

Dreamweaver MX 2004 Savvy

Dreamweaver MX 2004

从入门到精通

[美] Christian Crumlish 著
Lucinda Dykes

(中文版)

王 军 等译

本书涉及从其他应用程序迁移站点、使用层叠样式表以及使用五种主要的服务器技术支持电子商务和Blog。



電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

Dreamweaver MX 2004 Savvy

Dreamweaver MX 2004

从入门到精通

(中文版)

[美] Christian Crumlish 著
Lucinda Dykes

王军 等译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书全面、细致地介绍了使用 Dreamweaver MX 2004 开发站点的方法, 主要内容包括项目规划和 Dreamweaver 设置、如何建立 Web 页面、如何利用 Dreamweaver 提高站点的交互性、如何开发 Web 应用程序以及如何利用 Dreamweaver 实现自始至终的站点管理。本书内容翔实, 提供了大量的实战练习, 适合各个层次的 Web 设计和开发人员阅读。



Copyright©2004 SYBEX Inc., 1151 Marina Village Parkway, Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.

SYBEX

本书英文版由美国 SYBEX 公司出版, SYBEX 公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社及北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可, 不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

版权贸易合同登记号 图字: 01-2004-8837

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 2004 从入门到精通 (中文版) / (美) 克鲁姆丽诗 (Crumlish, C.) 等著; 王军等译. —北京: 电子工业出版社, 2004.9

书名原文: Dreamweaver MX 2004 Savvy

ISBN 7-121-00232-9

I. D… II. ①克… ②王… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 081257 号

责任编辑: 陈宇

印 刷: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

北京市海淀区翠微东里甲 2 号 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 33.75 字数: 860 千字

印 次: 2004 年 9 月第 1 次印刷

定 价: 52.00 元

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系。联系电话: (010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

致 读 者

尊敬的读者：

感谢您购买《Dreamweaver MX 2004 从入门到精通(中文版)》。本书是 Sybex 新一轮图书中的一本,其作者都是著名的艺术家和教师,他们不仅精通自己的工作,也清晰地了解读者的情况。

Sybex 创建于 1976 年,是最成熟的计算机书籍独立出版商。在二十多年的发展之中,我们一直致力于出版全面的、高质量的图书。在每一个领域里,我们都努力创建新的标准,包括从图书所用纸张,到合作的作家和摄影师,我们的目标是提供最好的图书。

我们希望读者能够从本书的每一页都体会到这一点。我们非常愿意得到读者关于本书的反馈和评论。为了让我们了解您对本书和其他 Sybex 图书的看法,请访问 www.sybex.com, 然后转到相应图书的页面,单击“Submit Feedback”,填写调查表格。我们非常愿意收到您的建议。

请访问 www.sybex.com 来了解我们不断增加的图书目录。

致以诚挚的祝福



Dan Brodnitz

副总编

Sybex Inc.

致 谢

本书的编写是个很长的过程,许多人在不同方面提供了帮助。

首先,我要感谢 Wali 在这个艰难、富有挑战的编写过程中给予的关心和支持,没有他的支持,一切都是不可能的。

接下来,我要感谢 Macromedia 和 Macromedia 的开发人员,他们让我加入到测试小组,并且在测试和开发这个新版本软件的最后阶段得到了第一手资料。

如果没有其他一些作家的帮助,本书也不可能完成。他们总是在适当的时候加入工作,从而确保所有的章节能够在很短的时间内完成。

我还要特别感谢那些允许我使用其产品试用版和屏幕截图的人,他们是 TopStyle Pro 的 Nick Bradford、StoreFront 电子商务软件的小组、CSS Zen Garden 的 Dave Shea、Santa Fe healing Art 的 Manny Cline、Simply Hyperbarics 的 Ken Stoller 博士。

还有一些我并不认识的人,我也要感谢他们激发了我的灵感,他们是 Jeffrey Zeldman、Jeffrey Veen 和 Eric Meyer。我还要感谢所有那些 Web 先驱者,他们慷慨地向我们这些在 20 世纪 90 年代开发站点的人提供了帮助和知识。

在 Sybex,我要感谢副总编 Dan Brodnitz 和资料搜集编辑 Mariann Barsolo,感谢他们提出的宝贵意见和支持。在编写这本书的过程中,执行编辑 Willem Knibbe 既像一位亲切的朋友又像一位渊博的顾问,他为本书的尽善尽美提出了许多深刻而有用的建议。作为一位制作编辑,Susan Berge 工作相当出色,他将很多不断变化的目录和标题安排得井井有条。在 Sybex,还有许多人为了这件工作量巨大的项目间接提供了很多帮助,在此我也要向他们表示感谢,谢谢你们!

我还想感谢我们的代理商,Waterside 出版社的 Danielle Jatlow,感谢他给予我们的各种支持以及帮助我们走过本书成书之前所有艰难的日子。

最后,我要感谢所有的读者——所有对日新月异的 Web 技术感兴趣的 Web 设计者和开发人员,正是有了你们,才使 Web 这个不断发展的媒体保持生机和活力!

作者简介

Christian Crumlish 与 Lucinda Dykes 再次合作编写第二版的《Dreamweaver MX 2004 从入门到精通(中文版)》。他们从 Dreamweaver 2.0 开始就将它作为 Web 设计开发工作的基本工具。

20 世纪 90 年代初以来,Christian 写过有关技术、音乐、流行文化以及媒体方面的文章。他拥有许多装帧的图书和电子书籍,担任“Fortune 500”公司信息体系和内容管理策略的顾问,担当其他作家的著作代理,编写过近 20 本有关技术、互联网和 Web 开发方面的书籍。他还负责维护本书的站点:<http://dreamweaversavvy.com>。

Lucinda 开始是工作于医药高科技领域的,但她最终改投更吸引她的 Web。从 1994 年开始编写程序和开发 Web 站点;同时在课堂和网上(eclasses.org)讲授与 Web 相关的课程;主持 Dreamweaver MX 2004 Blog (<http://radio.weblogs.com/0132492/>)。她是“XML Schemas”(Sybex, 2002)和“Mastering XHTML”(Sybex, 2002)的作者之一,还是“XML for Dummies”的参与者。在她不上网的极少时间里,她还对摄影、全息技术以及科幻小说感兴趣。

除了 Christian Crumlish 和 Lucinda Dykes,还有其他一些作家和设计人员提供了他们的专业经验,从而使本书能够成为 Web 设计和开发者的实用书籍。

合作者

我们的供稿人提供了使用 Dreamweaver 和 Web 的大量实际范例,而设计者为教程文件制作了许多美丽的设计。

Eric Butow: 参与编写了第 5、9、18 和第 30 章。他是 Butow Communication Group (BCG)的 CEO,该公司位于加利福尼亚州的 Roseville,主要负责技术文献和 Web 设计。他使用 Dreamweaver 作为基本的 Web 设计工具。Eric 参与了“Creating Web Page Bible”等书的编写;还是“FrontPage 2002 Weekend Crash Course”等书的作者。访问 BCG 公司或登录 www.butow.net 可获得更多有关 Eric 的资料。

Michele Davis: 参与编写了第 19、20、26、31 和第 32 章。她是公司的技术顾问,负责实现 PDF 手册、Web 站点、市场宣传册、设计指导、培训以及在线帮助的新文档。她熟知多种应用程序,编写或合作编写了多本培训教材和小说。访问 www.krautgrll.com 可以了解更多有关她的资料。

Jennifer Ryan Wilde: 他创建了本书的电子商务、信息和内联网站点范例。登录 www.chaotech.com 可以看到 Jennifer 的更多设计实例。

译者序

Macromedia 开发的 Dreamweaver MX 2004 是建立 Web 站点和应用程序的专业工具。它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个强大的工具,使每个级别的开发人员和设计人员都可以利用它快速地创建吸引人并且符合标准的站点和应用程序。从对基于 CSS 的设计提供领先的支持到手动编码功能,Dreamweaver 在一个集成和高效的环境中为专业人员提供了所需的工具。开发人员可以将其选择的服务器技术与 Dreamweaver 配合使用,建立将用户连接到数据库、Web 服务和旧式系统的强大 Internet 应用程序。

Macromedia Dreamweaver MX 2004 新增功能包括:

1. 动态跨浏览器验证。
2. 更强大的 CSS 支持。
3. 内建的图形编辑引擎。
4. 安全 FTP。
5. 增强对新技术的支持。
6. 无缝整合外部文件和代码。
7. 紧密整合 Macromedia 的其他工具。
8. 增强代码编写工具。
9. 改进的开放设计环境。

本书内容通俗易懂、深入翔实,同时提供了大量的实战练习。本书适用的读者对象非常广泛,既可作为初学者的教材,又能作为 Web 开发人员、设计人员的参考书。

由于时间仓促、译者水平有限,翻译过程中难免有疏漏或错误,敬请广大读者批评指正。参加本书翻译工作的人员有王军、龚涛、刘芳、刘斌、王健、周涛、廉颖、王珺、张吉祥、郭颖浩、陈旌、何文、陈雪松、张雯静、方勇、宋爱华、周小暄、郝守艳等,在此向他们深表感谢!

简 介

在 Web 出现的早期,大多数页面都是灰色背景的,一段段的文本里偶而会插入一个小图形,我们对此已经忍受够了。现在,Dreamweaver MX 2004 让各种水平的 Web 开发人员都能够迅速、简单地开发站点。本书适合于 Web 开发和使用 Dreamweaver 的各种水平的读者。如果读者是个初学者,可以从第 1 章开始一直学习到第 33 章;如果读者已经熟悉了 Web 开发,就可以根据需要直接跳到相应的章节。

对于熟悉本书第一版的读者来说,本书增加了 8 章,而且其他章节也修改和添加了很多内容以适应 Dreamweaver MX 2004 里的新特性。

谁需要这本书

随着 Web 的不断发展,当今很多创建站点的人越来越需要同时具备设计和开发能力,因此设计人员和开发人员之间的界线也越来越模糊。对于设计人员、开发人员和初学者来说,Dreamweaver 是个理想的工具,它提供的功能易于学习和使用。

本书提供了关于规划、设计和开发站点与 Web 应用程序的内容。对于 Web 设计的初学者,我们提供了关于 Web 图形的详细内容,其中包括在本书选配光碟的额外章节里介绍如何在 Fireworks、Photoshop 和 Illustrator 里剪裁和优化图形。对于 Web 开发的初学者,我们提供了关于建立 Web 服务器、连接数据库、使用 Dreamweaver 支持的五种服务器技术创建 Web 应用服务程序的完整指令。对于已经熟悉 Web 开发的读者,本书包含了关于 Web 应用程序开发的详细介绍,同时提供了大量的 Web 开发提示和技术。

本书的约定

为了帮助读者尽可能有效地使用本书、迅速地找到需要的内容,我们使用了一些排版方法,突出显示读者可能感兴趣的材料。

很多操作被划分为多个步骤。很多章都提供了教程,让读者可以利用特定的项目尝试学习的内容。完成这些教程所需的全部文件都包含在本书选配光碟上。

提示、注释和警告以这种格式表示。

补充内容

一些有趣的信息和额外的细节以单独的“补充内容”形式出现,它们对于理解 Dreamweaver MX 2004 并不是必需的。“补充内容”通常比提示更长、更详细一些。

使用 Dreamweaver 进行工作有多种方式,而且读者并不需要使用 Dreamweaver MX 2004

的所有功能,因此读者可以根据需要阅读任意章节。为了尽可能减少重复内容,并且添加更多的新内容,我们在各个章节里提供了大量的相互引用,从而提醒用户阅读相应的内容。

本书的组织

本书包含五个部分,共计 33 章和三个附录。本书的主要内容如下。

第一部分:项目规划和设置 Dreamweaver

这部分的内容是关于项目启动和设置站点来优化开发过程的内容。第 1 章介绍 Web 站点规划和准备的基本内容。第 2 章根据 Dreamweaver 处理 HTML 文件和其他 Web 文档的方式把 Web 页面分为不同的组件。第 3 章介绍如何设置新的 Dreamweaver MX 2004 工作区来提高工作效率和舒适性,还介绍了如何首次设置站点。第 4 章介绍了如何使用站点范围的组件来节省时间精力并且维护一致性,这些组件包括模板、资源和库对象。

第二部分:建立 Web 页面

这部分是核心内容:如何组合构造 Web 页面所需的基本元素。第 5 章介绍使用表格或层进行布局的方法。第 6 章介绍处理文本的方法,包括导入 Word 或 Excel 文件。第 7 章介绍如何设置框架集和框架。第 8 章介绍如何在页面里插入本地和外部超级链接。第 9 章讨论了 Dreamweaver MX 2004 里新的 CSS 特性,并且介绍了如何使用这些特性开发符合最新标准的设计。第 10 章介绍了如何在 Dreamweaver 页面上添加图形和多媒体。第 11 章介绍了 Dreamweaver 里集成的 Flash 特性,而且讨论了在 Dreamweaver 页面里插入 Flash 文件的方法。

第三部分:在 Dreamweaver 里增加交互性

这部分的内容跳出单调、静态的 Web 页面,向读者展示了如何在页面里添加运动和交互性。第 12 章介绍了 Dreamweaver 功能,这是预先建立的 JavaScript 例程,不必学习 JavaScript 编程就可以把它们添加到页面。第 13 章介绍了如何结合使用导航对象,其中包括翻转图、导航条和跳转菜单。第 14 章介绍了使用表单的知识,其中包括关于表单处理的信息。第 15 章介绍了建立社区的交互特性,其中包括花名册、讨论板和 Blog。

第四部分:开发 Web 应用程序

这个部分将读者引入动态的、数据驱动的 Web 站点和快速开发 Web 应用程序的世界。第 16 章首先介绍如何设置 Dreamweaver 进行应用程序开发。第 17 章介绍电子商务站点的开发。第 18 章帮助用户自定义编码环境来进行手编代码。第 19 章简要介绍了针对 Web 的数据库开发。第 20 章介绍了如何在 ColdFusion 环境下使用 Dreamweaver。第 21、22 章和第 23 章分别介绍了在 Dreamweaver 里使用 ASP、PHP 和 JSP 的方法。第 24 章详细介绍了 Dreamweaver 里的 XML 和 XHTML。第 25 章介绍了 Web 服务、ASP.NET 和“丰富 Internet 应用程序(RIA)”。

第五部分:自始至终的站点管理

这个部分介绍如何完成项目开发和交付站点。第 26 章介绍了如何使用用户注册和登录

来控制对站点的访问。第 27 章介绍了使用 Macromedia Contribute 进行内容管理的方法。第 28 章介绍如何使用 ASP 和数据库进行动态内容管理。第 29 章介绍如何使用 Dreamweaver 测试浏览器兼容性。第 30 章讨论关于运行站点或向客户交付站点的问题。第 31 章介绍使用 Dreamweaver 进行站点维护的详细内容。第 32 章介绍了如何自定义和扩展 Dreamweaver 来充分地发挥它的作用。第 33 章介绍了如何使用 Dreamweaver 的辅助功能。

附录

本书包含了三个附录。附录 A 包含可用的在线 Dreamweaver 资源。附录 B 列出了 Dreamweaver 里的快捷键。附录 C 是 Dreamweaver MX 2004 新特性的详细列表。

对 Macintosh(和 PC)用户的提示

本书作者使用 Mac 和 PC 进行 Web 设计和开发,而且在这两个平台上都使用了 Dreamweaver MX 2004。本书主要的读者会是 Windows 用户,因此书中大多数图例(不是全部)来自于 Windows XP 屏幕。

然而本书也可以很好地用于 Mac 用户。我们在运行 OS X 的 G4 PowerBook 上测试了所有的命令。当 Dreamweaver 的 Mac 版在外观或功能上与 PC 版有所不同时,本书单独介绍了相关的命令或图例。

关于选配的光碟

本书选配光碟包含试用程序、浏览器、扩展、范例文件和教程文件。

试用程序:包含下述软件的试用版本: Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash Basic MX 2004、Flash Pro MX 2004、Flash Player 7、Contribute 2.0、Director MX、JRun 4 和 Top Style Pro 3.1。

浏览器:光碟上包含 Internet Explorer 6、Netscape 7.1、Opera 7.0 和 Mozilla Firebird。

扩展:包含本书中用到的扩展和其他常用的 Dreamweaver 扩展。读者在 www.macromedia.com 上可以找到更多的扩展。

访问我们的站点

本书的专门站点是 <http://dreamweaversavvy.com>,其中包含教程和范例文件;关于 Dreamweaver、Web 设计和开发的新闻;本书的更新内容;为本书下一版本提供改进建议的渠道。

加入讨论组

在 Yahoo! Groups 上有本书的一个讨论组,我们欢迎读者加入。讨论组的主页是 <http://groups.yahoo.com/dreamweaversavvy/>(如果想加入列表,可以直接到 <http://groups.yahoo.com/group/dreamweaversavvy/join/>,读者需要创建一个 Yahoo ID 才能加入)。

如何与作者联系

如果想通过电子邮件联系作者,可以发送电子邮件到 support@sybex.com。

读者购碟说明

我公司购买了本书的英文版光碟的复制权。考虑到读者水平和需求的不同，本书光碟采用选购形式。光碟中的一切技术问题请读者自行解决。光碟售价25.00元（免费邮寄）。

该光碟系阅读本书的辅助资料，受国际版权保护，不得复制、拷贝。

凡购买光碟的读者，请将现金寄往我公司，我公司在收款后尽快将光碟寄出。为避免差错，请将收件人姓名、地址和邮编填写清楚。请勿在信中夹带现金。

请务必在汇款单附言栏中填写清楚所购光碟的配套书名，以免延误邮寄时间。

通讯地址：北京市海淀区翠微东里甲2号
北京美迪亚电子信息有限公司

邮政编码：100036

联系人：发行部

联系电话：010 68252397

欢迎与我们联系

为了方便与我们联系，我们已开通了网站（www.medias.com.cn）。您可以在本网站上了解我们的新书介绍，并可通过读者留言簿直接与我们沟通，欢迎您向我们提出您的想法和建议。

目 录

第一部分 项目规划和设置 Dreamweaver	1
第 1 章 为 Dreamweaver 项目进行规划和准备	2
何时使用 Dreamweaver	2
明确步骤	4
收集需要的信息	4
正确的信息体系结构	5
准备、设置、开始	7
第 2 章 Web 页面解构	8
Web 页面的元素	8
处理内容	8
设计 Web	10
建立导航方案	15
小结	18
第 3 章 建立工作区和站点	19
集成的工作区和浮动布局	19
确定工作方向	20
自定义工作区	32
设置站点	34
导入现有站点	41
打开辅助功能提醒器	42
外观风格标准	43
第 4 章 使用模板和库	44
什么是模板	44
在开发过程中应用模板	46
建立模板	46
配置模板	50
应用模板	54
修改基于模板的页面	55
管理资源	57
建立库	59
使用服务器端包括(SSl)作为重复元素	62
向后一大步	63
第二部分 建立 Web 页面	65
第 5 章 页面布局	66
布局方法	66

选择预定义的布局	67
新建表格	70
使用表格属性的技巧	74
使用表格格式数据	80
使用层进行设计	80
精细调整层变量	82
处理复杂的页面布局	83
实战练习:使用表格和层设计页面	86
填充新闻眼	88
第 6 章 插入并且格式化文本内容	89
把稿件放置到页面	89
编辑文本	97
格式化文本	100
使用原始 HTML	106
布局、文本、框架	108
第 7 章 框架集与框架的交互性	109
使用框架,还是不使用框架	109
新建框架集	110
调整框架和框架集	117
在框架里添加导航元素	121
创建无框架内容	123
实战练习:设计基于框架的页面	124
一个梦想	128
第 8 章 建立和维护超级链接	129
链接的基本概念	129
插入链接	132
建立图像地图	137
避免和修复中断的链接	139
实战练习:创建图像地图	144
分离内容与外观	144
第 9 章 层叠样式表	146
为什么使用样式表	146
如何应用样式	148
Dreamweaver 里的 CSS 工具	149
使用样式	150
使用样式表	155
编写 CSS 代码	156
预览样式化的页面	159
检查浏览器兼容性	160
使用外部编辑器	161

进一步了解 CSS	163
实战练习:设计 CSS 表格	163
轻松一下	166
第 10 章 添加图形和多媒体	167
插入图形	167
使用图像占位符进行设计(当图像还没有准备好时)	173
决定包含多媒体	174
理解 Web 音频和视频格式	174
使用多媒体播放程序	175
添加声音和影片	176
添加媒体元素	180
使用 Dreamweaver 行为控制媒体元素	185
实战练习:修改图像用于 Web	185
你能想像吗	186
第 11 章 Flash 入门	188
使用 Flash	188
导出和发布 Flash 文件	189
添加 Flash 内容	191
使用 Flash 元素	195
创建 Flash 对象	196
加载并编辑	199
实战练习:创建 Flash 文本	199
多媒体	200
第三部分 在 Dreamweaver 里增加交互性	201
第 12 章 结合 JavaScript 行为	202
Dreamweaver 行为	202
实战练习:在页面上添加样式转换器	223
先到这里吧	225
第 13 章 设计导航对象	226
收集图像素材	226
创建翻转图	226
创建导航按钮	230
建立按钮	232
添加导航条	236
弹出式菜单	237
添加跳转菜单	238
实战练习:建立导航条	241
保持简单	242
第 14 章 使用表单收集信息	243
表单元素	243

使用 CGI 脚本	255
编辑 CGI 脚本	258
创建目标页	260
表单资源	260
实战练习:使用 FormMail	261
从表单到讨论	263
第 15 章 使用站点的交互特性建立社区	264
在 Web 上创建社区	264
添加花名册	264
使用讨论板	267
主持聊天	267
创建 Blog	268
实战练习:使用 Blogger 创建自己的 Blog	269
从社区到 Web 应用程序开发	270
第四部分 开发 Web 应用程序	271
第 16 章 建立 Web 应用程序	272
设计和测试 Web 应用程序	272
使用 Web 服务器	274
选择服务器技术	274
建立自己的应用服务程序	275
以 Dreamweaver 站点的形式建立自己的 Web 应用程序	276
从应用程序到交易	278
第 17 章 建立电子商务站点	279
为在线商店创建图形标识	279
推销自己的站点	281
处理交易	284
实战练习:创建购物车	290
把一切都放到网络上	292
第 18 章 手工编写代码	293
编写代码的人类工程学	293
编写代码	300
调试代码	314
实战练习:创建自己的代码	316
编写应用程序	319
第 19 章 数据库连接	320
在 Dreamweaver MX 2004 里使用数据库	320
创建动态页面	320
“应用程序”面板组	323
活动数据视图	326
在页面上添加动态内容	326

定义搜索和结果页面集.....	328
设计数据库规划.....	329
SQL 介绍	331
处理数据库记录.....	334
查看记录集.....	336
故障排除.....	338
实战练习:主详细页集的迅速开发	339
使用 ColdFusion 创建动态站点	341
第 20 章 使用 ColdFusion	342
ColdFusion 简介	342
对于 ColdFusion 开发人员重要的特性	343
为 ColdFusion 建立 Dreamweaver 站点	344
设置绑定.....	347
使用服务器行为.....	348
后续工作.....	355
小结.....	356
第 21 章 使用 ASP	357
开始使用 ASP	357
根文件夹.....	358
在 Dreamweaver 里设置一个 ASP 站点	358
使用 ASP 连接到数据库	359
创建动态 ASP 页面	360
使用活动数据视图.....	362
在 Dreamweaver 里使用 ASP	363
从私有到开放源代码.....	364
第 22 章 在 Dreamweaver 里使用 PHP	365
PHP 入门	365
PHP 配合使用 MySQL	368
在 Dreamweaver 里建立 PHP 站点	370
使用 PHP MySQL 连接到数据库	370
在 Dreamweaver 里使用 PHP	371
JavaBeans 和 JRun	374
第 23 章 使用 JSP	376
JSP 入门	376
根文件夹.....	377
在 Dreamweaver 里建立 JSP 站点	377
使用 JSP 连接到数据库	379
创建动态 JSP 页	380
在 Dreamweaver 里使用 JSP	381
Dreamweaver 里的 JSP 高级应用	383