

◆ 300付精选牌局，全面解析
各种主打的观念和技巧

美国桥艺教师协会年度得奖者

桥牌高手

桥艺主打技巧



美国桥艺国手及首席教师
威廉·鲁特 (Williams·Root) 原著
北京体育大学出版社

作者12次代
表美国国家队出
征重要国家大赛

桥牌高手

桥艺主打技巧

HOW TO PLAY A BRIDGE HAND

300 付精选牌局,全面解析各种主打的观念和技巧

威廉·鲁特(William S. Root)原著

北京体育大学出版社

策划编辑 尹 进
责任编辑 李 建
审稿编辑 杨 木
责任校对 静 一
责任印制 陈 莎

版权登记号:图字:01-2005-0454 号

图书在版编目(CIP)数据

桥艺主打技巧/(美)鲁特著. - 北京:北京体育大学出版社,2005.1

ISBN 7-81100-297-3

I. 桥… II. 鲁… III. 桥牌-基本知识
IV. G892

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 140515 号

桥艺主打技巧 (美)鲁特 著

出 版 北京体育大学出版社
地 址 北京海淀区中关村北大街
邮 编 100084
发 行 新华书店总店北京发行所经销
印 刷 北京市昌平阳坊精工印刷厂
开 本 880×1230 毫米 1/32
印 张 9.625

2005 年 1 月第 1 版第 1 次印刷 印数 4000 册

● 定 价 20.00 元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

序



当我的好友威廉·鲁特要我为他的这本新书《桥艺主打技巧》写序时，我第一个想法是：“为什么专谈主打的书竟如此罕见？”自从1934年《华森谈主打》(Watson on Play)问世以来，很少有桥艺作家尝试去写一本探讨基本主打技巧的书。

就我的记忆所及，只有三本这样的书经得起考验，可称为传世之作。它们分别是：《高伦谈主打及防御》(Goren on Play and Defense)、尼可·加尔登(Nico Gardener)和维克多·摩尔(Victor Mollo)合著的《桥牌的打法》(Card Play Technique)，以及艾迪·卡特(Eddie Carter)的《完美的防御》(Defensive Play Complete)。这三本书有着共同的特点：作者都极具天赋，包括世界桥坛一流的高手及杰出的桥艺教师。

如果这是构成一部名著的重要因素，那么本书毫无疑问的亦可列名其中。威廉·鲁特不仅曾代表美国在世界大赛中竞逐多年，同时他优异的思考逻辑，更使他成为举世公认的优秀桥艺作家及教师。

这样的背景引起了我的好奇心，尽管近年来我已很少阅读桥艺书籍，但我仍然仔细地将这本书的初稿细细拜读。一切正如我所期盼的：流畅的文笔、完整的结构以及巨细靡遗的涵盖范围，使本书成为任何程度的桥手均可欣赏的好书。

这些年来，威廉在教授桥牌上已累积了许多优异而丰富的经验。他将这些充分地融合在书中：把每一付牌的每一步骤都加以分析，使这些例子完整而清楚地呈现在读者面前。在各章之后并附有测验，以测出你对该章的了解程度。

自桥牌这项游戏风行以来，这是我第一次推荐一本如此优良的桥艺书籍给广大的读者。而我更期盼威廉于写书之外，能再度披挂上阵，参加世界性的桥艺大赛。

奥玛·雪瑞夫

目 次

阅读本书之前 < 1

出牌前先思考! 1

无王合约中计算墩数的方法 1

王牌合约中计算墩数的方法 2

第一章 如何处理一门牌组 < 5

偷 牌 5

朝着大牌引牌 8

偷还是敲? 8

限制性选择原理 10

安全打法 12

当桥引不足时 14

当敌方引牌时 15

测验与解答 19

第二章 阻断敌方的桥路 < 25

无王合约中的扣住打法 25

王牌合约中的扣住打法 32

第二家跟大牌 35

危险的一方(避免法) 36

测验与解答 42

第三章 桥路问题 < 48

让 送 48

盖吃大牌 54

	保护及创造桥引	57
	反阻塞打法	60
	抛舱打法(Jettison Play)	63
	测验与解答	66
第四章 王牌桥引、时效、梦家王吃失墩 <—————		72
	用王牌作为桥引	72
	时效: 优先掌握	78
	梦家王吃失墩	83
	测验与解答	89
第五章 王牌控制 <—————		95
	清王的时机?	95
	保持王牌控制权	97
	建立旁门花色	102
	保护赢墩不被王吃	107
	预防超王吃及王牌升级	113
	测验与解答	118
第六章 选择主控方、交互王吃、长门王牌王吃 <—————		124
	让梦家成为主控方	124
	反梦家打法	127
	交互王吃	130
	王牌长的一方王吃	133
	测验与解答	142
第七章 跟着有利的机会走 <—————		148
	选择几率高的打法	148
	结合你的机会	153

	未知牌张分配几率表	161
	测验与解答	162
第八章 从叫牌与首引中发掘线索 <		168
	从首引中发掘线索	168
	从叫牌中发掘线索	178
	测验与解答	190
第九章 计算牌型与挤牌 <		196
	如何计算牌型	196
	计算一门牌型	196
	计算二门牌型	198
	计算四门牌型	199
	让送一墩再计算牌型	202
	挤 牌	203
	调整失墩数	206
	假 挤	209
	创造威胁张	210
	自杀式挤牌	213
	桥路问题	215
	双 挤	217
	测验与解答	220
第十章 投入打法 <		226
	投入任一防家	226
	投入特定防家	227
	迫成王吃垫牌	232
	预防坏分配	234

	多门嵌张牌的情形	237
	选择投入的防家	238
	强迫引王牌的投入打法	240
	创造桥引的投入	242
	无王合约中的投入打法	243
	测验与解答	247
第十一章 诈打与心理战术 <		253
	假 牌	253
	用适当的牌赢吃	257
	诱使防家盖大牌	261
	诱使防家第二家跟小牌	263
	诱使防家第二家出大牌	265
	诱使防家不王吃	266
	避免防家攻出某门牌组	267
	解读防御讯号	268
	测验与解答	271
第十二章 论对赛策略 <		277
	超 墩	277
	超墩与安全打法	283
	错误合约的打法	286
	这是敌方的牌局吗?	289
	骗一墩	291
	远射(赌博性打法)	292
	测验与解答	294

阅读本书之前



阅读本阐将有助于你了解全书计算墩数的方法。我将分别介绍王牌合约和无王合约中计算墩数的方法。但首先你必须做到：

出牌前先思考！

当防家首攻、梦家摊牌后，作为庄家的你第一件要做的事就是计算赢（失）墩及订定主打计划^①，并且最好在梦家跟出第一张牌前完成。在出第一张牌前，耗费不到一分钟的时间（少数棘手的牌局也许费时稍长）是十分合理的，有些急躁的防家也许会抱怨你拖的时间太久，但防家也需要时间仔细研判如何防御。除非在牌局进行中，每次出牌你都要停下来思考，才会被认为慢郎中，否则开始时多想一会儿是没人见怪的。

无王合约中计算墩数的方法

在无王合约中，你首先应把两手牌的赢墩计算一下，然后找出一个最安全的打法，以获取额外的赢墩。以下是二个例子。

例 1：

北 ♠ A5
 ♥ QJ3
 ♦ KJ764
 ♣ 942

合约：3NT

首引：♠ Q

南 ♠ K62
 ♥ A7
 ♦ 1098
 ♣ AKQJ10

两手牌已有八个赢墩：二墩黑桃、一墩红心及五墩梅花。你找到了一个确定可获得第九墩的途径吗？答案是用 ♠ K 吃进首攻，拔 ♥ A 再引红

^① 在本书前十一章你的目标是完成合约，超墩的问题可以不必考虑。

心, ♠A 就是到北家的桥引, ♥Q(♥J)即是你的第九墩。根本不必考虑敌方牌张是怎么分配的。如果西家有 ♦Q,你引 ♦10 就能吃到十二墩;但若 ♦Q 在东家,则在你还来不及吃到九墩前,防家已有足够的时间建立他们的黑桃以击垮合约了。

本例即可看出计算赢墩的重要性。你已有八墩牌,仅再需一墩牌就可成约。这项讯息告诉你只要在红心上多得一墩即可,不需要冒险打方块。若合约是 4NT,5NT 甚至 6NT,你当然得建立方块赢墩。庄家的目标就是完成合约,不能在合约有危机时就贸然寻求超墩。

例 2:	北	♠ 762
		♥ KQ1073
		♦ 87
		♣ K75
合约: 3NT		
首引: ♠4		
	南	♠ AK
		♥ 8
		♦ A96543
		♣ AQJ2

这付牌中你有七个赢墩:二墩黑桃、一墩方块和四墩梅花。你只能让敌方上手一次,因此必须放弃方块牌组;防家会在你建立方块之前,先建立黑桃击垮合约。

成约的惟一机会是发展出二墩红心。吃进首攻后,第二圈引小红心,若西家跟小牌,北家就用 ♥10 偷过。如果东家有 ♥J,合约会倒一或二墩。如果西家有 ♥J,你就能建立二墩红心完成合约。要是首圈红心北家跟 K 或 Q 的话,即使西家有 ♥J,仍只能吃到一墩红心(他拿 ♥J× 的情形除外,但几率实在太小了)。这种打法只有在 2NT 合约时是正确的,因为你仅需八墩牌即可成约。

王牌合约中计算墩数的方法

由于在王牌合约中,有太多方法赢得(或失掉)牌墩,因此计算墩数及拟定主打计划就比较复杂。即使计算墩数的方法也有争议:有人认为应和无王合约一样计算两手牌合起来的赢墩,有人是计算某一手牌的可能失墩,也有人既计算赢墩又计算失墩,但很少能兼顾赢墩和失墩,又不浪费时间或干扰敌方的。

根据我的教学经验,我认为第二种方式较适合初学者运用,所以本书就采用这种计算方式。书中大多数的牌例都是计算庄家手上的失墩——以王牌较长的一方为准。只有在第六章有些例外,我会在“让梦家成为主控方”那一节中加以说明。

下面有二个例子来说明计算失墩及策划主打的方法。

例 3:	北	♠ A72
		♥ 98
		♦ 764
		♣ Q9532
合约: 4♠		
首引: ♦ K		
	南	♠ KQJ109
		♥ AK73
		♦ AJ
		♣ 84

你(南家)手上有五个失墩:二墩红心、一墩方块、二墩梅花。由于三个低花失墩是无可避免的,因此你需安排北家的王牌吃二次手上的红心才行。

用♦ A吃进第一墩后不要急着清王,先提掉♥ AK,然后用♠ 7王吃第三圈红心。除非红心坏于5-2分配,或是东家只有二张红心且带♠ 8(超王吃你的♠ 7)合约才有危险。假定♠ 7吃到了,就引♠ 2到手上的♠ K,再用♠ A王吃手上最后一张红心。现在你就有十墩牌了:五墩黑桃、二墩红心、王吃二墩红心和一墩方块。

例 4:	北	♠ 9843
		♥ 754
		♦ A102
		♣ A63
合约: 4♥		
首引: ♠ K		
	南	♠ A10
		♥ AKQJ10
		♦ 865
		♣ K92

你开叫1♥,西家盖叫1♠,最后你们叫到4♠。你有四个失墩:一墩黑桃、二墩方块和一墩梅花。你所面临的挑战是如何减少一个失墩,所幸有一个办法可以让你建立梦家的♠ 8,你可以用它抛掉一个失墩! 以下是

全手牌,让我们边打边分析。

	北				♠ 9843
					♥ 754
					♦ A102
					♣ A63
西		♠ KQJ72		东	♠ 65
		♥ 96			♥ 832
		♦ KQ3			♦ J974
		♣ 854			♣ QJ107
	南				♠ A10
					♥ AKQJ10
					♦ 865
					♣ K92

以♠A赢进首攻,清三圈王牌,再引♠10迫出敌(西)家的♠J。假定西家转攻♦K(最佳防御),你用♦A吃进。接着引♠9迫出西家的♠Q,手中抛掉一张方块。西家再取一墩♦Q,也是防家的最后一墩;你将可用♣A下桥,用♠8垫去梅花失墩。

♣ ♦ ♥ ♠ ♣ ♦ ♥ ♠

在敌方叫牌和攻牌中找寻线索,通常也有助于对这门牌组情况的掌握。这些在以后的几章中会有更详细的介绍。现在仅就敌方未提供任何线索时,透过明确的分析找出处理一门牌组的最佳方式。^① 在本章开始之前,你可参考第 175 页的“未知牌张分配几率表”。

偷牌是：当你希望或推测某张或某些大牌在敌方的分配状况后，由自己有利的一方出牌，使得较小牌张获得赢墩的一种打法。尽量不要引大牌进行偷牌，除非下家盖吃这张牌后你可以获得更多的利益。

例 1:

	北:Q7
	南:A43

例 2: 北: QJ10
南: A32

• 5 •

从北家引出 Q、J 或 10, 打算偷东家的 K, 如果东家有 K, 无论他是否盖上, 你都可赢得三墩牌。

例 3:

北: QJ6

南: A742

你的目标是赢得三墩牌, 正确的打法是从手上引小牌而北家跟 Q 或 J, 若你赢得这墩, 以旁门花色回手后再引小牌。如果西家有 K, 则不论牌张如何分配, 你都可以赢得三墩。要是东家在第一墩时以 K 吃了你的 Q, 你只得期望这门花色是 3-3 分配才能吃到三墩。

这个方法要比你从北家引出 Q 或 J 要好得多。假设你引 Q 或 J, 东家有 K 时一定会盖上, 或是被西家盖吃, 此时唯有 3-3 分配你才能赢得三墩。当你计划打出一张大牌来偷牌时, 不妨考虑: “若是这张牌被盖吃时, 我该如何处理?” 要是你无法找到答案, 那就不要引这张大牌。

例 4:

北: J65

南: AQ103

赢取四墩最好的机会是从北家引小牌, 假定东家跟小, 则以 Q (或 10) 偷过; 要是成功的话, 则回到北家再引小牌以 10 (或 Q) 再度偷过。第一圈或第二圈引出 J 偷过是错误的, 如果东家持单张或双张 K, 他将盖过 J 而使你损失一墩牌, 从北家引小牌就不会因敌方牌张的任何分配而有额外的损失。但若你手中持 AQ109 时, 从北家引 J 就很安全了, 即使东家以 K 盖上, 你仍有 Q、10 和 9 可赢得剩下的赢墩。

处理一门牌组的正确途径端视你在这门花色中需要几墩牌而定。以下牌为例, 你如何在下牌中吃到四墩? 若只要吃三墩时, 又该如何进行呢?

例 5:

北 AQ63

南: J542

赢取四墩的惟一机会便是西家持双张带 K, 从手中引小牌并以 Q 偷过, 如果 Q 吃到了, 再拔 A 希望击落 K。要注意此时引 J 是毫无希望的法, 西家会扑出 K, 你就没有机会吃到四墩牌了。

若你的目标是赢得三墩牌, 则你应于梦家出 A, 以防东家持单张 K。在敌方 3-2 分配的情形下, 你无论怎么打都能赢得三墩; 但若某一防家持四张带 K, 则你只能赢到两墩牌。

例 6:

北: AK32

南: J8

若你想要赢得三墩牌,就从北家引小牌到你手上的 J。要是东家有 Q,你的 J 将赢得一墩。

例 7: 北: Q105

南: K74

如果西家有 J,你用 10 偷过便可吃到两墩。无论如何,第一圈你须先从北家打小牌,要是东家友善的掉下 A 或 J,则你所有的问题就都解决了。要是东家跟小,你就跃起 K,不论 K 是否吃到,你都在下次引牌时用 10 偷过。

例 8: 北: KJ2

南: 765

首先,你从手上引小牌到北家的 J,若东家以 Q 赢吃,下次你就再由手上引小牌至北家的 K。这是一付说明“双偷”的例子。要提高你的胜算,了解各种组合的变化是很重要的。在这付牌中 A 与 Q 共有以下四种组合:

	西	东
(1)	AQ	—
(2)	A	Q
(3)	Q	A
(4)	—	AQ

如果是(1),你将赢得两墩。几率仅为 25%。

如果是(2)或(3),你可赢得一墩。几率为 50%。

如果是(4),你将一墩也吃不到。几率仅为 25%。

在前三种情形下你至少可以赢得一墩,也就是你有 75%的机会。

例 9: 北: AK10

南: 954

如果西家有 Q 和 J,你从手上引小用北家的 10 偷过,可取得三墩。这是另一个双偷的例子。由前表可知两张牌都在西家的几率只有 25%。

例 10: 北: A102

南: Q75

你的目标是赢到两墩牌,最好的打法是从北家朝着手上的 Q 引小牌。如果西家以 K 吃进,稍后你再由手上引小牌以北家的 10 偷过,除非西家有 K 而东家有 J,否则你都可以取得两墩牌。

例 11:

北:AJ9

南:542

赢取两墩的最佳打法是由手中引小牌并打算用北家的 9 偷过,这种打法称之为“三偷”。如果东家以 K 或 Q 吃进,稍后你就再从手上引而用 J 偷过。要是西家持 K10 或 Q10,你将赢得两墩。成功的几率并不大,但总比第一圈便以 J 偷过的胜算高得多,那只有在西家同时有 KQ 时才会成功。

例 12:

北:Q432

南:A1098

赢得三墩的最好方法就是重复的偷过东家,从北家引 2 到手中 10 (或 9、8)假定西家以 J 吃进,稍后你就再从北家引 Q 偷过。若东家有 K 或 J,甚至是 KJ,你就有 75% 的机会可以吃到三墩。

朝着大牌引牌

例 13:

北:QJ53

南:K74

若是敌家以 A 吃了你的 K、Q 或 J,你吃到三墩的惟一机会是该门 3-3 分配。若你能让 A“扑空”——吃不到你的大牌,则不论牌张如何分配,你都能吃到三墩牌。所以最佳打法就是从手上朝着 Q(或 J)引小牌,若赢得此墩,便以旁门花色回手,再朝着 J(或 Q)引小牌。要是西家持单张或双张 A,不管敌方是如何分配,你都可以赢得三墩。要注意的是,朝着手上的 K 引小牌并不是好打法,因为你只能引一次而已。

例 14:

北:K654

南:Q732

在本例中,取得三墩的惟一方法,就是打定某一防家持带 A 的双张。但你还得猜对是哪一家再决定要怎么打。如你认定西家持带 A 双张,就从手中引小牌,若西家跟小则出 K,再从北家引小牌,手上也跟小,让 A 自动“跌落”,这样你就可以吃到三墩了。如你认定东家持双张带 A,则将前述手順颠倒,先从北家引小牌到手上的 Q。

偷还是敲?

有时你得决定是偷过或用大牌敲落。此时该门牌组的长度是你重要的参考依据。

例 15:

北: AQ105

南: K2

你的目标是赢到四墩。而在提掉 K 后面临了抉择: 次圈是以 10 偷过呢, 还是连拔 A、Q 希望击落 J? 百分率建议你用偷的。敌方共拿了七张牌, 偷牌成功的几率为 50%, 比期望某一敌家持三张带 J 的几率要大一些。

例 16:

北: AQ104

南: K73

你拔 A 及 K, 却未看到 J 被敲落, 现在你由手上引小牌, 西家跟小, 你是从北家跟 Q 还是 10 呢? 敌方起始共有六张牌, 就百分率的观点而言, 此时东家持的 J 机会略高于西家, 因此用 Q 硬敲比用 10 偷过, 成功的几率较高。

例 17:

北: A1098

南: KJ52

你有一个“双向偷牌”的机会偷到 Q, 得先猜对哪一个防家持有它。首圈先拔 A 或 K, 以防某一敌家有单张 Q。若 Q 未被击落, 则由兑取大牌的一边引小牌, 用 10 或 J 偷过。当敌方共有五张牌时, 偷牌成功的几率将远超过以 A、K 敲落的几率。

例 18:

北: KJ4

南: A10852

这是另一种形式的双向偷牌, 但你若要在这门花色上不失墩, 则必须打定东家有 Q, 即使他是四张带 Q 也可以。先提掉 K, 接着引 J 进行偷牌。如果东家以 Q 盖上, 南家就用 A 吃进。此时若西家缺门, 则以旁门花色到北家引小牌, 用手上的 8 偷东家的 9。

若你首圈提 A, 则在西家持带 Q 的四张时, 就无法避免不失墩了。

例 19:

北: AKJ1075

南: 42

你再次遇到缺五张牌带 Q 的例子, 但这次在偷牌前不能先提大牌, 否则就只能偷一次牌。要是西家持 $Q \times \times \times$, 你须偷二次牌才能吃通这门花色。这样打只有在东家持单张 Q 时才会失败。

例 20:

北: AKJ1075

南: 632

首圈你先兑取 A(或 K), 以防敌家单张 Q 或东家缺门(西家缺门时必