



谭浩强/主审

全国计算机等级考试 学典

三级PC技术 冲刺试卷

全国计算机等级考试学典编委会/组编

马洪连 王珺 于琨 孟敏 赫春波/编著

大连理工版
练习系统

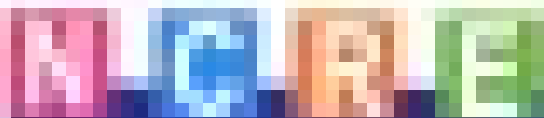


上机考试练习系统

习题练习，提高上机操作能力
模拟考试，完全模拟真实考试环境
上机考试题库并配参考答案，全面熟悉考试真题

笔试练习系统

仿真练习、模拟考试、要点检索
归纳总结知识点，分类解析，力求举一反三，触类旁通
包括近几年笔试真题及参考答案，通过真题掌握知识点



全国计算机等级考试

全国计算机等级考试 字典

三级PC技术 冲刺试卷

2019年11月考试
2019年11月考试



2019年11月考试
2019年11月考试
2019年11月考试
2019年11月考试

谭浩强 主审

全国计算机等级考试学典

三级 PC 技术冲刺试卷

全国计算机等级考试学典编委会 组编

马洪连 王 珺 于 琨 孟 敏 郝春波 编著

大连理工大学出版社

大连理工大学电子音像出版社

《全国计算机等级考试学典》编委会

主 审 谭浩强

成 员 刘晓红 郜激扬 牛连强 付博文
袁 宏 张 丹 李延珩 李丕贤
黄 明 梁 旭 王永生 宫 鹏
刘玉秀 刘 宁 张升文 杨兴凯
刘 宏 郑宏亮 马洪连 王 琨
于 琨 孟 敏 郝春波 王 晗
马海波 吴 镝 时维国 宋存利

三级 PC 技术冲刺试卷

责任编辑:吕志军 高智银 责任校对:达 理

封面设计:宋 蕾

出版发行:大连理工大学出版社

大连理工大学电子音像出版社

地址:大连市甘井子区凌工路2号

邮编:116024

电话:0411-84708842(发行),84707464(技术支持)

传真:0411-84701466

邮购:0411-84707961

E-mail: dzeb@dlutp.cn

<http://www.dutp.cn>

印 制:大连理工印刷有限公司

幅面尺寸:185mm×260mm

印 张:13.625

字 数:302千字

出版时间:2004年7月第1版

印制时间:2004年7月第1次印制

ISBN 7-900670-16-5

定 价:24.80元

前 言

为了更好地指导广大考生在考前这一段宝贵的时间内有针对性的复习和准备应试,能够深入地理解三级 PC 技术考试的基本概念,灵活运用基本知识,熟悉等级考试的形式和题型,熟练掌握答题方法及技巧,适应上机考试环境,进一步提高应试能力和计算机水平,我们特编写了本套图书和光盘。

2002 年全国计算考试三级 PC 技术考试大纲具体包括计算机应用的基本知识、微处理器与汇编语言程序设计、PC 机组成原理与接口技术、Windows 操作系统的功能与原理、PC 机常用外部设备和上机操作六部分内容。

《全国计算机等级考试学典》共分以下几部分:

第一部分是学习要点。介绍了不同类型考题的解题思路和方法,使考生掌握解题技巧,提高解题速度。依据最新考试大纲,概括地介绍了考试要点,目的是使读者对自己已经掌握的知识进行核查、补充和完善,另外此学习要点与“笔试考试模拟试卷及解析”和“上机考试模拟试题及解析”中的“考点”相对应,以方便读者查阅。

第二部分是笔试模拟试卷及解析。所选笔试模拟试卷均是在对历年真题深入研究的基础上精心设计的,从深度和广度上反映了考试大纲要求的难度和水平,而且题型、题量与真实考试一致,并配有参考答案和解析,简要地介绍了考生可能会遇到的语法内容、使用方法和程序设计技巧,还列出了相应的考点名称,其具体内容可以从前面归纳的学习要点中找到。

第三部分是上机考试模拟试题及解析。上机考试模拟试题是从教育部考试中心出版的上机考试试题库中精选出来的,每套试题都配有参考答案和详尽的解析,可使考生有的放矢地进行练习,掌握上机操作技巧,熟悉考试环境和模式,提高上机考试通过率。

第四部分是附录。给出了 2002 年版全国计算机等级考试大纲以及 2002 年 9 月全国计算机等级考试笔试试题及答案。

另外,在光盘中包括上机考试练习系统和笔试练习系统。

上机考试练习系统:收录了 30 套上机考试真题并配有参考答案。本系统提供了习题练习、模拟考试、模拟环境演示、考试成绩、练习统计等功能。习题练习时还可以选择练习新题、错题重温、习题回放等模式。考生可以根据系统提示直接进入相应的考生文件夹下进行做题练习。超大题库一定可以满足您的练习,让您全面熟悉考题。

笔试练习系统:收录了 2002 年 9 月~2004 年 4 月 4 次考试的笔试真题及参考答案。考生可以选择一套真题进行仿真练习或模拟考试。在仿真练习的同时可以直接查看参考答案和知识点;也可以通过模拟考试进行自测,还可以进入要点检索,逐个知识点学习,并

有该知识点的相关试题可以进行巩固练习。

《全国计算机等级考试学典》是编委会作者根据全国计算机等级考试最新考试大纲,结合自己的教学经验和应用体会编写而成的。内容精练、重点突出,叙述通俗易懂,考生只需按照它的指引消化相关的内容,就能极大地减轻复习备考的负担,收到事半功倍的效果。

本套丛书和光盘不仅是参加全国计算机等级考试的考生冲刺复习的必备参考资料,也可以作为培训班和大中专学校组织教学的辅导素材。

本书由马洪连、王珺、于琨、孟敏和郝春波共同编写。由于编者水平有限,编写时间仓促,书中错误和不妥之处在所难免,请读者和专家批评指正。

编 者

2004年7月

目 录

前 言

第一部分 学习要点

第1章 计算机应用基础知识·····	3
第2章 8086 微处理器与汇编语言程序设计 ·····	22
第3章 PC 机组成原理与接口技术·····	34
第4章 Windows 操作系统的功能与原理 ·····	46
第5章 PC 机常用的外围设备·····	61

第二部分 笔试模拟试卷及解析

模拟试卷(一) ·····	73
模拟试卷(二) ·····	80
模拟试卷(三) ·····	87
模拟试卷(四) ·····	95
模拟试卷(五)·····	103
模拟试卷(六)·····	111
模拟试卷(一)参考答案·····	118
模拟试卷(一)解析·····	118
模拟试卷(二)参考答案·····	125
模拟试卷(二)解析·····	126
模拟试卷(三)参考答案·····	134
模拟试卷(三)解析·····	134
模拟试卷(四)参考答案·····	142
模拟试卷(四)解析·····	142
模拟试卷(五)参考答案·····	150
模拟试卷(五)解析·····	151
模拟试卷(六)参考答案·····	157
模拟试卷(六)解析·····	158

第三部分 上机考试模拟试题及解析

一、上机考试应试策略	169
二、汇编程序上机调试过程	170
三、上机考试模拟试题及解析	174
上机考试模拟试题(一)及解析	175
上机考试模拟试题(二)及解析	178
上机考试模拟试题(三)及解析	181
上机考试模拟试题(四)及解析	195
上机考试模拟试题(五)及解析	189
上机考试模拟试题(六)及解析	191

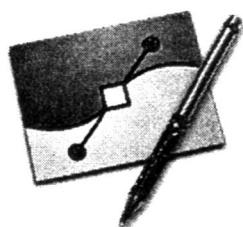
第四部分 附录

附录 1 全国计算机等级考试(三级 PC 技术)考试大纲	197
附录 2 全国计算机等级考试(三级 PC 技术)笔试试题及 参考答案(2002 年 9 月)	200
附录 3 全国计算机等级考试答题卡(样式)	212

第一部分

学习要点

学习卡



第1章 计算机应用基础知识

1.1 计算机的发展、应用与组成

1.1.1 计算机的发展与应用

1. 计算机的发展历史

多年来,人们习惯以计算机主机所使用的主要元器件为着眼点,把计算机的发展划分为四代:

第一代(约 1946 年 ~ 1957 年)是电子管计算机时代,其特征是采用电子管作为运算和逻辑元件,数据表示主要是定点数,用机器语言和汇编语言编写程序,主要用于科学和工程计算。

第二代(约 1958 年 ~ 1964 年)是晶体管计算机时代,其特征是用晶体管代替电子管作为运算和逻辑元件,用铁氧磁心作为主存储器,用磁带和磁盘作外存储器。

第三代(约 1965 年 ~ 1970 年)是中、小规模集成电路计算机时代。

第四代(约 1971 年开始)是大规模集成电路(LSI)和超大规模集成电路(VLSI)计算机时代。

2. 计算机的发展趋势

从 1946 年第一台计算机诞生起,计算机在提高速度、增加功能、缩小体积、降低成本和开拓应用等方面不断发展:

- (1)计算机的速度不断提高;
- (2)计算机的体积不断减小;
- (3)计算机的价格持续下降;
- (4)计算机的信息处理功能趋向多媒体化;
- (5)计算机与通信相结合,计算机应用进入“网络计算机时代”。

3. 计算机的应用

计算机是一种信息处理工具,它的通用性决定了它有着极其广泛的应用。它已广泛应用于工业、农业、国防、科研、文教、卫生、交通、商业、通信以及日常生活等几乎所有领域,其应用可归纳为下述几个主要方面:

- (1)科学计算;
- (2)数据处理;
- (3)自动控制;
- (4)计算机辅助设计与辅助制造(CAD/CAM);
- (5)智能模拟。

1.1.2 计算机的组成与分类

1. 计算机的组成

本小节只介绍计算机的硬件组成、分类与性能评测,有关计算机软件的基础知识将在

1.1.3 节再做介绍。

计算机硬件主要包括中央处理器(CPU)、主存储器、辅助存储器、输入/输出设备等,它们通过系统总线互相连接。图 1-1 是这几个组成部分的连接示意图。CPU、主存储器、总线构成了计算机的“主机”;输入/输出设备和辅助存储器统称为计算机的“外部设备”,简称“外设”。

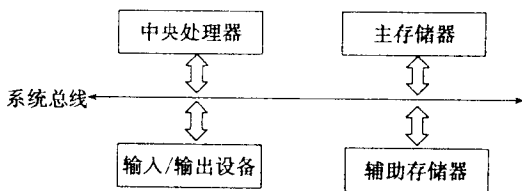


图 1-1 计算机硬件的组成

图 1-2 所示的是计算机中各种存储器组成的一个层次式的结构体系,用来保证其性能价格比的优化。

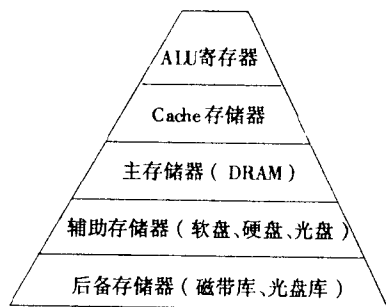


图 1-2 存储器的层次结构

由此可知,一台计算机中可以有寄存器-快存-主存-辅存-海量存储器这 5 个层次的不同类型的存储器,它们组成了一个存储器体系。多层存储器体系十分有效可靠,能达到很高的性能价格比。

2. 计算机的分类

计算机的分类有两种:一种是按其内部结构进行分类,如单处理机与多处理机(并行机),16、32 或 64 位计算机等;另一种是按计算机的性能和作用进行分类。1989 年 11 月 IEEE 提出一个分类报告,它根据计算机在信息处理中的地位与作用,并考虑到计算机分类的演变过程和可能的发展趋势,把计算机分成 6 大类:

- (1)巨型计算机;
- (2)小巨型机;
- (3)主机;
- (4)超级小型计算机;
- (5)工作站;

(6)个人计算机。

3.微处理器和 PC 机

微处理器(Micro Processor)简称 MP,通常是指以单片大规模集成电路制成的具有运算和控制功能的处理器。如果把处理器、存储器、输入/输出接口电路等都集成在单块芯片上,则称之为单片计算机,简称单片机。以前把以微处理器作为 CPU 的计算机统称为微型计算机,现在已不合适了,因为目前几乎所有类型的计算机 CPU 都采用微处理器,只是处理器数目的多少及处理器性能的高低有所不同。由于习惯的原因,我们现在还常常说微型计算机或微机,其实多半指的是个人计算机(PC 机)。

4. PC 机的性能参数

测量一台 PC 机的性能是极为复杂的任务,它与 PC 机硬件、软件及处理对象都有着密切的联系。从硬件角度来说,PC 机的主要性能参数包括:CPU 字长、CPU 速度、主存容量与速度、Cache 存储器性能、硬盘存储器性能、系统总线的传输速率、系统的可靠性等。

1.1.3 PC 机软件

1.软件的功能与分类

PC 机软件的功能主要有 4 个:

(1)对计算机硬件资源进行控制与管理,提高计算机资源的使用效率,协调计算机各组成部分的工作(操作系统);

(2)向用户提供尽可能方便、灵活的计算机操作界面(操作系统);

(3)为专业人员提供开发计算机应用软件的工具和环境(软件工具与环境);

(4)为用户完成特定应用的信息处理任务(应用软件)。

将软件粗略的分,可分为两大类:系统软件和应用软件。

系统软件泛指那些为计算机所配置的用于完成上述功能(1)、(2)、(3)的基础性软件,例如操作系统,某种程序设计语言的处理程序,以及一些常用的实用程序等。

应用软件泛指用于解决各种不同具体应用问题的专门软件,它比系统软件更丰富多彩。一些大型应用软件在有关部门中起着关键性的作用,价格非常昂贵。

2.系统软件

系统软件中最重要的是操作系统、语言处理程序、数据库管理系统、实用程序与工具软件等。

3.通用应用软件

流行的通用应用软件大致可分为:文、表、图、网、统计等几大类。以下为有代表性的通用应用软件:

(1)文字处理软件,如 WPS、Word、Wordperfect、Amipro、PageMaker 等;

(2)电子表格软件,如 Excel、Lotus 等;

(3)绘图软件,如 Paintbrush、AutoCAD、Photoshop、CorelDraw 等;

(4)网络通信软件,如 Outlook Express、Internet Explorer、FTP 等;

(5)简报软件,如 PowerPoint、Show Partner 等;

(6)统计软件,如 SPSS、SAS、BMDP 等。

1.2 二进制及数值信息的表示和运算

1.2.1 二进制

1. 二进制的概念

二进制和十进制相仿,也是一种进位计数制,但它的基数是“2”,只使用两个不同的数字符号,即0和1,而且二进制数是“逢二进一”。例如,二进制数(10101)代表的实际数值是

$$(10101)_2 = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = (21)_{10}$$

对于二进制小数,也有类似的情况,例如二进制小数(101.01)代表的实际数值是

$$(101.01)_2 = 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} = (5.25)_{10}$$

由二进制可以进一步推广到更一般的任意进位制的情况,最常用的有八进制和十六进制两种。

八进制数使用0、1、2、3、4、5、6、7八个符号,逢八进一,例如:

$$(365.2)_8 = 3 \times 8^2 + 6 \times 8^1 + 5 \times 8^0 + 2 \times 8^{-1} = (245.25)_{10}$$

十六进制数使用0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、A、B、C、D、E、F十六个符号,低位逢十六进一,高位借一当十六,例如:

$$(F5.4)_{16} = 15 \times 16^1 + 5 \times 16^0 + 4 \times 16^{-1} = (245.25)_{10}$$

2. 二进制数的运算

对二进制数有两种不同类型的运算处理:算术运算和逻辑运算。最简单的算术运算是两个一位数的加法和减法,它们的基本运算规则是:

加法: $0+0=0, 0+1=1, 1+0=1, 1+1=10$, (向高位进1)

减法: $0-0=0, 1-1=1, 1-0=1, 0-1=0$, (向高位借1)

基本的逻辑运算有3种:逻辑加(也称“或”运算,用符号“OR”、“ $\vee$ ”或“+”表示),逻辑乘(也称“与”运算,用符号“AND”、“ $\wedge$ ”或“ $\cdot$ ”表示)和取反(也称“非”运算,用符号“NOT”或“-”表示)。它们的运算规则如下:

逻辑加: $0 \vee 0 = 0, 0 \vee 1 = 1, 1 \vee 0 = 1, 1 \vee 1 = 1$

逻辑乘: $0 \wedge 0 = 0, 0 \wedge 1 = 0, 1 \wedge 0 = 0, 1 \wedge 1 = 1$

取反运算最简单:“0”取反后是“1”,“1”取反后是“0”。

需要注意的是,多位二进制数的算术运算需要进行进位和借位处理,而逻辑运算则按位独立进行,位与位之间不发生关系。

3. 不同进位制数之间的转换

下面通过一些例子来说明不同进位制数相互之间转换的方法。

例 1.1 二进制数转换成十进制数。

$$(111.001)_2 = 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} = (7.125)_{10}$$

例 1.2 八进制转换成十进制数。

$$(34.6)_8 = 3 \times 8^1 + 4 \times 8^0 + 6 \times 8^{-1} = (28.75)_{10}$$

例 1.3 十六进制数转换成十进制数

$$(2AB.C)_{16} = 2 \times 16^2 + 10 \times 16^1 + 11 \times 16^0 + 12 \times 16^{-1} = (683.75)_{10}$$

例 1.4 十进制整数转换成二进制整数可以采取“除二取余法”。例如,将十进制数 57 转换成二进制数。

$$\begin{array}{llll} 57/2 = 28 & \text{余数部分} = 1 & \text{(低位)} \\ 28/2 = 14 & \text{余数部分} = 0 \\ 14/2 = 7 & \text{余数部分} = 0 \\ 7/2 = 3 & \text{余数部分} = 1 \\ 3/2 = 1 & \text{余数部分} = 1 \\ 1/2 = 0 & \text{余数部分} = 1 & \text{(高位)} \end{array}$$

$$\text{所以, } (57)_{10} = (111001)_2$$

例 1.5 十进制小数转换成二进制小数可以采取“乘二取整法”。例如,将十进制小数 0.63 转换成二进制数小数。

$$\begin{array}{llll} 0.63 \times 2 = 1.26 & \text{整数部分} = 1 & \text{(高位)} \\ 0.26 \times 2 = 0.52 & \text{整数部分} = 0 \\ 0.52 \times 2 = 1.04 & \text{整数部分} = 1 \\ 0.04 \times 2 = 0.08 & \text{整数部分} = 0 & \text{(低位)} \\ \dots & \dots \end{array}$$

$$\text{所以, } (0.63)_{10} = (0.1010\dots)_2 \text{ (无穷小数)}$$

例 1.6 八进制数转换成二进制数

(1) 将 $(0.754)_8$ 转换成二进制数

$$(0.754)_8 = (000.111\ 101\ 100)_2 = (0.1111011)_2$$

(2) 将 $(16.327)_8$ 转换成二进制数

$$(16.327)_8 = (001\ 110.011\ 010\ 111)_2 = (1110.011010111)_2$$

例 1.7 十六进制数转换成二进制数

$$(4C.2E)_{16} = (0100\ 1100.0010\ 1110)_2 = (1001100.0010111)_2$$

例 1.8 二进制数转换成八进制数

$$(1)(0.10111)_2 = (0.101\ 110)_2 = (0.56)_8$$

$$(2)(11101.01)_2 = (011\ 101.010)_2 = (35.2)_8$$

例 1.9 二进制数转换成十六进制数

$$(11101.01)_2 = (0001\ 1101.0100)_2 = (1D.4)_{16}$$

4. 二进制信息的计量单位

二进制的每一位是组成二进制信息的最小单位,称为 1 个“比特(bit)”,或称为“位元”,简称“位”,一般用小写字母“b”表示。比特是计算机中处理、存储、传输信息的最小单位。由于比特这个单位太小,一般每个西文字符需要用 8 个比特即一个字节来表示,每个汉字需要用 16 个比特即 2 个字节来表示。

在信息处理系统中,使用各种不同的存储器存储二进制信息时,使用的度量单位要比字节或字大得多,经常使用的单位有:千字节(KB)、兆字节(MB)、吉字节(GB)、太字节

(TB)。在网络中传输二进制信息时,由于是一位一位串行传输的,所以传输速率的速度单位与上述单位有所不同,且使用十进制,经常使用的速率单位有:比特/秒(b/s)、千比特/秒(Kb/s)、兆比特/秒(Mb/s)、吉比特/秒(Gb/s)、太比特/秒(Tb/s)。

1.2.2 数值信息在计算机内的表示

1. 整数(定点数)的表示

整数不使用小数点,或者说小数点是隐含在个位数的右面,所以它也叫“定点数”。计算机中整数分为两类:不带符号的整数(Unsigned Integer),这类整数一定是正整数;带符号的整数(Signed Integer),此类整数既可表示正整数,又可表示负整数。

不带符号的整数常用于表示地址,它们可以是 8 位、16 位甚至 32 位。8 个二进制位表示的正整数其取值范围是 $0 \sim 255(2^8 - 1)$; 16 个二进制位表示的正整数其取值范围是 $0 \sim 65535(2^{16} - 1)$; 32 个二进制位表示的正整数其取值范围是 $0 \sim 4294967295(2^{32} - 1)$ 。

带符号的整数必须使用一个二进制位作为其符号位,一般总是最高位(最左面的一位),其中“0”表示“+”(正数),“1”表示“-”(负数);而其余各位则用来表示数值的大小。

例如:00101011 = +43, 1010111 = -43。

可见,8 个二进制位表示的带符号整数其取值范围是 $-127 \sim +127(-2^7 + 1 \sim 2^7 - 1)$, 16 个二进制位表示的带符号整数其取值范围是 $-32767 \sim +32767(-2^{15} + 1 \sim +2^{15} - 1)$; 32 位和 64 位也可依此类推。

为了内部运算处理方便,负整数在计算机内不只一种表示方法,上面的表示法称为“原码”,另外的两种方法分别叫做“反码”和“补码”。

负数使用反码表示时,符号位仍为“1”,但绝对值部分却正好与原码相反(“0”变为“1”,“1”变为“0”)。

负数使用补码表示时,符号位仍为“1”,但绝对值部分却是反码的个位加“1”后所得到的结果。

十进制数“-0”在补码表示法中与“+0”是相同的,它们都表示全为“0”,而采用原码或反码表示时,却与“+0”不同。“-0”在原码中表示为“1000...00”,而它在反码中则表示为“1111...11”。正因为如此,相同位数的二进制补码,可表示的数值范围比原码和反码多一个。

注意:正整数无论采用原码、反码还是补码表示,其编码都是相同的,并无区别。

还有一种整数也经常在计算机内使用,称为“二进制编码的十进制整数(Binary Coded Decimal,简称 BCD 整数)”,它使用 4 个二进制位表示 1 个十进制数字,符号的表示仍与上述相同。

2. 实数(浮点数)的表示

实数也叫浮点数,因为它的小数点位置不固定。实数是既有整数又有小数的数,整数和纯小数可以看作是实数的特例。例如 56.721、-1894.0456、0.0034756、872 等都是实数。

一个实数总可以表达成一个纯小数和一个乘幂之积,例如

$$56.725 = 10^2 \times (0.56725)$$

$$-1894.0456 = 10^4 \times (-0.18940456)$$

其中指数部分用来指出实数中小数点的位置,括号括出的是一个纯小数,二进制数的情况则完全与此类同。例如

$$1001.011 = 2^{100} \times (0.1001011)$$

$$-0.0010101 = 2^{-10} \times (-0.10101)$$

$$-111001010 = 2^{1001} \times (-111001010)$$

可见,任意一个实数,在计算机内部都可以用“指数”(整数)和“尾数”(纯小数)来表示,这种用指数和尾数表示实数的方法叫做“浮点表示法”,所以,在计算机中实数也叫做“浮点数”,而整数则叫做“定点数”。

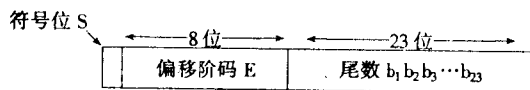
浮点数的长度可以是 32 位、64 位甚至更长,位数越多,可表示的数值的范围就越大,精度就越高,以流行的 Pentium 微处理器中的浮点数为例,Pentium 微处理器中的浮点数格式完全符合 IEEE-754 标准,它可表示成如图 1-3 所示的形式。

其中 $(-1)^S$ 是该数的符号位, $S=0$ 表示此数为正, $S=1$ 表示此数为负;

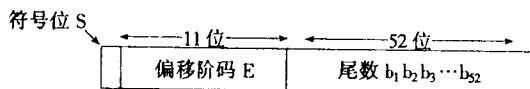
E 是指数,它是一个带偏移量的整数,表示成无符号整数;

$(b_0 \triangle b_1 b_2 b_3 \cdots b_{p-1})$ 是尾数,使用原码表示,其中 $b_1 = 0$ 或 1。当 $b_1 = 1$ 时为规格化形式,而 $b_1 = 0$ 时为非规格化形式, $\triangle$ 代表隐含的小数点;

p 是尾数的长度,它表示尾数共 p 位。



(a) 单精度浮点数



(b) 双精度浮点数

图 1-3 Pentium 微处理器的浮点数格式

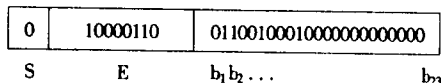
例 1.10 将十进制数 178.125 表示成微机中的单精度规格化浮点数。

首先将 178.125 表示成二进制数: $(178.125)_{10} = (10110010.001)_2$

再将二进制数表示成规格化形式: $10110010.001 = 1.0110010001 \times 2^7$

因为指数等于 7,加上偏移量 127 之后, $E = 7 + 127 = 134 = (10000110)_2$

因此 178.125 的单精度浮点数形式表示为



例 1.11 求微机中的单精度规格化浮点数 0 01111110 10110000000000000000000 的十进制数值是多少?

首先计算指数,因为 $E = (01111110)_2 = (126)_{10}$

指数 $= 126 - 127 = -1$

再计算尾数,因为规格化的尾数是: $(+1.1011)_2$