

巧学巧用

Flash

制作动画

(MX 2004 版)

前沿电脑图像工作室 曾顺 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



T 357
2357-4

巧学巧用 Flash

制作动画

(MX 2004 版)

前沿电脑图像工作室 曾顺 编著



人民邮电出版社

44647

图书在版编目 (CIP) 数据

巧学巧用 Flash 制作动画 (MX 2004 版) / 曾顺编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2004.6

ISBN 7-115-12264-4

I. 巧... II. 曾... III. 动画—设计—图形软件, Flash MX 2004 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 037257 号

内 容 提 要

本书通过大量实例, 详细介绍了 Macromedia 公司的网页动画制作软件 Flash 的使用技巧, 主要包括图形的制作及编辑、静态文字效果、制作动画、元件的运用、图层、动态文字特效、交互按钮、影片剪辑、Flash 中的声音、ActionScript 简介、3D 效果和综合实例等。各章节均注重实例间的彼此联系和 Flash 各功能间的层次结构, 并在一些重点章节前附有“热身练习”, 讲解 Flash 中的基本概念, 部分章节后附有思考和练习题, 让读者进一步巩固该章所学的知识。

本书内容详实、结构清晰、循序渐进, 操作步骤简捷实用, 既可以作为 Flash 初学者的入门教材, 也适合中级以上用户进一步学习和参考。

巧学巧用 Flash 制作动画 (MX 2004 版)

- ◆ 编 著 前沿电脑图像工作室 曾 顺
责任编辑 杨 璐
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132692
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 18.5 彩插: 5
字数: 435 千字 2004 年 6 月第 1 版
印数: 6 001-9 000 册 2004 年 8 月北京第 2 次印刷

ISBN7-115-12264-4/TP·3967

定价: 29.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

总 序

——体验网络与影像时代的精彩

现在已经没有人会质疑我们所处的是一个网络和影像的时代,人们越来越习惯于从网络中获取信息,从书刊、影视、网络中感受震撼的图像和影片,从而体验了世界的精彩。

随着技术的迅猛发展,各种硬件设备和软件产品的价格也在大幅度下降,使越来越多的普通人也可以尝试制作自己的数码艺术作品并通过自己的网站与其他人进行交流,这种进步是令人兴奋的。

我们为此推出了这套“巧学巧用”丛书,它覆盖了网络前端应用以及图形图像的3个最重要的领域:网页设计、图像设计和动画制作。

同时,这套丛书介绍了4个最优秀的相关软件:Macromedia公司的Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004以及Adobe公司的Photoshop CS。

本套丛书包括两本综合性的图书和一本习题集:



《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页 (MX 2004 版)》



《巧学巧用 Dreamweaver MX 2004、Photoshop CS、Flash MX 2004 制作网页》



《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页习题集 (MX 2004 版)》

还包括3本专项图书:



《巧学巧用 Flash 制作动画 (MX 2004 版)》



《巧学巧用 Dreamweaver 制作网页 (MX 2004 版)》



《巧学巧用 Photoshop 图像处理与设计 (CS 版)》

从某种意义上说,这套丛书是伴随着技术的发展不断成长的。1999年秋天,前沿电脑图像工作室创作了《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页》的第1版,随着网络深入千家万户,这本书受到了很多读者的喜爱,到目前已经销售近11万册,其第2版《巧学巧用 Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0 制作网页》还被中国书刊发行行业协会评选为“全国优秀畅销书”。随着网络应用的不断普及和深入,以及广大网络爱好者的需求的不断变化,我们在编写第4个版本《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页 (MX 2004 版)》的同时,将其内容按读者的需要扩展为6本书,内容更有针对性,讲解更深入、更透彻,读者可根据需要来选择。

技术的发展是没有止境的,我们的努力也是没有止境的,我们希望能够在这套丛书的基础上,为读者制作出更好、更新的精品。因为我们相信,人的一生中,学习是永恒的,我们始终会和读者在一起,不断地学习、不断地实践、不断地交流、不断地提高,永远站在时代的前沿,把握时代的脉搏,创造艺术与技术完美结合的精品,体验网络与影像时代的精彩。



前沿电脑图像工作室 <http://www.artech.cn>

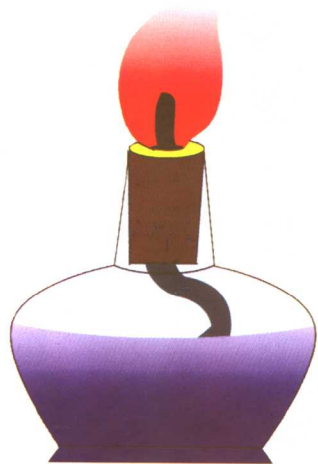
主编：温 谦

编委：樊 峰	温 颜	陈闰荆	王升钰	吕岩岩
黄 欢	张永锋	崔建华	黄世明	张金辉
周洪政	张 婷	曾 顺	曲景东	古 瑾
王 青	李志伟	孙 莉	温 谦	

第1章 图形的绘制及编辑



1.2 卡通烟囱



1.3 酒精灯

第2章 图形的绘制及编辑

AIRTECH

2.1 点框文字

WELCOME

2.2 彩虹文字

HELLO

2.3 彩图文字

BAR

2.4 荧光文字

★ 前沿图书工作室 ★

1.4 标语牌

CHROME

2.4 金属文字

巧学巧用

第3章 制作动画

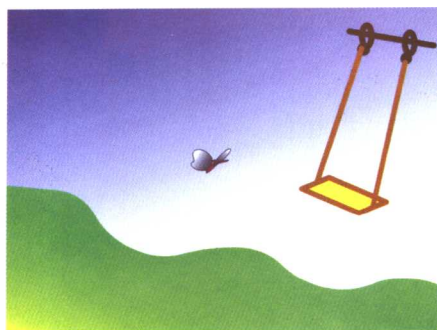


3.2/3.3 飞飞镖

无提示点

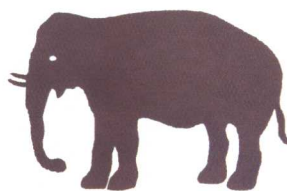
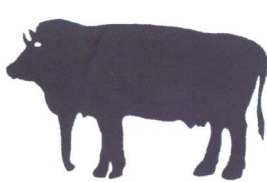


有提示点



3.4 变圆为方

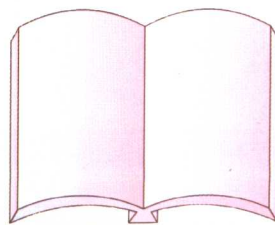
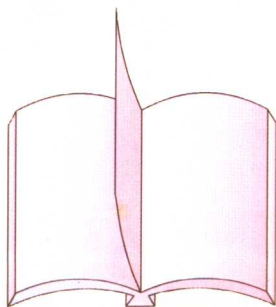
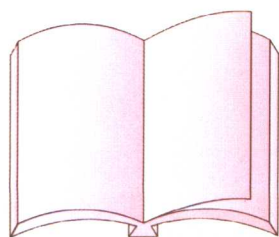
3.7 蝴蝶飞舞



3.5 牛象互变

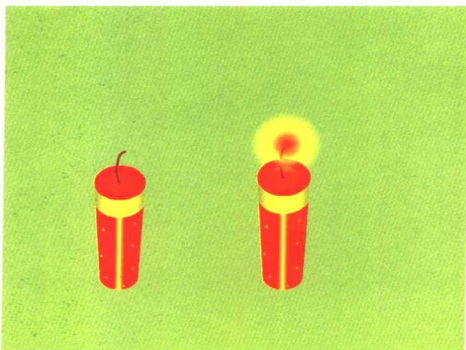


3.6 倒计时牌



3.8 翻书页效果

第4章 元件的运用



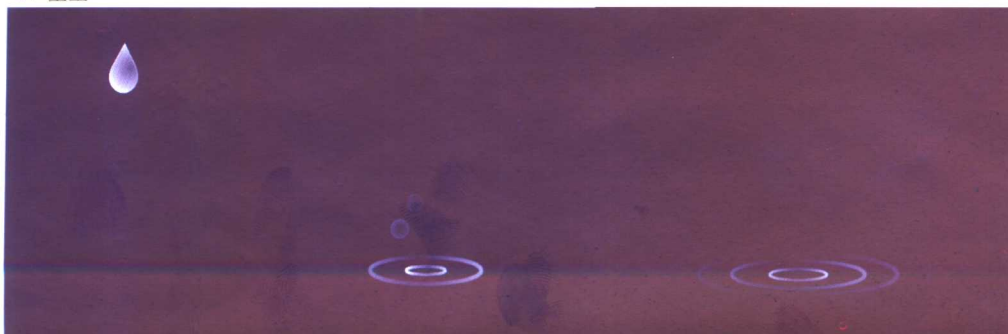
4.2 鞭炮



4.3 草原



4.4 星空



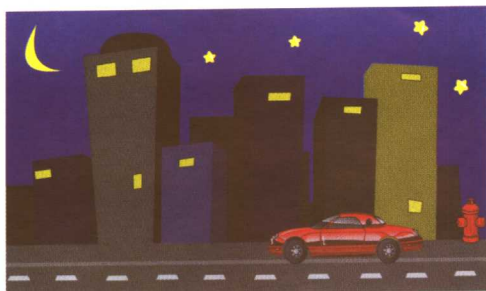
4.5 滴水涟漪

巧学巧用

第5章 图层



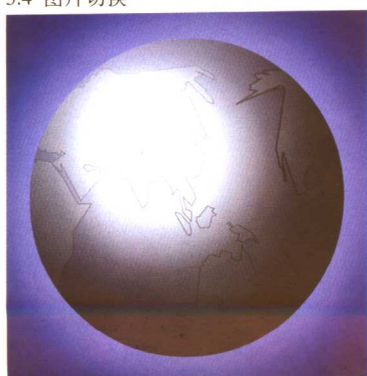
5.1 夜间的城市



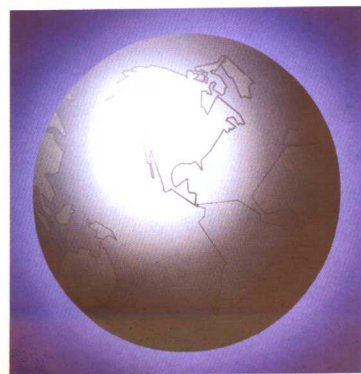
5.2 蜜蜂采蜜



5.4 图片切换



5.5 旋转地球 (1)



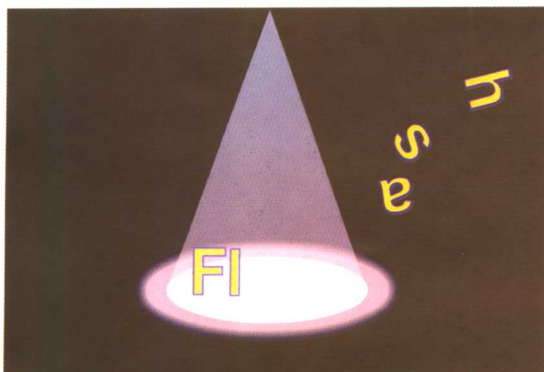
第6章 动态文字特效



6.1 电影文字



6.4 光影变幻字



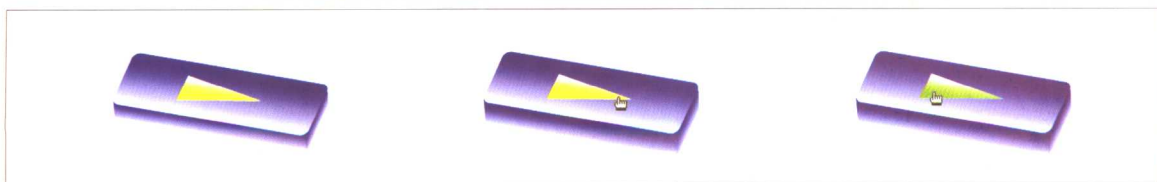
6.2 舞台文字



6.3 旋转拖尾文字



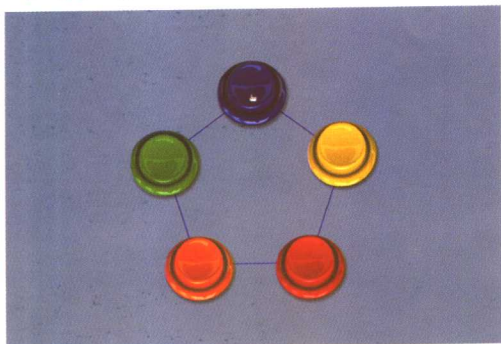
第7章 交互按钮



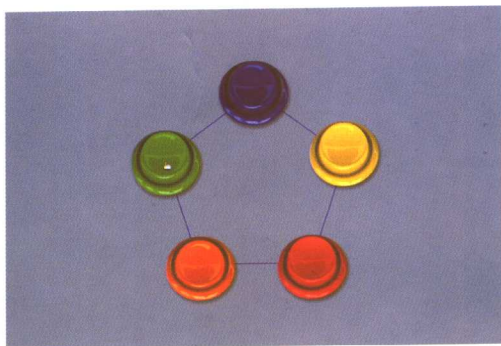
7.2 立体按钮

巧学巧用

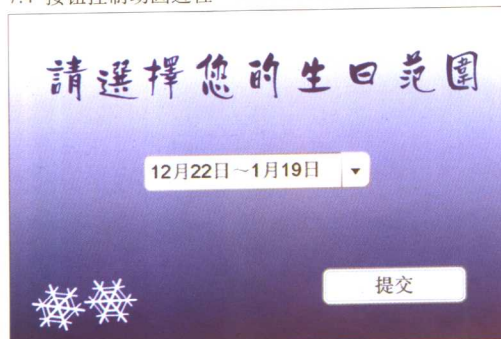
第7章 交互按钮



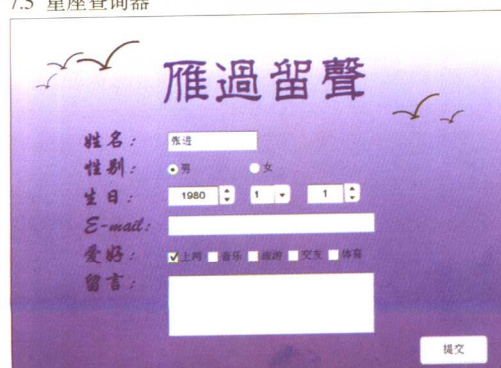
7.3 互相控制的按钮



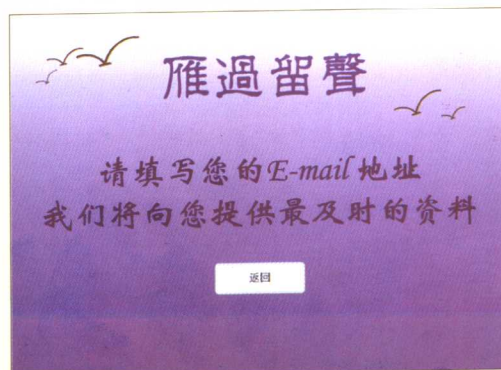
7.4 按钮控制动画进程



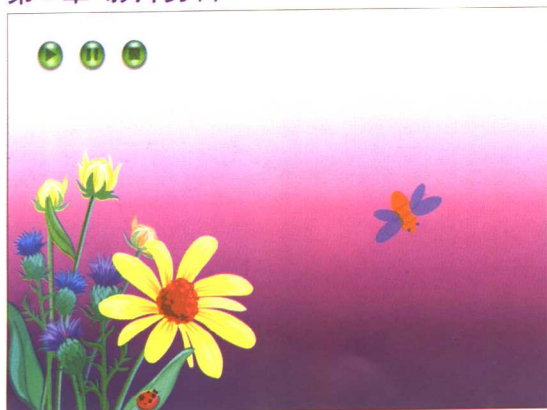
7.5 星座查询器



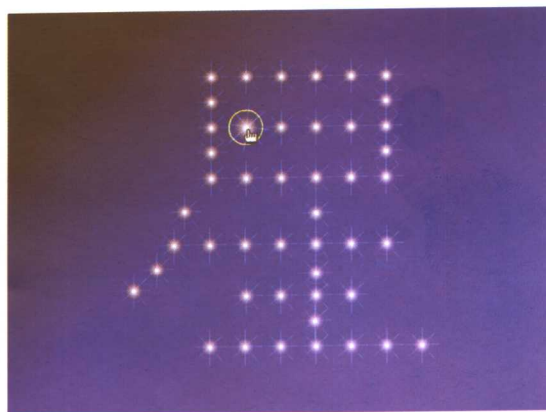
7.6 网上留言版



第8章 影片剪辑



8.1 重新制作蜜蜂采蜜动画



8.2 旋转的星

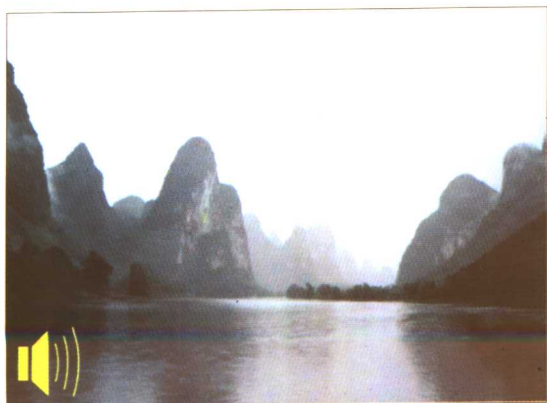


8.3 放风筝



8.4 流星滑过夜空

第9章 Flash 中的声音



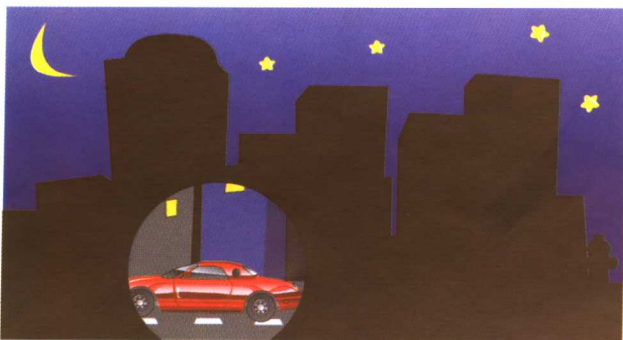
9.3 声音开关



9.4 简单播放器

巧学巧用

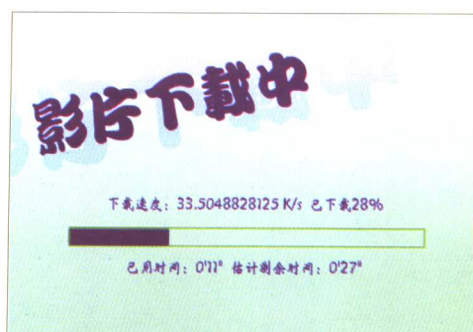
第 10 章 ActionScript 简介



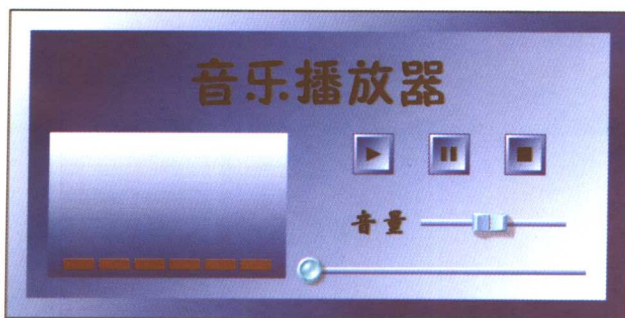
10.1 拖动的探照灯



10.2 胡克定律



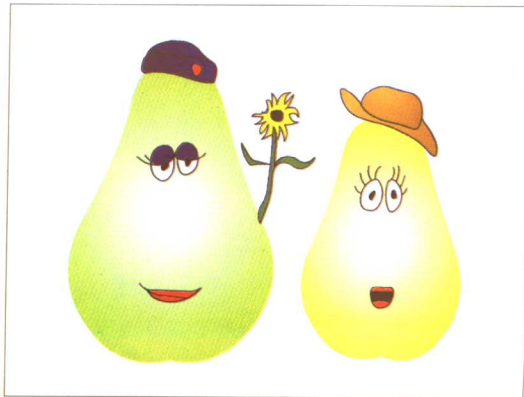
10.3 下载进度条



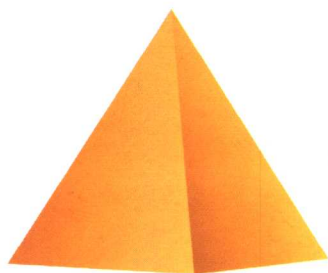
10.4 音乐播放器



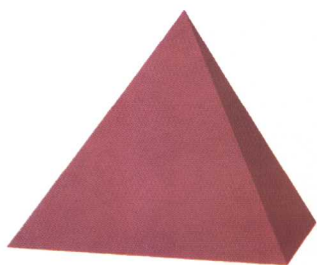
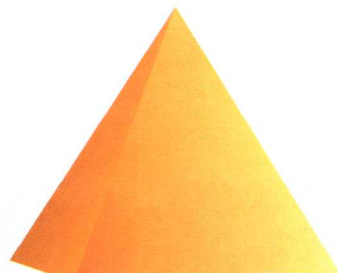
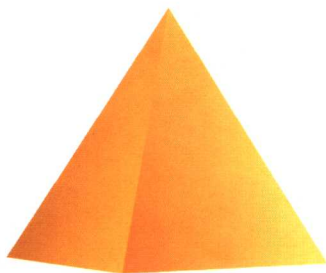
10.5 拼图游戏



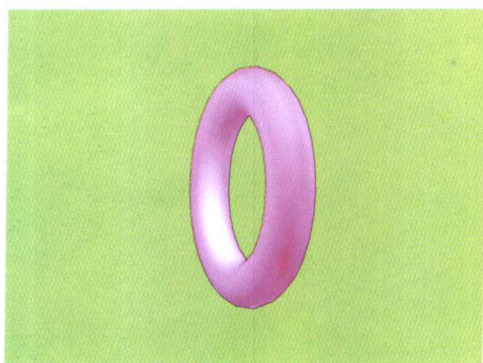
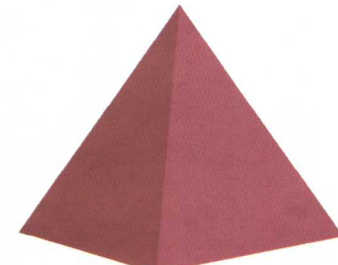
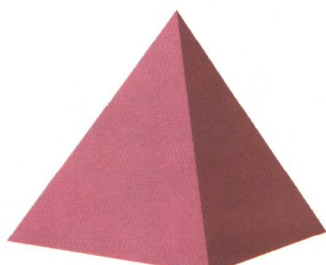
第 11 章 3D 效果



11.1 旋转的三棱锥



11.2 旋转的四棱锥



11.3 变幻旋转的圆环



11.4 旋转地球 (2)



11.5 旋转的问号



11.5 组合旋转

巧学巧用

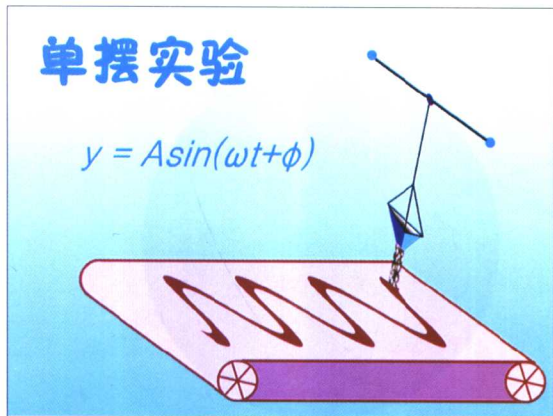
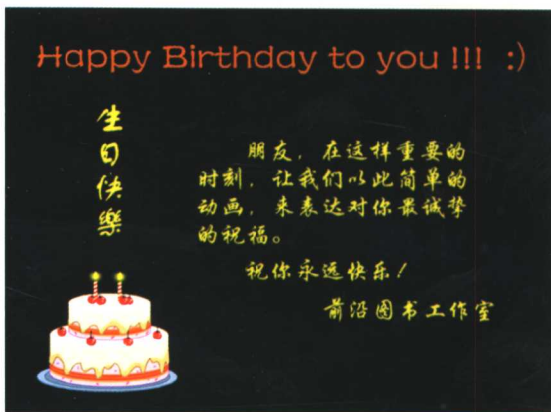
第12章 综合实例



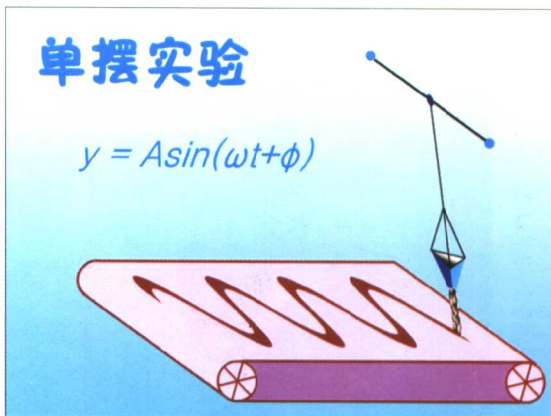
12.1 广告条



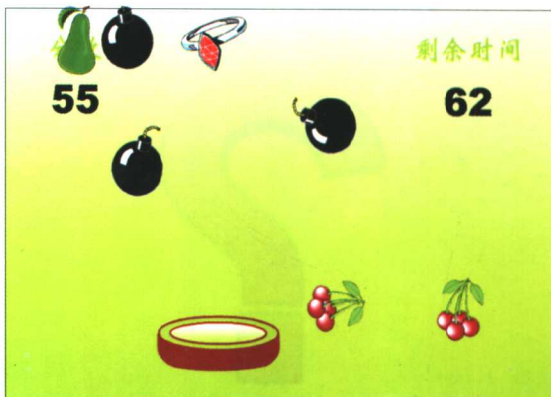
12.2 生日贺卡



12.3 物理实验课件——单摆实验



12.4 网路小游戏——接戒指



编者的话

随着网络技术的不断发展，人们在网上冲浪时早已不满足静态网页的束缚。而 Flash，自从它诞生以来，就一直扮演着“网络动画大师”的角色，并随着其自身功能的不断完善和强大，以及简单易学的特点，发挥着越来越重要的作用。

本书主要面向广大 Flash 的初级和中级用户，通过大量实例系统地讲解了 Flash 各方面的功能。从最开始“图形的制作及编辑”到最后的“综合实例”，每一个例子都是笔者结合自己长期的动画制作和教学经验精心挑选，并针对 Flash 的各项功能认真制作和编写的。而且章节与章节之间、实例与实例之间注意彼此的联系与对比，很多精美动画都是在前面章节的基础上通过进一步学习、制作、加工得到的。在一些重点章节的最开始，都附有“热身练习”，重在明确该章节的基本概念，为进一步的学习打下基础。读者通过对全书的认真阅读，可以循序渐进的掌握 Flash 动画的制作过程，并体会到怎样由简单的动画逐步深入，制作出精彩效果的方法。

对于 Flash 的初学者，在使用本书时应该逐章地阅读，对照书中每个实例的具体制作过程，进行认真的实践与反复的训练。如果遇到一些不太明白的地方，可以参照本书所附的光盘，其中收录了全书所有实例的源文件、效果文件、制作过程中所用到的各种素材，以及重点实例制作过程的录像。对于一些章节最后附加的练习题，也应该仔细地思考，最好能动手制作，进一步巩固该章节中所学到的知识。初学者在学习后面的一些章节时，也应该注意书中指出的与前面章节的内容联系，体会逐步深入的制作过程，慢慢地把握 Flash 动画的层次结构以及内在的关联。

对于 Flash 中级以上的用户，应该重点学习实例彼此之间的联系和对比，体会 Flash 各个功能及用法上的层次关系，进一步熟练各种高级效果的简单制作方法，并从中得到启发，创造性地制作出自己的动画实例。

由于作者水平有限，书中难免存在疏漏，欢迎广大读者批评指正。

请访问我们的网站 <http://www.artech.cn>，可以找到与本书相关的信息和论坛。

★ 特别信息发布 ★

为配合本丛书，也为了广大网页制作爱好者之间有更多的交流，比在 <http://www.artech.cn> 上推出最佳作品评选活动，欢迎广大读者积极参与。活动的详细内容见该网站。

编者
2004.6

光盘使用说明

1. 附盘内容

本书附盘中存放的是本书所有实例所涉及的素材文件，以及部分重要实例的制作过程的演示。

2. 运行环境

硬件环境：主频 200MHz 以上、内存在 128MB 以上，需有音箱。

软件环境：操作系统为 Windows 98/2000/XP/Me。

需要的播放器：RealPlayer、Windows Media Player。

3. 使用方法

实例演示：将光盘放到光驱中，打开光盘中的“演示”文件夹，按照章节编号，双击相应实例的 AVI 文件即可播放实例。AVI 文件可用 RealPlayer 和 Windows 自带的 Windows Media Player 播放。

素材：将光盘放到光驱中，打开光盘中的“素材和实例效果”文件夹，按照章节编号即可找到相应的素材文件，拷贝到本地计算机上即可进一步使用。

实例效果：将光盘放到光驱中，打开光盘中的“素材和实例效果”文件夹，按照章节编号即可找到相应的实例效果文件。

4. 注意事项

请勿将光盘放到 VCD/DVD 机里运行。

5. 版权说明

本书附带的素材、实例效果和制作过程的演示文件仅提供读者学习时使用，不能用作其他商业用途，否则责任自负。