



新编

Dreamweaver MX 2004

中文版



神龙工作室 编著

- 了解网站的制作流程
- 学会站点的规划与创建
- 熟悉 HTML 语言
- 掌握静态网页及动态网页的制作方法
- 精通站点的上传和维护
- 解决网站建设及网页编辑中遇到的疑难问题

入门与提高



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



新编

Dreamweaver MX 2004

中文版



神龙工作室 编著

入门与提高

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

新编 Dreamweaver MX 2004 中文版入门与提高/神龙工作室编著.

—北京:人民邮电出版社,2004.10

ISBN 7-115-12649-6

I. 新... II. 神... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004 IV. TP393.092
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 100491 号

内容提要

本书是指导初学者学习 Dreamweaver MX 2004 制作网页的入门书籍,书中详细地介绍了初学者必须掌握的基本知识、操作方法和使用步骤。并对初学者在使用 Dreamweaver MX 2004 时经常碰到的问题进行了专家级的指导,避免初学者在起步与提高的过程中走弯路。全书共分 18 章,分别介绍了 Dreamweaver MX 2004 基础知识、站点的规划与创建、网页的基本操作、图像、表格、超级链接、框架、使用 CSS 样式、层的应用、表单、模板和库、行为、插入多媒体、网页代码、扩展 Dreamweaver MX 2004、Web 应用程序、站点上传、常见问题及解决办法等内容。

本书充分考虑了初学者的实际需要,对 Dreamweaver MX 2004 网页制作软件“一点都不懂”的读者,通过学习本书能轻松掌握使用 Dreamweaver MX 2004 进行网页制作和站点维护的方法。同时,本书还附带两张多媒体光盘:一张是引领读者轻松入门的自学教程和自测练习题的解答;另一张是引领读者实战提高的多个精彩实例操作步骤的多媒体演示。

本书适合 Dreamweaver MX 2004 网页制作软件初学者阅读,也可以作为 Dreamweaver MX 2004 网页制作软件短训班的培训教材。

新编 Dreamweaver MX 2004 中文版入门与提高

- ◆ 编 著 神龙工作室
责任编辑 魏雪萍
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132692
北京密云春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 21.5 彩插: 1
字数: 510 千字 2004 年 10 月第 1 版
印数: 1-8 000 册 2004 年 10 月北京第 1 次印刷

ISBN7-115-12649-6/TP·4207

定价: 34.00 元(附 2 张光盘)

本书如有印装质量问题,请与本社联系 电话: (010) 67129223

- ① 自学教程篇。单击此按钮，会进入包含自学教程的相关内容介绍的窗口。
 - ② 习题解答篇。单击此按钮，会进入包含各章习题解答内容的窗口。
 - ③ 退出。单击此按钮，退出本次学习，结束光盘的运行。
- 在图 1 中，单击【习题解答篇】进入如图 2 所示的界面。



图 2 【习题解答篇】界面

在图 2 中，单击【第 12 章习题解答】，进入如图 3 所示的界面。

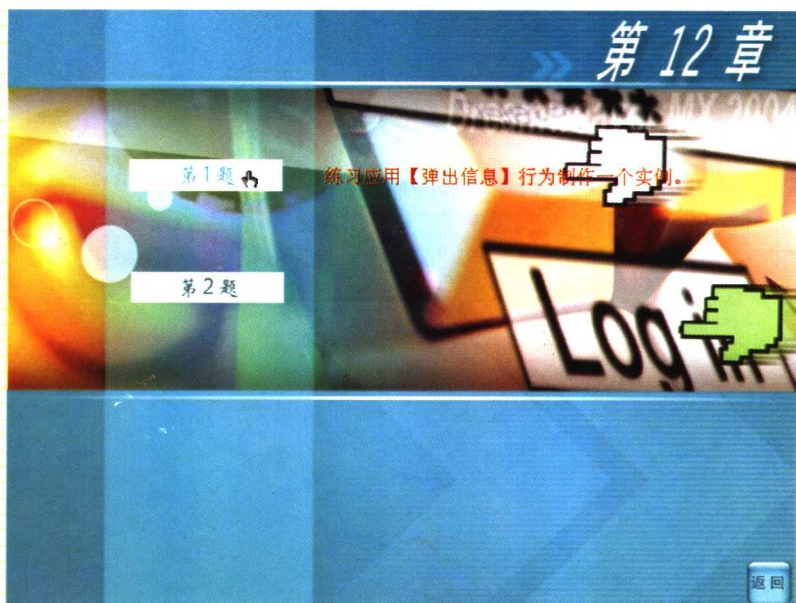


图 3 【第 12 章】界面

在图 3 中，单击【第 1 题】，进入如图 4 所示的界面。

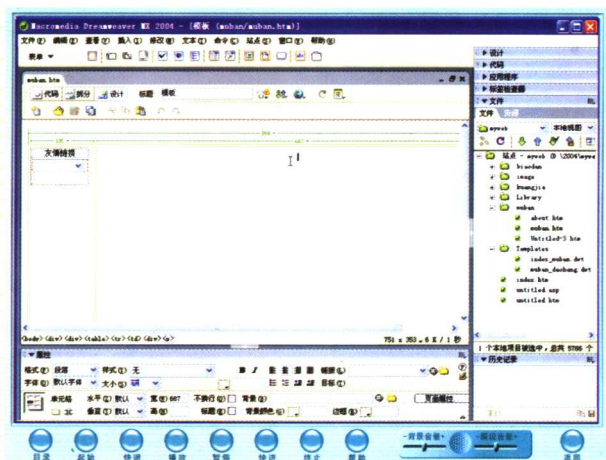


图4 第1题界面

下面，在该窗口中结合【第1题】这个例子介绍光盘的使用方法。其中各按钮的功能如下。

- ① 目录：单击此按钮，弹出【第12章习题解答】目录，单击相应的菜单项，进入相应的操作窗口中。再次单击此按钮，即可关闭【第12章习题解答】目录。
- ② 起始：单击此按钮，跳到起始位置播放。
- ③ 快退：单击此按钮，快速后退。
- ④ 播放：单击此按钮，继续播放。
- ⑤ 暂停：单击此按钮，暂停播放。
- ⑥ 快进：单击此按钮，快速前进。
- ⑦ 终止：单击此按钮，跳到最末位置。
- ⑧ 帮助：单击此按钮，弹出帮助窗口。
- ⑨ 音量调整滑块：拖动背景音量或解说音量滑块，可调整背景音量或解说音量的大小。
- ⑩ 返回：返回到上一级窗口。

● 第2张光盘

第2张光盘的操作方法与第1张光盘一样。其主界面如图5所示。



图5 第2张光盘主界面

前言

网页制作很神秘吗?

不神秘!

学习网页制作难吗?

不难!

阅读本书能掌握使用 Dreamweaver MX 2004 进行网页制作吗?

能!

为什么要阅读本书

随着网络的普及与发展,在 Internet 上拥有自己的站点和主页将是必然趋势。网页制作已经从专业的网页编辑领域拓展到了各行各业。熟练地使用网页编辑软件已经成为对专业编辑制作人员及网页编辑爱好者的基本要求,而掌握一种功能强大的网页编辑软件则能够帮助用户制作出漂亮的主页。Macromedia 公司最新推出的 Dreamweaver MX 2004 就是一款功能强大、简单易学的网页制作软件,使用它可以快速地制作出个性十足、功能齐全的站点来。

阅读本书能学到什么

- 精通静态网页的制作方法
- 掌握动态网页的制作方法
- 学会 HTML 语言
- 了解网站的制作流程
- 熟悉 IIS 的安装及使用
- 熟悉站点的上传和维护
- 解决网页编辑中遇到的疑难问题

授之以鱼,不如授之以渔。本书在传授知识的同时,还侧重赋予读者自学的能力,教给读者使用 Dreamweaver MX 2004 编辑网页和维护站点的方法,学会处理一些常见的在使用 Dreamweaver MX 2004 过程中遇到的问题,从而轻松地编辑出出神入化的精彩主页。同时**本书还附带两张多媒体光盘:一张是引领读者轻松入门的自学教程和自测练习题的解答;另一张是引领读者实战提高的多个精彩实例操作步骤的多媒体演示。**

本书由神龙工作室编著,参与资料收集和整理工作的有宫明文、孙莉婧、宫涛、谭翠君、王亚男、李京龙、张晓、崔红霞、陈西杰、姜永水、宋真真、张东晓、张梦如、孙丽丽、郝傲雪、孙丽娜、孙立新等。

由于时间仓促,书中难免有疏漏和不妥之处,恳请广大读者不吝批评指正。

E-mail 地址: zhiyin101@tom.com。

编者

2004 年 9 月

多媒体教学光盘 使用说明

1. 系统要求

● 硬件要求

CPU: Pentium II 及以上

内存: 128MB 及以上

光驱: 24 倍速及以上

声卡: 16 位及以上声卡 (完全兼容 Sound Blaster 16)

鼠标: Microsoft 兼容鼠标

● 软件要求

操作系统: 可在 Windows 98/Me/2000/XP/2003 中文版环境下运行

颜色: 16 位颜色及以上

分辨率: 1024 × 768 及以上

显示字体大小: 96 dpi (不能选大字体)

2. 光盘内容

本书附赠 2 张多媒体光盘。第 1 张是引领读者轻松入门的自学教程及书中习题的解答; 第 2 张是引领读者实战提高的多个精彩实例的操作步骤的多媒体演示。

3. 光盘操作方法

● 第 1 张光盘

将光盘插入光驱中, 系统就会自动运行, 也可以将光盘内容拷贝到硬盘上, 然后双击 DreamweaverMX2004(1).exe 文件即可。其主界面如图 1 所示。



图 1 第 1 张光盘主界面

目 录

第 1 章	初识 Dreamweaver MX 2004	1
1.1	Dreamweaver MX 2004 中文版简介	2
1.1.1	功能简介	2
1.1.2	系统配置要求	3
1.2	Dreamweaver MX 2004 的安装与运行	4
1.2.1	程序的安装	4
1.2.2	程序的运行	6
1.3	Dreamweaver MX 2004 的工作界面	8
1.3.1	菜单栏	8
1.3.2	工具栏	10
1.3.3	插入栏	10
1.3.4	属性面板	11
1.3.5	面板组	12
1.3.6	网页视图	13
1.4	参数设置	15
1.5	查找帮助信息	16
1.6	自测练习题	18
第 2 章	站点的规划与创建	19
2.1	规划站点	20
2.1.1	确定目标	20
2.1.2	规划站点结构	20
2.1.3	设计导航结构	21
2.2	创建站点	21
2.2.1	使用站点向导	21
2.2.2	利用增强方式创建站点	24
2.2.3	站点详细设置	26
2.3	管理站点	31
2.3.1	打开站点和编辑站点属性	31
2.3.2	操作站点文件	32
2.3.3	使用站点地图	34
2.3.4	文件的上传和下载	44
2.4	自测练习题	47
第 3 章	网页的基本操作	49
3.1	网页的创建和存储	50
3.1.1	创建网页	50

3.1.2	保存网页	51
3.1.3	打开和关闭网页	52
3.2	输入和编辑文本	52
3.2.1	输入文本	52
3.2.2	文本的字体与字号	53
3.2.3	段落的格式	54
3.3	插入对象	55
3.3.1	插入特殊字符	56
3.3.2	插入水平线	56
3.3.3	插入日期	57
3.4	设置不可见元素	58
3.4.1	显示和隐藏不可见元素	58
3.4.2	显示头部元素	59
3.5	设置页面属性	59
3.6	查看和编辑头部内容	61
3.6.1	插入关键字	61
3.6.2	插入描述信息	62
3.6.3	定义自动刷新	63
3.7	标尺和网格	63
3.7.1	标尺	63
3.7.2	网格	64
3.8	使用【历史记录】面板	65
3.9	自测练习题	66
第4章	图像	67
4.1	网页图像	68
4.1.1	图像的插入	68
4.1.2	图像的设置	69
4.1.3	图像占位符	71
4.2	网页背景	73
4.2.1	网页背景色	73
4.2.2	网页背景图像	73
4.3	交互式图像	75
4.3.1	插入交互图像	75
4.3.2	预览交互图像	75
4.4	图像映射	76
4.4.1	制作图像映射	76
4.4.2	修改图像热区	77
4.5	与 Fireworks MX 2004 的整合	78
4.5.1	设置外部图像编辑器	78

4.5.2	插入 Fireworks 生成文件	80
4.5.3	编辑和优化图像	80
4.5.4	创建网站相册	82
4.6	自测练习题	84
第 5 章	表格	85
5.1	创建表格	86
5.1.1	表格元素	86
5.1.2	插入表格	86
5.1.3	输入数据	87
5.2	编辑表格	88
5.2.1	选中表格	88
5.2.2	改变表格高度和宽度	91
5.2.3	添加行和列	91
5.2.4	删除行或列	93
5.2.5	表格的复制和粘贴	93
5.2.6	单元格的拆分与合并	94
5.2.7	表格的嵌套	95
5.3	格式化表格	95
5.3.1	设置表格属性	95
5.3.2	设置行、列和单元格的属性	97
5.3.3	表格模板	98
5.4	表格数据的导入和导出	100
5.4.1	导入表格式数据	100
5.4.2	导出表格式数据	101
5.5	表格排序	101
5.6	自测练习题	102
第 6 章	超级链接	103
6.1	超级链接简述	104
6.1.1	超级链接的概念	104
6.1.2	链接路径	104
6.1.3	链接颜色	105
6.2	文本链接	105
6.3	E-mail 链接	106
6.4	图像链接	107
6.5	命名锚记	107
6.6	空链接	108
6.7	下载链接	109
6.8	脚本链接	111
6.9	管理超链接	111

6.9.1 设置链接管理特性	111
6.9.2 在站点地图中管理链接	112
6.10 制作导航条	112
6.11 自测练习题	114
第7章 框架	115
7.1 框架网页简述	116
7.2 创建框架网页	116
7.2.1 框架页面创建的顺序	116
7.2.2 使用预设方式创建框架网页	117
7.2.3 自主创建框架	118
7.2.4 创建嵌套框架	119
7.3 保存框架网页	120
7.3.1 框架网页的选择	120
7.3.2 框架网页的保存	121
7.3.3 一步到位的保存方法	122
7.4 设置框架和框架集的属性	123
7.4.1 框架属性	123
7.4.2 框架集的属性	124
7.5 编辑框架	124
7.5.1 拆分框架	125
7.5.2 框架链接	125
7.6 自测练习题	126
第8章 使用 CSS 样式	127
8.1 CSS 概述	128
8.2 创建 CSS 样式	128
8.2.1 显示【CSS 样式】面板	128
8.2.2 【类（可应用于任何标签）】	129
8.2.3 【标签（重新定义特定标签的外观）】	130
8.2.4 【高级（ID、上下文选择器等）】	131
8.3 设置 CSS 的属性	132
8.3.1 类型	133
8.3.2 背景	134
8.3.3 区块	135
8.3.4 方框	136
8.3.5 边框	137
8.3.6 列表	137
8.3.7 定位	138
8.3.8 扩展	139
8.4 CSS 的相关操作	139

8.4.1	创建外部 CSS 样式文件	139
8.4.2	链接外部现有 CSS 样式文件	141
8.4.3	导出到外部 CSS 样式表	141
8.5	自测练习题	142
第 9 章	层的应用	143
9.1	层概述	144
9.2	创建层	144
9.2.1	创建新层	144
9.2.2	创建嵌入层	145
9.2.3	设置层属性	146
9.2.4	设置层的默认参数	148
9.3	【层】面板	149
9.3.1	显示【层】面板	149
9.3.2	控制层的重叠顺序	149
9.3.3	控制层的可见性	150
9.4	操作层	150
9.4.1	激活层	150
9.4.2	选中层	151
9.4.3	移动层	152
9.4.4	缩放层	152
9.4.5	对齐层	153
9.5	应用层设计表格	153
9.5.1	层转换为表格	153
9.5.2	表格转换为层	154
9.6	自测练习题	154
第 10 章	表单	155
10.1	表单概述	156
10.2	表单域	156
10.3	表单对象	157
10.4	添加表单对象	159
10.4.1	文本域	159
10.4.2	选择域	160
10.4.3	列表/菜单	162
10.4.4	文件域	163
10.4.5	按钮和图像域	164
10.4.6	其他表单对象	165
10.5	表单的排版	169
10.6	自测练习题	170
第 11 章	模板和库	171

11.1	【资源】面板	172
11.2	使用模板	173
11.2.1	创建模板	173
11.2.2	可编辑区域	175
11.2.3	可编辑标记属性	175
11.2.4	在模板中定义重复区域	176
11.2.5	在模板中定义可选区域	177
11.2.6	基于模板创建文档	178
11.3	使用库项目	179
11.3.1	创建库项目	179
11.3.2	管理库项目	180
11.3.3	在文档中插入库项目	180
11.3.4	修改库和更新站点	181
11.4	使用服务器端包括	182
11.4.1	插入服务器端包括	183
11.4.2	编辑服务器端包括	183
11.5	自测练习题	184
第 12 章	行为	185
12.1	行为概述	186
12.1.1	行为	186
12.1.2	事件	186
12.2	应用行为	188
12.2.1	【行为】面板	188
12.2.2	绑定行为	189
12.2.3	下载和安装第三方行为	190
12.3	使用 Dreamweaver MX 2004 的自带行为	190
12.3.1	调用 JavaScript	190
12.3.2	改变属性	191
12.3.3	检查浏览器	194
12.3.4	检查插件	195
12.3.5	控制 Shockwave 或 Flash	196
12.3.6	拖动层	197
12.3.7	收集有关可拖动层的信息	199
12.3.8	转到 URL	200
12.3.9	跳转菜单	201
12.3.10	跳转菜单开始	202
12.3.11	打开浏览器窗口	202
12.3.12	播放声音	204
12.3.13	弹出信息	205

12.3.14	预先载入图像	206
12.3.15	设置导航栏图像	207
12.3.16	设置框架文本	208
12.3.17	设置层文本	209
12.3.18	设置状态栏文本	210
12.3.19	设置文本域文本	211
12.3.20	显示一隐藏层	211
12.3.21	显示弹出式菜单	213
12.3.22	检查表单	216
12.4	时间轴	216
12.4.1	升级 Dreamweaver MX 2004	217
12.4.2	时间轴概述	218
12.4.3	创建时间轴动画	219
12.4.4	可用于时间轴上的行为	220
12.4.5	制作滚动公告牌	222
12.5	自测练习题	224
第 13 章	插入多媒体	225
13.1	多媒体概述	226
13.2	插入 Flash 对象	226
13.2.1	Flash 动画	227
13.2.2	Flash 按钮	229
13.2.3	Flash 文本	230
13.3	插入 Shockwave 影片	231
13.4	插入 Java 小程序	232
13.5	插入 ActiveX 控件	233
13.6	插入插件	235
13.7	使用行为控制媒体	236
13.8	自测练习题	236
第 14 章	网页代码	237
14.1	HTML 语言简介	238
14.2	HTML 的基本语法	238
14.2.1	文档结构	239
14.2.2	常用标签	241
14.3	设置代码格式	248
14.4	【代码检查器】面板	249
14.4.1	打开【代码检查器】面板	250
14.4.2	【代码检查器】面板属性	250
14.5	编辑 HTML 代码	251
14.5.1	在页面视图中编辑 HTML 代码	251

14.5.2	使用外部文本编辑器编辑 HTML 代码	252
14.5.3	清理 HTML 代码	253
14.6	自测练习题	254
第 15 章	扩展 Dreamweaver MX 2004	255
15.1	Dreamweaver MX 2004 插件的类型	256
15.2	使用扩展管理器	256
15.2.1	扩展管理器	256
15.2.2	下载插件	257
15.2.3	安装插件	258
15.3	插件应用实例	259
15.3.1	创建月历	259
15.3.2	创建表单	261
15.3.3	编辑滚动条	263
15.3.4	创建滚动字幕	264
15.3.5	创建 HTML 编辑器	265
15.4	自测练习题	267
第 16 章	Web 应用程序	269
16.1	Web 应用程序概述	270
16.1.1	动态网页技术	270
16.1.2	Web 应用程序开发的基本流程	271
16.2	构建开发环境	272
16.2.1	安装 IIS	272
16.2.2	设置服务器 Web 应用程序	273
16.2.3	重新定义 Dreamweaver MX 2004 站点	276
16.3	连接数据库	278
16.3.1	创建数据库	278
16.3.2	创建 DSN 连接	279
16.4	创建记录集	282
16.5	给页面绑定动态内容	283
16.5.1	添加动态内容的基本方法	283
16.5.2	使表单对象动态	283
16.6	在页面中显示记录	286
16.6.1	显示多条记录	286
16.6.2	对记录进行计数和统计	287
16.6.3	构建导航链接	288
16.6.4	创建显示区域和隐藏区域	289
16.7	在页面之间传递信息	290
16.7.1	创建搜索页	291
16.7.2	创建结果页	291

16.7.3	在结果页中创建指向细节页的链接	292
16.7.4	创建细节页	293
16.8	记录的添加、修改和删除	294
16.8.1	添加记录	294
16.8.2	修改记录	295
16.8.3	删除记录操作	295
16.9	创建留言簿	296
16.9.1	准备工作	296
16.9.2	制作留言簿首页	298
16.9.3	制作发表、编辑、删除留言部分	300
16.9.4	管理留言	302
16.10	自测练习题	303
第 17 章	站点上传	305
17.1	远程设置	306
17.1.1	通过 FTP 访问远端站点	306
17.1.2	通过本地/网络链接远端站点	308
17.1.3	通过 RDS 连接远端站点	308
17.1.4	通过 SourceSafe 数据库连接远端站点	309
17.1.5	通过 WebDAV 连接远端站点	310
17.2	发布网页	311
17.3	报告	312
17.4	检查链接	314
17.5	清理文档	314
17.6	同步	315
17.7	自测练习题	316
第 18 章	常见问题及解决办法	317
1.	怎样撤销操作	318
2.	怎样在不同的文档之间进行重复步骤	318
3.	如何编辑属性检查器中不显示的属性	318
4.	如何对待中文文件名和路径	318
5.	如何换行	319
6.	如何输入空格	319
7.	为何不显示图片	319
8.	如何让网页页面总是居中显示	320
9.	如何实现网页中的背景条纹	320
10.	如何让网页的背景图片不跟随内容滚动	320
11.	如何加快页面图片的下载速度	321
12.	如何在浏览器地址栏前添加自定义的小图标	321
13.	在浏览器窗口最小化时网页为什么会变得丑陋难堪	322



14. 如何实现定时自动关闭窗口.....	322
15. 如何制作自动跳转页面.....	322
16. 为什么不能控制 Javascript 警告框的外观	322
17. 如何在一个站点的不同页面中播放同一种声音文件	323
18. 如何显示表单中的红色虚线框.....	323
19. 如何隐藏浏览器中状态栏的 URL 地址信息	323
20. 如何实现“设为首页”、“添加到收藏夹”	323
21. 如何防止别人另存网页.....	324
22. 如何预览 ASP 网页	324
23. 为什么在留言簿的留言页面中不能留言.....	324