

新编

2003版

中文 Fireworks MX

短期培训教程

思路全新 图文并茂 练习丰富

本书编委会 编

Fireworks MX



计算机经典培训教程

3. 092

352

西北工业大学出版社

TP393.092

华北水利水电学院图书馆



TP393.092

X352

2



新编中文
Fireworks MX
短期培训教程

本书编委会 编



西北工业大学出版社

957149-53

【内容提要】 本书是为计算机基础教学和短训班而编写的教材。本书主要讲述 Fireworks MX 软件的使用, 主要内容有: Fireworks MX 简介, 文档的基本操作, 图像的绘制及修改, 颜色调整与效果填充, 位图文件的处理, 文本编辑, 图层与蒙版, 效果, 样式与滤镜的应用, 高级辅助工具, 动画制作, 图像的优化, 热点, 切片和轮替按钮技术, 文件的导入和导出。通过本书的学习可掌握 Fireworks MX 的基本使用方法。

本书思路全新, 图文并茂, 练习丰富, 既可作为各短训班基础课程的教材, 也可作为高等职业学校、高等专科学校、成人院校和民办高校的 Fireworks MX 课程教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编中文 Fireworks MX 短期培训教程/《新编中文 Fireworks MX 短期培训教程》编委会编.

—西安: 西北工业大学出版社, 2003.3

ISBN 7-5612-1622-X

I.新… II.新… III.主页制作—图形软件, Fireworks MX—技术培训—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 015124 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072 电话: 029-8493844

网 址: www.nwpup.com

印 刷 者: 兴平市印刷厂

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 12.5

字 数: 335 千字

版 次: 2003 年 5 月第 1 版

2003 年 5 月第 1 次印刷

定 价: 15.00 元



Fireworks 是一个专业化的 Web 图像设计软件，目前在业界已经得到非常广泛的应用。使用 Fireworks 既可以编辑网页图像，也可以编辑 Web 动画。Fireworks 的一个很大的优势就在于它将位图处理和矢量图处理合二为一，它既是一个优秀的矢量图处理软件，同时又可以出色地完成位图处理任务。这使得它的应用范围更加广泛，网页图像设计师们往往要同时处理矢量图像和位图图像，使得 Fireworks 就无需在多种图像处理软件之间来回切换了。

Fireworks MX 简体中文版是 Macromedia 公司在国内发布的官方中文版本，值得一提的是，该版本是 Fireworks 的第一个简体中文版，其中文界面让使用者更加方便自如。Fireworks MX 中的许多新功能与新特性使得它对于有经验的网页设计人员、需要与图像打交道的 HTML 开发人员以及需要开发包含大量图形的交互式网页但却对代码编写知之甚少的网页制作新手来说，都可以最大限度地提高工作效率。

Fireworks MX 新增了优化的用户界面、更强大的按钮和弹出式菜单功能以及直观的位图、矢量图编辑工具。此外，它还与其他 Macromedia 应用软件以及第三方应用软件紧密结合，使您在工作中可以很方便地在 Fireworks MX 中导入各种文件格式，然后将它们顺利地发送到其他应用程序当中。当然，Fireworks MX 的新增功能还远不止这些，例如跨平台字体共享、拼写检查器、属性面板、快速输出按钮等；都使得 Fireworks 变得更加强大。

由于时间仓促以及编者的水平和经验所限，书中难免存在错漏和不完善之处，敬请读者批评指正。



目 录

第一章	Fireworks MX 简介	1
第一节	概 述	1
一、	什么是 Fireworks	1
二、	Fireworks 的特色	2
三、	Fireworks MX 的新增功能	3
第二节	Fireworks MX 的安装	3
第三节	Fireworks MX 窗口介绍	8
一、	标题栏	9
二、	菜单栏	9
三、	状态行	18
四、	工具条	18
五、	工具箱	18
六、	可停靠浮动面板	19
第四节	设置工作参数	20
一、	设置常规参数	20
二、	设置编辑参数	21
三、	运行和编辑参数	22
四、	设置文件夹参数	22
五、	设置导入参数	23
六、	恢复 Fireworks MX 的默认参数	24
习 题		24
第二章	文档的基本操作	25
第一节	创建新文档	25
第二节	打开文件	26
第三节	保存文件	27
第四节	关闭文件	28
第五节	设置文件属性	28
第六节	打印文件	32
习 题		34
第三章	图像的绘制及修改	35
第一节	在对象模式中绘制图形	35

一、绘制基本几何图形	35
二、绘制自由路径	38
三、绘制直线线段和曲线线段	39
第二节 画笔颜色的设置和颜色的填充	40
第三节 布局工具的使用	42
一、显示标尺	42
二、显示网格	42
三、运用引导线	43
四、运用信息面板	44
第四节 选取对象	45
一、指针	46
二、选择后方对象	47
三、部分选定	48
第五节 操作的撤消与恢复	49
一、取消和重做	49
二、使用历史面板	49
第六节 对象的组织和管理	51
一、对齐对象	51
二、设置对象的排列顺序	51
三、隐藏和显示对象	52
四、对象的剪切、复制和粘贴	52
五、删除对象	53
六、组合对象	53
第七节 对象的旋转与变形	54
一、移动对象	54
二、缩放对象	54
三、旋转对象	54
四、翻转对象	55
五、扭曲对象	55
六、倾斜对象	56
七、数值变形	57
习 题	57
第四章 颜色调整与效果填充	58
第一节 选择颜色的方法	58
一、从颜色井中选择颜色	58
二、从颜色样本中选择颜色	59
三、用滴管工具选择颜色	59

四、运用颜色混色器调配颜色	59
第二节 效果填充	60
一、填充面板介绍	60
二、应用填充	61
习 题	64
第五章 位图文件的处理	65
第一节 创建位图文件	65
一、插入位图	65
二、利用特定工具创建位图	66
第二节 位图选择类型	67
一、矩形和椭圆形选择	67
二、不规则图形选择	68
第三节 绘制和修改位图	70
一、油漆桶	70
二、克隆（橡皮图章）	72
三、擦除像素	72
四、裁切位图	73
习 题	74
第六章 文本编辑	75
第一节 文本操作	75
一、文本的输入	75
二、自动设置文本对象的大小	76
第二节 文本编辑	76
一、激活文本属性面板	76
二、设置字体基本格式	76
三、调节字距和行间距	78
四、设置字体的自动微调属性	78
五、设置水平缩放	79
六、设置基线	79
七、设置排列方向	79
八、设置对齐方式	80
九、设置（不）消除锯齿	81
第三节 路径与文本	81
一、设置文本附加路径	81
二、调整文本的起始位点	83

三、文本转换为路径	83
习 题	84
第七章 图层与蒙版	85
第一节 图层的基本操作	85
一、图层面板简介	85
二、创建新图层	86
三、选中图层	86
四、复制图层	86
五、删除图层	88
六、重命名图层	88
七、改变图层重叠次序	89
第二节 图层中对象的编辑	90
一、多层编辑模式	90
二、单层编辑模式	90
第三节 图层属性的设置	91
一、图层的显示和隐藏	91
二、图层的锁定和解锁	92
第四节 蒙 版	92
一、创建蒙版	92
二、编辑蒙版	93
习 题	94
第八章 效果、样式与滤镜的应用	95
第一节 应用效果	95
一、应用实时特效	95
二、特效的基本管理	96
三、标准的实时特效	97
第二节 应用样式	105
一、应用样式	105
二、样式的基本管理	106
第三节 应用滤镜	109
一、滤镜的基本使用方法	109
二、应用 Fireworks 的内置滤镜	109
三、应用 Eye Candy 滤镜	117
四、应用 Photoshop 滤镜	121
习 题	122

第九章 高级辅助工具	123
第一节 查找和替换	123
一、基本操作方法	123
二、设置替换选项	124
三、查找和替换文字	124
四、查找和替换字体	125
五、查找和替换颜色	126
六、查找和替换 URL 链接	128
七、查找和替换非网页安全 216 色	128
第二节 批处理	129
一、基本操作方法	129
二、导出	131
三、缩放	132
四、查找和替换	132
五、重命名	133
六、命令	134
第三节 脚本	135
一、利用历史面板创建命令脚本	135
二、重命名和删除命令	135
三、自定义和修改脚本	136
习 题	136
第十章 动画制作	137
第一节 帧的管理	137
一、认识帧面板	137
二、添加帧	137
三、删除帧	138
四、复制帧	138
五、重排帧的顺序	139
六、将对象移动或者复制到帧	139
七、分散到帧	140
第二节 打开多个文件创建动画	140
第三节 洋葱皮技术	141
第四节 动画的优化和控制	143
一、动画的优化	143
二、动画的控制	144

习 题	144
第十一章 图像的优化	146
第一节 优化图像的基本操作	146
一、认识优化面板	146
二、优化的基本过程	146
三、预览图像和比较优化效果	147
第二节 选择文件格式	149
一、选择 GIF 格式	149
二、选择 JPEG 格式	149
三、选择 PNG 格式	149
四、图像格式比较	150
第三节 针对 GIF 和 PNG 选择优化设置	150
一、优化色深设置	151
二、优化抖动设置	151
三、优化失真设置	152
四、定义透明区域	153
五、删除未使用颜色	155
六、指定交错选项	155
第四节 针对 JPEG 选择优化设置	155
一、选择性 JPEG 压缩	155
二、修改图像品质	157
三、模糊图像边缘	157
四、锐化边缘	158
五、渐进式 JPEG	158
第五节 优化调色板	159
一、选择合适的调色板	159
二、设定调色板的颜色数量	160
三、设置网页安全色	160
四、保存和载入调色板	160
五、添加和删除颜色	161
六、选择预设优化选项	162
习 题	162
第十二章 热点、切片和轮替按钮技术	163
第一节 热 点	163
一、创建热点	163

二、热点的基本操作	165
三、设置热点链接地址	167
第二节 切片	170
一、创建切片	170
二、切片的基本操作	173
三、切片引导线	175
四、设置切片链接地址	176
五、创建文本切片	177
第三节 轮替按钮技术	178
一、使用行为面板	178
二、轮替转换为按钮	179
三、为轮替按钮设置链接	180
习 题	180
 第十三章 文件的导入和导出	 182
第一节 文件的导入	182
一、导入文本文件	182
二、导入图形文件	183
第二节 文件的导出	183
一、导出基本操作	184
二、导出图像映射	185
三、导出切片	185
习 题	186

第一章 Fireworks MX 简介

自从久负盛名的图像及多媒体制作软件公司——Macromedia 公司进军网页设计市场后，就连续推出了用于网页创作的 Dreamweaver、用于进行网页图像处理的 Fireworks 以及用于创作网页交互动画的 Flash 等 3 个专业级软件，并且以其简便实用迅速占领了市场，席卷整个网页创作领域。

Fireworks 是一个专业化的网页图像设计软件，它是世界上第一个针对网页而开发的图像设计软件。Fireworks 作为一个图像处理软件，它能够自由地导入各种图像（如 Macintosh 的 PICT、FreeHand、Illustrator、CorelDRAW 8 的矢量文件、Photoshop 文件、GIF、JPEG、BMP、TIFF），甚至是 ASCII 的文本文件，而且 Fireworks 可以辨认矢量文件中的绝大部分标记以及 Photoshop 文件的层，这就是它的特色与优势之所在。

Fireworks 同 Macromedia 公司的其他产品，如 Dreamweaver、Flash 以及其他优秀图形应用软件和 HTML 编辑器的高度集成，使得用户在进行网页设计时游刃有余。Fireworks 中可以很方便地导出附有 HTML 代码和 JavaScript 代码的图像，并将它们应用到 Dreamweaver 和 Flash 网页设计工具中，从而提高网页设计的效率。

第一节 概 述

在过去的几年中，Internet 的飞速发展是一个奇迹，由于计算机硬件技术、通讯技术、数字压缩技术和存储技术的突飞猛进，Internet 迅速伸向全球每一个角落，并广泛进入人们的社会生活。Internet 的发展已经趋向于各种媒体的全方位扩展，网页中的图像的完美程度也理所当然地处于一个至关重要的地位。在 Internet 海洋中诞生的数以万计的网站该如何吸引用户，增加访问率或者点击率呢？靓丽、迷人、可爱的网页图像可以吸引无数的用户，令其流连忘返，这是毋庸置疑的。那么用什么图像处理软件来制作出尽善尽美的网页图像呢？答案就是 Macromedia 公司开发的 Fireworks 软件。Fireworks 是一种专门的针对网页图像设计而开发的图像设计程序，它会使应用者在进行网页图像设计时更加得心应手。

一、什么是 Fireworks

Fireworks 是一种图像处理软件。它是 Macromedia 公司专门为网页图像设计而开发的软件。在网页修饰、图像处理方面，Fireworks 可与任何一种专业级图形图像处理软件相媲美。

Fireworks 提供了一种革命性的新方法和许多先进的技术来创建网页图形，使以前需要许多工具才能完成的工作可以在 Fireworks 中一次完成，它提供了网络一条龙的服务。举例说明，如果没有 Fireworks，网页设计者只能在基于矢量绘图程序（如 FreeHand）中绘制图像，再把这个矢量图导入到位图编辑软件（Photoshop）中进行处理和优化，然后再导出到网页编辑软件（如 Dreamweaver 或 FrontPage）中进行裁剪和创建超文本链接。有了 Fireworks，则不再需要从一个工具切换到另一个工具，只用 Fireworks 就可以完成一幅图像从生成到最终成为网页一部分的所有过程。

对于使用传统工具难以实现的不规则热点图形的创建,以及切片图像等技术,Fireworks 更是提供了完美的解决方案。在将图像导出到网页中时,Fireworks 还会自动将相应的 HTML 和 JavaScript 代码放置到网页中的正确位置上,从而实现丰富多彩的网页动态效果,避免了用户学习 HTML 和 JavaScript 的麻烦。

Fireworks 采用了先进的图形处理技术,使未来的 Internet 图形标准格式 PNG 作为自己的内置格式,同时它还具有与 Dreamweaver 紧密集成的网页图形处理功能,这使它迅速成为网页图形图像处理领域的一颗耀眼的明星。

二、Fireworks 的特色

Fireworks MX 除了对位图和矢量图的编辑提供全面支持外,还新增了现场动画制作、弹出菜单生成、轮替图像、可选的 JPG 压缩等功能。这些新增功能定会对你的网页图像设计带来极大的方便和更高的开发效率。

(1) 位图处理和矢量图处理合二为一: Fireworks 提供了一个同时编辑、处理位图和矢量图处理的环境。在处理图像的同时,保持图像元素本身的独立性和可编辑性,各种效果也可以被任意替换。Fireworks 不但把位图和矢量图处理有机地结合在一起,而且单独的任意一种图形处理功能也不逊于其他专业的位图编辑软件和矢量图编辑软件。

(2) 文本处理: Fireworks 提供了文本属性的完全控制。用户可以控制文本类型、文本的间距、字体效果、对齐方式等等,同时字体预览让用户能够在选择一种字体之前查看字体效果。而且 Fireworks 还可以保持文本在任何时候都是可编辑的。

(3) 导出预览: 在 Fireworks 中,用户可以直接对绘制好的图形进行查看,而无须切换到浏览器。Fireworks 还提供了对导出文件的比较机制,它允许同时预览多种导出方案所生成的图像,并且可以通过比较,帮助用户选择更好的导出结果。

(4) 图像优化: 可以在 Fireworks 工作区中直接优化图像,并可以完全控制压缩方案。只需少量几步操作,即可快速比较 JPG 和 GIF 图像,创建最小的、高质量的图像。使用新的 GIF 有损压缩,总会得到最小的 GIF 图像。

(5) 多彩样式: Fireworks 的样式功能可以为图形快速、方便地添加一些设置好的艺术效果,并且可以保持图形的可编辑性。

(6) 精美动画: Fireworks 提供了强大的动画制作和动画编辑功能,既可以打开编辑已有的动画,也可以从头开始新建动画。

(7) JavaScript 自动化: Fireworks 完全支持 JavaScript,可以自动生成 JavaScript 代码,从而实现多姿多彩的网页动态效果,避免了学习 JavaScript 的麻烦。

(8) 设置图像映射: 图像映射是网页中经常使用的一种技术,其原理是经一幅图像在编辑器上分隔为不同的区——热点,并将每个热点的坐标记录在网页的源代码中。通过编辑代码可以为每个热点指派链接路径(URL)。在 Fireworks 中,可以在图像上创建可以编辑的热点,并为每个热点输入 URL 链接和浏览器状态栏信息。

(9) 批处理环境: 在 Fireworks 中,批处理可以定义要执行的动作(查找替换、重命名或命令等)、设置结果文件的命名方案等。

三、Fireworks MX 的新增功能

(1) 与 Dreamweaver 完美结合: Fireworks MX 和 Dreamweaver 同属于 Macromedia 公司的 Dream Team 产品, 两者的完美结合使网页设计更加简单、方便、妙趣无穷。

在 Fireworks MX 中导出的鼠标经过效果可以在 Dreamweaver 中修改, 在 Dreamweaver 中优化 Fireworks MX 图像时, Dreamweaver 会自动找到该 Fireworks MX 的源文件在磁盘上的位置。

(2) 改进并扩展的导入和导出: Fireworks MX 改善后的导入导出功能适应多种文件格式。例如 Photoshop PSD 导出; Photoshop PSD 导入; FreeHand 9 导入; Director 导出; EPS 导入; WBMP 导入和导出等等, 还有更多的导出格式, 这里不再赘述。

(3) 下拉菜单 (或弹出式菜单): Fireworks 增加了“下拉菜单”选项, 它可以方便地创建漂亮、美观的菜单。“下拉菜单”选项创作的菜单将成为该网站的又一美丽风景。

(4) 拖放行为: 拖放行为可以使创建交换图像和拆分轮替按钮简单得只要从触发器拖动到目的地就可以了。每个切片和热点现在包含一个行为控制器, 用户拖动控制器后, 一个对话框自动打开, 这样就可以把此行为指定到影格。拖放行为是与传统的 Fireworks 行为相同的, 但是拖放行为更容易应用和管理。“行为”面板依然可以进行编辑, 查看和指定行为操作。

(5) 改进了蒙版、图层和影格 (帧) 面板。

改进的“图层”面板显示每个图层对象的缩略图, 并且包括网页图层中所含有的切片和热点。利用缩略图与添加蒙版按钮可以在图层中创建一个矢量或者位图蒙板, 或者也可以利用传统的“贴入内部”完成相同的操作。在“图层”面板中还选择、命名、移动和删除某对象, 既容易又快捷。

“帧”面板可以命名影格, 这样可以方便地在轮替按钮或动画中管理影格以及把层作为影格导入。

第二节 Fireworks MX 的安装

在微软 Windows 操作系统下运行 Fireworks MX 的硬件和软件要求如下:

硬件要求:

CPU: Intel 奔腾处理器 (建议奔腾 II)

内存: 64 MB 或更大

硬盘空间: 100 MB 或更大

显示器: 分辨率 800×600 像素; 256 色或者更高

Windows 9x/Me/2000/NT4

其他硬件: 鼠标; CD-ROM 光驱等

当计算机满足以上配置时, Fireworks MX 软件的安装就可以开始了。

Fireworks MX 安装的具体步骤如下:

(1) 将 Fireworks MX 软件安装的光盘放入 CD-ROM 光驱, 这时 Fireworks MX 安装程序自动运行。如果没有自行启动, 那么单击  →  命令, 接着单击  按钮, 找到 Fireworks MX 安装的启动文件 Setup.exe。

(2) 执行 Setup.exe 文件, 开始安装 Fireworks MX。这时弹出如下自解压界面, 如图 1.2.1 所示。此时只有 取消 按钮处于可选择状态, 如果用户希望取消安装, 可以单击该按钮; 解压完毕后, 自解压界面更换为安装向导界面, 如图 1.2.2 所示。此时该界面中的 取消 按钮处于可选择状态, 如果用户希望取消安装, 可以选择该按钮。

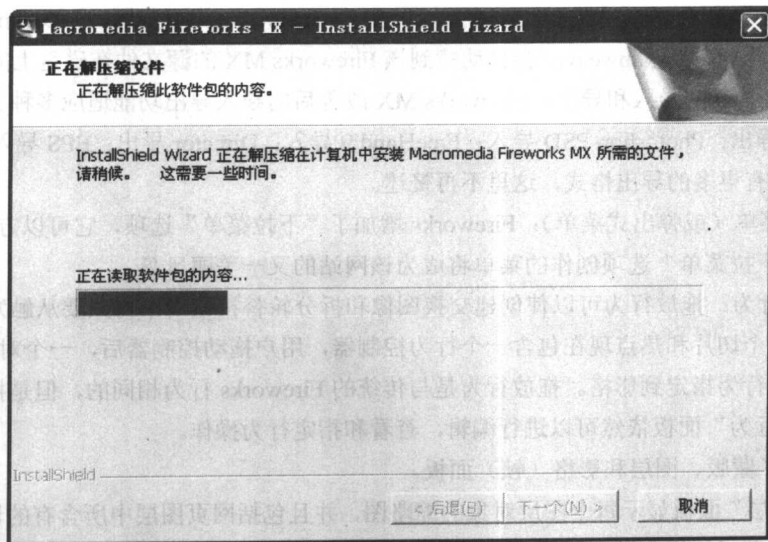


图 1.2.1 程序自解压界面



图 1.2.2 安装向导载入界面

(3) 安装向导载入后, 进入安装向导欢迎界面, 如图 1.2.3 所示, 单击 下一步(N) > 按钮, 进入安装程序。此时单击 取消 按钮也可以退出安装。

(4) 进入安装程序后, 首先弹出安装协议对话框, 如图 1.2.4 所示, 此窗口显示使用许可协议书。单击 是(Y) 按钮, 进入下一界面。在安装协议界面中, 除了 是(Y) 按钮外, 还有两个按钮: < 上一步(B) 和 否(N) 按钮。用户单击 < 上一步(B) 按钮可以返回到安装向导的欢迎界面; 如果用户此时单击 否(N) 按钮, 那么将退出 Fireworks 的安装程序, 结束安装。

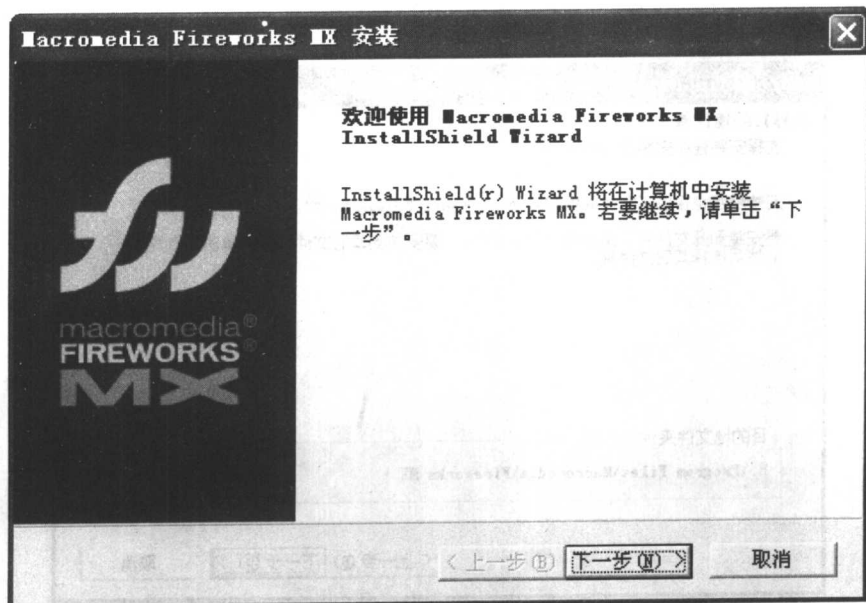


图 1.2.3 安装向导欢迎界面

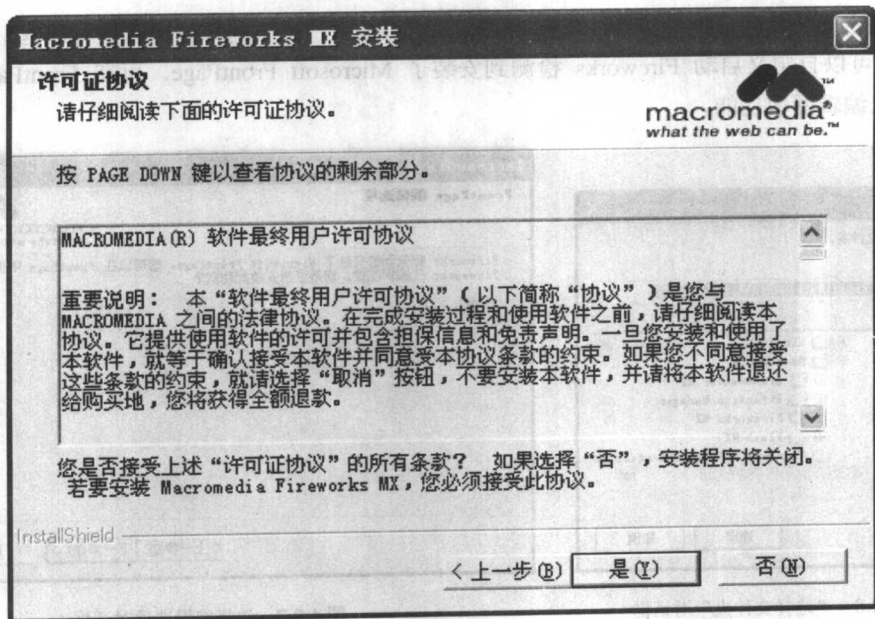


图 1.2.4 “安装协议”对话框

(5) 单击 **是(Y)** 按钮之后, 弹出的对话框要求用户选择 Fireworks MX 软件安装的路径, 如图 1.2.5 所示, 对话框中的默认路径为 “C:\Program Files\Macromedia\Fireworks MX” (笔者选择 H 盘)。在设定安装路径的对话框中, 包括三个按钮: **< 上一步(B)**、**下一步(N) >** 和 **取消** 按钮。此处的 **< 上一步(B)** 按钮和上述的相同, 可以返回到上一级的对话框, 使用户可以重新确定一下; 单击 **下一步(N) >** 按钮可以进入下一个安装对话框; 至于 **取消** 按钮也用来退出 Fireworks MX 软件的安装。

如果用户希望更换软件安装目录, 那么单击 **浏览(B)...** 按钮, 弹出 **选择文件夹** 对话框, 如图 1.2.6 所示。在此对话框中选择要安装的路径, 或者直接在路径文本框中输入所需的安装路径, 然后单击

确定 按钮，完成路径选择操作。

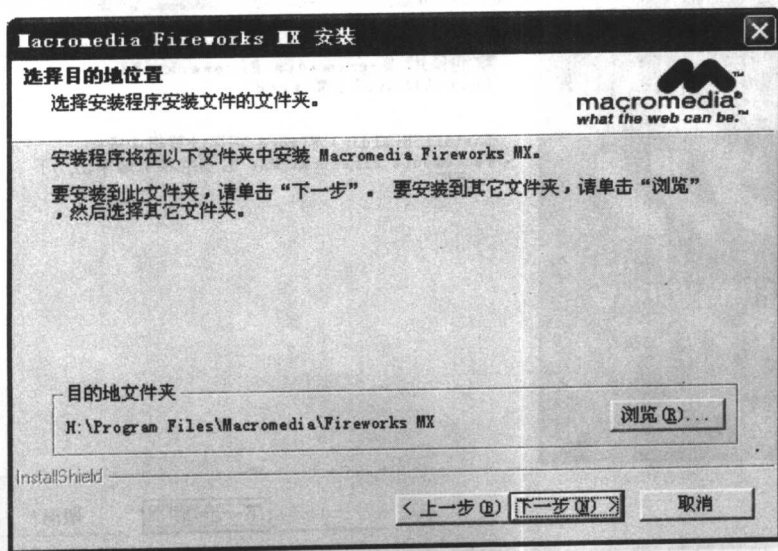


图 1.2.5 安装的路径

(6) 确定安装路径后，单击图 1.2.5 中的 **下一步(N) >** 按钮，弹出选择编辑选项对话框，如图 1.2.7 所示。此处可以自定义启动 Fireworks 检测到安装了 Microsoft FrontPage。可在 FrontPage 中使用 Fireworks 来编辑图像功能。



图 1.2.6 “选择文件夹”对话框

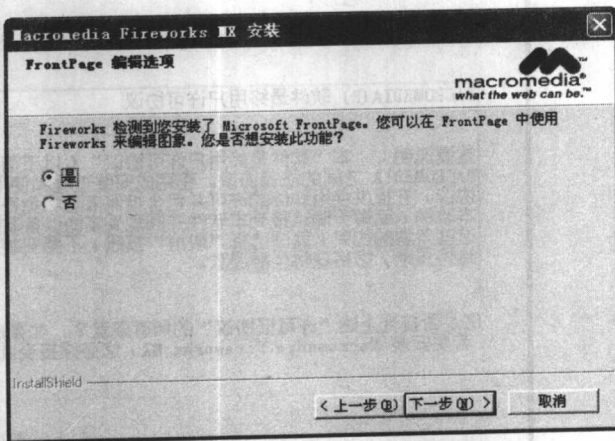


图 1.2.7 选择编辑选项对话框

(7) 单击图 1.2.7 中的 **下一步(N) >** 按钮，弹出如图 1.2.8 所示的对话框。此对话框显示了上几步操作设置的安装目录。单击 **< 上一步(B)** 按钮可以对上几步的设定进行修改。

(8) 如果用户满意上面的设置，那么单击 **下一步(N) >** 按钮，开始文件复制并弹出安装进程窗口，如图 1.2.9 所示。如果单击 **取消** 按钮，则取消安装。

(9) 当安装进程达到 100% 时，安装结束并弹出安装结束界面，如图 1.2.10 所示。选中此界面的 ☒ **是，立即查看自述文件。** 复选项，通过它可以设置是否浏览 ReadMe 文件，程序默认值为浏览 ReadMe 文件，如果对此不感兴趣，可以取消对该复选框的选中，在默认查看 ReadMe 文件的情况下，单击 **完成** 按钮，完成 Fireworks MX 的安装。