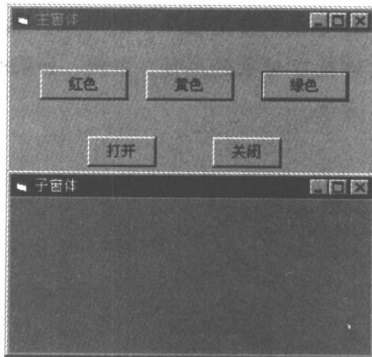


图 1.2.1

创作步骤

1. 界面设计

(1) 启动 Visual Basic 6.0，新建一个标准工程。如果 Visual Basic 6.0 已经运行，单击 **文件(F)** → **新建工程(N)** **Ctrl+N** 命令，创建一个新的标准工程。

(2) 在窗体中加载 5 个命令按钮控件 (CommandButton)。并将 5 个命令按钮控件的 Caption 属性分别设置为“打开”，“关闭”，“红色”，“黄色”和“绿色”。最后设计好的主窗体界面如图 1.2.2 所示。

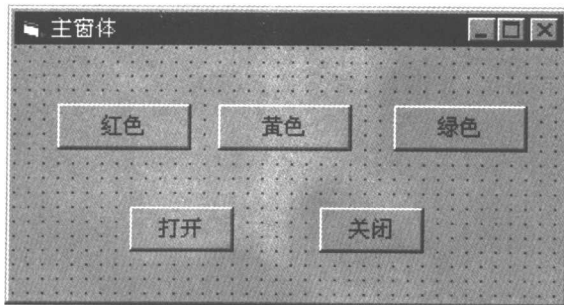


图 1.2.2 主窗体界面

(3) 单击 **工程(E)** → **添加窗体(A)** 命令，向工程中添加一个新的空白窗体 (Form2)，并将其 Caption 属性设为“子窗体”。设计好的子窗体界面如图 1.2.3 所示。

(4) 双击按钮控件，弹出代码窗口，为各个按钮添加 Click 事件代码。

(5) 单击 **运行(R)** → **启动(S)** **F5** 命令，运行该程序，如无错则存盘。

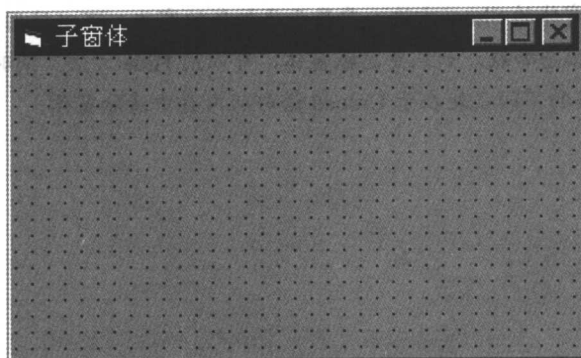


图 1.2.3 子窗体界面

2. 代码及注释

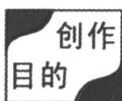
```
Private Sub Command1_Click()  
    Load Form2                                '加载子窗体  
    Form2.Show                                '显示子窗体  
End Sub  
Private Sub Command2_Click()  
    Unload Form2                              '卸载子窗体  
End Sub  
Private Sub Command3_Click()  
    Form2.BackColor = &HFF&                  '子窗体颜色为红色  
    Form2.Show                                '显示子窗体  
End Sub  
Private Sub Command4_Click()  
    Form2.BackColor = &HFFFF&                 '子窗体颜色为黄色  
    Form2.Show  
End Sub  
Private Sub Command5_Click()  
    Form2.BackColor = &HFF00&                 '子窗体颜色为绿色  
    Form2.Show  
End Sub  
Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)  
    Unload Form2                              '主窗体卸载时，子窗体同时卸载  
End Sub
```

提示

本例编程思路：Visual Basic 的窗体包括好几类。利用工程菜单下的添加窗口命令可以建立新的窗体，在出现的对话框中，提示用户要建立窗体的类型（Visual Basic 中的不同版本预定义的窗体集也不一样）。可以选择建立一个新的空白窗体，或建立一个为特定任务设计的半成品窗体。这里选择空白窗体。

本实例主要用到了窗体的 Show 方法。要显示已加载的窗体，可以使用 Show 方法来调用它并指明是以模态加载还是非模态加载。如果要隐藏窗体，可以用 Hide 方法。同时还用到了 Unload 方法。Unload 方法与 Hide 方法的不同之处在于 Unload 语句从内存中清除窗体。

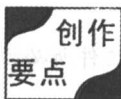
实例 3 字型展示



创作

目的

展示 Windows 文字处理中的字型。如图 1.3.1 所示。



创作

要点

在运行程序后,可以在 ListBox 中任意选一种字体,就可以看见 ListBox 上方的“显示字体示例”的字型将发生相应的变化。

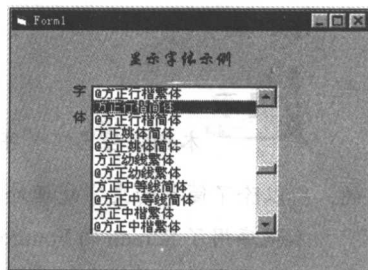


图 1.3.1



创作

步骤

1. 界面设计

(1) 启动 Visual Basic 6.0, 新建一个标准工程。如果 Visual Basic 6.0 已经运行, 单击 **文件(F)** → **新建工程(N)** **Ctrl+N** 命令, 创建一个新的标准工程。

(2) 在窗体中添加 1 个 Label (Label1), 将其 Caption 属性设置为“显示字体示例”, AutoSize 为“True”。

(3) 在窗体中添加 1 个 Label (Label2), Caption 属性设置为“字体”(字体两字中间的空格根据需要调整)。再在窗体中添加 1 个 ListBox, 设计好的窗体界面如图 1.3.2 所示。

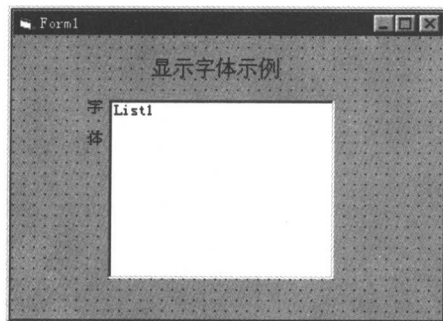


图 1.3.2 窗体界面

2. 代码及注释

```
Option Explicit
```

```
Dim I As Integer
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
For I = 0 To Screen.FontCount - 1           '确定字体数
    List1.AddItem Screen.Fonts(I)           '把每一种字体放进列表框
Next I
End Sub
Private Sub List1_Click()
    I = List1.ListIndex                     '获取当前字体的索引值
    Label1.Font = List1.List(I)            '把当前字体赋予 Label1
End Sub
```



提示

本例编程思路：字体是字处理的一项重要内容，选择适当的字体则是文件所必须考虑的，所以除了简易的文字处理外，字体几乎是文字处理软件中必不可少的一部分。

本程序用了 Screen 的 Fontcount 来统计字体数，并以之作为变量将所有的字体都列于一个 ListBox 中，然后再通过索引将字体赋予“显示文件”。

实例 4 窗体文字效果

创作目的

制作立体字、阴影效果。如图 1.4.1 所示。

创作要点

介绍用程序制作文字效果的方法。运行程序，单击 **阴影效果** 按钮，窗体上将显示阴影文字；单击 **立体效果** 按钮，窗体上将显示立体文字；单击 **退出** 按钮，即可退出程序。

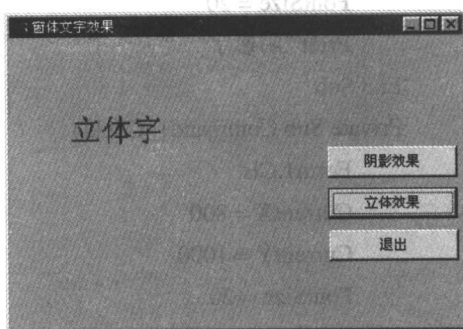


图 1.4.1

创作步骤

1. 界面设计

- (1) 启动 Visual Basic 6.0，新建一个标准工程。如果 Visual Basic 6.0 已经运行，单击 **文件(F)** → **新建工程(N)** **Ctrl+N** 命令，创建一个新的标准工程。
- (2) 将 Form1 窗体的 Caption 属性设置为“窗体文字效果”，在 Form1 窗体中放置 3 个命令按钮 (CommandButton)，分别将各控件的 Caption 属性设置为“阴影效果”、“立体效果”和“退出”，其界面如图 1.4.2 所示。

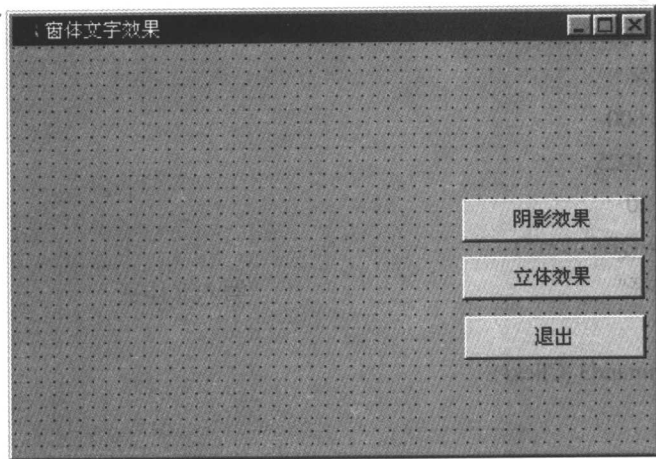


图 1.4.2 设计好的窗体界面